1995年3月1日発行(毎月1回1日発行)第14巻第3号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコンBASIC Magazine

わかる！動かせる！家族全員で楽しめる！
コンピュータの新しい活用法を満載!!

MAR.1995 3



特別定価 500Yen

特集

はじめて買う人・買い換える人必読の情報を満載！
買って後悔するまえにココだけは押さえよう！
販売店プロ・アドバイザー協力企画

パソコン購入基礎知識

1. 目的に合ったパソコンを選ぼう
2. パソコンの基本構成はこうなっている
3. ソフトがないとパソコンは役に立たない
4. 周辺機器で使い道が広がる
5. デジタル映像・音声編集に挑戦
6. DOS/Vパソコンの魅力を探る
7. ゲームするならココに注意
8. “超”新製品速報！
   - 10万円を切るPC-98FELLOW
   - FM TOWNSⅡFresh・ET他
   - FMV DESKPOWER C他

ファン必読／基本操作から序盤までを大攻略
ブランディッシュ3〜Spirit of Balcan
モンスター＆アイテム・データ完全掲載

期待の新作を三つのポイントからチェック
信長の野望・天翔記
春の新作情報 めじろおし

次世代ゲーム機
セガサターン プレイステーション
『闘神伝』の隠しコマンドを大公開

速報／ネオジオCD新タイトル44本を一挙公開

コンピュータ・ゲームがブームをさらに加熱!!
いま、「声優」が熱い！
國府田マリ子の全国ツアーに完全同行

真サムライスピリッツ ミヅキ＆黒子情報



新製品Flash NEWS
- NECが新機種PC-9821Xfを発表！また、98MATE現行機種の値下げも！
- エプソンがPC-486FR/FSシリーズを値下げ！10万円以下の低価格に！
- 飯山電機から17インチ・ディスプレイ一体型のDOS/Vパソコン登場

コンピュータだから楽しめる頭脳の体操
誰でも打ち込める23本のプログラムを掲載



とじ込み付録 今月発売の全190本の新作 エンターテインメント・ソフトを完全掲載
スーパーソフト・ホット・インフォメーション
Windows・PC-9801・FM TOWNS・X68000・Macintosh・DOS/V・セガサターン・プレイステーション・3DO・PC-FX・ジャガー・スーパーファミコン・メガドライブ＆スーパー32X・PCエンジン・ファミコン・レーザーアクティブ・プレイディア・ゲームボーイ・ゲームギア・アーケード・ネオジオ＆ネオジオCD・ゲームミュージック＆ビデオ

応用自由自在！Windowsプログラミング環境をモノにする！
Visual Basic研究所
オリジナルのスクリーン・セーバを自作してみよう！ その①

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

家族をつなぐかん

家族みんなが使

TARZAN™ & © Character Owned by
EDGAR RICE BURROUGHS, INC.
Used by Permission.



新登場

●CPU/i486™ DX2(66MHz) ●メモリ8MB(最大72MBまで拡張可能) ●表示/1,024×768ドット(Windows™利用時) ●カラー/1,677万色(640×480ドット) ●アクセラレータ/CL-GD5430 ●340MBHD内蔵

セット価格　328,000円(税別)

※Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。Petium、i486、intel insideロゴは米国インテル社の商標です。一太郎は㈱ジャストシステムの登録商標です。※マルチメディアPCロゴは、Multimedia PC Marketing Council, Inc.の認定マークです。MPCマークは、マルチメディアパソコンの技術的標準規格である「MPC標準規格」を普及するためMultimedia PC Marketing Council, Inc.により作られました。(主要参加企業 Microsoft、IBM、NEC Technologies、Philips、NCR、Olivetti、富士通など)※Fresh・ETのTVアンテナとその工事代金は商品および価格に含みません。※画面はハメ込み合成です。※テレビやビデオなどから取り込んだ映像データは個人で楽しむ他は著作権者に無断で使用できません。

来て見て,さわって
富士通フェア　2/11(土)→4/9(日)

FMV、FM TOWNSII、OASYSの新製品をお買い上げの方の中から、抽選で2,000名様に「伝言タッチおじさん」をプレゼント。詳しくは店頭で。

FMサークル会員募集中

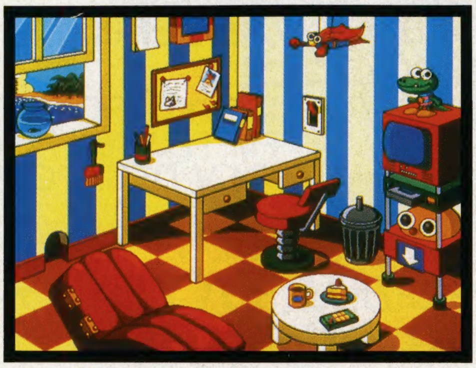
富士通パソコンのオフィシャルユーザクラブ"FMサークル"では、新規会員を大募集中です。■「FMシャトル」「サークルNEWS」(隔月刊)年間購読■オリジナルディスクサービス■ビデオプリンタ印刷サービス■イメージスキャナ入力サービス■オリジナルグッズプレゼントなど会員特典満載。年会費:¥2,980(税込)　※一部別料金(実費)がかかるサービスがあります。
お問い合わせ先:FMサークル事務局　電話:03-5256-9590(直通)　受付時間:平日9:30～17:00(土曜・日曜・祝日は定休)　〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-6(ニッセイ神田須田町ビル)

FUJITSU

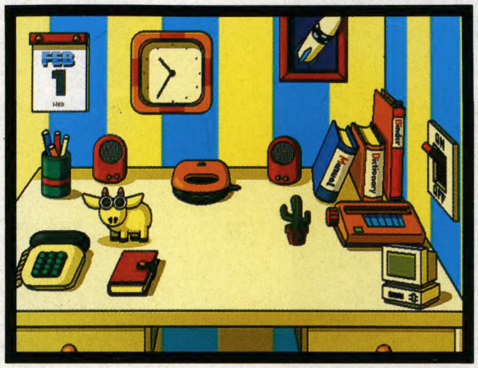
たんFMタウンズ。

える・楽しめる。機能も付属ソフトもしっかり充実。パソコンをはじめたいご家族にピッタリの1台です。

ここが、ウレシイ かんたんメニュー画面『Pegasus（ペガサス）』でラクラク操作！



画面いっぱいに広がる楽しいお部屋のイラスト。例えば、『机』をクリックしてみると……。



机の上が拡大表示されて…。さらに、『電話』をクリックすると、「電話・FAX送信」、『ペン立て』だと、「ビジュアル作成」がスタートします。

イラストの中の“電話、手帳、ペン立てなど”をクリックするだけで、さまざまな機能が実行できる新方式。メニューのすべてがわかりやすい絵で画面上に表示されるので、パソコンが初めての方でも操作に迷うことなく使いこなせます。（Townsシステムソフトウェア V2.1L50に標準添付）

ここが、ウレシイ 『一太郎 Ver.6』（または『OASYS/Win』）、CD辞書『広辞苑』ほか、40種以上のソフトがついてくる！

ワープロソフトが標準添付なのはもちろん、パソコンの使い方を声と映像で教えてくれる『Welcome to FMTOWNS』、人気市販ソフトの体験版がギッシリつまった『Towns Magazine』もついてくる。さらに、パソコン通信ソフト、表計算ソフト、CD辞書など、楽しく使える便利なソフトが盛りだくさんです。

ここが、ウレシイ ビデオ画像を取り込んだり、お部屋のAV機器やエアコンをコントロールしたり、できることいっぱい！

テレビが見られるのはもちろん、動画や静止画の取り込みや付属のソフトを使って、ビデオ編集もできます。また、室内のビデオやLD、エアコンなど家電製品を集中制御できる『ワイヤレスコマンダー』を標準装備。いくつものリモコンの機能をまとめて実行することができます。



マルチメディアパソコン

FM TOWNS II Fresh・ET

充実のマルチメディア入門機「Fresh・ES」、Pentium™ 90搭載の最上位機「モデルHC」も新登場。



入場無料

富士通 電脳マルチメディアランド

話題の最新パソコン、ワープロがある。噂の新作ソフトがある。

東京 2/11㊏〜12㊐ (9:30〜18:00) (9:30〜17:00) 東京ドーム前 プリズムホール

名古屋 2/18㊏〜19㊐ (10:00〜18:00) (10:00〜17:00) マツザカヤホール

毎日先着100名様に、電脳オリジナルテレホンカードをプレゼント！（東京のみ）

■お問い合わせ先：「電脳マルチメディアランド」事務局
東京(03)5565-9757・名古屋(052)239-1124 ※土・日・祝祭日を除く10:00〜17:00

※FMTOWNSのカタログをご希望の方は、官製ハガキに資料請求券を貼付し、住所・氏名・年齢・性別を明記の上、右記までお送りください。〒100 東京都千代田区1-6-1 富士通㈱ パソコン販売推進部 FMTOWNS係

資料請求券 FMTOWNS ベーマガ②

マイコン BASIC Magazine

3



MARCH 1995

CONTENTS

©マイコンBASICマガジン３月号
第14巻 第３号 1995年２月25日印刷
1995年３月１日発行
特別定価500円（本体485円）
電波新聞社 1995 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田１－11－15 郵便番号141
電話 東京（03）3445-6111（大代表）
振替（東京）5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂



広告さくいん

マイコンBASICマガジン4月号は「付録CD」添付の特大号だ！

3月8日発売！ 特別定価（未定・読者のために頑張ります）

誰でも楽しめる情報を満載したCDが付きます。全く新しい編成の「付録CD」です。CD-ROMドライブ付きのパソコン・ユーザーはもちろん、持っていなくてもCDラジカセがあれば再生可能！
本誌企画と立体的に構成された、家族みんなで楽しめ、役に立つ情報を提供します。

四つの内容が1枚のCDに！
話題のマルチメディアが，このCDで体験できるぞ！

1 「CDオーディオ」には人気声優インタビューから最新MIDI音源のデモンストレーションなど，必聴のサウンド・ライブラリーを搭載します。

2 「デジタル・ビデオ」コーナーでは，最新のゲーム画面や必殺技，Jリーガーのインタビューなどを動画で見ることができます。

3 「データベース」はアッ！と驚くような最新のビジネス・ソフト上で展開。ゲームの発売予定日や最新パソコンのスペックが一目でわかる他，数千タイトル!! にものぼるソフトタイトル情報や製品ガイドも収録されます。

4 「プログラム・データ」コーナーには，ホットな新作ソフトの体験版や，おなじみ投稿プログラムはもちろん，プログラミング言語など役立つプログラムを満載！

本誌特集

新入学・就職おめでとう企画
買った人（ユーザー），売っている人（ショップ）がホンネですすめるベストバイ「パソコン・システム」
綿密な店頭販売状況調査をもとにはじめて買う人，買い換える人にはうれしい企画が満載！

ベーマガならではの切り口で迫る！
パソコンからゲーム機までソフト情報も充実！

このたびの阪神大震災により被災された皆様、読者の皆様、ご家族の皆様に心よりお見舞い申し上げます。
（マイコンBASICマガジン編集部、執筆者一同）

New Products Launcher!（ニュー プロダクツ ランチャ！）

新製品情報を満載



■NEC

NECから9万円台の超低価格98登場！

NECは，このところ売れ行き好調な低価格DOS/Vパソコンに対抗すべく98シリーズの低価格モデルを発表しました。今回登場した98FELLOW『PC-9801BX3/U2』は，なんと10万円を切る低価格98,000円を実現したモデルです。CPUにi486SX-33MHzを採用し，メモリを標準で1.6Mバイト搭載，最大63.6Mバイトまで拡張することができます。また，標準でフロッピーディスクが2ドライブ搭載されているため，DOSユーザーやゲーム・ユーザーでも安心して今まで使っていたソフトを使い続けることが可能になっています。

背面の拡張スロットには，98標準バスが3基準備されています。さらに2台目のハードディスクやCD-ROMドライブ，5インチ・フロッピーディスクなどを増設可能なファイル・ベイも準備されているため，拡張性は十分といえるでしょう。

今回，DOSとWindowsの両方を使うユーザーのために，210Mバイト・ハードディスク・ドライブを内蔵したWindows対応モデル『PC-9801BX3/U2/W』(価格163,000円）も準備されています（グラフィック・アクセラレータとしてCL-GD5428搭載)。同じくWindowsエントリ・モデルとして，CPUにライトバック・エンハンスドi486DX2-66MHzを搭載した『PC-9801BA3/U2/W』(価格198,000円）も登場しました。

今回登場した2モデル4製品はすべてプラグ&プレイに対応しており，初心者でも簡単に周辺機器（拡張ボード）の増設ができるように配慮されています。また，フロッピーディスク・モデルをWindowsモデルに対応させる『Windowsキット』(価格65,000円）も同時に発売になりました。

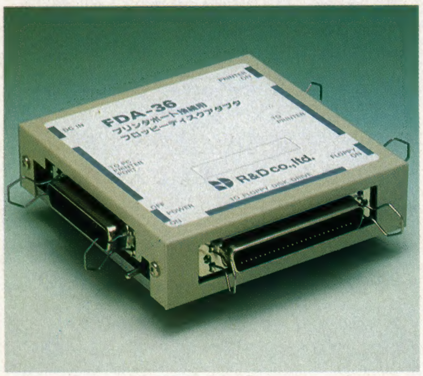
■問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000(東京)

■PC-9801BX3，BA3の主な仕様

製品名	PC-9801BX3/U2	PC-9801BX3/U2/W	PC-9801BA3/U2	PC-9801BA3/U2/W
価格	98,000円	163,000円	138,000円	198,000円
CPU	i486SX-33MHz		ライトバック・エンハンスドi486DX2-66MHz	
ODP	IntelDX4-100MHz相当/i486DX2-66MHz相当		IntelDX4-100MHz相当	
RAM	1.6MB	5.6MB	3.6MB	7.6MB
拡張スロット	98標準×3/ファイル・ベイ×1			
グラフィック・アクセラレータ	GD5428		GD5428	
FDD	3.5インチ3モード×2			
HDD	オプション	210MB	オプション	210MB
ソフト	HDDモデルのみ：MS-DOS6.2，Windows3.1導入			
備考	プラグ＆プレイ対応			
	DOSモデル	DOS＆Windowsモデル	DOS＆Windowsモデル	Windowsモデル

■アールアンドデー

プリンタ・ポートでFDDが使えるアダプタ



アールアンドデーから発売になった，プリンタ・ポート用FDDインターフェースBOX『FDA-36』(価格16,800円）は，ハーフピッチ36ピンのプリンタ・ポートに外付けフロッピーディスク・ドライブを接続するためのインターフェースです。

これを使うことで，これまで外付けフロッピーディスク・ドライブの増設が難しかった98MULTi(PC-9821Cbなど)や98ノートに，PC-9801用に発売されている製品を接続することができます。

FDA-36は，プリンタ・ポートに接続して使います。拡張スロットを必要としないため，空きスロット不足に悩むユーザーにもぴったりです。

また，FDA-36自身にもフルピッチ36ピンのプリンタ・ポートが実装されているため，ドライブを接続したままでプリンタを利用することができます（ケーブル別売り）。

なお，DOS/Vマシン用のFDA-36も近日発売予定です（98用ドライブが使える)。

■問い合わせ先
㈱アールアンドデー
☎03-3341-7741

■富士通

FMV最上位機種のマルチメディア・マシン！

富士通のDOS/Vパソコン『FMV 590シリーズ』に，マルチメディア・パソコンの国際標準規約である『MPC2.0』に準拠したモデルが登場しました。今回登場したのは，CPUにPentium-60MHzを搭載した『FMV-560D3モデル528C』(価格415,000円)と，同じくPentium-90MHzを搭載した『FMV-590D3モデル730C』(価格495,000円)の2機種。どちらも，本体に倍速CD-ROMドライブと音源ボード『SoundBlaster16』を内蔵しています。



本体に搭載しているバスは，ISAが2基，高速なデータ転送が可能なPCIバスが1基で，さらにPCIとISAのどちらも使えるバスが1基準備されています(このうちISAにはSoundBlaster16が拡張されている)。

メモリは標準で8Mバイト搭載し，拡張次第で最大128Mバイトまで増設することができます。また，グラフィック・アクセラレータには，CIRRUS LOGIC社の『CL-GD5434』を採用しているため，高速な画面処理が可能になっています。

内蔵ハードディスク・インターフェースとして，次世代のインターフェースであるエンハンストIDEを採用しているため，高速で大容量のハードディスク(最大730Mバイト)を内蔵することができるようになっています。なお，内蔵しているハードディスクには，MS-DOS Ver6.2/VとWindows3.1があらかじめ導入されています。

■問い合わせ先
富士通FMインフォメーションサービス
☎03-3646-0816(東京)

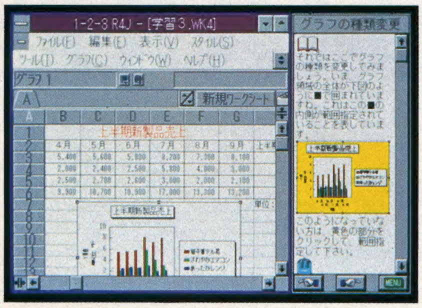
■FMV-560/590D3の主な仕様

製品名	FMV-560D3モデル528C	FMV-590D3モデル730C
価格	415,000円	495,000円
CPU	Pentium-60MHz	Pentium-90MHz
キャッシュ	16kB(CPU内蔵)	
2次キャッシュ	256kB	
メモリ	8MB(最大128MB)/全4スロット	
VRAM	1MB	
FDD	3.5インチ3モード×1	
HDD	528MB	730MB
CD-ROM	倍速マルチセッション	
画面表示	CL-GD5434/640×480ドット(1,677万色)	
	800× 600ドット(65,536色)	
	1,024× 768ドット(256色)	
	1,280×1,024ドット(16色)	
バス	PCI×1,PCI/ISA×1, ISA×2	
音源	SoundBlaster16/アンプ内蔵ステレオ・スピーカ付属	
ソフト	MS-DOS Ver6.2/V Windows3.1導入すみ	

■NTTラーニング・システムズ

Windowsを体験学習できる教材が登場！

『はじめて学ぶWindows』(価格40,000円)は，ビデオとCAIとシミュレーションの三つのステップをとおしてWindowsを学ぶことが可能になっています。STEP1では，ニュース番組スタイルのビデオを観ながら，Windowsの基礎知識を学習し，STEP2では，CAIソフトを使ってWindowsの基礎から応用テクニックまでを学習していきます。最後のSTEP3では，ビデオやCAIで学んだ知識を，実際の使用環境で試すことで，知識の定着をはかります。



■問い合わせ先
NTTラーニング・システムズ株式会社
☎03-5440-2722

aiwa

家族で使える、マルチメディア パソコン。

NEW



DOS/V

マイク付属

（ひとクラス上のパワフルスペック、家族みんなが楽しめる多彩なソフトを内蔵しました。）

1. クラス最高※1 CPUi486DX2(66MHz)搭載
2. クラス最大容量※1 540MB HDDドライブ
3. 9タイトル17種類のWindowsアプリケーションソフト導入済
4. 高精細14型トリニトロン® CRT、高音質ステレオスピーカー(着脱式)
5. 省エネ設計(テレビとパソコンそれぞれの専用電源回路を使用。)

わらってお仕事 (MS-WORKS)
ワープロ、表計算、データベース、通信ソフト内蔵。

はがき (Mr. Postman Lite)
年賀状も暑中見舞いも、カンタン作成。

家計簿 (てきぱき家計簿マム)
表計算を応用したラクラク家計簿ソフト。

ゲーム (GAME PACK for Windows1)
麻雀ゲームほか、6種類の人気ゲームを用意。

電子BOOK (Viewlng Lite)
辞書/事典などの電子BOOKソフトが楽しめます。

英和／和英辞書 (ViewDic Lite)
ワープロソフトからもワンタッチの英和/和英辞書。

作図 (Vince)
油絵タッチの絵も描ける、カラーペイントツール。

ファックスモデムの設定 (Super Voice 2.0)
アイワのモデム※2をつないで、VOICE/FAX/DATA通信。

infortainment 466V2
PC-MT466V2

標準価格 **298,000円**(税別)

■主な仕様 ●メインRAM：8MB(最大36MB※3) ●ビデオRAM：1MB ●表示モード：SVGA対応/640×480ドット(1,677万色)、800×600ドット(65,536色)、1024×768ドット(256色)、1280×1024ドット(16色) ●CD-ROMドライブ：マルチセッション対応、倍速CD-ROM(電動トレイ式)/対応CD：CD-ROM、Photo CD、CD、CD-G ●サウンドボード：PCM音源(16bitステレオ)/FM音源(Sound Blaster 16) ●拡張スロット：フルサイズISA×2(うち1つはサウンドボードで占有)、2/3サイズISA×1 (注)※3 標準搭載の4MB SIMMメモリーを16MBに変更した場合に36MBまで拡張可能。

新価格

infortainment 433
PC-MT433 標準価格 **248,000円**(税別)
●高速CPU i486SX(33MHz)搭載 ●大容量 273MB HDDドライブ



お客様ご相談センター…
●東京03-3371-7981 ●大阪06-744-7509
PCサポートセンター……………………03-3371-7876
(技術的なお問い合わせ)受付時間：月～日曜日(祝祭日・年末年始を除く)
9:30～17:00(12:00～13:00を除く)

※1. 標準価格300,000円以下のテレビパソコン ※2. 対応モデム：アイワPV-AFV144、PV-PFV144 ●トリニトロン®は、ソニー株式会社の登録商標です。
●infortainmentは、アイワ株式会社の商標です。●INTEL INSIDE™とi486は、米国インテル社の商標です。●MS-DOS®、Microsoft®は、米国マイクロソフト社の登録商標です。●Windows™は、米国マイクロソフト社の商標です。●Windows™の正式名称は、Microsoft® Windows™Operating Systemです。●Photo CDは、米国イーストマンコダック社の商標です。●Sound BlasterはCreative Technology Ltd.の登録商標です。●その他会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。●カタログ請求は、〒110 東京都台東区池之端1-2-11アイワ株式会社宣伝課へ。

aiwa touch.

SRG STAND-BY 東京店

メーカー公認のパソコン専門店スタンバイへ

受付時間 AM11:00～PM7:00 年中無休

TEL.03-3258-8955

★パソコン販売

※販売価格は全て送料・消費税込みです。(一部の地区を除き)
※セット商品の内容変更により多少価格が変動致します。

送料・税込みセット①

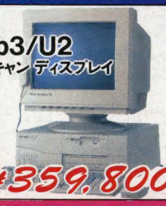


BASICセット
PC-9821As3/U2
15インチマルチスキャン ディスプレイ
新品

現金価格 ¥289,800

分割 月々 ¥13,900×24回

送料・税込みセット②



上級セット
PC-9821Ap3/U2
15インチマルチスキャン ディスプレイ
新品

現金価格 ¥359,800

分割 月々 ¥17,200×24回

送料・税込みセット③



入門セット
PC-9801BX2/U2
14インチディスプレイ
新品

現金価格 ¥149,800

分割 月々 ¥7,200×24回

送料・税込みセット④



ハードディスク内蔵モデル
PC-9801RA5
14インチディスプレイ
中古

現金価格 ¥79,800

分割 月々 ¥3,900×24回

送料・税込みセット⑤



超美品
PC-9801NS/A340
中古

現金価格 ¥169,800

分割 月々 ¥8,200×24回

送料・税込みセット⑥



超美品
X68000PRO
中古

現金価格 ¥49,800

分割 月々 ¥4,500×12回

激安宣言!

98FELLOW
—PC-9801BA3・BX3—

①



PC-9801BA3/U2
サウンドボード
PC-9801-86
送料税込 ¥129,800

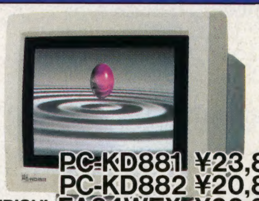
その他NEC
95年度 NEWモデル
予約受付中!!

②



PC-9801BX3/U2
サウンドボード
PC-9801-86
送料税込 ¥99,800

送料・税込みセット⑦



NEC PC-KD881 ¥23,800
NEC PC-KD882 ¥20,800
MITSUBISHI FA34WEX ¥23,800
(DOS/V,MACも対応)
その他、多数在庫有

まとめて買って頂くと更にお得!?
●2本で300引き ●4本で1,100引き
●3本で700引き ●5本で1,500引き

中古ゲームソフト販売

※販売価格は全て送料・消費税込みです。
(一部の地域を除き)

商品名	販売価格	商品名	販売価格	商品名	販売価格	商品名	販売価格
PC-9801		白き魔女(英雄伝説3)	¥7,380	遙かなるオーガスタ2	¥6,280	カスタムメイト 電話のベルが	¥5,280
ああっ女神さま!	¥13,300	女子校制服物語	¥7,980	パラケルススの魔剣	¥5,980	クイーン・オブ・デュエリスト外伝＋外伝	¥5,480
アローンインザダーク2	¥7,980	スターストライダーズ	¥8,980	パワードールズ2	¥6,980	SYNDICATE	¥6,980
VG2	¥5,280	ストライクコマンダー	¥5,980	白銀の翼	¥6,980	新宿ラビリンス	¥5,980
ダークサーバント	¥7,980	対局囲碁全集	¥9,980	フォーサイトドリー	¥6,480	スーパーストリートファイター2	¥5,980
A列車で行こう4パーフェクトセット	¥6,980	ダービースタリオンエキスパート	¥6,980	ブランディシュ3	¥7,980	ストライクコマンダー	¥7,980
HR2	¥6,980	提督の決断2 CD付	¥8,280	プリンセスメーカー2	¥6,800	BURNING Fest	¥5,280
極2	¥6,980	提督の決断2ウイズパワーアップキット	¥8,980	魔竜学園	¥5,480	プリルラ	¥5,980
銀河英雄伝説4	¥7,980	宇宙の騎士テッカマンブレード オービタ	¥5,480	無人島物語	¥5,980	プリンセスメーカー2	¥7,980
源平合戦	¥6,280	転校生	¥5,980	メガトンアームズ	¥5,980	ミラージュ2	¥5,980
三国志 究極版	¥10,800	天地無用	¥8,480	メタルフォース	¥4,980	リブルラブル	¥5,980
三国志4 WITH パワーアップキット	¥7,980	ディープ	¥5,480	森田将棋4	¥6,980	ルナティックドーン2	¥7,480
ザ グレイル ハンター	¥5,980	電撃ナース2	¥5,280	森田将棋5	¥8,480	レッスンエンジェルスペシャル	¥5,980
雑音領域	¥5,480	闘神都市2	¥5,480	ルナティックドーン2	¥6,480	X680x0	
シムシティ2000	¥5,980	ドゥーム	¥5,980	レイカーズ2	¥5,680	スーパーストリートファイター2	¥5,480
シムシティ2000マルチメディアパ	¥10,800	ナイツ・オブ・スカイ	¥5,980	FM-TOWNS		STAR LUSTER	¥4,980
シャドーキャスター	¥6,980	信長の野望 天翔記	¥7,980	あすか120%エクセレント バーニング	¥5,980	バックランド	¥5,980
将棋聖天2	¥6,980	信長の野望天翔記withサウンドウェア	¥8,980	EMI T VOL. 3私にさよならを	¥5,980		

※18禁ソフトに関しては、18才以上の方のみへの販売とさせて頂きます。中古ソフトの付属品に関してはゲーム進行に問題ある付属品のみ付いております。

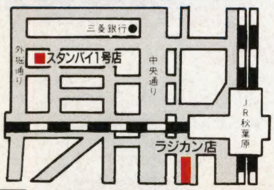
中古パソコン 高額買取

★1/1の買取価格につき多少変動致します。
この他パソコンハードなら何でも買取りOK!!
●例えばCRT、プリンター本体等、セットなら更に買取りUP!!
●もちろんCRTのみ、プリンターのみ、メモリのみと単品買取りもOK!!

すぐスタンバイに送っちゃいな!

機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格
APPLE		EPSON		PC-9801BX2/U2	➡¥80,000	PC-9821Ce/S1	➡¥90,000
Centris610 8/230HD/CD	➡¥75,000	PC-386GE3	➡¥35,000	PC-9801BX/U2	➡¥60,000	PC-9821Cs2/S3	➡¥170,000
Centris650 8/230HD	➡¥85,000	PC-386GS3	➡¥40,000	PC-9801ES2	➡¥40,000	PC-9821Ne	➡¥170,000
Centris660AV 8/500HD/CD	➡¥140,000	PC-386NAR2	➡¥40,000	PC-9801EX2	➡¥25,000	ROLAND	
Color Classic 4/80HD	➡¥45,000	PC-386NWR2	➡¥35,000	PC-9801FA/U2	➡¥65,000	CM-300	➡¥15,000
Color Classic2 8/160HD	➡¥65,000	PC-386P2	➡¥30,000	PC-9801N	➡¥16,000	CM-500	➡¥33,000
Duo210 4/80HD	➡¥45,000	PC-486GF3	➡¥40,000	PC-9801NA/C	➡¥125,000	CM-64	➡¥15,000
Duo230 4/120HD	➡¥60,000	PC-486GR3	➡¥65,000	PC-9801NC	➡¥95,000	S-MPU/PC	➡¥11,000
Duo270c 12/240HD/ExpressMODEM	➡¥120,000	PC-486HG3	➡¥80,000	PC-9801NS/A	➡¥105,000	ミュージ朗55 FOR WINDOWS	➡¥45,000
LC575 8/160HD/CD	➡¥135,000	PC-486HX3	➡¥80,000	PC-9801NS/E	➡¥50,000	ミュージ郎 Jr.BOARD	➡¥5,000
PowerBook165c 4/120HD	➡¥120,000	PC-486NAS2	➡¥70,000	PC-9801NS/R	➡¥85,000	ミュージ郎 Jr	➡¥18,000
PowerBook180c 4/160HD	➡¥160,000	PC-486NASC2	➡¥100,000	PC-9801NS/T	➡¥60,000	MPU-PC98	➡¥5,000
PowerBook520 8/160HD	➡¥170,000	PC-486P2	➡¥55,000	PC-9801NV	➡¥25,000	SC-88	➡¥60,000
PowerBook520c 8/160HD	➡¥240,000	PC-486SE2	➡¥60,000	PC-9801NX/C	➡¥120,000	ミュージ郎300	➡¥38,000
PowerMac6100/60AV 16/250HD/CD	➡¥220,000	PC-486SR2	➡¥65,000	PC-9801US	➡¥30,000	ミュージ郎500	➡¥30,000
PowerMac7100/66AV 16/500HD/CD	➡¥270,000	FUJITSU		PC-9821Ae/U2	➡¥90,000	ミュージ郎88PRO	➡¥80,000
PowerMac8100/80AV 16/500HD/CD	➡¥310,000	FM-TOWNS II /HR20	➡¥60,000	PC-9821Ap2/U2	➡¥150,000	SHARP	
Quadra610 8/230HD/CD	➡¥140,000	FM-TOWNS II /ME20	➡¥20,000	PC-9821Ap/U2	➡¥152,000	CZ-300C	➡¥160,000
Quadra650 8/230HD/CD	➡¥150,000	FM-TOWNS II /MX20	➡¥30,000	PC-9821As2/U2	➡¥135,000	CZ-500C	➡¥160,000
Quadra700 4/230HD	➡¥150,000	FM-TOWNS II /UR20	➡¥25,000	PC-9821As/U2	➡¥100,000	CZ-603C	➡¥40,000
Quadra800 8/230HD	➡¥155,000	NEC		PC-9821Be/U7W	➡¥98,000	CZ-604C	➡¥50,000
Quadra840AV 8/230HD/CD	➡¥200,000	PC-9801BA2/U2	➡¥117,000	PC-9821Bp/U7W	➡¥130,000	CZ-634C	➡¥75,000
Quadra900 4/160HD	➡¥140,000	PC-9801BA/U2	➡¥80,000	PC-9821Bs/U7W	➡¥90,000	CZ-674C	➡¥55,000
Quadra950 8/230HD	➡¥160,000	PC-9801BS2/U2	➡¥80,000	PC-9821Ce2/S2D	➡¥120,000		

直接ご来店のお客さまはこちらへ



東京1号店 〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

ラジカン店 〒101 東京都千代田区外神田1-15-16(秋葉原ラジオ会館6階)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292

大阪店 〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

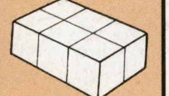
●御支払いは下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013
口座名儀:株式会社SRGスタンバイ

完全予約制 買取り・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。



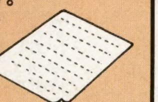
箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。



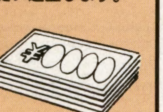
*もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

④カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

⑤返送書類に従い送金します。



*下取りの場合は差額をご入金頂きます。

ツクモのまつりだみんな集まれ!

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

お申し込みは今すぐ!
受注専門フリーダイヤル
0120-377-999

95年もツクモはお客様の気持ちに立って、頑張ります!!

98

マルチメディアパソコン

DOS/V

ツクモの人気もの。

NEC



見る、聴く、つなぐ、創る、使いやすい!をつめこんだオールインワンモデル。

98MULTI CanBe 新登場!!

PC-9821Cx model S2

★セパレート型　定価¥415,000

CPU	486SX-33MHz
解像度	1,024×768ドット
RAM	7.6MB
FDD	3.5インチ×1
HDD	270MB

FAXモデム内蔵

ツクモ特価 ¥275,000



PC-9821Cb model 2

★一体型　定価¥325,000

CPU	486SX-33MHz
解像度	640×480ドット
RAM	7.6MB
FDD	3.5インチ×1
HDD	210MB

ステレオスピーカ内蔵

ツクモ特価 ¥215,000



FAXモデム内蔵

PC-9821Cb model 2F

★一体型　定価¥355,000

CPU	486SX-33MHz
解像度	640×480ドット
RAM	7.6MB
FDD	3.5インチ×2
HDD	210MB

ツクモ特価 ¥240,000

EPSON

このマルチメディアは4倍速CD-ROM内蔵のスーパーマルチ!!

アップグレードマルチ UG MULTI **PC-486MV2JM**　定価¥398,000

17インチモニタセット

CPU	486DX2-66MHz
RAM	5.6MB
HDD	340MB

★DOS,Windows,MS-Worksプレインストール

目的別にモデルがあります!!

ツクモ特価 ¥298,000



IBM

限定

ツクモのVisionはフレッシュ仕様

Works、バックアップCD-ROM、Visionの使い方をまとめたマニュアルが付いています。

PS/V Vision
2408-NTB

ツクモ特価 ¥168,000



★540MBモデル<HDD乗せ変えモデル>

ツクモ特価 ¥198,000

Panasonic

こちらはWindows表示をしながらTVが見れる!!
TVビデオの動画をワンタッチで取り込み可能。

WOODY66
CF-V31DD5

定価¥398,000



CPU	486DX2-66MHz
RAM	8MB
HDD	540MB(IDE)

ツクモ特価 ¥278,000

IBM

MPEGプレイバックアダプター内蔵

MPEG-Vision
2408-NDV

定価¥358,000

Video CDもOK!



CPU	486SLC2-66MHz
RAM	8MB
HDD	340MB

ツクモ特価 ¥228,000

COMPAQ

PRESARIO CDS 520

定価¥249,000

FAXモデム搭載! 16種の多彩な付属ソフトも魅力!!



CPU	486SX2-66MHz
RAM	8MB
HDD	420MB

★CD-ROM,SB互換

ツクモ特価 ¥198,000

いくつのソフトを楽しんだ?話題のゲーム機、ソフトも続々登場!!

買い換えするならツクモ買取りセンターがいい!! 高額買い取り致します!!

SEGA セガサターン SEGA SATURN

定価¥44,800

只今、好評発売中!!

バーチャファイター(対戦格闘)
定価¥8,800　おすすめソフト

ソフト
★クロックワークナイト(上巻)
★真説・夢見館
★ゲイルレーサー
★A.IV
★パンツァードラグーン
などなど



バーチャスティック　定価¥4,800
パワーメモリ　定価¥4,800

ゲーマーの為の3DOマシン!! Panasonic 3DO REAL II

FZ-10 定価¥44,800

今夜はリアルでカラオケ三昧!!
カラオケミキサー 定12,800に マイクを用意すればOK! 曲数も豊富で〜す!!

ツクモ特価 ¥3?,800



ソフト
★ショックウェーブ
★スーパーストリートファイターIIX
★卒業FINAL
★スターブレード
などなど

9801と接続も出来る!!(オプションにて対応)

NEC PC-FX　定価¥49,800

只今、好評発売中!!



ソフト
★バトルヒート
★チームイノセント
★卒業II FX

SNK NEO・GEO CD ネオジオCD(トップローディングタイプ)

定価¥49,800

只今、好評発売中!!



ソフト
★餓狼伝説　★餓狼伝説2
★龍虎の拳　★龍虎の拳2
★餓狼伝説スペシャル
★サムライスピリッツ
★真サムライスピリッツ
などなど

PIONEER LaserActive



MEGA-LD
レーザーアクティブ対応CLDプレーヤー
●CLD-A100 定価¥89,800
レーザーアクティブ MEGA-LDパック
●PAC-S1 定価¥39,000
合計定価¥128,800
ツクモ特価 ¥95,000

LD-ROM²
レーザーアクティブ対応CLDプレーヤー
●CLD-A100 定価¥89,800
レーザーアクティブ LD-ROM²パック
●PAC-N1 定価¥39,000
合計定価¥128,800
ツクモ特価 ¥95,000

メガドラをアップグレードする優れもの!!

SEGA SUPER 32X　定価¥16,800

只今、好評発売中!! 8号店のみ



V.R.デラックス
定価¥8,800　おすすめソフト

ソフト
★スペースハリアー
★スターウォーズ アーケード
★アフターバーナーコンプリート
★DOOM
★スーパーモトクロス
★バーチャレーシングデラックス
★メタルヘッド
などなど

いっしょに、いかがです?
メガドライブも好評発売中!! 人気ソフト『ぷよ通』も売れてます!!



【東　京】●パソコン本店(各種パソコン・周辺機器・アミューズメント)●本店IIWindowsタワー(DOS/V・ワープロ)●DOS/Vパソコン本館(DOS/Vパソコン・Mac・下取り)●万世店(総合通信機器)●5号店(ビデオ・ムービー・CS)●ソフト8号店(ゲーム用ソフト)●買取センター(ゲーム機・ゲーム機用ソフト買取り)●ニューセンター店(パソコン・中古・下取り・買取り)
【名古屋】●名古屋1号店(パソコン全般)●名古屋2号店(パソコン全般・総合通信機器・ビデオ)　【札　幌】●札幌店(パソコン全般・総合通信機器)●DEPOツクモ2番街店(パソコン全般)

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本で あなたの お手元に

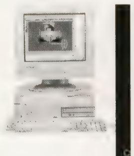
最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

- 代金引換システム(商品到着時の代金支払でOK!)
- 全国無料配送(お買い上げ3万以上、日曜配達可)
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!
- 全商品保証付(中古品も1年間の保証付だから安心です。)
- 高額下取りシステム(買い換えもより少ない予算で)
- ビジネスソフト有料インストール(出張OK!)

ノヘル認定リセーラー / BORLAND ボーランドセンター / Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルディーラー / Aldus PageMaker アルダスページメーカー 公認ディーラー / ロータス ショップ / JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム 公認インストラクター / 桐 ver.4 管理工学公認 SE・インストラクター / EPSON サービス認定店

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE — PC-9821 Xa —



●本格的にWindowsを使いこなしたい方へ

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0301)

PC-9821Xa/C9W(NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバスX2/7.6MBRAM/3.5"FDDX1+540MBHDD/CD-ROM/Windows3.1) ¥560,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17"24.8~86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥649,800▶ 現金特価¥488,000

①¥10,000×48回/ボーナス¥18,000×8回
②¥20,000×24回/ボーナス¥19,000×4回

PC-9821Xa/C10W(NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバス×2/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+1GBHDD/4倍速CD-ROM/Windows3.1)
標準価格¥710,000▶ 現金特価¥508,000

PC-9821Xt/C10W(NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバス×3/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+1GBHDD/4倍速CD-ROM/Windows3.1)
標準価格¥840,000▶ 現金特価¥599,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE



●ハイスペック低価格でWindowsを体験したい方へ

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0302)

PC-9821Xn/C9W(NEC・CPU/Pentium90MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDDX1+540MBHDD/Windows3.1インストール済) ……¥498,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17"24.8~86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥587,800▶ 現金特価¥448,000

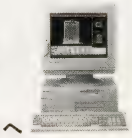
PC-9821Xp/C8W(NEC・CPU/intelDX4・100MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥448,000▶ 現金特価¥328,000

PC-9821Xs/C8W(NEC・CPU/486DX2・66MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥398,000▶ 現金特価¥258,000

PC-9821Xe/U7W(NEC・CPU/486SX・33MHz/5.6MBRAM/3.5"FDD×1+210MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥238,000▶ 現金特価¥169,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE — PC-9821 Ap3・As3 —



●幅広くパソコンを使いたい方へ

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0303)

PC-9821Ap3/C8W(NEC・CPU/intel DX4・100MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDDX1+340MBHDD/Windows3.1インストール済) ……………¥560,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17"24.8~86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥649,800▶ 現金特価¥488,000

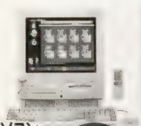
①¥10,000×48回/ボーナス¥18,000×8回
②¥20,000×24回/ボーナス¥19,000×4回

PC-9821Ap3/C9W(NEC・CPU/intel DX4・100MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+540MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥600,000▶ 現金特価¥438,000

PC-9821As3/C8W(NEC・CPU/486DX2・66MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)
標準価格¥458,000▶ 現金特価¥338,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98MULTi CanBe キャンビー — PC-9821 Cb・Cx・Cf —



●誰にでもすぐに使えるマルチメディアパソコン

31% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0304)

PC-9821Cb model S2(NEC・CPU/486SX・33MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/210MBHD/TVチューナー/15"ノーマルCRT/3.5"FDDX1/MS Works Winインストール済) ……………¥325,000
PC-PR101/J110(NEC・カラーインクジェットプリンタ)…¥ 69,800

標準価格合計¥394,800▶ 現金特価¥278,000

¥10,000×24回/ボーナス¥18,000×4回

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0305)

PC-9821Cx model S3(NEC・CPU/486SX・33MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/540MBHD/FAXモデム/15"マルチシンクCRT/3.5"FDD×1/MS Works Winインストール済) ……………¥455,000
MJ-700V2C(EPSON・10"カラーマッハジェットプリンタ) ¥ 99,800

標準価格合計¥554,800▶ 現金特価¥398,000

¥10,000×36回/ボーナス¥20,000×6回

COMPAQ PERSONAL COMPUTER

COMPAQ PRESARIO



●コンパックのホームコンピュータ 買ったその日にすごく使えるパソコンです。

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0335)

PRESARIO CDS520(COMPAQ・CPU/486SX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/14"CRT/420MBHDD/3.5"FDD×1/内蔵FAXモデム)

- MS Works V3.0(ワープロ・表計算・データベース)
- Lotus ORGANIZER R1.1J(情報ツール)
- PC PAINT BRUSH(グラフィックソフト)
- CD SOUND SYSTEM(サウンドシステム)
- A列車で行こうIV(ゲームソフト)
- MaxFax 2.56J(FAX &留守録機能)

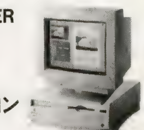
その他役立つソフトウェアがインストール済み!

標準価格¥249,000▶ 現金価格 (大特価)

①¥10,000×18回/ボーナス¥15,000×3回
②¥15,000×12回/ボーナス¥18,000×2回
③¥20,000×10回/ボーナス¥15,000×1回

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh LC630



●超人気マルチメディアパソコン

31% OFF

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0336)

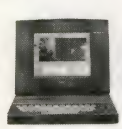
Macintosh LC630(APPLE・CPU/68LC040・66MHz) …¥258,000
(8MBRAM/250MBHDD/3.5"FDD×1/CD-ROM)
M3379J/A(APPLE・15"マルチスキャンディスプレイ) …¥ 88,000
APPLEキーボードII(APPLE・カナ無/カナ付/JIS) ¥ 15,000
MJ-700V2C(EPSON・80桁マッハジェットカラー)…¥ 99,800
MD8-MD8-020X(八戸ファーム・シリアルケーブル) ¥ 2,900
クラリスワークス2.0(クラリス・統合ソフト) ¥ 38,000

標準価格合計¥501,700▶ 現金特価¥348,000

①¥10,000×36回/ボーナス¥10,000×6回
②¥15,000×24回/ボーナス¥10,000×4回
③¥20,000×18回/ボーナス¥11,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

98 NOTE



●マルチメディア時代のフルカラーノート

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0306)

PC-9821Np/540W(NEC・CPU/DX4・75MHz/5.6MBRAM/9.5"TFTフルカラー/3.5"FDDX1/340MBHD/Windows3.1) …¥690,000
NP34-8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) …¥ 45,000

標準価格合計¥735,000▶ 現金特価¥538,000

¥10,000×48回/ボーナス¥27,000×8回

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0307)

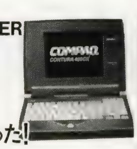
PC-9821Ld/350A(NEC・CPU/486SX・33MHz/7.6MBRAM/9.5"STNカラーLCD/3.5"FDD×1/350MBHD/一太郎+1-2-3Win付)

標準価格¥398,000▶ 現金特価¥288,000

¥10,000×24回/ボーナス¥23,000×4回

COMPAQ PERSONAL COMPUTER

COMPAQ CONTURA 400CX



●このパフォーマンスが欲しかった!

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0333)

CONTURA 400CX 250W(COMPAQ・CPU/486DX2・40MHz/4MBRAM/3.5"FDDX1/250MHD/MS Windows3.1インストール済) ……………¥438,000
147655-291(COMPAQ・8MB増設RAMボード) ……¥ 77,000

標準価格¥515,000▶ 現金価格 (大特価)

¥10,000×36回/ボーナス¥25,000×6回

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0334)

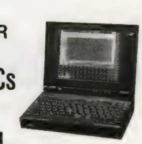
486NAVY1JW(EPSON・CPU/intel DX4・100MHz/5.6MBRAM/3.5"FDDX1/340MBHD/MS Windows3.1インストール済)

標準価格¥498,000▶ 現金特価¥398,000

¥10,000×36回/ボーナス¥20,000×6回

IBM PERSONAL COMPUTER

IBM Think Pad 230Cs



●A5ファイル・サイズで、1.7kg

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0331)

2432-YB7(IBM・CPU/486SX・33MHz/4MBRAM/260MBHD/3.5"FDDX1/7.8"DSTNカラー液晶/TrackPoint II装備) ¥398,000
VMN-8M(メルコ・8MB増設RAMボード) …¥ 54,800

標準価格合計¥452,800▶ 現金価格 (大特価)

¥10,000×24回/ボーナス¥31,000×4回

▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-0332)

2432-FBW(IBM・CPU/486DX2・50MHz/4MBRAM/540MBHD/3.5"FDDX1/7.8"DSTNカラー液晶/TrackPoint II装備) ¥458,000
VMN-8M(メルコ・8MB増設RAMボード) …¥ 54,800

標準価格合計¥512,800▶ 現金価格 (大特価)

¥10,000×36回/ボーナス¥17,000×6回

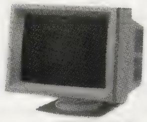
上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

特選！コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

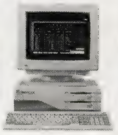
※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



ロジテック 新品
SHD-B340N
(外付け340MBSCSI ハードディスク)
標準価格¥51,800
大特価**¥38,000**



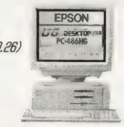
NEC 中古限定品
N-5924U
(14"カラー/400・750L/0.26)
標準価格¥233,000
大特価**¥38,000**



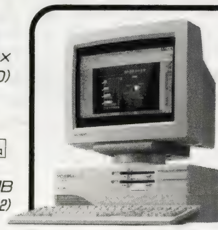
NEC 新品限定品
PC-9801DX5
(80286/12MHz/5"2HD×2+40MBHDD)
標準価格¥468,000
大特価**¥48,000**



EPSON 新品限定品
MJ-700V2C
(10"カラーインクジェットプリンタ)
標準価格¥99,800
大特価**¥62,800**



EPSON 新品限定品
PC-486HG2
(486DX2/50MHz/3.6MB/3.5"2HD×2)
標準価格¥338,000
大特価**¥99,800**



おすすめ中古セット

NEC
PC-9801FS2 新品限定品
(386SX/20MHz/5"2HD×2)
標準価格¥348,000→**¥59,800**

NEC
PC-KD853N(14"カラーCRT/ピッチ.31)
標準価格¥118,000→**¥28,000**
標準価格合計¥466,000→セット特別価格**¥87,800**

FAXで最新中古品情報提供中!! 0473-39-9000

※FAXの受話器を取り情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号[0][1][2][2][1]を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

NECコンピュータ本体

PC-9801VX21(CPU:80286/10MHz/5"2HD×2)	¥433,000	→ ¥32,000
PC-9801RX21(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2)	¥338,000	→ ¥38,000
PC-9801ES5(CPU:386SX/16MHz/1.6MB/3.5"2HD×2+40MBHDD)	¥638,000	→ ¥59,000
PC-9801FS7(CPU:386SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2+100MBHDD) 新品	¥538,000	→ ¥69,800
PC-9801RA21(CPU:80386/20MHz/5"2HD×2)	¥498,000	→ ¥55,000
PC-98RL/5(CPU:80386/20MHz/1.5MB/5"2HD+40MBHDD)	¥970,000	→ ¥58,000
PC-H98S/8-002(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥548,000	→ ¥58,000
PC-H98/70-002(CPU:80386/33MHz/1.6MB/5"2HD)	¥995,000	→ ¥58,000
PC-9821Ce2/T2(CPU:486SX/25MHz/5.6MB/3.5"2HD×1+170MHD+15"TVモニタ)	¥358,000	→ ¥158,000
PC-9821Cs2/S2(CPU:486SX/33MHz/5.6MB/3.5"2HD×1+170MBHD)	¥428,000	→ ¥165,000
PC-9801NS/E(CPU:386SX/16MHz/1.25M/3.5"2HD×1)	¥278,000	→ ¥78,000
PC-9801T/W5(CPU:386SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2+40MBHDD)	¥758,000	→ ¥88,000
EPSON/PC-386G-H100(CPU:80386/33MHz/1.6MB/5"2HD+100MBHDD)	¥950,000	→ ¥88,000
富士通/FMTOWNSⅡHR20(CPU:486SX/20MHz/2MB/3.5"2HD×2+CD-ROM)	¥303,000	→ ¥58,000
富士通/FMTOWNSⅡUX20(CPU:386SX/16MHz/2MB/3.5"2HD×2+CD-ROM+FMT-KB101)	¥288,000	→ ¥53,000

NECディスプレイ

PC-KD854N(14"カラー/400L/アナログ/0.39)	¥84,800	→ ¥25,000
PC-TV353(15"TVカラー/400L/アナログ/0.39)	¥102,600	→ ¥28,000
PC-TV451(15"TVカラー/400L/アナログ/0.31)	¥156,000	→ ¥42,000
PC-KH1512(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥233,000	→ ¥38,000
三菱/XC-98V3(14"カラー/400・480L/アナログ/0.28)	¥128,000	→ ¥28,000
三菱/XC-1498CⅡ(14"カラー/400L/アナログ/0.28)	¥80,000	→ ¥25,000

NECプリンタ・プリンタオプション

PC-PR101G(80桁24ドット/漢55字/秒)	¥138,000	→ ¥28,000
PC-PR201V2(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥298,000	→ ¥38,000
PC-PR101/J110(80桁/カラーインクジェットプリンタ/300DPI) 新品	¥69,800	→ ¥29,800
PC-PR2000/4(B4/日本語ページプリンタ/400DPI)	¥418,000	→ ¥88,000
EPSON/LP-7000G(B4/日本語ページプリンタ/240DPI)	¥471,000	→ ¥78,000
EPSON/AP-900PC(80桁48ドットカラー熱転写/漢86字/秒)	¥92,800	→ ¥20,000
EPSON/HG-4800PC(136桁48ドットインクジェット/漢120字/秒)	¥346,000	→ ¥38,000
EPSON/HG-4000PC(136桁48ドットインクジェット/漢120字/秒)	¥196,000	→ ¥42,000
EPSON/MJ-450(10"48ドットインクジェット) 新品	¥39,800	→ ¥29,800
EPSON/MJ-700V2C(80桁/64ドットカラーインクジェットプリンタ) 新品	¥99,800	→ ¥62,800
Canon/BJC-600J(A4カラーバブルジェットプリンタ) 新品	¥120,000	→ ¥74,800
Canon/BJC-400J(80桁/カラーバブルジェット) 新品	¥69,800	→ ¥54,800
STAR/JR-200CL(136桁カラー漢字24ドット/漢89字/秒)	¥134,800	→ ¥35,000
磁気研究所/PC-PR201H2・H3・V2用カラーインクリボンカートリッジ	6本1組	→ ¥6,000

その他新品周辺機器

PC-HD240E(240MB外付増設ハードディスク)	¥77,000	→ ¥30,000
PC-FD512(5"2HD×2ドライブ外付FDD)	¥98,000	→ ¥28,000
PC-9831-MF2(5"2HD×2ドライブ外付FDD)	¥145,000	→ ¥22,000
PC-9831-VW2(3.5"2HD×2ドライブ外付FDD)	¥120,000	→ ¥15,000
ロジテック/LFD-51(5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥29,800	→ ¥23,800
ロジテック/SFD-31J(3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥19,800	→ ¥15,800
WACHI/バスマウス98Ⅱ(98用100/200/400手動切替マウス)	¥8,800	→ ¥3,800

FUJITSU FM TOWNSⅡ／FM V 新型発売記念セール実施中！

FM TOWNSⅡ/FMVが大変お買い得になっております。現金価格はお電話にてご確認下さい。高額下取りも実施中です。

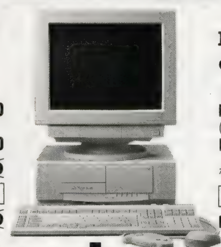


FM V-DESK POWER

● 買ってすぐ使えるエントリーセット

▶ **ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0321)

FMV45SD2(富士通・CPU/486SX2・50MHz/キーボード) ¥238,000
(8MBRAM/420MBHDD/15"CRT/サウンドカード/CD-ROM搭載)
MJ-450(EPSON・A4インクジェットプリンタ) ¥39,800
標準価格合計¥277,800▶ 現金価格~~¥208,000~~
¥9,800×24回／ボーナスなし
FMV590Tsp(Pentium90MHz)のモニターセット …~~¥348,000~~



FM TOWNSⅡ HB

● Pentium搭載マルチメディアパソコン

▶ **ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0322)

FMTOWNSⅡHB53(富士通・CPU/Pentium60MHz) …¥428,000
(8MBRAM+530MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OSインストール済)
DM-1701FG(富士通ゼネラル・CRT/17"マルチシンク) ¥108,000
標準価格合計¥536,000▶ 現金価格~~¥388,000~~
¥10,000×36回／ボーナス¥19,000×6回
FMTOWNSⅡHA53(486DX2・66MHz)の場合~~¥358,000~~

ご購入6大特典プレゼント

①オリジナルTシャツ
②特製クッション
③MARTYクリップ
④テレフォンカード
⑤システム構成図
⑥アプリケーションカタログ

FM TOWNSⅡ Fresh・E

● 高機能&使いやすいマルチメディアパソコン

▶ **ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0323)

FMTOWNSⅡFresh・E(富士通・CPU/486DX2・66MHz/8MBRAM/260MBHDD/15"CRT/グラフィックアクセラレータ/ステレオスピーカー搭載)
- OASYS/Win Ver.2.3(ワープロソフト)
- MS Windows 3.1
- MS DOS 6.2
- TOWNSシステムソフトウェア2.1

がインストール済

標準価格¥298,000▶ 現金価格 **大特価**
¥10,000×24回／ボーナスなし
FMTOWNSⅡFresh・T(TVチューナーカード付き) **大特価**



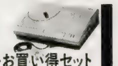
FM TOWNSⅡ Fresh・E

● マルチメディアパソコンのワープロセット

▶ **ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0324)

FMTOWNSⅡFresh・E(富士通・CPU/486DX2・66MHz/8MBRAM/260MBHDD/15"CRT/アクセラレータ/スピーカー搭載) …¥298,000
MJ-450(EPSON・10"48ドットインクジェットプリンタ) ¥39,800
SimCity 2000(富士通・ゲームソフト) …¥8,800
標準価格合計¥346,600▶ 現金特価**¥248,000**
①¥10,000×24回／ボーナス¥12,000×4回
②¥15,000×18回／ボーナス¥4,000×3回
③¥20,000×12回／ボーナス¥16,000×2回

FM TOWNS マーティー モデル2 MARTY



● TVにつなぐCD-ROMプレーヤーお買い得セット

▶ **ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0325)

FMTOWNSMARTY2(富士通・本体/グレー) …¥66,000
提督の決断Ⅱ(光栄・ゲームソフト) …¥16,800
プリンセスメーカー2(ガイナックス・ゲームソフト) …¥14,800
標準価格合計¥97,600▶ 現金価格 **大特価**
MARTY専用周辺機器シリーズ…マーティがもっともっと楽しくなります
FMM-PAD301(MARTYパッド) …¥2,500→¥2,000
FMM-MO301(MARTYマウス) …¥3,800→¥3,000
FMM-PAD401(ワイヤレスパッド) ¥7,800→¥6,500
FMM-KB305(MARTY用JISキーボード) ¥7,800→¥6,500
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット) ¥6,500→¥5,500

JADMA お客様一人一人をしっかりサポート

COMPUTER BANK コンピュータバンク

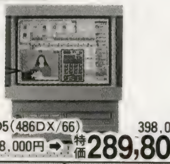
▼本社ご注文・相談デスク ☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間／平日AM9:30〜PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00〜PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

プラン317 WOODY

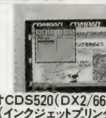


CF-V31DD5(486DX/66) 398,000円

定価合計398,000円 ➡ 特価289,800円

9,900円×24回	ボーナス24,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
7,500円×48回	ボーナス なし

プラン318 プレサリオ



プレサリオCDS520(DX2/66) 249,800円
MJ-450(インクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計294,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,200円×24回	ボーナス20,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
6,200円×48回	ボーナス なし

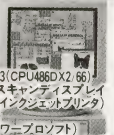
DOS/Vノートパソコン

富士通 FMV-433N/S1C1	標398,000円	ウェーブ・アイ特価
IBM Thinpad230CS/YB7	標398,000円	ウェーブ・アイ特価
IBM Thinpad340	標218,000円	特価167,000円
IBM Thinpad360CS/2JF	標448,000円	特価329,800円
IBM Thinpad360C/3JF	標578,000円	特価428,000円
東芝 EZ425001	標258,000円	特価154,800円
東芝 SS4332CW	標398,000円	特価228,000円

ワープロコーナー

NEC PWP-5ZV	標200,000円の品	139,800円
NEC PWP-5ZJ	標150,000円の品	105,000円
NEC PWP-5ZC	標265,000円の品	188,000円
NEC PWP-5ZH	標230,000円の品	159,800円
Canon CW-α85	標178,000円の品	104,800円
Canon CW-J7	標198,000円の品	99,800円
Canon CW-J20	標248,000円の品	169,800円
TOSHIBA JW-R2	標148,000円の品	99,800円
TOSHIBA JW-05PV	標198,000円の品	118,000円
SHARP WD-X300	標200,000円の品	ウェーブ・アイ特価
SHARP WD-X500	標250,000円の品	149,800円
SHARP WD-C700	標250,000円の品	ウェーブ・アイ特価
SHARP WD-C700VS	標308,000円の品	ウェーブ・アイ特価

プラン319 HA53

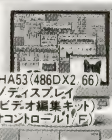


FM-TOWNS-HA53(CPU486DX2/66) 388,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
MJ-450(高品位インクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 3,800円
一太郎Ver6.0(ワープロソフト) 58,000円

定価合計549,400円 ➡ 特価358,000円

8,900円×36回	ボーナス18,000円×6回
5,200円×48回	ボーナス25,000円×8回
7,800円×60回	ボーナス なし

プラン320 HAビデオ編集セット

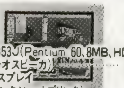


FM-TOWNS2-HA53(486DX2/66) 388,000円
15インチハイレゾディスプレイ 59,800円
FMT-418VD(ビデオ編集キット) 89,800円
VBOX2(ビデオコントロールI/F) 35,000円
接続ケーブル 6,500円

定価合計579,100円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス18,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,400円×60回	ボーナス なし

プラン321 新型TOWNS-HB登場！



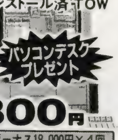
FM-TOWNSⅡ-HB53J(Pentium 60、8MB、HD530、高速アクセラレータ、ステレオスピーカ) 428,000円
15インチハイレゾディスプレイ 52,800円
BJC-400J(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 3,800円
クラリスワークス(ワープロ、表計算、データベースソフト) 29,800円
MD-08(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付) 19,800円

定価合計604,000円 ➡ 特価389,800円

9,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,500円×60回	ボーナス なし

プラン327 TOWNSウェーブアイオリジナル17インチモデル

● CPU486DX2/66 ROM 8MB ハードディスク260MB 17インチディスプレイ ウインドウズ・オアシスWINインストール済 TOWNSマガジンCD付



20台限り

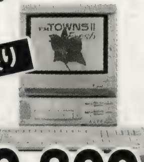
パソコンデスクプレゼント

特価259,800円

9,000円×24回	ボーナス18,000円×4回
4,800円×36回	ボーナス21,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス なし

プラン328 旧タイプ Fresh

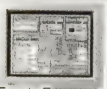
展示処分



2台限り

特価139,800円

プラン322 Fresh・E



FM-TOWNS-Fresh・E 298,000円
DESKJET-560J(カラーインクジェットプリンタ) 69,000円
プリンタケーブル 3,800円

定価合計370,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,200円×24回	ボーナス20,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
6,200円×48回	ボーナス なし

プラン323 HB53

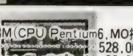


FM-TOWNS-HB53(CPU Pentium60) 428,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 99,800円
MJ-700V2C(高精細カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 3,800円

定価合計631,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,200円×36回	ボーナス27,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,900円×60回	ボーナス なし

プラン324 HB53M



FM-TOWNS-HB53M(CPU Pentium6, MO搭載) 528,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 99,800円
MJ-700V2C(高精細カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
SuperKID(グラフィック作成ソフト) 34,800円
WX-WORD(ワープロソフト) 10,000円
FMT-TB111W(TOWNSタブレット) 39,800円

定価合計816,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×48回	ボーナス30,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス28,000円×10回
10,200円×72回	ボーナス なし

TOWNS周辺機器コーナー

4MBメモリー		15,800円
DX4カード		79,800円
FMT-403A	標72,800円の品	53,500円
FMT-412B(ビデオカード2)	標40,000円の品	29,700円
FMT-418(ビデオカード3)	標59,800円の品	44,400円
340MB外付ハードディスク		35,800円
14400bps Faxモデム		19,800円

TOWNSソフトコーナー

FM-OASYS HD版	標58,000円の品	40,800円
F.BASIC386	標25,000円の品	17,800円
F.BASIC386コンパイラ	標45,000円の品	30,900円
HighCコンパイラマルチメディアキット	標40,000円の品	27,500円
えむと〜く	標18,000円の品	12,800円
TOWNS PAINT2	標48,000円の品	31,800円
ビデオ工房	標24,000円の品	15,800円
HomeSTUDIO	標12,800円の品	8,800円
LiveMovie	標29,800円の品	19,800円
「奏」-KANADE	標34,800円の品	23,800円
EUPHONY2/MTR	標49,800円の品	31,800円
KID-PIX	標10,800円の品	7,800円
アローンインザダーク2	標12,800円の品	9,300円
ブランディア	標10,800円の品	7,900円
ストリートファイター2	標9,800円の品	7,200円
ルナティックドーン2	標10,800円の品	7,900円
シムシティ2000	標9,800円の品	7,200円
魔導学院R	標8,200円の品	6,000円
愛姉妹	標7,800円の品	5,700円
アンビヴァレンツ	標6,800円の品	5,000円
沙也香	標8,800円の品	6,400円
ガンフレイズ	標7,800円の品	5,700円

プラン325 Fresh・E

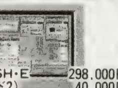


FM-TOWNS-Fresh・E 298,000円
FMT-403A(MIDI音源カード) 72,800円
AT-75(アンプ内蔵スピーカ) 9,980円
KANADE〜奏〜 34,800円
FMT-HS101(TOWNSヘッドセット) 6,500円

定価合計422,080円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,500円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,600円×48回	ボーナス なし

プラン326 新型Fresh・E登場！



FM-TOWNSⅡ-FRESH・E 298,000円
FMT-412B(ビデオカード2) 40,000円
MJ-700V2C(高品位カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
FMT-HS101(ヘッドセット) 6,500円
FMT-TB111W(TOWNSタブレット) 39,800円

定価合計487,900円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス23,000円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

新古・中古・展示処分コーナー

〔新〕PC-486MU2GW	139,800円
〔新〕PC-486MU2IWM2	208,000円
〔中〕FM-TOWNSⅡ-HR100	85,800円
〔中〕FM-TOWNS-2F	25,800円
〔中〕FM-TOWNSⅡ-ME170	99,800円
〔中〕FM-TOWNSⅡ-HR20	69,800円
〔中〕100MBハードディスク	14,800円
〔中〕FM-TOWNS-2	19,800円
〔中〕FM-TOWNSⅡ-20F	35,800円
〔中〕FM-TOWNSⅡ-CX20	44,800円
〔中〕FM-TOWNSⅡ-HG20	59,800円
〔中〕FM-TOWNSⅡ-HR20	69,800円
〔中〕FM-TOWNSⅡ-UR20	89,800円
〔中〕FM-TOWNSⅡ-UX20	49,800円
〔中〕PC-486NAS2	99,800円
〔中〕PC-9801BX/U2	85,800円
〔中〕PC-9801DA/U2	64,800円
〔中〕PC-9801DS/U2	54,800円
〔中〕PC-9801NA	99,800円
〔中〕PC-9801NS/T	79,800円
〔中〕PC-9801RA21	59,800円
〔中〕PC-9801UV11	29,800円
〔中〕PC-9801DX/U	49,800円
〔中〕カラー熱転写プリンタ	19,800円
〔中〕FM-TOWNSⅡ-Fresh	128,000円
〔中〕FM-TOWNSⅡ-MA20	89,800円
〔中〕FM-TOWNSⅡ-MX20	109,800円
〔中〕FM-PR204B(プリンタ)	12,800円
〔展〕PC-9801BX2/U2	99,800円
〔展〕PC-9821Ce2/S2	158,000円
〔展〕プレサリオ433	99,800円

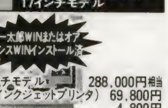
〔新〕➡新古、〔中〕➡中古、〔展〕展示処分

※他にも多数ございます。お問い合わせください。
※在庫に限りがございます。

通信販売でのお申し込みは通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

●受付時間／午前10:00〜夜8:00まで

プラン329 ウェーブアイオリジナル17インチモデル



一太郎WINまたはオアシスWINインストール済

FMV45SD2/17インチモデル 288,000円相当
BJC-400J(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
MD-08(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付) 19,800円

定価合計382,400円相当 ➡ 特価259,800円

9,200円×24回	ボーナス20,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

プラン330 DESK POWER

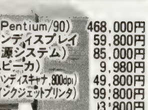


FMV-45SD2(CPU 486SX2/50) 238,000円
MJ-700V2C(高精細カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
ColorMobile(自走式フルカラーハンディスキャナ, 800dpi) 49,800円

定価合計391,400円 ➡ 特価259,800円

9,200円×24回	ボーナス20,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

プラン331 590TSP

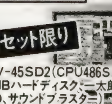


FMV-590TSP(CPU Pentium/90) 468,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
ミュージ郎55(MIDI音源システム) 85,000円
AT-75(アンプ内蔵スピーカ) 9,980円
ColorMobile(自走式フルカラーハンディスキャナ, 800dpi) 49,800円
MJ-700V2C(高精細カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
一太郎Ver6.0(ワープロソフト) 58,000円

定価合計834,180円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×48回	ボーナス29,000円×8回
7,600円×60回	ボーナス28,000円×10回
10,700円×72回	ボーナス なし

プラン332 FMV45SD2



50セット限り

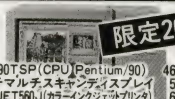
絶対お買得！

FMV-45SD2(CPU486SX2/50MHz、8MBメモリー、420MBハードディスク、一太郎またはOASYS/WIN、倍速CD、サウンドブラスター) 238,000円
DESKJET560J(カラーインクジェットプリンタ) 69,000円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計311,800円 ➡ 特価199,800円

9,900円×18回	ボーナス17,000円×3回
6,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
6,700円×36回	ボーナス なし

プラン333 590TSP



限定20台

FMV-590TSP(CPU Pentium/90) 468,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
DESKJET560J(カラーインクジェットプリンタ) 69,000円
プリンタケーブル 3,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、データベース) 29,800円

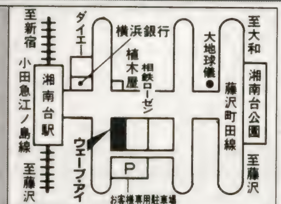
定価合計630,400円 ➡ 特価399,800円

9,200円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,900円×48回	ボーナス21,000円×8回
8,700円×60回	ボーナス なし

お店にも是非ご来店ください。スタッフが親切にご説明いたします。

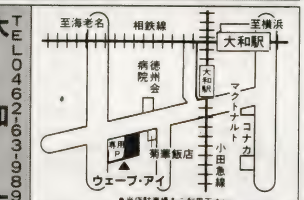
年中無休

湘南台店 TEL0466-43-1771



藤沢市湘南台1-10-1

大和店 TEL0462-63-9898



大和市中央5-6-29

FAXまたはお葉書でのご注文もOK

FAX 0462-62-9995

242-□□
神奈川県大和市中央5-6-29
ウェーブ・アイ行
通信販売課

注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
5.職業
6.保護者名(未成年者の方)
7.商品名
8.支払方法(現金一括・クレジット)
9.雑誌名
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

中古の買取りも始めました。お問合せ下さい！ 0462-60-0999

全国配送！
指定日配達！
代金引換配達！
クレジット組替自由！
最高84回まで！

■振込先
横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

富士通FMLABだから安心!!

WAVE EYE 株式会社ウェーブ・アイ



P&Aならではの新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート》
最高の保証システム
①業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!!※一部商品は除きます。）
②中古パソコンの1年間保証
（モニター・プリンター6ヶ月間保証）
③初期不良交換期間3ヶ月
（※新品商品に限らせていただきます）
④永久買取保証
⑤配達の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
⑥夜間配送もOK!!
（※PM6:00〜PM8:00の間　※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム
①翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。）
（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料（平成7年3月末／4月末／5月末／6月末／7月末のいずれかをご指定下さい。）

Apple Computer コーナー

Macintoshシリーズ
送料¥1,000（一部商品除く）・消費税別

LC630
- 12MB/HD350（純正） 特価¥154,000
- 12MB/HD350/CD（純正） 特価¥182,000

Performa630
（15"マルチスキャン、キーボードJISII 各種アプリケーション付）
- 8MB/HD250/CD/TV（純正） 特価¥295,000
- 12MB/HD250/CD/TV 特価¥313,000
- 20MB/HD250/CD/TV 特価¥331,000

Performa575
- 8MB/HD250/CD（純正） 特価¥198,000

NEW Power Macintosh
- 6100 66 16/350/CD……特価¥268,000
- 7100 80AV 16/350/CD……特価¥415,000
- 7100 80AV 16/700/CD……特価¥448,000
- 8100 100 16/700/CD/VC……特価¥516,000
- 8100 100AV 16/1000/CD……特価¥561,000

NEW Power Book 500シリーズ
- 520 12MB/HD240……特価¥247,000
- 520 12MB/HD320/モデム……特価¥303,000
- 520C 12MB/HD240……特価¥336,000
- 520C 12MB/HD320/モデム……特価¥392,000
- 540C 12MB/HD320……特価¥482,000
- 540C 12MB/HD500/モデム……特価¥544,000

モニター
（送料¥1,000・消費税別）

■APPLE
- 15"カラーディスプレイ……特価¥53,000
- 17"マルチスキャンモニター…特価¥98,000

■三菱
- RD17G……特価¥99,800

■SONY
- CPD-15SF7……特価¥59,800
- CPD-17SF7……特価¥99,800
- GDM17SE1T……特価¥118,000

■NANAO
- 53T（17"トリニトロン）……特価¥108,000
- 56T（17"トリニトロン）……特価¥163,500
- F347II（15"）……特価¥76,000
- 68T（20"トリニトロン）……特価¥297,000

■MAG
- MX-17SII（アダプタ付）…特価¥71,000
- DX-15N（アダプタ付）……特価¥37,000

■ロジテック
- LCM-17（アダプタ付）……特価¥71,000

プリンター
（送料¥1,000・消費税別）

■Apple
- ⊙Style WriterII（ケーブル付） 特価¥28,700
- ⊙Color Style Writer 2400（ケーブル付） 特価¥52,800

■YHP
- ⊙DeskWriter 540（ケーブル付） 特価¥32,500
- ⊙Desk Writer 560C（ケーブル付） 特価¥49,800

スキャナー
（送料¥1,000・消費税別）

■SHARP
JX-330M 特価~~¥128,000~~

■EPSON
GT-6500 ART2 特価¥68,000

- IX-4015+SI-55II……特価¥95,500
- Scan Jet IIcx（YHP）…特価¥118,000

キーボード
（送料¥1,000・消費税別）
- キーボードII JIS……特価¥8,900
- 拡張キーボードII……特価¥18,000

DOS/Vコーナー
（送料・消費税別）

NEW PS/V Vision（IBM）

■2408-NDV
（486SLC2-66MHz、HD340MB）
- RAM8MB（標準） 特価¥210,000
- RAM16MB 特価¥240,000

■2408-NTC
（486SLC2-66MHz、HD340MB）
- RAM8MB（標準） 特価¥193,800
- RAM16MB 特価¥224,000

Woody（Panasonic）

■CF-V31DS3
（486SX-33MHz/RAM 8MB/HDD340MB）
定価¥358,000↓
P&A特価 ¥256,500

■CF-V31DD5
（486DX2-66MHz/RAM 8MB/HDD540MB）
定価¥398,000↓
P&A特価 ¥269,800

COMPAQ

■PRESARIO CDS520
486SX2-66MHz、RAM8MB、HD420MB、2400/9600bps FAX/ボイスモデム
P&A特価¥198,000

GTI大特価ディスプレイ
ドットピッチ0.28mm
DOS/V・Mac・98対応
ケーブル・アダプタ付
■SRC-1703（17"）
最大1,280×1,024
P&A特価¥59,800
■SRC-2002（20"）
最大1,600×1,280
P&A特価¥109,000

Packard Bell

⊙Spectria
486DX2-66MHz、RAM8MB、HD420MB、4倍速CD-ROM、MPEGボード、サウンドカード16、14"CRT
定価¥238,000
P&A特価¥188,000

⊙Pratico 590シリーズ
Pentium-90MHz、8MB RAM、540MB HDD、倍速CD-ROMドライブ、サウンドブラスター16、106日本語キーボード、マウス、MS-DOS 6.2/V、MS-Windows 3.1。
- ■Pratico 590CDM（ディスクトップ型） 特価¥279,300
- Pratico 590CDM4 特価¥317,100
- ■Pratico 590CDT（ミニタワー型） 特価¥287,700
- Pratico 590CDT4 特価¥325,500

FUJITSU FMVシリーズ

新型デスクパワー15"CRTモデル
■FMV466D3S3/S4
486DX2-66MHz、RAM8MB HD420MB、15"ディスプレイ SB16、倍速CD-ROM 外付ステレオスピーカー DOS 6.2/V、MS-Windows、一太郎又はオアシスWin、駅すぱあと全国版、他
驚異の価格TEL下さい

新型FMV一体型モデル
■FMV46CES1/S2
486DX2-66MHz、RAM8MB HD420MB、14"ディスプレイ SB16、倍速CD-ROMドライブ ステレオドームスピーカー DOS 6.2/V、MS-Windows、一太郎又はオアシスWin、駅すぱあと全国版、他
聞いてびっくりお電話下さい

Note & Subnote

■TAXAN
⊙Power/V Note 475D
DX4-75MHz、8MB、240MB、10.4" STNカラー、DOS6.2V、Win3.1J。
P&A特価¥279,000

⊙Power/V Subnote 433D
486SX-33MHz（アップグレード可）、8MB、260MB、7.8"デュアルスキャンカラー、DOS 6.2V、Win 3.1J、3モードFDD。
P&A特価¥237,000

■COMPAQ
⊙CONTURA 4/25C M120
純正 8MB RAM（合計 12MB）
……限定特価¥119,000
⊙CONTURA 400C M250W
……P&A特価¥269,000

■IBM ⊙Think Pad 230CS
- 2432-YB7……特価¥238,000
- 2432-FBW……特価¥329,000

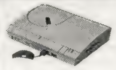
サードパーティ8MBメモリ……¥38,800

■Green Toronix
⊙GT4-75/T
DX4-75MHz、8MB、340MB、9.5" TFTカラー、DOS6.2、Win3.1、ツインバッテリ。
P&A特価¥426,000

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

FUJITSU





限定
FM MARTY-2
定価￥66,000
特価￥49,500

Mac、DOS/V及び関連製品
お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3655-4454(代)

TOWNS及び関連製品
お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3651-0148(代)

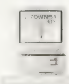
24時間 プッシュホン価格情報 03-3655-0821

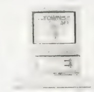
大好評!! アップグレードキャンペーン(2/11~3/17)

⊙TOWNS、FM/V新機種への買い換えの場合、ご不要のパソコンを通常よりさらに高額で下取りします。(キャンペーン中1万~2万円査定アップ)

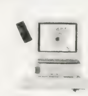
旧シリーズ…新春大処分セール(新品)(限定)

専用モニター付 ●ME20
(定価￥198,000)
●専用モニター付
(TD8371・定価￥80,000)
定価合計￥278,000
P&A超特価￥89,800





●TOWNS II Fresh
定価￥368,000
P&A超特価
￥138,000



●TOWNS II Fresh TV
定価￥388,000
P&A超特価
￥158,000

*Fresh*が一太郎をインストールして新登場!!

NEW



■FMTWFESJ1
CPU:i486DX2-66
メモリ:標準8MB(MAX72MB)
CD-ROM:倍速CD-ROM
HDD:340MB
FDD:3.5インチ3モード×1基
CRT:15インチセパレートタイプ
P&A特価TEL下さい。

Fresh TV大幅強化!! ビデオキャプチャー機能搭載で一太郎インストール済み

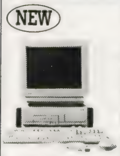
NEW



■FMTWFETJ1
CPU:i486DX2-66
メモリ:標準8MB(MAX72MB)
CD-ROM:倍速CD-ROM
HDD:340MB
FDD:3.5インチ3モード×1基
CRT:15インチセパレートタイプ
ビデオカード、ワイヤレスコマンダー、チューナーカード標準装備
P&A特価
TEL下さい。

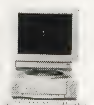
ついに出た!! TOWNS Pentium 90モデル

NEW



CPU:Pentium-90
メモリ:標準8MB(MAX136MB)
CD-ROM:倍速CD-ROM
HDD:530MB
FDD:3.5インチ3モード×1基
CRT:別売
P&A特価TEL下さい。

HA53 DX2/66MHz モデル、大容量HD搭載!



■FMTWHA53
定価￥388,000
486DX2/66MHz、メモリ8MB(最大104MB)、内蔵530MB HDD、グラフィックアクセラレータCL-GD5434、ステレオスピーカー搭載。
■RD17G(三菱) 定価￥109,000
P&A特価￥369,000

Pentium+大容量530MBハードディスクに230MB MOを搭載 パワー全開豪華モデル

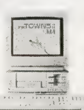


■FMTWHB53M
定価￥528,000
Pentium/60MHz、メモリ8MB(最大136MB)、内蔵530MB HDD、内蔵230MB MO、グラフィックアクセラレータCL-GD5434、ステレオスピーカー搭載。
■RD17G(三菱) 定価￥190,000
P&A特価￥468,000

旧シリーズ 今がお買い時!!(体験ソフトプレゼント中)

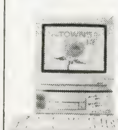


■FMTWEA2
CPU:486SX-33
メモリ:標準4MB(MAX68MB)
スナレオスピーカー搭載
定価￥198,000
■MAG DX15N
15インチフラットスクリーン、マスクピッチ0.28mm
定価￥88,000
P&A特価￥175,000



■FMTWHA2
CPU:486DX2-66
メモリ:標準4MB(MAX100MB)
ステレオスピーカー搭載
定価￥288,000
■三菱RD17G
ダイヤモンドトロン、マスクピッチ0.25mm
定価￥190,000
P&A特価￥299,000

P&Aスペシャルプレゼント

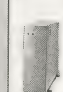


4MBメモリープレゼント
●FMTW2ME20 定価￥198,000
(486SX/25MHz、メモリ2M、倍速CD-ROM)
●FMTD8371 ··定価￥80,000
定価合計￥278,000
P&A超特価
￥105,000

FM-TOWNS専用ハードディスク (送料￥1,000・消費税別)

外付

■ロジテック



⊙SHD-B340NU (12ms)
(ケーブル、ターミネータ付)
……特価￥35,800
⊙SHD-B540U (10.5ms/256K)
(ケーブル、ターミネータ付)
……特価￥44,000
⊙SHD-B1000U (12ms/256K)
……特価￥74,000

■ニューテック



⊙NT-330TW (15ms、64K)
限定 …特価￥33,800
⊙NT-500FM (12ms、256K)
限定 …特価￥47,800

■富士通



⊙HD-M350 (モッキンバード)
(350MB、14ms、256K)
……特価￥35,800
⊙HD-K520 (モッキンバード)
(520MB、12ms、CM240K)
……特価￥45,500

プリンターセット(ケーブル・用紙付) (送料￥1,000・消費税別)

⊙FMJP-101G(インクジェット) 定価￥79,800▶限定特価￥56,000
⊙MICROLINE400(ページプリンタ) 定価￥108,000▶特価￥67,800
●FMPR-204B……定価￥80,000▶特価￥41,000
●Print Partner 4000J……定価￥118,000▶特価￥59,800
●FMPR-221G(熱転写)……定価￥120,000▶特価￥87,800
●FMPR-B400……定価￥98,000▶特価￥69,500
■JOYRITER ⊙FP-160(48ドット)……定価￥69,800▶特価￥49,000
⊙FP-150FX(48ドット)·定価￥59,800▶特価￥38,500

拡張RAM(HB、HAを除く) (送料￥700・消費税別)

●HM-Y04TA(4M、70ns)(富士通OA)……特価￥15,800
●HM-Y08TA(8M、70ns)(富士通OA)……特価￥29,800
●FJ-SIM32-2MY(I/Oデータ)……特価￥8,800
●FJ-SIM32-4MY(〃)……特価￥15,000
●FJ-SIM32-8MY(〃)……特価￥29,800
●XMT-2000S(メルコ)……特価￥7,900
●XMT-4000S(〃)……特価￥15,400
●XMT-8000S(〃)……特価￥31,000

モデム&FAXモデム (送料￥1,000・消費税別)

(富士通)
●FMMD-3111G……定価￥35,800▶特価￥24,800
●FM1414……定価￥44,800▶特価￥23,800
(オムロン)
●ME1414B II……定価￥22,800▶特価￥17,000
(アイワ)
●PV-BF144……定価￥23,000▶特価￥17,000
●PV-AFV144……定価￥34,800▶特価￥26,800

周辺機器 (送料￥1,000・消費税別)

●ME専用オーバードライブカード(FMT-3621A)…定価￥80,000▶特価￥60,000
●MA、MF専用オーバードライブカード(FMT-3622A)……定価￥110,000▶特価￥82,500
●JISキーボード(FMTKB1071)……定価￥20,000▶特価￥15,000
●親指シフトキーボード(FMTKB2071)……定価￥20,000▶特価￥15,000
●TOWNSマウスW(FMT-MO104)……定価￥7,800▶特価￥5,900
●TOWNSパッドW(FMT-PD103)……定価￥3,000▶特価￥2,300
●6ボタンパッド(FMT-PAD601)……定価￥3,800▶特価￥2,800
●アクティブサーボアンプスピーカW(FMT-SP301)……定価￥18,000▶特価￥13,500
●Filo 230MB MO(CS-M230PA)……定価￥148,000▶特価￥99,000
●内蔵3.5インチ光磁気ディスクW(FMT-PD211W)……定価￥210,000▶特価￥157,000
●アクセラレータ(FMT-3631)……定価￥98,000▶特価￥64,800
●MIDIカード(MC-P12T)……定価￥19,800▶特価￥16,800
●MIDIボード(FMT-402)……定価￥35,000▶特価￥26,200
●MIDI音源カード(FMT-403A)……定価￥72,800▶特価￥54,600
●ビデオ出力ユニットW(FMT-417W)……定価￥59,800▶特価￥45,300
●ビデオカードII(FMT-412B)……定価￥40,000▶特価￥28,200
●TVチューナーユニット(FMT-TU101W)……定価￥39,800▶特価￥28,000
●チューナーカード(FMT-416)……定価￥38,800▶特価￥29,100
●SCSIカード(FMT-121)……定価￥30,000▶特価￥22,500
●カラースキャナー(FM-SC6111G)……定価￥178,000▶特価￥125,000
●カラーイメージスキャナー(FMSC-611Z)··定価￥50,000▶特価￥38,000
●スキャナー(FM-SC201G)……定価￥89,800▶特価￥64,600
●ミニアンプスピーカーW·G(FMT-SP201)……定価￥13,800▶特価￥10,400
●DX4カード(FMT-3623)……定価￥178,000▶特価￥133,500
●ワイヤレスパッド(FMM-PAD401)……定価￥7,800▶特価￥6,600
●プリントボーイIII(PB-03)……定価￥29,800▶特価￥21,800
●TOWNSタブレット・ホワイト(FMT-TB111W)··定価￥39,800▶特価￥29,800
●HA専用CPUカードP-60(FMT-3651)…定価￥160,000▶特価￥124,000
●カラーインクジェットプリンタ(FMJP-201E)··定価￥98,000▶特価TEL下さい。
●キーボードカバー KB1071専用(FA-T008)……定価￥2,600▶特価￥1,900

FM-TOWNS II & WINDOWSソフト (送料￥700・消費税別)

〈ワープロ〉
●FM-OASYS(V.1.0 L36)〈FDD版〉……特価￥40,900
●FM-OASYS(V.1.0 L51)〈HDD版〉……特価￥43,100
●OASYS/WIN V.2.3……特価￥43,100
●OASYS/WIN V.2.3 CD版……特価￥51,000
●Lotus Amipro R3J……特価￥40,600
●MS Word for windows V.5.0……特価￥39,300
●テラTOWNSII……特価￥23,800
●ハイパー遊・名人II……特価￥29,000
●アシストレター……特価￥7,000

〈データベース〉
●アシストカード……特価￥7,000
●DB PRO for windows V.2.0……特価￥26,000
●Lotus APPROACH……特価￥12,300
●MS-ACCESS……特価￥39,600
●アシストカード for windows……特価￥15,000

〈グラフィックス〉
●MANY COLORS……特価￥7,000
●Z's STAFF PRO-TOWNS……特価￥39,000
●アシストアート……特価￥7,000
●ビデオ工房 V.1.3 L10……特価￥18,000

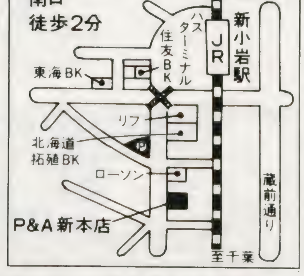
〈表計算〉
●アシストカルク……特価￥7,000
●Quattoro Pro for windows V.1.0……特価￥31,500
●Lotus IMPROV……特価￥13,000

〈OS・言語〉
●MS-WINDOWS V.3.1 L12……特価￥13,200
●MS-DOS V.3.1 L36(基本機能)……特価￥6,900
●MS-DOS V.3.1 L35(拡張機能)……特価￥6,200
●MS-DOS V.6.2 L10(基本機能)……特価￥9,000
●MS-DOS V.6.2 L10(拡張機能)……特価￥7,500
●システムソフトウェア V.2.1 L40……特価￥17,500
●F-BASIC 386 V.2.1 L20……特価￥17,500
●F-BASIC 386コンパイラ V.2.1……特価￥31,500
●F-BASIC/WINコンパイラ V.1.1……特価￥37,500
●High C-Compiler V.1.7 L11〈FDD版〉……特価￥29,700
●High C-Compiler V.1.7 L12 マルチメディアキット〈CD版〉……特価￥29,700

〈音楽〉
●MUSIC PRO-TOWNS……特価￥14,700
●MUSIC PRO-TOWNS(MIDI)……特価￥29,000
●EUPHONY II/MTR V.1.1 L20……特価￥37,000
●Midisoft STUDIO……特価￥19,800
●奏-KANADE-V.1.1……特価￥26,100

〈その他〉
●MS-OFFICE……特価￥49,800
●MS-WORKS Ver.2.1 L20……特価￥29,000
●WINDOWS-OFFICE……特価￥49,800
●えむとーく……特価￥13,500
●まいとーく for windows……特価￥18,600
●TOWNS-VNET V.1.1……特価￥13,400
●富士通 Habitat V.2.1 L13……特価￥5,000

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間
平 日/AM10:00~PM7:00
日・祭日/AM10:00~PM6:00
●定休日/毎週水曜日



(※車でお越しの場合は北海道拓殖BK前の新小岩駐車場をご利用下さい。)

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。
●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

SHARP

X68000XVI対応
MPUアクセラレータ
（東京システムリサーチ
定価￥59,800）

※あなたのXVIを030にグレードアップ。

Xellent30 ⇒特価¥46,500

（●MPU交換に付き、保証（メーカー、当社）は付きませんので、ご承知下さい。）

X68030/X68000XVI Compactセット（送料¥2,000・消費税別 クレジット表:送料・消費税込み）

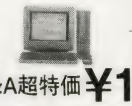
①X68030
● CZ-500C
● CZ-608D（B）



定価¥492,800
P&A超特価 ¥302,000

12回	27,400	24回	14,400	36回	10,000	48回	7,800	60回	6,500

②X68000XVI Compact
● CZ-674C-H
● CZ-608D（B）



定価¥392,800
P&A超特価 ¥145,000

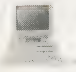
12回	13,200	24回	7,000	36回	4,800	48回	3,800	60回	3,100

■本体の変更 ※①の本体を
1 CZ-510C（定価¥488,000）に変更の場合 ¥99,000
2 CZ-300C（定価¥388,000）に変更の場合 ¥29,000
3 CZ-310C（定価¥478,000）に変更の場合 ¥94,000
加算して下さい。

■モニターの変更 ※①、②のモニターを
① CZ-615D（チューナー付）に変更の場合 ¥56,000
② CZ-621D（B）…………に変更の場合 ¥64,000
加算して下さい。

決算大処分セール 旧シリーズ今が買いどき!!（送料¥1,000 消費税別） 単品、限定

⊙PROII-HD
● CZ-663C
（ハードディスク40MB 内蔵）

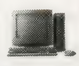


P&A超特価 ¥49,800

⊙PRO
● CZ-652C
P&A超特価 ¥46,800

⊙PROII
● CZ-653C
P&A超特価 ¥47,800

⊙CompactXVI
● CZ-674C



P&A超特価 ¥79,800

X68000/68030用 メモリボード（送料¥700・消費税別）

■I/Oデータ
● SH-5BE4-8M（30用）…………特価¥39,500
● SH-6BE1-1ME（600C用）……特価¥10,200
● PIO-6BE1-AE（ACE/PRO/PROII用）·特価¥10,200
● PIO-6BE2-2ME（拡張スロット用）特価¥21,000
● PIO-6BE4-4ME（ 〃 ）特価¥35,300

■シャープ
● CZ-5BE4（30用）…………特価¥39,800
● CZ-5ME4（5BE4用増設）……特価¥36,500
● CZ-6BE2A（XVI用）…………特価¥38,900
● CZ-6BE2B（XVI、674C増設）··特価¥37,500
● CZ-6BE2D（674C用）…………特価¥20,500

周辺機器コーナー（送料¥1,000・消費税別）

カラーイメージスキャナ
● JX-330X…定価¥178,000▶特価¥118,000
カラーイメージジェット
● IO-735X-B··定価¥248,000▶特価¥128,000
ビデオスキャナー
● CZ-6VS1··定価¥178,000▶特価¥135,000
FDD（5インチ×2基）
● CZ-6FD5·定価¥99,800▶P&A超特価¥49,800
ペン&タブレット
● Drawing Slate（NS Cal Comp）
31090SER……定価¥74,800▶特価¥58,500
プリンター（ケーブル、用紙付）
● MJ-500V2 （エプソン）…………特価¥31,300
● MJ-1000V2（ 〃 ）…………特価¥51,300
● MJ-700V2C（ 〃 ）…………特価¥65,300
● BJ-220JCII （キヤノン）………特価¥53,400
● BJ-10V Lite （ 〃 ）………特価¥31,300
● BJ-15V PRO（ 〃 ）………特価¥39,700
● LBP-A404GII（ 〃 ）………特価¥87,300
● BJC-600J （ 〃 ）………特価¥71,300
● BJC-400J（ 〃 ）…………特価¥54,300

● CZ-6BV1……定価¥ 21,000▶特価¥15,900
● CZ-8NM3……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,200
● SH-6BF1……定価¥ 49,800▶特価¥36,500
● CZ-6BP1……定価¥ 79,800▶特価¥57,000
● CZ-6BS1……定価¥ 29,800▶特価¥21,500
● CZ-8NJ2……定価¥ 23,800▶特価¥13,800
● CZ-6CS1（674C用）定価¥ 12,000▶特価¥ 8,900
● CZ-6CR1（RGBケーブル）定価¥4,500▶特価¥3,600
● CZ6CT1（テレビコントロール）
…………定価¥ 5,500▶特価¥ 4,400
● CZ-6BP2……定価¥45,800▶特価¥33,300
● CZ-5MP1（X68030用）定価¥54,800▶特価¥42,000
● CZ-6BM1A…定価¥26,800▶特価¥19,000

■システムサコムボード（送料¥700・消費税別）

● SX-68MII（MIDI）
……定価¥19,800▶特価¥13,500
● SX-68SC（SCSI）
……定価¥26,800▶特価¥17,500

モデム&FAXモデム（送料¥1,000）

〈アイワ〉
● PV-BF144（ボックス型）………特価¥17,000
● PV-AFV144（液晶パネル、ボックス型）
………特価¥26,800
● PV-PFV144（ポケット型）………特価¥22,800
〈オムロン〉
● ME1414BII（ボックス型）………特価¥17,000
● MD144XT10V（ボックス型）……特価¥34,000
〈マイクロコア〉
● MC14400VX（W）（ボックス型）·特価¥20,000
● MC144FC5（W）（ポケット型）…特価¥19,000

MO&CD-ROM（送料¥1,000）

■CS-M230PA（コパル）
光磁気ディスク（X68000用）
●ケーブル付
定価¥148,000
特価¥99,000

■LMO-FMX330TS
（ロジテック）●ケーブル付
¥168,000
特価¥97,000

MO（ケーブル別売）
● UL-312E-S（緑電子）…………特価¥62,000
● MO-120S（ICM）……………特価¥88,000
● MO-230S（ 〃 ）……………特価¥110,000
● LMO-340（ロジテック）…………特価¥52,300
● LMO-400（ 〃 ）…………特価¥78,800

■CD-ROM
⊙CDS-E（メルコ）（トレイ、2倍、ソニー）……特価¥23,500
⊙SCD-400（ロジテック）（キャディー、4倍速、東芝）·特価¥36,500
⊙ECD-550（エレコム）（キャディー、4倍速、東芝）··特価¥44,800

東京システムリサーチ製 X SIMM

（X SIMM VI）（送料¥700・消費税別）
⊙XVIシリーズ専用SIMM増設式メモリボード
● X SIM VI （634C用）……定価¥16,500➡特価¥13,000
● X SIM VIc（674C用）……定価¥16,500➡特価¥13,000
増設SIMMメモリ（72PIN）
● 4MB（70ns）…………………定価¥11,800
● 8MB（70ns）…………………特価¥27,800
● 4MB（60ns、24MHz以上用）…特価¥16,500
● 8MB（60ns、24MHz以上用）…特価¥28,000
● 6MB（60ns、メーカー純正品）…特価¥27,800
（X SIMM 10）⊙SIMM増設式メモリボード
● X SIMM 10……定価¥18,000➡特価¥15,700
増設SIMMメモリ ● 1MB×2……特価¥ 9,000
● 4MB×2……特価¥30,000
● 10MB例 X SIMM 10+1MB×2+4MB×2… ¥54,700

X68000/68030専用ハードディスク（送料¥1,000・消費税別）

外付
■ロジテック
⊙SHD-B340NU（340MB、12ms）
（ケーブル、ターミネータ付）……特価¥35,800
⊙SHD-B540U（540MB、10.5ms、256K）
（ケーブル、ターミネータ付）……特価¥44,000
⊙SHD-B1000U（1011MB、12ms、256K）
（ケーブル、ターミネータ付）……特価¥90,000
■モッキンバード
⊙HD-M350（350MB、14ms、256K）··特価¥35,800
⊙HD-K520（520MB、12ms、240K）··特価¥45,500

内蔵
CZ-500C/300C専用
● CZ-5H08（80MB/23ms）··定価¥ 98,000▶特価¥71,800
● CZ-5H16（160MB/18ms）·定価¥135,000▶特価¥99,500

注目!!夏のボーナス一括払い手数料（金利）無料（平成7年3月末/4月末/5月末/6月末/7月末のいずれかをご指定下さい。）

高額買取り（新品もOK）格安販売

中古パソコンはP&Aにおまかせ!

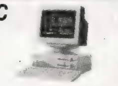
■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

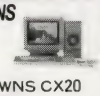
下取り 買取り 専用
■PC98、TOWNS、X68及び関連製品 ☎03-3651-1884 FAX.03-3651-0141
■Mac、DOS/V及び関連製品 ☎03-3655-4456 FAX.03-3655-4436

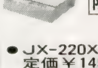
買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……1年間保証付

●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。
（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
●買取の場合……現品が着き次第、3日以内に高価買取金額を連絡し、振込み又は書留でお送り致します。
●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。¥5,000,000までお支払いさせていただきます。

今月の限定品

NEC

● PC-9801DX/U2
●専用モニター付
特価¥59,800

TOWNS

● TOWNS CX20
● DP533
●キーボード付
特価¥69,800

シャープ カラーイメージスキャナ

新品 限2台
● JX-220X（68用）
定価¥145,000
特価¥39,800

Mac
● モビウス19インチ（モノクロ）SE/30専用
特価¥55,000

中古大処分セール

NEC/エプソン
● DX2……¥39,800
● RA2……¥49,800
● CS2……¥79,800
● BX/U2……¥59,800
● An/U8W……¥398,000
● VM……¥20,000
● 486MU2GW……¥128,000
● 9801NV……¥39,800
● NS/T（125HD、3.6M付）……¥98,000
● NA40……¥118,000
● NS/T……¥90,000
● 9801N……¥32,000
● NS/R（8M付）……¥99,000
● NS/R……¥89,000
● NE……¥200,000
● SX/E……¥45,000
● NS/E……¥59,800
● 286F……¥29,800
富士通
● CX20……¥49,800

● UR20……¥69,800
● TOWNS 2……¥23,000
● TOWNS 20F……¥29,800
● TOWNS 2F……¥25,800
● TOWNS 40H……¥26,800
● TOWNS ME……¥89,800
● TOWNS HR100……¥79,800
シャープ
● CZ-600C……¥40,000
● CZ-601C……¥40,000
● CZ-611C……¥42,000
● CZ-652C……¥39,800
● CZ-612C……¥55,000
● CZ-603C……¥50,000
● CZ-653C……¥42,000
● CZ-612C……¥53,000
● CZ-623C……¥69,800
● CZ-674C……¥59,800
● CZ-634C……¥99,000
● CZ-644C……¥115,000
※上記は単品価格、モニター別売。

X68000用ソフトコーナー（送料¥700・消費税別）

<シャープ>
CYBERNOTE PRO68K（CZ-243BSD）……特価¥15,000
CANVAS PRO68K（CZ-249GSD）特価¥22,000
Easypaint SX-68K（CZ-263GWD）……特価¥ 9,800
Easy draw SX-68K（CZ-264GWD）·特価¥15,300
New Print Shop Ver.2.0（CZ-265HSD）……特価¥15,400
Press Conductor PRO68K（CZ-266BSD）……特価¥22,000
CHART PRO68K（CZ-267BSD）··特価¥29,800
EG-Word（CZ-271BWD）……特価¥44,900
Communication SX68K（CZ-272CWD）……特価¥14,500
Datacalc SX-68K（CZ-273BWD）……特価¥44,000
MUSIC SX68K（CZ-274MWD）··特価¥29,300
SOUND SX68K（CZ-275MWD）··特価¥11,500
フォント・アンド・ロゴデザインツール SX-68K（CZ-282BWD）……特価¥22,000
BUSINESS PRO68K（CZ-286BSD）……特価¥20,500
開発キット（work room）（CZ-288LWD）……特価¥29,700
開発キット用ツール集（CZ-289TWD）……特価¥ 9,600
SX-WINDOWディスクアクセサリー集（CZ-290TWD）……特価¥11,500
XDTP-SX68K（CZ-291BWD）……特価¥26,900
C-Compiler PRO68K Ver.2.1（CZ-295LSD）
NEW KIT……特価¥32,500
SX-WINDOWS Ver.3.1（CZ-296SS/SSC）……特価¥17,600

<マイクロウェア>
OS-9/X68030 V.2.4.5……特価¥19,900
X-WINDOWS V.11 R5……特価¥25,500
Technical Tool Kit V.2.4.5……特価¥17,000
Ultra C アンド Professional Pack V.1.1……特価¥38,000

<計測技研>
Free Software Selection Vol.2……特価¥ 4,800
Double Bookin……特価¥ 9,600
CD-ROM Driver V.2.0……特価¥ 3,800
SXパワーアップ委員会シャーペンワープロパック……特価¥ 5,400

<その他>
F-Card V5 for X68K（クレスト）……特価¥ 9,600
F-Calc for X68K（クレスト）……特価¥11,000
たーみのる2（SPS）……特価¥13,000
MU-1GS（サンワード）……特価¥21,000
マチエール Ver.2.0（サンワード）……特価¥28,800
Z's STAFF PRO68K Ver.3.0（ツァイト）……特価¥37,500
Z's TRIPHONYデジタルクラフト（ツァイト）……特価¥27,000
XL/Image（IMAGICAテクノシステム）……特価¥46,000

PC98、TOWNS、X68及び関連製品

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3651-0148（代）
FAX.03-3651-0141

振込先
住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
（株）ピー・アンド・エー

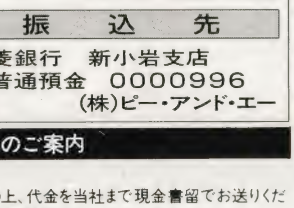
Mac、DOS/V及び関連製品

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3655-4454（代）
FAX.03-3655-4436

振込先
三菱銀行 新小岩支店
普通預金 0000996
（株）ピー・アンド・エー

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。（電信扱いでお振込み下さい。）



超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8

（※車でお越しの場合は北海道拓殖BK前の新小岩駐車場をご利用下さい。）

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料（10万円まで900円）要〉をご利用下さい。

P&A
株式会社 ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：平 日/AM10:00～PM7:00
日・祭日/AM10:00～PM6:00
●定休日：毎週水曜日

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。
●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

特集

はじめて買う人・買い換える人 必読の情報を満載！

パソコン購入 基・礎・知・識

買って後悔するまえに ココだけは押さえよう！

「いよいよパソコンを買うぞ！」と決心して，いざカタログを見ても，わからない単語がいっぱい…。友達のすすめたとおりに買ったパソコンが，実は自分のやりたいことができなかったり，すぐに時代遅れになったり…。

あなたは，そんな経験はありませんか？

パソコンが安くなったといっても，まだ10万円以上しますから，なるべく“後悔しない”選択をしなくてはいけません。

この特集では，パソコン購入のための“超”基礎知識を，パソコン販売店プロ・アドバイザーの協力のもとに紹介します。充実したパソコン・ライフを送るためにも，ぜひこの知識を身につけてください！





はじめて買うときの疑問点を解決！

現在，パソコンの購入方法には，つぎのような種類があります。

- **一番スタンダードな“パソコン・ショップ”で購入する**
- **手間いらずの“通信販売”を利用する**
- **メーカー直販の“ダイレクト購入”を使う**

これらすべてにおいて共通にいえるのが，「ある程度パソコンに対する基礎知識が必要になる」ということです。

とくに，通信販売やダイレクト購入は“製品を事前に見ることができない”という欠点がありますから，カタログ・スペックを十分に吟味しなくてはいけません。“CPU”や“メモリ”といった，必要最低限の基礎知識を知らなくては，せっかく買ったパソコンに「がっかり」してしまうことがあるかもしれません。

また，パソコン・ショップで購入する場合も，「ある程度下調べしてきてくれる人は，目的がはっきりしているので，より満足してもらえるアドバイスができる」「どういうふうにパソコンを使いたいのか，というイメージがないと，買ったパソコンに失望してすぐに機種を取り替える人が多い」というコメントが，プロ・アドバイザーからあげられています。

この特集では，「まったくの初心者で，はじめてパソコンを買う」という人から，「話題のマルチメディア・パソコンを」「Windowsが動作するマシンをほしい」という買い換えを考えている人に必要な，後悔しないパソコン選びのために必要な“基礎知識”を紹介していきます。

ちょっと人には聞くことのできない「基本的な単語」からパソコンの種類，これだけはそろえたいマルチメディア機能，話題のDOS／Vパソコンの基礎までを，初心者にもわかるように簡単に解説しています。

また，PC-98シリーズやFM TOWNS，DOS／Vパソコンの最新情報もレポートしていますので，ぜひあなたのパソコン購入に役立ててください。

※速報！　どこよりも速い新FELLOW／TOWNS／DESKPOWERの紹介記事は30ページから！

特集　CONTENTS

基礎その1 パソコンの種類はこんなにある！ 目的に合ったパソコンを選ぼう

デスクトップ型とノート型がある！

「パソコン」と一口にいっても，各社から数多くの機種が発売されており，いったいどれを買えばいいのか選択に迷う人も多いでしょう。

パッと見ただけでは，パソコンはどの機種も同じように見えるかもしれません。しかし，ほんの少しパソコンにくわしくなるだけで，それぞれの機種のちがいが見えてきます。

まず最初に押さえておきたいポイントは，パソコンは大きくわけると“デスクトップ型”（**写真1**）と“ノート型”（**写真2**）の2種類があるということです。

デスクトップ型とは，机の上に置いて使用する“すえ置きタイプ”のパソコンのことです。パソコンというと一番最初にイメージするのは，このタイプでしょう。

最近ではパソコン本体と，ディスプレイをはじめ充実した付属品がセットになった，買ってすぐに使える「オールインワン・モデル」と呼ばれるものが主流になってきています。さらにオールインワン・モデルの中には，ディスプレイ・モニタや必要な機能をすべてワン・ボックスにまとめた「一体型モデル」という製品があり，“セッティング不要”“移動しやすい”というメリットから，初心者にはとくにおすすめできます。

ノート型は，この一体型モデルと同じく，必要な機能をすべて一つのボディに集約した製品です。最大の特徴は“携帯性”にあり，折りたたむことでノートや本のように持ち運ぶことができます。また，充電池を使うことで，電源がないところでも使用することが可能です。このノート・パソコンについては，くわしく後述しましょう。

さて，“デスクトップ型”“ノート型”のちがいを押さえたら，つぎにメーカーによる“パソコンのちがい”を紹介していきましょう。

普及台数No.1の“PC-98シリーズ”

日本国内で，もっともシェアを持つパソコンが，NEC PC-98シリーズです。読者のみなさんの中でも，PC-98シリーズを使っている人が多いのではないでしょうか。

1世代まえのOS（基本ソフトのこと，25ページ参照）である『MS-DOS（エムエス・ドス）』の時代には，対応ソフトの多さで圧倒的優位にあったPC-98シリーズですが，最近は『Windows（ウインドウズ）』の普及によって，そのメリットが薄れてきています。というのは，新しいOSであるWindowsでは，機種間のちがいを越えてWindows対応ソフトが動くように作られているからです。

しかし，まだWindows対応ソフトは，それほど多いわけではありません。とくにゲームなどは，現在でもMS-DOS上で動作するものが多いようです。また，これまでPC-98シリーズを使っていた人は，ソフトウエア資産が大切になってくるでしょう。そんな場合には，やはりPC-98シリーズの最新機種に買い換えるのがベストといえます。

Windowsマシンとして見たPC-98シリーズは，『98MATE（メイト）』や『98MULTi（マルチ）』などのPC-9821シリーズが主力で，Windows動作を前提にした設計がされているのが特徴です。Windows初期導入モデルも用意されているので，セットアップに自信のない人におすすめです。

PC-9821シリーズの中でも，とくに最新モデルの『98MULTi Canbe（キャンビー）』は，オールインワン・パソコンとして初心者におすすめできる製品です。必要な周辺機器やソフトがすべて付属していて，Windowsからアプリケーション・ソフトまでが初期導入されていますので，買ったその日からすぐに使いはじめることができます。

PC-98シリーズには，エプソンから98互換機として『PC-486／586シリーズ』が発売されています。『UPGRADE MULTI（アップグレード・マルチ）』シリーズなどのWindowsマシンが，同スペックのNEC製品よりも低価格で発売されているのが特徴です。

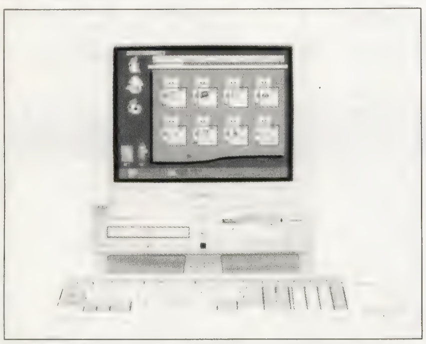
世界最新の技術が生かせる“DOS/Vパソコン”

DOS／Vパソコンは，もともと「IBM PC／AT互換機」と呼ばれていた，IBMが開発した歴史の古いパソコンがその前身です。

IBMがこのパソコンの規格を公開したため，さまざまなメーカーが自由に互換機を発売し，現在世界中でもっともシェアのあるパソコンとなっています。

DOS／Vとは，正確には『MS-DOS／V』というOSの名前です。本来はIBM PC／AT互換機上で動く英語版MS-DOSがオリジナルで，それを拡張し日本語に対応させたものがMS-DOS／Vです。といっても基本部分は同じなので，最新の海外ソフトウエアもそのまま動作させることができます。

DOS／Vパソコンの最大の特徴は，世界で



《写真1》オールインワン・タイプのデスクトップ・パソコン98MULTi Canbeシリーズ



《写真2》高機能ノート・パソコンPC-9821Ne2。最近ではカラー液晶搭載タイプが人気



《写真3》話題のDOS/Vパソコンでも，一体型のマルチメディア・パソコンがぞくぞくと登場

最大の市場を持っていることから部品単価がさがり，非常に安く購入することができるということです。さらに，パソコン界の最新技術が真っ先に使われるので，高性能なマシンはDOS／Vパソコンが一番先に発売されることも魅力の一つでしょう。

また，Windowsといえども多少は機種依存する部分もあり，最新の英語版Windowsアプリケーションなどは，DOS／Vパソコン上のほうが安定して動くようです。

最近はDOS／Vパソコンでも，一体型のオールインワン・マルチメディア・パソコンが売れスジになっています（**写真3**）。本家IBMの『PS／V Vision』やコンパックの『PRESARIO』，松下電器の『WOODY』やアイワの『Infortainment』など日本メーカーも参入しており，非常に活発な市場になっています。最近では，富士通のDOS／VブランドFMVの低価格オールインワン・モデル『DESKPOWER』にも，一体型マシンが発表されました。

「DOS／Vパソコンはむずかしい」とよくいわれてます。それは，DOS／Vパソコンがもともとは英語環境用のマシンであることや，最新の技術がいち早く導入されるため，その技術に関しての情報が少ない状態で操作せざるを得ないからでしょう。

ということは，すでに日本語化されているマシンやソフトを使ったり，ある程度こなれた技術で作られたマシンを使えば，決してむずかしくはないわけです。

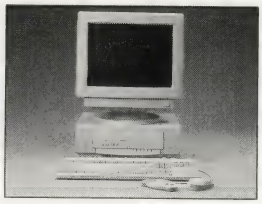
オールインワン・モデル，とくに一体型マルチメディア・パソコンはきちんと日本語化されており，また技術的にも十分に安定したマシンに仕上がっています。初心者でも使いやすいそれらのマシンから，最新の技術を駆使したハイ・スペックのマシンまでそろう幅の広さも，DOS／Vパソコンの魅力といえるでしょう。

対応CD-ROMが多彩なFM TOWNS

富士通のFM TOWNSシリーズは，もっとも早く発表されたマルチメディア・パソコンです。全機種にCD-ROMドライブが装備されており，32ビットCPUの能力をフルに使いきる独自の基本ソフト『Towns OS』が用意されています。

TownsOS対応ソフトはほとんどがCD-ROMで提供され，FM TOWNSのグラフィックとサウンドを活用する大容量を生かした作りになっているのが特徴です。

さらに，柔軟な設計のFM TOWNSは，他にも世界標準OSといえるMS-DOSとWindowsも動作させることができます。これまでは別売りでしたが，最近のモデルにはハードディスクにTownsOS & MS-DOS & Windowsの三つのOSが初期導入されているのです。これだけを見ても，対応ソフトが幅広いことがわかるでしょう。



《写真4》元祖マルチメディア・パソコンのFM TOWNSは，全機種にCD-ROMが搭載されている

またFM TOWNSは，アップル社との技術協力により，異なる文化をもつ『Macintosh（マッキントッシュ）』からいくつもの技術を吸収しています。

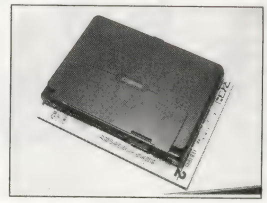
スプライト機能やPCM音源など，ゲームに適した機能がすべての機種に搭載されているため，ゲーム専用機に負けないアーケード・ゲームの移植ソフトなどが動作することも魅力です。

最近のFM TOWNSシリーズの売れスジは『Freshシリーズ』で，ディスプレイ・モニタやWindowsなどすべてセットになった低価格オールインワン・モデルです。初心者やマルチメディアを十二分に活用したい人におすすめのマシンといえるでしょう（**写真4**）。

ノート・パソコン＆サブノート・パソコン

ノート・パソコンは，小さなボディに液晶ディスプレイやフロッピーディスク，ハードディスクなどを詰め込んだ，携帯性に優れた小型のパソコンです。

持ち運びが可能なので，屋外などさまざまな場所で使用することができます。最近では屋内でも場所をとらないことを利用した，省スペース・デスクトップ・マシンとして使われることも増えています。



《写真5》コンパクトで日常的に持ち歩いても疲れない，サブノート・パソコン

デスクトップ型とノート型では，それぞれ用途によって長所・短所があり，どちらがいいとは一概にはいえません。しかし，1台目のパソコンはデスクトップ・タイプを購入し，2台目以降にノート・パソコンを購入するというのが一般的です。

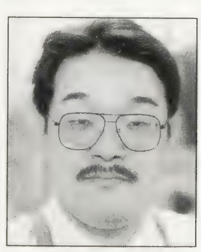
というのは，パソコンでできることというのはたくさんありますが，デスクトップ型よりもノート型のほうが制限が多くなってきます。たとえば，ノート・パソコンには拡張スロットが用意されていませんから，拡張ボードを使う機能はノート型では実現できません。

つまり，できることの幅が大きいデスクトップ型を1台目に購入し，その補助にノート型を使用すると，機能的にパソコンを利用することができるのです。

ノート・パソコンは，その液晶ディスプレイがカラーかモノクロかで値段が大きくちがいます。最近の実売価格は，モノクロで10万円台，カラーで20～30万円台というのが一般的です。最近では，いっそうの小型化を推し進めた「サブノート・パソコン」と呼ばれるものが人気です（**写真5**）。あまり初心者にはおすすめできないノート・パソコンですが，「持ち歩けるワープロとして使う」など機能を限定するならば，1台目として購入してもいいでしょう。

Shop Advice

プロ・アドバイザーの証言



日本マイコン流通センター 渋谷駅前店
香遠英俊さん

PC-98シリーズの利点は，やはりその普及台数から「わからないことがあっても周りにユーザーが多いので安心」ということでしょう。世界標準のDOS／Vパソコンも，ここにきてグッとシェアを伸ばしています。日本標準マシンになる可能性もあるかもしれませんね。FM TOWNSは対応CD-ROMが非常に多く，「あれもやりたい，これもやりたい」というよくばりな初心者にもおすすめできます。なお当店では，2月11日まで移転のため「在庫一掃セール」を行なっています。掘りだしモノが見つかりますから，ぜひご来店ください。

〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2大外ビル5F（2月14日より7F）　☎03-3463-4455
営業時間：AM10:00～PM7:00　無休

基礎 その2
外側・内側から見るパソコンのしくみ
パソコンの基本構成はこうなっている

パソコン基本セットはコレだ！

まずはじめに，パソコンを使うのに欠かせない“基本セット”から紹介しましょう。

●パソコン本体…基本セットの中心は，もちろんこれです。正面には，電源スイッチとフロッピーディスク挿入口が見えます。

●ディスプレイ・モニタ…パソコンの情報を私たちに伝えてくれる，TVのようなものです。

●キーボード…[A]～[Z]，[0]～[9]などのキーがならび，ここから文字情報をパソコンに入力します。Windowsの普及で最近はあまり使われませんが，ワープロやデータ入力には欠かせません。

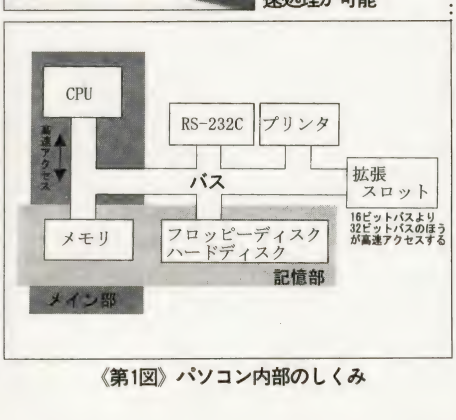
●マウス…キーボードと同じく，パソコンに情報を入力します。形が“ネズミ【MOUSE】”に似ていることからそう命名されたようです。

この四つの基本セットから，パソコンは構成されています。オールインワン・タイプなどではこれらがセットになっていますが，バラバラに購入する場合は買い忘れがないように注意してください。つぎに，パソコンの内部構成を見ていきたいと思います（**第1図**）。

●CPU…パソコンの心臓部にあたるもので，ここからすべての命令が送りだされています（**写真1**）。速さは“MHz（メガヘルツ）”で表され，数値が大きいほど高速処理が可能です。CPUには情報を記憶しておくための領域がないため，メモリに情報を記憶するようになっています。最近では「キャッシュ」と呼ばれる小さなメモリがCPUに搭載されており，高速化が図られています。パソコンが対応していれば，CPUを倍速にするODP(オーバー・ドライブ・プロセッサ）を購入することで高速化することが可能です。



《写真1》インテル製 CPU は，i486 SX，DX2，DX4，Pentium（ペンティアム）の順に高速処理が可能



《第1図》パソコン内部のしくみ

●メモリ…パソコンの中でもっとも高速で，ひんぱんに使われる記憶装置。メモリには，一時的に情報を読み書きする“RAM（ラム）”と，書き込むことはできませんが永久的に情報をたくわえておける“ROM（ロム）”にわかれます。一般的にメモリというと，RAMのことをさしています。Windows使用時には，メモリが多いほど高速処理が可能になりますので，最低でも8Mバイトはほしいところです。

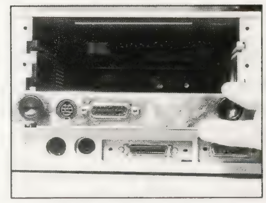
●ハードディスク…パソコンは，ここにプログラムやデータを記録します。メモリよりは低速ですが，100Mバイト単位の記憶容量を誇り，電源を切っても内容は消えないのが特徴です。内蔵型と外付型にわかれていて，オールインワン・マシンなどにはほとんど内蔵型が採用されています。使用目的によってもちがうのですが，Windowsを使うなら最低でも170Mバイト以上は必要です（**写真2**）。



《写真2》内蔵型ハードディスク。たいてい“IDE”という規格で接続されている

●フロッピーディスク…ハードディスクと同じくプログラムやデータを記録できるのですが，最大1.44Mバイトという記憶容量しか持ちません。そのため，ワープロなどの文書データを持ち歩くときなどに使用します。

●拡張スロット…機能を拡張するためのボードを，ここに挿入して使います。増設ハードディスクやMOドライブを接続するための『SCSI（スカジー）ボード』や，画面描画速度を向上させる『グラフィック・アクセラレータ』を接続することが多いでしょう（**写真3**）。



《写真3》パソコンの背面にある拡張スロット。スロット数が少ないと，拡張性が制限される

●CD-ROMドライブ…最近パソコンに内蔵されるようになった，CD-ROMソフトを使うための装置。CD-ROMには640Mバイト以上のデータが蓄積できますが，残念ながらCD-ROMは書き込むことはできません。ソフトのセットアップにはフロッピーディスクを使うのが一般的ですが，最近のマルチメディア・タイトルはこのCD-ROMを使うことが増えているようです。

Shop Advice
プロ・アドバイザーの証言



SRG STAND-BY 東京1号店
辻 勝彦さん

現在CPUがi386のユーザーは，無理に拡張してWindowsマシンにするより，買い換えをすることをおすすめします。拡張するほうが予算もかかりますし，結局画面処理などトータル・スピードが満足できないものになるでしょう。また，今の処理スピードに満足できないi486ユーザーは，ODPやグラフィック・アクセラレータを使えばかなりの処理速度を得ることができますよ。DX2ODPは2万円台，DX4ODPも6万円台とどんどん安くなってきていますからねらい目です。

〒101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間：AM11:00～PM7:00　無休

基礎 その3

OS（基本ソフト）からアプリケーションまで ソフトがないとパソコンは役に立たない

OS（基本ソフト）って何？

みなさんも，一度は“OS(オーエス)”という言葉を聞いたことがあると思います。OSというのは【Operating System（オペレーティング・システム)】の略で，パソコンのもっとも基本的な部分にあたるソフトウエアです。具体的にいうと，画面に文字やドットを表示したり，キーボードから入力された文字を認識する部分などを担当しています。

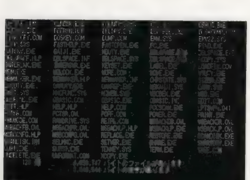
また，パソコンを起動させるためにもOSは必要です。もしこのOSがなかったら，パソコンに電源を入れても何も起こりません（「起動ソフトをセットしてくれ」という表示がされるはず)。

マイクロソフトのMS-DOSからWindowsへ

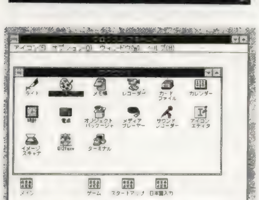
“MS-DOS（エムエス・ドス)”が発売されるまでは，パソコン・メーカーが独自に開発したOSが使われていたため，ソフトウエア互換性というものはほとんどありませんでした。

現在では，OSというとMS-DOSをさすほど広く普及し，世界の標準OSとなっています**(写真4)**。しかし，MS-DOSといえども完全に互換性を持っているわけではなく，たとえば98用の『一太郎』はDOS／Vパソコンでは動作しません。これはグラフィック表示をする部分などが，MS-DOSではサポートされていなかったためです。

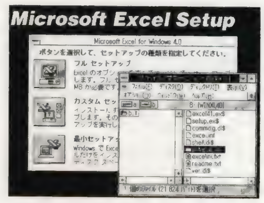
そこで登場するのが，グラフィック環境まで標準サポートした“Windows(ウインドウズ)”です。Windowsは，パソコンにはじめて触れる人でも使いやすいように，グラフィカルな情報表示に加え，マウスで簡単に操作できるのが特徴です**(写真5)**。



《写真4》MS-DOSは，パソコンに命令をあたえるときに，キーボードからコマンドを入力する



《写真5》Windowsは，このような絵文字をマウスでダブル・クリックするだけの簡単操作だ



《写真6》Windowsのセットアップ画面。わからなくても，ヘルプが用意されているので安心

MS-DOSで不十分だったソフトウエアの互換性も，Windowsではかなり向上し，Windows対応ソフトならば98・DOS／V・TOWNSなど機種を選ぶことなく動作するのです**(第2図)**。

Windowsは，現在バージョン3.1が標準で，今年中には最新バージョン『Windows95』が登場する予定です(日本語対応版は時期未定)。

OSの種類は他にも，富士通からFM TOWNS専用の『Towns OS』，アップルからはMacintosh専用の『Mac OS』が用意されています。Mac OSは，Windows95の手本になるほど洗練されているのが特徴です。

Windowsのメリットは？

先ほど説明したように，Windowsには「初心者にやさしい」「ソフトの機種依存がない」というメリットがあります。



《第2図》MS-DOSやWindowsなどのOSがハードウエアのちがいを吸収していく

さらにWindowsは，操作方法が統一されていますから，新しいソフトを購入しても使いかたを覚えるのに苦労することがありません。“ソフトに慣れる”ということは，意外に苦労することなのです。Windows対応ソフトなら，セットアップ方法からヘルプの見かたまで統一されているので，誰でも簡単にソフトを使いこなすことができるでしょう**(写真6)**。

また，新しい周辺機器を購入しても，Windowsなら“ドライバ・ソフト”を組み込むことで，その能力を十二分に発揮させることができます。

他にもたくさんの魅力があるWindowsは，これからの必需品といえるでしょう。パソコン購入を考えている人は，Windows導入モデルを選ぶことをおすすめします。

Shop Advice プロ・アドバイザーの証言



T・ZONEミナミ
鈴木 智さん

OSでは，PC-98シリーズ対応の『MS-DOS Ver.6』が新発売になって，問い合わせが多いようです。ハードディスクのチェック・ツールや，倍容量ツールなどの機能が増えているのですが，一部のソフトがこのバージョン6では動作しないようなので，注意してください。今後Windows95が発売されますが，やはり現在の標準はバージョン3.1です。95はまだ発売時期も未定ですし，それほど意識しなくてもいいと思いますよ。

〒101東京都千代田区外神田4-3-3
☎03-3257-2770　営業時間：AM10:30（日10:00）～PM7:00（金土7:30）　無休

基礎 その4　印刷・FAX・パソコン通信・音楽…周辺機器で使い道が広がる

プリンタでパソコンがワープロに！

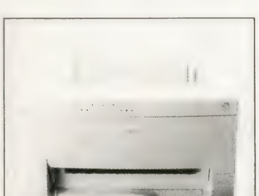
プリンタとは，パソコンに入力されたデータを紙に印刷するためのものです（**写真1**）。

簡単にいうと，ワープロで書いた原稿を印字したり，グラフィック・ツールで描いた絵を印刷することができます。ベーマガ読者のみなさんでしたら，打ち込んだプログラムを印字してチェックするのに使うのが一番多いのではないでしょうか？

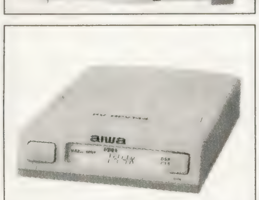
プリンタには，“ドット・インパクト”“熱転写”“インク・ジェット”“レーザー”“昇華型”というたくさんの種類がありますが，現在の主流はインク・ジェット・プリンタでしょう。インク・ジェット方式というのは，インクを細いノズルから噴射して，紙に印字する方式です。この方式の解像度は360dpi（dpiは1インチにいくつ点が打てるかを表す単位で，数値が大きいほどきれいに印刷できる）がほとんどで，中には専用の用紙を使うことにより720dpiというレーザー・プリンタなみで印刷できる製品もあります。

インク・ジェットは何より安価なのが特徴で，その実売価格はモノクロ・プリンタで20,000円前後から，カラー・プリンタでも50,000円台で購入できるほどです。

予算に余裕のある人は，レーザー・プリンタを候補に入れてください。いくらインク・ジェットがきれいといっても，やはりレーザー・プリンタにはかないません。カラーに対応している製品は少ないですが，定価で10万円を切るモデルも登場しています。



《写真1》インク・ジェット・プリンタ。プログラム・リストを印刷すれば，バグも無事解決するはず



《写真2》FAXモデム。これがあれば，どんな情報も即時に取りだせるぞ！

FAXモデムであなたも情報通に！

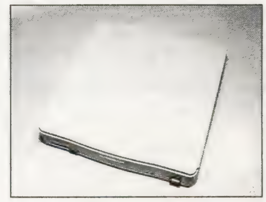
モデムとは，パソコン通信をするために必要なもので，これにFAX機能を持たせた製品が「FAXモデム」と呼ばれています（**写真2**）。最近は低価格化が進み，14,400bps（bpsは1秒間に送れるビット数を示し，数値が大きいほど高速通信ができる）のFAXモデムが実売で2万円を切るようになりました。

これ1台あるだけで，パソコン通信はもちろんFAX送受信までできてしまうのです。ワープロやグラフィック・ツールで書いたものが，そのまま電話回線をとおして送れるので，スピーディに作業することが可能です。また，最近ではボイス機能が付いた製品も登場し，「パソコンが留守番電話に早変わり」なんてことも簡単にできてしまいます。

MIDIを使えばあなたも作曲家に？

MIDIとは，パソコンで音楽を演奏するための規格です。楽器が弾けなくても，音符を打ち込んで音色を設定するだけで，パソコンがあなたのかわりにまちがえることなく演奏してくれるわけです。

この音を作りだすのが，“音源（おんげん）”と呼ばれる機器です。簡単にいうと，シンセサイザから鍵盤を取り除いたもので，技術の進歩によりオーケストラ演奏までも再現できるようになりました。プロ・ミュージシャンも使っている機材が，低価格でパソコンから活用することができるようになったのです。この音源にも規格があり，音色の配列を定めた“GM音源”が一般的です（**写真3**）。初心者には，ソフトや音源など必要な機材がそろっているパッケージ製品がおすすめできます。



《写真3》MIDI規格にそって作られたGM音源。この他に，ローランド独自のGS規格もある

TVやビデオCDを見ることもできる！

最近，一体型のマルチメディア・パソコンに“TVが見られる”という機能が付きはじめ，人気を呼んでいます。これは，TVチューナ・ボードを拡張スロットに入れているだけなので，あなたのパソコンにもTV機能を追加することが可能です。

また，『MPEG再生ボード』を装備することで，話題の“ビデオCD”をパソコンで見ることができます。これは，定価で5万円台から発売されています。

Shop Advice
プロ・アドバイザーの証言



コンピュータバンク
山本早苗さん

プリンタは，カラーインク・ジェット方式のキヤノン販売『BJC-400J』やエプソン販売『MJ-700V2C』がおすすめです。どちらも，実売5万〜6万円ほどで購入することができますよ。

モデムは最近安くなってきて，非常にお買い得感のある製品がそろっています。オムロン，アイワ，サン電子の製品がおすすめで，どれも14,400bpsのFAXモデムが実売2万円以下となっています。

コンピュータ・ミュージックをはじめるなら，ローランドの『ミュージ郎』シリーズがイチ押しですね。

〒150東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
☎03-3797-1221　営業時間：AM9:30（土日10:00）〜PM7:00（土日6:30）　無休

基礎 その5

オーディオ・ビジュアル・コンピュータの時代がやってきた!
デジタル映像・音声編集に挑戦

AV(オーディオ&ビジュアル)時代のパソコン

マルチメディア・パソコンが人気を博し，TVやビデオ再生／録画機能まで付いた製品までも登場しはじめています。

ここではっきりしているのは，パソコンが限りなくAV機器へ近づいてきているということです。そう，AVC（オーディオ・ビジュアル・コンピュータ）の時代がやってきたのです！

このページでは，パソコンの新しい楽しみかたである“映像編集”“音声編集”に焦点を当て，紹介していくことにしましょう。パソコンが可能にする，デジタル編集の可能性を，ぜひ体験してください。

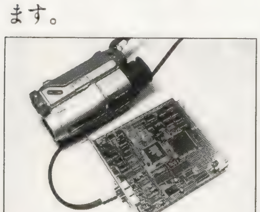
デジタル・ビデオがパソコンで可能に!

このデジタル・ビデオとは，何なのでしょうか？

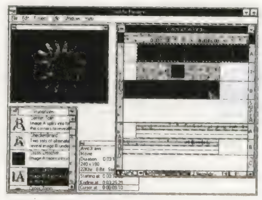
ふだんテレビなどで見ている映像は，アナログ信号の映像です。電波やビデオテープに記録された1画面ごとのアナログ信号を，TV画面に連続的に映しだすことにより，映像として表示させています。

これに対して，パソコンで扱うデータは“デジタル”でないといけません。デジタル・ビデオもアナログと同様に，何枚もの静止画像を連続して表示することにより，映像として認識させています。

デジタル・ビデオのメリットとして，第1にあげられるのが“編集しやすい”ということです。アナログ映像を編集するとなると，ビデオデッキを2台用意してテープから必要な部分をコピーし，つなげていくことになります。映像効果（ワイプやフォーカスなど）を付けるためにはさらに高価な機材が必要となり，個人で楽しむ環境とはいえなくなってしまいます。



《写真4》ビデオ・キャプチャ・ボードは，ムービーなどのアナログ信号をデジタル画像に変換する



《写真5》デジタル編集ツール『Adobe Premiere』（Windows版は価格45,000円）

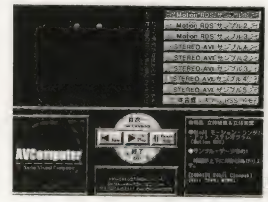
これがデジタル映像なら，話はがらりと変わってきます。パソコンにいくつかの周辺機器とソフトを加えるだけで，アナログとくらべて非常に安価に編集環境を作ることができるのです。他にも，デジタル映像は何回コピーしても劣化しない，ソフトウエアで処理するため特殊効果に制限がない，というメリットもあります。

これがデジタル・ビデオの正体です。デジタルで加工・編集することにより，ハイ・クオリティな映像作品ができるのです。

それでは，デジタル・ビデオ作成のために必要な機材を，簡単に紹介していきましょう。

ビデオ編集に必要なハードとソフト

デジタル・ビデオ編集には，パソコン本体のCPUパワーも必要になります。最低でもCPUはi486以上で，できればDX4やPentiumクラスが望ましいでしょう。メモリは8Mバイト以上，ハードディスクは500Mバイト（作品の長さによる）は空けてほしいところです。



《写真6》AV-Computer Magazine付録CD-ROM画面。Vol.3の特集は『立体映像&立体音響』だ！

このパソコン本体に，つぎの拡張ボードを増設します。

- ●ビデオ・キャプチャ・ボード（写真4）
- ●PCMサウンド・ボード

PCMサウンド機能は，マルチメディア・パソコンに標準装備されていることが多いですが，ビデオ・キャプチャ機能はオプションとなっています。それぞれ，ビデオ／サウンド編集ツールが付属していることが多いのですが，別途購入する場合は，『Adobe Premiere』がおすすめできます（写真5）。

AVComputer Magazine Vol.3発売!

オーディオ・ビジュアル・コンピュータ・マガジン『AVComputer Magazine』の最新号Vol.3が，電波新聞社より全国書店で好評発売中です（価格2,800円）。この雑誌では，デジタル・オーディオとデジタル・ビデオを中心に，編集のしかたなどを付録CD-ROMとあわせて紹介しています（写真6）。ぜひ，ご一読を！

Shop Advice
プロ・アドバイザーの証言



ラオックス ザ・コンピュータ館
松本克次さん

ビデオ・キャプチャ・ボードでは，カノープス製品がおすすめできますね。これまでの『Power Vision』に加え，『Power Movie』シリーズが，98・DOS/V対応でそれぞれ用意されています。また，米国ではインテルの『Smart Video Recorder』のPROバージョンが発売され，当店でも取り扱いを検討しています。これらの新製品は，ともに取り込み速度が大きく向上しているようですね。PCMサウンド・ボードでは，やはりクリエイティブメディアの『Sound Blaster』シリーズが人気です。実売は1万円台からありますよ。

〒101東京都千代田区外神田1-7-6 ☎03-5256-3111 営業時間：AM11:00（土日10:00）～PM9:00（土日7:00）無休

基礎 その6

話題のDOS/Vの基礎を身につけよう！

DOS/Vパソコンの魅力を探る

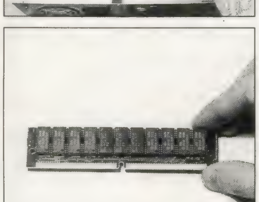
DOS／Vパソコンは組み立てできる！

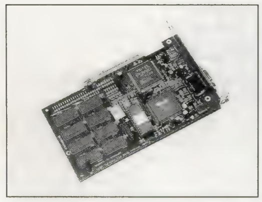
今までパソコンには“精密機械”という常識があり，分解することなどは考えられませんでした。しかしDOS／Vパソコンは，自分で部品を取り替えることから，なんと自作することもできるのです。さっそく，その中身を見ていくことにしましょう。

●マザーボード…パソコンの骨格ともいえるものが，マザーボードです。パソコンとして最低限の設定などを行なうためのBIOS(バイオス）の入ったROMや，CPU，メモリを取り付けるソケットが装備されています。また，拡張スロット・バスもこの上にあります。バスには標準的な“ISA（アイサ）バス”をはじめ，高速で安定動作が特徴の“EISA（イーアイサ）バス”，CPU直結で高速なローカル・バスの“VL（ブイエル）バス”，Pentium時代の新しいローカル・バスの“PCI（ピーシーアイ）バス”など，さまざまな種類があります。最近ではPCIバスを搭載したマシンが人気ですが，高速なバスがたくさんあっても使い道がないので，ふつうは2個もあれば十分でしょう。高速バスは，ビデオカードやI／Oカードに使われることが多いようです（**写真1**）。

●CPU…パソコンの心臓部ともいえるCPUは，人間でいえば脳にあたる部分で，最近ではIntel DX4やPentiumなどの高速タイプが人気です。DOS／VパソコンではCPUも部品として扱われるので，簡単に交換することができます。マザーボードによって交換できるCPUの種類は限定されますが，DOS／Vパソコンの場合はマザーボードすら交換が可能なので，CPUのアップ・グレードに限界はありません。


《写真1》筐体のふたを開けたところ。中の部品は，ほとんどが取り外し可能


《写真2》SIMM（シム）タイプのメモリ。最近は1Mバイトあたり5,000円で購入できる


《写真3》PCI接続タイプのビデオカード。高速描画が可能だ(一部のPC-98でも使用可能)

●メモリ…DOS／Vパソコンのメモリは，SIMMと呼ばれる汎用性の高いモジュールで供給されており，72ピン・パリティ有りのものがよく使われています。大量のメモリが必要なWindowsでは，搭載可能な最大メモリ容量が問題になる場合がありますが，DOS／Vパソコンの場合はマザーボードが交換可能なので，限界はありません（**写真2**）。

●I／Oカード…パソコンの入出力（Input／Output）に関連する機能を供給するための周辺機器です。主にシリアル(RS-232C：モデムやシリアル・マウスを接続する），パラレル（プリンタやスキャナなどを接続する），IDEハードディスク／フロッピーディスクと接続するコネクタが装備されています。これらの入出力機能はあまりに基本的な機能なので，マザーボード上にはじめから組み込まれている場合もあります（オンボードI／O)。

●ビデオカード…画面出力を受け持つビデオカードには，大きくわけてDOS（VGAともいう)が速いものと，Windowsが速いものの2種類があります。どちらの性能もいいというのが理想ですが，現実には両方ともに速い製品はないようです。最近では，高速な64ビット・ビデオカードが主流です（**写真3**）。


《写真4》自作するときには，拡張性の高いタワータイプの筐体はを選ぼう

●ハードディスク…接続方法に，IDE方式とSCSI方式の2種類があります。ふつうは安価なIDE方式が搭載されていますが，増設に制限があるというのが欠点です。最近では“エンハンストIDE”という，IDE規格を拡張したものが主流になりつつあります。SCSI方式のハードディスクを接続するには，SCSIホスト・アダプタ（いわゆるSCSIインターフェース）が必要になります。SCSIホスト・アダプタを接続するときには，割り込み番号を設定する必要があるので，注意してください。

●筐体(きょうたい)…パソコンの外側を包む“箱”のこと。その大きさによってデスクトップ／ミニタワー／タワーなどにわけられます。一番大きなタワータイプには，ハードディスクやCD-ROMドライブなどを内蔵するためのドライブ・ベイが数多く準備されており，非常に拡張性が高いのが特徴です（**写真4**）。

Shop Advice

プロ・アドバイザーの証言



ツクモ パソコン本店II
鈴木由利さん

マザーボードを選ぶときの注意点は，メジャーなBIOSを使っていること，安定感のあるものを選ぶことです。おすすめのセットとしては，PCIバス対応のマザーボード『PCI／I-P54NP4』に，SCSIホスト・アダプタ『AHA-2490PCI』とビデオカード『Power Window 864PCI』をPCI接続するものです。超高速な環境ができあがりますよ。また，ハードディスクをIDE増設するときには，同じメーカーのドライブを使わないと認識してくれないことがあります。相性の問題がありますので，相談してください。あとは，くれぐれも感電には注意してくださいね。

〒101東京都千代田区外神田1-9-9
☎03-3253-4199
営業時間：AM10:00〜PM7:00　木曜定休日

基礎 その7 意外な盲点，全ゲーム・ユーザー注目！ ゲームするならココに注意

Windows導入ずみモデルの欠点？

最近のゲームは，その動作環境をシビアに要求してくるものが増え，Windowsが起動する標準の環境のままでは「メモリが足りません」というメッセージがでることがあります。これを解消することができるのでしょうか？

MS-DOSでは，搭載されているメモリのうち，最初の640kバイトとそれ以降では，まったくちがう扱いをします。MS-DOSから直接扱えるメモリは，実は最初の640kバイトぶんだけなのです。その部分のメモリを「メインメモリ」といいます（第1図）。

メインメモリは，さまざまなソフトが使おうとします。ゲームなどもそうですが，環境を整えるために使われるデバイス・ドライバや常駐ソフトも，メインメモリを利用します。また，MS-DOS自体も使ってしまうのです。

デバイス・ドライバや常駐ソフトは，“config.sys”と“autoexec.bat”というファイルで設定されています。メモリが足りないという現象は，デバイス・ドライバなどが使用可能な量を減らしてしまい，メインメモリが十分に残っていないということなのです。

それでは，ゲームのためにメインメモリを空ける方法を紹介しましょう（386以上のCPUを搭載したMS-DOS Ver.5以降を対象）。

環境設定はこうやる！

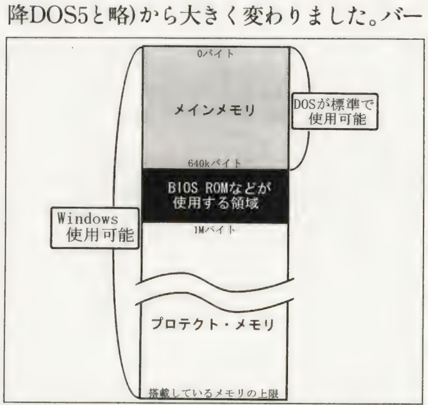
MS-DOSのメモリ環境は，バージョン5(以降DOS5と略)から大きく変わりました。バージョンに限らず共通していえることは，不必要なデバイス・ドライバや常駐ソフトは使わないことです。DOS5以降の場合，一番シンプルなconfig.sysはつぎのようになります。

```
buffers=2
device=himem.sys
dos=high
```

この設定では，1行目でディスク・アクセスに使われるバッファを少なめにして，メモリを節約しています（98のみ有効でDOS／Vでは意味がない）。2行目のhimem.sysというデバイス・ドライバは，“ハイメモリ”という部分を有効にするためのもので，dos=highという命令でMS-DOSの本体をそこに移動させています。なお，実際には，

```
device=a:¥dos¥himem.sys
```

のように，ディレクトリ位置をファイル名の前に指定する必要があります。

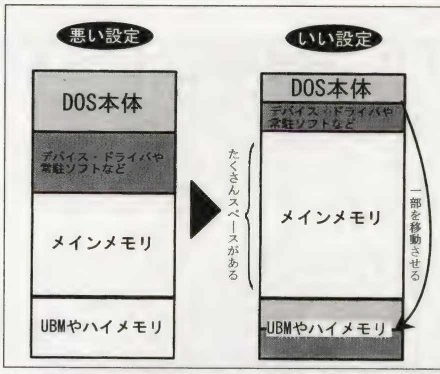


《第1図》DOSからは直接プロテクト・メモリへアクセスすることはむずかしい

UBMを使いこなそう！

しかし，デバイス・ドライバなどをまったく組み込まないというのは無理があります。そこで，UMBという特殊なメモリを作りだし，そこにデバイス・ドライバなどを移動させるという方法を使ってみましょう（第2図）。

UBMはconfig.sysのhimem.sysに関する記述よりあとの行に，



《第2図》DOS本体やデバイス・ドライバなどを，メインメモリ以外に移動させる

```
device=emm386.exe ram(DOS／Vの場合)
device=emm386.exe /umb (98の場合)
```

と記述することで使用可能になります。UMBの使いかたは，デバイス・ドライバの場合には，

```
devicehigh=smartdrv.sys
```

のように指定し，常駐ソフトの場合には，

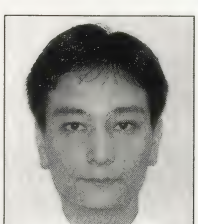
```
lh mouse. com
```

のように指定します。また，各行の行頭に“rem”と書くとその行の設定が無効になることを利用して，大量にメインメモリを消費する日本語入力プログラム（FEPという）やCD-ROM関連の設定（mscdex.exe）などを，

```
rem mscdex.exe～
```

として，一時的にメモリを空ける方法も有効です。

Shop Advice プロ・アドバイザーの証言



FIRST POINT
泊　正美さん

機種を問わず，まだ現在はDOSベースのゲームが多いようです。WinGなどが普及すればべつですが，DOSでゲームをやるには環境設定はある程度覚えなくてはならないでしょう。

当店のおすすめゲームは，『Microsoft Flight Simulator Ver.5』や『DOOM』ですね。どちらも98・DOS／V対応版が発売されています。『銀河英雄伝説Ⅳ』や『信長の野望・天翔記』などの人気もあがってきています。

〒101東京都千代田区外神田1-15-16
ラジオ会館5F
☎03-3251-4698
営業時間：AM10:15～PM7:00　無休

基礎 その8

98・DOS／V・FM TOWNSに新モデルが登場！
“超” 新製品速報！

ついに10万円を切る超低価格98が発売！

NEC
PC-9801BX3/BA3

価格 98,000円〔BX3/U2〕
価格163,000円〔BX3/U2/W〕
価格138,000円〔BA3/U2〕
価格198,000円〔BA3/U2/W〕

《問い合わせ先》
NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000
NECパソコン情報FAXサービス
FAX 03-3552-9801（BOX番号7013）


▲PC-9801BA3


▲PC-9801BX3

NECが思いきった低価格の98FELLOWシリーズを市場投入

今回発表されたのは，98シリーズの中でも低価格モデルにあたる98FELLOW（フェロー）シリーズです。価格98,000円の『PC-9801BX3／U2』は，CPUにi486SX-33MHzを採用し，3.5インチ・フロッピー・ドライブを2基搭載したモデル。『PC-9801BA3』は，CPUにライトバック・エンハンストi486DX2-66MHzを採用したことが最大の特徴です。

それぞれの機種に，フロッピーディスク・モデルとWindows初期導入モデルが用意されています。

この98FELLOWシリーズには，ユーザーのハードウエア設定の負担を軽くする『プラグ&プレイ機能』が搭載されており，これで98FELLOW・MATE・MULTiすべてにプラグ&プレイが搭載されたことになります。

同時発売された周辺機器も低価格

新98FELLOWシリーズとともに，低価格な周辺機器もいくつか発表されました。

とくに，フロッピーディスク・モデルのマシンにWindows導入マシンと同等の機能を持たせる『Microsoft Windowsキット』は，グラフィック・アクセラレータ(CL-GD5428搭載)，内蔵ハードディスク(210Mバイト)，増設RAMボード（4Mバイト），マウス，マニュアルがセットで65,000円（！）という低価格を実現しています。このハードディスクには，最新のバージョンであるMS-DOS6.2とWindows3.1などが導入されています。

また，CPUパワーを向上させるODPの新製品も同時に発表され，i486DX-33MHzまたはi486DX2-66MHz搭載機をIntel DX4-100MHz相当にする『DX4オーバードライブプロセッサ100』が価格49,000円と，低価格を実現しています。

《第2表》主な周辺機器の価格

内　容	型　番	価　格
Microsoft Windowsキット	PC-9801B3-E02	65,000円
BA3/U2，BX3/U2用内蔵HD　(240M)	PC-HD240BR	39,000円
(340M)	PC-HD340BR	49,000円
(540M)	PC-HD540BR	59,000円
ファイルベイ用内蔵HD(540M)	PC-HD540D	75,000円
BX2等用HDをBX3等で使うアダプタ	PC-9801B3-E01	2,000円
DX4-75MHz オーバードライブ	PC-9821-E01	38,000円
DX4-100MHz オーバードライブ	PC-9821-E02	49,000円

DOSユーザーの買い換え向き

今回のラインナップを見ると，最近流行のマルチメディア・パソコンや一体型マシンのような，初心者が買ってすぐに使えるマシンではないことがわかります。どちらかというと，パソコンをよく知っている人が使うための，シンプルで低価格なパソコンといえるでしょう。カタログ・スペックを見ても，プラグ&プレイ機能は追加されているものの，それ以外の機能は「昔ながらの98」といった印象を受けます。

この新98FELLOWシリーズは，どちらかというとDOSユーザーの買い換え用マシンとしておすすめできます。とくに，V30や286などの古いCPUの98シリーズを使っている人は，これを機会に買い換えてみてはどうでしょうか。

《第1表》新FELLOWシリーズの主なスペック

モデル名	PC-9801BX3/U2	PC-9801BX3/U2/W	PC-9801BA3/U2	PC-9801BA3/U2/W
CPU	i486SX-33MHz		ライトバック・エンハンストi486DX2-66MHz	
メモリ	1.6Mバイト	5.6Mバイト	3.6Mバイト	7.6Mバイト
HDD	なし	210Mバイト	なし	210Mバイト
FDD	3.5インチ3モード・フロッピーディスク・ドライブ×2			
アクセラレータ	なし	CL-GD5428	なし	CL-GD5428
拡張スロット	3スロット(ウィンドウ・アクセラレータ搭載モデルは一つ使用済み)			
ファイルベイ	1スロット			
サウンド	ビープ音のみ			
主な付属ソフト	MS-DOS6.2，MS-Windows3.1(ともにウィンドウズ・インストール・モデル)			

富士通からFMシリーズ新機種発表!

富士通

FMV DESKPOWER新ラインナップ

価格228,000円(モデルC) 価格238,000円(モデルS) 価格348,000円(モデルH)

FM TOWNSシリーズ新ラインナップ

価格298,000円(Fresh・ES)
価格328,000円(Fresh・ET)
価格473,000円(モデルHC/MOなし)
価格573,000円(モデルHC/MOあり)

問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
月曜〜土曜(祝日をのぞく)
☎03-3646-0816

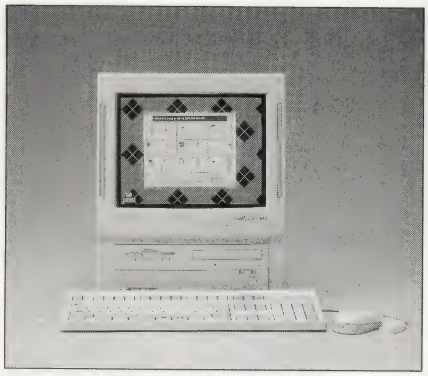
FMV DESKPOWERがパワーアップして新登場!

今回発表されたDOS/Vパソコン『DESKPOWER新シリーズ』では,旧モデルのCPU i486SX2-50MHzが,ライトバック・エンハンストIntel DX2-66MHzへと大幅にパワーアップしました。他にもPCIバスやエンハンストIDEなど,新しい技術が採用されたモデルも登場しています。

今回発表されたモデルの中でも,とくに目玉といえるのが,安価な一体型モデル『DESKPOWER C』です。このモデルCは,14インチ・ディスプレイ・モニタ,14,400bpsのFAXモデム,PCMサウンド・ボード,倍速CD-ROMドライブ,ステレオ・スピーカといった周辺機器を,一つの筐体(きょうたい)に標準装備しています。また,標準でメモリ8Mバイト,ハードディスク420Mバイトを搭載し,さらにウィンドウ・アクセラレータとしてCL-GD5428を搭載しています。Windowsマシンとして,十分な能力を持っているといえるでしょう。

30種類を越えるという付属ソフトの中には,ワープロ・ソフト(『一太郎Ver.6』か『OASYS/Win』のどちらかを選択可能)や通信ソフト,CD-ROM辞書などの実用性の高いソフトがそろっており,買ったその日からすぐ使えるようになっています。

他にも,DESKPOWERシリーズの最上位機種としてIntel DX4-100MHz搭載モデルや,i486DX2-50MHzを搭載したカラー・サブノート『BIBLO(ビブロ)』(価格328,000円)なども新登場。DESKPOWERの後継機モデルSと上位機モデルHには,PCI×1,PCI/ISA/VL兼用×1,ISA×2という柔軟なバス設計がなされており,安価なマシンでは考えられない充実した拡張性を持っています。



▲FMV DESKPOWER C



▲FM TOWNSII Fresh・ET

FM TOWNSにも新機種が登場!

元祖マルチメディア・パソコンFM TOWNSシリーズにも,新機種が追加されました。

新たに発表されたモデルは,CPUにPentium-90MHzを採用した最上位機種『モデルHC』と,低価格オールインワン・タイプの『Fresh・ES』『Fresh・ET』です。

新Freshシリーズは,共にCPUとしてライトバック・エンハンストIntel DX2-66MHzを採用しています。また,Pentium-90MHz搭載のモデルHCには64ビット・グラフィック・アクセラレータ『CL-GD5434』が搭載されており,1,280×1,024ドットで256色表示が可能です。ハードディスクも530Mバイト標準搭載と,マルチメディア処理に一段と余裕を持った設計がなされているのが特徴です。

このように,今回の新FMV/FM TOWNSシリーズは,さまざまな点で機能強化されています。とくに,最近人気の一体型マルチメディア・パソコン市場に新たに参入した,一体型DESKPOWERの登場には要注目です。パソコン購入を検討している人は,ぜひ候補の一つに入れてください。

《第1表》新FMVシリーズの主なスペック

モデル名	DESKPOWER C	DESKPOWER S	DESKPOWER H	BIBLO
CPU	ライトバック・エンハンストIntel DX2-66MHz		Intel DX4-100MHz	i486DX2-50MHz
メモリ	8Mバイト			
HDD	420Mバイト			340Mバイト
CRT	14インチ	15インチ	17インチ	8.5インチDSTNカラー
CD-ROM	倍速			なし
音源	サウンドブラスター16			サウンドブラスター準拠
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5428		CLD-GD5434	CL-GD6235
解像度	640×480(1,677万色)/800×600(65,536色)/1,024×768(256色)			640×480(256色)
拡張バス	ISA×3(2基使用済)	PCI×1, PCI/VL/ISA兼用×1, ISA×2(1基使用済)		PCカードタイプ2×1
モデム	モデム, FAX:14,400bps	なし		
主な付属ソフト	ワープロ(一太郎Ver.6もしくはOASYS/Win),駅すぱあと,GAMEPACK for Windows(以上共通),テーマパーク,広辞苑,英和・和英中辞典,QuickEnglish,, Bitware lite for Fujitsu,ハイパープラネット,小さな演奏家,えむトーク(以上デスクトップのみ),Lotus1-2-3 for Windows,Lotus Organizer(以上サブノートのみ)			

《第2表》新FM TOWNSシリーズの主なスペック

モデル名	Fresh・ES	Fresh・ET	モデルHC
CPU	ライトバック・エンハンストIntel DX2-66MHz		Pentium-90MHz
メモリ	8Mバイト		
HDD	340Mバイト		530Mバイト
CRT	15インチ		なし
アクセラレータ	CL-GD5430	CL-GD5434	CL-GD6235
解像度	640×480(1,677万色)/1,024×768(256色)		640×480(1,677万色)から1,280×1,024(256色)
主な付属ソフト	ワープロ(一太郎Ver.6もしくはOASYS/Win),駅すぱあと,広辞苑,通信ソフトなど(Freshシリーズ)		

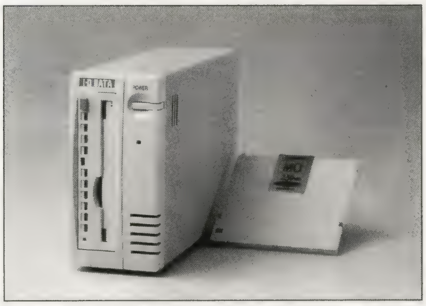
連載

光磁気ディスクが, CD-ROMが, ハードディスクが, フロッピーディスクが進化する
大容量化する記憶媒体たち

第4回 もう一つのリムーバブル・メディア『リムーバブル・ハードディスク』

アイ・オー・データ機器
230Mバイト光磁気ディスク
RM-MO230
価格 110,000円
270Mバイト・リムーバブル・ハードディスク
RM-SQ270
価格 74,000円

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器
新製品案内窓口
☎03-5256-1024





これまでこのコーナーでは，これからの大容量リムーバブル・メディアとして，光磁気ディスク，とくに230Mバイトの高密度タイプの製品を中心に紹介してきました。しかし，大容量リムーバブル・メディアにはもう一つ，『リムーバブル・ハードディスク』というものがあります。

今回は，アイ・オー・データ機器から発売された低価格な230Mバイト光磁気ディスク『RM-MO230』と，270Mバイト・リムーバブル・ハードディスク『RM-SQ270』を紹介するとともに，光磁気ディスクとリムーバブル・ハードディスクの特徴について，紹介してみたいと思います。また，さまざまな大容量記憶メディアの値段についても，簡単に調べてみることにしましょう。

アイ・オー・データの参入により，大容量記憶装置も競争が激化!

まずは，230Mバイト高密度タイプ光磁気ディスク『RM-MO230』から紹介しましょう。

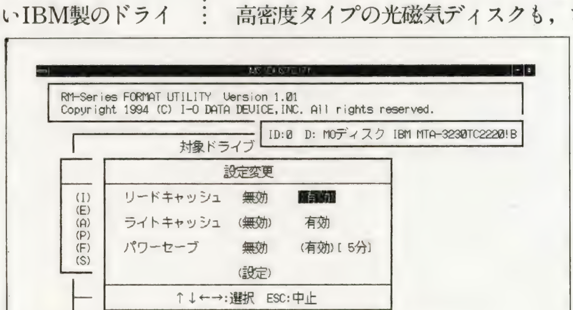
この製品は，信頼性の高いIBM製のドライブを使用しており，ライト・キャッシュ機能までサポートした高機能な製品です(**第1表**)。このような製品を11万円という低価格で発売したことは，さすがマルチメディア関連製品に強いアイ・オー・データ機器ならではといった感じがします。

付属のユーティリティ・ソフトで内蔵キャッシュのオン/オフを変更できるので(**写真1**)，ライト・キャッシュによるディスクの安全性の低下を不安に思う人でも安心して利用することができます(デフォルトではリード・キャッシュはオン，ライト・キャッシュはオフになっている)。

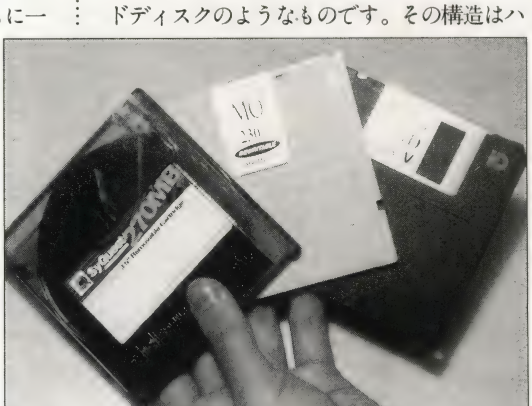
この高性能・低価格な製品の登場により，高密度タイプの光磁気ディスクも，さらに一段と普及が進むのではないでしょうか。

そして，もう一つの目玉であるリムーバブル・ハードディスク『RM-SQ270』を紹介しましょう。

リムーバブル・ハードディスクとは，その名のとおり着脱可能(リムーバブル)なハードディスクのようなものです。その構造はハ



《写真1》専用ユーティリティ・ソフトにより，キャッシュの設定を変更できる



《写真2》リムーバブル・ハードディスクのメディア。MOとくらべると一回り大きく，厚い

《第1表》RM-MO230の主なスペック

メディア	128Mバイト及び230Mバイト光磁気ディスク
回転数	3,600rpm
平均シークタイム	40ms
バッファ	243kバイト
データ転送速度	5.0Mバイト／s
付属品	230Mバイト光磁気ディスク，SCSIケーブル
その他	ライト・キャッシュ機能付き

《第2表》RM-SQ270の主なスペック

メディア	105Mバイト及び270Mバイト・カートリッジ
回転数	3,600rpm
平均シークタイム	13.5ms
バッファ	128kバイト
データ転送速度	4.0Mバイト／s
付属品	270Mバイト・リムーバブル・ディスク，SCSIケーブル
その他	カートリッジ『SQC-270』(価格9,800円)

ードディスクのドライブ部分をコンパクトにパッケージ化し，差し替え可能にしたものです。

基本構造がふつうのハードディスクとほぼ同じなので，そのアクセス性能もハードディスクに匹敵する高速なものとなっているのが大きな特徴です。反面，メディア1枚あたりの単価は光磁気ディスクにくらべ，少々割高になってしまいます。

リムーバブル・ハードディスク自体は，以前からあった製品です。しかし，その性能の割には日本での知名度は低く，一般に普及するところまではいたりませんでした。しかし，この低価格な『RM-SQ270』をアイ・オー・データ機器というメジャーなメーカーが発売したことによって，今後は一般にも広く普及していくことでしょう。

データの可般性という点では，メディアのサイズをくらべるとわかるように，すでに広く普及が進んでいる光磁気ディスクには及びませんが，ユーザーの基本的な使い勝手のよさという点では高速で容量の大きなリムーバブル・ハードディスクのほうが有利といえるのではないでしょうか。

大容量メディアの値段を比較する

それでは，光磁気ディスクとハードディスク，リムーバブル・ハードディスクなどについて，その価格に注目しながら短所と長所を見ていきましょう。

本来は比較対象として次世代メディアとしてまだまだ未知数な，ソニーのMDデータ・ドライブや松下の発表したPD，高密度タイプのフロッピーディスクなども取り上げると面白いのですが，今回は現在一般にある程度普及しているものだけを扱います（他の次世代メディアについては調査中です）。

《第4表》各種大容量メディアの価格

	ドライブ単価	メディア単価	1Gバイト
低速128M MO	50,000円	1,500円	62,000円
通常128M MO	70,000円	1,500円	82,000円
230M MO	100,000円	2,800円	112,000円
270M RHD	65,000円	8,000円	97,000円
HDD (500M)	60,000円	—	120,000円

さて，それでは前回掲載した「ディスク速度測定プログラム」による，RM-SQ270とRM-MO230の2機種の速度を見てみましょう(**第3表**)。数字の単位は秒で，それぞれの処理にかかった時間を表しています。つまり，数字が小さいほど速いというわけです。RM-MO230については，ライト・キャッシュをオンにした場合とオフにした場合の2とおりについて測定しました。

RM-MO230は，光磁気ディスクとして十分な高性能を持っており，ライト・キャッシュを使用することにより，連続書き込み性能が特に向上するようです。他の光磁気ディスクとくらべて見ても，値段・性能ともに見劣りすることはないでしょう。

価格面では，128Mバイトタイプの通常ドライブを使用した光磁気ディスクには少々負けている気もしますが，将来性を考慮すると，この程度の価格差は許容範囲内だと思われます。

RM-SQ270の性能は，高速な大容量内蔵IDEハードディスクには劣りますが，光磁気ディスクとくらべるとかなりの高性能といえます。とくに書き込み速度は，2倍から3倍といった差が見られます。値段のほうも，メディア単価は光磁気ディスクとくらべれば少々割高な感もありますが，その高速性能のちがいを考えれば，容認できる範囲です。

ハードディスクとちがって，高密度光磁気ディスクや270Mバイト・リムーバブル・ハードディスクは，使えば使うほど価格対容量比が向上していくので，大容量を使いたい人に向いている製品です。

まとめ

使ってみた感想として，光磁気ディスクはいくら高速なものを使ってもやはりハードディスクとは多少使用感がちがう気がしましたが，リムーバブル・ハードディスクに関してはそのようなことはありませんでした。

測定した数値によれば内蔵の高速なハードディスクよりは少々遅いようですが，実際に使ってみる限りは，とくに遅いと感じることはありません。データの持ち運びよりも高速で差し替え可能な大容量メディアとしての用途がメインのかたには，リムーバブル・ハードディスクがおすすめです。

一方のRM-MO230には，なんといっても普及率が高くデータの互換性もいいというメリットがあります。またドライブの低価格化とメディア単価の安さから，今後の普及がよりいっそう進んでいくであろうことが十分予想できます。データを持ち運ぶ可能性の高いかたや，普及率の高さによる安心感を求めるかたにはこちらをおすすめします。

ところで，これらの両機種ともにアイ・オー・データ機器製のSCSIインターフェース以外では，機能に制限が加えられる場合があります。これらの機種を購入予定の方は，いっしょに純正SCSIインターフェースも購入することをおすすめします。

《第3表》RM-SQ270，RM-MO230と他のドライブの速度の比較

	連続書込	連続読込	ランダム書込	ランダム読込
低速MO	224.3	71.6	707.8	259.5
標準速MO	163.4	23.8	413.4	152.7
ハードディスク	6.0	1.5	102.2	50.7
RM-SQ270	57.4	15.4	167.1	86.275
RM-MO230	140.5	21.3	357.1	105.7
Write Cache On	129.0	21.0	356.4	105.9

※単位は秒 ※数字が小さいほど速い

基礎知識から便利な操作方法まで紹介
実際に触ってガンガン身体で覚えよう

Windowsスキルアップ講座！

第8回 ファイルマネージャをマスターしよう（後編）

先月は，ファイルマネージャの基礎知識として表示機能を中心に紹介しました。今回はいよいよファイル操作に関する情報について触れることにしましょう。マウスとキーボードを併用した効率よいファイルの移動やコピー，すばやいファイル選択の方法，1ドライブのみをつかったディスク・コピーの方法などを紹介します。ぜひ，Windowsマシンを操作しながら読んでください。それではさっそく紹介をはじめましょう。

利用するドライブはドライブ・アイコンで切り替える

Windowsのファイルマネージャは，ドライブの内容を文字とアイコンを使ってグラフィカルに表現することができるため，リアルタイムに変化する状況を実際に目で確認しながら効率よくファイル管理をすることができるという利点があります。

ファイルマネージャが表示するドライブを切り替えるにはつぎの3種類の方法があります。

- **●ドライブ・アイコン（ドライブ切り替えボタン）を使う（第1図）**
- **●CTRLキー＋ドライブ・ネームを押す**
- **●メニューバーにある［ディスク］から［ドライブの選択］を選ぶ**

ドライブ・アイコンを使って切り替えるのがごく一般的ですが，ノート・パソコンで作業を行なっている場合などキーボードを使って作業を行なっているときには，CTRLキーとドライブ・ネーム（AドライブならA）を同時に押して切り替えるようにすればいいでしょう。

効率よくファイルを移動するには？

ファイルマネージャは，ディスクに記録されているファイルを，アイコン（それがどんなファイルであるかを表す）とファイル名とで表現します。ファイルを異なるディレクトリやディスクに移動する場合，SHIFTキーを押しながら，アイコン，もしくはファイル名を示す文字をマウスの左クリックを押しながらドラッグし，目的のアイコン上で離す（ドロップする）だけで作業が完了してしまいます（**第2図**）。もちろん**第1図**で紹介しているように，画面上に複数のドライブ・ウィンドウを開けば，他のディスクの他のディレクトリに直接移動することが可能です。ちなみに，ツールバーにあるドライブ・アイコンへドロップすれば，そのドライブの現在選択されているディレクトリに移動できます。

また，移動するファイルを選択したあとで，メニューバーから［移動］を選択してもOK。この場合はワイルド・カード（ファイル名の指定に*や？を使うことで複数のファイルを選択することができる）が利用できます。

なお，同じディスク上でファイルの移動をする場合は，SHIFTキーを押さなくても作業することができます。

効率よいファイル・コピーの方法は？

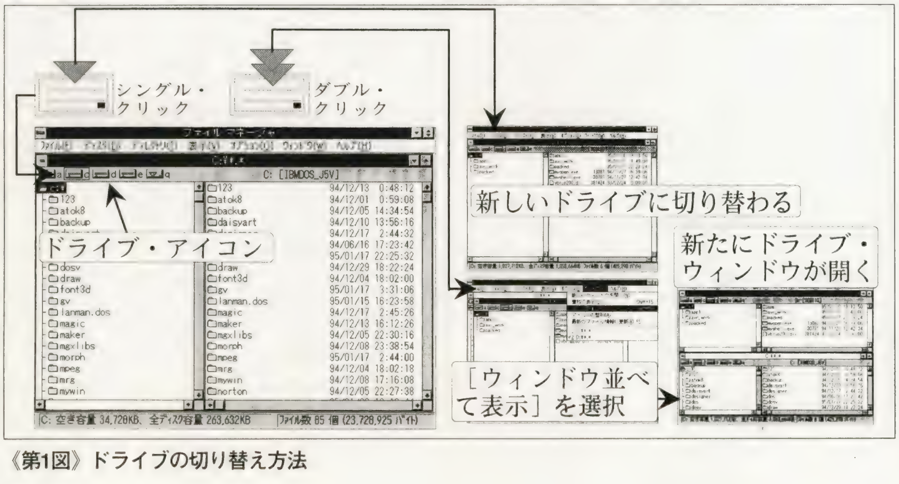
ファイルの移動と同じように，今度はCTRLキーを押しながらファイルを操作してみましょう（**第3図**）。

移動とコピーのちがいは，ファイル操作後のディスクの状態のちがいです。移動の場合はファイルが存在したもとの位置から消えてしまいますが，コピーの場合は，そのまま残ります。つまり，ディスクの新たなディレクトリに新たにファイルが作成（コピー）されるわけです。

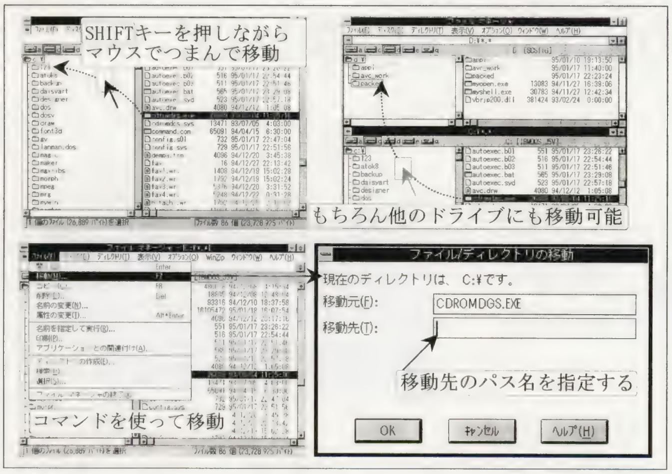
基本操作は移動のときと同じで，CTRLキーを押しながらマウスでオペレーションすることができます。もちろん，メニューバーにある［ファイル］から［コピー］を選択して実行することもできます。

なお，どちらの方法をとっても，同じディレクトリ上にコピー（同名コピー）することはできません。

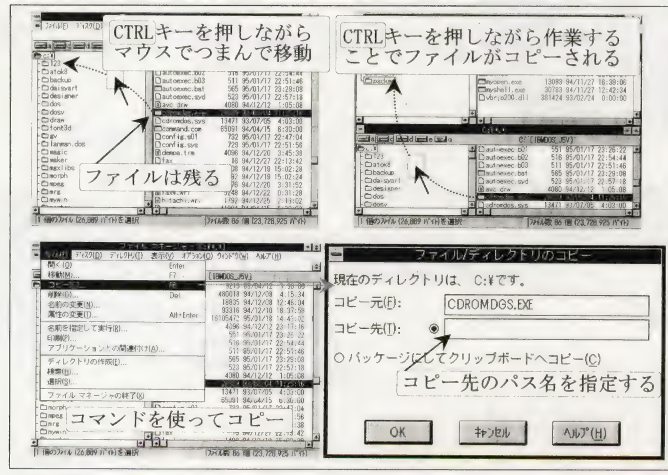
ちなみに，ちがうディスクにコピーするなら，CTRLキーを省略することが可能です。



《第1図》ドライブの切り替え方法



《第2図》効率よいファイル移動の方法



《第3図》効率よいファイル・コピーの方法

キーボードを使って ファイル指定ができる

一つのディレクトリに大量のファイルがある場合，ファイルマネージャのウィンドウには一度に表示しきれないときがあります。そうした場合，ウィンドウの右にあるスクロールバーなどで画面表示域を移動させて表示することになりますが，指定するファイル名の頭文字があらかじめわかっているときには，キーボードを使ってすばやく指定することができます（**第4図**）。

まず，ディレクトリの中の最初のファイルをクリックします。つぎに頭文字をキーボードを使って入力するだけです。複数の候補がある場合は，同じキーを押すことによってつぎの候補を選択することができます。それにともなって画面表示域も移動するので，ディスクの内容をおおざっぱに把握したいときなどに有効利用することができるでしょう。

1ドライブのマルチメディア・パソコンでディスクをコピーするには？

近頃のマルチメディア・パソコンは，フロッピーディスクが1ドライブしか搭載されていない場合が多いようです。しかし，ドライブが1台しかないからといってWindows上での“ディスクのコピーができない”とか“めんどう”ということはありません。ファイルマネージャには1ドライブでディスク・コピーする機能が搭載されています（**第5図**）。

まずコピーしたいディスクとコピー先のディスクを用意します。コピー先のディスクはフォーマットされていなくてもかまいませんが，同じディスク容量のものでなければなりません。

つぎにメニューバーにある[ディスク]から[フロッピーディスクのコピー] を選択します。あとは画面に表示される指示にしたがってディスクの操作をするだけで簡単にコピーされてしまいます。データ・ディスクのバックアップなどに利用することができるでしょう。

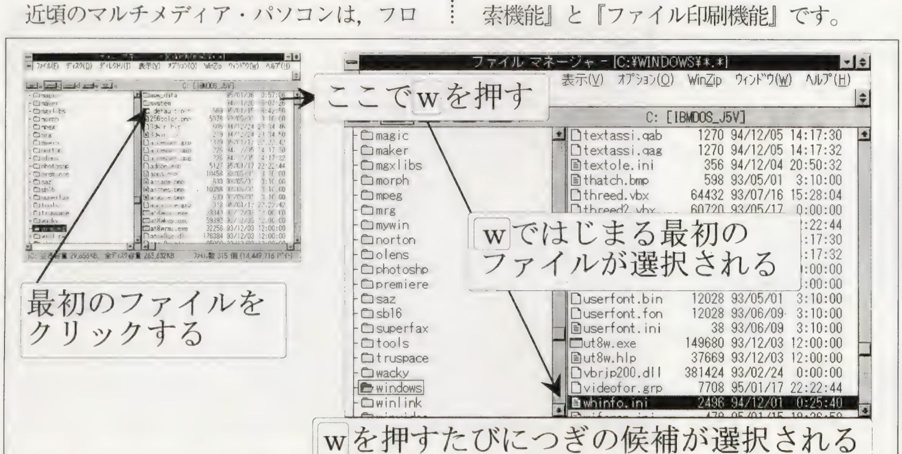
その他にも 使える機能満載！

ファイルマネージャには，こうしたファイル管理関係の機能以外にも，さまざまな機能を持っています。その代表格が『ファイル検索機能』と『ファイル印刷機能』です。

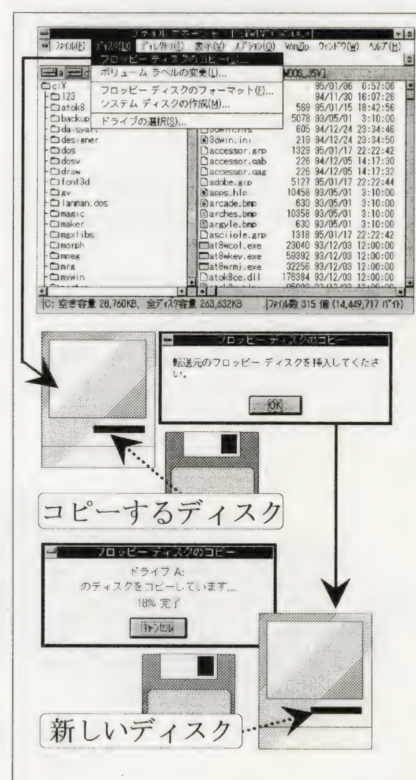
ファイル検索機能は，目的のファイル名と検索するディレクトリを指定することで，検索結果を新たなウィンドウに表示します。この検索結果ウィンドウからファイルを選択して，移動や実行をすることができます。

またもう一つの機能であるファイル印字機能は，選択されているファイルを作成したアプリケーションを自動的に起動し印字を行なうものです。複数のアプリケーションで作成した複数のファイルを一度に印字させたい場合など，いちいちファイルの種類を確認しながらアプリケーションを起動させる必要がないため，とても便利です。

ぜひ，お手持ちのWindowsマシンを使って機能のチェックをしてみてください。



《第4図》キーボードを使って高速ファイル指定



《第5図》1ドライブのマシンでディスクをコピーする方法

短期集中連載 レーザーアクティブの新たな楽しみかた!



キミのパソコンでレーザーディスクを自由に操ろう!

パイオニア
レーザー・アクティブ用
コンピューター・インターフェース・パック
PAC-PC1
価格 14,800円(発売中)

■問い合わせ先
パイオニア(株)
お客様相談センター
☎03-3491-8181

先月は，レーザーアクティブ用『コンピューター・インターフェース・パック』の機能の概略について簡単に説明しました。続いて今回は，予告どおりコンピューター・インターフェース・パックを使ったプログラミングを，実際にサンプル・プログラムを作りながらレクチャーしていきたいと思います。

優勝賞金100万円という，活用アイデア・コンクールの締め切りもそろそろ間近に迫ってきました（締め切りは3月15日になっています。コンクールの詳細については前号を参照してください)。この記事を参考に，みなさんもどしどし応募しましょう。

専用プログラミング・ツールの使いかた

それではさっそく，コンピューター・インターフェース・パックのプログラミングに使う専用ツールについて説明していきましょう。

まずは専用プログラミング・ツールの画面をご覧ください(**写真2**)。これはDOS/V用のツールで，他にPC-98用とMacintosh用があります。

画面の一番左にある番号は，BASICでいう行番号のようなもので「クリップ番号」といいます。通常は番号が小さいほうから順番に実行され，分岐処理のときにはこの番号で飛び先を指定します。

その隣は「クリップ種別 (CLIP KIND)」という部分です。実行する命令の内容を大まかに表しており，その内容は基本的には「ディスクの再生(NORM)」「文字の表示(STR.)」のいずれかとなります。

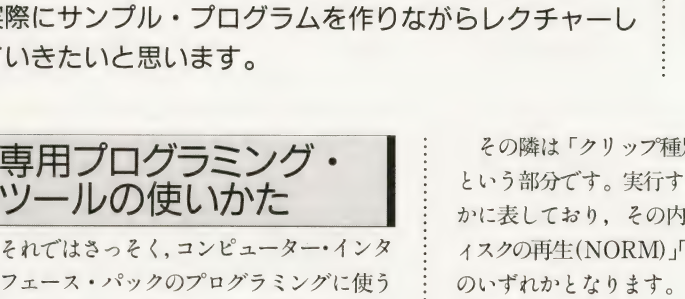
ディスクをコントロールするときには，その隣にオプションが続きます。「オーディオの再生チャンネル (ST.AU.)」「再生開始位置 (ST.POS.)」「再生終了位置 (END POS.)」などをここで設定します。

右から2番目と3番目の項目は，画面に表示される文字の設定です。ここはクリップ種別に文字表示命令を指定したときのみ有効で，表示する文字と表示位置を画面上で確認しながら入力できます。

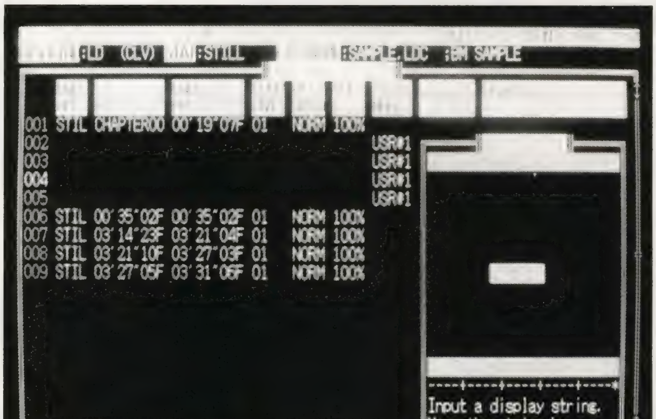
そして，最後の項目が「分岐処理(Branch)」を指定する場所です。分岐方法には「無条件分岐」「ランダム分岐」「キー選択分岐」の三つがあり，使用する条件によってそれらを使いわけることになります。

プログラムを作ってみよう!

さて，それでは実際にサンプル・プログラ



《写真1》コンピューター・インターフェース・パックに付属するプログラミング・ツールは，フロッピーディスクで提供される。写真はDOS/V版



《写真2》1行ずつ，表示したい文字列と画面上の表示位置を指定する



《写真3》実際に画面にはこのように表示される

ムを作りながらプログラミングの方法を見ていきましょう。

サンプル・プログラムの内容は，選択肢を表示しキーによって一つを選択させ，それに応じた部分を再生するというものです。簡単なプログラムですが，コンピューター・インターフェース・パックの主な機能「再生」「文字表示」「分岐処理」の三つをすべて利用しているので，参考になると思います。

■その1　再生

では，まずはもっとも簡単な通常再生を行なってみましょう（**リスト1**，001行目）。

クリップ種別は「画面消去後，通常再生(CNRM)」を選択します。画面消去とは文字の消去のことで，初期化のためにあらかじめ画面消去を行なっているだけです。

再生方法には，「現在の位置から続けて再生(CONT.)」と「新たに再生開始位置を指定する（POS.)」の二つの方法があります。

ここでは開始位置を指定するほうを選びます。再生開始位置と終了位置をmsf(分：秒：フレーム）で指定し，そのほかのオプション類は初期値のままにしておきます。

これが，もっとも単純な再生の指定です。そのほかにも，「再生速度（PLAY SPED)」を変更することにより，高速・スロー再生やストロボ再生などのトリック・プレイを行なうことも可能です。

また，音声についてもステレオや二か国語のチャンネルや，アナログ/デジタルを指定することもできます。再生開始・終了時にフェード・イン/フェード・アウトをかけることもできます。

■その2　文字表示

では，続いて文字表示の方法について説明しましょう（**リスト1**，002～005行)。

コンピューター・インターフェース・パックで表示できる文字は，アルファベット大文字と数字のみという制限があります。また，一度に表示を指定できるのは1行ぶんだけで，複数行にまたがって表示するときにはプログラムも複数行にわけなければなりません。

ここでは，サンプルとして3択の選択肢を表示させることにします。画面の中央上方に「SELECT A CHARACTER」と表示し，その下に三つの選択肢「1 RYOKO」「2 AEKA」「3 MIHOSHI」と表示させます。表示させる文字が4行にわたっているので，プログラムも4行必要になります。

まずは，クリップ種別で文字表示（STR.)を選択します。そして，右から3番目の「表示モード（DISP MODE)」をUSER#1に設定し，そのつぎの「表示文字(DISP.STRING)」に実際に表示したい文字を入力します（**写真2**)。2行目以降も同様に，「表示モード」をUSER#1とし表示文字に各行の内容を入力していきます。

複数行にわたって表示を行なっても，画面消去命令を実行しない限り，画面上には以前の文字列は保存されています（**写真3**)。

■その3　分岐処理

さて，それではプログラミングの要(かなめ)，分岐処理の方法について説明しましょう（**リスト1**，006～009行目)。

分岐処理には「無条件分岐(Jump)」「ランダム分岐(Random)」「キー選択分岐(Key)」がありますが，ここではその中のキー選択分岐を使います。キー入力を待ち，入力されたキーに応じてその飛び先を変えるという処理です。

分岐処理を行なう場合は，クリップ種別で文字表示以外の命令を選択しなければなりません。ここでは「通常再生（NRML)」を選んでいます。そうすると，再生オプションを設定しなければならなくなりますが，ここでは何も再生させないので，前回の状態を保存するようにオプションを設定していきます。つまり，再生開始・終了位置を一つまえのクリップの終了時の位置と同じにして，実際には何も再生しないようにするのです。場合によってはさまざまな再生オプションを指定し，その再生が終わったあとに，分岐処理を行なうようにしてもかまいません。

さて，それでは分岐を指定しましょう。分岐処理の飛び先は「無条件分岐」を選んだ場合には一つ，「ランダム分岐」の時は最大三つ，「キー選択分岐」の時は最大四つまで指定することができます。

1を押したときには007行目，2を押したときには008行目，3を押したときには009行目に飛ぶように設定したのが6行目です。4を押した場合には何も起こらないので，その部分は空白にしておきます。

飛び先では，それぞれのキャラクターに応じた再生処理を行なっています。サンプルでは単にふつうの再生を行なっているだけですが，もちろんさまざまなトリック・プレイを利用することも簡単です。

以上でサンプル・プログラムの説明を終わりますが，工夫次第でマルチ・ストーリーを組み立てていくことも可能でしょう。他にも，キー選択分岐を利用したアクション・ゲームなどの可能性も考えられます。このコンピューター・インターフェース・パックを使って，みなさんの手でそのような可能性を実現してみてはいかがでしょうか。

なお，次回はWindowsからコンピューター・インターフェース・パックを使ってレーザーアクティブの操作をしてみたいと思います。



《写真4》サンプルとして作ったゲーム。ここで「戦うのか？」。それとも「逃げるのか？」

《リスト1》サンプル・プログラム

```
  CLIP  ST.   ST.   END   END   ST.          END          LOOP PLAY VOL. DISP  DISP.     Branch
    KIND  AU.  OPE.   AU.  OPE.  POS.          POS.          CNT.  SPED       MODE  STRING

001 CNRM   DS-C POS.  CUT   STIL CHAPTER00 00'19"07F 01    NORM 100%

002 STR.                                                      USR#1 SELECT
003 STR.                                                      USR#1 1 RYOKO
004 STR.                                                      USR#1 2 AEKA
005 STR.                                                      USR#1 3 MIHOS

006 NORM   DS-C POS.  CUT   STIL 00'35"02F 00'35"02F 01    NORM 100%                   Key 007,008,009,---
007 CNRM   DS-C POS.  CUT   STIL 03'14"23F 03'21"04F 01    NORM 100%                   Jump 002
008 CNRM   DS-C POS.  CUT   STIL 03'21"10F 03'27"03F 01    NORM 100%                   Jump 002
009 CNRM   DS-C POS.  CUT   STIL 03'27"05F 03'31"06F 01    NORM 100%                   Jump 002
```

サウンド関係の周辺機器がどんどん小型になっている！

省スペースなコンピュータ・ミュージック・システム

小さくても音がいい！

パソコンでMIDIを使って音楽をはじめようという人も多いでしょう。でもパソコンに新しく周辺機器を取り付けると場所を取るのが困りもの。そこで最近発売されたコンパクトなグッズを紹介しましょう。

GMCAT

カワイのGMCAT（ジーエムキャット）は，ミニ鍵盤の小さなキーボードです（写真1）。

GMCATのすぐれているところは，MIDIの入出力とパソコンとを直接接続（シリアル端子）するための端子を持っていることです。

つまり，これだけあればパソコンとコンピでコンピュータ・ミュージックのシステムができあがってしまうというわけ。

GMCAT内部の音源は，コンピュータ・ミュージックやマルチメディアで標準となっているGMシステムに準拠していますから，市販のMIDIデータ曲を楽しむこともできます。

音源を内蔵していないタイプの「DATA CAT」や，GMCATにパソコン用ソフトをバンドルした「ハイパーサウンドパレットGMCAT」なども発売されているので，いろいろなバリエーションが選べます。

とにかく価格が安いので，入門者から上級者のサブ・システムまで，使いこなしはさまざま考えられるところが魅力的な製品といえるでしょう。

■GMCAT価格　38,000円

■問い合わせ先

〒430静岡県浜松市寺島町200

㈱河合楽器製作所　電子楽器事業本部MI

☎053-457-1277

■GMCAT　SPEC

【鍵盤】

●鍵盤：ミニ37鍵盤

【音源部】

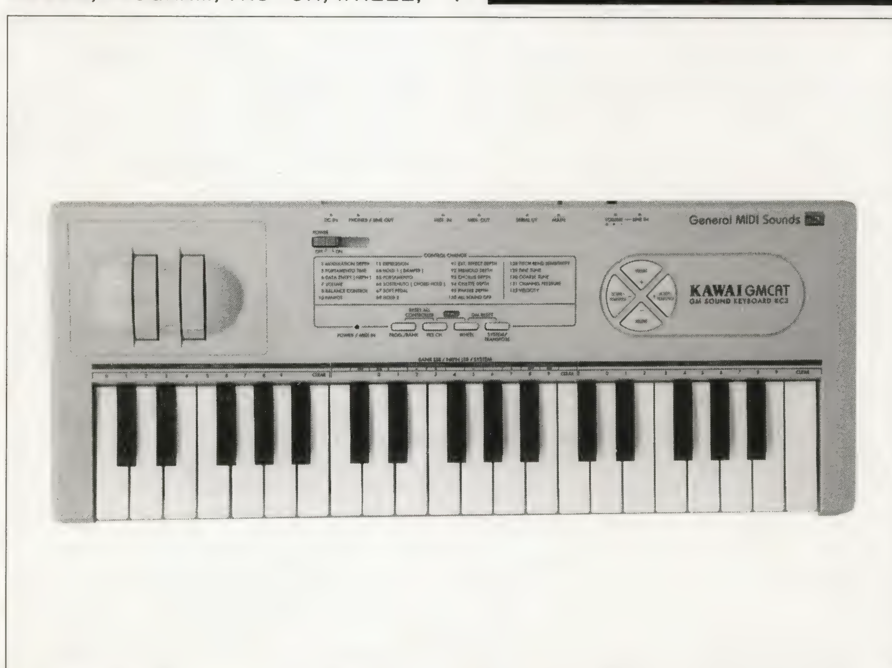
●音色：128GM音色，94ドラム音色（4ドラムキット）●同時発音数：28音（8音ドラム，20音ドラム以外），16マルチティンバ●エフェクト：デジタル・リバーブ●デモ曲：2曲●ファンクション：ボリューム，ローカル，エフェクト・デプス，セクションON／OFF

【マスタ部】

●ホイール・アサイン：プログラム・チェンジ，コントロール・チェンジ，ベロシティ，バンク・セレクト，（MSB，LSB）●送信チャンネル：1～16●リセット：GMリセット，リセット・オール・コントローラ●ファンクション：オクターブ・シフト，トランスポーズ

【その他】●表示LED：パワー，MIDI INモニタ●ホイール：ベンダ，アサイナブル・ホイール●スイッチ：POWER，PROGRAM，TRS CH，WHEEL，SYSTEM，VOLUME＋，VOLUME－，OCT SHIFT＋，OCT SHIFT－SERIAL SW.●インターフェース：MIDI／MAC／IBM／NEC●接続端子：MIDI IN／OUT，DC IN，SERIAL I／F，LINE IN（STEREO MINI），LINE OUT（STEREO MINI，ヘッドホン兼用），LINE IN VOLUME●電源：単3乾電池6本または付属ACアダプタ●寸法496（W）×199（D）×52（H）mm●重量：1.5kg（電池含まず）●付属品：取扱説明書，ACアダプタ，STEREO MINI-PINケーブル

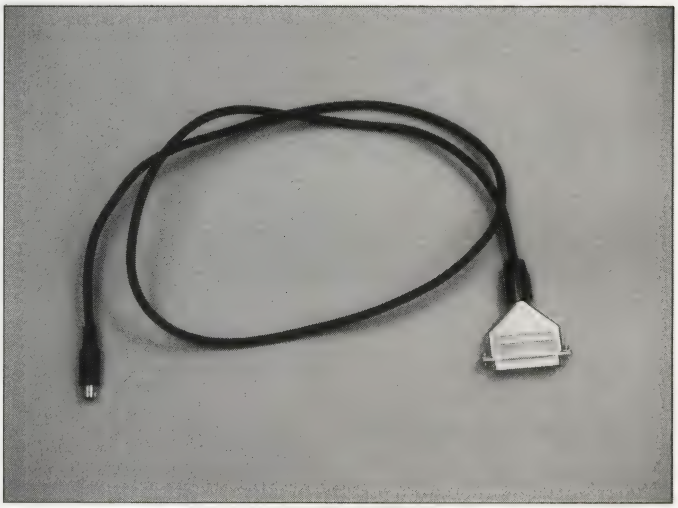
MIDI COMPOSER-6600



《写真1》カワイ　GMCAT



《写真2》SNE　MIDI COMPOSER-6600



《写真3》パソコンと音源を直結するケーブル

SNEの「MIDI COMPOSER-6600」は，単体のGM対応MIDI音源モジュールです（**写真2**）。

すでにこのコーナーで同じシリーズのMIDI COMPOSER-55を紹介しましたが，これはPC-98専用でした。

それに対して今度発売されたMIDI COMPOSER-6600は，PC-98，Macintosh，DOS／Vなどでも使える汎用タイプです。MIDI COMPOSER-55にはなかったデジタル・エフェクト，リバーブとコーラスも付いています。

パソコンとの接続はMIDI INとOUTだけでなく，シリアル端子と直結することができます（**写真3**）。

フランス製の音源チップ「DREAM」を搭載しているのも話題で，音色に対するセンスが日本製のものとちょっと違っているのがおもしろいところ。デジタル・エフェクトを省略したMIDI COMPOSER-5500（価格39,800円）もあります。

■MIDI COMPOSER-6600価格　49,800円

■問い合わせ先

〒301茨城県竜ヶ崎市佐貫町1116-1

㈱エス・エヌ・イー

☎0297-65-0805

■MIDI COMPOSER-6600　SPEC

●音色数：GM／GS対応，393音色搭載（楽器225音色，ドラム120音色，エフェクト48音色），リバーブ＆コーラス・エフェクト搭載●ドラムセット：10セット（1SFXセットおよびCM-64／MT-32セット含む）●同時発音数：24音●演奏数：16パート●コンパチビリティ：GM完全対応128音色，GS対応，SC-55mk II／GPPC-NA／SCC-1Aコンパチ354音色●入出力：RS-232C（ミニDIN8P），MIDI　IN（ミニDIN5P），MIDI THRU（ミニDIN5P），オーディオOUT（3.5φステレオ・ジャック，LINE出力ボリューム付）●電源：ACアダプタDC9V1A

SOUNDSCAPE

エンソニックの「SOUNDSCAPE」は，DOS／V用サウンド・ボードです（**写真4**）。

エンソニックというのは，アメリカの電子楽器メーカー。デジタル・シンセサイザ技術では目だった存在です。国内外でプロの愛用者も多く，いい音をだすことで評判です。

そういうメーカーが作ったサウンド・ボードですから，内容的にもなかなか。

ほとんどをエンソニック独自の技術を使って開発されています。

たとえば，FM音源といえばヤマハの独壇場ともいえる技術で，この部分に関してはほとんどのボードがヤマハ製のチップを載せているものですが，SOUNDSCAPEは独自の技術でそれをシミュレートしているところなど，意地ともいえる執念を感じさせます。

アメリカのある雑誌でサウンド・ボードの周波数特性を測定し比較する記事がありましたが，SOUNDSCAPEはすべての帯域にわたって定規を当てたようにフラット。過渡特性の優秀さは客観的にも群を抜いています。

■SOUNDSCAPE価格　35,000円

■問い合わせ先

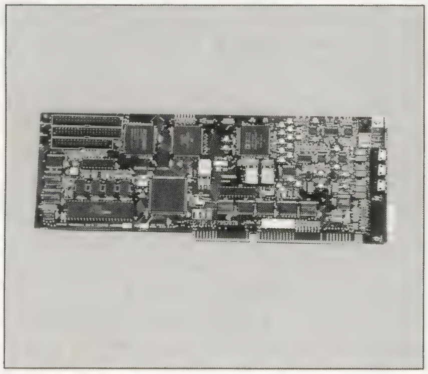
〒151東京都渋谷区初台2-5-8西新宿豊国ビル1F

エンソニックジャパンインコーポレイテッド　マルチメディア事業部

☎03-5351-1401

〈推奨システム〉

●IBM　PC-ATまたは互換機（386以降のCPU）●ISA16ビット拡張スロット×1●8MB以上のRAM●4MB以上の空き容量を持つハードディスク（MID，WAVファイルを含む）●MS-DOS　Ver3.3以上●Windows3.1以降●アンプ内蔵のスピーカーまたはヘッドホン



《写真4》ENSONIQ　SOUNDSCAPE

ワープロ
パソコン通信

BBS電話帳スペシャル

'94年10月に小社から出版された「ワープロ/パソコンBBS電話帳1994年秋号」の中から，毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や，オフライン・ミーティングなどのイベントを予定していらっしゃる方など，こちらのコーナーまでお知らせください。〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

●旅行

旅に関する情報が充実しているネットワーク。中には電車や飛行機の予約も取れるネットワークもあります。

●環境

環境問題や自然保護について取り組んでいるネットワーク。

旅行 Slik Load Net “楼蘭”
旅行好きな方のための情報交換基地

アクセス番号：0471-55-6688
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ。または，SYSOPにメール送信
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒277　千葉県柏市西原1-17-1-104
運営者：相馬光男
問い合わせ電話番号：0471-52-4059

●

旅行 JALNET
飛行機の予約もできる旅行情報専門ネット

アクセス番号：03-3457-1881
運営時間：24時間
入会方法：連絡をいただければ，入会申込書を送付します
入会金：個人3000円，法人10000円
会費：個人6000円/半年，法人30000円/半年
ゲスト利用：PC-VAN，NIFTY-Serveからテスト利用
住所：〒140　東京都品川区東品川2-3-12
運営者：(株) アクセス国際ネットワーク
問い合わせ電話番号：03-5471-1711
問い合わせFAX番号：03-5460-7009

旅行 PC-STN
JRのホットな情報をお気軽に，ご自由に！

アクセス番号：非公開
運営時間：AM5：00→翌AM3：00
入会方法：郵便または電話にてご連絡ください。申し込みに必要な書類を送らせていただきます
入会金：3000円
会費：1000円/月，ほかに接続通話料
ゲスト利用：不可
住所：〒100　東京都千代田区丸の内1-6-5
運営者：鉄道情報システム（株）
問い合わせ電話番号：03-3240-5693

●

旅行 TOI-NET
恋人宣言・パソコン通信の里宣言
絆のネット

アクセス番号：0558-98-1919
運営時間：24時間
入会方法：直接アクセスし，SYSOP宛メールで申し込む
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒410-33　静岡県田方郡土肥町土肥412-19
運営者：パソコン通信の里「TOI-NET」事務局
問い合わせ電話番号：0558-98-1408

旅行 BOFT NET
日本で唯一？　旅行と飛行機の専門NETです

アクセス番号：0720-22-8385
運営時間：PM11：00→翌AM8：00
入会方法：オンライン・サインアップ後，数日以内にSYSOPにより登録
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：BOFT-G
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

●
●

旅行 JR広島NET
JRグループ初のネットワーク！

アクセス番号：082-261-1175
運営時間：AM11：00→翌AM10：00
入会方法：申込書記入の上，郵送
入会金：無料
会費：無料
ゲスト利用：不可
住所：〒732　広島県広島市東区二葉の里3-8-21
運営者：JR西日本　ニューメディア開発室
問い合わせ電話番号：082-263-3790

●
●

旅行 ひこばえ
情熱，夢，そして創造！

アクセス番号：0992-81-4035
運営時間：24時間
入会方法：申込書を郵送するか，GUESTでアクセスして「SYSOP」へメールする
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒890　鹿児島県鹿児島市武岡3-34-8
運営者：ひこばえ運営委員会
問い合わせ電話番号：0992-81-4345

●

環境 E-NET
地球から地域まで環境問題を議論しましょう

アクセス番号：03-3444-8626
運営時間：24時間
入会方法：オンラインまたは電話で申し込み，送付する申込用紙に記入する
入会金：無料，法人会費は20000円
会費：学生・公務員5000円/年，その他10000円/年（会費は郵送振替）
ゲストID：ENET9999
ゲストパスワード：なし
住所：〒108　東京都港区高輪3-23-14-707
運営者：（有）ダイナミックプログラミング　E-NET事務局
問い合わせ電話番号：03-3444-8692

環境 MOGURA-FARM-SERVICE
写真と自然についてのネット

アクセス番号：053-526-1884
運営時間：24時間
入会方法：オンライン申し込み，
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：MFS3305
ゲストパスワード：0MOGURA33
住所：〒431-14　静岡県引佐郡三ケ日町大崎162
運営者：藤沢洋一
問い合わせ電話番号：非公開

●
●

環境 渡良瀬ネット
また，来たくなる，わたらせネット!!

アクセス番号：0277-22-9800
運営時間：24時間
入会方法：書類申し込み，FAXかオンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：団体会員10000円/年，個人会員3000円/年，高校生以下1000円/年です
ゲストID：WAN7777
ゲストパスワード：7777
住所：〒376群馬県桐生市織姫町2-5
運営者：(財)桐生地域地場産業振興センター
問い合わせ電話番号：0277-46-1011

環境 IGON
池子の森を守る逗子市民の運動を伝えます

アクセス番号：0468-72-1499
運営時間：24時間
入会方法：オンラインで申し込みをした後，事務局より仮IDを発行し，会費入金確認後，正式入会
入会金：2000円
会費：2000円/年
ゲストID：00000
ゲストパスワード：なし
住所：〒249　神奈川県逗子市池子2-7-2
運営者：富野暉一郎
問い合わせ電話番号：0468-73-8557

●

環境 ワンダーランド・かながわ
地域にこだわった生活やまちづくりの話題！

アクセス番号：045-212-5823
運営時間：24時間
入会方法：電話か郵送（名前，住所，電話番号を明記）でアリスセンターまで
入会金：1000円
会費：個人3000円/年，団体ひと口10000円でひと口以上/年
ゲストID：999
ゲストパスワード：なし
住所：〒231　神奈川県横浜市中区弁天通り2-26-3C
運営者：アリスセンター
問い合わせ電話番号：045-212-5835

環境 CSA-NET
市民環境セミナーネット兼個人ノート

アクセス番号：0764-33-5044
運営時間：24時間
入会方法：電子メールで書き込んでもらう。郵送も可
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒930　富山県富山市五福3190
運営者：富山大学経済学部環境経済学研究室
問い合わせ電話番号：0764-41-1271

●

環境 ★みどりネット
環境交流ネットワークです。よろしく！

アクセス番号：0776-52-7122
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：0
ゲストパスワード：0
住所：〒910　福井県福井市原目町394
運営者：福井県環境センター　環境情報課
問い合わせ電話番号：0776-54-5630

●

●

環境 湖鮎ネット
地域の身近な環境の話題がいっぱい

アクセス番号：0775-21-5643
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップで申し込んで，郵送でID
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒520　滋賀県大津市長等2-1-10-213
運営者：大西行雄
問い合わせ電話番号：0775-28-2165

●

環境 人権通信「ひと」
人が人を大切にする社会を目指そう

アクセス番号：0722-43-2235
運営時間：AM7：00→翌AM0：00
入会方法：ゲストでアクセス後，「L」コマンド。登録の後，ハガキでIDを送ります
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒590　大阪府堺市大仙西町1-6，4-811
運営者：鴻上征一
問い合わせ電話番号：0722-45-3782

環境 日出寺子屋ネット
読み，書き，パソコン　日出寺子屋ネット

アクセス番号：0977-72-6785
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ，電話，入会申込書
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒879-15　大分県速見郡日出町大字大神6746-1
運営者：大野雅章
問い合わせ電話番号：0977-72-6696

●

BBS新局情報

■HEVEN広島
アダルトBBS

アクセス番号：0847-34-0292
運営時間：24時間
入会方法：アンケート記入方式
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：HVVH0000
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：（有）次世代文化通信網　広島
問い合わせ電話番号：非公開

●

■セクシースペース
大人のネットワークです

アクセス番号：03-3363-3503
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップまたは現金書留
入会金：無料
会費：5000円/年
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒164　東京都中野区中央1-35-1
運営者：（有）エース・プロモーション　システム事業部
問い合わせ電話番号：03-3363-3087

■CEL-NET
コンピュータ教育研究会CELが運営！

アクセス番号：0562-93-4920
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒470-11　愛知県豊明市二村台7-5-1　グリーンふたむら105号
運営者：コンピュータ教育研究会CEL
問い合わせ電話番号：0562-93-1066

■うぴょりっくNETWORK
うぴょりっくソフトの開発支援とサポート

アクセス番号：03-5390-1745
運営時間：24時間
入会方法：サインアップ後にID郵送
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：UPNGUEST
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

●

新製品 Flash NEWS

パソコン

NEC，新機種PC-9821Xf&98MATE 現行機種の値下げを発表！

●NEC

昨年11月22日，NECは98MATEの新機種『PC-9821Xf』（以下Xf）を発表。同日より販売を開始しました。

今回登場したXfには3モデルがあり，いずれもCPUにPentium-60MHzを採用。本体は上位機種『PC-9821Xa』と共通で，3基の拡張スロットと，2基の高速PCIバスを装備しています。

メモリは標準で7.6Mバイトを搭載し，最大127.6Mバイトまで拡張可能。セカンド・キャッシュ・メモリ256kバイトも搭載しています。2Mバイトのビデオメモリにより，最大1,280×1,024ドット（256色）の表示が可能。サウンド機能としては，PCM音源を装備しています。

価格は基本モデル『Xf／U1』が370,000円。また最高モデル『Xf／C9W』（540Mバイト・ハードディスク，倍速CD-ROMドライブ，Matrox製グラフィック・アクセラレータ『MGA-II』などを装備）が498,000円で，現行機種の98MATEにくらべて低価格に設定されており購入を考えているユーザーにはうれしいマシンです。

またNECは，98MATE『Xシリーズ』の現行機種の値下げも発表しました。値下げとなったのはPCIバスを採用したPentium搭載モデルで，主なモデルの新価格は下記のとおりです。

モデル	新価格
PC-9821Xt/C10W	840,000円
PC-9821Xa/C10W	710,000円
PC-9821Xa/C9W	560,000円
PC-9821Xn/C9W	498,000円



■問い合わせ先

NECパソコンインフォメーションセンター

☎03-3452-8000（東京）

NECパソコン情報FAXサービス

FAX.03-3552-9801

ディスプレイでおなじみの飯山電機から 17インチ・ディスプレイ搭載の一体型マシン登場！

●飯山電機

●Hellow V66シリーズ

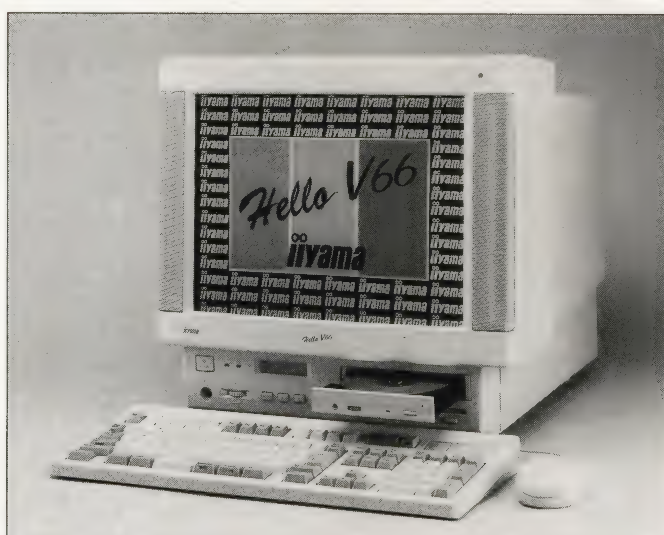
●価格　198,000円から

これまで，一体型パソコンのディスプレイといえば，本体のサイズとディスプレイのサイズの制約から，14インチや15インチの製品が多く発売されていました。しかし，今回，飯山電機から発売になったHello V66は，Windowsを高解像度画面でも快適に使うことができる17インチ・ディスプレイを採用した一体型のDOS／Vパソコンです。本体のサイズは17インチディスプレイとほぼ同じ大きさ。まるでパソコンを内蔵したディスプレイといった新鮮な印象を受けます。

CPUにはi486DX2-66MHzを採用し，8Mバイトのメモリを標準で搭載しています。また，拡張スロットもVL／ISAが1基，ISAが5基準備されており，一体型パソコンのなかでも抜群の拡張性を誇ります。

Hellow V66シリーズには，ベーシック・モデルのAD-6617（価格198,000円）と，倍速CD-ROM搭載モデルAD-6617A（価格245,000円），さらにビデオ・キャプチャ機能を搭載したオリジナルのTVチューナ・カードを内蔵したAD-6617B（価格298,000円）が準備されています。全モデルともに，グラフィック・アクセラレータ・チップとしてCIRRUS LOGIC社のGD5428を搭載し，640×480ドットで1,677万色フルカラー，1,280×1,024ドットで16色（インターレース表示）を実現しています。またCD-ROMモデル（AD-6617A／B）にはSoundBlaster16互換の音源カードが搭載されています。

この他に，CPUのアップグレード



（Intel DX4-100MHz）やMPEG再生カード，ファックス・モデム・カード，ネットワーク・カードなどのオプションも準備されています。

■問い合わせ先

飯山電機(株)　0120-1-48633

新製品 Flash NEWS

エプソンも10万円以下の低価格マシンを発表！

●エプソン

1月18日，エプソンは同社の現行機種『PC-486FR／FS』シリーズの値下げを発表しました。値下げ幅は旧価格の40％近くにおよぶもので，これによりNECに続きエプソンも10万円代を切るマシンを販売することになります。

値下げが実施されたPC-486FR／FSは，コスト・パフォーマンスの高いWindows対応マシンとして，昨年6月に登場。現在もユーザーからの評価が高い，好マシンです。なお，PC-486FR／FSの主な仕様と新価格は以下のとおりです。

●PC-486FR

新価格93,000円（旧価格148,000円）
CPU：i486SX-33MHz
メモリ：3.6Mバイト
※3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブ×2基を装備

●PC-486FS

新価格128,000円（旧価格198,000円）
CPU：i486DX2-66MHz
メモリ：3.6Mバイト
※3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブ×2基を装備

■問い合わせ先

エプソンPCインフォメーションセンター
☎0424-99-7122（東京）
☎06-397-0915　（大阪）
エプソンFAXインフォメーションセンター
FAX.0424-99-7100



デルコンピュータの新型カラー・ノート・パソコン

●デルコンピュータ
●Latitude XP4100C
●価格　　333,000円〜

デルコンピュータは，同社のDOS／V仕様カラーノート・パソコン『Latitude（ラティチュード）XP』シリーズに，新製品『XP4100C』を追加。そのラインナップを一層充実させました。

新製品XP4100Cは，CPUに最新のIntel DX4-100MHzを搭載。ディスプレイには，TFT方式にせまる美しい画像を実現するD-STN方式の9.5インチ大型カラー液晶ディスプレイを採用しています。またマイコン制御のスマート・リチウム・イオン・バッテリを標準装備し，電力消費の多いカラーノート・パソコンながらアウト・ドアでも長時間の使用が可能です。

このクラスでは非常に低価格なのも魅力で，基本モデルが333,000円。8Mバイトのメモリと340Mバイトのハードディスク・ドライブを追加すると418,000円。12Mバイトのメモリと810Mバイトのハードディスク・ドライを追加すると498,000円と，デスクトップと同等の性能を持つ高級ノート・パソコンながら抜群のコスト・パフォーマンスも実現しています。

■問い合わせ先

デルコンピュータ(株)
0120-1984-86



周辺機器

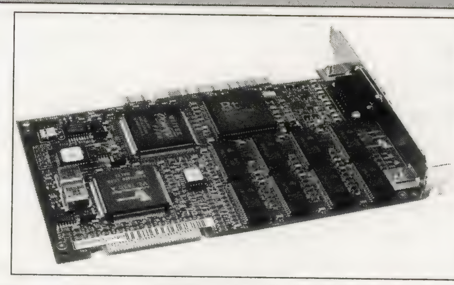
NEC，ビデオロジック・グループ社のマルチメディア・ボードを販売開始

●NEC

NECインフォメーションテクノロジーは，英国ビデオロジック・グループ社の各種マルチメディア・ボードの販売を開始することを発表しました。

ビデオロジック・グループ社は，海外有名雑誌から多くの賞を獲得している有名メーカーです。同社の代表的なボードである『928MOVIE（ムービー）』は，切手サイズのビデオ・クリップを高画質でフル・スクリーンに拡大表示する機能を持つものや，スムーズ・スケール・アルゴリズムにより，フル・スクリーンに拡大しても，ギザギザのない美しい画像を再生することができる機能を持つ製品です。また，ハイレゾ・ディスプレイ（最大1,280×1,028ドット）上に，動画像のフル・サイズ表示が可能で，800×600ドット以下の表示においては，1,670万色のフルカラー表示ができるようになっています。

今回NECインフォメーションテクノロジーが取り扱いを決定したのは，この『928MOVIE』（価格60,000円）を含む11種類のボードで，英語版のサポート・ソフトが添付されたPCIバス用，あるいはISA／VLバス用が準備されています（3月からは日本語版／PC-98シリーズ用の販売も開始するとのことです）。



■問い合わせ先

NECインフォメーションテクノロジー
☎03-5232-6394
FAX03-5232-1596

エプソンから新型プリンタ3機種が登場

●エプソン

昨年12月初旬，エプソンは新型プリンタ3機種を発表。12月15日より順次販売を開始しました。いずれも個人用としては若干高価ですが，より美しい印刷を求めるユーザーにはピッタリの製品ばかりです。

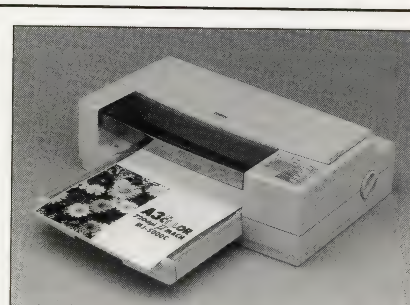
●MJ-5000C（価格198,000円）

『MJ-5000C』は昨年7月に発表されたカラー・インク・ジェット・プリンタ『MJ-700V2C』の上位機種。A3までの用紙に印刷可能な他，新開発の“マイクロ・マッハ・ヘッド”により，これまでの720dpiの美しさを一層高めた“スーパー720dpi”モードをサポートしました。また，これまで専用紙にのみ対応していた720dpi高画質出力を普通紙でも可能にしています。

●LP-1600（価格148,000円）

『LP-1600』は，ハガキからA4用紙までに対応するパーソナル・ユーザー向けのレーザー・プリンタです。このクラス（A4用紙対応，20万円以下）では最速の超高速印刷を実現するとともに，1,200dpi相当の高解像度印刷で小さな文字や微妙なグラデーションも忠実に再現してくれます。

●LP-8500（価格298,000円）





『LP-8500』はB5からA3までの用紙に対応するビジネス・ユーザー向けレーザー・プリンタ。独自のデータ圧縮転送技術とハイパー・コントローラにより処理速度を向上し，さらに16枚／分の高速エンジンの採用によってクラス（A3用紙対応，50万円以下）最速の超高速印刷を実現しています。

■問い合わせ先

エプソンインフォメーションセンター
☎0424-99-7111（東京）
☎06-399-1115　（大阪）
エプソンFAXインフォメーション
FAX.0424-99-7100

新製品 Flash NEWS

コンピュータ・ミュージック・システムの新製品

●カワイ

●ハイパーサウンドパレット・シリーズ

昨年12月10日，カワイはPC-98シリーズ，DOS／Vパソコン，Macintoshの三つのマシンに対応するコンピュータ・ミュージック・システム4機種10モデルを発表しました。

●ハイパーサウンドパレットGMCAT

キーボードとソフトのセット。キーボードと一体化した音源で，コンパクトなシステムを組むことができる（価格：PC-98用，DOS／V用，Macintosh用共に46,000円）。

●ハイパーサウンドパレット

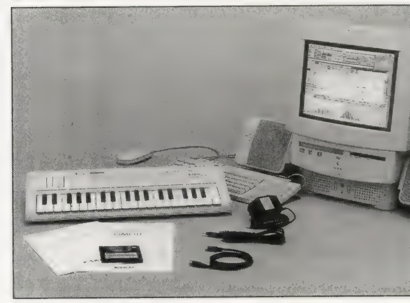
音色作りの機能を持つ音源と，その表現力を最大限に活かせるソフトのセット。クラシックからロックまで，幅広いジャンルに対応する上級機種（価格：PC-98用，Macintosh用共に80,000円）。

●ハイパーサウンドパレットミニ

手軽で身近なGM音源モジュールと，初心者にも簡単に編曲できるソフトなどをワン・パッケージにした入門セット（価格：PC-98用57,000円，DOS／V用，Macintosh用は49,800円）。

●ミュージックGMボード

本格的なマルチメディア時代にそなえ，Windows音源としても使える音源ボードとソフトのセット（価格：PC-98用，DOS／V用共に35,800円）。



■問い合わせ先

(株)河合楽器製作所

☎053-457-1277

Sound Blaster16にグラフィック・アクセラレータが合体

●クリエイティブメディア

●Sound Blaster16 with Graphics Accelerator for PC-9800

●価格 29,800円

絶大な人気をほこるサウンド・ボード『Sound Blaster16 for PC-9800』シリーズに，新たにグラフィック・アクセラレータ機能を追加した『Sound Blaster 16 with Graphics Accelerator for PC-9800』が登場しました。こうした多機能ボードは，拡張スロットの少ないマシンにピッタリの製品です。拡張に悩んでいるユーザーは，ぜひ注目してください。

●主な仕様

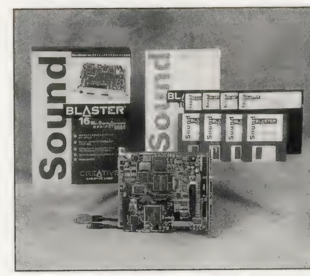
対応機種：PC-9801，PC-9821，PC-386，PC-486シリーズ※一部をのぞく

ステレオPCMサウンド：16ビット／ステレオ／44.1kHz，プログラマブル・サンプリング・レート5kHz～44.1kHz

シンセサイザ音源&ミキサー：4オペレータ20ポリフォニックス・ステレオFMシンセサイザ（OPL3搭載），ステレオ・デジタル・ミキサ搭載

グラフィック機能：800×600ドットまで1,600万色表示が可能。最大表示1,280×1,024ドット（256色）

■問い合わせ先



クリエイティブメディア(株)

☎03-3256-5733

リアルなサウンドでパソコンが楽しめる超低価格サウンド・ボード

●シャトルコンピューター

●SOUND EASY PRO 16

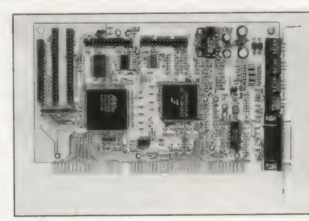
●価格 14,800円

シャトルコンピューターは，DOS／V用サウンド・カードの新製品『SOUND EASYPRO（サウンド・イージー・プロ）16』を発表。1月より販売を開始しました。

この製品はSound Blaster Proなどの他製品との互換性をもちながら，14,800円と超低価格を実現。シンセサイザ機能をもっており，作曲やゲームソフトと一体となって臨場感あふれる環境（たとえば，野球場の歓声や，戦場の銃声など）を作ることが可能です。

●主な仕様

CDクオリティ16ビット／サンプリング周波数48kHz，4オペレーター／20ポリフォニックス・ステレオFMシンセサイザ（OPL3），ステレオ・パワーアンプ内蔵（出力4W／1ch），CD-ROMインターフェース内蔵，ミキサー内蔵，各種インターフェース搭載（PC／AT用MIDI，ジョイスティックコネクタ，MIDI-UARTコネクタ）



■問い合わせ先

シャトルコンピューター(株)

☎03-5952-7131

1Gバイトの大容量&低価格ハードディスク

●メルコ

●DNS-1024&DSC-1024

『DNS-1024』と『DSC-1024』は，メルコ製外付け型ハードディスク・ドライブの新製品です。いずれも1Gバイトの大容量で，なおかつ求めやすい価格を実現しています。

●DNS-1024（価格110,000円）

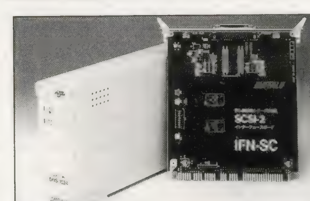
PC-98シリーズ用のSCSI-2ハードディスクで，周辺機器の設定・拡張が簡単な『MELSETUP』を搭載し，RS-232C版『簡単WEB』も標準で付属。パソコン2台ですぐにLANを体験できます。

対応機種：PC-9801，PC-9821，PC-286／386／486／586シリーズ

●DSC-1024（価格98,000円）

メルコ『DNSシリーズ』の追加増設用ハードディスク（インターフェース・ボードなし）。オプションの各種接続キットにより，PC-98，DOS／V，Macintosh，FM TOWNSでの利用が可能になります。

対応機種：PC-9801，PC-9821，PC-286／386／486／586シリーズ，DOS／V，Macintosh，FM TOWNS



■問い合わせ先

メルコインフォメーションセンター

☎052-619-1827

ソフト

NECから待望のMS-DOS6.2が登場

●NEC

●MS-DOS6.2基本機能セット

●価格 12,000円

NECからPC-98シリーズ・ユーザー待望の『MS-DOS6.2基本機能セット』が登場しました。

●ダブルスペース：ハードディスクに記録されたファイルを自動的に圧縮。簡単にディスク・スペースを増やし，約1.5～2倍の容量で利用できる

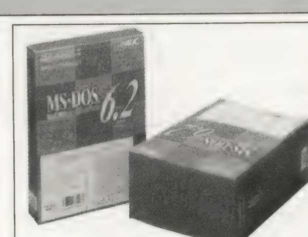
●DEFRAG：ハードディスク内のファイルを連続した領域に再配置したり，空き領域を1カ所にまとめるディスク最適化機能。

●ScanDisk：ハードディスクの不良箇所を発見し，修復するディスク修復機能。

●ウイルスバスター98：システムをウイルスの汚染から守るための，ウイルス・チェック機能。

なお，この基本機能セットと同時に，MS-DOS対応のプログラム開発に必要な『MS-DOS6.2拡張機能セット』（価格8,000円）も発売されました。

■問い合わせ先



NECパソコンインフォメーションセンター

☎03-3452-8000（東京）

新製品 Flash NEWS

Jリーグ公認CD-ROMソフト

●NECホームエレクトロニクス
●GOAL RUSH スペシャル!!
Jリーグ/サッカーバイブル
●価格　8,800円

NECホームエレクトロニクスは，人気のJリーグをテーマとしたソフト『GOAL RUSHスペシャル!! Jリーグ/サッカーバイブル』を発売しました。このソフトは(株)オラシオンが企画・制作・著作を担当したもので，Jリーグの公認を受けた初のWindows版CD-ROMソフトです。

①**ルールブック**：ファウルや警告など，サッカーのルールをJリーグの実戦映像を題材に，文字と動画で解説
②**用語解説**：よく使われる35の専門用語を，実戦映像やCGを使って解説
③**技術分析**：ゴールシーンをシュートの種類，フィールド・ポジションなどさまざまな角度から分析
④**開幕セレモニー**：'93年の記念すべきJリーグ開幕セレモニーのダイジェスト

監修は日本サッカー協会協会強化委員の田嶋幸三氏。またナレーションはJ-WAVEの人気DJジョン・カビラ氏で，本格的な内容を，軽快なテンポで楽しむことができます。



■**問い合わせ先**
NECホームエレクトロニクス光メディア事業部　☎044-844-8988

一太郎Ver.5+ロータス1-2-3 R5Jのオトクなセット

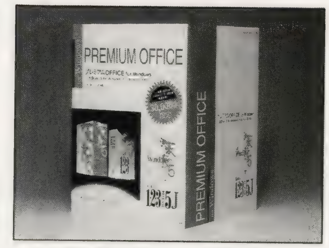
●ジャストシステム&ロータス
●プレミアムOFFICE for Windows
●価格　35,000円

ジャストシステムとロータスは，一太郎シリーズ250万本と1-2-3シリーズ150万本の出荷を記念して，共同企画製品『プレミアムOFFICE for Windows』を発売しました。

これはベストセラー・ワープロ・ソフト『一太郎Ver5 for Windows』とベストセラー表計算ソフト『ロータス1-2-3 R5J』をワン・パッケージにした製品で，両ソフトあわせて価格116,000円のところを，特別価格35,000円で購入することができる大変オトクなセットになっています。

さらに同製品購入者は，1月27日発売予定の『一太郎Ver6 for Windows』へ15,000円でバージョン・アップが可能。また，他ロータス製品がオトクなファミリー・アップ・グレード価格で購入できるなど，特典は盛りだくさんです。

■**問い合わせ先**
(株)ジャストシステム・インフォメーションセンター
☎0886-52-8555
ロータス(株)インフォメーションセンター



☎03-5496-3111

ワープロとDTPの機能を合わせもつスーパー・ワープロ

●ノベル
●WordPerfect 6.0J for Windows
●価格　58,000円

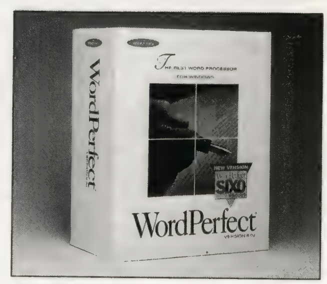
ノベルは昨年12月11日より，日本語ワープロ・ソフト『WordPerfect(ワード・パーフェクト) 6.0J for Windows』の販売を開始しました。

WordPerfectは英語圏をはじめ，各国で愛用されている“世界標準”ともいえるワープロ・ソフト。今回登場したWordPerfect 6.0Jは，それを日本語化しただけでなく，画面上での縦書入力/編集，和文の文字数/行数指定，原稿用紙指定，詳細なルビ機能など，日本語特有の書式にもきめ細かく対応。丸ゴシックB，創英角ポップ体，江戸文字勘亭流の3書体も標準で付属しています。

またワープロ・ソフトでありながら，“ドロー機能”や“テキスト回り込み”，“カーニング”などの機能も装備。本格的DTPソフトで仕上げたような美しい印刷結果を得ることができます。

なおノベルは，販売開始日よりWordPerfect 6.0Jを3万本限定で，キャンペーン価格25,000円で販売中です。

■**問い合わせ先**
ノベル(株)アプリケーションビジネス部



☎03-3780-0515

その他

Windows付属電卓アクセサリー修正ソフト配付のお知らせ

●マイクロソフト

マイクロソフトは，同社のWindows 3.1とWindowsNT3.5に付属する『電卓アクセサリ』の表示誤差を修正するソフトの配布を開始します。

電卓アクセサリはWindows 3.1とWindowsNT3.5に，ユーザー・サービスのために組み込まれているものですが，これで小数点の引き算をすると，結果を表示するときの“まるめ(四捨五入，切り捨て)作用”により，小数点以下の計算結果表示に誤差がでる時があります(例：2.0−2.01=−0.00と表示されてしまう)。ただし，これは電卓アクセサリだけの表示誤差で，Windows 3.1上やWindowsNT3.5上で市販のソフトを使用する際には，まったく影響ありません。

この表示誤差の修正を希望するユーザーは，つぎの方法で表示誤差をなくすためのソフトを入手することができます。

●**パソコン通信を利用する方法**
ASCIInet，NIFTY-Serve，PC-VANの会員なら，各ネットワークのMicrosoft Station「Windows 3.1アップデートサービス」(W31UP)，「WindowsNTアップデートサービス」(WNTUP)から修正プログラムを無料でダウンロードできます。

●**FAX情報サービスを利用する方法**
下記のFAX番号で，くわしい情報を提供しています。
FAX.03-5454-8100　BOX番号031063

なお，どちらの入手方法も開始時期は1月中旬(WindowsNTは2月中旬)を予定しています。

■**問い合わせ先**
Windowsアップデートサービスセンター
☎048-226-5500

マルチメディア・アーティスト・オーディション開催!

●リットーミュージック

リットーミュージックは，「コンピュータを介した映像制作を手がける人に発表の場を提供する」「次世代のマルチメディア・アーティストを発掘する」の二つを目的に，新しい形態の映像作品コンテスト『マルチメディア・アーティスト・オーディション』を開催します。コンピュータをプラットフォームとした映像作品であれば，その形態/ジャンルを問わず誰でも応募できます。

●**参加費**：無料
●**応募資格**：コンピュータをプラットフォームとした未発表のオリジナル作品(音楽のみの作品は不可)であれば，そのジャンル，応募者の年齢国籍などは一切問わない
●**応募方法**：フロッピーディスク，CD-ROM，MO，などに1作品を収録し，応募用紙とともに事務局まで郵送
●**賞および賞金**

グランプリ	1点	賞金1,000,000円
優秀賞	1点	賞金　300,000円
各協賛誌賞	6点	賞金　100,000円

●**応募締切**：2月28日(消印有効)
応募しめきりがせまっていますが，まだ間に合います。みなさんも，ぜひチャレンジしてください。

■**応募および問い合わせ先**
〒102東京都千代田区三番町20番地
(株)リットーミュージック
「マルチメディア・アーティスト・オーディション1994」事務局
☎03-5213-6280

短期集中連載

DEMPAマイコンソフトの新製品『マンボウ』で学ぶ ファイル管理のいろは 第2回

by DP マイコンソフト

ファイル管理ソフト「マンボウ」は，みなさんのハードディスクやフロッピーディスクを有効に使うための手助けをするソフトウエアです。

この連載では，ファイル管理の大切さと，その実例を「マンボウ」を使って，説明していきます。

ファイル管理ソフト『マンボウ』
■PC-9801シリーズ対応
■発売元：電波新聞社
■予定価格：未定
■発売日：未定

「マンボウ」の基本操作

「マンボウ」は初心者の人でも使いやすいよう，操作方法にもこだわりました。

その結果として，ほとんどの操作が，カーソル移動キーなど数種類のキーでできるようになっています（**第1表**）。

ファイルの選択などは，ほとんどカーソル移動キーから手を放すことなく，片手でできてしまいます。

この表以外にも，キー操作はありますが，それは中級者〜上級者向けのものとなっています。

《第1表》●「マンボウ」の基本キー操作

カーソル移動キー ↑ ↓ ← →	カーソルの移動，またはディスク・ドライブ，［する・しない］などの選択。
リターン・キー ⏎	決定
エスケープ・キー ESC	中止，取り消し，終了
ファンクション・キー f･1〜f･10	各機能の実行。各場面によって，また，SHIFT，CTRL と組み合わせることによって，多彩な機能を実行できます。
ヘルプキー HELP	各機能とキー操作の一覧表が現れます。 操作方法を忘れたときなどに使います。
その他のキー	スペース・キーは複数のファイルに有効な機能を実行するときに，複数ファイルの選択に使用します。文字キーはファイル名の入力などの他，各種機能が割り当てられています。例えば，カレント・ドライブの変更は f･1 を押すことによってできますが， L を押しても同じ役割をします。

いらないファイルは削除しよう！

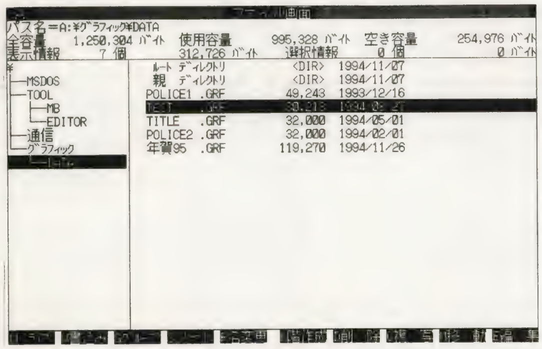
さて，先月号では，ディスクの構造（階層ディレクトリとファイル）を勉強しましたネ。そこで，ディスクの中身を見ていたところ，もう必要のないファイルが見つかったとしましょう。

必要のないファイルは，ディスク容量をムダに使うことにもなりますので削除してしまうことにします。削除すれば，その分ディスク容量が空きますので，別の必要なファイルを保存できることになります。

第1図を見てください。カーソルが示しているファイル“TEST.GRF”は，年賀状用のCGイラストを描いていて，途中でいったん保存しておいたものです。これは“年賀95.GRF”として完成しましたので，“TEST.GRF”は不必要になりました。

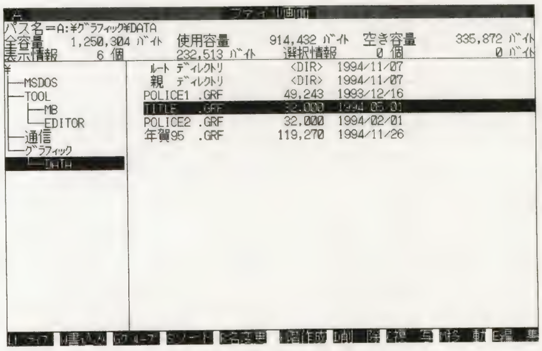
「マンボウ」で，ファイルに対して何かをするためには，まず対象となるファイルを選びます（カーソルを合わせる）。この場合は，すでに“TEST.GRF”が選ばれています。

つぎに何をしたいかを選びます。削除ですので，ファンクション・キーの f･7 キーを押



《第1図》 このファイルを削除したい

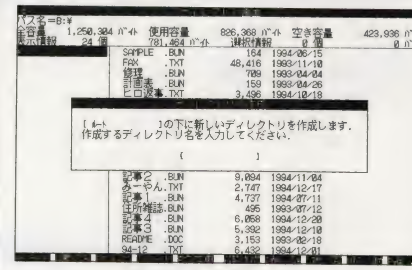
「削除（f･7）」を押すと……



《第2図》 消えた！

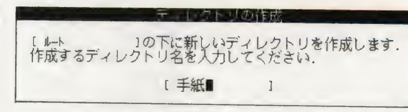


ディレクトリを作ろう



《第4図》 f･6 を押すと

↓



《第5図》「手紙」というディレクトリを入力

↓



《第6図》 リターン・キーを押すと，ほらできた

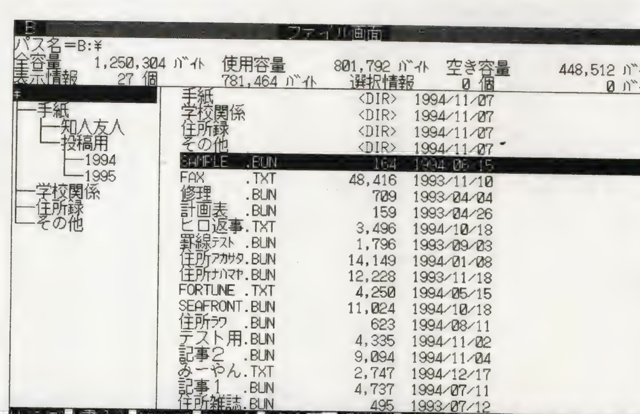
します。すると，本当に削除してもいいかどうかの確認をして，OKならば選んだファイルは削除されます（第2図）。

このように，「マンボウ」はファイルに対し何かを行なうときには，画面を見ながら，選択していくだけでいいのです。

ちなみに，まちがえてファイルを削除してしまったときに「復活」することも可能です。キーは SHIFT を押しながら f･8 キーです。ただし，これは必ず復活できるわけではあり

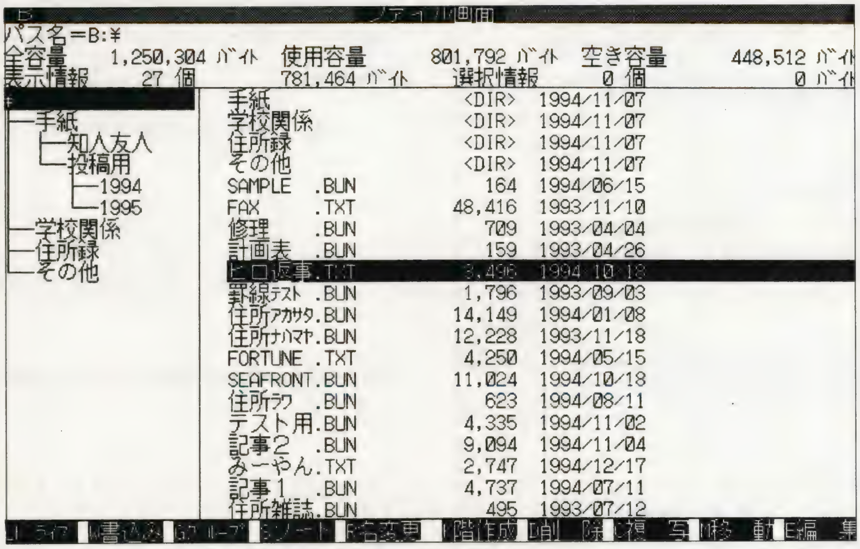


《第3図》 M君の文章専用ディスクの中身



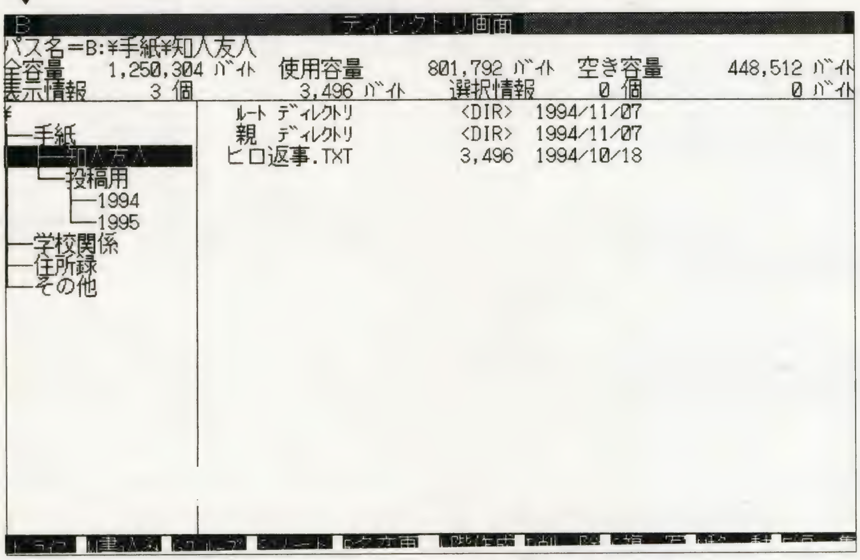
《第7図》 M君のディスクのための階層ディレクトリ

ディレクトリを移動させよう

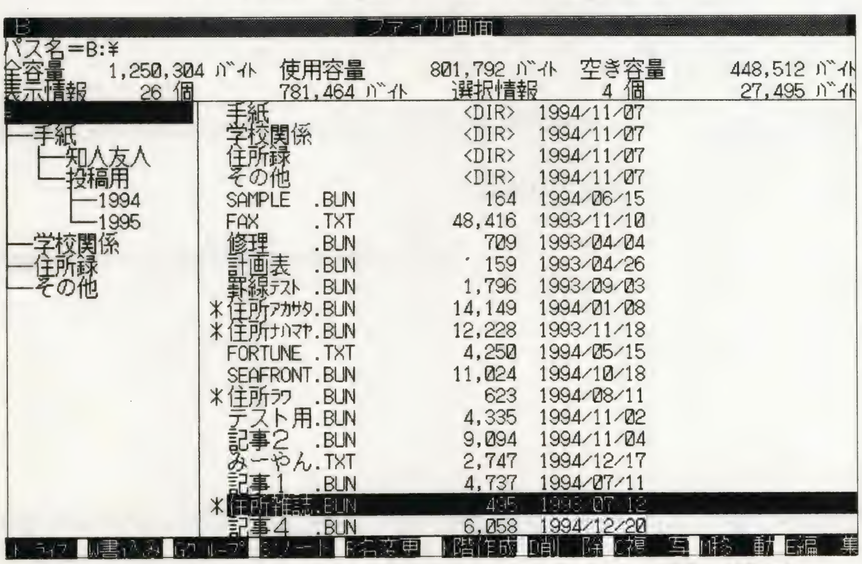


《第8図》 このファイルを移動させたい！

↓



《第9図》 f･9 を押し移動したいディレクトリを選ぶとホラ



《第10図》 同時にいくつものファイルを移動。「*」をつけたファイルが動作の対象になる

ませんので，注意してください。

ディレクトリを作る

ここで，パソコン初心者のM君に登場してもらいましょう。

M君は，自分のパソコンのワープロ・ソフトで作った文章を1枚のディスクに全部まとめて保存していました（**第3図**）。

文章保存用の専用ディスクを作ったところまでは良かったのですが，これではどのファイルがどんな文章かわかりにくく，整理されているとは言えません。目的の文章を探すのにも一苦労です。

もう少し，内容ごとにまとめてみましょう。やはり，ディレクトリを作って整理していくのが良いでしょう。

ところで，いまM君のディスクではディレクトリは作ってないのですが，「マンボウ」のディレクトリ・エリアには「¥」というマークが表示されています。

これは，ディスクの中に最初から一つだけあるディレクトリで，名前は「ルート・ディレクトリ」といいます。すべてのファイルや，ディレクトリは，このルート・ディレクトリの中に入ることになるのです。

さて，ディレクトリを作るためには f･6（階作成）を押します。すると，**第4図**のように表示されますので，作成するディレクトリ名を入力してください。

ディレクトリ名は，漢字でもアルファベットでもかまいませんが，文字数に制限があります（**注1**）。

「手紙」というディレクトリを入力したところです（**第5図**）。

リターン・キーを押すと，ディスクの中に「手紙」ディレクトリができました（**第6図**）。

「手紙」ディレクトリの中にさらにディレクトリを作るときは，カーソルを「手紙」ディレクトリに合わせて，f･6 を押します。

同じようにして，**第7図**のような階層ディレクトリを作ってみました。

ただし，それぞれのディレクトリの中はまだカラッポです。すべてのファイルは，まだルート・ディレクトリの中にあるからです。

ファイルをそれぞれのディレクトリに移動

では，早速，ルート・ディレクトリの中にあるファイルを，作ったばかりのディレクトリに移動させることにしましょう。

まずはじめに，移動したいファイルにカーソルを合わせます（**第8図**）。

ファイルの移動は f･9（移動）です。f･9 を押し，移動したいディレクトリなどを選ぶと，

注1：半角8文字あるいは全角4文字分と，拡張子として，さらに半角3文字分。

ファイルが移動します（**第9図**）。「ヒロ返事.TXT」は，「手紙」の中の「知人友人」というディレクトリの中に移動しました。

このように，ファイルの内容に合わせて，すべてのファイルを移動させれば，よいワケです。

しかし，一つずつ移動していったのでは手間も時間もかかります。

そこで「マンボウ」では，同時にいくつものファイルを移動させることが可能となっています。やりかたは簡単，**第10図**のように，移動させたいファイルにカーソルを合わせて，スペース・キーで順番にシルシ（＊記号）を付けていくだけです。この後，先ほどのように，［f･9］キーを押せば，シルシをつけたファイルがすべて移動します。

もちろん，移動だけではなく，削除の場合も，その他の場合でも複数個のファイル選択が可能です。

これで，すべてのファイルをいずれかのディレクトリに納めることができました。M君のディスクも，自分で作ったデータ（資産）をより有効利用できるようになったはずです。

もっとも，本来，ディレクトリはこのように後から作るものではなく，最初に作っておいて，その後にファイルをそれぞれの決めたディレクトリに保存していくべきなのですが…。

ファイルの中身を見る

ファイルを移動しようにも，ファイル名を見ただけではどんな内容のファイルかわからないことも多くあります。それが文章ファイルであれば，実際に中身を読んでみればいいのですが，わざわざ文章の確認だけのためにワープロ・ソフトを立ち上げるのも面倒です。

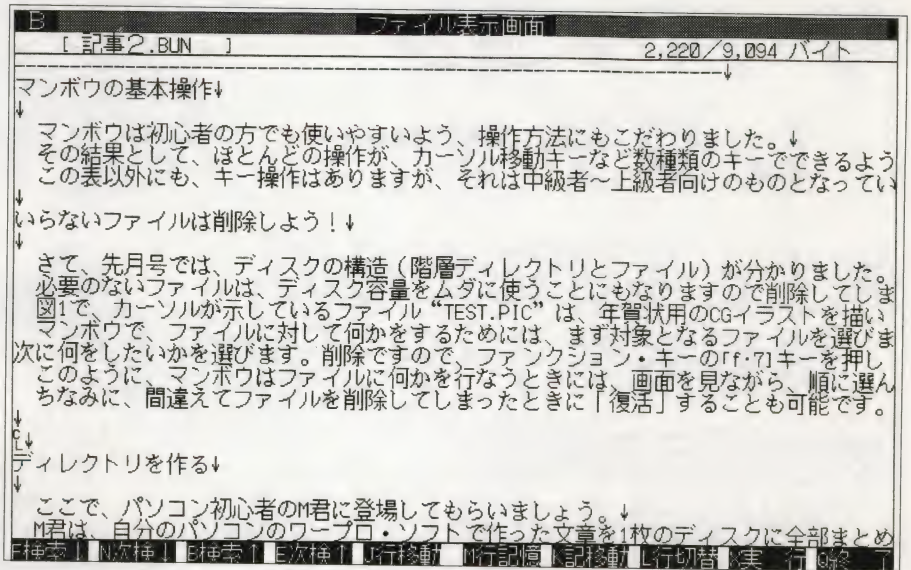
そんなときに，「マンボウ」のファイル表示機能は便利です。

見たいファイルにカーソルを合わせ［SHIFT］＋［f･2］(表示)を押してください。テキスト・ファイルならば，意味のある文章が表示されます（**第11図**）。1画面に収まらないときはカーソル移動キーの［↑］［↓］［←］［→］でスクロールさせることが可能です。

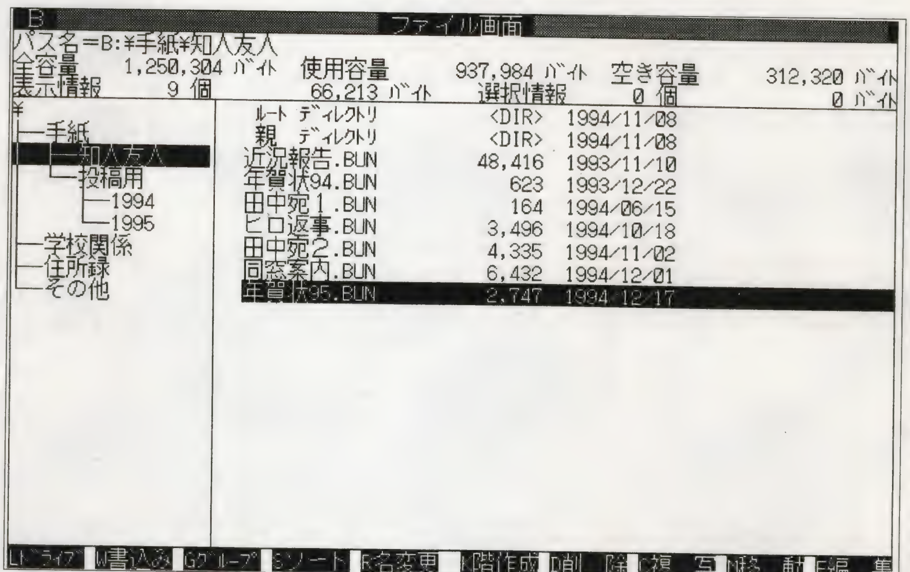
これならば，わざわざワープロを立ち上げるまでもなく，手軽にファイルの中身を確認することができます。

ただし，ファイルの中身がテキスト・ファイルでない場合，表示内容は意味のないものになります（人によっては意味があることもありますが）。

［f.10］または［ESC］を押すと，ファイル表示を終了して通常の画面に戻ります。



《**第11図**》**ファイルの中身を見てみる**



《**第12図**》**ファイル名を付け変え，日付の古い順番に並べたところ**

もっともっと……

ここで，ファイルをディレクトリごとにわけたのには，つぎのような効能（？）があります。

①自分がどんなファイルを持っているのか把握しやすくなる。

②ある特定のファイルがどこにあるのか，探しやすくなる。

③整理されていて気分がいい。

③は冗談ですが，①，②の大切さは言うまでもないことだと思います。

さらに，ファイルの名前を付けかえたり，ファイルの並べ順をかえたり（ソート）することによって，もっとファイルの把握や，探すことがしやすくなります(**第12図**)。このようにしてファイルを自由に扱うことができるようになれば，M君ももうパソコン中級者の仲間入りです。

つづきは次号を待て！

さて，ここまでは，ファイル管理ソフトなら，あるべき当然の機能です。

「マンボウ」の良さは，この先にあるのです。が，今回はここまで。

待て次号！

ザ・パソコンレクチャー

先生と生徒のための情報教育1・2・3

新学期6時間目：「現代社会とコンピュータ⑥」

byくりひろし





★ソフトウエアが不法にコピーされてしまうのにはいろんな理由があるのでしょうが，情報教育の立場として見過ごせないのは，やはり「情報の価値が認められていない」ことでしょう。

★情報は形が見えないので，なかなかその価値が分かりにくいとは思います。しかし，読者の皆さんは情報の価値を良く知っているはずです。例えば，あるゲームの隠しコマンド知りたさにゲーム情報誌を買ったことはありませんか？その本に書かれている全ての記事に対して，500円なりの価格がつけられているはずですが，この場合は隠しコマンドの情報に少なくとも500円の価値があったということになるのです。

★ソフトの価格を下げるには，開発費用そのものを安くするのも重要です。とはいっても品質を落として（例えばデバッグが不完全）安くするのではなく，短期間で作れるしかけを考えるとか，過去に作ったソフトを再利用するとか…工業製品にたとえると，組み立てにロボットを導入するとか，ＲＰＧでキャラクター・デザインは同じで色違いを使うとか，のようなことです。そういった技術はまだまだ少なく，ソフト開発は人手に頼る部分が大きく，コストのほとんどは人件費というのが現実なのです。

★プロテクトには，他にもコンピュータの製造番号を登録する方法，専用ハードを通信ポート等に接続させる方法など，実にいろいろありますが，やはり価格アップの原因です。不法コピーさえなくなれば必要ない技術なのですが…ベーマガ読者の皆さんは無関係と信じています。

★兵庫南部地震で被害にあわれた読者の方も多いかと思います。亡くなられた方のご冥福をお祈り申し上げます。

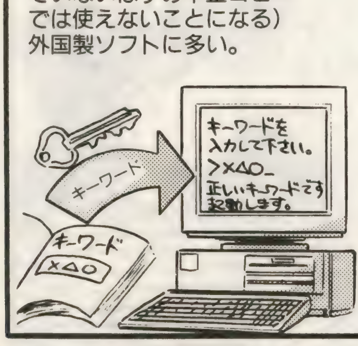
★そこで，次回のレクチャーは特別編として，災害時の情報活用を考えてみますので，ご期待ください。ではまた来月。


そ，そっ，そんなソフト，危険すぎだっ発売中止にするべきだっ！
あたしゃー知らんもんね～
そーもいかんぞ，なにしろソフトの開発にはばくだいなお金と人と時間がかかっておるんじゃからの！
あ，それって前回のレクチャーからの続きですね？
ドブに捨てろとでもゆーのかね，キミは!?
ヒ，ヒドすぎるっス～
さ，どうしてソフトの違法コピーがされてしまうのか？
その理由の一つにソフトは安く見られる，ちゅうのがあったんだが…ソフトを作るのにはハードウエアに負けないどころかそれ以上のお金がかかっているってことをわすれちゃあいかんな，と
たとえば，あるソフトを10人で開発したとしよう！
開発期間が半年として，1人あたりの給料がひと月20万円だとすると……
ピポパ
げげげ，せっ，1200万円～～～～!?
10人×6ヵ月×20万円＝1200万円!!
そう，そのくらい平気でかかるもんなんじゃ！
家庭用ゲーム機で有名なRPGのシリーズなんか年に1回くらいしかでないが，スタッフのクレジットタイトルを見ると何10人も参加しておる！
実際にそのソフトにずっとかかりきりの人が20人くらいだとして，結構給料も高いじゃろうし，開発に必要な機材なんかも考えると1人当たり100万円は1か月にかかるだろうねぇ
そいつが1年間，開発にかかったとすると…どうなるだろう？
す，するってぇと…に，におくとよんせんまんえん…
2億4千万円
は～
ヨーンセーンマーン♫
…それはソニックブラストマンなのでは？
実際には宣伝費や有名なデザイナーの人もいるから，もっとお金がかかっておるハズじゃ！
とりあえずその開発費のモトを取るだけで，ソフト1個で1000円利益が出るように売ったとしても24万本も売らなければいかんのだ！
ドドッ
ひゃ～～～～～
ま，極端な例だったが，何を言いたいのかといえば，だ！
わ，わかるわよそんなソフトが不正コピーばかりされて売れなかったりしたら，どうなるか…！

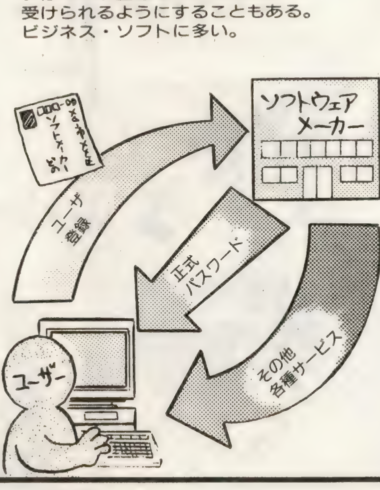


コピープロテクトのいろいろ

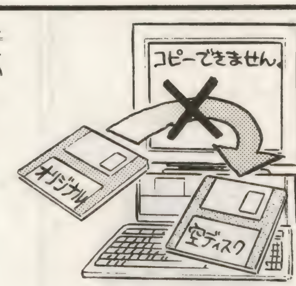
キーワード方式
マニュアルなどに書かれているキーワードを入力しないとソフトが動かない方法。（つまりマニュアルを持っていないはずの不正コピーでは使えないことになる）外国製ソフトに多い。



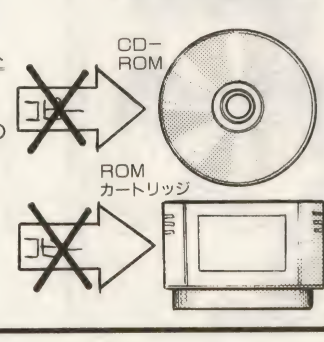
ユーザ登録方式
ユーザ登録カードをメーカーに送り正式なパスワードをもらわないとソフトが動かない方法。
さらに，ソフトのバージョン・アップはユーザ登録をした人のみが受けられるようにすることもある。
ビジネス・ソフトに多い。



ソフト・コピープロテクト
コピーツールによるソフト的な不法コピーができないよう，フロッピーに特殊フォーマットをほどこしておく方法。
日本のパソコン・ソフトでは一般的な方法だが，破られやすい。



メディア・プロテクト
CD-ROMやROMカートリッジなどの，単なるフロッピーへのコピーがそもそも不可能なメディアでソフトを売る方法。それでも海賊版は作られてしまうのだが…




しかし，しょせんは
人間のやることなのでな，
ホコとタテの話
じゃないが
いつかプロテクトは
やぶられる。
イタチごっこ とゆーか…
不正コピー
コピープロテクト
不正コピー 強化版
すると，メーカーは
また新しいプロテクト
を考えなきゃ
いけないってワケね…
ばかばかしい話！
そう，まったく
もって残念な話
だとは思わんかね！
本来のソフトの
機能を開発する
べきはずのお金と
時間を使って，
本当はしたくも
ない，
心ない違法コピー
対策をしなければ
ならないなんて…
これをムダと言わず
して何をムダと言おう！
もちろん不正な
コピーさえ
なくなれば
メーカーは
そんなことを
しなくても
いいワケで…
ソフト
結局，みんなの
考えかたを変えて
いかなきゃ
ならないのね
ソフトは安いモノ
なんかじゃない，
ハード以上に
価値ある，お金を
払う価値のあるもの
だ，ってことを…！
情報教育は，
そういう意味では
一種の啓蒙(けいもう)
教育でもあるのかも
しれんなぁ
どうも情報教育と
いうと，すぐ
パソコンのしくみ
とかソフトの使い
かたとか，そればっかと
思ってしまう人が
多いのだが，それじゃ
「コンピュータ教育」
でしかなくて，
情報教育全体から
見たら一部でしかない
情報教育
コンピュータ教育
そもそも使い方なんてのはいくら
おぼえたってソフトやハードが変われば
ムダになっちゃうものでもあるのだしね
情報教育は，
「情報とは何か，
情報を活用するため
にはどうすか，
情報によって何が
どうなるのか」
を学ぶものじゃから
して，情報の価値を
知ることも大事なん
じゃよ
情報の価値，
ソフトの価値を
知っていればこそ，
不法コピーをしたり
することはなくなる
って話なのね
ゼヒとも
そうなってほしい
もんじゃのぅ
昨今の
いじめ問題
と同じこと
じゃよ…
いじめられる人の
気持ちがわかる
人は少なくとも
自らはいじめを
しないもの
じゃろう？
せっかく作ったソフト
を勝手にコピーされる
人の気持ちがわかる
人もまた，違法な
コピーはしないはず
…ってことね
じゃー，さっき
ボコボコにされた
俺様の気持ち，
わかるよねぇ？
…うん♡
ゴメン，
ねっ♡
そんじゃ例の
VR格闘で
対戦しょーぜ
ドサクサに
まぎれて
イタイメに
あわしちゃる〜〜
…いいわよ
？？？？
やーな
かんじね…
バーチャル
ファイトッ！
ROUND 1
Ready~~
GO!!
あ〜〜〜〜〜っ！
ごっめぇ〜〜んっっ!?
ついつい体が反応しちゃうのよ〜ん♡
ドッキ〜〜ン!!
Assisted by Eric. Special thanks to Mait.

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座



第35回 BASIC言語で再帰計算に挑戦してみよう

《PC-9801/9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太

“再帰”という言葉を聞いたことがありますか？　再帰は，数学などでよく利用される概念です。ある関数の値を計算する場合に，その関数の式に同じ関数が含まれている場合があります。このときには，関数の計算のために同じ関数を計算する必要がでてきます。このように，計算結果を求めるために，自分自身を利用する形を「再帰」と呼んでいます。

再帰をプログラミング言語で実現する場合，C言語などでは“ローカル変数”を使うことにより比較的簡単に行なえます。今回は，配列変数を利用して“擬似ローカル変数”を実現し，BASIC言語によって再帰計算を行なってみることにしましょう。

再帰計算って何？

再帰計算の例として，第1図のような式を考えてみます。この式は，数列Xの関係を示した式です。

第1図の式から，数列Xは，

{0,2,4,6,8,10…}

となることがわかるはずです。ここで，X_nの値を求めようとする場合には，つぎの2とおりの方法が考えられます。

まず一つは，数列Xの規則性を第2図のように求め，その結果の式を利用してX_nの値を求める方法です。そしてもう一つは，実際に第1図の式を必要な回数だけ計算していくという方法です。この場合は，第3図のように求めるnに到達するまで，第1図の式をえんえんと計算することになります。

第3図のような計算が，再帰計算になるわけです。再帰計算は，このように計算回数が多くなってしまうのですが，その反面第2図の手法とはちがって，掛け算を使わずに結果を得ることができます。

この例では，再帰を使わないほうが見とおしもよく，計算時間も短くすみます。しかし，場合によっては再帰を使ったほうが考えやすくなり，有利になる場合もたくさんあるのです。

$X_0 = 1$
$X_n = X_{n-1} + 2$

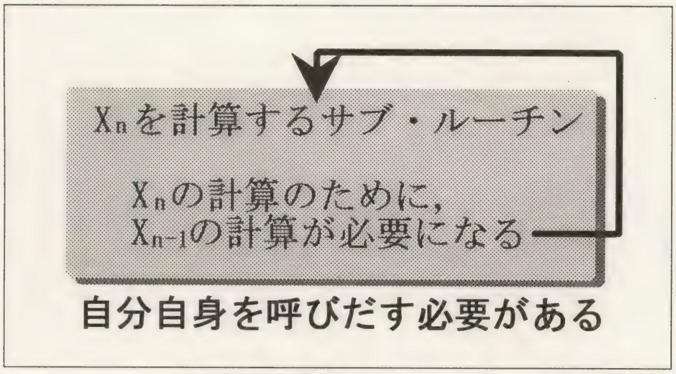
《第1図》再帰を使った式の例

$X_n = X_{n-1} + 2$
$X_n - X_{n-1} = 2$
より，
$X_n - X_{n-1} = 2$
$X_{n-1} - X_{n-2} = 2$
$X_{n-2} - X_{n-3} = 2$
⋮
$X_1 - X_0 = 2$
$X_0 = 0$
となる。これらの両辺をすべて足し合わせると，
$X_n = 2n$
となることがわかる

《第2図》再帰を使わずにX_nを求めるには？

$X_n = X_{n-1} + 2$
なので，X_{n-1}を計算してから2を加える
$X_{n-1} = X_{n-2} + 2$
なので，X_{n-2}を計算してから2を加える
⋮
$X_0 = 0$
なので，$X_1 = 2$となる
よって$X_2 = 4$となる
⋮
よって$X_{n-2} = 2(n-2)$となる
よって$X_{n-1} = 2(n-1)$となる
よって$X_n = 2n$となる

《第3図》再帰的な計算をすると？



《第4図》 X_nを計算するサブ・ルーチン

X_nの計算中の変数i
X_{n-1}の計算中の変数i
X_{n-2}の計算中の変数i
どれも同じ変数になってしまう

《第5図》 変数が重複してしまう

X_nの計算中の変数i(0)
X_{n-1}の計算中の変数i(1)
X_{n-2}の計算中の変数i(2)
添字が異なるので重複しない

《第6図》 重複させないためには？

5^4 ⇨ BASICでは5^4と表記する

《第7図》 累乗計算の記述のしかた

BASIC言語でローカル変数を実現する!

第3図のような計算を，プログラミング言語によって行なう場合は“ローカル変数”というものが必要となります。

Xn-1を入力としてあたえられたら，Xnを出力するサブ・ルーチンを構成したときに，このサブ・ルーチンは自分で自分を呼びだすためです（**第4図**）。

通常のBASIC言語では，このようなケースには基本的には対応できません。サブ・ルーチンが，自分自身を呼びだしたあとに利用する変数が重複してしまうためです（**第5図**）。

プログラミング言語によっては，サブ・ルーチンがローカル変数を確保できるものがあります。たとえばC言語の場合は，サブ・ルーチン（関数）を作成する場合に，そのサブ・ルーチンだけで有効となるローカル変数を定義できます。このときには，サブ・ルーチンが自分自身を呼びだしても，呼びだされたときに新たに変数が確保されるため，変数の重複が起こりません。

BASIC言語でこのようなローカル変数をサポートするには，ローカル変数として取り扱う“配列変数”を宣言する必要があります。サブ・ルーチンを呼びだしている回数に応じて，この配列変数を参照する添字を変更し，サブ・ルーチン呼びだし回数が異なる変数どうしが重複しないようにします（**第6図**）。

このような手法を使って，**第3図**の計算を行なうBASICプログラムとして，**リスト1**を用意しました。プログラムを実行すると，nの値を聞いてきます。適当な値を入力すると，**第3図**の手法によってXnの値を計算して表示します（**写真1**）。

なお，N88日本語BASICなどでは，サブ・ルーチンの呼びだしの深さが限定されていますので，注意が必要です（**リスト1**ではn=62以上でエラーが発生する）。

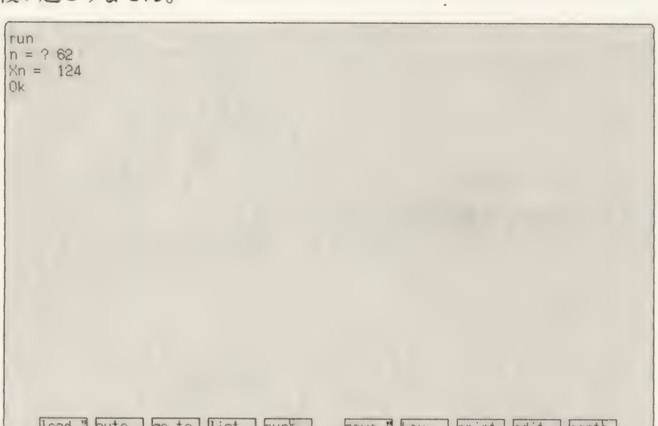
再帰で“累乗”を計算してみよう!

再帰を使った計算として，今度は“累乗（るいじょう）”を考えてみましょう。**第7図**のような式を計算する場合，BASICでは「^」演算子を使って計算できます。これを再帰を利用することで，「^」演算子を使わずに計算してみましょう。

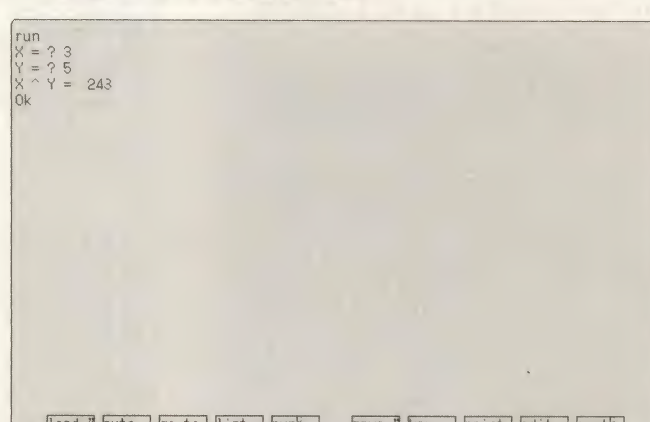
累乗を再帰的に考えると，**第8図**のようにな

x^yを計算する場合はx^{y-1}を計算してからXを掛ければよい
x^{y-1}を計算する場合はx^{y-2}を計算してからXを掛ければよい
⋮
x^2を計算するためにはxにxを掛ければよい

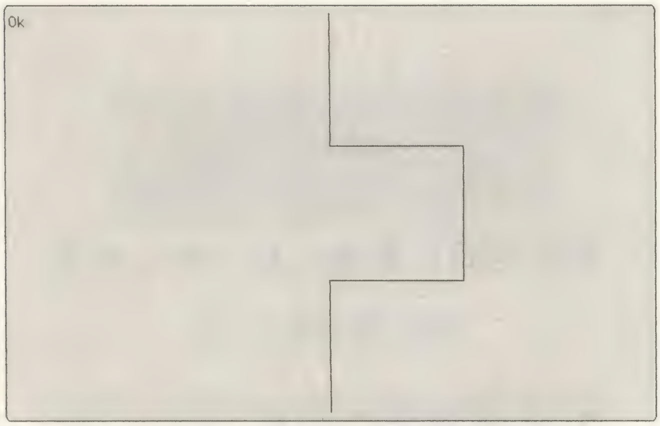
《第8図》 再帰による累乗計算の考えかた



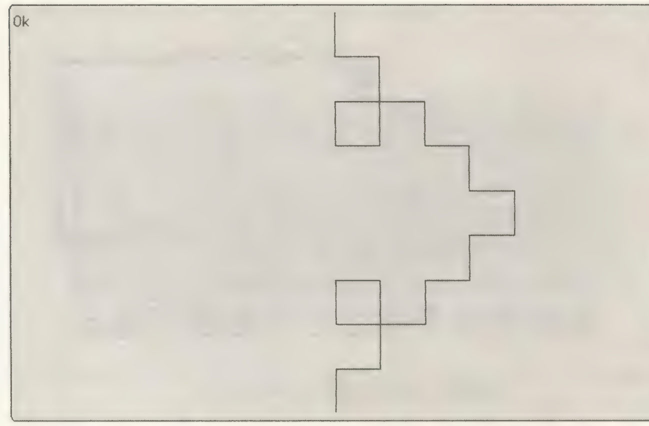
《写真1》 リスト1によってX_{62}を計算した結果



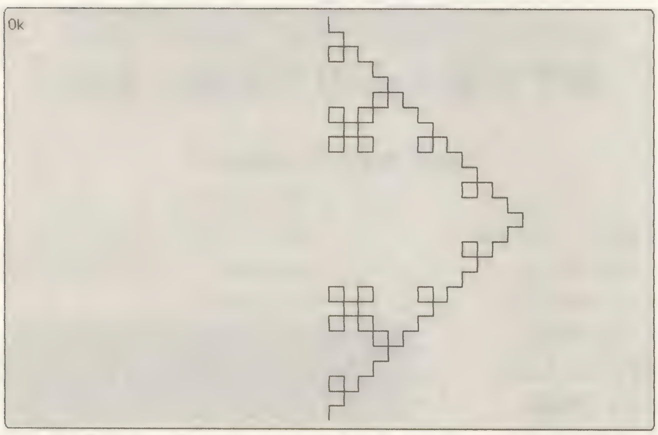
《写真2》リスト2を実行し，3の5乗を計算した結果。累乗演算子を利用していないが，再帰による累乗計算が行なえていることがわかる



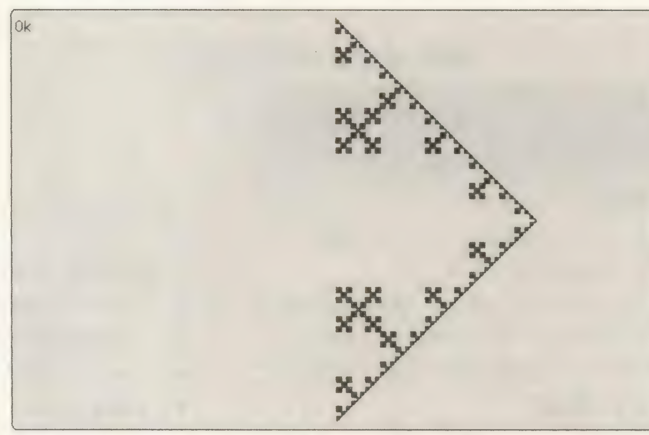
《写真3》リスト3を実行し，1を入力した結果。基本図形が表示される



《写真4》リスト3を実行し，2を入力した結果。写真3の基本図形の直線部分が基本図形に置き換わっている



《写真5》リスト3を実行し，3を入力した結果。写真4の直線部分がさらに基本図形に置き換わっている



《写真6》リスト3を実行し，5を入力した結果。再帰を使うと，比較的簡単なプログラムで複雑な再帰的グラフィックが表示できる

ります。つまり，n乗を計算するために，あらかじめn_{-1}乗を計算しておき，その結果からn乗を求めるという手順になります。n乗を求めるサブ・ルーチンというものを考えると，このサブ・ルーチンは自分自身を呼びだす形になります。よって，再帰に対応したサブ・ルーチンを構成してやれば，累乗の計算が行なえるわけです。

このような再帰を使って累乗の計算を行なうプログラムとして，**リスト2**を用意しました。プログラムを実行すると，まずxとyの値を聞いてきます。適当な値を入力すると，**第8図**の手法を使って累乗「x^y」を計算し，結果を表示します（**写真2**）。

リスト2では，累乗を計算するサブ・ルーチンが再帰に対応したものになっています。このため，メイン・プログラムはこのサブ・ルーチンを1回呼びだすだけの動作になっています。

累乗計算サブ・ルーチンでは，累乗数を格納する変数が，呼びだし回数について独立していなくてはなりません。そこで，この変数は配列変数として用意し，擬似ローカル変数としての動作を行なわせています。

配列変数の添字は，サブ・ルーチンが呼び

リスト入力の注意

このプログラム・リストは，PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

《リスト1》BASIC言語で再帰処理をするプログラム・リスト

```
100 DIM NB(1000)                                        '配列確保
110 INPUT "n = ";N
120 KL = 0
130 GOSUB *SUURETSU
140 PRINT "Xn = ";X
150 END
160 *SUURETSU                          '数列を計算するサブ・ルーチン
170 IF N = 0 THEN X = 0:RETURN                                'X 0は0
180 NB(KL) = N          '再帰呼びだしにそなえて，変数をバッファに格納する
190 KL = KL + 1
200 N = N - 1
210 GOSUB *SUURETSU                                   'X n-1を計算する
220 X  = X + 2                                          'そのあとに+2
230 KL = KL - 1                          '格納しておいた変数をもとにもどす
240 N = NB(KL)
250 RETURN
```

《リスト2》再帰による累乗計算プログラム・リスト

```
100 DIM YY(1000)                                        '配列確保
110 INPUT "X = ";X
120 INPUT "Y = ";Y
130 KL = 0
140 GOSUB *BEKIJYO
150 PRINT "X ^ Y = ";Z
160 END
170 *BEKIJYO                           'べき乗を計算するサブ・ルーチン
180 IF Y = 0 THEN Z = 1:RETURN                          '0乗は無条件に1
190 YY(KL) = Y           '再帰呼びだしにそなえて変数をバッファに格納する
200 KL = KL + 1
210 Y = Y - 1     'X ^ Y = X * ( X ^ ( Y - 1 ) )なので，X ^ ( Y - 1 )を計算する
220 GOSUB *BEKIJYO
230 Z  = Z * X                              'その後にXをかけて結果とする
240 KL = KL - 1                          '格納しておいた変数をもとにもどす
250 Y = YY(KL)
260 RETURN
```

だされるときに＋1，サブ・ルーチンからもどるときには－1の加減がなされます。これによって，サブ・ルーチンが自分自身を呼びだしたときには添字が変化するため，サブ・ルーチンの呼びだし回数に応じて独立した変数が割りあてられるようになるわけです。

再帰を使ったグラフィック表示

再帰を使うと，比較的簡単なプログラムで複雑なグラフィックを描くことができます。

その例として，**リスト3**を用意しました。プログラムを実行すると，再帰する回数を聞いてきますので，適当な数値を入力してください。入力された回数だけ，基本図形が再帰したグラフィックが表示されます。

数値として「1」を入力すると，基本的な図形が表示されます（**写真3**）。数値を増やしていくと，この基本図形がもとの図形の要素に含まれた形になり，「2」を入力すると**写真4**のように，「3」を入力すると**写真5**のようになるのがわかるでしょう。

これらの写真を比較すると，**写真3**では直線であった部分が**写真4**では基本図形に置き換わっていることがわかります。そして**写真5**では，**写真4**の直線部分がすべて基本図形に置き換わっています。入力する数値を大きくすると，さらに直線の基本図形への置き換えが進み，非常に複雑なグラフィックが表示されます（**写真6**）。

このプログラムのうち，起点と終点のあいだに基本図形を描くサブ・ルーチンが，再帰に対応しているのです。このサブ・ルーチンが基本図形を描くときには，直線を何本か引くことになりますが，この直線を基本図形に置き換えると再帰図形が描けます。よって，直線を引くという命令の代わりに，起点と終点を指定して自分自身を呼びだす動作を行なっています。

ここが再帰となり，表示される図形は直線が基本図形に置き換わったものになるわけです。基本図形の形を変化させると，いろいろな図形が表示できます。

写真6を見てみると，プログラムの行数から予想される程度よりも，はるかに複雑なグラフィック表示となります。このように，再帰を使うと簡単なプログラムで複雑な図形が表示できます。これは，言い換えれば，簡単な考えかたでむずかしい処理を行なえるということです。

リスト1，**リスト2**のような用途では，それほど再帰のメリットは感じられませんでした。しかし，**リスト3**のように条件が合う場合は，再帰が非常に重要となることがわかります。

《リスト3》再帰によるグラフィック表示プログラム・リスト

```
100 DEFINT A-Z
110 SCREEN 3                                              'TOWNSは 110 SCREEN@ 0
120 CONSOLE 0,25,0,1                                    'TOWNSは 120 CONSOLE 0,25,0
130 INPUT "再帰回数";LMAX                                             '再帰回数入力
140 CLS 3                                                    'TOWNSは 140 CLS 0
150 DIM X0(999),Y0(999),X1(999),Y1(999),LL(999)
160 L=0                                                  'サブルーチン呼びだし回数
170 X0=320
180 Y0=0
190 X1=320
200 Y1=400
210 GOSUB *PUTLINE                                 '(X0,Y0)-(X1,Y1)に基本図形を描く
220 END
230 *PUTLINE            'サブルーチン呼びだし回数が指定回数ならそのまま直線を引く
240 IF L>=LMAX THEN LINE(X0,Y0)-(X1,Y1),7:RETURN  'TOWNSは ~,Y1),PSET,7:RETURN
250 L=L+1                                        'サブルーチン呼びだし回数を増やす
260 X0(L)=X0
270 Y0(L)=Y0
280 X1(L)=X1
290 Y1(L)=Y1
300 IF X0(L)=X1(L) THEN GOSUB *TATE ELSE GOSUB *YOKO              '縦か横かで分岐
310 L=L-1                                        'サブルーチン呼びだし回数を減らす
320 RETURN
330 *TATE
340 LL(L)=Y1(L)-Y0(L)
350 X0=X0(L)
360 Y0=Y0(L)
370 X1=X0(L)
380 Y1=Y0(L)+LL(L)/3
390 GOSUB *PUTLINE
400 X0=X0(L)
410 Y0=Y0(L)+LL(L)/3
420 X1=X0(L)+LL(L)/3
430 Y1=Y0(L)+LL(L)/3
440 GOSUB *PUTLINE
450 X0=X0(L)+LL(L)/3
460 Y0=Y0(L)+LL(L)/3
470 X1=X0(L)+LL(L)/3
480 Y1=Y0(L)+LL(L)*2/3
490 GOSUB *PUTLINE
500 X0=X0(L)+LL(L)/3
510 Y0=Y0(L)+LL(L)*2/3
520 X1=X0(L)
530 Y1=Y0(L)+LL(L)*2/3
540 GOSUB *PUTLINE
550 X0=X0(L)
560 Y0=Y0(L)+LL(L)*2/3
570 X1=X0(L)
580 Y1=Y1(L)
590 GOSUB *PUTLINE
600 RETURN
610 *YOKO
620 LL(L)=X1(L)-X0(L)
630 Y0=Y0(L)
640 X0=X0(L)
650 Y1=Y0(L)
660 X1=X0(L)+LL(L)/3
670 GOSUB *PUTLINE
680 Y0=Y0(L)
690 X0=X0(L)+LL(L)/3
700 Y1=Y0(L)-LL(L)/3
710 X1=X0(L)+LL(L)/3
720 GOSUB *PUTLINE
730 Y0=Y0(L)-LL(L)/3
740 X0=X0(L)+LL(L)/3
750 Y1=Y0(L)-LL(L)/3
760 X1=X0(L)+LL(L)*2/3
770 GOSUB *PUTLINE
780 Y0=Y0(L)-LL(L)/3
790 X0=X0(L)+LL(L)*2/3
800 Y1=Y0(L)
810 X1=X0(L)+LL(L)*2/3
820 GOSUB *PUTLINE
830 Y0=Y0(L)
840 X0=X0(L)+LL(L)*2/3
850 Y1=Y0(L)
860 X1=X1(L)
870 GOSUB *PUTLINE
880 RETURN
```

おわりに

これまで説明したように，“再帰”という考えかたは，ふだんはそれほど利用されるものではありませんが，条件しだいでは非常に有効な手段となります。

プログラムをしているときに，対象に再帰的な要素が含まれていると思ったら，再帰の考えかたでの検討を行なってみると，非常にわかりやすい方法が見つかるかもしれません。ぜひ，挑戦してみてください。

ちょっと背伸びの 基・礎・知・識

【ローカル変数】

プログラム全体で共通に使われる変数（グローバル変数）に対して，サブ・ルーチンの中でのみ扱う（数値が保存される）変数のこと。再帰呼びだしされた場合は，同じ名前でもべつの変数として扱われる。CやC++，Pascalなどで，このようなローカル変数を扱うことができる。

【数列】

一定の規則に基づいて順番をつけた数を，番号順に一列にならべたもの。簡単な例では，差が一定の等差数列（2,4,6,8…や1,5,9,13…）と，比が一定の等比数列（1,2,4,8…や2,6,18,54…）などがある。

【累乗】

同じ式や数を何度も掛け合わせること。3の2乗は「3^2」と表記し，3×3＝9となる。また，4の3乗は「4^3」と表記し，4×4×4＝64となる。

応用自由自在！

Windowsプログラミング環境をモノにする！

Visual Basic研究所

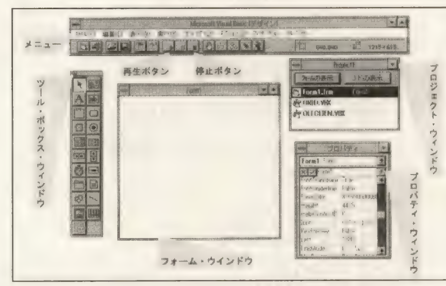
ビジュアル・ベーシック

愛称 VB研

所長●竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
Illustration●Jun Isiguro



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）
■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300



第2部 第6回　オリジナルのスクリーン・セーバを自作してみよう！　その①

お久しぶりの『Visual Basic研究所』でございます。当研究所のもろもろの事情により連載が中断してしまい，読者のみなさんにご迷惑をかけて申し訳ありませんでした。今年こそは，しっかりと連載を続けたいと思いますから，応援よろしくお願いしますね。

フト周りを見渡すと，Windows環境のプログラミング・システムが数多く発売されていますが，やはり基本はこの『Visual Basic(ビジュアル・ベーシック：以降VBと略)』です。

今回のテーマは，“VBでオリジナルのスクリーン・セーバを作る”ということに挑戦してみましょう。その第1歩として今月は，基本的なテクニックを紹介してみようと思います。

しぶとく復活するVB研！

所長　おお，ここはどこだ？　まぶしくて何も見えない！

助手　いきなりボケかましてますね，所長。ここはマイコンBASICマガジンの誌面ですよ。ほら，もう本番がはじまってますよ。キュー！

所長　はっ。…そうか，もう長い長い潜伏期間は終わってしまったのか。地上は，なんて明るいんだ！

助手　すっかりボケてますねぇ。ところで所長，どうしてVB研はこんなによく休載になるんですか？

所長　ぎくっ。

助手　去年の10，11月号でひさびさに復活したと思ったら，また3か月も休んでいましたよねぇ。ぼくは出番がなくて，さみしくてさみしくて…。

所長　ま，子供にはわからない，大人の複雑な事情があるんだよ。なっ。

助手　読者にすまないと思わないんですか？

所長　まぁそれを突かれると，イタイところではあるんだけどね。でもね，何というかホレ，身体は一つしかないわけだしね。なっ。

助手　ぜんぜんイイワケになっていませんね。

スクリーン・セーバとは何だ？

所長　ま，とりあえず今月のプログラムの紹介，いってみよーかぁ！

助手　元気に話をごまかしてますねぇ。

所長　助手君，“スクリーン・セーバ”って知っているかい？

助手　Windowsを起動して，しばらく放っておくと画面が切り替わり，花びらが落ちてくるアレですね。マウスやキーボードを触ると，もとの画面にもどるという。

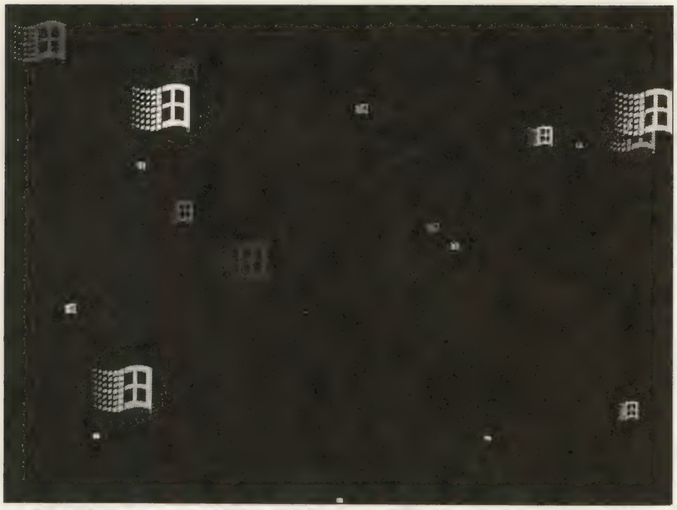
所長　うむ。ちなみに私のスクリーン・セーバは，Windowsのロゴが宇宙の深淵から飛んでくるものを使っている（**第1図**）。

助手　あれ，こんなスクリーン・セーバもあるんですか？

所長　ふん，やはり君の知識はその程度か。スクリーン・セーバの目的は知っているかね？

助手　えーと，何でしょうね。

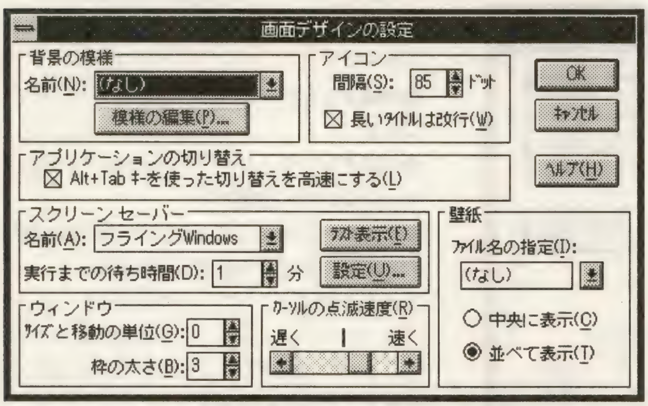
所長　ご教授いたそう。同じ画面を長時間表示していると，ディスプレイ・モニタにその画面が焼き付いてしまうことがあるのだ。この防止のため作られたのがスクリーン・セー



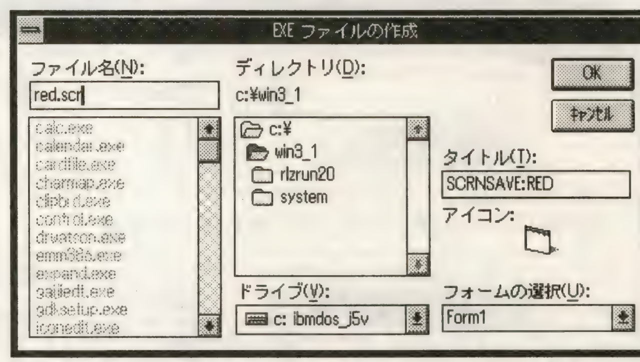
《第1図》 Windowsに付属する，『フライングロゴ』のスクリーン・セーバ



《第3図》 真っ赤なスクリーン・セーバ（といってもモノクロなのでわからないか…）



《第2図》［コントロールパネル］の画面のデザインからスクリーン・セーバを設定する



《第4図》これが，VBのEXEファイルの作成ウィンドウだ。作成するファイルの格納先，形式に注意しよう

バだったのだが，最近は骨休めとして目を楽しませてくれるものとして利用され，市販品まで登場しているぞ。

助手　ぼくのマシンでも，他のスクリーン・セーバを動かせるんですか？

所長　うむ。Windowsは標準で，スクリーン・セーバが何種類か用意されているのだ。［メイン］の中にある［コントロールパネル］を起動し，その中から［画面のデザイン］のアイコンをダブル・クリックすると，**第2図**のようなウィンドウが表示される。

助手　あ，スクリーン・セーバの設定項目がありますね。

所長　ここで，スクリーン・セーバの種類や起動時間，オプションなどを設定することができるわけだ。

スクリーン・セーバの実態を探る！

助手　このスクリーン・セーバは，自分では作れないんですかぁ？

所長　お，するどいね助手君。今回はそれを実験してみようというキカクなのだよ。

助手　ははぁ。

所長　それじゃまず，スクリーン・セーバがどこに登録されているか，調べてみることにしよう。Windowsの基本ファイルである“win.ini”や“system.ini”をチェックしてみると，どうやらwindowsディレクトリの中にある“～.scr”の拡張子を持つファイルが，スクリーン・セーバの実体らしいのだ。

助手　ほほぉ。

所長　ためしにファイルの中身を見てみると，これが実行ファイルのようなんだな，これが。そこでだな，ひらめいたわたしはだな，拡張子を“～.exe”に変更して起動したわけだ。

助手　へへぇ。

所長　するとどうでしょう，スクリーン・セーバが起動するではありませんか！　推測するに，どうやらWindowsはスクリーン・セーバとして“～.scr”拡張子の実行ファイルを起動しているだけらしい。

助手　さすが所長ですね。ぜんぜんわからないけど。てへっ。

所長　がくっ。…まぁそういうわけで，これまではCやVC++のSDKに用意されているライブラリを使ってしか作ることのできなかったスクリーン・セーバも，“もどき”レベルならなんとかVBでも作れそうなのだ。

スクリーン・セーバもどきを作ってみたが？

助手　どんなスクリーン・セーバができるんですかぁ？

所長　それでは，さっそくサンプルを見てもらおうか。これを見たまえ！（**第3図**）

助手　おお，画面が真っ赤になって…。真っ赤になって，そのまんまですね。何か動かないんですか？

所長　うむ，動かん！　しかし，マウスを動かすと，ほーらもとの画面にもどったぞ。

助手　…あのー，スクリーンをセーブしていないと思うんですが。

所長　まぁまぁ，これがまず“はじめの1歩”ということで。読者のみなさんは，VBを起動してフォーム1のプロパティを**第1表**のように設定し，**リスト1**のコードを入力して実行してみてほしい。

助手　ためすって言っても，これじゃあね…。

所長　おだまり！　このプログラムのポイントは，つぎの三つにあるぞ。

●フォーム1をフル・スクリーン表示する

《リスト1》『真っ赤なスクリーン・セーバ』プログラム・リスト

```
'最初のMouseMoveイベントかどうか示すフラグ
Dim first%

'キーボードが押されたらプログラムを終了する
Sub Form_KeyDown (keycode As Integer, Shift As Integer)
    End
End Sub

'マウスボタンが押されたらプログラムを終了する
Sub Form_MouseDown (Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    End
End Sub

'プログラムが起動したらフラグを設定する
Sub Form_Load ()
  first = True
End Sub

'マウスが動いた時の処理
Sub Form_MouseMove (Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    'もし最初のイベントならフラグをFalseにして、抜ける
    If first = True Then
        first = False
        Exit Sub
    End If

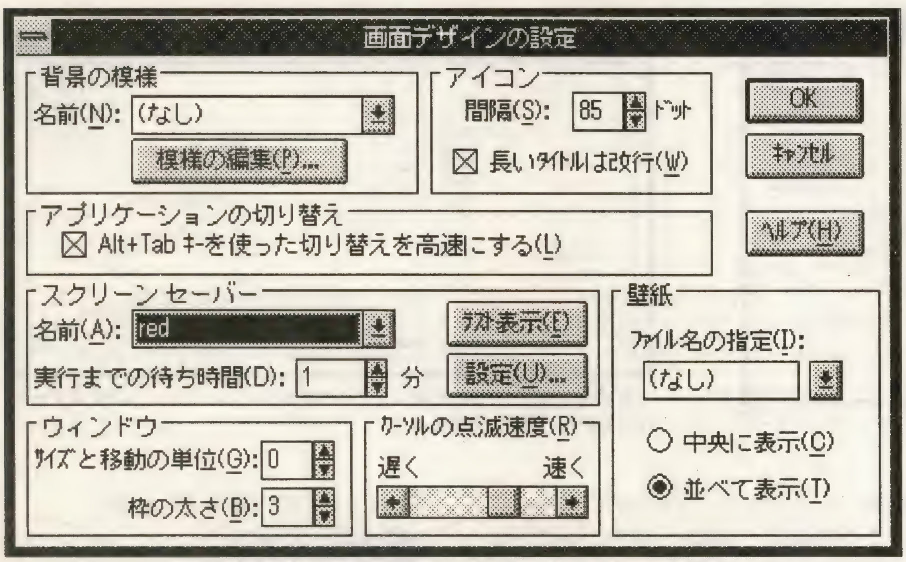
    'プログラムを終了する
    End
End Sub
```

《リスト2》プログラムを再起動させないためのコード

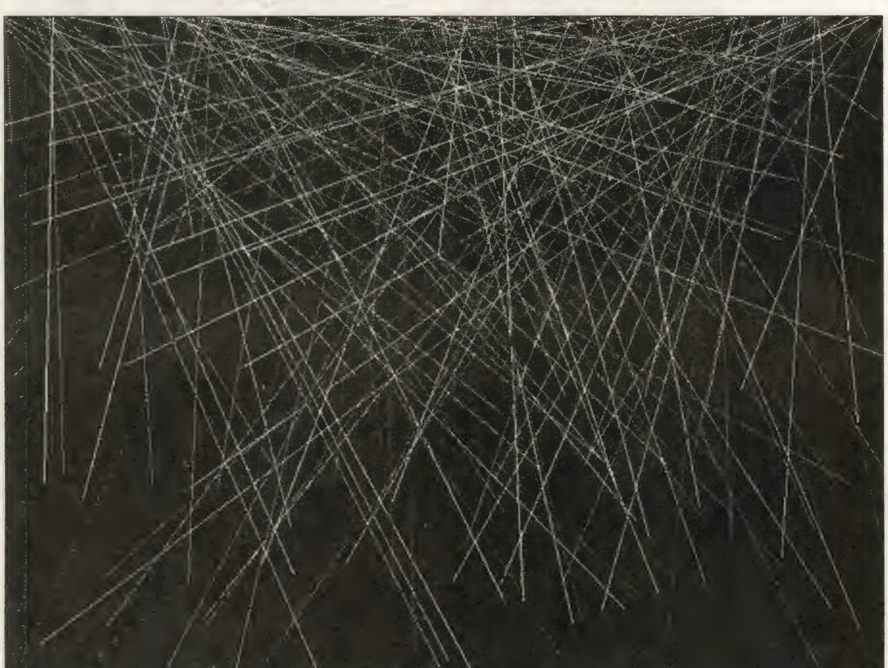
```
Sub Form_Load ()
    'プログラムが起動したらフラグを設定する
    first = True

    'もしすでにプログラムが起動しているなら，終了する
    If app.PrevInstance Then
        End
    End If

End Sub
```



《第5図》スクリーン・セーバをredに設定したところ



《第6図》ランダム・ラインのスクリーン・セーバ。来月はもっと本格的なものを紹介しよう

●フォーム1のMouseMove, MouseDown, KeyDownイベントが発生したら，プログラムを終了する
●ただし，フォーム1が最初に表示されるときにもMouseMoveイベントが発生するので，最初のMouseMoveイベントでは終了しない

助手　ふーん。

所長　つぎに，VBのメニューから[ファイル][EXEファイルの作成]を選び，EXEファイルを作成してほしい（**第4図**）。このときのポイントは，

●作成するEXEファイルの拡張子を"～.scr"にする
●作成ディレクトリを，"windows¥install"ディレクトリに設定する
●アプリケーション・タイトルを"SCRNSAVE:"の文字列ではじまる名前に設定する

ということだ。これで，[画面のデザイン]上でスクリーン・セーバとして認識されるようになるわけだ（**第5図**）。これを『真っ赤なスクリーン・セーバ』と名付けよう！

助手　でも，画面は動きませんよねぇ。

まともなスクリーン・セーバを作る！

所長　実はな，さっき作ったスクリーン・セーバには，致命的な問題があるのだ。

助手　ディスプレイ・モニタが焼き付く。

所長　それもあるのだが，スクリーン・セーバが起動してから設定時間後に，なんとまた同じスクリーン・セーバが起動されてしまうのだ！

助手　フェッフェッフェッ。

所長　気味の悪い笑いかたはやめろ！　このせいでな，一定の時間ごとにスクリーン・セーバがつぎつぎと起動して，最後にはメモリ不足でエラーを起こしてしまう。

助手　ヒャッヒャッヒャッ。

所長　これを解決するには**リスト2**のように，すでにスクリーン・セーバが起動されているかを調べて，起動している場合には終了するようにしなければならない。ところが，このプログラムをスクリーン・セーバとして動かしてみると，二つめが起動してすぐに終了するときに，一つめのスクリーン・セーバまで終了してしまうのだ。原因を探ってみると，VBで作ったプログラムは，終了時にマウス・

《第1表》『真っ赤なスクリーン・セーバ』プロパティの設定

BackColor	&H000000FF&
Caption	
ControlBox	False
MaxButton	False
MinButton	False
WindowsState	2 - 最大表示

《第2表》『ランダム・ライン・スクリーン・セーバ』プロパティの設定

BackColor	&H00000000&
Caption	
ControlBox	False
MaxButton	False
MinButton	False
WindowsState	2 - 最大表示

カーソルを砂時計に変化させる。どうやらこれが問題のようで，二つめのスクリーン・セーバが終了するときに,一つめのスクリーン・セーバにMouseMoveイベントが発生して，一つめのスクリーン・セーバまでも終了してしまうのだ！　長い説明だったなぁ。

助手　どうやって解決するんですか？

所長　二つめが終了するまえに，一つめのスクリーン・セーバへ終了することを知らせる。そこで，一つめのスクリーン・セーバは，つぎのMouseMoveイベントで終了しないように設定すればよいわけだ。二つのプログラム間でデータをやり取りするには，いくつかの方法があるのだが,ここでは**リスト3**のようにしてみた。

助手　そのポイントは？

所長　SendKeysを使って，キーコードを送ることが1点。そしてもう1点は，送り先をまちがわないために，二つめのスクリーン・セーバのアプリケーション・タイトルとフォームのキャプションを変更することなのだ。

助手　あの，でもやっぱり画面は動かないんでしょ。

所長　わかったわかった。**リスト4**のコードを入力して,**第2表**のようにプロパティを設定してみたまえ！

助手　わーい，動いた動いたー。線がランダムに動きまわりますねぇ（**第6図**）。

まとめ

所長　どうかね,ひさびさのVBプログラムは。

助手　ようやく本来の目的である，スクリーンをセーブするようになった，って感じですかね。これなら焼き付きは起こさないでしょう。

《リスト3》二つのプログラム間でデータを受け渡しするためのコード

```
Sub Form_Load ()
    Dim s$

    'プログラムが起動したらフラグを設定する
    first = True

    'もしすでにプログラムが起動しているなら
    If app.PrevInstance Then
        s$ = app.Title              'アプリケーションタイトルの保存
        app.Title = "... tmp"       'アプリケーションタイトルの変更
        form1.Caption = "... tmp"   'フォームのキャプションの変更
        AppActivate s$              'すでに起動しているスクリーン・セーバーをアクティブに
        SendKeys "%", True                    'すでに起動しているスクリーン・セーバーに"ALT"キー・コードを送る
        End                                   '終了する
    End If

End Sub


Sub Form_KeyDown (keycode As Integer, Shift As Integer)
    'もしキー・コードが"ALT"なら，フラグを設定して抜ける
    If keycode = 18 Then
        first = True
        Exit Sub
    End If

    End
End Sub
```

《リスト4》『ランダム・ライン・スクリーン・セーバ』プログラム・リスト

```
'最初のMouseMoveイベントかどうか示すフラグ
Dim first%

'キーボードが押された時の処理
Sub Form_KeyDown (keycode As Integer, Shift As Integer)
    'もしキー・コードが"ALT"なら，フラグを設定して抜ける
    If keycode = 18 Then
        first = True
        Exit Sub
    End If

    End
End Sub

'マウスボタンが押されたらプログラムを終了する
Sub Form_MouseDown (Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    End
End Sub

'プログラムが起動したらフラグを設定する
Sub Form_Load ()
    Dim s$
    Dim c%, x1&, y1&, x2&, y2&

    'プログラムが起動したらフラグを設定する
    first = True

    'もしすでにプログラムが起動しているなら
    If app.PrevInstance Then
        s$ = app.Title              'アプリケーションタイトルの保存
        app.Title = "... tmp"       'アプリケーションタイトルの変更
        form1.Caption = "... tmp"   'フォームのキャプションの変更
        AppActivate s$              'すでに起動しているスクリーン・セーバーをアクティブに
        SendKeys "%", True                    'すでに起動しているスクリーン・セーバーに"ALT"キー・コードを送る
        End                                   '終了する
    End If

    Randomize     '乱数系列の初期化
    Me.Show       'フォームを表示する

    'ランダムにラインを引く
    Do
        x1 = Rnd * Me.Width
        x2 = Rnd * Me.Width
        y1 = Rnd * Me.Height
        y1 = Rnd * Me.Height
        c = Rnd * 15

        Me.Line (x1, y1)-(x2, y2), QBColor(c)

        DoEvents
    Loop

End Sub

'マウスが動いた時の処理
Sub Form_MouseMove (Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    'もし最初のイベントならフラグをFalseにして，抜ける
    If first = True Then
        first = False
        Exit Sub
    End If

    'プログラムを終了する
    End
End Sub
```

所長　まぁこれで，長期休暇のペナルティもなし，ということで。

助手　でも所長,Windowsにはじめから用意されているスクリーン・セーバにも，このランダム・ラインの動きをするものがありますよねぇ。

所長　ぎくっ。

助手　このくらいじゃ，読者は満足しませんな。もっと，ごっついヤツじゃないと。

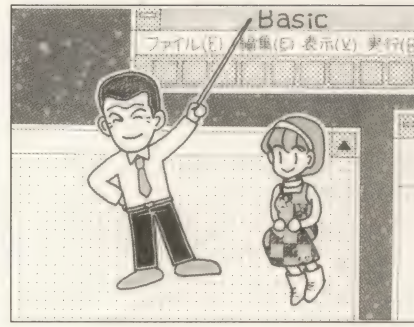
所長　君も，言いたい放題やねぇー。いつかキャンといわせたるでぇ。と，大阪ノリで言ってみました。

助手　来月はもっとがんばってくださいね！

所長　次号は絶対休みません！

これまでのBASIC感覚で簡単にWindowsプログラミングができる!

F-BASIC／Win プログラム教習所



第2段階 オリジナルのCDプレーヤを作ってみよう!

TEXT & PROGRAMMING●森高あきら

今月もはじまりました『F-BASIC／Winプログラム教習所』。第2段階では，サンプル・プログラムを改良しながら，F-BASIC／Winの文法や機能を簡単に紹介していきましょう。

今回使用するのは，先月でも少し紹介したMCI機能を使ったCDプレーヤです。このサンプル・プログラムでは，音楽CDの“再生”と“停止”しか操作できませんので，これに付加機能を付け加えてみることにしましょう。

■F-BASIC／Win コンパイラ V2.1L10
価格50,000円（発売中）
■対応環境：日本語Windows3.1以上
メモリ2Mバイト以上
HDD空き容量4Mバイト以上
■問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
（祝日をのぞく月～土10:00～18:00）
東京☎03-3646-0816
大阪☎06-346-5415

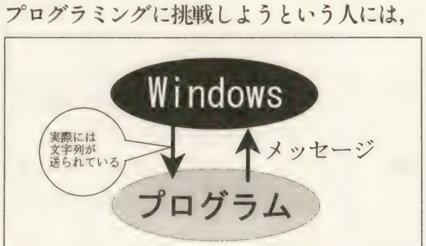
Windowsプログラミングはむずかしい?

Windowsというのは，「ユーザーには優しく，プログラマーにはむずかしく…」とよくいわれています。

すべてにおいてあてはまるわけではありませんが，それなりのアプリケーションを作るとすれば，かなり骨の折れる作業が必要になります。たとえば，「手の込んだアプリケーション開発には『Visual C++』がよい」といわれてますが，これの修得にはかなりの知識と労力が必要になってくるでしょう。

しかし，BASIC系のプログラミング・システム（Visual Basicやここで紹介しているF-BASIC／Winなど）は，比較的簡単に修得することができるのです。これからWindowsプログラミングに挑戦しようという人には，こちらがおすすめできるでしょう。

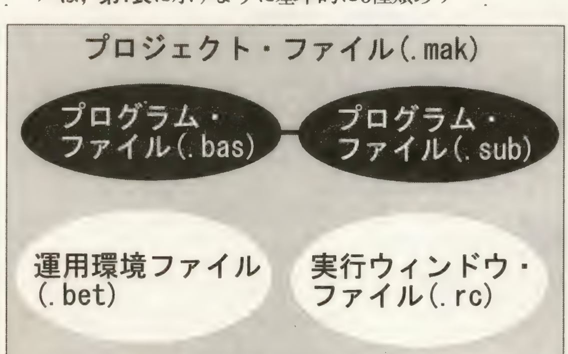
注目してほしいことに，Windows内部では第1図のように，プログラムとWindowsのあいだでメッセージのやりとりが行なわれていることがあります。F-BASIC／Winでは，このことをそれほど意識しなくてもコンパイラがほとんどやってくれるので大丈夫ですが，プログラムをする上で重要な要素になりますから，頭のスミにでも入れておきましょう。



《第1図》Windowsとメッセージのやりとりを行なって，プログラムが実行される

プログラム・ファイル種類

F-BASIC／Winで作ることのできるファイルは，第1表に示すように基本的に5種類あります（この他にもDLLファイルなども作成できる）。これらのファイルの関係を，第2図に示します。それでは，それぞれのファイルを簡単に説明していきましょう。



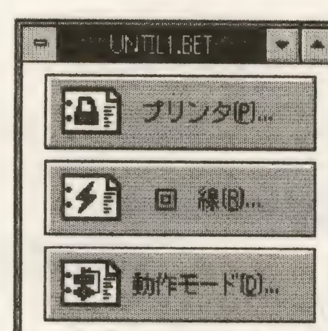
《第2図》ファイルの構成図。今回は，運用環境ファイルは使われていない

●プログラム・ファイル

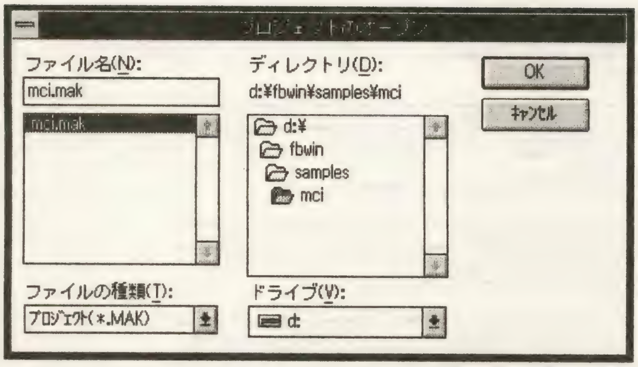
アプリケーションの動作を決定するのもので，プログラム作業のほとんどはこの作成を意味しているといっていいでしょう。メイン・ルーチンの「.bas」とサブ・ルーチンの「.sub」の2種類があります。

●運用環境ファイル

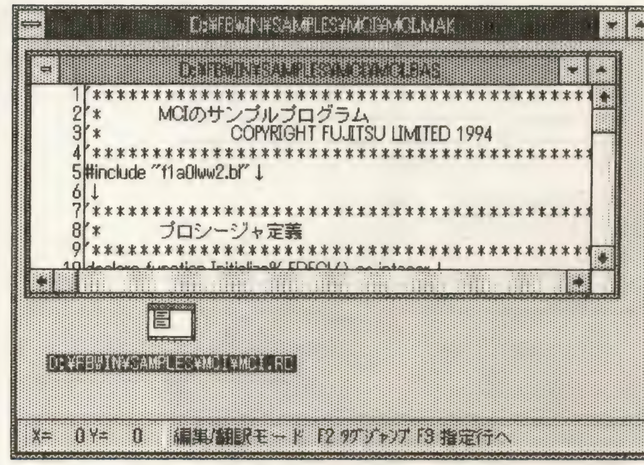
プリンタ／通信回線／動作モードの設定をするファイルです。この設定は，ウィンドウ



《第3図》運用環境ファイルは，このようにプリンタ，回線，動作モードなどを細かく設定できる



《第4図》プロジェクトを開くためのウィンドウ。今回は“mci.mak”を選択する



《第5図》プロジェクトを開いたところ。プログラム・ファイル“mci.bas”と，実行ウィンドウ・ファイル“mci.rc”があることがわかる

で状態が表示されますので，そのときの運用環境に合わせてください（第3図）。

●実行ウィンドウ・ファイル

フォームやオブジェクトの設計をするファイルのことで，アプリケーションの外観を作ります。

●プロジェクト・ファイル

上にあげたファイルの関係を記述したファイルです。

プロジェクトを開いてみよう!

それでは，サンプル・プログラムを読み込んでみることにしましょう。

F-BASIC／Winでは，プログラムを読み込むことを「プロジェクトを開く」と表現します。その方法は先月紹介したように，メニューから［プロジェクト］［開く］を選択します。すると，ファイル選択ウィンドウが表示されます（第4図）。

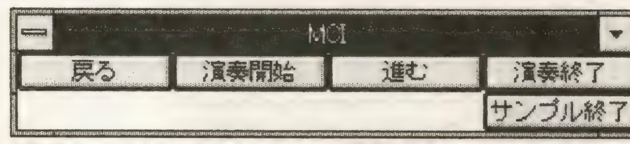
ここで，“¥samples¥mci”ディレクトリの中にあるファイル“mci.mak”ファイルを選択して，OKボタンを押します。これで，サンプルCDプレーヤのプログラムを読み込むことができました。

このプログラムは，第5図のように“mci.bas”と“mci.rc”の二つのファイルで構成されています。それではまず，“mci.bas”をリスト1のように変更してください（変更・追加する行はリスト中に「' <<<」で示している）。

“.rc”ファイルは，先ほども説明したように実行ウィンドウ・ファイルですから，フォームやオブジェクトといった実際に目に見える部分を作成します。



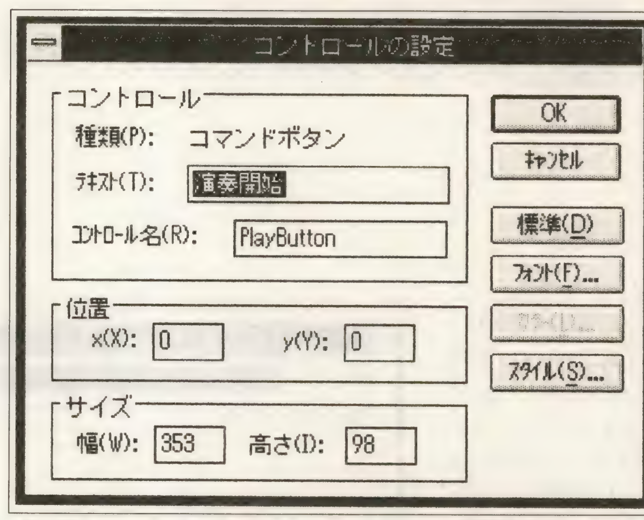
《第6図》これが“mci.rc”ファイルの中身。最初はこうなっているのだが…



《第7図》　このように変更してみよう。進む 戻るのボタンを追加した

“mci.rc”は第6図のようになっているので，これを第7図のように変更してください。ここでは，ボタンしか使いませんので，ツール・ボックスの中のボタンを選択してフォームに貼り付けます。

つぎに，プログラム中で識別できるように，オブジェクトに名前をつけます。オブジェクトが選択状態になっていることを確かめて，メニューから［編集］［コントロールの設定］を実行します。第8図のようなウィンドウが表示されるので，第2表のように変更してください。



《第8図》コントロールの設定のウィンドウ。追加した進む 戻るボタンを，第2表のように設定し直す

最後に，メニューの［編集］［イベント］の項目を，第9図のように変更してください。これで，今回のプログラムはできあがりです。実行することで，機能が増えたCDプレーヤに変更されていることがわかります。

それでは，このプログラムについて，もう少しくわしく説明していくことにしましょう。

Windowsにメッセージを送るには?

冒頭でも少し触れましたが，Windowsプロ

《第1表》ファイルの種類とその用途

ファイルの種類	拡張子	用　途
プログラム・ファイル	.bas	プログラム本体
プログラム・ファイル	.sub	サブ・プログラム
運用環境ファイル	.bet	プリンタ・回線・動作モードの設定
実行ウィンドウ・ファイル	.rc	フォームやオブジェクトの設計
プロジェクト・ファイル	.mak	実行ファイルを作るために必要な情報の入ったファイル

《第2表》第7図で追加したボタンのコントロールの設定変更点

テキスト	コントロール名	スタイル
進む	SkipButton	デフォルト，可視にチェック
戻る	RevButton	デフォルト，可視にチェック

《リスト1》改良版CDプレーヤのプログラム・リスト

```
'*******************************************************************
'*    MCIのサンプルプログラム                                       *
'*******************************************************************
#include "f1a01ww2.bi"

'*******************************************************************
'*    プロシージャ定義                                     *
'*******************************************************************
declare function Initialize% EDECL() as integer
declare function SendMciCommand% EDECL(Script$ as string) as integer

declare sub PLAYBUTTON_ON edecl()  ' 演奏開始ボタン
declare sub STOPBUTTON_ON edecl()  ' 演奏終了ボタン
declare sub ENDBUTTON_ON edecl()   ' サンプル終了ボタン
declare sub SKIPBUTTON_ON edecl()  ' 次の曲ボタン                 '<<<
declare sub REVBUTTON_ON edecl()   ' 前の曲ボタン                 '<<<

'*******************************************************************
'*    変数定義                                             *
'*******************************************************************
var shared AppName$ as string*20          'アプリケーション名称
var shared DeviceName$ as string*10              'CDデバイス名
var shared Mci as object                  'MCI制御体

var shared ErrorNumber& as long                  'MCIエラー番号
var shared ResultString$ as string        'MCI結果文字列
var shared ErrorString$ as string         'MCIエラー文字列
var shared Dummy% as integer                     'ダミー変数
var shared TRACK% as integer                     '現在トラック数     '<<<

'*******************************************************************
'*    メインループ                                         *
'*******************************************************************
*Start
  '初期化
  APPNAME$="MCIサンプル"
  DeviceName$="CdDevice"
  if Initialize%<>0 then
    Dummy%=MessageBox(AppName$,"CDデバイスの初期化に失敗しました"+chr$(13)+"サンプルを終了します",0,0)
    end
  endif

  'イベントループ
  while 1
    WaitEvent
  wend
end

'*******************************************************************
'*    デバイスを初期化する。                                    *
'*******************************************************************
function Initialize%()

  'CDデバイスをオープンする。
  SetMousePointer 2
  MciObject mci
  if SENDMCICOMMAND("open CDAudio alias "+DEVICENAME$+" wait") then
    INITIALIZE%=1    'エラー
    SETMOUSEPOINTER 0
    exit function
  endif
  Initialize%=0      '正常終了
   if SENDMCICOMMAND("set "+DEVICENAME$+" time format tmsf") then      '<<<
    INITIALIZE%=1    'エラー                                           '<<<
    SETMOUSEPOINTER 0                                                 '<<<
    exit function                                                     '<<<
   endif                                                              '<<<
   INITIALIZE%=0      '正常終了                                        '<<<
   SETMOUSEPOINTER 0
end function

'*******************************************************************
'*    演奏ボタン(演奏開始)                                 *
'*******************************************************************
sub PLAYBUTTON_ON()
  'CDデバイスに演奏コマンド(トラック1から)を送る。
  TRACK%=1                                                           '<<<
  TR$=str$(TRACK%)                                                   '<<<
  DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("play "+DEVICENAME$+" from "+TR$)           '<<<
end sub

'*******************************************************************
'*    停止ボタン(演奏停止)                                 *
'*******************************************************************
sub StopButton_On()
  'CDデバイスに停止コマンドを送る。
  Dummy%=SendMciCommand%("stop "+DeviceName$+" wait")
end sub

'*******************************************************************
'*    スキップボタン(次の曲へ)                                  *
'*******************************************************************
sub SKIPBUTTON_ON()                                                  '<<<
   TRACK%=TRACK%+1                                                   '<<<
   TR$=str$(TRACK%)                                                  '<<<
   SCRIPT$="play "+DEVICENAME$+" from "+TR$                          '<<<
   MCI.SENDSTRING SCRIPT$                                            '<<<
   ERRORNUMBER&=MCI.GETERRORNUMBER&                                  '<<<
   if ERRORNUMBER&<>0 then                                           '<<<
   TRACK%=TRACK%-1                                                   '<<<
   TR$=str$(TRACK%)                                                  '<<<
   SCRIPT$="play "+DEVICENAME$+" from "+TR$                          '<<<
   MCI.SENDSTRING SCRIPT$                                            '<<<
   end if                                                            '<<<
end sub                                                              '<<<

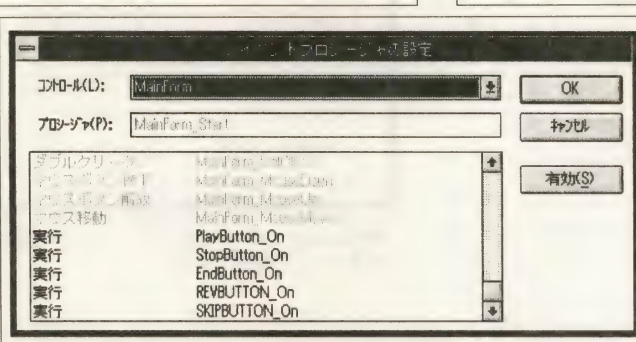
'*******************************************************************
'*    戻るボタン(一曲戻る)                                 *
'*******************************************************************
sub REVBUTTON_ON()                                                   '<<<
  if TRACK%>1 then                                                   '<<<
   TRACK%=TRACK%-1                                                   '<<<
   TR$=str$(TRACK%)                                                  '<<<
   DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("play "+DEVICENAME$+" from "+TR$)          '<<<
  end if                                                             '<<<
end sub                                                              '<<<

'*******************************************************************
'*    終了ボタン(プログラム終了)                           *
'*******************************************************************
sub EndButton_On()
  '演奏を停止し、CDデバイスを開放した後に終了する。
  mci.SendString "stop "+DeviceName$+" wait"
  mci.SendString "close "+DeviceName$+" wait"
  Dummy%=MessageBox(AppName$,"サンプルを終了します",0,0)
  end
end sub

'*******************************************************************
'*    MCIコマンド文字列を送出する。                                *
'*******************************************************************
function SendMciCommand%(Script$)
  mci.SendString Script$
  ErrorNumber&=mci.GetErrorNumber&
  if ErrorNumber&<>0 then
    Dummy%=MessageBox(AppName$,"MCIエラー"+str$(ErrorNumber&),0,2)
    Dummy%=MessageBox(AppName$,MciGetErrorString(ErrorNumber&),0,2)
    SendMciCommand%=1       'エラー
    exit function
  endif
  SendMciCommand%=0  '正常終了
end function

'*******************************************************************
'*    EOF                                                      *
'*******************************************************************
```

グラムの動作の流れは，「アプリケーションがWindowsにメッセージを送る」「メッセージを受け取ったWindowsはそれを理解し，実行する」「Windowsはその結果をアプリケーションに返す」ということになります。



《第9図》最後に，イベント・プロシージャの設定を行なう。"REV BUTTONON"と"SKIPBUTTONON"が追加されている

文字やグラフィックを表示するような一般的な処理は，コンパイラのほうで受け持ってもらえるので，気に留めなくてもかまいません。

しかし，今回扱った"mci"というのはそうはいかないのです。

プログラム中に"mci.SendString"や"SendMciCommand"といった部分があります。これが，Windowsに文字列を送っている処理なのです。

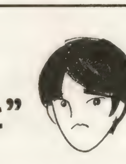
メッセージ"play"や"stop"などを送ることによって，Windowsが音楽CDを演奏したり停止させたりしています。

まとめ

今回のプログラムはいかがでしたでしょうか？　来月は，F-BASIC／Winを使って，ゲーム・プログラミングに挑戦してみたいと思います。

このコーナーでは，読者のみなさんがF-BASIC／Winで作成したプログラムを募集しています。おもしろいプログラムができたら，ぜひ投稿してください。それでは，また来月お会いしましょう！

プログラマー結城の"こめんと"



他のWindows言語との比較

F-BASIC／Winは，他のBASIC系（Visual Basic，CA-REALIZERなど）とちがい，ファイルの構成がC言語系（TURBO　C，Visual C++，Borland C++など）に似ています。

ですから，F-BASIC／Winからプログラムをはじめれば，C言語系(大規模アプリケーションを開発するのに適している）に移るときに，それほど抵抗なく入れるのではないのでしょうか？　ただ，まだ発売されたばかりということもあるとは思うのですが，他のBASIC言語にくらべて，

- **オブジェクトの種類が少ない**
- **一部で操作しにくいことがある（コントロールの設定をするときに，いちいちメニューから選ばなくてはならないなど)**

という欠点もあるようです。次回のバージョン・アップでの改良に期待しましょう。

BM 特選プログラム・コーナー



ファミリーベーシック
FM TOWNS
MSX/2/2+/turboR
PC-8801mkIISR
PC-9801
X1/turbo
X68000
PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，“CHECKER FLAG”というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

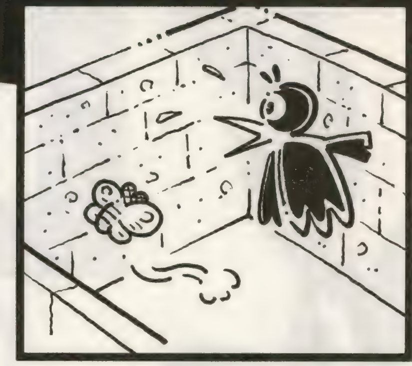
★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

3匹同時に操作！パズルゲーム

奇跡(きせき)の果物(くだもの) ～ミラクル・フルーツ



テナー　フクスケ

内　容

昔からよくあるタイプのパズルゲームです。

お　話

ハエ，アキレス，カラスが空を飛んでいると突然レンガに囲まれて閉じ込められてしまいました。困ってあたりを見回すと，等身大のサクランボが！

そのとき声が響きました。『それは奇跡の果物じゃ。全部取ったらレンガ・トラップからぬけられるぞ…』

遊びかた

RUNするとタイトル画面がでてきます。セレクト・ボタンで『ハジメカラ　スタート　スル』か『イマノ　ステージヲ　スル』を選択して，スタート・ボタンを押すとはじまります。『イマノ～』はいわゆるコンティニューです。

Ⅰコントローラーの十字ボタンで，ハエ，アキレス，カラスを上下左右に動かします。この3匹はいっしょに動きますが，レンガは通れませんので，これを利用して3匹の位置関係を変えて，うまくサクランボに重ねてください。3匹が同時にサクランボに重なると取ることができて，画面上すべてのサクランボを取ればステージ・クリアです。全18ステージ・クリアをめざしてください。

ハエ，アキレス，カラスが重なるとゲーム・オーバーです（一度重なると二度と離すことができないため）。また，Ⓐ・Ⓑボタン両方をしばらく押すと強制的にゲーム・オーバーです。

内緒話

サクランボを手近な物から取っていくと最後にハマッてしまうことがありますので，あらかじめ，どれとどれを取ったらいいか考えましょう。タイトル画面のとき，右を押しながらスタートするとステージ・セレクトできます。キーボードからステージ数を入力してください。

プログラムについて

マルチステートメントだらけで見にくいです。DATA文が長いです。ごめんなさい。一応，データ圧縮はしてます…。配列変数を使うとスピードが落ちますが，そのぶんプログラムは短くなって，



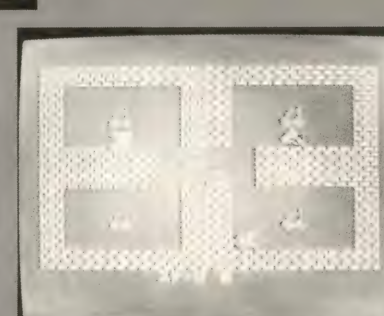
◀《写真1》これがタイトル画面。スタート・ボタンでゲーム・スタート



◀《写真2》3匹同時に動かし，巨大なサクランボを全部食べればステージ・クリア



◀《写真3》サクランボを食べるには，3匹同時にサクランボの上に乗らなければならない



◀《写真4》ステージ2はちょっとむずかしい。気合いを入れていこう

★受験生はつらい‼ということで，久しぶりに影さんのお祈りを見せてください。(千葉県船橋市・赤木伸介18才)……【影：全国の受験生のために！ハンニャラフンニャラホンニャラ～エイ！これでみんな合格だ！では，今月のOFいってみよう！】

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30
1								I63	J33	J33	J33		J63	J33	J33	I73		J33			J33		J33		J33	J33	J33	J33
2								J23					J23			J23		J23			J23		J23			J23		
3	K73	L03			K73	L03	G73	J23	J33	J33	J33		J23	J33	J33	L03		J23			J23		J23			J23		
4	K63	K63			K63	K63		L03	K73	K73	K53	L03	K73	K53	L03	K63	K73	K53	L03		J23		J23			J23		
5	K63	K13	L03	K73	L23	K63	K63	K63	L23	K73	K53	K33	K63		J23	K63	K43	K53	L23		J23		J23			J23		
6	K63		K63	K63		K63	K63	K63		K63		K63	K63		J23	K63	K63		K63		J23		J23			J23	I63	I73
7	K13		K13	K13		K13	K13	K13		L13	K53	L13	L13	K53	L23	K13	L13	K53	L23		J23		J23			J23	J03	I73
8								J23					J23			J03		J03	J33	J33	J13		J33			J23	J03	J13
9	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30
10																												
11																												
12							*		ハ	ジ	メ	カ	ラ		ス	タ	ー	ト		ス	ル							
13																												
14									イ	マ	ノ		ス	テ	ー	ジ	ヲ		ス	ル								
15																												
16	P	U	S	H		S	T	A	R	T		O	R		S	E	L	E	C	T		K	E	Y		!	!	!
17																												
18																												
19																												
20	B	Y		テ	ナ	ー		F	U	K	U	S	U	K	E		&		モ	ン	ジ		ケ	ン	ス	ケ		

《第1図》奇跡の果物～ミラクル・フルーツ～のBGグラフィック

よりたくさんのステージ・データを入れることができました。

クリアしたときの音楽は『ハート』のプログラムを使っています。大したことはしていないので他機種に移植するのは簡単でしょう（といってもキャラクターを作るのは大変か）。

終わりに

ステージの作成が苦手な私のために，文字君が半分以上作ってくれました。どうもありがとう。

ところで，このゲームのタイトルを見てピンときたあなたはベーマガの通です。タイトルが思いつかなかったので『奇跡の品物～ミラクル・アイテム～』から借りました。ゲームには関係ありませんが…。

プログラム入力上の注意

リスト中のアミがけの部分（黒いところ）は，キャラクタ・コード表Bに対応するキャラが入ります。

KEY 1，CHR$(　)↵

《第1表》変数表

C(n), n=0～2	MOVEキャラクターの種類
X(n), Y(n), n=0～2	ハエ，アキレス，カラスの座標
C$(n), n=0～5	画面作成およびエンディング・メッセージ
V	キャラクタの動かす向き
M	ステージ数
N, Z	BGMのデューティ比，周波数
S, ST	スティックとトリガ
SK	画面上に残っているサクランボの個数
H, I, J	FOR～NEXTループ変数
A, B, X, Y, U, W	汎用

とダイレクトで入力すると，ファンクション・キー1に（　）内のコードに対応したキャラが定義されます。リスト中で F1 キーを押すと，対応したキャラが入力されます。（　）内には以下のコードが入ります。

m6…254　f3…195
k7…239　k3…235
g7…207

★　★

CHECKER FLAG

編：ハエ，アキレス，カラスの3匹を同時に動かし，画面内のサクランボをすべて取る，というパズルゲームですね。もう少しアイデアを煮詰めてほしかった，という気はしますが面構成はグッドでした。

Dr.D：プログラムもよく組めていたぞ。

★影さん！バック・ナンバーの入手方法を教えてください。（神奈川県綾瀬市・戸袋貴之18才）……【編：まずは，在庫があるかどうかを出版販売部に電話で確認します。あったら，お近くの本屋さんに行って注文してください。これでバッチリです。】

```
10 'm6m6 ｼｮｷ m6m6
20 PALETB 0,1,48,0,16:PALETB 1,0,48,0,16:PALETB 2,0,48,38,21:PALETS 0,1,48,39,33
:PALETS 1,0,48,38,22:PALETS 2,0,48,38,25
30 DIM C(2),X(2),Y(2),C$(5)
40 FOR I=0 TO 5:READ C$(I):NEXT:C(0)=2:C(1)=3:C(2)=15:M=1
50 'm6m6 ﾀｲﾄﾙ m6m6
60 SPRITE OFF:POKE&H4015,15:VIEW:Y=12:X=14
70 IF STRIG(0)=2 THEN LOCATE 6,Y:PRINT" ":LOCATE 6,X:PRINT"*":SWAP X,Y:POKE&H400
0,&H4F,&H94,&HFC,0:PAUSE 10
80 IF STRIG(0)=1 THEN 100
90 GOTO 70
100 IF Y=12 THEN M=1
110 IF STICK(0)=1 THEN CLS:INPUT"ｽﾃｰｼﾞｾﾚｸﾄ<1-18>=",M:POKE&H4015,15:IF M<1 OR M>1
8 THEN RUN
120 GOTO 430
130 'm6m6 ﾒｲﾝ m6m6
140 POKE&H4000,N,&HA0,Z,&HF8,N,&HA0,Z+1,&HF8
150 W=W-1:IF W=0 THEN W=4:SWAP Z,Q
160 S=STICK(0):ST=STRIG(0):X=0:Y=0:V=0
170 IF S=1 THEN V=3:X=2
180 IF S=2 THEN V=7:X=-2
190 IF S=4 THEN V=5:Y=2
200 IF S=8 THEN V=1:Y=-2
210 FOR I=0 TO 2:U=V:IF SCR$((X(I)-16)/8+X,(Y(I)-24)/8+Y)="f3" THEN U=0
220 DEF MOVE(I)=SPRITE(C(I),U,1,8,0,I):POSITION I,X(I),Y(I):MOVE I:NEXT
230 IF MOVE(0) OR MOVE(1) OR MOVE(2) THEN 230
240 FOR I=0 TO 2:X(I)=XPOS(I):Y(I)=YPOS(I):NEXT
250 IF (X(0)=X(1) AND Y(0)=Y(1)) OR (X(0)=X(2) AND Y(0)=Y(2)) OR (X(1)=X(2) AND
Y(1)=Y(2)) OR ST=12 THEN 400
260 B=0:FOR I=0 TO 2:IF SCR$((XPOS(I)-16)/8,(YPOS(I)-24)/8)="k7" THEN B=B+1
270 NEXT:IF B=3 THEN SK=SK-3:FOR I=0 TO2:A=(XPOS(I)-16)/8:B=(YPOS(I)-24)/8:LOCAT
E A,B:PRINT"  ":LOCATE A,B+1:PRINT"  ":NEXT:POKE&H4008,&H4F,&H9B,&H5A,&H80
280 IF SK=0 THEN 310
290 GOTO 140
300 'm6m6 ｸﾘｱ m6m6
310 V=&H34:U=&H15:M=M+1:FOR I=0 TO 30:PALETB 0,6,&H30,&H30,U:PALETB 1,6,&H30,&H3
0,V:SWAP U,W:NEXT
320 FOR I=0 TO 24:LOCATE 0,23:PRINT:NEXT:LOCATE 10,10:PRINT"ｽﾃｰｼﾞ ｸﾘｱ"
330 PLAY"M1V2Y1T2:M1V10Y1T2:T2":PLAY"O3E3G#DGDG#DG:O1#B5B#AB:R":PLAY"EG04C03E:Y2
O2#B6E3:O1C5C"
340 PLAY"#GAO4DC:F5#F:#C#C":PLAY"O3B#ABO4A:F3O3DFA:D6F3":PLAY"GO3AO4FO3B:E5DV15:
GA#AB":PLAY"#B3GT3FGE1DV12E7:C9:#B5T3GC7"
350 PALETB 0,1,48,0,16:PALETB 1,0,48,0,16:POKE&H4015,15:GOTO 430
360 'm6m6 ENDING m6m6
370 CLS:C$(0)="   ALL CLEAR!":C$(1)="      ｵﾒﾃﾞﾄｳ!":C$(2)="  1994/12/27":C$(3)="B
Y ﾃﾅｰ FUKUSUKE":C$(4)="        &":C$(5)="   KENSUKE MONJI"
380 SPRITE OFF:FOR I=0 TO 5:LOCATE 5,8+I*2:PRINT C$(I):NEXT:PAUSE 800:RUN
390 'm6m6 GAME OVER m6m6
400 LOCATE 10,10:PRINT"GAME OVER":PLAY"MOY3V15:MOY3V15:MOY3V15":PLAY"T404:T401:T
4":PLAY"C4O3G2G#G4G4":PLAY"R4BO4C:G2"
410 PLAY"R4C2CR2O3G2#G4G4":PLAY"R4O4D4#D6:G2R2O3#A4B6:R4O3F4#F6":PAUSE 150:GOTO
60
420 'm6m6 ｶﾞﾒﾝｻｸｾｲ m6m6
430 IF M=19 THEN 370
440 SPRITE OFF:CLS:LOCATE 11,10:PRINT"ｽﾃｰｼﾞ";M:W=4:Z=&HFE:Q=&HEE:PAUSE100
450 CLS:FOR I=1 TO 20:LOCATE 0,I:PRINT"f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f3f
3f3f3f3f3f3f3f3":NEXT
460 SK=0:ON M RESTORE 560,570,580,590,600,610,620,630,640,650,660,670,680,690,70
0,710,720,730
470 FOR H=0 TO 1:READ A$
480 FOR I=0 TO 7:A=VAL("&H"+MID$(A$,I*3+1,3))
490 FOR J=0 TO 5:B=A MOD 3:A=A/3:K=2+J*2+H*12:L=3+I*2:IF B=2 THEN SK=SK+1
500 COLOR K,L,B:LOCATE K,L:PRINT C$(B):LOCATE K,L+1:PRINT C$(B+3)
510 NEXT:NEXT:NEXT:LOCATE 10,21:PRINT"ｽﾃｰｼﾞ";M
520 READ A$:FOR I=0 TO 2:X=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2)):X(I)=(X MOD14)*16+16:Y(I)=
(X/14*2+1)*8+24:NEXT
530 FOR I=0 TO 2:POSITION I,X(I),Y(I):NEXT:SPRITE ON:N=46+(M MOD 4)*64:GOTO 140
540 'm6m6 DATA m6m6
550 DATA "  ","","k7k3","  ","","g7g7"
560 DATA 00002705402705402700003E,00005207005B05205200004E,5C5D5E
570 DATA 0F31050F320E0280F31050F3,00103700116816A001037001,2D7834
580 DATA 0A21681950F3117117105000,1E6037025025001001028036,737679
590 DATA 19514800C10211A0D814D00D,03F0240781E807901B01E257,63156E
600 DATA 2880360360001E61E60091E8,002021006002000000000000,7A7B7C
610 DATA 0001E600C02711111A0FF008,1E600002407505B0750CC000,0F3F7C
620 DATA 01211B000168012151006111,00615100607A28816900605B,787A7C
630 DATA 00010219E0FC1020FC19E000,00002E0BE02220201C0BE000,737679
640 DATA 01B2A01E620500006F01E1B6,00A0E20001620360C106F003,686977
650 DATA 012111036111111E6111002,03605B03805B05B00205B1E6,59305C
660 DATA 00F0001E600600025B0F701D,1EC0000000000000003F1EF,717273
670 DATA 0A2000000370010001E8000,008000000107OF3000012000,71777C
680 DATA 00200300500001500C012002,1E602A0CF0000000BD06C21C,3F4C4E
690 DATA 00216B0B70C016201516B002,05105E05406005E0870791E6,1A2836
700 DATA 2D805304100B0022420650F2,2D81E625B28F25321C1E62D0,767778
710 DATA 0021F81DA1F800001B10E1B2,1E601204701200000B00A1F0,141516
720 DATA 00200C0151E61441AA00C002,1E606C08E00400208706C1E6,23484E
730 DATA 00004B0F02D62D62D0288201,1E60180A105005001A002003,141516
```

★ボクは，わりとあやしいモノが好き!!影さんって，ナイスだなァ～！（茨城県猿島郡・J.B19才）……【影：ということは，私はあやしい…と。編：それより，モノということなんじゃないですか？影：なるほど，奥が深い。……なんじゃ～!!】



金塊を奪え！ アクション・ゲーム

金塊(きんかい)キッド

ZUO SOFT

ストーリー

銀河系の彼方に，金塊なしには生きていけない惑星があった。この惑星の金塊には酸素が含まれていて，その酸素を吸いながら生活している生物もいた。

ある時，地球から金塊を求めて父子がやってきた。しかし，父のほうは残り少なくなった金塊を子に与えてしまったために死んでしまった。残された子は生きていくために金塊を集める旅にでるのだった。

遊びかた

自分を操作して金塊を拾ったり，敵から奪ったりしながら命をつないでいき，敵をすべて窒息させればクリアです。

金塊がなければ生きていけないのは敵もいっしょなので，敵の持っている金塊を奪うことによって敵を死に追いやることができます。そのためには，敵とすれちがいざまにⒶボタンでジャンプして敵を飛び越えるのです。すると，敵の持っている金塊が自分の物になります。

しかし，自分が敵に触れると，自分が持っている金塊を敵に取られてしまいます。自分も金塊を持っていないと点滅しはじめて，しばらくその状態が続くと死んでしまいます。自分が死んでしまうとゲーム・オーバーです。ちなみに自分が持っている金塊は時間とともに消滅していきます。

最後に

今までTOWNSの性能とBASICの限界を試すために，技術的なアイデアを駆使した内容のゲームを多く作ってきました。それが，ハードウエア・スクロールを使ったり拡大縮小を使ったりしたものになったわけですが，それもそろそろ限界に達してきたようです。

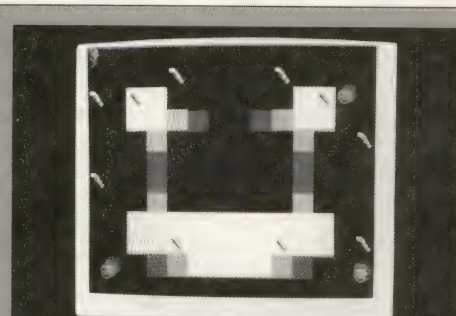
そこで，路線をガラッと変えて内容におけるアイデアを重視したゲームを作っていこうということになりました。どこまで続くかわかりませんが，これからもZUO SOFTをヨロシク。

CHECKER FLAG

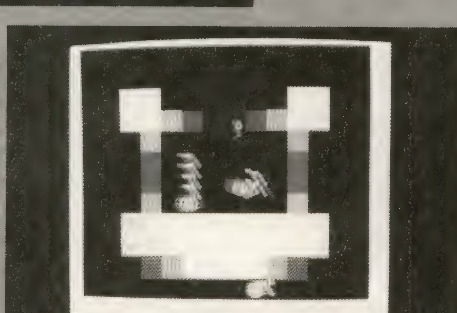
編：なかなかグッドな作品ですね。操作性，バランス，BGM等はとくに良くできていると思います。
影：でも，面構成は改良が必要かな…。あとは敵に近づく手段なんかがあれば，もっと良かったかな…。



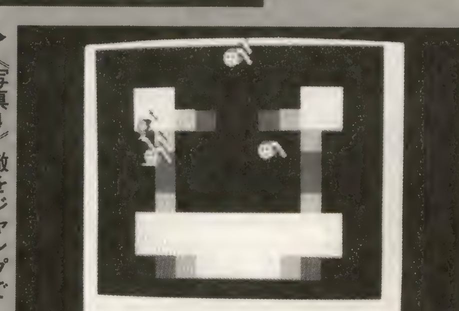
◀《写真1》これはタイトル画面。スタート・ボタンでゲーム・スタート



◀《写真2》まずは、散らばっている金塊をできるだけたくさん集めよう



▶《写真3》敵に触れると金塊を奪われてしまう。早く奪い返そう



▶《写真4》敵をジャンプで飛びこえることによって、金塊を奪うことができる

★今どきBASICのプログラムが載っている本は，この本ぐらいだから，すごく貴重だ。廃刊したら許さん！（兵庫県神戸市・4860X万歳16才）…【編集長：それどころか，CD付きの企画を進行中のベーマガは，これからますますのりにのっていきます。】

金塊キッドのプログラム・リスト

```
10 '★  金塊ＫＩＤ
20 '★  ＦＭ－ＴＯＷＮＳ  Ｆ－ＢＡＳＩＣ３８６Ｖ１．１Ｌ２１用
30 '★  制作／佐井川師治（Ｃ）ＺＵＯ  ＳＯＦＴ  １９９３  作品ＮＯ．14
40 COLOR 7,0,7,0:CLS:BGM 1:DEFINT A-Z:FOR A=0 TO 13:PART A,A:NEXT
50 DIM CH%(63),K(16,16),KN(11),M(4,11),R(4,16,16),HP(11)
60 SCREEN@ 0:DEF SPRITE 3:LOAD@"RYM_ALL4.PMB"
70 DEF SPRITE 99,0:RESTORE 1300:FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 63
80 READ A$:A!=VAL("&H"+A$):IF A!>=32768 THEN A!=A!-65536
90 CH%(J)=A!:NEXT:DEF SPRITE 0,I,CH%,0:NEXT
100 RESTORE 1160:FOR A=0 TO 8:READ VX(A),VY(A):NEXT
110 FOR A=1 TO 3:READ TX(A),TY(A):NEXT
120 FOR R=1 TO 4:FOR Y=0 TO 13:FOR X=0 TO 15:R(R,X,Y)=4:NEXT X,Y,R
130 CLS:LINE(2,14)-(13,15),PSET,5,BF:GET@A(0,0)-(15,15),CH%
140 DEF SPRITE 0,3,CH%,0
150 R=1:GOSUB 1030
160 :
170 '★画面を描く
180 RESTORE 1180:FOR Y=1 TO 12:FOR R1=1 TO 4:READ A$:FOR X=1 TO 14
190 R(R1,X,Y)=VAL(MID$(A$,X,1)):NEXT X,R1,Y
200 CLS:KK=0:FOR Y=0 TO 13:FOR X=0 TO 15:A=R(R,X,Y)
210 IF A<5 THEN 230 ELSE KK=KK+1:A=A-5:R(R,X,Y)=A:DEF SPRITE 1,KK-1,(X*16,Y
*16),0
220 SPRITE 0,KK-1,1:K(X,Y)=KK:KX(KK-1)=X:KY(KK-1)=Y
230 FOR B=0 TO A:LINE(X*16,Y*16+(4-B))-(X*16+15,Y*16+15+(4-B)),PSET,[B*63,B
*60,B*60],BF:NEXT B,X,Y
240 X=16:Y=16:DEF SPRITE 1,10,(X,Y),1:SPRITE 0,10,1
250 DEF SPRITE 1,11,(0,0),1
260 FOR A=1 TO 3:DEF SPRITE 1,A+11,(TX(A),TY(A)),2:SPRITE 0,A+11,1:TK(A)=0:
MX(A)=0:MY(A)=0:E(A)=50:NEXT
270 FOR A=0 TO 10:KN(A)=0:P(A)=0:NEXT
280 K=0:KK=10:T=3:MU=0:JP=0:R1=R(R,1,1):EE=0:BG=0:GOSUB 950
290 :
300 '★ KIDの動き
310 GOSUB 890:P=PAD(1):F=0:MU=MU-1:VX=VX(P)*4:VY=VY(P)*4
320 IF JP=0 AND PTRIG(1) JP=10:MU=9:SPRITE 1,10,3:DEF SPRITE 1,11,(SPRITE(1
0,6),SPRITE(10,7)),1:SPRITE 0,11,1:Z1=3000:Z2=1000:Z3=-100:GOSUB 870
330 IF JP>0 JP=JP-1:SPRITE 6,11,VX,VY+4+(JP>4)*8:IF JP=5 GOSUB 770 ELSE IF
JP=0 SPRITE 0,11,0:SPRITE 1,10,1:SPRITE 0,10,1
340 SPRITE 6,10,VX,VY:X=SPRITE(10,6)+8:Y=SPRITE(10,7)+8
350 R2=R(R,INT(X/16),INT(Y/16)):IF ABS(R2-R1)>1 SPRITE 6,10,-VX,-VY:X=SPRIT
E(10,6)+8:Y=SPRITE(10,7)+8:VX=0:VY=0:JP=1 ELSE R1=R2
360 A=K(INT(X/16),INT(Y/16)):IF A>0 P(0)=P(0)+1:M(0,P(0))=A:K=K+1:KK=KK-1:X
X=X-VX:YY=Y-VY:C=10:D=K:GOSUB 730:SPRITE 0,10,1:K(INT(X/16),INT(Y/16))=0:HP
(A)=50:Z1=1000:Z2=4000:Z3=50:GOSUB 870:IF P(0)=1 PLAY OFF:BG=0:GOSUB 900
370 FOR A=1 TO 10:IF KN(A)=10 SPRITE 6,A-1,VX,VY
380 NEXT
390 A=M(0,P(0)):HP(A)=HP(A)-1:IF HP(A)=0 SPRITE 0,A-1,0:P(0)=P(0)-1:K=K-1:I
F P(0)=0 GOSUB 950
400 IF HP(A)=25 SPRITE 4,A-1,3
410 IF K=0 EE=EE+1:SPRITE 0,10,EE MOD 2
420 :
430 '★敵の動き
440 FOR F=1 TO 3:IF E(F)=0 THEN 570
450 E(F)=E(F)-1:IF E(F)>=0 SPRITE 0,F+11,E(F) MOD 2:IF E(F)=0 T=T-1:IF T=0
THEN 1110 ELSE 570
460 IF MX(F) THEN 500
470 IF KK GOSUB 610:MX(F)=KX(M)*16:MY(F)=KY(M)*16:SX(F)=2:SY(F)=2:GOTO 500
480 IF TK(F)=0 MX(F)=X:MY(F)=Y:SX(F)=5:SY(F)=5:GOTO 500
490 MX(F)=INT(RND(1)*14+1)*16:MY(F)=INT(RND(1)*12+1)*16:SX(F)=F*2:SY(F)=8-F
*2
500 XV(F)=SGN(MX(F)-SPRITE(F+11,6))*SX(F)
510 YV(F)=SGN(MY(F)-SPRITE(F+11,7))*SY(F)
520 SPRITE 6,F+11,XV(F),YV(F):TX=SPRITE(F+11,6)+8:TY=SPRITE(F+11,7)+8
530 IF ABS(MX(F)-TX+8)<9 AND ABS(MY(F)-TY+8)<9 MX(F)=0
540 A=K(INT(TX/16),INT(TY/16))
550 IF A>0 TK(F)=TK(F)+1:KK=KK-1:XX=TX-XV(F):YY=TY-YV(F):C=F:D=TK(F):GOSUB
730:K(INT(TX/16),INT(TY/16))=0:P(F)=P(F)+1:M(F,P(F))=A:E(F)=-1:SPRITE 0,F+1
1,1:Z1=2000:Z2=0:Z3=-50:GOSUB 870
560 IF ABS(X-TX)<16 AND ABS(Y-TY)<16 GOSUB 650
570 NEXT
580 FOR A=1 TO 10:IF KN(A)>0 AND KN(A)<4 SPRITE 6,A-1,XV(KN(A)),YV(KN(A))
590 NEXT
600 GOTO 300
610 TX=SPRITE(F+11,6)/16:TY=SPRITE(F+11,7)/16:M=0:ML=(TX-KX(0))^2+(TY-KY(0)
)^2
620 FOR A=1 TO 9:L=(TX-KX(A))^2+(TY-KY(A))^2:IF L<ML ML=L:M=A
630 NEXT:RETURN
640 :
650 '★当たり判定
660 SPRITE 6,F+11,-XV(F),-YV(F):XV(F)=0:YV(F)=0:IF MU>0 RETURN
670 IF K=0 RETURN
680 MU=10:K=K-1:TK(F)=TK(F)+1:C=F:XX=SPRITE(11+F,6):YY=SPRITE(11+F,7)
690 D=TK(F):A=M(0,P(0)):P(0)=P(0)-1:GOSUB 730:IF P(0)=0 GOSUB 950
700 P(F)=P(F)+1:E(F)=-1:SPRITE 0,F+11,1:M(F,P(F))=A
710 Z1=2000:Z2=0:Z3=-50:GOSUB 870:RETURN
720 :
```

```
730 '★金塊を積む
740 DEF SPRITE 1,A-1,(XX,YY),0:SPRITE 6,A-1,0,-D*8:SPRITE 0,A-1,1
750 SPRITE 4,A-1,0:KN(A)=C:KX(A-1)=30:RETURN
760 :
770 '★敵を飛び越す
780 FOR I=1 TO 3:IF TK(I)=0 NEXT:RETURN
790 IF ABS(SPRITE(10,6)-SPRITE(I+11,6))>8 OR ABS(SPRITE(10,7)-SPRITE(I+11,7
))>8 NEXT:RETURN
800 J=I:I=3:NEXT:Z1=1000:Z2=4000:Z3=50:GOSUB 870
810 K=K+1:TK(J)=TK(J)-1:C=10:XX=SPRITE(10,6):YY=SPRITE(10,7):D=K:A=M(J,P(J)
):P(J)=P(J)-1:GOSUB 730
820 IF TK(J)=0 E(J)=50
830 P(0)=P(0)+1:M(0,P(0))=A:HP(A)=100
840 IF P(0)=1 PLAY OFF:BG=0:GOSUB 900
850 RETURN
860 :
870 '★効果音とＢＧＭ
880 FOR Z=Z1 TO Z2 STEP Z3:BEEP 363523,1,Z:NEXT:RETURN
890 IF PLAY(0) RETURN ELSE IF DD=1 RETURN 970
900 DD=0:IF BG=1 THEN 930
910 PLAY"T120L404@89CCDEFGA>DC1<B>C<BA","L404@89R1R1G1GAGF",....,"@902L12(G6
G>G<GG)4(C6C>C<CC)4","@101L12((G6G>)G6<<G)4)"
920 PLAY"G1B>C<BAG2.EG1","E1R1C1C2E2",....,"(G6G>G<GG)4(C6C>C<CC)3E6E>E<EE",
"(G6G>)G6<<G)4(G6G>)G6<<G))>G6GG6GBBGEEC<<":BG=1:RETURN
930 PLAY"CCDEFGA>DC1<B>CDE","R1R1G1GAB>C",....,"(G6G>G<GG)4(C6C>C<CC)4","((G
6G>)G6<<G)4)"
940 PLAY"F1FGA>DC1","D1DEFBG1",....,"(D6D>D<DD)4(C6C>C<CC)4","(G6G>)G6<<G)4(
G6G>)G6<<G))>(BGE)L24BBBGGGEEECCC":BG=0:RETURN
950 DD=1:PLAY OFF:PLAY"T200L802@108(A4GRADDA4.GRADDD)4C1&C1D1&D1","L804@108
(F4ERFR4F4.E4FR4.)4T180E1C1D1",....,"@902L8((DDDDDD16D16DD))4C1&C1D1&D1","@1
03L16(((B8EE)4))4":RETURN
960 :
970 '★ゲームオーバー
980 PLAY OFF:PLAY,.....,"T150L2403@1(BGE)4L1601G4>G8<G8GGRG>G8<G803L32BBB16B
16GGG16G1606G","R2@9L1602C4>G8<E8CCRC>C8<E8G8.E8.C1"
990 CLS:SPRITE OFF:FOR A!=.1! TO 1 STEP .1!
1000 SYMBOL(100,100),"ＧＡＭＥＯＶＥＲ",1,A!,7,,OPAQUE:NEXT
1010 WAIT 200:CLS:GOTO 150
1020 :
1030 '★タイトル画面
1040 PLAY OFF:SCREEN@ 1:CLS:SPRITE ON:COLOR,2
1050 SYMBOL(30,50),"金塊ＫＩＤ",3,3,6,,,9:COLOR,1
1060 SYMBOL(70,150),"ＰＵＳＨ  ＳＴＡＲＴ",1,1,7,,,9:COLOR,0
1070 IF PTRIG(1)=0 THEN 1070
1080 PLAY,.....,"T150@103L16GEC<G","@902L16GEC<G"
1090 RETURN
1100 :
1110 '★クリアー
1120 PLAY OFF:BGM 0:PLAY"T150L16@8904CDEFGAB>CL4D2<B>AGFE<B>C1","L16@11203E
FGAB>CDEL4F2D>C<BAGFE1",....,"@1L1603BBGGEECCO2(G8<GG>)4(G8<GG>)03BBGGEECCO6
G1","@9L1602CDEFGAB>C(DRDD)4(GRGG)4C1":BGM 1
1130 FOR A=0 TO 11:SPRITE 0,A,0:NEXT:R=R+1:IF R=5 THEN 150
1140 GOTO 170
1150 :
1160 '★データ
1170 DATA 0,0,0,-1,1,-1,1,0,1,1,0,1,-1,1,-1,0,-1,-1,224,32,16,192,224,192
1180 DATA 00000000000000,00000000000000,00000000000000,00000000000000
1190 DATA 00005000050000,09040904090404,01100000000110,01239009321000
1200 DATA 50940000004900,00500000000000,02215000051220,00000000000000
1210 DATA 00443211234400,40404090404040,03210000001230,00000000093210
1220 DATA 00030000003005,00000000000000,04444444444440,00932101000000
1230 DATA 01121000012110,09040904040409,04321555512340,00000002009000
1240 DATA 51121000012110,00000000000000,04444444444440,09321003003000
1250 DATA 00030000003000,40904040904040,04444444444440,00000009002000
1260 DATA 00444444444400,00000000000000,04321555512340,09000000001000
1270 DATA 00449444494405,04040404040404,04444444444440,03012390000000
1280 DATA 00123444432100,00000000000000,00123444432100,02000000932100
1290 DATA 00000000000000,40404040404040,00000000000000,01000000000000
1300 'SPRITE  0
1310 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FF00,00FF,0000,0000
1320 DATA FF00,0EFF,0000,0000,FF00,EEEF,0000,0000,6000,EEE6,000E,0000
1330 DATA 0000,EE66,000E,0000,0000,E666,00EE,0000,0000,E660,0EEE,0000
1340 DATA 0000,6600,0EEE,0000,0000,6000,EEE6,0000,0000,0000,EE66,000E
1350 DATA 0000,0000,EE60,000E,0000,0000,E600,0000,0000,0000,0000,0000
1360 DATA 0000,0000,0000,0000
1370 'SPRITE  1
1380 DATA 0000,2AA0,2222,0002,F000,AAAA,2222,0022,AF00,EEAA,222E,0022
1390 DATA AA00,EEEA,266E,0002,AA00,EEEA,668E,0000,AA00,E8EE,66EE,0006
1400 DATA A000,EEEE,66EE,0006,A000,EEEA,666E,0000,9E00,EEE0,0666,0610
1410 DATA 9000,9909,0011,0011,0000,9999,111E,0001,0000,9990,1111,0000
1420 DATA 0000,9990,001E,0000,0000,CCF0,0044,0000,0000,00CF,0440,0000
1430 DATA AA00,000A,2220,0000
1440 'SPRITE  2
1450 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,1111,1111,0000,9000,9999,1999,0001
1460 DATA 5500,5555,9955,0001,DDD0,DDDD,955D,0011,DDD0,DDDD,95DD,0019
1470 DATA DDDD,DDDD,55DD,0019,88DD,88DD,5DDD,0019,DDDD,DDDD,5DDD,1119
1480 DATA FFDD,FFDD,95DD,0999,F8DD,F8DD,55DD,0055,DDD0,DDDD,DDDD,000D
1490 DATA ADD0,DAAA,0DDD,0000,DD00,DDDD,000D,0000,0000,0DDD,0000,0000
1500 DATA 0000,0000,0000,0000
```


★1月号のプログラム・コーナーはすべてのプログラムに解説がついていてよかった。今後もそうしてほしい。（京都府亀岡市・謎の人面石18才）……【Dr.D：おっとっと，すべてのプログラムの解説はもう６か月近くもつづけておるぞ。ワシもまだまだじゃ。】•

FM TOWNS(F-BASIC386 V2.1)用

ジュリアを救え！ 3D RPG

ターボXEKUSKA（ゼクースカ）



Tadahiro

ストーリー

「ジュリアが奪われてしまった…」

君の恋人がドラゴンに連れ去られてしまった！彼女がエサになるのは999日後。一刻も早く助けなければ…。

ゲームの内容

強制スクロールする3Dマップを進んでゆくR.P.G.です。

入力＆起動方法

オールBASICです。適当なエディタで入力した後，RUNさせてください。

また，ゲーム中にBGMを流したり，データを読み書きするため，ディスク&CDは入れっぱなしにしておいてください。

ゲームの進めかた

まずタイトルデモの後，データをLOADするかどうか選びます。

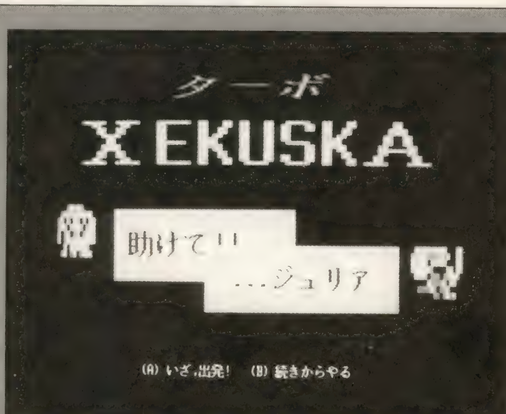
つぎにステージ名が表示された後，ゲーム画面になります。画面は3Dで構成され，自キャラは◀▶で左右に移動し，▲を押すと高速に移動します。

画面下にあるのはメッセージ・ウィンドウです。また，画面右下に表示されているのはステータス・ウィンドウになっており，レベル，HP，WP（武器ポイント）が表示されます。さらにくわしいデータはⒶボタンを押してる間メッセージ・ウィンドウに表示されます。

マップは一定距離進むと最初の地点に戻ります。

木にぶつかるとダメージを受けます。ポーションを取るとHPが，WPマークを取るとWPが，それぞれ最大値まで回復します。

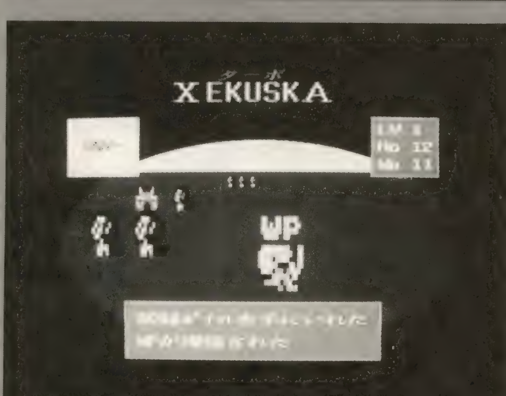
敵とぶつかると左上のウィンドウに名前とHPが表示され戦闘モードになります。このとき，もしWPが0の場合はダメージを与えることができません。



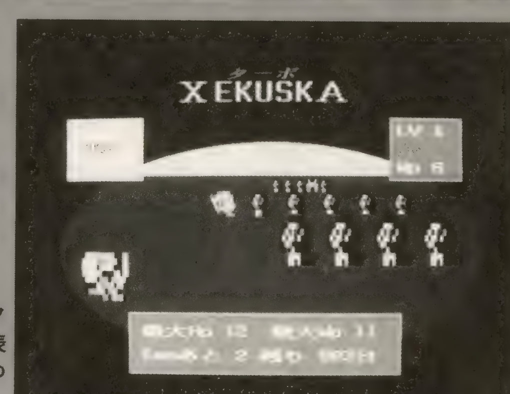
◀《写真1》これがタイトル画面。Ⓐでゲーム・スタート。Ⓑでロードができる



▶《写真2》敵キャラとぶつかると戦闘モードに入る。画面左上に敵の情報が表示される



◀《写真3》WPポイントを増強。WPポイントは攻撃するたびに減っていくので注意しよう



▶《写真4》ゲーム中にⒶボタンを押すとくわしい情報が表示される。残り日数に気をつけよう

★ずっ～と不思議に思っているんですけど，MS-DOS版のBASICって，どこで手に入るのですか？（千葉県船橋市・石川しん18才）……
【編：パソコン・ショップで買えるはずだよ。近くのお店になかったら，取りよせてもらいましょう。】

ターボXEKUSKAのプログラム・リスト

```
10 '==================================================
20 '              " Turbo X E K U S K A "
30 '            Programed by Tadahiro 1994
40 '==================================================
50 '==================== 初期設定 ======================
60 SCREEN 1,0,0:CLS:VIEW(0,0)-(639,511):SCREEN 1,1:COLOR,%7:CLS:CD PLAY 7
70 DIM GP%(32),GPA%(64*13),GPB%(256*13),GPC%(1024*13),MP%(70,8),MPA%(8)
80 DIM MPB%(32),MPC%(24),MS$(34),ED(18),MA%(9999),MB%(15000),MC%(9999)
90 '============== データの読み込み・作成 ================
100 SYMBOL(122,240),"Just a moment,please.",2,1,2,,,3:PALETTE 4,0:SCREEN 1,
0,2
110 LOAD@"REGGAE.EUP",MA%,1:LOAD@"HIPHOP.EUP",MB%,1:LOAD@"H_METAL2.EUP",MC%
,1
120 LOAD@"MP_FM.FMB":LOAD@"E_GTR.PMB":COLOR,0:CLS
130 FOR A=0 TO 33:READ MS$(A):NEXT:FOR A=0 TO 17:READ ED(A):NEXT:FOR A=1 TO
 12
140 FOR I=0 TO 7:READ A$:FOR J=0 TO 15:B=VAL(MID$(A$,J+1,1)):IF B=4 THEN PS
ET(J,I),%4 ELSE PSET (J,I),B
150 NEXT J,I:GOSUB *MC:NEXT:CLS:CD STOP:ON ERROR GOTO 1740
160 '================== プログラム ========================
170 WHILE MAIN=0:GOSUB *TI:WHILE FLAG<2:GOSUB *SD:GOSUB *GM:IF FLAG<>1 THEN
 190
180 ST=ST+1:IF ST=3 THEN FLAG=3 ELSE PLAY@ MA%:FLAG=0:KILL "D-T":GOSUB *DS
190 WEND:IF FLAG=3 THEN GOSUB *EN ELSE FLAG=0
200 WEND
210 '
220 *GM HP=HPX:WP=WPX:GOSUB *S:PLAY@ MB%,1
230 PO=0:WHILE FLAG=0:CT=CT+1:IF CT>15 THEN CT=0:GOSUB *GP
240 IF MPB%(MX)=0 THEN 280
250 ON MPB%(MX) GOSUB 960,940,950,*FI,*FI,*FI,*FI,*FI,*FI,*FI,*FI:GOSUB
 *S
260 WAIT 100:MPB%(MX)=0:SCREEN 1,0:X=MX*64+64:FOR A=191 TO 207:FOR B=0 TO 7

270 LINE(X,A+B*8)-(64+X,A+B*8+1),PSET,%4,BF,%4:NEXT B,A:SCREEN 1,1:GOSUB 58
0
280 IF HP<1 OR DAY<1 THEN GOSUB 1110:GOTO 340 ELSE IF DH<1 THEN FLAG=1
290 X=64+MX*64:IF PAD(1)=0 THEN WAIT 5
300 IF PAD(1)=3 AND MX<7 THEN DI=8:FOR A=0 TO 7:GOSUB *MPT:NEXT:MX=MX+1
310 IF PAD(1)=7 AND MX>0 THEN DI=-8:FOR A=0 TO 7:GOSUB *MPT:NEXT:MX=MX-1
320 IF PTRIG(1)=1 THEN GOSUB 640
330 IF PTRIG(1)=4 THEN END
340 WEND:RETURN
350 '
360 *TI PLAY OFF:PLAY@ MA%,1:WAIT 100
370 FLAG=0:LV=1:HP=12:WP=11:EX=0:DAY=999:HPX=12:WPX=11:EXX=5:AP=3:ST=0
380 SCREEN 1,1,0:COLOR,0:CLS:SYMBOL(92,104),MS$(1),6,4,6,,,1,3:SCREEN 1,0
390 CLS:SYMBOL(210,438),MS$(0),4,2,2,,,3:SCREEN 1,,3:FOR A=0 TO 51:ROLL -8:
NEXT
400 WAIT 99:X=0:A=5:GOSUB*GPC:WAIT 99:LINE(144,200)-(368,280),PSET,1,BF,7:X
=512
410 SYMBOL(160,224),MS$(2),2,2,0,,,1,3:WAIT 200:SCREEN 1,1:GOSUB 890:WAIT 9
9
420 LINE(256,256)-(496,336),PSET,1,BF,7:SYMBOL(272,280),MS$(3),2,2,%4,,,1
430 WAIT 150:SYMBOL(176,400),MS$(6),1,1,5,,,1:WHILE PTRIG(1)=0:WEND:A=PTRIG
(1)
440 IF A=2 THEN OPEN"I",1,"D-T":INPUT#1,LV,HP,WP,EX,DAY,HPX,WPX,EXX,AP,ST:C
LOSE
450 COLOR,%4:RETURN
460 *DS OPEN"O",1,"D-T":PRINT#1,LV,HP,WP,EX,DAY,HPX,WPX,EXX,AP,ST:CLOSE:RET
URN
470 *SD SCREEN 1,1,2:CLS:SYMBOL(240,240),MS$(4)+STR$(ST+1),2,1,6,,,3:WAIT 6
00
480 SCREEN 1,0:RESTORE 1590:A=ST:WHILE A>0:FOR B=0 TO 70:READ A$:NEXT:A=A-1
:WEND
490 FOR A=0 TO 66:READ A$:LINE(0,0)-(15,0),PSET,0
500 LINE(0,0)-(15,0),PSET,7,,VAL("&H"+A$):FOR B=0 TO 14 STEP 2
510 C=(POINT(B,0)+(POINT(B+1,0)*2))*-1:MP%(A,B/2)=C:NEXT B,A:A=0
520 LINE(0,0)-(639,479),PSET,%4,BF,%4:GOSUB *MC:LINE(0,0)-(639,144),PSET,5,
BF,5
530 READ A$,B$,C$,D$:DX=VAL(A$):DY=VAL(B$):DA=VAL(C$):DH=VAL(D$):MP%(DX,DY)
=12
540 SCREEN 1,1,0:CIRCLE (320,256),288,0,.5!,0,0,F,,0:GOSUB 580:GOSUB 590
550 GOSUB *S:SYMBOL(192,32),MS$(1),3,2,6,,,1,3:SYMBOL(256,16),MS$(0),2,1,2,
,,3
560 FOR A=0 TO 23:MPB%(A)=0:NEXT:MX=3:X=64+MX*64:GOSUB 890:SCREEN 1,,3:RETU
RN
570 '
580 LINE(128,336)-(496,416),PSET,7,BF,%1:RETURN
```

各ステージに1匹ずついるドラゴンを倒すとステージ・クリアです。その際，データがディスクに記録されます。また，ドラゴンは，戦闘からしりぞいた後もHPが回復しないので，数回に分けて戦うことができます。

ステージは全部で3ステージあり，レベルは9以上は上がりません。

残り日数が0になるか，自キャラのHPが0になるとゲーム・オーバーになります。

また，エンディング時に表示されるスコアは，クリア時の残り日数が多いほど，またレベルが低いほど，高くなります。何回もチャレンジして，高得点をめざしましょう。

プログラムについて

いつもPC-98で組んでいるのですけど，今回はTOWNS(僕の愛機はMartyです)に浮気してみました（笑）。

プログラムについては，操作性や演出や配色など，感覚的な部分に力を入れましたので，少々大きくなっちゃいました。また，サウンド面についてはTOWNSは強いので（98の場合，FM音源がついてない機種などあるし，CD-ROMも基本的に普及していない)気合いが入ってます。多少面倒くさいですが，以下のファイルをシステムソフトウェアからコピーしておいてください。

- REGGAE.EUP
- HIPHOP.EUP

CHECKER FLAG

編：3DタイプのRPGですね。戦闘部分はもう少し工夫してほしかったと思いますが，敵キャラ，アイテムなど，ゲームのバランスは良くとれていたと思います。

Dr.D：プログラムも上手に組まれており，バッチリじゃ。

《第1表》変数表

MAIN	MAIN	ループ用ダミー
FLAG	FLAG	0…ノーマル 1…ステージ・クリア 2…死 3…エンディング
マップデータA	MPA%(n)	地形データ
マップデータB	MPB%(n)	合成データ
マップデータC	MPC%(n)	保存データ（比較用）
自キャラ座標	MX	
パターン・データ作成用	GP%(n)	パターン・データ作成用
キャラクター・パターン・データA	GPA%(n)	キャラクター・パターン・データ(16×16)
キャラクター・パターン・データB	GPB%(n)	キャラクター・パターン・データ(32×32)
キャラクター・パターン・データC	GPC%(n)	キャラクター・パターン・データ(64×64)
カウンター	CT	カウンター用
ステージ番号	ST	ステージ・データ読み込み用
文字データ読み込み用	A$	
汎用	A,B,C,D,I,J,X,Y	
ポインタ	P	移動用ポインタ
メッセージ表示用	MS#(n)	

自キャラ・ステータス	LV	レベル
	HP	ヒット・ポイント
	WP	ウエポン(武器)ポント
	EX	経験値
	DAY	日数
	HPX	最大ヒット・ポイント
	WPX	最大ウエポン・ポイント
	EXX	最大経験値
	AP	アタック・ポイント
ドラゴン・ステータス	DX	ドランゴン'S X座標
	DY	ドランゴン'S Y座標
	DH	ドラゴン'S HP
敵データ	ED(n)	
戦闘データ	EA	アタック・ポイント
	EB	ヒット・ポイント
	EC	EXP

★今，通信をやってみたいのですが，パソ通コーナー（わかりやすい）なるページがあるといいですねぇ～。(山口県防府市・**宮本幸広24才**)……【**編**：これから通信をしてみようと考えている人って，どれくらいいるのかな？近々特集を組む予定です。よろしく。】

```
590 LINE(44,80)-(148,160),PSET,7,BF,%7:SYMBOL(64,110),MS$(5),1,1,3,,,11,3:R
ETURN
600 *S LINE(480,80)-(576,160),PSET,7,BF,%1
610 SYMBOL(488,88),"LV"+STR$(LV),2,1,7+(LV>=(ST+1)*3),,,1
620 SYMBOL(488,112),"Hp"+STR$(HP),2,1,2-5*(HP>9),,,1
630 SYMBOL(488,136),"Wp"+STR$(WP),2,1,2-5*(WP>0),,,1:RETURN
640 SYMBOL(144,352),MS$(7)+STR$(HPX)+"  "+MS$(8)+STR$(WPX),2,1,6,,,1:C=EXX-
EX
650 SYMBOL(144,384),MS$(9)+STR$(C*-(C>0))+" 残り "+STR$(DAY)+"日 ",2,1,3,,,1
660 WAIT 100:WHILE PTRIG(1)<>0:WEND:GOSUB 580:RETURN
670 *EN PLAY OFF:SCREEN 1,1,0:COLOR,0:CLS:CD PLAY 11:WAIT 200:X=320:GOSUB 8
90
680 SCREEN 1,0,2:WAIT 700:COLOR,0:CLS:SCREEN 1,,3:X=4:A=5:GOSUB *GPA:WAIT 3
50
690 CLS:GOSUB *GPB:WAIT 350:CLS:GOSUB*GPC:WAIT 600
700 SYMBOL(16,99),MS$(29),2,2,7,,,3:WAIT 2000:SCREEN 1,,0:COLOR,%7:CLS:GOSU
B 740
710 CONNECT(239,235)-(352,348)-(465,235),,,F,0:CIRCLE(304,236),64,0,,.5!,0,
F,,0
720 CIRCLE(400,236),64,0,,.5!,0,F,,0:GOSUB *GPC:SCREEN 1,1,3:WHILE PTRIG(1)
=0
730 WEND:SCREEN 1,0,0:COLOR,0:CLS:CD STOP:PLAY OFF:RETURN
740 FOR I=0 TO 2:SYMBOL(16+I*16,80+I*30),MS$(I+30),2,1,0,,,3:NEXT
750 SYMBOL(416,400),"SCORE"+STR$(INT(DAY/67)+5+(9-LV)),2,2,2,,,1,3:RETURN
760 *GP DAY=DAY-1:FOR A=0 TO 23:MPC%(A)=MPB%(A):NEXT:PO=PO+1:IF PO>66 THEN
PO=0
770 FOR A=0 TO 7:MPB%(24+A)=MP%(PO,A):NEXT
780 RANDOMIZE TIME:A=INT(RND*10):IF A>3 THEN 800 ELSE B=INT((RND*10)/5)
790 IF PO<>DX THEN MPB%(24+A*2)=6+B+ST*2
800 FOR A=0 TO 16 STEP 8:FOR B=0 TO 7:MPB%(B+A)=MPB%(B+A+8):NEXT B,A
810 SCREEN 1,0:FOR B=0 TO 7:A=MPB%(16+B):IF A<>MPC%(16+B) THEN X=B:GOSUB *G
PA
820 A=MPB%(8+B):IF A<>MPC%(8+B) THEN X=B:GOSUB *GPB
830 A=MPB%(B):IF A<>MPC%(B) THEN X=B:GOSUB *GPC
840 NEXT:SCREEN 1,1:RETURN
850 *GPA PUT@A(272+X*16,160)-(287+X*16,175),GPA%,PSET,,,64*A:RETURN
860 *GPB PUT@A(144+X*48,176)-(175+X*48,207),GPB%,PSET,,,256*A:RETURN
870 *GPC PUT@A(64+X*64,208)-(127+X*64,271),GPC%,PSET,,,1024*A:RETURN
880 *MPT LINE(X-((DI-8)*3.5!),256)-(X-((DI-8)*3.5!)+7,319),PSET,0,BF,0:X=X+
DI
890 PUT@A(X,256)-(X+63,319),GPC%,PSET,,,1024*4:RETURN
900 *MC GET@A(0,0)-(15,7),GP%:PUT@A(16,0)-(31,7),GP%,PSET,1,2
910 PUT@A(32,0)-(47,7),GP%,PSET,2,4:PUT@A(64,0)-(79,7),GP%,PSET,4,8
920 GET@A(16,0)-(31,15),GPA%,64*A:GET@A(32,0)-(63,31),GPB%,256*A
930 GET@A(64,0)-(127,63),GPC%,1024*A:RETURN
940 FOR A=0 TO 1:SYMBOL(144,352+A*32),MS$(A+10),2,1,6,,,1:NEXT:HP=HPX:RETUR
N
950 FOR A=0 TO 1:SYMBOL(144,352+A*32),MS$(A+12),2,1,6,,,1:NEXT:WP=WPX:RETUR
N
960 PALETTE 4,2:SYMBOL(144,352),MS$(14),2,1,2,,,1:HP=HP-1:PALETTE 4,0:RETUR
N
970 *FI PLAY@ MC%,1
980 GOSUB 580:PALETTE 4,7:A=MPB%(MX)-6:SYMBOL(144,352),MS$(22),2,1,7,,,1
990 IF A=6 THEN EA=DA:EB=DH:EC=0 ELSE EA=ED(A*3):EB=ED(A*3+1):EC=ED(A*3+2)
1000 SYMBOL(48,88),MS$(A+15),1,1,%4,,,1:GOSUB 1130:WAIT 50:B=0:WHILE B=0
1010 GOSUB 580:SYMBOL(144,352),MS$(23),2,1,7,,,1:WHILE PTRIG(1)=0:WEND:D=0
1020 RANDOMIZE TIME:R=INT(RND*10):IF PTRIG(1)<>1 THEN GOSUB 1040 ELSE GOSUB
 1050
1030 GOSUB 1130:WEND:GOSUB 590:GOSUB 1150:IF A=6 THEN DH=EB:RETURN ELSE RET
URN
1040 IF R>1 THEN B=1:RETURN ELSE SYMBOL(144,384),MS$(24),2,1,3,,,1:WAIT 50:
D=1
1050 GOSUB 580:PALETTE 4,6:SYMBOL(144,352),MS$(25),4,3,6,,,6:GOSUB 1140
1060 HP=HP-EA+(R<2):GOSUB *S:IF WP>0 AND D=0 THEN EB=EB-AP:WP=WP-1:GOSUB *S
:GOSUB 580
1070 IF HP<1 THEN B=1:GOSUB 580:PALETTE 4,2:SCREEN 1,,2:PALETTE 4,0:RETURN
1080 IF EB>0 THEN RETURN ELSE SYMBOL(144,352),MS$(26),2,1,7,,,1
1090 B=1:D=EC-LV:EX=EX+D*-(D>0):IF EX>=EXX AND LV<9 THEN WAIT 50:GOSUB 1100
:RETURN ELSE RETURN
1100 LV=LV+1:SYMBOL(144,384),MS$(28),2,1,6,,,1:HPX=LV*LV+11:WPX=10+LV:EXX=L
V*5:AP=LV*2:RETURN
1110 FOR C=0 TO 479:LINE(0,C)-(639,C),PSET,%4:NEXT:C=27:IF DAY<1 THEN C=33
1120 SCREEN 1,,2:SYMBOL(200,352),MS$(C),2,1,2,,,1:FLAG=2:WAIT 300:RETURN
1130 LINE(64,112)-(128,144),PSET,%4,BF,%4:SYMBOL(60,120),STR$(EB),2,1,7,,,1

1140 PALETTE 4,0:RETURN
1150 IF HP<1 THEN PLAY STOP:RETURN ELSE PLAY@ MB%,1:WAIT 150:GOSUB 580:GOSU
B 640:RETURN
1160 '================= データ群 =========================
1170 DATA "ターボ","X EKUSKA ","助けて!!"," ...ジュリア","わーるど","ﾓﾝｽﾀｰ"

1180 DATA "(A) いざ,出発!  (B) 続きからやる","最大Hp","最大Wp","Expあと"
1190 DATA "ﾎﾟｰｼｮﾝを手にいれた!","Hpが回復した","武器ﾎﾟｲﾝﾄを手にいれた"
1200 DATA "WPが増強された","木にぶつかった!","  鬼トマト  ","きのこおばけ"
1210 DATA "ガイコツ騎士","  ゴーレム","  悪魔道師"," クラーケン","  ドラゴ
ン"
1220 DATA "モンスターが現れた!!","(A)戦う(B)逃げる","逃げられない","バシシッ
!!"
1230 DATA "モンスターを倒した","死んでしまった","ﾚﾍﾞﾙが上がった"
1240 DATA "I'm so proud of you. Kiss me,please..","Very HAPPY!","ﾀｰﾎﾞX EKUS
KA "
1250 DATA "By Tadahiro","間にあわなかった"
1260 DATA 1,13,2,3,14,4,6,14,5,9,16,7,7,72,8,15,48,9
1270 DATA "4444440000044444","4444007514000444","4440454140100044"
1280 DATA "4440745105000044","4440451000000044","4444040600000444"
1290 DATA "4444447766000000","4444447706000004","4444066667604444"
1300 DATA "4407706666077044","4440770070770444","4407222227077044"
1310 DATA "4072222227222704","4407223232277000","4440777777770004"
1320 DATA "4444444444444444","4444444444444444","4554445545555544"
1330 DATA "4554545545544554","4555555545555544","4455555445544444"
1340 DATA "4444444444444444","4400000000004444","4444440000000004"
1350 DATA "4666661111740471","6111122223234471","6115741117140471"
1360 DATA "6111572444457471","4666642224215714","0444432222345740"
1370 DATA "0422223242234000","0000004224232340","0000026266400000"
1380 DATA "0002621111767000","0026070760607700","0026606766066600"
1390 DATA "0060230230233600","0060276236736600","0000307676330000"
1400 DATA "0002302302333000","0047040400407040","4407704444077044"
1410 DATA "0442222222222440","2277772222277772","2220502222205022"
1420 DATA "2222222000222222","2262220000022262","4222220000022224"
1430 DATA "4440222666622044","7022666266266220","5726622226222620"
1440 DATA "0570222222777770","4057066067111117","4405706666777770"
1450 DATA "4440222022222204","4022222040222222","3320407577044440"
1460 DATA "7230177577770223","1720072772702233","2170001777007732"
1470 DATA "0217000000777040","4401706605555504","4400170605111504"
1480 DATA "4077704407555040","4440155235750444","4001515555575000"
1490 DATA "0501577227755015","1550051555500555","5150000006001550"
1500 DATA "0555004046055504","4005550105500444","4060600006066044"
1510 DATA "5570405756700444","0550755000757044","0205750606056704"
1520 DATA "0300770000007044","0755707777057704","0277007577700670"
1530 DATA "0304055757770776","0204406006604440","4444002220044444"
1540 DATA "4440203272204444","0402020327220444","2702202233220040"
1550 DATA "0020027117200272","2200002222002200","0270070220027020"
1560 DATA "4022000222002044","4444440570444444","4002200570230044"
1570 DATA "0223050020502004","0232057005702320","2200300320000223"
1580 DATA "0220266006620020","7770022232300220","0000400220777004"
1590 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,000A,002A,002A,002A,002A,A0C0,A000,A800,
A800
1600 DATA AA00,AA80,AA80,AA00,AA00,AA00,A804,A000,8000,00AA,00AA,00AA,00AA,
00AA
1610 DATA 02AA,02AA,30AA,000A,A000,A800,A000,8000,00AA,00AA,002A,002A,010A,
0002
1620 DATA 0000,0000,0000,A000,A000,A000,8000,0000,3280,0200,0A00,080A,082A,
082A
1630 DATA 0000,0000,0000,0000,0010,8000,A000,A000,8000,0000,0000,58,3,8,24
1640 DATA 0000,0000,8000,8000,8000,8000,A280,A280,A000,A828,A828,A820,A800,
A800
1650 DATA A810,AA00,AA02,AA02,AA00,AA00,AA80,AA88,AA80,AA82,AA80,A008,A000,
0082
1660 DATA 0080,02A8,02A8,02A8,2AA8,2AA4,3AA0,0A80,0282,A002,A002,8012,802A,
A02A
1670 DATA A2AA,A2AA,0000,A028,A828,A800,3000,0280,028A,000A,2801,28A8,08A8,
0828
1680 DATA 0000,0282,0282,001A,280A,28AA,00AA,2800,28A8,00A8,0028,39,3,14,56

1690 DATA 0000,0000,0000,0080,0000,0000,0280,0000,2000,0000,FC3C,C00F,3C3C,
0000
1700 DATA 0000,0000,2800,0002,0000,0010,0000,8002,0000,8002,0000,2008,0000,
2008
1710 DATA 1000,0220,0000,0220,0000,002A,A82A,A82A,A82A,A82A,A82A,A42A,802A,
00AA
1720 DATA 00AA,002A,002A,002A,202A,002A,000A,0A0A,000A,030A,0002,0100,0000,
AA80
1730 DATA AA82,AA80,AA00,AA20,A800,A880,A800,8000,8002,0800,0280,37,4,19,90

1740 IF ERR=63 THEN GOSUB *DS:RESUME ELSE SCREEN 0:PRINT ERL;"行 ERROR(";ERR
;")"
```

・H_METAL2.EUP
・MP_FM.FMB
・E_GTR.PMB

すべて「MWORLD」のディレクトリに入ってマス。

攻略の手引き

①最初の敵は「鬼トマト」です。

②高速移動はあまりしないほうがいいと思います。

③1ポイントを笑う者は1ポイントに泣くことになるでしょう…。

最後に

このゲームはベーマガの'94年5月号に載ったPC-98用「XEKUSKA」のリメイクです。と言っても画面が強制スクロールする点と，ステージ・クリア方式である点以外は，ほとんど別のゲームになっています。

P.S.：やはりゴージャスな機能をゴージャスに使うのは気持ちがいいですねっ！

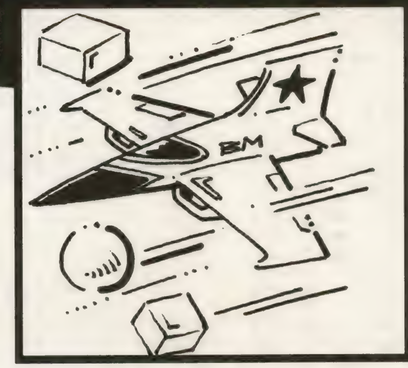
★　★

★うぉぉお！　受験だぁぁぁ！　影さんはどうやって，この試練を通ったんですか？　それから，アンケート・ハガキが書きにくいですよ。（富山市・**井上浩介15才**）……【**影**：どうやってと言われても，猛勉強して切り抜けたのさ。あとは神だのみってやつ。】

MSX/2/2+/turboR用

障害物をよけろ／アクション・ゲーム

F-T（エフ ティー）



暇人

はじめに

今さら説明する必要のない，単なるスクロール・ゲームです。

遊びかた

画面下にいる自機をカーソル・キーで左右に動かして，ひたすら障害物をさけてください。ある一定距離進むと画面が変化します。

障害物に5回当たるとゲーム・オーバーです。

終わりに

この手のゲームは結構多く見かけるので，差別化のためにも画面変化を多くしてみたのですが，いかがでしょうか？また，敵がでてくる面もあるので，弾が撃てそうな気もしますが，撃つことはできませんのであしからず。

それから，スペース・キーを押しながらプレイすると，スコア表示がカットされて少し速くなります。

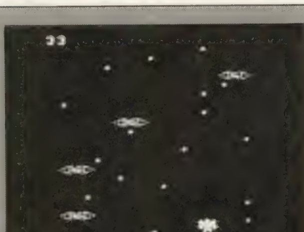
《第1表》変数表

X	自機のX座標
XI, XV	画面作成用X座標と増分
A	スコア
R	画面数
L	自機の残り
J	当たり判定用

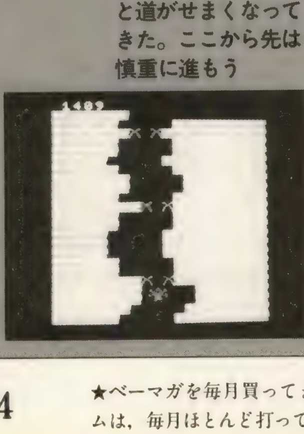
CHECKER FLAG

編：ひたすら障害物を避け続ける。という作品です。障害物の種類が豊富なので，飽きることなくプレイできますね。

Dr.D：全体的にみて，よくできていると思うが，展開が遅いような気がするのう。もう少し速くてもよかったかな。



▲《写真1》障害物をひたすらよけ続けよう。5回当たるとゲーム・オーバー



▼《写真2》だんだんと道がせまくなってきた。ここから先は慎重に進もう

F-Tのプログラム・リスト

```
10 '●●●●● F-T ●●●●● by Hima-Jin
20 SCREEN1,2,0:COLOR15,1,1:WIDTH20:DEFINTA-Z:KEYOFF:DIMB$(10):GOSUB330
30 '♠♠♠♠♠ MAIN ROUTINE ♠♠♠♠♠
40 FORE=0TO1:GOSUB410:GOSUB390:SOUND9,12:SOUND7,170
50 FORL=4TO0STEP-1:SOUND6,(5-L)*50:FORJ=0TO1
60 S=STICK(0):X=X+(S=7ANDX>0)-(S=3ANDX<19):LOCATE0,1:PRINTA$
70 PUTSPRITE1,(X*8+48-4,159),11+L,0:PUTSPRITE0,(X*8+48-4,159),8,AMOD2+1
80 A=A+1:ONRGOSUB150,170,190,190,220,220,250,250,280,280
90 R=1+((A+1)MOD4000)/400:ON-(STRIG(0))GOTO100:PRINTCHR$(11);A
100 J=-(VPEEK(6144+X+6+20*32)<>32):NEXT:NEXT:GOSUB310:E=0:NEXT
110 '●●●●● SUB (ENEMY) ●●●●●
120 XI=(((XV<1ORXV>19)*2)+1)*XI:XV=XV+XI:RETURN
130 XV=XV+(XV>X)-(XV<X):RETURN
140 '♦♦♦♦♦ SUB (ROUND 1) ♦♦♦♦♦
150 B=-(AMOD5=0)*(-(R<2)):PUTSPRITE2,(0,0),0,0
160 LOCATERND(1)*(20-B*2),1:PRINTB$(B):RETURN
170 ON((AMOD8<>0)+2)GOTO150:LOCATERND(1)*14,1:PRINTB$(4):XV=8:RETURN
180 '♦♦♦♦♦ SUB (ROUND 2) ♦♦♦♦♦
190 B=-(AMOD8=0)*(R-3):XI=RND(1)*3:XV=XV+(XI=1ANDXV>1)-(XI=2ANDXV<14)
200 LOCATE0,1:PRINTB$(2):LOCATEXV,1:PRINTB$(3+B*2):RETURN
210 '♦♦♦♦♦ SUB (ROUND 3) ♦♦♦♦♦
220 ON((AMOD(12-(R-5)*4)=0)+2)GOTO230:LOCATE0,1:PRINTB$(8):RETURN
230 LOCATE0,1:PRINTB$(2):LOCATERND(1)*(14-(R-5))+1,1:PRINTB$(3+(R-5)*4):RETURN
240 '♦♦♦♦♦ SUB (ROUND 4) ♦♦♦♦♦
250 B=1-(R-7):ON((AMOD(8-B*4)<>0)+2)GOTO150
260 LOCATERND(1)*(14+B*4),RND(1)*3+8:PRINTB$(4-B*3):XI=1:RETURN
270 '♦♦♦♦♦ SUB (ROUND 5) ♦♦♦♦♦
280 B=R-9:ON((AMOD8<3-(R-9)*2)+2)GOTO160:ONR-8GOSUB130,120
290 LOCATEXV,2:PRINTB$(9):PUTSPRITE2,(XV*8+44,8),6+(R-9),3:RETURN
300 '●●●●● SUB (GAME OVER) ●●●●●
310 LOCATE5,10:PRINT"GAME OVER";CHR$(11);A:SOUND9,0:FORJ=0TO5000:NEXT:RETURN
320 '●●●●● SUB (CHARACTER SET) ●●●●●
330 FORI=0TO9:READB$(I):NEXT:FORK=0TO3:C$="":FORJ=0TO3:READD$:FORI=1TO16STEP2
340 C$=C$+CHR$(VAL("&H"+MID$(D$,I,2))):NEXTI,J:SPRITE$(K)=C$:NEXT
350 FORJ=0TO6:READD$:A=ASC(D$)*8:READC$:FORI=0TO7
360 VPOKEI+A,VAL("&H"+MID$(C$,I*2+1,2)):NEXTI,J
370 FORI=0TO3:READC,C$:VPOKE8192+C,VAL("&H"+C$):NEXT:A$=CHR$(27)+"L":RETURN
380 '●●●●● SUB (PARAMETER SET) ●●●●●
390 A=0:B=0:R=1:X=10:XV=8:XI=1:Q=RND(-1):RETURN
400 '●●●●● SUB (TITLE) ●●●●●
410 CLS:FORI=0TO2:PUTSPRITEI,(0,0),0,0:NEXT
420 RESTORE550:FORI=0TO5:READC$:LOCATE0,1:PRINTC$:LOCATE0,1:PRINTA$:NEXT
430 FORI=0TO4:LOCATE0,1:PRINTA$:NEXT:LOCATE0,15:PRINT"Push cursor to start";
440 FORI=0TO1:I=-(STICK(0)<>0):NEXT:FORI=0TO30:LOCATE0,1:PRINTA$:NEXT:RETURN
450 '♣♣♣♣♣ DATAS ♣♣♣♣♣
460 DATA "●","ロヒレ","ニニニニニニニニニニニニニニニニニニニニ","      ","ロヒヒヒヒヒレ","ニル ルニ","   "
470 DATA "      ","ニ                  ニ","フ"
480 DATA 00000133751A2F5D,6610030206000400,000080CC6E58F4B6,6A0648E000200000
490 DATA 0000000000000000,0102050000000000,0000000000000000,80C0800000000000
500 DATA 0000000000000000,0103030200000000,0000000000000000,8040E0A000000000
510 DATA 4020120A0D1E275A,7262200302040200,02044850B068F45E,46C2004020400000
520 DATA "ロ",010E318282310E01,"レ",80708C41418C7080,"●",0000182C3C180000
530 DATA "ニ",FFBDBDFF00000000,"ヒ",00C61860EF1C4200,"フ",1008100810081008
540 DATA "ル",C324182442428181,16,40,27,90,24,B4,25,A0
550 DATA " |||          ||| "," |||          ||| "
560 DATA " |┬┬──── ├──    ||| "," ├┴┴┴─  ┌──  ┴┤├┬─"
570 DATA " |┬┬──┬      ├┬┬──"," ┌────       ┌────"
```


★ベーマガを毎月買ってます。とくに学校のパソコンの授業でベーマガを使います。BM特選プログラム・コーナーのPC-98のプログラムは，毎月ほとんど打っています。もう少しプログラムを増やしてほしい！(茨城県北相馬郡・**岸本直人15才**)……【**編**：今後もよろしく。】

3Dタイプのドライブ・ゲーム

ドライブ

伊藤　直輝



内　容

夜の道路を対向車をかわしながら走り抜けて行く，3Dのドライブ・ゲームです。

遊びかた

プログラムを実行して，しばらくすると，背景が描かれ，ゲームがはじまります。

カーソル・キーの左右で自分の赤い車を左右に移動させます。スピードは変えられませんが，進むにつれて速くなります。対向車を1台かわすと一つ星が灯り，これがスコアのかわりになります。

対向車にぶつかるとゲーム・オーバーで，スペース・キーでリプレイできます。

《第1表》変数表

A, B, C, A$, B$	汎用
I, J	ループ用
X	自車のX座標
T	対向車の番号
C	パレット切りかえ用
T(m)	m番の対向車がでているかでていないかの判定用
X(m), Y(m)	m番の対向車の座標
P	BGM用
L	対向車の速さ

CHECKER FLAG

編：対向車を左右にかわし続ける，という3Dタイプのドライブ・ゲームですね。スコアを数値でなく夜空の星で表現する，というアイデアはグッドだと思います。

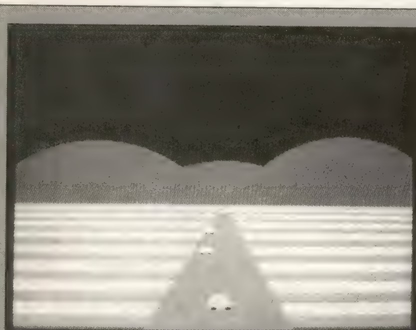
Dr.D：ただ，対向車に何らかの動きがついていればもっと良かったかな…。

対向車も進むにつれて多くなります。

終わりに

苦労したところは，道路のスクロールとサウンドです。BGMをつけてみましたが，ちょっと音が外れた曲になってしまいました。これは，曲をSOUND文で作ったため，ドレミがわからなかったからです。

★　★



▲《写真1》さあ，ゲーム・スタート！対向車を左右によけ，どんどん前へと進もう

▼《写真2》対向車にぶつかるとゲーム・オーバー。夜空に輝やく星の数がスコアとなっている



ドライブのプログラム・リスト

```
10 '●●●●●●●●●●●●●●● ｼｮｷｾｯﾃｲ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
20 COLOR15,0,0:SCREEN5,2,0:ONSPRITEGOSUB170:SPRITEON
30 FORI=1TO4:READA$:B$="":FORJ=0TO31:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))):NEXT
:SPRITE$(I)=B$:NEXT:SPRITE$(0)=B$
40 FORI=0TO1:READA$:B$="":FORJ=1TO16:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J,1))):NEXT:COL
ORSPRITE$(I)=B$:NEXT:FORI=2TO5:COLORSPRITE$(I)=B$:NEXT
50 FORI=0TO9:READA,B,C:COLOR=(I,A,B,C):NEXT
60 FORI=1TO3:CIRCLE(I*80-30,170-RND(1)*29),80,6:PAINT(I*80-30,120),6,6:NEXTI
70 A=0:FORI=0TO9:LINE(0,120+A)-(255,119+A+I),8,BF:LINE(0,120+A+I)-(255,119+A+I*2
),9,BF:A=A+I*2:NEXT
80 LINE(128,120)-(80,211),7:LINE(129,120)-(175,211),7:PAINT(129,130),7,7
90 SOUND7,53:SOUND6,100:SOUND2,0:SOUND3,0:SOUND8,16:SOUND9,13:SOUND13,8:SOUND11,
30:SOUND12,0:X=120:T=0:L=5:C=0:FORI=1TO5:T(I)=0:NEXT:B=0:Y(B)=137:P=0:TIME=31
100 '●●●●●●●●●●●●●●● ﾒｲﾝ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
110 T=T+1+(T=5)*5:IFRND(1)<L+.2ANDT(T)=0ANDY(B)>125THENT(T)=1:X(T)=120:Y(T)=105:
M(T)=3-RND(1)*6:B=T:L=L+.05
120 IFT(T)THENX(T)=X(T)+M(T):Y(T)=Y(T)+L:PUTSPRITET,(X(T),Y(T)),,(Y(T)-105)¥20+1
:IFY(T)>195THENT(T)=0:PUTSPRITET,(0,212):PSET(RND(1)*256,RND(1)*70),RND(1)*6+10
130 IFTIME>30THENTIME=0:SOUND2,VAL("&H"+MID$("FF93B7B7936FDBDBB7DBFFFFDB93B7B7",
P*2+1,2)):P=P+1:IFP=16THENP=0
140 C=C+1:IFC=2THENCOLOR=(8,3,2,0):COLOR=(9,4,3,0)ELSEIFC=4THENCOLOR=(8,4,3,0):C
OLOR=(9,3,2,0):C=0
150 S=STICK(0):X=X+2*((S=7ANDX>88)-(S=3ANDX<150)):PUTSPRITE0,(X,180):GOTO110
160 '●●●●●●●●●●●●●●●● ｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
170 BEEP:FORI=0TO15:COLOR=(I,I¥2,I¥3,I¥2):NEXT:FORI=0TO1:I=-STRIG(0):NEXT:RUN
180 '●●●●●●●●●●●●●●●● ﾃﾞｰﾀ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
190 DATA 0000000000000000000000030702000000000000000000000000000000C0E04000
200 DATA 00000000000000000003070F0A0F0600000000000000000000000C0E0F050F06000
210 DATA 000000000070F0F1F1F3F26263F0C0C0000000000E0F0F0F8F8FC2424FC3030
220 DATA 00000000070F1F3F3F7FFF9C9CFF38380000000000E0F0F8FCFCFEFF3939FF1C1C
230 DATA 1111111222111133,4444444222444433
240 DATA 0,0,1,5,1,1,2,1,5,0,0,0,1,5,2,3,2,1,1,2,0,2,2,1,4,3,0,3,2,0
```

★毎月，なめまわすようにして読んでます。(千葉県印旛郡・ほしたく14才)……【影：このハガキ，ずいぶんべとつくなー。編：ハガキの山の中で居眠りしてたじゃないですか。もしかして，ヨダレ？影：バカな！編：差し出し人のほしたく君がなめまわしたから？】

MSX2/2+/turboR用



これは燃える！　シューティング・ゲーム

HIT AND AWAY（ヒット アンド アウェイ）

村上　剛

ゲーム内容

ジョイスティック専用の1人用シューティング・ゲームです。スティックで自機の8方向移動，トリガ1でショット（オート連射），トリガ2でボンバーを発射します。ESC キーでポーズができます（トリガ1で解除）。

タイトル画面でトリガ1を押すと自機選択画面になります。スティックで選択し，トリガ1で決定してください。選ばれた自機でゲームをスタートします。自機はつぎの3タイプがあります。

- **アルファ機**…前方3方向ショット。移動速度は遅い。
- **ベータ機**……前方V字状ショット。移動速度は普通。
- **ガンマ機**……前方6連射ショット。移動速度は速い。

なお，ボンバー使用中は無敵状態で，爆風内で敵に大ダメージを与えられます。ボンバーは，ステージ・クリア時に1発補給されます。ステージ・クリア時には，つぎの式により，ボーナス点が加算されます。

ボーナス点＝（そのステージで敵に当てた弾数×10）×（保有ボンバー数）×（やられずに連続でクリアした面数）

全5面で，前面クリアするとエンディングとなり，残機が1機増えて2周目がスタートします。残機がなくなるとゲーム・オーバーです。方向キー＋トリガ1でコンティニューできます。

《第1表》変数表（BASIC）

ST	ステージ数
RD	2周目なら1が入る
BM	ボンバー数
LF	残機数
TY	自機タイプ
SD	そのステージで敵に当てた弾の数
RB	何面連続でクリアしたか
TD	ザコの弾撃ち間隔
SC#	スコア
HI#	ハイスコア

《第2表》USR関数

USR0(0)	ゲームのメイン部分
USR1(A)	Aの内容によりBGMを選択し，BGMドライバーを接続する
USR2(0)	BGMドライバーを切り離す

入力方法

まず**リスト1**を入力，RUNすると必要なファイルが作成されます。あとは**リス**

《第3表》スプライト番号

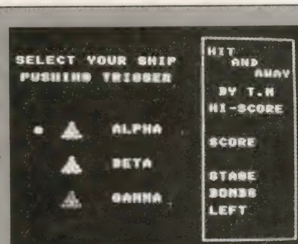
0	自機
1～8	ザコキャラ
9	爆発のキャラ
10	敵の弾
11	アルファ機のショット
12	ベータ機のショット兼ボスの弾
13	ガンマ機のショット
14～	ボスキャラ（4個一組＊5体）

《第4表》スプライト面使用状況（32枚をフル使用）

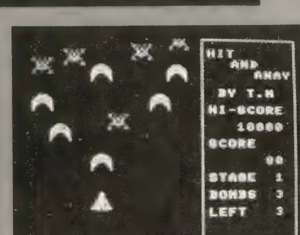
0	自機
1～	敵キャラクター
11～	敵の弾及びボンバー
26～	自機のショット



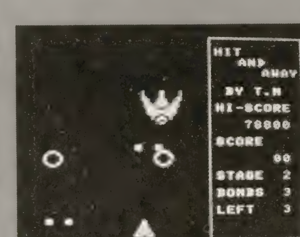
《写真1》これがタイトル画面。方向キー＋トリガでコンティニューができるぞ



《写真2》まずは、キャラ選択から、3機の中から好きな機を選ぼう



《写真3》これはアルファ機の3方向ショット。他にもV字状ショット、6連射ショット等がある



《写真4》2面のボスキャラ。かなり手強いので気をつけよう

★昔のOFのつぐ美さんは，もーちょっとひかえめでおしとやかでしたよね。どー思われます？　編さん！（京都府相楽郡・**マイコ16才**）……【**編**：今でもおしとやかですよ。はい，このとおり。**つぐ美**：こらー，仕事のじゃまよー！ドタバタ。**影**：ヒェー。】

ト2をRUNすれば自動的にゲームがはじまります。どちらもSAVEを忘れずに！

よしなしごと

いやー，なかなかのものができたです。基本ルーチンは以前作った「SHOOTER-X」（93年6月号掲載）のものが流用できたので助かりましたが，敵の弾撃ちルーチンを組み直すために高校の基礎解析の教科書と数年ぶりに格闘し…。おかげで敵の弾撃ちが超熱くなりました。よけまくってやってください。BGMも偶数面のものと対ボスの曲をはじめて作りました。

CHECKER FLAG

編：なかなかの秀作シューティングですね。スピード感，ザコキャラやボスキャラの動き等，どれを取ってもかなりのデキです。

Dr.D：プログラムはかなり長いけど，よくできた作品なのでMSXユーザーはぜひ撃ち込んでみてくれ。

《第5表》ワークエリア解説

&HD000	トリガ1連続入力防止（兼オート連射インターバル・カウンタ）
$HD001	自機タイプ（変数TYが入る）
&HD002	未使用
&HD003	ボンバー・ストック数
&HD004	トリガ2連続入力防止
&HD005	ボンバー使用フラグ（使用時1）
&HD006	ボンバーの爆風の左上のY座標
&HD007	ボンバーの爆風の左上のX座標
&HD008	汎用カウンタ（0～255が繰り返し入っている）
&HD009	マップ進行度を示すポインタ
&HD00A～&HD00B	現在のシーンのタイム・カウント
&HD00A	（対ボス時）ボスの爆発時間カウント
&HD00B	（対ボス時）ボスの残り耐久力
&HD00C	ボス用フラグ
&HD00D～&HD00E	スコア格納用
&HD00F	敵キャラ最大出現数（最大10）
&HD010	敵の弾撃ちインターバル
&HD011	ザコ出現インターバル
&HD012～&HD013	敵の弾撃ちサブ・ルーチンで使用
&HD014～&HD015	クリアした瞬間のスプライト・アトリビュート・テーブルを転送する転送先のアドレスを示す
&HD016	ボスの種類
&HD017	ボスが使用するワークエリア
&HD018	2周目だと1が入る
&HD100～&HD17F	仮想スプライト・アトリビュート・テーブル
&HD180～&HD1FF	各キャラのワークエリア（アトリビュート・テーブルに対応）
&HD200	星のVRAMアドレス，色

《リスト1》HIT AND AWAYのファイル作成用プログラム・リスト

```
10 CLEAR 100,&HAFFF:DEFINT A-Z:SCREEN 0:PRINT"DATA READING"
20 FOR I=0 TO 110:SU=0:READ A$,B$:FOR J=0 TO 31
30 A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKE &HC000+I*32+J,A:SU=SU+A:NEXT J
40 S$=RIGHT$("0"+HEX$(SU),2):IF B$<>S$ THEN BEEP:PRINT "ERR IN";1000+I*10:END
50 LOCATE 0,2:PRINT 110-I:NEXT I
60 BSAVE"HIT-AWAY.OBJ",&HC000,&HCCDF:SCREEN 5:DEFUSR=&HCCE0
70 DEFFNA(X)=(XAND128)/128+(XAND64)/32+(XAND32)/8+(XAND16)/2+(XAND8)*2+(XAND4)*8
+(XAND2)*32+(XAND1)*128
80 FOR I=0 TO 223:D=PEEK(&HCD00+I):B=&H7800+(I¥16)*32+I MOD 16
90 VPOKE B,D:A=FNA(D):VPOKE B+16,A:PSET(I,16):NEXT 'ｼﾝｺｳ ﾄﾞｱｲｦ ﾄﾞｯﾄﾃﾞ ｼﾒｽ
100 FOR I=0 TO 159:D=VPEEK(&H7840+I)
110 A=USR(D%):L=PEEK(&HB000):R=PEEK(&HB001):AD=&H79C0+(I¥8)*32+(IMOD8)*2
120 VPOKE AD,L:VPOKE AD+1,L:VPOKE AD+16,R:VPOKE AD+17,R:PSET(I,32):NEXT
130 BSAVE"HIT-SP.BIN",&H7800,&H7FFF,S:SCREEN 0:PRINT"COMPLETED":END
1000 DATA 0000FF00FF0100010101010001FF00FFFFFF58C780C7B9C7E1C72AC868C8B3C8,2B
1010 DATA FAC84FC7C000BB19AD2D993B0040193B2D2D3B1940003B992DAD19BB00C099BB,32
1020 DATA ADADBB99C000BB19AD2D993B0040193B0000FEFE02020000FFFFFF0101010000,84
1030 DATA 000000000000000026D1772C2C2C2C10F9C93E00D55F8787833C3273C0D1C97E,AC
1040 DATA FED9200A1100D11A7713231A772B23232323C9060AC578070726D16F7EFED930,01
1050 DATA 5092C60CB9304A2C7E93C60CB930422C7EFE243821FE383838210BD07EB7282E,73
1060 DATA 35201D2C342114D05E2C56210076018000CD5900180A3E24777DC67E6F3E1977,EE
1070 DATA 2A0DD023220DD03E0D1E00CD930037C1C9C110A1B7C93A0CD0B7C0010000C53A,32
1080 DATA 10D0471A3DA012C1C07EFE90D0C5D5E5EBCD18C1E1D1C1C93A05D0B7C0C5C506,EF
1090 DATA 0F212CD17EFED928097DC6046F10F5C1C1C979E67F4F1A8147771C2C1A814F77,E8
1100 DATA 7DC67F6FD17B0730107A071124C0835F1A771C2C2C1A77C1C9AF773A00D1B830,55
1110 DATA 06573E8077784290CB3F472C2CAF773A01D1B93006573E8077794A91CB3F4F78,57
1120 DATA B938042D2D414F788787380B803808B930051100401813788780380B577987BA,A5
1130 DATA 380511193B1803112D2D7A4680777DEE026F7BB7280246807777DE6FC6FC178B7,12
1140 DATA C8E5480610562C2C5E2124C07E2CBA20047EBB28052C10F4E1C93E109091E60F,48
1150 DATA 1124C007835FE17DD6806F7E3212D02C7E3213D00602C541C5212CD1060F7EFE,D4
1160 DATA D928097DC6046F10F5C1C1C93A12D0772C3A13D0777DC67F6F1A772C2C1C1A77,2A
1170 DATA 1CC110D41C1CC110CDC93E01CDD50026C0076F1100D1462C4E1A80FEB1380190,51
1180 DATA 121C1A816FD608FE917D38019112C92100761100D1018000CD590006142100D2,F4
1190 DATA 5E2C56F37A0707E603D3993E8ED3997BD3997AE63FF640D399AFD398FB78FE0F,AA
1200 DATA 38067BC6805F3018147AFE60381216007BE67F5FED5FE60F83FE543802D6505F,06
1210 DATA 2C7EF3087A0707E603D3993E8ED3997BD3997AE63FF640D39908D398FB2D2D73,1D
1220 DATA 2C722C2C109ACD2AC23A01D0FE01380EEE02F601473A08D0A02003CD2AC23E01,A4
1230 DATA CDD8002100D0B720037718377EB728033520303E07772C7EFE022168D1281BEE,0C
1240 DATA 0347EE014FC5E541CD7FC0280210F9E1C1790707856F10ED18090606CD7FC028,2D
1250 DATA 0210F93A01D00707072150C0856F1168D106061AFED92819D6041230053ED912,22
1260 DATA 180F1C1A4E81121DD608FE9138033ED9127BC6045F2C10DB2105D07EB720542D,B3
1270 DATA 3E03CDD800B7200477C300C47EB7C200C43D772D7EB7CA00C43D77C6300190E6,3F
1280 DATA 21B7FC702C2C71CD8D003E0D1E00CD93002105D03E01772C1100D11AD6203001,2B
1290 DATA AFE6FE771C1AD6202C772E2E3E24060FCD68C02106D0562C5E212CD1060FED5F,F7
1300 DATA E63F82772CCD72C0E63F83FE9930F6772C2C2C10E93A08D0E60320050E58CD93,88
1310 DATA C02106D035357EFEDA2015AF2D77060F3ED92E2CCD68C0060F3E282E2ECD68C0,46
1320 DATA 2109D07E112DC9835F1A4FFEFF200234C9E6F0FEB0CAB2C53A0FD04726D1C578,3F
1330 DATA 07076F7E2C2CFED9202879B72824ED5F0F7938040707070707E60F4F070777D17A,2E
1340 DATA D507070707E56F267479011000CD6B01E14B7E0FEB2110C0856F794E2C46EB11,60
1350 DATA 70C4D5C52D2D4F547DC6805F7EFED9C9F1F507076F7EFED93007FEB138033ED9,FB
1360 DATA 77C1109A1109D01A3C212DC906004F094E1C1A3C12200F1C1A3C12B93808AF12,D6
1370 DATA 1D1D1A3C3C123A05D0B7206C3A18D0B720053A08D0E6013C47C5060F112CD162,F4
1380 DATA C57BC6806F1AFED9284406017E07300206FF0FE67F2C4E8177FE40380CE63F77,19
1390 DATA 1A80FEB138023ED9122C06017E07300206FF0FE67F2C4E8177FE403811E63F77,A4
1400 DATA 1C1A80121DD608FE9138033ED9127BC6045FC110ABC110A106062168D1C5E57E,D6
1410 DATA 572C5E0E19CD93C0E130033ED977C17DC6046F10E83A05D0B7203C3A0CD0FE03,72
1420 DATA 30352100D1562C5E2E0406190E08C57907477E9281B82330117E9381B8300B2C,88
```

★影さんは何のゲームに燃えていますか。（福岡県春日市・**米太郎13才**）……【**影**：そうですねー，ボーリングですかね。休みになると1人モクモクとプレイしています。全身運動になりますからね。**つぐ美**：ちょっとちがう方向に話が行ったようですね，はい。】

```
1430 DATA 7EFE2428063E243202D12C2C2CC178FE102002CB3910D73A0FD0D60B062810FE,43
1440 DATA 3C20F92100D111007601800OCD5C002108D0343AECFBCB5720083E01CDD800B7,AB
1450 DATA 28F83A02D1FE24C25BC23E0D1E00CD9300C979E60F3216D02114D11194D13A0C,08
1460 DATA D0FE01D82850FE033857200D3C320CD03E2406042E06CD68C03E0D1E00CD9300,84
1470 DATA 2E147ED608572C7ED6085F2E0445ED5FE61F82772CCD72C0E61F83772C2C2C10,5B
1480 DATA ED210AD035C2A6C42D343ED9060A2E04CD68C0C3A6C4347EFE2020283E02320C,BB
1490 DATA D03A08D0E601201C461A8077FE4038041AED44122C1C461A8077D608FE803804,6A
1500 DATA 1AED44122E147E321CD1C6103218D13220D12C7E3219D1C610321DD13221D12E,5E
1510 DATA 141E963A16D0FE01380B2821FE03384F287EC311C706033A0BD0FE2930073E1F,15
1520 DATA 3210D005050E08CDFEC0C3A6C40602C50100003A0BD0FE33300104CDFEC02E1C,08
1530 DATA 1CC110EB06022E041E84C5CD9AC77EFEC120033ED9772E081E88C110ED187C3A,FD
1540 DATA 0BD0FE5106033802O6071A3CA01213200F3A17D03CE60F3217D0470E88CDFEC0,97
1550 DATA 2E041E84CDF9C72E081E88CDF9C7184B3A0BD0FE6530053E073210D03A17D03C,8E
1560 DATA 3217D0E61020022E1C010000CDFEC0182A010802CDFEC02E041C0602C5347EFE,AA
1570 DATA 5820133E01120100003A0BD007380104CDFEC03ED9772E08C110E1C3A6C479B7,94
1580 DATA 280B3A11D03DE61F3211D02801F1C9C81A3D12C03ED977C92012CD3EC73EF077,77
1590 DATA ED5FC680122CED5FC610772D1A471C1A803001341 23A09D0FE14D81CCDF6C0C9,89
1600 DATA 2018CD3EC73EF077CD72C00F3E013802ED44122CED5FC610772D3A08D0E60120,84
1610 DATA 01341A2C468047D608FE913007702D1CCDF6C0C91AED4412C9200DCD3EC73EF0,84
1620 DATA 772CED5FC610772DCDF6C0342C3A08D0E603C03A01D146B83E013002ED448077,AA
1630 DATA C92016CD3EC73EF0772C3A01D1FE5006083002069870AF122D1AB7201D34463A,FA
1640 DATA 00D190C604FE0938051CCDF6C0C92C7EFE503E0138023EFF122D2C468077D608,0B
1650 DATA FE912BD83ED977AF12C92016CD3EC73EF0772CED5FC61077FE543E013802ED44,18
1660 DATA 122D1A3CFE032806380ED60212C9351C1AE60F12CDF6C0C93D34344E2C468077,D7
1670 DATA 79FE60C03E1412C92019CD3EC7AF121C3EF0772CED5FC61077FE503E023802ED,CB
1680 DATA 4412C91AFE01280F343A08D0E6012801347EFE80C0181835351CD51C1AE60712,75
1690 DATA CDF6C0D14E1A2C46807779FE40C01D1A3C12C9201DCD3EC7AF123EF0772CCD72,CA
1700 DATA C0E6010F0608380206987007380 13D1C12C9341AB7201C2C1C1A468077473A01,E2
1710 DATA D190C604FE0938062D1CCDF6C0C91D3E0112C9341C1CCDF6C0C9201ACD3EC73E,3E
1720 DATA F0772C3A08D0E67FC610770F3E013802ED4412C912C934342C1A468077D608FE,8D
1730 DATA 9138041AED44121C2DCDF6C0C9110412041304000 2B00001FF23043504360400,4D
1740 DATA 02B10001FF5604240457040002B20001FF1604450447040002B30001FF680458,6B
1750 DATA 0478040002B40001FFF323237EFE0121F4CA28082110CB38032102CB11DFCA01,DB
1760 DATA 0E00EDB0219FFD11B9C9010500EDB03EC321AAC9329FFD22A0FDFBC9F321B9C9,1A
1770 DATA 119FFD010500EDB0FBC9DD21DFCACDBEC9DD21E6CACDBEC9C90000000000DD7E,35
1780 DATA 01DDB602C8DD3505C0DD6E03DD66047EFEFFCA10CAB7CAF3C93D8716005F211F,9F
1790 DATA CA19DD7E00875ECD9300233C5ECD9300C3FDC91E00DD7E00C608CD9300DD6E03,1E
1800 DATA DD6604237EDD770523DD7503DD7404C9DD6E01DD6602DD7503DD7404C3C9C95D,C4
1810 DATA 0D9C0CE70B3C0B9B0A020A7309EB086B08F20780071A07AF064E06F4059E054E,15
1820 DATA 050105BA0476043604F903C0038A0357032703FA02CF02A70281025D023B021B,FD
1830 DATA 02FD01E001C501AC0194017D01680153014001 2E011D010D01FE00F000E300D6,67
1840 DATA 00CA00BE00B400AA00A00097008F0087007F00780071006B0065005F005A0055,79
1850 DATA 0050004C004700430040003C003900350032003000 2D002A0028002600240022,5D
1860 DATA 0020001E001C001B0019001800160015001400130012001100 10000F000E0000,48
1870 DATA A2CBA2CB010001DFCBDFCB01000200000000000100001ECB1ECB01000191CB91CB,C0
1880 DATA 010000A2CBA2CB010001DFCBDFCB0100009CCC9CCC010001BFCCBFCC0100280C,4F
1890 DATA 270C2518280C2A24280C250C270C250C280C270C250C270C270C280C2A0C2D0C,5C
1900 DATA 2C0C2D0C2A0C2D0C2A0C2C0C300C2E18300C2C182C0C2A0C2D0C2F0C2D0C2C0C,A3
1910 DATA 2F0C2C0C2C0C2A0C2C0C2D0C2F182C0C2D0C2A0C280C2A0C280C270C250C270C,75
1920 DATA 280C270C2818270C280C250C280C270CFF196015601E602060196015601E6020,1D
1930 DATA 60FF31482C0C310C2F242C242A1831302C18330C360C356031482C0C310C2F24,2E
1940 DATA 2C242A1831302C18330C360C3A6038603324302 42C1835482C0C330C3560FF20,81
1950 DATA 0C250C200C250C200C250C200C250C1E0C230C1E0C230C1E0C230C1E0C230C20,D8
1960 DATA 0C250C200C250C2018230C200C200C250C200C250C200C250C200C250C200C25,F2
1970 DATA 0C200C250C200C250C200C250C1E0C230C1E0C230C1E0C230C1E0C230C200C25,D8
1980 DATA 0C200C250C2018230C270C270C2E0C270C2E0C270C2E0C270C2E0C200C2C0C20,3B
1990 DATA 0C2C0C200C2C0C200C2C0C1B0C270C1B0C270C1B0C270C1B0C270C200C290C20,F5
2000 DATA 0C290C200C290C200C290C200C290C200C290C200C290C200C290CFF29142E14,05
2010 DATA 290A2E14291E2C14290A2C0A290A2C0A2B0A2714221E241425282714 2814FF22,9B
2020 DATA 5020501F501D50FF00000000000000000000000000000000000000000000000000,9B
2030 DATA 2100B03AF8F70E000602C50604073004CBF1CBF9CB01CB0110F37123C110EBC9,4E
2040 DATA 010302030207060B1E1F3B2B6BDFFA0EA4A4E24A29190D0E0A1D2F2241E0A0A0,C2
2050 DATA 0101030207070D3F7EFBEAABAEF9E180818181C1E363777B3C3F3F1E090B0201,E2
2060 DATA 030C0B0C070ACAF5C20F030F060B110120207071F3D69DDBDD76737120202020,15
2070 DATA 10080C04030EFDEA3D1E37575A8B0E040E1E366EDCD9DBDB696C36161A0A0602,88
2080 DATA 031F327EE6CFF01525654588091110008004311 00D0A251BA9051A0D33350081,E7
2090 DATA 000000000003070707070300000000000070F1C3B776CDBF7ECD8F0E0C0C08080,58
2100 DATA 030F1F3C7870E0E0E0E070783C1F0F0301010001010001010103070F0D010100,59
```

《リスト2》HIT AND AWAYのメイン・プログラム・リスト

```
10 CLEAR 100,&HBFFF:DEFINT A-Z:COLOR 15,0,0:SCREEN 5,2,RND(-TIME)
20 OPEN "GRP:" AS#1:DEFUSR=&HC24F
30 BLOAD"HIT-AWAY.OBJ":BLOAD"HIT-SP.BIN",S
40 DEFUSR1=&HC969:DEFUSR2=&HC99C 'USR1..BGM SET&START USR2..BGM STOP
50 GOSUB 1010:SOUND 6,15:SOUND 7,156:SOUND 10,16:SOUND 12,30
60 GOSUB 1040:ON STOP GOSUB 1020:STOP ON:HI#=1000
70 '=================================
80 '        TITLE ~ SHIP SELECT
90 '=================================
100 COPY (0,0)-(255,217),2 TO (0,0)
110 FOR I=0 TO 1:I=-STRIG(1):NEXT:CLS
120 IF STICK(1)=0 OR ST=0 THEN ST=1:RD=0:POKE &HD009,0 ELSE 200
130 A$=INKEY$:TD=63-(A$="E" OR A$="e")*64+(A$="H" OR A$="h")*32 'ﾅﾝｲﾄﾞ ﾍﾝｺｳ
140 COPY (0,0)-(255,191),1 TO (0,0)
150 FOR I=0 TO 2:PUTSPRITE I,(56,I*32+80),13-I*3,0:NEXT
160 FOR I=-1 TO 0:I=STRIG(1):NEXT:A=0
170 FOR I=0 TO 100:NEXT
180 S=STICK(1):A=A+(S=1)-(S=5):A=A-(A<0)+(A>2):PUTSPRITE 3,(30,A*32+80),15,10
190 IF STRIG(1)=0 THEN 170 ELSE TY=A
200 GOSUB 900:LF=4:SC#=0:BM=3:RB=0
210 COPY (168,0)-(247,191),1 TO (168,0):POKE &HD018,RD
220 A$=MID$(")))***)))))*****///++//++//++//////////////%%&&///",1+TY*16,16)
230 FOR I=26 TO 31:COLOR SPRITE$(I)=A$:NEXT
240 POKE &HD001,TY:GOSUB 830
250 '=================================
260 '              MAIN
270 '=================================
280 SD=0:POKE&HD003,BM:POKE&HD000,0:POKE&HD004,255:POKE&HD005,0
290 POKE&HD00C,0:POKE &HD00F,8+RD*2:POKE &HD010,TD
300 POKE &HD014,-(ST MOD 2=0)*128:POKE &HD015,&HD4+(ST-1)¥2
310 GOSUB 780:PUTSPRITE 0,(80,144),,0
320 SOUND 8,15:SOUND 9,13:U=USR1(2-(ST MOD 2))
330 U=USR(0):BM=PEEK(&HD003)
340 IF PEEK(&HD102)=36 THEN 710
```

★うぅ〜「Visual Basicのプログラム」はいつでるんですか？　待って，待って，待ちまくっているんですが…早くだして〜！（静岡県焼津市・西丸泰三14才）……【編：そういえば，CD-ROM付きの別冊を発行するとか言いましたねー。しばらくお待ちください。】

```
350 IF PEEK(&HD00C) THEN 480
360 '================================
370 '           BOSS APPEAR
380 '================================
390 GOSUB 990:SOUND 8,15:SOUND 9,13:U=USR1(0):GOSUB 780
400 POKE &HD00B,200:POKE &HD00C,1:POKE &HD00F,4 ' ボス タイリョク & ボス フラグ
410 POKE &HD010,VAL("&H"+MID$("7F3F000F3F",ST*2-1,2)) ' ボス ノ タマウチ カンカク
420 FOR I=0 TO 1:POKE &HD194+I,(1+(RND(1)<.5)*2) AND 255:NEXT ' ボス イドウ ホウコウ
430 POKE &HD184,1:POKE &HD188,255:POKE &HD196,0:POKE &HD197,0 ' ボス ワークエリア
440 FOR I=0 TO 9:PUTSPRITE I+1,(8+(I MOD 2)*144,217),9,12:NEXT
450 FOR I=1 TO 4:PUTSPRITE I+4,(72,222),ST+RD,ST*4+9+I:NEXT
460 GOTO 330
470 '================================
480 '               CLEAR
490 '================================
500 COPY(8,0)-(167,191),0 TO (8,0),3
510 PUTSPRITE 1,(0,216):FOR I=PEEK(&HD100) TO 0 STEP -1:VPOKE &H7600,I:NEXT
520 GOSUB 900:GOSUB 990:GOSUB 780
530 X=48:Y=64:A$="NICE CLEAR!":GOSUB 980
540 X=32:Y=96:A$="SHOOTING  BONUS":GOSUB 980
550 RB=RB+1:A=SD*BM*RB:SC#=SC#+A:X=12:Y=120:PRESET(X,Y)
560 PRINT#1,USING"###0 * # * #=#####0";SD,BM,RB,A
570 FOR I=0 TO 8000:NEXT:BM=BM+1:GOSUB 900:IF ST<5 THEN ST=ST+1:GOTO 280
580 '================================
590 '              ENDING!
600 '================================
610 SOUND 8,15:SOUND 9,13:U=USR1(2)
620 GOSUB 780:COPY(8,0)-(167,191),3 TO (8,0),0:X=8:Y=8:RESTORE 1300
630 FOR J=0 TO 4:LINE(X,Y)-(167,15),0,BF:AD=&HD400+J*128:VDP(9)=VDP(9) OR 3
640 FOR I=0 TO 3:PUTSPRITE 5+I,(0,217),J+RD+1:NEXT
650 FOR I=0 TO &H7F:VPOKE &H7600+I,(PEEK(AD+I)-(I MOD 4=0)*15) AND 255:NEXT
660 VDP(9)=VDP(9) AND 253:READ A$:IF RD+J=5 THEN READ A$
670 GOSUB 980:FOR I=0 TO 8000:NEXT I,J
680 GOSUB 900:GOSUB 990:POKE &HD009,0:ST=0:RD=1-RD
690 IF RD THEN ST=1:LF=LF+1:GOTO 210 ELSE 80
700 '================================
710 '               DEAD
720 '================================
730 COLOR SPRITE$(0)="))***))**))***))"
740 GOSUB 1000:GOSUB 780:RB=0:FOR I=0 TO 3000:NEXT:GOSUB 900
750 LF=LF-1:IF LF THEN BM=3:GOTO 280
760 CLS:X=88:Y=100:A$="GAME OVER":GOSUB 980:FOR I=0 TO 5000:NEXT:GOTO 80
770 '================================
780 '        SCORE etc PUT SUB
790 '================================
800 A=PEEK(&HD00D)+PEEK(&HD00E)*256
810 SC#=SC#+A*10:SD=SD+A
820 IF HI#<SC# THEN HI#=SC#
830 FOR I=0 TO 4:POKE &HD00A+I,0:NEXT
840 PRESET(182, 80):PRINT#1,USING"######0";HI#
850 PRESET(182,112):PRINT#1,USING"######0";SC#
860 PRESET(222,128):PRINT#1,USING"##";ST+RD*5
870 PRESET(230,144):PRINT#1,USING"#";BM
880 PRESET(230,160):PRINT#1,USING"#";LF-1:RETURN
890 '================================
900 '       SPRITE DELETE & CLS
910 '================================
920 FOR I=0 TO 31:PUTSPRITE I,(0,217+(I=0)),,1-(I>10)*9-(I>25)-TY*(I>25):NEXT
930 A$="////////"+STRING$(6,CHR$(45-TY*3))+"//":COLOR SPRITE$(0)=A$
940 LINE(8,0)-(167,191),0,BF:RETURN
950 '================================
960 '           SUB ROUTINES
970 '================================
980 PRESET(X,Y):PRINT#1,A$:PRESET(X+1,Y),,TPSET:PRINT#1,A$;:RETURN 'モジ サブ
990 FOR I=0 TO 10:SOUND 8,13-I:SOUND 9,13-I:FOR J=0 TO 150:NEXT:NEXT
1000 U=USR2(0)
1010 FOR I=0 TO 3:SOUND I,0:NEXT:RETURN  'オンガク フェード&ストップ サブ
1020 VDP(9)=VDP(9) AND 253:GOSUB 1000:END        ' CTRL+STOP SUB
1030 '================================
1040 '            INITIALIZE
1050 '================================
1060 FOR I=0 TO 19:A=&HD200+I*3:B=RND(1)*80+4:C=RND(1)*2
1070 POKE A,B+C*128:POKE A+1,RND(1)*96:POKE A+2,RND(1)*14+2:NEXT
1080 A$=")))**))**))**)))":FOR I=11 TO 25:COLOR SPRITE$(I)=A$:NEXT
1090 SETPAGE ,3:CLS:COLOR 6:X=0:Y=0:A$="HIT AND AWAY":GOSUB 980
1100 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 2:COPY(0,I)-(95,I) TO (0,16+J+I*3):NEXT:NEXT
1110 FOR I=0 TO 95:FOR J=0 TO 1:COPY(I,16)-(I,39) TO (I*2+J,50):NEXT:NEXT
1120 DRAW"BM149,58C0GERFBD8BLL"
1130 SETPAGE ,2:CLS:COPY (0,50)-(191,74),3 TO (32,64)
1140 COLOR 10:X=48:Y=120:A$="TO START PUSH BUTTON":GOSUB 980
1150 COLOR 15:X=80:Y=144:A$="BY T.M  1994":GOSUB 980
1160 SETPAGE ,1:CLS
1170 COLOR 10:FOR I=1 TO 3:X=153+I*20:Y=I*10:READ A$:GOSUB 980:NEXT
1180 COLOR 15:FOR I=0 TO 7:X=174:Y=I*16+48  :READ A$:GOSUB 980:NEXT
1190 LINE(168,0)-(247,191),15,B
1200 X=20:Y=X:A$="SELECT YOUR SHIP":GOSUB 980
1210 X=24:Y=36:A$="PUSHING TRIGGER":GOSUB 980
1220 FOR I=0 TO 2:X=96:Y=I*32+84:A$=MID$("ALPHABETA GAMMA",1+I*5,5):GOSUB 980:NE
XT
1230 SETPAGE0,0:FOR I=1 TO 8:READ R,G,B:COLOR=(I,R,G,B):NEXT:RETURN
1240 '================================
1250 '               DATA
1260 '================================
1270 DATA HIT,AND,AWAY," BY T.M",HI-SCORE,"",SCORE,"",STAGE,BOMBS,LEFT
1280 DATA 5,1,4, 4,0,6, 7,4,3, 1,6,4
1290 DATA 6,5,5, 4,4,7, 0,4,2, 5,4,1
1300 DATA "  CONGRATULATIONS!  "
1310 DATA "     PROGRAM  T.M    "
1320 DATA "BGM T.M & MAKE MUSIC"
1330 DATA "TEST PLAY  M.Y & BSS"
1340 DATA "LET'S TRY NEXT ROUND"
1350 DATA "THANKS FOR PLAYING!!"
```

★「ベーマガ㊙情報局」はどうなったのですか？　また，BASICのマシン語講座を希望します。また，山下 章氏の「電脳遊戯考」がほしいのですが，直接入手方法をお教えください。(茨城県北相馬郡・菅野ひでお18才)……【編：質問やら要望やら書きまくりましたね。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



文字を作ろう! パズルゲーム

ドットでポン

木下　延博

内　容

2P対戦型のパズルゲームです。漢字ロムの文字キャラクタを一つの面（ステージ）とみなして，ばらばらになったドットを移動させ，文字を構成します。

操作方法

まずタイトル画面でプレイする文字列を入力します。例えば3文字入力したら全部で3面になります。

カーソルの移動は1PがWXADキーで2Pが8246キーでそれぞれ上下左右です。画面上部の矢印の方向へドットを移動できます。カーソルを動かしたいドットに重ねて，1PはSキー，2Pは5キーを押すと矢印の方向へドットが移動します。でも矢印は約5秒ごとに方向を変えるので注意! 予想外の方向へドットが移動してしまいます。

また，ファンクション・キーのどれかを押すとTIMEが減り，すなわち矢印の方向を変化させ，自分の希望の矢印をだしたり，相手の邪魔をしたりできます。もちろんTIMEは放っておいても減りますが…。

いざ勝負

TIMEが0になったら勝敗の判定です。手本となる文字に対して，位置が一致しているドットの数だけ自分の点数にすることができます。

最終的に点数で勝敗をきめるか，クリアした面の数で勝敗をきめるかはみなさんの自由です。

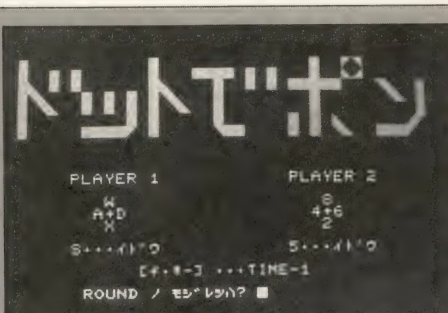
プログラムについて

- 4MHzの場合は1030行目のWAの値を15にすること。
- オールBASICで作ったらすっげー遅かったのでマシン語を導入した。実行前には必ずセーブを。
- 32×16キャラクタはDATA文で与えず，描画した。これでリストはずい分短くなった。1010行目のSCREEN文のパラメータ0，3を0，1に変えると

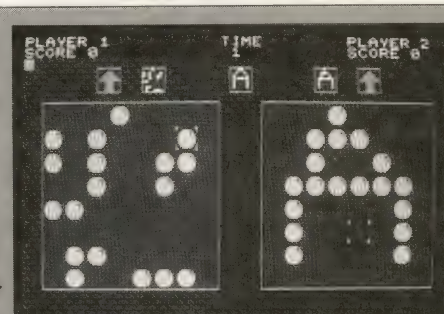
CHECKER FLAG

編：バラバラに配置されているドットを移動させ，文字を完成させるというちょっと変わったパズルゲームです。作者のほうはゲーム・バランス，操作性にとくに気を使ったようですが，なかなかよくできていたと思います。

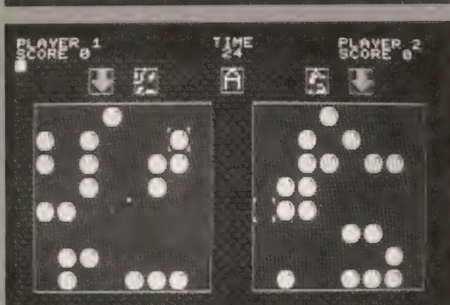
Dr.D：プログラムもしっかりと組めていたぞ。次回作も期待しよう!



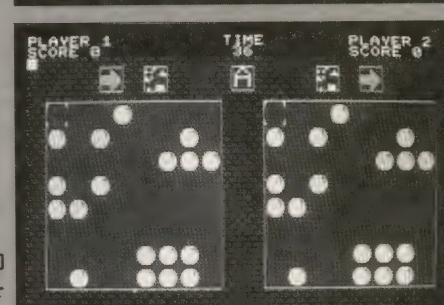
◀《写真1》タイトルでは，操作方法が表示されている。はじめる前によく覚えておこう



▶《写真2》ドットを移動させ，画面中央上に表示されている文字を完成させるのが目的



◀《写真3》カーソルを任意のドットに合わせ，移動キーで，画面上部の矢印の方向に移動する



▶《写真4》矢印は5秒の間隔でその向きを変える。ファンクション・キーを使えば時間を速く進められるぞ

★ゲーム制作者のインタビューを毎月やってほしい…! また，パソコン認定試験のことなど資格の特集もしてほしい!!（山口県防府市・村澤じゅんぺい16才）……【編：みなさんからのいろんな要望や意見は，これからの編集にすごく役に立ちます。ありがとう。】

描画のようすを見ることができる。今回，データ部分はいろいろと工夫したつもりなので注目してほしい。

・マシン語にて，RGB 3画面同時ライトを採用した。本来の使用法は画面スクロールだが，画面上部のキャラクタのコピーという使いかたをした。

・MSXジョイパッド使用のプログラムも作ったけど今回は省略。

最後に

ベーマガと出会ってもう8年以上になります。その間蓄えた知識，技術をいろいろ駆使しました。結局一番むずかしいのはゲーム・バランスと操作性でしょうか。プログラムをほんの少し変更するだけでまったく別のゲームになることを発見しました。

現在の私は8ビット機を100%知るために，88用拡張ボードの自作を企てています。次世代機も確かにおもしろいだろうけど，88はまだまだ現役です。

●参考にしたもの

・PC-8801mkIISR活用研究（電波新聞社）

《第1表》変数表

A, B, I, J, K, KK, Z(n), A$…汎用	BF……………ワーク・エリア・アドレス
YA(n)…………矢印キャラクタ	JGC(n) ……… 判定時PRINT文用
CH(n)…………キャラクタ汎用	JGY(n) ……… 判定時PRINT文用
MN$…………面の文字列	JG$(n) ……… 判定時PRINT文用
MN(n)…………各面の文字コード	S1, S2…………ポイント
HN(n)…………ドット・キャラクタ	SC1, SC2……スコア
X(n), Y(n)……矢印による移動量	TM, TMM……タイム
GRN$…………タイトル・パターン	L……………ドットの数
WA……………ウエイト	M……………ラウンド数
AD……………マシン語アドレス	N……………ラウンド最大数
BD……………マップ・データ・アドレス	

ドットでポンのプログラム・リスト

```
1000 '[redacted] DOT DE POM  by N.Kinoshita  Dec.11.1994 [redacted]
1010 SCREEN 0,3:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:CLS 3:CLEAR ,&HBD00:DEFINT A-Z
1020 DIM YA(399),CH(99),MN(255),HN(13),X(3),Y(3)
1030 GRN$=CHR$(0)+CHR$(0)+CHR$(170):BD=&HBD00:BF=&HBFD0:AD=&HBE00:WA=24:A=AD
1040 PRINT "(^_^) >DOT DE POM ver 1.0 - ｽｺｼ ﾏﾂﾍﾞｼ｡":GOSUB 1950
1050 '[redacted] Data set routine [redacted]
1060 FOR I=0 TO 12:READ A$,B:K=0
1070    FOR J=0 TO 31:C=VAL("&h"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKE A,C:A=A+1:K=K+C:NEXT J
1080    IF K<>B THEN PRINT "(*_*) >ﾏｼﾝｺﾞ ﾙｰﾁﾝ ｴﾗｰ ｿﾞﾖ in";2000+I*10:BEEP:END
1090 NEXT I:PRINT "(^_^) >ﾏｼﾝｺﾞ ﾙｰﾁﾝ ｶﾞ ｸﾐｺﾏﾚﾏｼﾀ｡":PRINT:GOSUB 1950
1100 LINE(159,-1)-(416,16),7,B:PAINT(160,8),GRN$,7
1110 CH(0)=16:CH(1)=8:FOR I=1 TO 8:READ CH(I*3):NEXT I
1120 FOR I=2 TO 24:FOR J=0 TO 39:PUT(J*16,I*8),CH,PSET:NEXT J,I
1130 PRINT "(^_^) >ﾊｲｹｲ ｦ ﾄﾘｺﾐﾏｼﾀ｡":PRINT "(^_^) >ｷｬﾗｸﾀ ｻｸｾｲﾁｭｳ｡":GOSUB 1950
1140 FOR I=0 TO 15:READ A:LINE(299-A*2,I)-(305,I),0
1150    IF A<>0 THEN LINE(304-A*2,I)-(304+A*2,I),6
1160 NEXT I
1170 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 15:A=POINT(288+I*2,J):IF A=4 THEN 1210
1180    LINE(382-J*2,   I)-(383-J*2,   I),A
1190    LINE(384+J*2,   I)-(385+J*2,   I),A
1200    LINE(320+I*2,15-J)-(321+I*2,15-J),A
1210 NEXT J,I
1220 FOR I=0 TO 3:GET(288+I*32,0)-(319+I*32,15),YA(I*100):NEXT I
1230 FOR I=1 TO 15:CIRCLE(208,8),I-1,(1-I¥15)*7:NEXT I:PUT(213,0),KANJI(413)
1240 GET(192,0)-(223,15),CH:PUT(256,0),CH,PSET:PUT(0,0),KANJI(490),PSET
1250 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:GET(4-J*3,3-I*3)-(7-J*3,6-I*3),CH
1260    PUT(224+J*28,I*12),CH,OR:PUT(256+J*28,I*12),CH,OR:NEXT J,I
1270 READ X1,Y1,X2,Y2,BC:IF X1=999 THEN 1290
1280 LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),0,BF:LINE(X1-1,Y1-1)-(X2+1,Y2+1),BC,B:GOTO 1270
1290 FOR I=0 TO 13:READ HN(I):NEXT I:FOR I=0 TO 3:READ X(I),Y(I):NEXT I
1300 FOR I=0 TO 3 :READ JGC(I),JGY(I),JG$(I):NEXT I
1310 '[redacted] Title routine [redacted]
1320 RESTORE 2270:WIDTH 40:CLS:COLOR 2:FOR I=0 TO 11:READ A$:PRINT A$:NEXT I
1330 COLOR 4:FOR I=0 TO 6:READ A$:LOCATE  6,I+11:PRINT A$
1340                     READ A$:LOCATE 26,I+11:PRINT A$:NEXT I
1350         LOCATE 12,19:PRINT "[f･ｷｰ] ･･･TIME-1"
1360 COLOR 7:LOCATE 7 ,21:INPUT "ROUND ﾉ ﾓｼﾞﾚﾂﾊ";MN$:CLS:CONSOLE 2,25
1370 LOCATE 0,0:PRINT JG$(1);SPC(10);"TIME";SPC(8);JG$(2)
1380 LOCATE 0,1:PRINT "SCORE";SPC(25);"SCORE"
1390 COLOR 0:FOR I=0 TO 1:LOCATE 10,I:PRINT "[redacted]":NEXT I:PRINT
1400 N=LEN(MN$):FOR I=1 TO N:MN(I-1)=ASC(MID$(MN$,I,1)):NEXT I
1410 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2)+RIGHT$(TIME$,2)):SC1=0:SC2=0
1420 '[redacted] Main routine [redacted]
1430 FOR M=1 TO N:SCREEN ,3:COLOR 7:CLS:LOCATE 17,12:PRINT "ROUND";M:L=0
1440 GOSUB 1940:PUT(112,24),KANJI(&H100+MN(M-1)),PSET
1450 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 7:A=POINT(112+J,24+I)
1460    L=L+INT(A/7+.01):PUT(304+J*4,24+I*2),HN(A),PSET:NEXT J,I
1470 FOR I=BD TO BD+&H7F:POKE I,0:NEXT I
1480 LINE(176,24)-(207,39),0,BF:PAINT(190,32),GRN$,7
1490 FOR I=1 TO L
1500  A=INT(RND*8):B=INT(RND*8):IF PEEK(BD+A+B*16)=1 THEN 1500
1510  PUT(176+4*A,24+2*B),HN(7),PSET:POKE BD+A+B*16,1:POKE BD+A+8+B*16,1:NEXT I
1520 GET(176,24)-(207,39),CH:PUT(432,24),CH,PSET
1530 A=PEEK(BD)+2:POKE BD,A:POKE BD+8,A:POKE &HBFEF,2
1540 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 7:FOR K=0 TO 1:POKE &HBFC0,K*8:FOR KK=0 TO 1
1550    POKE &HBFC1+KK*2,I*2+KK:POKE &HBFC2+KK*2,J:NEXT KK:CALL AD:NEXT K,J,I
```

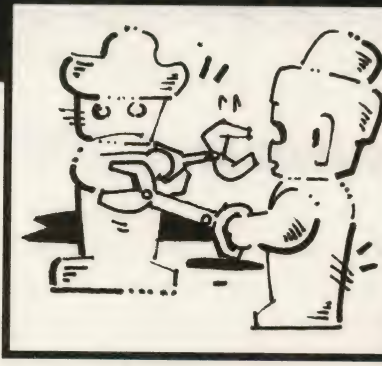
★ベーマガぼうやとなにわさんという夢の対談を聞きたいのです。（福井県大野市・INFIX 15才）……【**編集長**：影くん，ベーマガはキミにまかせた。つぎから編集長の座をキミに渡そう。**影**：ははーっ，つつしんでお受けします。……**影**：はっ!!夢の中の対談。】

```
1560 FOR I=0 TO 15:POKE BF+I,0:NEXT I
1570 CLS:GOSUB 1940:SCREEN,1:TM=50-ABS(32-L):TMM=0:POKE BF+8,8:POKE BF+31,1
1580 '████████████ Loop routine ████████████████████
1590 TMM=TMM-1:IF TMM>-1 THEN 1650
1600 LOCATE 18,1:PRINT TM;"   ":TMM=WA*2.3
1610 TM =TM -1:IF TM < 0 THEN 1730
1620 A=INT(RND*4):IF A=B THEN 1620 ELSE B=A
1630 POKE BF+ 5,X(A):POKE BF+ 6,Y(A):PUT(112,24),YA(A*100),PSET
1640 POKE BF+13,X(A):POKE BF+14,Y(A):PUT(496,24),YA(A*100),PSET
1650 CALL AD
1660 FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO 4:Z(J)=PEEK(BF+I*8+J):NEXT J
1670  IF (Z(1)=Z(3)) AND (Z(2)=Z(4)) THEN 1690
1680  FOR K=0 TO 1:PUT(176+I*256+Z(1+K*2)*4,24+Z(2+K*2)*2),HN(K*7),PSET:NEXT K
1690 NEXT I
1700 IF (INP(&H9) AND &H3E)<>&H3E THEN TMM=0
1710 GOSUB 1930:GOTO 1590
1720 '████████████ Judge routine ████████████████████
1730 S1=0:S2=0:GOSUB 1950
1740 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 7:A=POINT(304+J*4,24+I*2):IF A=4 THEN 1770
1750    IF POINT(176+J*4,24+I*2)=7 THEN PUT(176+J*4,24+I*2),HN(0),PSET:S1=S1+1
1760    IF POINT(432+J*4,24+I*2)=7 THEN PUT(432+J*4,24+I*2),HN(0),PSET:S2=S2+1
1770 GOSUB 1960:NEXT J,I:GOSUB 1920:GOSUB 1920:SCREEN ,3:COLOR 2
1780 LOCATE 0,3:PRINT "POINT";S1;"p":LOCATE 30,3:PRINT "POINT";S2;"p":COLOR 4
1790 A=2:IF S1>S2 THEN A=0 ELSE IF S1<S2 THEN A=1
1800 LOCATE 16,12:PRINT JG$(A+1):MN(M-1)=A:GOSUB 1920:IF A=2 THEN 1820
1810 FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 7:COLOR@(A*30,0)-(A*30+9,1),J:GOSUB 1950:NEXT J,I
1820 SC1=SC1+S1:SC2=SC2+S2:NEXT M
1830 '████████████ Ending ████████████████████████████
1840 COLOR 7:CLS:GOSUB 1940:Z(0)=0:Z(1)=0:Z(2)=0:COLOR 6
1850 FOR I=0 TO 3:COLOR JGC(I):LOCATE 16,JGY(I):PRINT JG$(I):NEXT I:COLOR 7
1860 FOR I=1 TO N:A=MN(I-1):A$=MID$(MN$,I,1)
1870    LOCATE 25+Z(A),9+A*2:PRINT A$:Z(A)=Z(A)+1:GOSUB 1950:GOSUB 1920:NEXT I
1880 LOCATE 15,16:PRINT "HIT ANY KEY":GOSUB 1950
1890 IF INKEY$<>"" THEN 1890
1900 IF INKEY$=""  THEN 1900 ELSE 1320
1910 '████████████ Sub routines ██████████████████████
1920 FOR KK=0 TO WA*100:NEXT KK:RETURN
1930 FOR KK=0 TO WA    :NEXT KK:RETURN
1940 LOCATE 5,1:PRINT SC1:LOCATE 35,1:PRINT SC2:RETURN
1950 BEEP 1:FOR KK=0 TO WA:NEXT KK:BEEP 0:RETURN
1960 BEEP 1:BEEP 0:RETURN
1970 '████████████ Data ██████████████████████████████
1980 '──────────── Machine language ──────────────────
1990 '··· 0······78······F0······78······F0······78······F0······78······FCHECK
2000 DATA F3DB32F5F640D3323E90D3353AEFBF3D2008CD28BECD68BE1803CD30BFAFD335,4231
2010 DATA F1D332D35FFBC90021D0BF11C0BF010700EDB0110000DB04E608286BDB04E680,3719
2020 DATA 200416FF181BDB02E60220041EFF1811DB02E61020041E011807DB05E601C016,2413
2030 DATA 01C3E8BE0000000021D8BF11C0BF010700EDB0110000DB00E620282BDB01E601,2911
2040 DATA 200416FF181BDB00E61020041EFF1811DB00E64020041E011807DB00E604C016,2469
2050 DATA 01C3E8BE00000021C1BFCD20BFFE03C03AC6BF21C2BF86F8FE08F032C4BF3AC5,4353
2060 DATA BF21C1BF86F8FE08F0232377CD20BFFE01C821C1BFCD20BF360221C3BFCD20BF,4312
2070 DATA 3601CD30BFC381BFED53C3BF7A21C2BF86F8FE08F032C4BF7B2B86F8FE08F032,4681
2080 DATA C3BF21C1BFCD20BFE6FD7721C3BFCD20BFF60277CD30BF2AC3BF22C1BFC381BF,4852
2090 DATA 237E2B07070707862EC08626BD6F7EC921C1BFCD3DBF21C3BFCD3DBFC9E54E23,3696
2100 DATA 46042104CA1100051910FD3AC0BFA7280411280019CB21CB2109EBE1CD20BF3C,2792
2110 DATA 2110C0010400093D20FCCD6FBFC9003E10010400EDB0014C0009EB09EB3D20F1,2703
2120 DATA C911D0BF21C0BF7E835F010700EDB0C9000000000000000000000000000000000,2007
2130 '──────────── Back ground block ─────テンキーデ゛ イッキニ ウトウセ゛─────
2140 DATA -6025,-868,-8977,0,30696,-25348,-4132,0
2150 '──────────── Arrow CHR ─────────────────────────
2160 DATA 0,1,2,3,4,5,6,7,7,3,3,3,3,3,3,3
2170 '──────────── Coordinate in LINE statement ──────
2180 DATA 112, 24,143, 39,7,176, 24,207, 39,7,304, 24,335, 39,7
2190 DATA 432, 24,463, 39,7,496, 24,527, 39,7, 32, 48,287,175,7
2200 DATA 352, 48,607,175,7,  1,  1,158, 14,0,289,  1,415, 14,0,999,0,0,0,0
2210 '──────────── HN( ) ──────────────────────────────
2220 DATA 4,2,0,170,-22016,0,0,4,2,-1798,-1288,-1800,0,0
2230 '──────────── X( ) Y( ) ─────────────────────────
2240 DATA 0,255,0,1,1,0,255,0
2250 '──────────── JG$( )─────────────────────────────
2260 DATA 2,6,"♡ オシマイ ♡",4,9,"PLAYER 1",4,11,"PLAYER 2",4,13,"  DRAW"
2270 '──────────── Title STRs ────────────────────────
2280 DATA ," ■           ■           ■ ◘      "
2290 DATA  " ■  ■ ■      ■     ▬▬ ■ ■ ■ ◘      "
2300 DATA  " ◣  ■ ■      ◣   ■  ■ ■ ▬▬▬   ◥  ■"
2310 DATA  " ◤◥    ■ ■ ■ ◤◥  ■        ■     ◥ ■"
2320 DATA  " ■ ◥   ■ ■ ■ ■ ◥ ■        ■       ■"
2330 DATA  " ■         ■ ■   ■      ■ ■ ◣    ◢"
2340 DATA  " ■     ▬▬◢   ■   ◥▬    ■ ■ ◥  ▬▬◢ ",,,,
2350 DATA "PLAYER 1","PLAYER 2",,,"   W","   8","  A+D"
2360 DATA "  4+6","   X","   2",,,"S···イト゛ウ","5···イト゛ウ"
```


★先日,「ライム★スター」のポスターが届いた。やっぱり人間,なんでも根気よくやらなきゃね(電波新聞社さんに感謝・感謝!!)。(東京都江戸川区・尾野田マコト14才)……【影:プレゼントが当たったよろこびをしっかり伝えてくるなんて,エライ!!】

マジック・ハンドで格闘ゲーム!

はにわとどぐう



竹淵　龍彦

むかしむかし

昔昔，ちょうど石器時代と古墳時代のさかいめのころ，土偶と埴輪の喧嘩がありました…。

なぜこのゲームを作ったのか(真面目な話)

ハイ。最近ゲーセンに行ってもなんかつまららい。ふとまわりを見渡すと「ヴァンパイア」「THE KING of FIGHTERS '94」「痛快ガンガン行進曲」「真サムライスピリッツ」といったゲームが目に入る。はっきり言わせてもらえばこれらのゲームにちがいはない。すでにストIIなどで死ぬほど格闘をやった私としてはまったくおもしろくない，やる価値のないゲームが並んでいるのは悲しいことである。そんなに文句を言うなら自分で作れとはよく言われることなので，ちょっと目新しい対戦格闘を88で作ってみました。コンセプトは「誰でも手軽に簡単で楽しくそれでいて奥が深い対戦格闘」であります。

簡単な操作方法

その前に攻撃方法の説明をします。このゲームに攻撃ボタンという物はついておりません。「それのどこが格闘なんだあ!」とおっしゃる人がおりますでしょうが，ちゃんと相手に向かって手をだすことはできます。

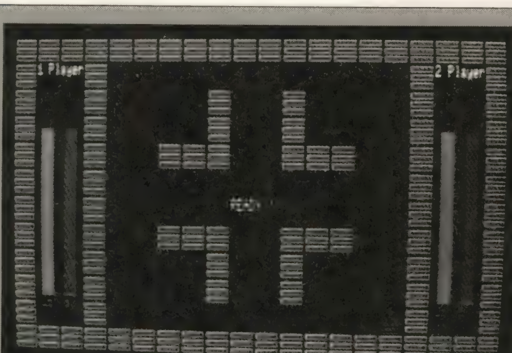
まずとにかく歩きまわります。そうするとHPのメータのとなりにあるPWというメータが増えていきます。

そこでおもむろにキーから手を離すと，一瞬の後にキャラの向いている方向にPWの量に比例した長さのマジック・ハンドがでます。

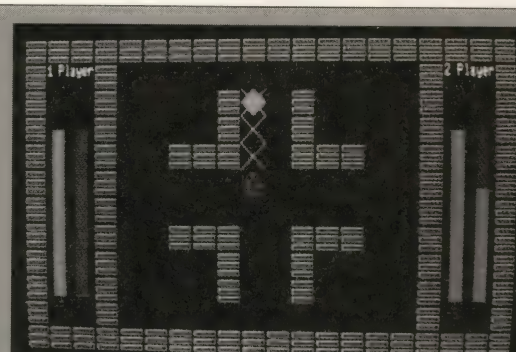
そのマジック・ハンドの先を相手に当てることで相手をふっ飛ばすことができます。しかしそれだけではダメージにはなりません。相手がその勢いで壁に当たって，はじめてダメージとなります。

しかし，攻撃にはいろいろな応用がききます。しかし文で書くとすべてを伝えるのは無理なので絵にして解説いたします。

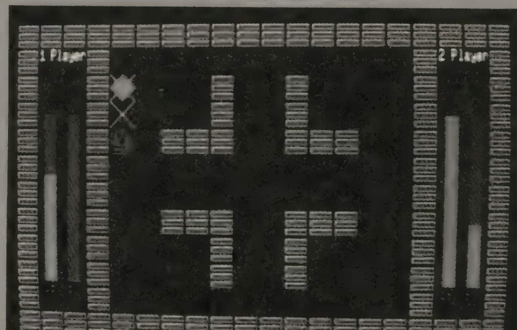
しかし，極端な話，今書いた攻撃だけでも十分楽しめる（と思う）し，慣れてくればいろいろな戦法が思いつくと思う。



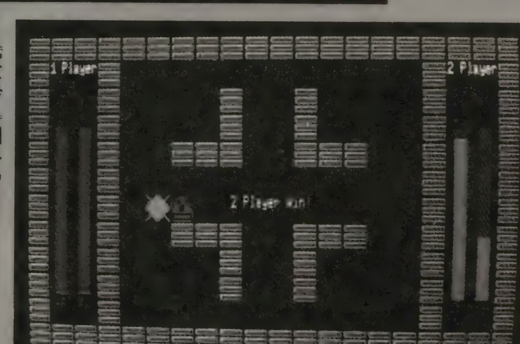
◀《写真1》とにかくはじめは歩きまわり、PWメータをためよう



◀《写真2》PWメータのため具合によって、マジック・ハンドの伸びる長さがきまる



▶《写真3》マジック・ハンドの使いみちはいろいろあるので、試してみよう



▶《写真4》相手のHPをすべて奪えば勝ちとなり、ゲーム終了となる

★3月・ひな祭り。編集部でやるんですか？にぎやかそうですね!!電波新聞社は何をしている会社なんですか？（愛知県岡崎市・まついけんじ15才）……【つぐ美：私は，おひなさま～。影：私がお内裏さま～。編：私ですよ。Dr.D：いやワシが。】

なぜならば，このゲームは線の上ではなく面の上で二対の物体が熱き火花を散らしているのだから。ちなみに左側のほうはＷＸＡＤで上下左右，右側は８２４６で上下左右に動かします（操作方法はこの１文だけ）。

普通の口調

いやーほぼ半年ぶりの投稿となりましたが，はっきりいって大学に通っていてごちゃごちゃしていたおかげであまり作る暇がなかった。そんでちょっと前に下宿をはじめてようやく落ち着いて今回の投稿となったわけですね。

はっきりいいます。おもしろいハズです。

なんか動きが遅いとかBGMはいらんという人は1620行のMU$（0，MU）とMU$（1，MU）を取っちゃってください。

ちなみにキャラ表示にマシン語を使っています。**リスト１**は気をつけて入力してください。

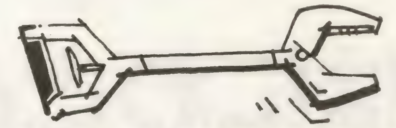
あと，入力方法は**リスト１**を入力してRUNすると　TITL・dat」というマシン語ファイルができるので，そうしたら**リスト２**をRUNしてください。つぎからは**リスト２**をRUNするだけで動きます。さらにマシン語データはいつだったか載っていた「活火山にジャストミート！」by 濱口氏のPOLL文を使わせてもらっています。

それでは最後の一言。ベーマガのプログラムを打ち込むだけのあなた。こんなゲームが作りたいなと思ったら迷わず愛機の電源を入れてください。98でウィンドウズしかやっていない人は，DOS-BASICでいいですから手をつけてみてください。

最近のゲームがつまらないのはユーザーの人がゲームになんの疑問も抱かずに「こんな物が作れるなんてすげ〜」などと思ってメーカーに尊敬のまなざしを送っているのも一つの原因だと思います。

はっきりいいましょう。Cで組もうがBASICで組もうがその他いろいろな言語で組んでも元はたった一つのアイデアです。なんのために88でもできるようなゲームをアーケードでだしているのでしょうか。

ただちょっと難易度をあげてインカムを稼ぐだけのゲームが世にはびこっているのはなぜでしょうか。もう少し賢くなりましょうや。我々は。



《第１表》の変数表

■リスト１

CH%(I, J)	キャラクター定義用
AD	マシン語書き込みアドレス
I, J, L	ループ
A$, A, B, C	マシン語書き込み等

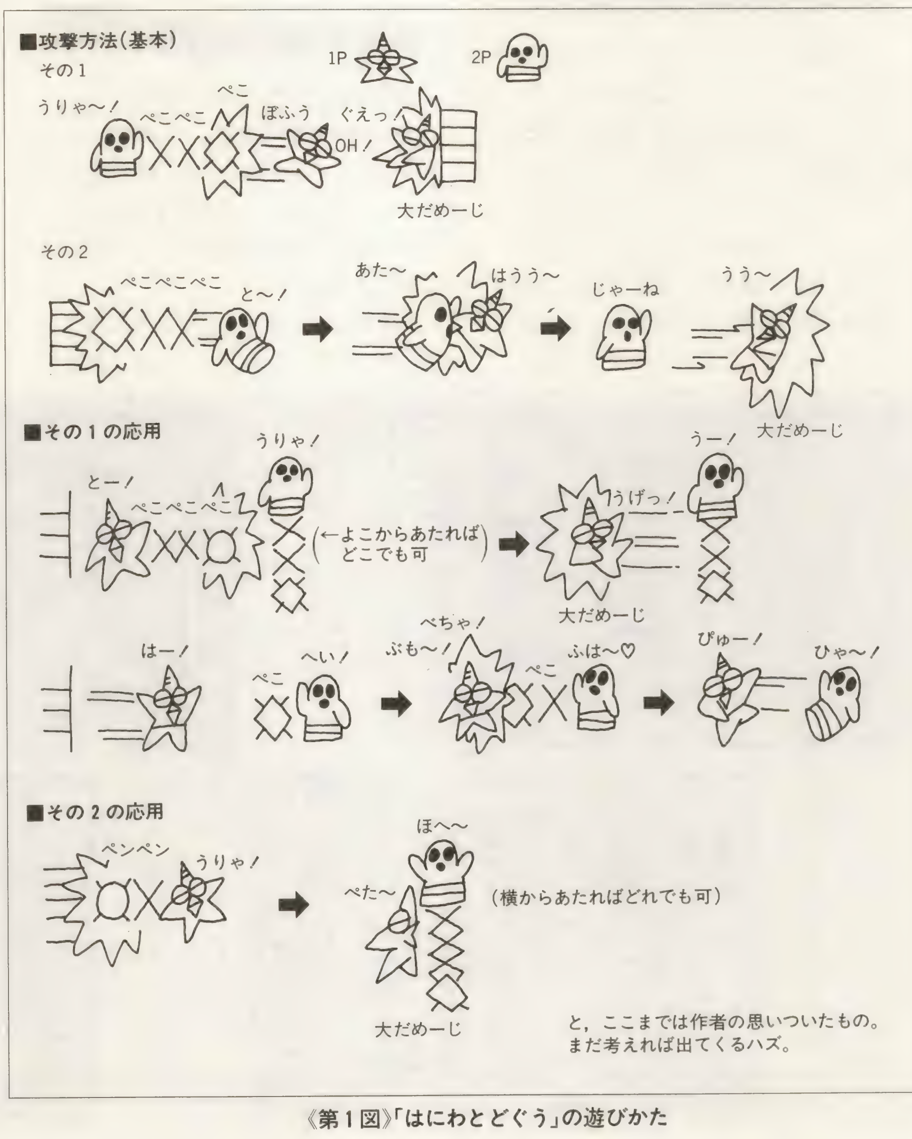
■リスト２

AD, W, PX, PY, A	雑用
M, N, X, Y, I, J, K	ループ
MU$(M, N)	音楽データ格納
M(I, J)	マップデータ格納
N	1Pか2Pか
X(N), Y(N)	キャラクターの座標
HP(N)	ヒット・ポイント
PW(N)	パワー
PH(N)	パンチうってるか
BK(N)	ふっとんでるか
MN(N)	移動方向（向き）
KU(N)	カウント用
MU	音楽用
PX(N), PY(N)	パンチの座標
MU1	効果音用
Z(W), Z(M)	食らうダメージ

CHECKER FLAG

編：ちょっと変わった２Ｐ対戦型格闘ゲームです。マジック・ハンドを使って相手に攻撃を与えるわけなんですけど，攻撃方法がとても多いんですよ。

Dr.D：フム，マジック・ハンドだけでこれだけのことができるとは，ちょっと驚きじゃな。とにかく変わった作品なので88ユーザーはぜひ打ち込んでみてくれ。



《第１図》「はにわとどぐう」の遊びかた

★春は別れの季節。影さん，さようなら。これからも強く生きてください。（宮城県黒川郡・**菊地裕一15才**）……【**つぐ美**：いざ去ってしまうと，さびしいもんねー。**編**：なんか静かすぎますよね。**Dr.D**：うーむ。**影**：勝手に編集部から籍ぬかないでよ，もう。】

《リスト1》はにわとどぐうのキャラクター定義プログラム・リスト

```
1000 CLEAR ,&HBDFF:WIDTH 80,25:DEFINT A-Z:CLS 3:DIM CH%(97,6):AD=&HBE00
1010 ' MAS READ
1020 FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 12:READ A$:A=VAL("&H"+LEFT$(A$,2))
1030 B=VAL("&H"+RIGHT$(A$,2)):POKE AD,A:POKE AD+1,B:AD=AD+2:C=C+A+B:NEXT
1040 READ A$:A=VAL("&H"+A$):IF C=A THEN C=0:NEXT ELSE PRINT 1120+I*10:BEEP:END
1050 DEF USR=&HBE00:A=USR(0):GOSUB 1080:BSAVE "TITL.dat",&HBE00,&HCCBF-&HBE00+1
1060 END
1070 ' CHR MAKE
1080 FOR L=1 TO 6:FOR I=0 TO 97:READ A$:A=VAL("&H"+A$):CH%(I,L)=A:NEXT:NEXT
1090 FOR L=1 TO 6:PUT(0,0),CH%(0,L),PSET:LOCATE 0,0:POLL L,1:NEXT
1100 CLS 3:LOCATE 0,0:POLL 0,1:RETURN
1110 ' MAS DATA
1120  DATA 2107,BE22,A8EE,C9CD,A318,FE28,D206,0B32,50BE,CF2C,CDA3,18E5,FE02,CA0
1130  DATA D206,0B32,72BE,3AC0,E60F,3E09,D22A,BEAF,3245,BE3A,87EF,3D4F,3A86,B15
1140  DATA EF3D,4711,8002,2100,0004,0528,0319,10FD,0909,1100,C019,22CF,BE26,652
1150  DATA 002E,0029,2929,2929,2954,5D29,1911,00C0,1922,D1BE,11E0,BE01,C000,722
1160  DATA EDB0,2ACF,BEEB,21E0,BE3E,00FE,01CA,9EBE,F301,5C03,ED79,C5D5,0610,DCA
1170  DATA C5ED,A0ED,A0ED,A0ED,A001,4C00,EB09,EBC1,10EE,D1C1,0C10,E3D3,5FFB,FA2
1180  DATA E1C9,EBF3,015C,03ED,79C5,E506,10C5,EDA0,EDA0,EDA0,EDA0,014C,0009,E5D
1190  DATA C110,F0E1,C10C,10E5,D35F,2AD1,BE11,E0BE,01C0,00EB,EDB0,C39B,BE00,E63
1200 ' CHR DATA
1210 ' KABE
1220 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FF3F,FCFF,0000,0000
1230 DATA FF3F,FCFF,0030,0C00,FF0F,F0FF,0030,0000,0030,0C00,FF0F,F0FF
1240 DATA 0030,0000,FF3F,FCFF,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1250 DATA 0000,0000,FF3F,FCFF,0000,0000,FF3F,FCFF,0030,0C00,FF0F,F0FF
1260 DATA 0030,0000,0030,0C00,FF0F,F0FF,0030,0000,FF3F,FCFF,0000,0000
1270 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FF3F,FCFF,0000,0000
1280 DATA FF3F,FCFF,0030,0C00,FF0F,F0FF,0030,0000,0030,0C00,FF0F,F0FF
1290 DATA 0030,0000,FF3F,FCFF,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1300 DATA 0000,0000
1310 ' DOGUU
1320 DATA 0020,0010,0100,0080,0100,0080,0000,0000,0300,00C0,0300,00C0
1330 DATA 0000,0000,0700,00E0,0700,00E0,0000,0000,F103,C08F,F103,C08F
1340 DATA 0000,0000,FD0F,F0BF,FD0F,F0BF,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1350 DATA 0000,0000,FD0F,F0BF,FD0F,F0BF,0000,0000,F303,C0CF,F303,C0CF
1360 DATA 0000,0000,0400,0020,0400,0020,0000,0000,FB1F,F8DF,FB1F,F8DF
1370 DATA 0000,0000,FD3F,FCBF,FD3F,FCBF,0000,0000,FE7B,DE7F,FE7B,DE7F
1380 DATA 0000,0000,0078,1E00,0078,1E00,0000,0000,FF33,CCFF,FF33,CCFF
1390 DATA 0000,0000,FE03,C0FF,FE03,C0FF,0000,0000,FE07,E07F,FE07,E07F
1400 DATA 0000,0000
1410 ' HANIWA
1420 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0F00,00F0
1430 DATA 0F00,00F0,0000,0000,7F20,00FE,7F20,00FE,0000,0000,C771,80E3
1440 DATA C771,80E3,0000,0000,8373,C0C1,8373,C0C1,0000,0000,C777,E0E3
1450 DATA C777,E0E3,0000,0000,FC77,E03F,FC77,E03F,0000,0000,F877,E01F
1460 DATA F877,E01F,0000,0000,F87F,FC1F,F87F,FC1F,0000,0000,FC3F,FE3F
1470 DATA FC3F,FE3F,0000,0000,FF07,EEFF,FF07,EEFF,0000,0000,0000,0E00
1480 DATA 0000,0E00,0000,0000,FF07,EEFF,FF07,EEFF,0000,0000,FF07,EEFF
1490 DATA FF07,EEFF,0000,0000,0000,0400,0000,0400,0000,0000,FF0F,F0FF
1500 DATA FF0F,F0FF
1510 ' GUROOBU
1520 DATA 0020,0010,00C0,0300,7FC0,03FE,00C0,0300,0030,0C00,FF33,CCFF
1530 DATA 0030,0C00,0000,0000,FF0F,F0FF,0000,0000,0000,0000,FF1F,F8FF
1540 DATA 0000,0000,0000,0000,FF3F,FCFF,0000,0000,0000,0000,FF7F,FEFF
1550 DATA 0000,0000,0000,0000,FF7F,FEFF,0000,0000,0000,0000,FF7F,FEFF
1560 DATA 0000,0000,0000,0000,FF7F,FEFF,0000,0000,0000,0000,FF7F,FEFF
1570 DATA 0000,0000,0000,0000,FF7F,FEFF,0000,0000,0000,0000,FF3F,FCFF
1580 DATA 0000,0000,0000,0000,FF1F,F8FF,0000,0000,0000,0000,FF0F,F0FF
1590 DATA 0000,0000,0030,0C00,FF33,CCFF,0030,0C00,00C0,0300,7FC0,03FE
1600 DATA 00C0,0300
1610 ' DAIYAKYU-TO
1620 DATA 0020,0010,00C0,0300,00C0,0300,03C0,03C0,0030,0C00,0030,0C00
1630 DATA 0F30,0CF0,000C,3000,000C,3000,3F0C,30FC,0003,C000,0003,C000
1640 DATA FF03,C0FF,0000,0000,0000,0000,FF03,C0FF,0000,0000,0000,0000
1650 DATA FF0F,F0FF,0000,0000,0000,0000,FF3F,FCFF,0000,0000,0000,0000
1660 DATA FFFF,FFFF,0000,0000,0000,0000,FFFF,FFFF,0000,0000,0000,0000
1670 DATA FF3F,FCFF,0000,0000,0000,0000,FF0F,F0FF,0000,0000,0000,0000
1680 DATA FF03,C0FF,0003,C000,0003,C000,FF03,C0FF,000C,3000,000C,3000
1690 DATA 3F0C,30FC,0030,0C00,0030,0C00,0F30,0CF0,00C0,0300,00C0,0300
1700 DATA 03C0,03C0
1710 ' ヘ゜ケ
1720 DATA 0020,0010,00C0,0300,00C0,0300,00C0,0300,0030,0C00,0030,0C00
1730 DATA 0030,0C00,000C,3000,000C,3000,000C,3000,0003,C000,0003,C000
1740 DATA 0003,C000,0003,C000,0003,C000,0003,3000,000C,3000,000C
1750 DATA 3000,000C,0C00,0030,0C00,0030,0C00,0030,0300,00C0,0300,00C0
1760 DATA 0300,00C0,0300,00C0,0300,00C0,0300,00C0,0C00,0030,0C00,0030
1770 DATA 0C00,0030,3000,000C,3000,000C,3000,000C,C000,0003,C000,0003
1780 DATA C000,0003,0003,C000,0003,C000,0003,C000,000C,3000,000C,3000
1790 DATA 000C,3000,0030,0C00,0030,0C00,0030,0C00,00C0,0300,00C0,0300
1800 DATA 00C0,0300
```

《リスト2》はにわとどぐうのメイン・プログラム・リスト

```
1000 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:NEW CMD:CMD PAL:CLEAR ,&HBDFF
1010 AD=&HBE00:IF PEEK(AD)<>&H21 THEN BLOAD "TITL.dat",R
1020 CMD PAL 3,&O50:CMD PAL 6,&O362:DIM M(20,12),MU$(2,95)
1030 CMD PLAY "V10O4L8T200@24","V9O2L8Q7T200@2","V13O8L8T240@45","T120V13L64"
1040 RESTORE 2390:FOR M=0 TO 1:FOR N=0 TO 95:READ MU$(M,N):NEXT:NEXT
1050 ' MAP WRIGHT
1060 RESTORE 2340:CLS 3:FOR Y=1 TO 12:READ A$:FOR X=1 TO 20:W=VAL(MID$(A$,X,1))
1070 M(X-1,Y-1)=W:NEXT:NEXT
1080 MU$(2,1)="O1F#32.C32":MU$(2,2)="O5AB":MU$(2,3)="O3BA"
1085 MU$(2,4)="O5B<<C":MU$(2,5)="O5C32FE":MU$(2,6)="O3C32>FG"
1090 FOR J=0 TO 11:FOR I=0 TO 19:A=M(I,J):GOSUB 1190:NEXT:NEXT
1100 N=0:X(0)=4:Y(0)=1:X(1)=15:Y(1)=10:HP(0)=50:HP(1)=50:PW(0)=0:PW(1)=0
1110 PH(0)=0:PH(1)=0:BK(0)=0:BK(1)=0:MK(0)=3:MK(1)=1:KU(0)=0:KU(1)=0:MU=0:MU1=0
1120 ' GAMEN
1130 COLOR 7:LOCATE 4,3:PRINT "1 Player":LOCATE 68,3:PRINT "2 Player"
1140 COLOR 2:LOCATE 5,21:PRINT "HP  PW":LOCATE 69,21:PRINT "HP  PW"
1150 GOSUB 1210:GOSUB 1220:GOSUB 1230:GOSUB 1240
1160 I=X(0):J=Y(0):A=2:GOSUB 1190:M(I,J)=2
1170 I=X(1):J=Y(1):A=3:GOSUB 1190:M(I,J)=3:GOTO 2310
1180 ' CHR PUT
1190 LOCATE I*4,J*2+1:POLL A,0:RETURN
1200 ' HP&PW
1210 LINE(40,64)-(56,164-HP(0)*2),2,BF:LINE-(40,164),1,BF:RETURN
1220 LINE(72,64)-(88,164-PW(0)*2),2,BF:LINE-(72,164),4,BF:RETURN
1230 LINE(552,64)-(568,164-HP(1)*2),2,BF:LINE-(552,164),1,BF:RETURN
1240 LINE(584,64)-(600,164-PW(1)*2),2,BF:LINE-(584,164),4,BF:RETURN
1250 '2P
1260 IF INP(1)=254 THEN H=M(X(N),Y(N)-1):MK(N)=1:GOTO 1400
1270 IF INP(0)=251 THEN H=M(X(N),Y(N)+1):MK(N)=3:GOTO 1400
1280 IF INP(0)=239 THEN H=M(X(N)-1,Y(N)):MK(N)=4:GOTO 1400
1290 IF INP(0)=191 THEN H=M(X(N)+1,Y(N)):MK(N)=2:GOTO 1400 ELSE 1480
1300 'MAIN
1310 M=N:N=N XOR 1
1320 ON PH(N) GOTO 1550,2210
1330 IF BK(N)=1 THEN 1890
1340 ON N GOTO 1260
1350 IF INP(4)=127 THEN H=M(X(N),Y(N)-1):MK(N)=1:GOTO 1400
1360 IF INP(5)=254 THEN H=M(X(N),Y(N)+1):MK(N)=3:GOTO 1400
1370 IF INP(2)=253 THEN H=M(X(N)-1,Y(N)):MK(N)=4:GOTO 1400
1380 IF INP(2)=239 THEN H=M(X(N)+1,Y(N)):MK(N)=2 ELSE 1480
1390 ' HANTEI
1400 ON H GOTO 1480,1960,1960,1700,1710,1480
1410 I=X(N):J=Y(N):A=0:GOSUB 1190:M(I,J)=0
1420 X(N)=X(N)+(MK(N)=4)-(MK(N)=2):Y(N)=Y(N)+(MK(N)=1)-(MK(N)=3)
1430 I=X(N):J=Y(N):A=N+2:GOSUB 1190:M(I,J)=N+2
1440 KU(N)=0:PW(N)=PW(N)+1:IF PW(N)>=50 THEN PW(N)=50
1450 ON N GOSUB 1240:GOSUB 1220
1460 GOTO 1620
1470 'JI~..
1480 IF PW(N)<=0 THEN 1650
1490 KU(N)=KU(N)+1:IF KU(N)>2 THEN KU(N)=0 ELSE 1650
1500 PX(N)=X(N):PY(N)=Y(N)
```

★ベーマガで，まちがいを探すのが楽しい。ふっふっふ。(大阪府寝屋川市・**ゴトウケイスケ16才**)……【**編**：ふっふっふっじゃないでしょ。たまには，誤字・脱字もあるでしょうけど，大目にみて，ゆるしてね。**影**：いかんいかん。その甘えは。**一同**：ジロッ。】

```
1510 I=PX(N)+(MK(N)=4)-(MK(N)=2):J=PY(N)+(MK(N)=1)-(MK(N)=3)
1520 ON M(I,J) GOTO 1860,1670,1680,1770,1780,1860
1530 PH(N)=1:PX(N)=I:PY(N)=J:A=N+4:GOSUB 1190:M(I,J)=N+4:MU1=2:GOTO 1620
1540 ' BOYOoo~N
1550 PX=PX(N)+(MK(N)=4)-(MK(N)=2):PY=PY(N)+(MK(N)=1)-(MK(N)=3)
1560 ON M(PX,PY) GOTO 1850,1670,1680,1770,1780,1850
1570 I=PX(N):J=PY(N):A=6:GOSUB 1190:M(I,J)=6
1580 PX(N)=PX:PY(N)=PY:I=PX:J=PY:A=N+4:GOSUB 1190:M(I,J)=N+4:MU1=2
1590 PW(N)=PW(N)-1:ON N GOSUB 1240:GOSUB 1220
1600 IF PW(N)=0 THEN PH(N)=2:MU(N)=MK(N):MU1=3
1610 '
1620 CMD PLAY MU$(0,MU),MU$(1,MU),,MU$(2,MU1):MU=MU+1:MU1=0
1630 IF MU>95 THEN MU=32
1640 GOTO 1300
1650 FOR K=0 TO 120:NEXT:GOTO 1620
1660 ' HIT!
1670 ON N GOTO 1970:GOTO 1620
1680 ON N GOTO 1620:GOTO 1970
1690 ' HIee
1700 ON N GOTO 1720:GOTO 1620
1710 ON N GOTO 1620
1720 IF PH(M)=1 THEN GOSUB PH(M)=2:MU(M)=MK(M)
1730 IF X(N)<>X(M) AND Y(N)<>Y(M) THEN 1850
1740 Z(N)=INT(PW(M)/(2+(INT(RND(1)*51)=50))):Z(M)=INT(PW(M)/4)
1750 SWAP MK(N),MK(M):BK(0)=1:BK(1)=1:GOTO 1620
1760 ' UGEE
1770 ON N GOTO 1790:GOTO 1620
1780 ON N GOTO 1620
1790 IF PH(N)=1 THEN PH(N)=2:MU(N)=MK(N)
1800 IF PH(M)=1 THEN PH(M)=2:MU(M)=MK(M)
1810 IF X(N)<>X(M) AND Y(N)<>Y(M) THEN 1850
1820 Z(N)=INT(PW(M)/(2+(INT(RND(1)*51)=50))):Z(M)=INT(PW(N)/2)
1830 GOTO 2010
1840 ' BASHII!
1850 IF PW(N)=0 THEN 1620 ELSE PH(N)=2:MU(N)=MK(N)
1860 BK(N)=1:Z(N)=INT(PW(N)/2):PW(N)=0:ON N+1 GOSUB 1220,1240
1870 MK(N)=MK(N)-2:IF MK(N)=0 THEN MK(N)=4 ELSE IF MK(N)=-1 THEN MK(N)=3
1880 MU1=5:GOTO 1620
1890 ' OH!
1900 I=X(N):J=Y(N):A=0:GOSUB 1190:M(I,J)=0
1910 I=X(N)+(MK(N)=4)-(MK(N)=2):J=Y(N)+(MK(N)=1)-(MK(N)=3)
1920 ON M(I,J) GOTO 2160,2100,2110,2050,2060,2160
1930 X(N)=I:Y(N)=J:A=2+N:GOSUB 1190:M(I,J)=N+2
1940 Z(N)=Z(N)-1:IF Z(N)<=0 THEN BK(N)=0:PW(N)=0:ON N+1 GOSUB 1220,1240
1950 MU1=-4*(BK(N)=1):GOTO 1620
1960 ' GUWASI!
1970 IF PH(M)=1 AND ((MK(N)-MK(M)) MOD 2)<>0 THEN 1850
1980 IF PH(N)=1 THEN PH(N)=2:MU(N)=MK(N)
1990 IF PH(M)=1 THEN PH(M)=2:MU(M)=MK(M)
2000 MU1=5:Z(N)=INT(PW(N)/4):Z(M)=INT(PW(N)/(2+(INT(RND(1)*41)=40)))
2010 MK(M)=MK(N):MK(N)=MK(N)-2
2020 IF MK(N)=0 THEN MK(N)=4 ELSE IF MK(N)=-1 THEN MK(N)=3
2030 BK(0)=1:BK(1)=1:GOTO 1620
2040 ' BOYOYO
2050 ON N GOTO 2070:GOTO 1620
2060 ON N GOTO 1620
2070 IF X(N)<>X(M) AND Y(N)<>Y(M) THEN 2160
2080 IF BK(M)=0 THEN 2130 ELSE SWAP MK(N),MK(M):GOTO 2020
2090 ' NIHERA~
2100 ON N GOTO 2120:GOTO 1620
2110 ON N GOTO 1620
2120 IF PH(M)=1 AND ((MK(N)-MK(M)) MOD 2)<>0 THEN 2160
2130 IF PH(M)=1 THEN PH(M)=2:MU(M)=MK(M):MU1=3
2135 IF BK(M)=1 THEN SWAP Z(N),Z(M):MU1=6:GOTO 2010
2140 BK(N)=0:BK(M)=1:Z(M)=Z(N)+PW(M)/2:MK(M)=MK(N)
2150 I=X(N):J=Y(N):A=2+N:GOSUB 1190:M(I,J)=N+2:GOTO 1620
2160 ' BOGUu!
2170 BK(N)=0:HP(N)=HP(N)-Z(N):IF HP(N)<0 THEN HP(N)=0
2180 ON N+1 GOSUB 1210,1230:PW(N)=0:ON N+1 GOSUB 1220,1240
2190 I=X(N):J=Y(N):A=2+N:GOSUB 1190:M(I,J)=N+2:MU1=1
2200 IF HP(N)=0 THEN 2260 ELSE 1620
```

```
2210 ' KESU
2220 I=PX(N):J=PY(N):A=0:GOSUB 1190:M(I,J)=0
2230 PX(N)=PX(N)+(MU(N)=2)-(MU(N)=4):PY(N)=PY(N)+(MU(N)=3)-(MU(N)=1)
2240 IF PX(N)=X(N) AND PY(N)=Y(N) THEN PH(N)=0:GOTO 1620
2250 MU1=3:I=PX(N):J=PY(N):A=N+4:GOSUB 1190:M(I,J)=N+4:GOTO 1620
2260 ' SYOUBUARI!!
2270 FOR I=0 TO 31:PSET (X(N)*32+I,Y(N)*16+8+I/2),2:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
2280 FOR I=0 TO 31:PSET (X(N)*32+31-I,Y(N)*16+8+I/2),2:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
2290 COLOR 6:LOCATE 33,13:PRINT M+1;"Player Win!"
2300 CMD PLAY ,,"EBAGDAGFFEDGC":WAIT 9,64,255:GOTO 1050
2310 ' READY!
2320 COLOR INT(RND(1)*7)+1:LOCATE 36,13:PRINT "READY !!"
2330 IF INP(9)=191 THEN BEEP:LOCATE 36,13:PRINT SPC(8):GOTO 1300 ELSE 2320
2340 ' MAP DATA
2350 DATA 11111111111111111111,10010000000000001001,10010000100100001001
2360 DATA 10010000100100001001,10010011100111001001,10010000000000001001
2370 DATA 10010000000000001001,10010011100111001001,10010000100100001001
2380 DATA 10010000100100001001,10010000000000001001,11111111111111111111
2390 ' MUSIC DATA
2400 DATA R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R,R
2410 DATA E,R,C,D,R,F,R,E,R,F,D,E,C,D,E,F,D,R,G,E,C,G,E,A,R,A,F,G,E,A,F,A
2420 DATA A,E,G,R,F,R,G,A,R,A,G,F,A,R,G,F,E,F,G,F,E,G,F,A,C,C,R,C,R,C,R,R
2430 DATA C,C,R,C,D,D,R,D,E,E,R,E,F,F,R,F,C,C,R,C,D,D,R,D,E,E,R,E,F,F,R,F
2440 DATA C,C,C,D,C,C,C,D,B,G,A,F,G,E,F,D,D,D,D,E,D,D,D,E,>C<,A,B,G,A,F,G,E
2450 DATA E,E,E,F,E,E,E,F,>D<,B,>C<,A,B,G,A,F,F,F,F,G,F,F,F,G,C,C,R,C,R,C,R,R
```



はにわとどぐうイメージ図

★BM読者が自分のお気に入りのゲームを紹介するコーナーをぜひ設けてほしい!（愛知県名古屋市・岩田よしかず22才）……【影：OK!原稿を書いて投稿してみてよ。私の独断で，コーナーを作ってやろうじゃないの。私におまかせ!ドーン，ゴホホ。】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC（86））用

※DOS-BASICにも対応

ビープ音に合わせて綱を引け！

謎（なぞ）の綱（つな）引（ひ）き



DUD

Field Workers

A：「もう12時だ。昼飯にしようぜ」
B：「そうだな…。あそこに公園があるぞ。あそこで食おう」
A：「…暁（あかつき）公園。う～ん，いい名前だ」
B：「今日は何できめる？」
A：「木曜だから，綱引きにしようぜ」
B：「う～ん，よくわからんが，いいだろう」

しばらくして…

A：「うお～，負けた～っ！」
B：「今日はおまえのおごりだな。じゃ，あそこに自販機があるから，たのむよ。いつもどおり，おれ，コーヒーなっ」

内　容

綱引きをします。綱を引っ張って，相手を自分の陣地へ引き込んだら勝ちです。

使いかた

好きなときに使ってください。なお，1030行のREMを取れば，PC-88でも動きます。

CHECKER FLAG

編：綱引きをゲーム化した作品です。ビープ音の音に合わせてキーを押したり，離したりするという内容なんですが，今ひとつおもしろ味に欠けるかな，と言う気がします。

Dr.D：アイデア自体はそんなに悪くないんじゃがのう。もう少し自分なりの工夫を加えてほしかった，と言うところじゃな。次回作に期待じゃ。

操作方法

画面中央の縦線がスタート地点，横線が綱です（その線上にある赤い部分が綱の中央を表しています）。P1（プレイヤー1）はスタート地点の左にある縦線より左に，P2は右にある縦線より右に，綱の赤い部分を引き込めば勝ちです。

引き込みかたを教えます。P1はZキー，P2は回（カナ）キーを使います。スタートするとビープ音が鳴ったり止まったりします（変数CPUSの値によっては画面の上下が赤く点滅します）。ビープ音が鳴っているときにはキーを押すことによって，自陣へ引っ張ることができます。逆にビープ音が止（や）んでいるときにキーを押してしまうと，相手のほうへ吸い寄せられてしまいます。

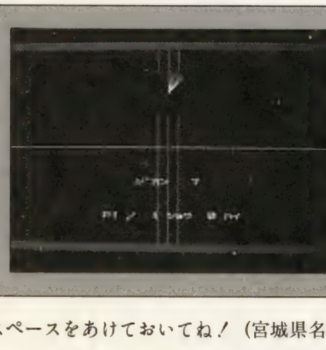
つまり，勝ちたかったら，ビープ音が鳴っているときにはキーを押し，止んでいるときにはキーを離す，ということです。

なお，ゲーム・セレクト画面で1を選ぶと対コンピュータ戦，2を選ぶと2人対戦となります。1を選んだ場合，さらに相手のレベルを聞いてきますので入力してください（数値の大きいほうが強くなっています）。

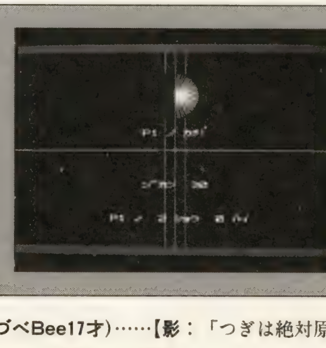
また，あなたはP1で引っ張ることになります。

《第1表》変数表

CPUS	ゲーム速度調節用（数値が大きいほど高速CPU用）	X	綱の中心（赤い部分の中心）のX座標
V(n)	綱を引っ張った量，相手に吸い寄せられた量	CT	カウンタ（ゲームの状態に関わる）
D	中心から自陣地までの距離	ST	ゲームの状態（ST=0でキーを離すように（ビープ音が止む），ST=1でキーを押すようにする（ビープ音が鳴る））
K,M	P1（プレイヤー1）の勝ち数，負け数	TM	タイマー
DP,DM	1ループで綱を引っ張ることができる量，相手に吸い寄せられる量	LP	ループ数
PS	円を60分割した角度（ラジアン）	F	フラグ（F=0でリターン，F=1でメイン・ルーチンを繰り返す）
G	ゲーム・モード（G=1で対コンピュータ戦，G=2で2人対戦）	C	色
LV	対コンピュータ戦時のP2レベル（数値が大きいほど強い）	T	ディレイ用
		In	キー入力用



◀《写真1》ビープ音が鳴ったり止んだりする。それに合わせてキーを押そう



◀《写真2》綱の真ん中にある赤い線を，自分の陣地に引き込めば勝ち

★今度プログラムを送るので2，3ページのスペースをあけておいてね！（宮城県名取市・**かじづべBee17才**）……【**影**：「つぎは絶対原稿入れるから，ページとっておいてね」といいつつ，入ってこないベニーさんの"俺コレ"といっしょじゃないの？】

そうそう，スペース・キーで再ゲームです。

おう，もう一つあった。スタート直後はビープ音が鳴る状態ではじまるので，「READY」のときからキーを押しっぱなしにしておいたほうがいいです。

ゲームの調整

このゲームはPC-486NAS2で作成しましたが，プログラム自体は自機最低速の386DX,5MHz相当に合わせてあります。よって，あなたがお持ちの機種のCPUスピードに合わせる必要があります。

まず，1060行にある変数CPUSで調整します。数値を大きくするほど高速CPU用となりますが，ビープ音のテンポをはじめ，プログラム全体がこの変数で調節されています。これで良ければいいのですが…。

「う〜ん，どうもなっとくいかんなぁ〜」という人は，以下にこの変数が影響している命令のある行番号を書いておきますので，変数表とともに参考にして，直接，数値を代入してください。

・1060行…変数CPUSがある
・1220,1230行…1ループで引っ張ることができる量，吸いよせられる量
・1380行…「READY」表示の時間
・1430行…赤点滅の有無
・1520行…ゲーム（ビーム音）のテンポ。ビーム音の鳴る，鳴らないの割合
・1620行…時間の経過速度
・1750，1760行…ゲーム終了の合図（ビープ音）の間隔

お・ま・け

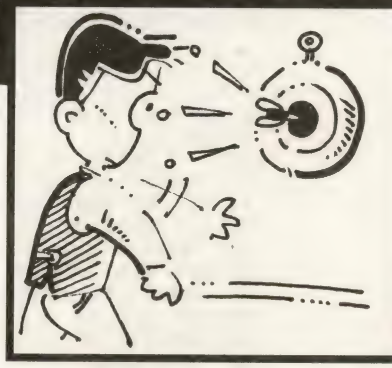
A：「もう1時だ。仕事再開といこうぜ。…おい，起きろ！」
B：「う〜ん，もうそんな時間か。寝てると光陰矢の如しだな。知ってるか？」
A：「なにつべこべ言ってんだ。行くぞ！」

2人の男たちが立ち去ったあと，しばらくすると1人の女がその場にやってきた。そして男たちが残していった空き缶を拾い上げると，こうつぶやいた…

女：「マルがスチールで，三角がアルミ…」

謎の綱引きのプログラム・リスト

```
1000 'List-1
1010 'TfTH-n.BAS
1020 '
1030 'I3=&H3:I5=&H5:I7=&H7:I9=&H9:GOTO 1060              'PC-88ﾖｳ
1040 I3=&HE3:I5=&HE5:I7=&HE7:I9=&HE9
1050 '
1060 CPUS=5.4
1070 '
1080 KEY 7,"goto *CLGS"+CHR$(13):KEY 8,"goto *CLTS"+CHR$(13)
1090 '
1100 GOSUB *ARRANGE
1110 GOSUB *READY:GOSUB *MAIN:GOTO 1110
1120 '
1130 *CLGS        'ｸﾞﾗﾌｨｯｸ ｦ ｹｽ
1140 CLS 2:END
1150 '
1160 *CLTS        'ﾃｷｽﾄ ｦ ﾓﾄﾞｽ
1170 WIDTH 80:CONSOLE ,,1:END
1180 '
1190 *ARRANGE     'ｼﾞｭﾝﾋﾞ ｦ ｽﾙ
1200 SCREEN 0,1:WIDTH 40,25:CONSOLE ,,0,1:CLS 2
1210 DIM V(1):D=20:K=0:M=0:PS=2*3.14159/60
1220 DP=.6-(CPUS<64)*.3-(CPUS<32)*.9-(CPUS<16)*1.5-(CPUS<8)-(CPUS<4)*1.6-(CPUS<2
)*2.2
1230 DM=DP/1.4
1240 LOCATE 13,11:PRINT "AKATSUKI FIELD"
1250 LOCATE 9,13:INPUT "1.ﾋﾐﾂ ﾉ ﾄｯｸﾝ/2.ﾀｲｾﾝ";G
1260 IF G<>1 AND G<>2 THEN 1280            '1280=1280ｷﾞｮｳ ﾉ THENｲｺｳ(LV=0 ﾉ ﾀﾒ)
1270 IF G=1 THEN LOCATE 10,14:INPUT "P2 ﾉ ﾚﾍﾞﾙ(10-50)";LV ELSE 1290
1280 IF LV<10 OR LV>50 THEN BEEP:CLS:GOTO 1240
1290 RETURN
1300 '
1310 *READY       'ﾖｳｲ ｦ ｽﾙ
1320 CLS 3
1330 X=0:CT=0:ST=1:TM=-1:LP=-1:F=1
1340 LINE(320-D,0)-(320-D,199),7:LINE(320+D,0)-(320+D,199),7
1350 LINE(320,0)-(320,199),7:LINE(0,100)-(639,100),6
1360 C=2:GOSUB *PUTTUNA:GOSUB *ELAPSE:GOSUB *KATIMAKE
1370 LOCATE 16,10:PRINT "READY･･･"
1380 FOR T=0 TO 400*CPUS:NEXT T
1390 LOCATE 16,10:PRINT "          "
1400 RETURN
1410 '
1420 *MAIN        'ﾒｲﾝﾙｰﾁﾝ
1430 ON -(CPUS<4) GOTO 1450
1440 LINE(0,0)-(639,7),ST*2,BF:LINE(0,192)-(639,199),ST*2,BF
1450 V(0)=0:V(1)=0:BEEP ST
1460 ON ST GOTO 1490
1470 V(0)=V(0)-((INP(I5) AND 4)=0)*DM
1480 V(1)=V(1)+((INP(I7) AND 128)=0)*DM*(G-1)+DM*(G=1 AND RND*LV<1):GOTO 1510
1490 V(0)=V(0)+((INP(I5) AND 4)=0)*DP
1500 V(1)=V(1)-((INP(I7) AND 128*(G-1))=0)*DP+DP*(G=1 AND RND*LV<1)
1510 C=6:GOSUB *PUTTUNA:X=X+V(0)+V(1):C=2:GOSUB *PUTTUNA
1520 CT=(CT+1) MOD 5*CPUS:ST=-(CT<3*CPUS)
1530 GOSUB *ELAPSE:GOSUB *HANTEI
1540 ON F GOTO 1430
1550 RETURN
1560 '
1570 *PUTTUNA     'ﾂﾅ ｦ ｶｸ(ｱｶｲ ﾌﾞﾌﾞﾝ ｦ ｶｸ､ ｹｽ)
1580 LINE(320+X-4,100)-STEP(8,0),C
1590 RETURN
1600 '
1610 *ELAPSE      'ｼﾞｶﾝ ｦ ｹｲｶｻｾﾙ
1620 LP=(LP+1) MOD 2*CPUS
1630 ON -(LP>0) GOTO 1680
1640 TM=TM+1:LOCATE 16,16:PRINT USING "ｼﾞｶﾝ ###";TM
1650 ON -(TM MOD 60>0) GOTO 1670
1660 LINE(275,30)-(365,70),0,BF
1670 LINE(320,50)-STEP(COS(PS*(TM-15))*45,SIN(PS*(TM-15))*20),5
1680 RETURN
1690 '
1700 *HANTEI      'ｶﾁﾏｹ ﾉ ﾊﾝﾃｲ ｦ ｽﾙ
1710 ON -(ABS(X)-4>D) GOTO 1730
1720 GOTO 1810
1730 BEEP 0
1740 FOR I=0 TO 2
1750 FOR T=0 TO 40*CPUS:NEXT T:BEEP 1
1760 FOR T=0 TO 40*CPUS:NEXT T:BEEP 0
1770 NEXT I
1780 IF X<0 THEN P$="1":K=K+1 ELSE P$="2":M=M+1
1790 LOCATE 16,10:PRINT "P";P$;" ﾉ ｶﾁ!":GOSUB *KATIMAKE
1800 WAIT I9,64,255:CLS:F=0
1810 RETURN
1820 '
1830 *KATIMAKE    'ｶﾁﾏｹ ｦ ｶｸ
1840 LOCATE 12,20:PRINT USING "P1 ﾉ ## ｼｮｳ ## ﾊｲ";K,M
1850 RETURN
```



ダーツで勝負！アクション・ゲーム

SONIC-DARTS（ソニック・ダーツ）

吉田　勝治

内　容

ダーツです。

操作方法

オープニングの後に1人プレイか2人プレイかを選びます。大きなちがいは2人プレイの場合は1人プレイが2回まわってくるようなものだけです。あとは変わりません。

《第1表》変数表

X,Y	自分のX,Y座標
MX( ),MY( )	的のX,Y座標
DX( ),DY( )	的の移動量
ID	自分のY移動量
L	自分のX移動量
T	点数
T( )	その回数目の点数
SC( )	1P,2Pのハイスコア
HIT( )	ハイスコアの回数別の点数
HISC( )	ハイスコア
TA$	プリント用
WA	ウェイト
Q,R	スコア表のX,Y座標
A	雑用

スタートすると赤い円が二つと×印が動いています。この×印を動かしてください。左右には勝手に動くのでシフトキーで上下に移動させてください。赤い円の中心を結んだ直線上の真ん中あたりでスペース・キーを押してみてください。二つの円が集まって一つになったときに×印がどれくらい中心から離れているかで，点数が決まります。当然，円内にはいらなければ0点です。これを5回くり返した総和がスコアになります。

2人プレイの場合，スコアの大きいほうが勝ちです。一応…。

もし，自分のスコアが，ハイスコアより高ければ記録されます。500点目差してがんばってみてください。

CHECKER FLAG

編：画面内を動き回っている二つの赤い円の中間を打ち，その正確さを競うという作品です。赤い円の動きは結構速く，照準の操作方法が多少変わっているので難易度はやや高めかな。

Dr.D：フム，2人プレイが用意されているが，1人ずつ別々にプレイするものになっているのう。どうせなら2人同時にプレイにしてほしかったな。

具体的な入力方法

全部打ち終えたらSAVEをし，その後にまず「RUN＊WRITE」と打ち込んで，スコア保存用のファイルを作ってください。このとき，エラーになりますが，ファイルは，作られてます。

改造のアドバイス

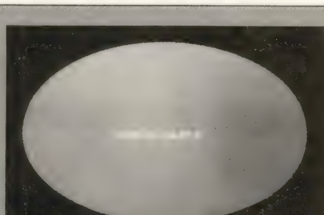
- いろいろ仕掛けを作ってみる
- 1人プレイにイベントをつけたりする
- 自分を二つにわけて，その二つの間の部分を発射点にする，など。

最後に

スペシャルサンクス

政樹さん，大助さん，博和さん，

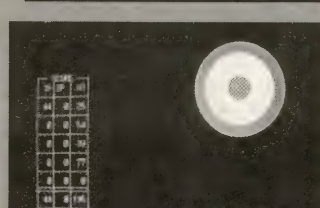
サンキュ！



◀《写真1》これがタイトル画面。スペース・キーでゲーム・スタート！



◀《写真2》二つの赤い円が動き回っているので×をその真ん中へもって行こう



◀《写真3》スペース・キーを押すと二つの円はちょうど真ん中で合体する



◀《写真4》×が真ん中に近ければ近いほど，得点は高くなるぞ

★つぐ美さんが，ここ10数年20才を保っているのは，スリムなのに体重数トンを誇る体が，一般相対論的効果でつぐ美さんの周囲の時間を極度に遅らさせているために20才を保っていると，ボクは科学的(？)に証明したぞ！(新潟市・M31の19才)……【つぐ美：？？？】

SONIC-DARTSのプログラム・リスト

```
10 '初期設定>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
20 CLEAR:SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:COLOR 7,,,,2
30 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2)+RIGHT$(TIME$,2))
40 DIM MX(1),MY(1),DX(1),DY(1),T(9),HIT(4),SC(1):GOSUB *INPU
50 T$=TIME$:WHILE T$=TIME$:WEND:T$=TIME$:WHILE T$=TIME$:WA=WA+1:WEND
60 'オープニング>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
70 CLS 3:CIRCLE(320,210),300,2,,,.6,F
80 RESTORE:FOR K=0 TO 3:READ TA$:GOSUB *TALK:GOSUB *TIM:NEXT
90 CLS:LOCATE 32,12:PRINT"1.1PLAYER"
100    LOCATE 32,14:PRINT"2.2PLAYERS"
110 TURN=0:CIRCLE(RND*640,RND*400),1,7,,,,F,0:BEEP 1:BEEP 0
120 I0=INP(&HE0):TURN=-(I0=253)*4-(I0=251)*9:IF TURN=0 THEN 110
130 CIRCLE(320,210),300,6,,,.6,F,0
140 '準備>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
150 FOR K=0 TO TURN:TA$=STR$(K¥5+1)+"PLAYER"+STR$((K MOD 5)+1)+"回目"
160 GOSUB *TALK:GOSUB *ANY:CLS 3:X=320:Y=240:L=8:P=0:Q=5:GOSUB *PRI
170 FOR I=0 TO 1:MX(I)=184:MY(I)=80:NEXT
180 FOR I=0 TO 1:DX(I)=(RND*15)+1:DY(I)=INT(RND*15)+1:NEXT
190 '自分の移動>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
200 ON -(INP(&HE9)=191) GOTO *SHOT
210 ID=(INP(&HE8)=191 AND Y>=10)*8-(INP(&HE8)=255 AND Y<=390)*8
220 L=(X=640)*8-(X=104)*8-(X<>640 AND X<>104)*L
230 C=0:GOSUB *CHE:Y=Y+ID:X=X+L:C=7:GOSUB *CHE
240 GOSUB *MAT:GOTO 200
250 '投げる>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
260 *SHOT:FOR I=0 TO 1
270 DX(I)=((MX(0)+MX(1))/2-(MX(I)))/10
280 DY(I)=((MY(0)+MY(1))/2-(MY(I)))/10:NEXT
290 FOR H=0 TO 9:GOSUB *MAT:NEXT
300 T=INT((80-SQR((X-MX(0))^2+(Y-MY(0))^2))*10/8+.5):T=-(T>0)*T
310 FOR I=60 TO 20 STEP -20:CIRCLE(MX(0),MY(0)),I,I/10,,,,F
320 NEXT:C=1:GOSUB *CHE:GOSUB *ANY
330 CLS 3:TA$="得点  0 点":GOSUB *TALK:FOR I=1 TO T:LOCATE 37,13:PRINT I
340 SC(K¥5)=SC(K¥5)+1:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:GOSUB *TIM:T(K)=T:NEXT
350 '結果発表>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
360 PR=(SC(0)=SC(1) AND TURN=9):WIN=-(SC(1)>SC(0))+1:CLS
370 FOR I=0 TO 1:READ KE$(I):NEXT:KE$(1)=AKCNV$(STR$(WIN))+KE$(1)
380 P=34:Q=3:GOSUB *PRI:LOCATE 30,20:PRINT"HIT RETURN"
390 LINE(0,INT(RND*400))-STEP(INT(RND*20)+10,0),INT(RND*7)+1:ROLL ,-16
400 IF INP(&HE1)<>127 THEN 390
410 IF TURN=9 THEN TA$=KE$(1+PR):GOSUB *TALK:GOSUB *TIM
420 A=2:FOR I=0 TO 1
430 IF SC(I)>HISC THEN A=I:HISC=SC(I):FOR J=0 TO 4:HIT(J)=T(I*5+J):NEXT J,I
440 TA$=AKCNV$(STR$(A+1))+"PLAYER NEW RECOAD!"
450 IF A<>2 THEN GOSUB *TALK:FOR I=1 TO SC(A):BEEP 1:BEEP 0:NEXT:GOSUB *WRIT
460 FOR I=0 TO 1:SC(I)=0:NEXT:FOR I=0 TO 9:T(I)=0:NEXT:GOTO 70
470 '的の移動>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
480 *MAT:FOR I=0 TO 1:CIRCLE(MX(I),MY(I)),80,0,,,,F
490 MX(I)=MX(I)+DX(I):MY(I)=MY(I)+DY(I):A=INT(RND*2):CX=MX(I)-372:CY=MY(I)-200
500 IF ABS(CX)=>188 THEN MX(I)=184+A*376:DX(I)=DX(I)*((SGN(CX)=A*2-1)*2+1)
510 IF ABS(CY)=>120 THEN MY(I)=80+A*240 :DY(I)=DY(I)*((SGN(CY)=A*2-1)*2+1)
520 CIRCLE(MX(I),MY(I)),80,7,,,,F,2:NEXT:RETURN
530 '自分の移動>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
540 *CHE:LINE(X-5,Y-5)-STEP(10,10),C
550 LINE(X-5,Y+5)-STEP(10,-10),C:RETURN
560 'サブルーチン>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
570 *TALK:FOR I=25 TO 13 STEP -1
580 CLS:LOCATE 40-(LEN(TA$)-KLEN(TA$,5))¥2,I:PRINT TA$
590 FOR J=0 TO WA/10:NEXT J,I:RETURN
600 *ANY:LOCATE 30,20:PRINT"HIT RETURN"
610 ON -(INP(&HE1)<>127) GOTO 610:RETURN
620 *TIM:FOR I=0 TO WA*10:NEXT:RETURN
630 '点数表示>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
640 *PRI:LOCATE 0,Q
650 PRINT TAB(P);     "┌── SCORE ──┐"
660 PRINT TAB(P);     "│ 1P│2P │ HI│":FOR I=0 TO 4
670 PRINT TAB(P);     "├───┼───┼───┤"
680 PRINT TAB(P);USING"│###│###│###│";T(I),T(I+5),HIT(I):NEXT
690 PRINT TAB(P);     "╞═══╪═══╪═══╡"
700 PRINT TAB(P);USING"│###│###│###│";SC(0),SC(1),HISC
710 PRINT TAB(P);     "└───┴───┴───┘":RETURN
720 '入/出>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
730 *INPU:OPEN "DART.SC" FOR INPUT AS #1:INPUT #1,HISC
740 FOR I=0 TO 4:INPUT #1,HIT(I):NEXT:CLOSE:RETURN
750 *WRIT:OPEN "DART.SC" FOR OUTPUT AS #1:WRITE #1,HISC
760 FOR I=0 TO 4:WRITE #1,HIT(I):NEXT:CLOSE:RETURN
770 'DATA>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
780 DATA SONIC-DARTS,By Shoji.Yoshida
790 DATA SHIFT-UP or DOWN,SPACE-SHOT
800 DATA DRAW GAME!,PLAYER WIN!
```


★さ〜て，この値段，質，量で何年間やっていけるのだろうか？（東京都大田区・**佐々木たかし16才**）……【**編**：３か月もすれば新しいものがでてくるこの業界，毎月同じ質というのは考えにくいものです。どんどん新しいことに挑戦していきます。】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC（86））用

※DOS-BASICにも対応

能力の限界に挑戦！測定ゲーム

MARU・マル・まーる

マル



福原　貴雄

◆ 内　容

題名からは予想もつきませんが，判断力・反射神経・動態視力をはかるゲームです。それぞれのゲームをプレイする総合テストもあります。もちろん一つ，一つのゲームを独自にプレイすることもできます。

余計だったかもしれませんが，難易度の設定も加えておきましたので，ぜひ自分の能力に挑戦してみてください。

◆ 遊びかた

またまた余計だと思ったのですが，プログラム中にゲームの説明がある程度書いてあるのでわかると思いますが，一応説明しておきます。はじめにタイトル画面がでましたら適当なキーを押し，メニュー画面に入ります。ここには総合テスト，それぞれのゲーム，そして難易度の設定があります。自由に設定してください。１回プレイするごとに点数によって評価がでます。よくみておいてください。それからメニュー画面に戻りますので，またプレイするという感じです。

◆ 操作方法

各ゲームはすべてテンキーの[1]，[2]，[3]を用います。すべてのゲームはその場にあった対応キーをすばやく押して得点を多く取ることを目的とします。

早く押せば満点の10点が取れますが，点数の判定をかなりきつくしておいたので，難易度が高いと１，２秒で０点になってしまうかもしれません。もちろんまちがえたキーを押せば，０点になってしまいます。できるだけ100点満点を目指しましょう。

《第１表》変数表

I, II	………FOR NEXT用
AN	………安定度の判定用
HO	………保存用
SP	………総合得点
P	………個々の得点
PO	………得点
BAN	………メニュー番号
L	………レベル
W	………ウエイト
KAI	………カウント用
C	………色
B	………ばんのう変数
SAN	………安定度集計用
EE	………判定用
X	………X座標
Y	………Y座標
HAN	………得点判定用

◆ 改造すればよい点

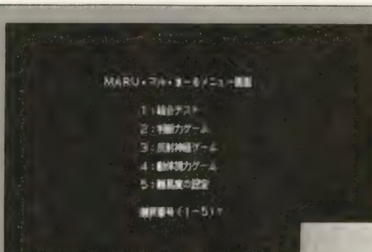
- 複数対戦モードを作る。
- その時間で取れる点を表示する。

◆ 最後に一言

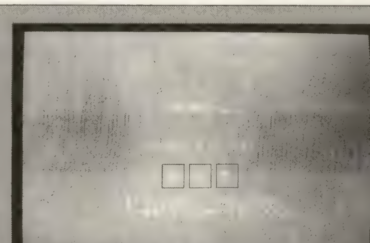
もしむずかしすぎたり，動態視力の赤丸が見えなかったときは難易度の設定で

CHECKER FLAG

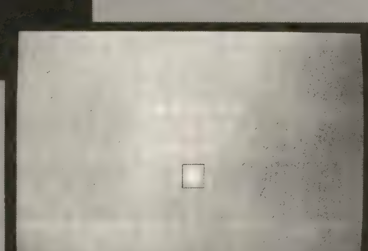
編：判断力，反射神経，動態視力をはかるゲームです。全体的に見てよくできていると思いますが，少し型にはまりすぎかな，という気がします。
Dr.D：フム。じゃが，プログラムはなかなかうまくできておるぞ。



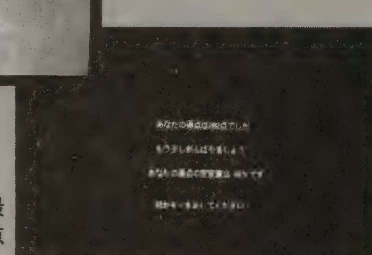
◀《写真1》これはメニュー画面。1～5の中から任意の項目を選ぼう



◀《写真2》プレイする前には必ず説明が表示されるのでよーく読んでおこう



▶《写真3》これは判断力テスト。表示された円の色を判断し任意のキーを押そう



▶《写真4》ゲームの最後に得点，評価，得点の安定度が表示される

★ベーマガってどんどん変化していく雑誌ですね。影さん，こんど，どんな本になるか，そっと教えて!!（新潟県北魚沼郡・雪娘17才）
……【影：じつは，つぎのベーマガには，CDがおまけとしてつくんだよ。価格も上がるけど，買ってくれるよね！】

調整してください。ちなみに私はPC-98Xfで，メニュー3の“むずかしい”でちょうどよかったです。頼りないことをいいますが，はじめての投稿なので自信はありませんが，これからもどんどんだしますので，よろしくお願いします。

●参考にしたもの

・過去のベーマガ

★　　★

MARU・マル・まーるのプログラム・リスト

```
10 '************************************************
20 '* " M A R U ・マル・まーる" プログラムリスト  *
40 '************************************************
50 'メニュー画面
60 WIDTH 40,20:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN ,,1:CLS 3:SCREEN 3,,0:CLS 3:COLOR ,,,,2
70 COLOR 7:PAINT(1,1),0:LOCATE 3,9:PRINT"●◎○M A R U ・マル・まーる○◎●";
80 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,8))*VAL(MID$(TIME$,7)):W=120
90 GOSUB *G
100 LOCATE 9,13:PRINT"何かキーをおしてください";
110 IN$=INKEY$:IF IN$="" THEN 110 ELSE CLS 3:L=1
120 WIDTH 80,25:CLS 3:PAINT(1,1),0:SP=0:PO=10:HO=0:SAN=0:EE=0
130 LOCATE 22,6:PRINT"M A R U ・マル・まーるメニュー画面";
140 LOCATE 30,9:PRINT"1 : 総合テスト";
150 LOCATE 30,11:PRINT"2 : 判断力ゲーム";
160 LOCATE 30,13:PRINT"3 : 反射神経ゲーム";
170 LOCATE 30,15:PRINT"4 : 動体視力ゲーム";
180 LOCATE 30,17:PRINT"5 : 難易度の設定";
190 LOCATE 30,20:PRINT"選択番号 ( 1 - 5 ) ";:INPUT BAN:IF BAN<1 OR BAN>5 THEN 190
200 ON BAN GOTO 210,210,450,700,1210
210 '判断力ゲーム
220 CLS 3:PAINT(1,1),1:P=0:KAI=10:AN=0:W=-550+L*60
230 LOCATE 35,8:PRINT"判断力ゲーム";
240 LINE(300,230)-(340,270),2,B
250 LOCATE 27,12:PRINT" ( 赤 ,紫 ,緑 ) = ( 1 ,2 ,3 ) ";
260 LOCATE 23,20:PRINT"キーを覚えましたか何かキー押してください";
270 IN$=INKEY$:IF IN$="" THEN 270 ELSE CLS 1:LOCATE  27,8:PRINT" ( 赤 ,紫 ,緑 ) = (
 1 ,2 ,3 ) ";
280 GOSUB *BAN
290 FOR I=0 TO 9
300   FOR II=0 TO 3200-I*150-L*300:IN$=INKEY$:NEXT II:LOCATE 34,12:PRINT"あと";:
PRINT USING"###";KAI;:LOCATE 42,12:PRINT" 回";
310   C%=RND*9999:B%=C%/4:C=C%-(B%*4):IF C<0 THEN C=C*-1
320   HAN=C+1:C=C+2:LOCATE 38,10:PRINT USING"###";P;:LOCATE 42,10:PRINT" 点";
330   CIRCLE(320,250),15,C,,,,F,C
340   IN$=INKEY$:IF IN$><"1" AND IN$><"2" AND IN$><"3" THEN W=W+1:GOTO 340
350   IF W>=0 THEN W%=W/(100-(L*15)):PO=PO-W%:IF PO<=0 THEN PO=0
360   IF HAN=1 THEN IF IN$="1" THEN P=P+PO
370   IF HAN=2 THEN IF IN$="2" THEN P=P+PO
380   IF HAN=3 THEN IF IN$="3" THEN P=P+PO
390   IF HO>PO THEN AN=AN+(HO-PO)*2 ELSE IF PO>HO AND HO><0 THEN AN=AN+(PO-HO)*2
400   HO=PO:KAI=KAI-1:BEEP:W=-400+L*60:PO=10:CIRCLE(320,250),15,1,,,,F,1
410 NEXT I
420 CLS 1:LOCATE 38,10:PRINT USING"###";P;;:LOCATE 42,10:PRINT" 点";
430 LOCATE 29,18:PRINT"何かキーをおしてください";
440 IN$=INKEY$:IF IN$="" THEN 440 ELSE IF BAN><1 THEN AN=100-AN:GOTO 980 ELSE SP
=SP+P:AN=100-AN:SAN=SAN+AN
450 '反射神経ゲーム
460 CLS 3:PAINT(1,1),1:P=0:KAI=10:AN=0:W=-500+L*60
470 FOR I=0 TO 10:IN$=INKEY$:NEXT I:LOCATE 33,8:PRINT"反射神経ゲーム";
480 LOCATE 27,12:PRINT" ( 左 ,中 ,右 )  = ( 1 ,2 ,3 ) ";
490 LOCATE 33,15:PRINT"左    中    右";
500 LOCATE 23,18:PRINT"それぞれの方向とキーは対応しています
                    キーを覚えましたか何かキー押してください";
510 FOR I=1 TO 3:LINE(200+I*50,230)-(240+I*50,270),2,B:NEXT I
520 IN$=INKEY$:IF IN$="" THEN 520 ELSE CLS 1:LOCATE  27,8:PRINT" ( 左 ,中 ,右 ) = (
 1 ,2 ,3 ) ";
530 GOSUB *BAN
540 FOR I=0 TO 9
550   FOR II=0 TO 3200-I*150-L*300:IN$=INKEY$:NEXT II:LOCATE 34,12:PRINT"あと";:
PRINT USING"###";KAI;:LOCATE 42,12:PRINT" 回";
560   C%=RND*9999:B%=C%/4:C=C%-(B%*4):IF C<0 THEN C=C*-1
570   HAN=C+1:LOCATE 38,10:PRINT USING"###";P;:LOCATE 42,10:PRINT" 点";
580   CIRCLE(220+HAN*50,250),15,3,,,,F,3
590   IN$=INKEY$:IF IN$><"1" AND IN$><"2" AND IN$><"3" THEN W=W+1:GOTO 590
600   IF W>=0 THEN W%=W/(100-(L*15)):PO=PO-W%:IF PO<=0 THEN PO=0
610   IF HAN=1 THEN IF IN$="1" THEN P=P+PO
620   IF HAN=2 THEN IF IN$="2" THEN P=P+PO
630   IF HAN=3 THEN IF IN$="3" THEN P=P+PO
640   IF HO>PO THEN AN=AN+(HO-PO)*2 ELSE IF PO>HO AND HO><0 THEN AN=AN+(PO-HO)*2
650   HO=PO:KAI=KAI-1:BEEP:PO=10:W=-350+L*60:CIRCLE(220+HAN*50,250),15,1,,,,F,1
660 NEXT I
670 CLS 1:LOCATE 38,10:PRINT USING"###";P;;:LOCATE 42,10:PRINT" 点";
680 LOCATE 29,18:PRINT"何かキーをおしてください";
690 IN$=INKEY$:IF IN$="" THEN 690 ELSE IF BAN><1 THEN AN=100-AN:GOTO 980 ELSE SP
=SP+P:AN=100-AN:SAN=SAN+AN
700 '動体視力ゲーム
710 CLS 3:PAINT(1,1),1:P=0:KAI=10:AN=0:W=-450+L*50
720 FOR I=0 TO 10:IN$=INKEY$:NEXT I:LOCATE 33,8:PRINT"動体視力ゲーム";
730 LOCATE 27,12:PRINT" ( 左 ,中 ,右 ) = ( 1 ,2 ,3 ) ";
740 LOCATE 33,15:PRINT"左    中    右";
750 LOCATE 23,18:PRINT"それぞれの方向とキーは対応しています";
760 LOCATE 23,19:PRINT"初め赤丸が出た場所のキーを押してください
                    キーを覚えましたか何かキー押してください";
770 FOR I=1 TO 3:LINE(200+I*50,230)-(240+I*50,270),2,B:NEXT I
780 IN$=INKEY$:IF IN$="" THEN 780 ELSE CLS 1:LOCATE  27,8:PRINT" ( 左 ,中 ,右 ) = (
 1 ,2 ,3 ) ";
790 GOSUB *BAN
800 FOR I=0 TO 9
810   FOR II=0 TO 3200-I*150-L*300:IN$=INKEY$:NEXT II:LOCATE 34,12:PRINT"あと";:
PRINT USING"###";KAI;:LOCATE 42,12:PRINT" 回";
820   C%=RND*9999:B%=C%/4:C=C%-(B%*4):IF C<0 THEN C=C*-1
830   HAN=C+1:LOCATE 38,10:PRINT USING"###";P;:LOCATE 42,10:PRINT" 点";
840   CIRCLE(220+HAN*50,250),15,2,,,,F,2:FOR D=0 TO 1500-I*50-L*250:NEXT D
850   FOR II=1 TO 3:CIRCLE(220+II*50,250),15,3,,,,F,3:NEXT II
860   IN$=INKEY$:IF IN$><"1" AND IN$><"2" AND IN$><"3" THEN W=W+1:GOTO 860
870   IF W>=0 THEN W%=W/(100-(L*15)):PO=PO-W%:IF PO<=0 THEN PO=0
880   IF HAN=1 THEN IF IN$="1" THEN P=P+PO
890   IF HAN=2 THEN IF IN$="2" THEN P=P+PO
900   IF HAN=3 THEN IF IN$="3" THEN P=P+PO
910   IF HO>PO THEN AN=AN+(HO-PO)*2 ELSE IF PO>HO AND HO><0 THEN AN=AN+(PO-HO)*2
920   HO=PO:KAI=KAI-1:BEEP:PO=10:W=-300+L*60:CIRCLE(270,250),15,1,,,,F,1:CIRCLE(
320,250),15,1,,,,F,1:CIRCLE(370,250),15,1,,,,F,1
930 NEXT I
940 W=0:CLS 1:LOCATE 38,10:PRINT USING"###";P;;:LOCATE 42,10:PRINT" 点";
950 LOCATE 29,18:PRINT"何かキーをおしてください";
960 IN$=INKEY$:IF IN$="" THEN 960 ELSE IF BAN><1 THEN AN=100-AN ELSE SP=SP+P:AN=
100-AN:SAN=SAN+AN
970 '評価判定
980 CLS 3:LOCATE 29,8:GOSUB *G
990 IF BAN=1 THEN PRINT"あなたの得点は";:PRINT USING"###";SP;:PRINT"点でした";:P
=SP/3:AN=SAN/3:AN%=AN+.49::LOCATE 25,11
1000 IF BAN><1 THEN PRINT"あなたの得点は";:PRINT USING"###";P;:PRINT"点でした";:
AN%=AN+.49:LOCATE 25,11
1010 GOSUB *G
1020 IF P=100 THEN PRINT"すばらしい!!パーフェクトです!!";:GOTO 1070
1030 IF P>=90 THEN PRINT"すばらしい!!あなたの成績は優秀です!!";:GOTO 1070
1040 IF P>=80 THEN PRINT"あなたのレベルは平均値を越えました!!";:GOTO 1070
1050 IF P>=70 THEN PRINT"あなたのレベルはほぼ平均値です";:GOTO 1070
1060 IF P>=60 THEN PRINT"    もう少しがんばりましょう";:ELSE  PRINT"    もっとが
んばってください";
1070 GOSUB *G
1080 EE=1
1090 LOCATE 27,14:PRINT"あなたの得点の安定度は";:PRINT USING"###";AN%;: PRINT"%
です";
1100 '丸のグラフィック
1110 *G
1120 FOR I=0 TO 80+W
1130  C%=RND*9999:B%=C%/26:C=C%-(B%*26):IF C<0 THEN C=C*-1:C=C+2 ELSE C=C+2
1140  X%=RND*9999:B%=X%/1280:X=X%-(B%*1280):IF X<0 THEN X=X*-1:X=X+1 ELSE X=X+1
1150  Y%=RND*9999:B%=Y%/800:Y=Y%-(B%*800):IF Y<0 THEN Y=Y*-1:Y=Y+1 ELSE Y=Y+1
1160  CIRCLE(X,Y),1,C,,,,F,C:FOR II=0 TO 90:NEXT II:IN$=INKEY$
1170 NEXT I
1180 IF EE=0 THEN RETURN
1190 LOCATE 29,18:PRINT"何かキーをおしてください";
1200 IN$=INKEY$:IF IN$="" THEN 1200 ELSE GOTO 120
1210 '難易度の設定
1220 CLS 1:PAINT(1,1),0:LOCATE 24,8:PRINT"次のなかからレベルを選択してください";
1230 LOCATE 30,10:PRINT"1 : やさしい ";
1240 LOCATE 30,12:PRINT"2 :  ふつう ";
1250 LOCATE 30,14:PRINT"3 : むずかしい";
1260 LOCATE 30,16:PRINT"4 :  超難い";
1270 LOCATE 30,19:PRINT"選択番号 ( 1 - 4 ) ";:INPUT L:IF L<1 OR L>4 THEN 1270 ELS
E L=L-1:GOTO 120
1280 'カウントダウン
1290 *BAN
1300 FOR I=3 TO -1 STEP -1:LOCATE 39,15:FOR II=0 TO 3500-L*500:NEXT II:IF I=3 TH
EN PRINT"3 " ELSE IF I=2 THEN PRINT"2 "; ELSE IF I=1 THEN PRINT"1 "; ELSE PRINT"
0 ";
1310 NEXT I:LOCATE 40,15:PRINT"  ";
1320 RETURN
```


★風がつめたい冬の夜空を見上げると，月・星が，精一ぱい輝やいて美しい‼キミのところは⁉（千葉県佐倉市・白石わか20才）……【影：寒さに弱い私は，背を丸めて歩いているので，冬の夜空など見上げたことがない。つぐ美：コートを買いなさいよ。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

敵の砦を破壊せよ!9人同時プレイ可能

REVIVAL of 砦(リバイバル オブ とりで)



DEDENOBU Soft

STORY

ここは銀経238°銀緯3.8°中心距離4万8千光年，我が銀河系辺境の地に浮かぶアフロス星ことHD8226-Aα第18惑星である。

この星は宇宙第28乱気流の渦中(かちゅう)に巻き込まれており，大気は存在せず，つねに宇宙風の脅威(きょうい)にさらされていた。このような苛酷(かこく)な星でも争いは絶えないものである。これは，この乱気流やまぬ星における激闘の記録である…？

RULE

砦(とりで)に設置してある砲座(ほうざ)から，敵国の砦を砲撃してください。命中するとその敵国のスコアの半分とボーナスが入ります。ボーナスは砲撃回数やその時点での生存国数が少ないほど高くなります。砲撃回数が増えてくると，砲弾の破壊力も増してきます。

また，赤い部分に当てると100点，砲弾の滞空(たいくう)時間が一定以上のとき50点が入ります。画面中央に気流の向きと風力(最大20)が表示されています。それと，自爆すると，入る点数は少なく，高得点のとき自爆すると減ってしまいます。100点が入る赤い部分というのは，レンガの場合，青い部分もあるので，絶対に点数が入るとはかぎりません。

それから，画面の外に少しくらい砲弾がでても，処理は継続されており，また画面の中に戻ってくるときもあります。たまに，砦の位置が変わるようにしてあります。

HOW TO PLAY

タイトル画面で何角形かを聞いてきますが，これはつまりコンピュータと人をあわせて何国で遊ぶかです。つぎに，各プレイヤーの使うキーを順に入力していきます。人が担当するときは好きな文字キー一つを，コンピュータの場合は何も入力せずにリターン・キーを押してください。

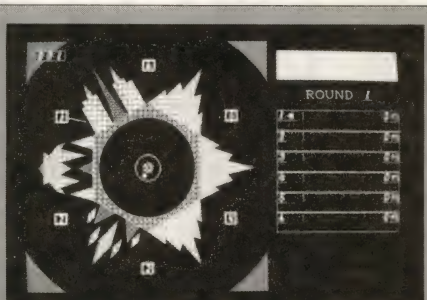
ゲーム開始後はタイトルで設定したワンキーだけで砲撃ができます。自分が死んでコンピュータだけになった場合など，早送りしたいときは，ROLL UP + ROLL DOWN でできます。もう一度押すと再開できるときがあります。ゲーム終了後，リターン・キーでタイトルに戻ります。

SONOTA

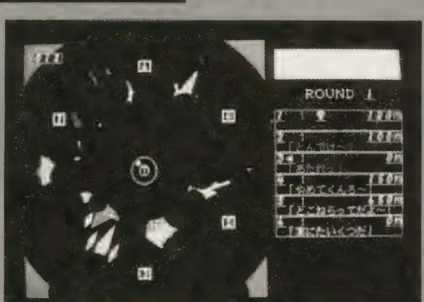
砲弾が，撃った向きとまったく同じ向きに帰ってくると，100点入ります。ゲーム終了後にはちゃんと順位がでます。言い忘れましたが，3～9角形，0～9人で遊ぶことができます。ラウンドは3ま



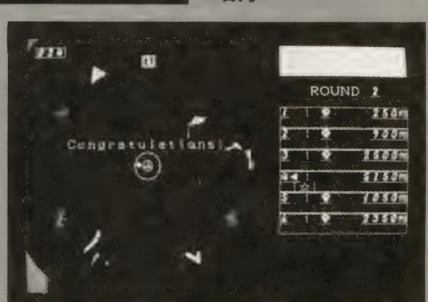
◀《写真1》これがタイトル画面。何人でプレイするかを入力しよう



◀《写真2》狙いを定めて砲撃を発射しよう。目標は四角の中の数字



▶《写真3》中央に表示されている数字は風力。白丸は気流の向きを表している



▶《写真4》最後まで生き残った者の勝ち。リターン・キーでタイトルへ

★高校で習う数学や物理などの公式がゲームで楽しめるようなプログラム・コーナーがあると，勉強がもっと楽しいだろうなあ…。(広島県福山市・田辺政憲17才)……【編：「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」で，楽しんでください。】

でで，左上は砲撃回数です。

メッセージはできるだけ現実的にしました。

KUROU

正多角形の作りかた，背景の拡大回転，背景データの圧縮，順位の決定，砲弾の当たり判定，砲弾の飛来のしかたなど，かなり苦労しました。背景データの圧縮率は約30%です。

KAIZOU

機種によってウエイトをかけたり，風力や砲弾の発射初速度，破壊を変えたりしてください。はじめは80386に合わせてあります。

HOW TO INPUT

とくに注意は必要ありませんが，数字作成のときVRAMに直接書き込んでいるので，アドレスだけ注意してください。注釈文は入力しなくても動きます。

SAIGONI

'93年6月号の佐藤均さんの「砦の攻防」をかなり参考にさせて頂きました。爆発音などはそのままです（この音が一番よかったので）。

砲弾の飛来が結構リアルだったりして，元祖とはまたちがっておもしろいと思います。

《第1表》変数表

GT%( )	画面部分退避用	KV	発射角速度
MJ%( )	文字PUT＆GET用	MX, MY	砲弾座標
MS$( )	メッセージ列	MV, MW	砲弾速度
RD	ラウンド	PX, PY( )	砲弾を形成する小円の座標
K, EK, K( )	角度いろいろ	CT	砲弾滞空時間用カウンタ
BR	爆発半径	SC( )	スコア
KS	砲撃回数	D, DD	爆発中心と砦までの距離
KN	生存国数	DN	爆発に巻き込まれた国数
DL( )	生死フラグ	N	総国数
MF( )	メッセージ・フラグ	MN( )	メッセージ数
X, Y( )	砦の座標	MC( )	メッセージ色
WK	風向	その他	雑用
WT	風力		
WV, WY	風速		
GX, GY, GV, GW	画面部分退避座標		
KK	発射角度		

CHECKER FLAG

編：気流の向きや風力を計算して砲弾を放ち，敵の砦を破壊するという作品なんですが，ゲーム・バランスや操作性等はよくできていますし，砲弾の動きはグッドです。それに，9人まで同時プレイができるというのがすごいですね。

Dr.D：ゲームも大勢でやったほうが楽しいからのう。ぜひ，みんなでプレイしてみてくれ。

REVIVAL of 砦のプログラム・リスト

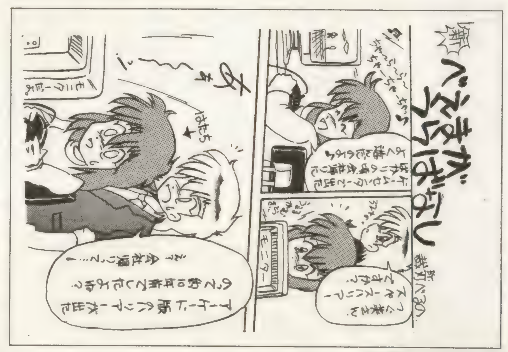
```
10 SCREEN 3:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,,,,1:CLS 3:CLEAR ,&H9EFF
20 PLAY ALLOC 100,100,100:PLAY "MB@56O7L32","MB@59O4","MB@52O1L64"
30 COLOR=(0,258):COLOR=(1,2787):COLOR=(2,4095):COLOR=(4,3338):COLOR=(5,10)
40 RANDOMIZE VAL("&H"+RIGHT$(TIME$,2)):DIM GT%(1338),MJ%(700),MS$(4,9):RD=1
50 GOSUB 1370:GOSUB 1340:GOSUB 1310:GOSUB 910
60 K=360/N:EK=180-K:PI=3.14/180:BR=15:KS=1:KN=N:GOSUB 1000:GOSUB 670
70 '━━━━━━━━━━ メインルーチン ━━━━━━━━━━
80 FOR P=1 TO N:IF DL(P)=1 THEN 170 ELSE J=KS
90 FOR I=0 TO 2:A=10^(2-I):B=J¥A:J=J-A*B:PUT(I*16+16,16),MJ%(B*50),PSET:NEXT
100 LINE(14,15)-(65,31),4,B:PUT(432,81+P*32),MJ%(550),PSET
110 IF INKEY$<>"" THEN 110
120 GOSUB 190:GOSUB 240:GOSUB 360:GOSUB 490:GOSUB 750
130 FOR I=1 TO N:IF DL(I)=0 AND I<>P AND MF(I)=0 THEN GOSUB 710 ELSE MF(I)=0
140 R=INT(RND(1)*N)+1:IF DL(I)=1 OR DL(R)=1 OR RND<.9 THEN 160
150 SWAP X(I),X(R):SWAP Y(I),Y(R):SWAP K(I),K(R):H=I:GOSUB 1060:H=R:GOSUB 1060
160 NEXT:LINE(432,81+P*32)-STEP(15,15),0,BF
170 NEXT:BR=BR+1.5:KS=KS+1:GOTO 80
180 '━━━━━━━━━━ 風 ━━━━━━━━━━
190 CIRCLE(200,200),20,2,,,,F,0
200 WK=INT(RND*360):WT=INT(RND*20)+1:PUT(192,192),KANJI(&H2D20+WT),PSET,2,0
210 CIRCLE(200+COS(WK*PI)*14,200-SIN(WK*PI)*14),3,2,,,,F,1
220 WV=COS(WK*PI)*.0017*WT:WW=SIN(WK*PI)*.0017*WT:RETURN
230 '━━━━━━━━━━ 発射角度設定 ━━━━━━━━━━
240 GX=X(P)-40:GX=GX*-(GX>0):GY=Y(P)-40:GY=GY*-(GY>0)
250 GV=GX+80:GV=-GV*(GV<399)-399*(GV>399):GW=GY+80:GW=-GW*(GW<399)-399*(GW>399)
260 GET(GX,GY)-(GV,GW),GT%:KD=K(P)/PI+180:KK=KD:KV=3
270 PUT(GX,GY),GT%,PSET
280 LINE(X(P),Y(P))-(X(P)+COS(KK*PI)*40,Y(P)-SIN(KK*PI)*40),2
290 KK=KK+KV:IF ABS(KK-KD)>120 THEN KV=-KV
300 IF INP(&HEB)=252 THEN PLAY "O6A64E+32":AT=-(AT=0)
310 IF CP(P)=1 THEN IF (RND<.04 AND ABS(KK-KD)<EK*.5) OR AT=1 THEN 340 ELSE 330
320 IF INKEY$=KY$(P) OR AT=1 THEN 340
330 GOTO 270
340 PUT(GX,GY),GT%,PSET:MV=COS(KK*PI)*1.7:MW=SIN(KK*PI)*1.7:RETURN
350 '━━━━━━━━━━ ミサイル発射 ━━━━━━━━━━
360 I=P:C=0:GOSUB 700:IF AT=1 THEN 470
370 PLAY ,"C":MX=X(P)+MV*24:MY=Y(P)-MW*24:GOSUB 780
380 A=SQR(MV*MV+MW*MW):PT=POINT(MX+MV*5/A,MY-MW*5/A)
390 IF (PT<3)*(MX>-50)*(MY>-50)*(MX<449)*(MY<449)=0 THEN 440
400 CIRCLE(MX,MY),4,1:CP=CT AND 7:IF CP>1 THEN CIRCLE(PX(CP-1),PY(CQ-1)),4,7
410 PX(CP)=MX:PY(CP)=MY:MV=MV+WV:MW=MW+WW:MX=MX+MV:MY=MY-MW
420 CQ=CP-7-8*(CP<7):IF CT>6 THEN CIRCLE(PX(CQ),PY(CQ)),4,0
430 CT=CT+1:GOTO 380
440 OS=(MX>-10)*(MY>-10)*(MX<409)*(MY<409)
450 IF CT>=150 AND OS<>0 THEN I=P:C=4:GOSUB 700:PLAY "G":SC(P)=SC(P)+50
460 IF CT>6 THEN FOR I=0 TO 7:CIRCLE(PX(I),PY(I)),4,0:NEXT
470 CT=0:GOSUB 790:RETURN
480 '━━━━━━━━━━ 爆発 ━━━━━━━━━━
490 IF AT=1 OR OS=0 THEN 530 ELSE GOSUB 780
500 IF PT=7 THEN I=P:C=4:GOSUB 700:PLAY "EC16":SC(P)=SC(P)+100 ELSE PLAY ,,"F8"
510 FOR I=1 TO BR:CIRCLE(MX,MY),I,1,,,,F:FOR J=0 TO 30:NEXT J,I
520 FOR I=1 TO BR:CIRCLE(MX,MY),I,0,,,,F:FOR J=0 TO 20:NEXT J,I:GOSUB 790
530 K=0:FOR I=1 TO N:D=SQR((MX-X(I))^2+(MY-Y(I))^2)
540 IF (D<BR OR (AT=1 AND K=0 AND RND<.03 AND I<>P)) AND DL(I)=0 THEN ELSE 580
550 PUT(480,81+I*32),MJ%(500),PSET:FOR H=1 TO 30:PLAY ,,"F":R=INT(RND*360)*PI
560 LINE(X(I)-12*COS(R),Y(I)-15*SIN(R))-(X(I)+12*COS(R),Y(I)+15*SIN(R)),7:NEXT
570 C=3:GOSUB 700:DL(I)=1:K=1:DN=I
580 NEXT:IF K=0 THEN 610 ELSE SC(P)=SC(P)+INT((N+10-KN+5/KS)*K+SC(DN)¥100)*50
590 IF P=DN THEN SC(P)=(SC(P)¥100)*50 ELSE IF KN=2 THEN SC(P)=SC(P)+500
600 IF P<>DN THEN I=P:C=4:GOSUB 700
610 GOSUB 670:KN=KN-K:IF KN<=1 THEN 810
620 A=1:D=1000:FOR I=1 TO N
630 DD=SQR((MX-X(I))^2+(MY-Y(I))^2):IF DD<D AND DL(I)=0 THEN D=DD:A=I
640 NEXT:IF D<BR+50 AND P<>A THEN I=A:C=1:GOSUB 700:MF(A)=1
650 RETURN
660 '━━━━━━━━━━ スコア表示 ━━━━━━━━━━
670 FOR H=1 TO N:J$=STR$(INT(SC(H))):L=LEN(J$)-1:FOR I=1 TO L
680 PUT(592-L*16+I*16,81+H*32),MJ%(VAL(MID$(J$,I+1,1))*50),PSET:NEXT I,H:RETURN
690 '━━━━━━━━━━ メッセージ表示 ━━━━━━━━━━
```


★投稿道とは恥をかき捨てることと，みつけたり。(高知市・**鈴木洋祐18才**)……【**影**：編集とは読者の心をつかむことと，思うなり。**編**：いいこといいますねー。**影**：読者の友達・影さんは，いつもみんなの人気者。**編**：結びのところは「笑い者」がいいんじゃ？】

```
700 A$=MS$(C,0):GOTO 720
710 A$=MS$(2,I-1):C=2
720 LOCATE 54,6+I*2:PRINT SPC(24):COLOR MC(C):A$="「"+A$+"」"
730 LOCATE 54,6+I*2:PRINT A$;:COLOR 7:RETURN
740 '                    メッセージ・シャッフル
750 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO MN(I):SWAP MS$(I,J),MS$(I,INT(RND*(MN(I)+1)))
760 NEXT J,I:RETURN
770 '                    ウィンドゥ・ビュー切り替え
780 WINDOW(0,0)-(399,399):VIEW(0,0)-(399,399):RETURN
790 WINDOW(0,0)-(639,399):VIEW(0,0)-(639,399):RETURN
800 '                    戦後処理
810 LOCATE 9,10:PRINT "Congratulations!":FOR WT=0 TO 6000:NEXT
820 IF RD<3 THEN RD=RD+1:AT=0:FOR I=1 TO N:DL(I)=0:MRF(I)=0:NEXT:CLS:GOTO 60
830 FOR I=1 TO N:J(I)=I:NEXT
840 FOR I=1 TO N:FOR J=I TO N:IF SC(J(I))>SC(J(J)) THEN SWAP J(I),J(J)
850 NEXT:NEXT
860 FOR I=N TO 1 STEP -1:R=N+1-I:IF I<>N AND SC(J(I))=SC(J(I+1)) THEN R=R(I+1)
870 DL(I)=0:MRF(I)=0:R(I)=R:PUT(464,81+J(I)*32),MJ%(R*50),PSET
880 PUT(480,81+J(I)*32),MJ%(650),PSET:NEXT:FOR I=1 TO N:SC(I)=0:NEXT
890 IF INP(&HE1)<>127 THEN 890 ELSE RD=1:AT=0:GOSUB 910:GOTO 60
900 '                    タイトル画面
910 CLS 3:COLOR=(7,0):PUT(0,0),KANJI(&H3A56),PSET:FOR H=0 TO 15:FOR I=0 TO 15
920 IF POINT(H,I)=7 THEN LINE(H*16+176-8,I*16+48-8)-STEP(32,32),6,BF,TL$(8)
930 NEXT:NEXT:LINE(0,0)-(15,15),0,BF:I=1
940 CONSOLE 21,1:LOCATE 30,1:PRINT "REVIVAL of"
950 LOCATE 30,21:INPUT "何角形にしますか";N:IF N<3 OR N>9 THEN CLS:GOTO 950
960 CLS:LOCATE 23,21:PRINT I;"Playerはどのキーを使いますか";:INPUT A$
970 KY$(I)=A$:IF LEN(A$)=1 THEN CP(I)=0 ELSE IF A$="" THEN CP(I)=1 ELSE 960
980 I=I+1:IF I<=N THEN 960 ELSE CONSOLE 0,25:CLS 3:COLOR=(7,224):RETURN
990 '                    画面作成
1000 LINE(0,0)-(399,399),5,BF:CIRCLE(200,200),240,1,,,,F,0
1010 LINE(400,0)-(639,399),0,BF:P(0)=200:Q(0)=100
1020 FOR H=1 TO N:K(H)=(90+H*K)*PI
1030 X(H)=COS(K(H))*160+200:Y(H)=-SIN(K(H))*160+200
1040 P(H)=COS(K(H))*100+200:Q(H)=-SIN(K(H))*100+200
1050 LINE(P(H-1),Q(H-1))-(P(H),Q(H)),1:GOSUB 1060:GOTO 1080
1060 PUT(X(H)-7,Y(H)-7),MJ%(H*50),PSET:FOR J=8 TO 10
1070 LINE(X(H)-J,Y(H)-J+1)-(X(H)+J,Y(H)+J-1),6-CP(H)*3,B:NEXT:RETURN
1080 PUT(416,81+H*32),MJ%(H*50),PSET:PUT(608,81+H*32),MJ%(600),PSET
1090 LINE(416,80+H*32)-STEP(207,31),6-CP(H)*3,B
1100 COLOR 6:LOCATE 57,5+H*2:PRINT KY$(H);:R=INT(RND*8):AN=0:RESTORE 1640
1110 IF R=AN THEN 1120 ELSE READ D$:IF D$="*" THEN AN=AN+1:GOTO 1110 ELSE 1110
1120 DC=1:READ D$:IF D$="*" THEN 1270 ELSE L=LEN(D$)
1130 A=ASC(MID$(D$,DC,1)):IF A<&H5B THEN 1150 ELSE IF A<&H7B THEN 1160
1140 B=4:C=&HB1:GOSUB 1180:LINE(C(1),C(2))-(C(3),C(4)),1:GOTO 1170
1150 B=2:C=&H41:GOSUB 1180:LINE-(C(1),C(2)),1:GOTO 1170
1160 B=3:C=&H61:GOSUB 1180:PAINT(C(1),C(2)),TL$(CL),1
1170 IF DC<L THEN 1130 ELSE 1120
1180 FOR I=1 TO B:A=(ASC(MID$(D$,DC,1))-C)*5:IF B=3 AND I=3 THEN CL=A*.2
1190 A(I)=A:DC=DC+1:NEXT
1200 C1=-.5*K*PI:K1=.5*K*PI:CE=-(H-1)*K*PI
1210 S1=COS(C1):S2=SIN(C1):S3=COS(K1):S4=SIN(K1):S5=COS(CE):S6=SIN(CE)
1220 FOR J=0 TO B¥2-1:P=J*2+1:Q=J*2+2
1230 A(P)=(A(P)-50)*2*S4:A(Q)=A(Q)*(105-5*N)*.012
1240 B(P)=S1*A(P)-S2*A(Q)-(105-5*N)*1.2*S4-100*S3*S4
1250 B(Q)=S2*A(P)+S1*A(Q)-(105-5*N)*1.2*S3-100*S3*S3
1260 C(P)=S5*B(P)-S6*B(Q)+200:C(Q)=S6*B(P)+S5*B(Q)+200:NEXT:RETURN
1270 NEXT H:H=COS(K1)*90:CIRCLE(200,200),H,1:PAINT(201+H,200),TL$(8),1:COLOR 7
1280 LOCATE 53,2:PRINT "REVIVAL of 砦":LINE(416,16)-(623,63),6,BF,3
1290 LOCATE 58,5:PRINT "ROUND":PUT(560,80),MJ%(RD*50),PSET:RETURN
1300 '                    メッセージ読込
1310 RESTORE 1420:FOR I=0 TO 4:READ MN(I),MC(I):FOR J=0 TO MN(I):READ MS$(I,J)
1320 NEXT J,I:RETURN
1330 '                    タイルパターン作成
1340 RESTORE 1580:FOR I=3 TO 8:READ DT$:TL$(I)="":FOR J=0 TO 23
1350 TL$(I)=TL$(I)+CHR$(VAL("&H"+MID$(DT$,J*2+1,2))):NEXT:NEXT:RETURN
1360 '                    文字作成
1370 DEF SEG=&HB000:RESTORE 1510:FOR J=0 TO 13:LINE(0,15)-(15,15),4,B:READ MD$
1380 FOR I=0 TO 5:FOR H=0 TO 1:A=VAL("&H"+MID$(MD$,I*4+H*2+1,2))
1390 POKE I*160+H+80,A:POKE I*160+H+160,A:NEXT:NEXT
1400 GET(0,0)-(15,15),MJ%(50*J):NEXT:CLS 3:RETURN
```

```
1410 '                    データ
1420 DATA 9,4,死んでもらいます,おんどりゃ～,くたばりやがれ,しんじゃぇ～,いけ～
1430 DATA     ジャストミ～ト,いくど～,あたれっ,とんでけ～,命中ぅぅぅ～
1440 DATA 4,3,フ～助かった,ついてるぜ！,やめてくんろ～
1450 DATA     なにさらすぼけ,やめんかこらわれ
1460 DATA 8,5,いい天気だな～,実にたいくつだ,おれはつねに勝つ,むだむだ
1470 DATA     鉄壁と呼んでくれ,どこねらってだよ～,ちゃんとねらわんかー
1480 DATA     ひまでんがな,やめときなはれ
1490 DATA 5,2,キャー,たすけて～,しぎゃピ～,つか～ん,さらばじゃー,無念…
1500 DATA 2,6,ラッキー！,やった！,☆
1510 DATA 03E006300C30186018C00F80,01C000C0018003000300078O
1520 DATA 03E00630006001C003000FE0,03E0063000E000300C6007C0
1530 DATA 0300063006600C600FF000C0,03F0060007C000600C6007C0
1540 DATA 018003000600OFC00C6007C0,07E00C6000C0018003000300
1550 DATA 03E0063007E00C6018C00F80,07C00C6007E000C001800300
1560 DATA 07F01C9C1C9C0FF802A003E0,000000E007E03FE007E000E0
1570 DATA 0000739C4910711C4104411D,042009FC1888288808500BFE
1580 DATA FFC13CEF9176DF3CC3BF7EC1FF3E81FF3CC3FE1967FDC33E
1590 DATA 01FE0F00F03E01C07F00C07E0180FF0080FE0180FFAA00AA
1600 DATA 9F60DF19E68B19E40FFF009FF906FD916EB8914EF0FF00F9
1610 DATA 287D45803A9282FF3900FE7CC7BA39289292782D4502A8AA
1620 DATA 7FD657FFFEFFFF7E7FFF11FFFBAEBAFFEFFFFFEBFBFF11FF
1630 DATA 8520200028088C72520024048025213 10E0A005551200404
1640 DATA ｱﾅｴｾEPGIIKKAMKOIQPRNUUkce,*,ｲﾅｲｻFKFUｳｻｳｹEIFDGIHIHUITJOKALOMTNUNIOIPC
1650 DATA QIRIRKﾀﾅﾀｻTKTUｵｹｷｹｿｹﾁｹdpefgdgkgkphpgdokgrpe,*,ｱｼｹｺJGLGMJULNMHMALｵｻｷｳ
1660 DATA IJｺｷｻｱLGｽｺｿｳQKｱﾅｺｾIMｽｽｼｾUUｸﾅｻｾNUfifkfhpiflkdfsg,*,ｳﾃｲﾀCMDPCSｴﾅｵｾIU
1670 DATA ｷｾｶｺGFHJGNｻﾃｹｺKAMJKSｿｾｾｺOFPJONｽﾅﾁｾRUﾃﾃﾂﾀSMTPSScpefshgjgkkdojgpshspe,*
1680 DATA ｱﾅｳｽEUｹﾅｻﾀMUﾁﾅﾃｽUUｳｻｴｸGEIIEICKｵｹｷﾀIIKMMIORQIﾃｻﾂｸOEMIQISKｷｵｶｳPCOEｹｳｻｱ
1690 DATA MCcpekshspefkgpkgggdogdkffkbh,*,ｺｿｲﾂCPGKFKIFHFKANFMFPKOKSPTRLOｷﾅｹﾂJO
1700 DATA IMKNMMLOMROUkkekph,*,ｱﾅｴﾁRQUUｷﾁｷｿCOFNHMHLFLIKIJGJIIIHHHJGJFIFKEMFLF
1710 DATA LGNHMHMIOJMJMKPLNLNMPNSOOOOQｷｿｻﾀOOｸｽｻｼNMｹｻｻｺMKｹｹｻｸMIｺｷｼｷｺｱｻｵLAJAksf
1720 DATA mpgkmdkkgkidlhgkfdkch,*,ｱﾅｻｱUUｲﾅｻｴTUｳﾅｻｷSUｴﾅｻｺRUｵﾅｻｽQUｶﾅｻﾀPUｷﾅｻﾃOUkte
1730 DATA kohkifkcg,*:'*-*-*-*-*-*- ○○○ お疲れさまでした ○○○ -*-*-*-*-*-*
1740 '★ Presented by DEDENOBU Soft 小川秀朗 & 川端伸彦 Thanks to Takeshi.Y ★
```

評…ナニこれ！（つぐ美）



by 裁刃べるの

評…かっこいいー（影）



by れぷりか・らいおん

★影さんとドクターとつぐ美さんは，三角関係なんですか？（神奈川県大和市・竹内だいすけ12才）……【編：そこに，私と編集長が入って，五角関係なんです。ちょっとややこしいので詳細は省略しますが，まあ，仲が良いということですね。】

PC-9801シリーズ互換機（DOS-BASIC）用

ブラインド・タッチを習得しよう！

キーボード・マスター

とも



内容

ブラインド・タッチ練習用プログラムです。色はあまり使ってない（主に白と黒）ので，ノート・パソコンでも見やすくできています（自分がノートしか持ってなかったりする）。

使いかた

これを使ってブラインド・タッチをマスターして，ベーマガのプログラムをさらに速く入力できるようにしよう！

操作方法

ブラインド・タッチは，キーボードを見ずに画面や原稿だけを見ながらすばやく入力してしまうという，すばらしい技術で，そして見ていてかっこいいと思ったので，プログラムを作りました。

プログラムを入力し，はじめて実行するときは，「RUN ＊S.F」として，スコア・ファイルの作成から実行してください。必ず[CAPS]キーをロックした状態ではじめてください。画面の上のほうに表示される指示のとおりに入力してください。どの指で打てば良いかは画面下の指が示してくれます。まちがえるとBEEP音がなります。正しい場合はつぎに進みます。50回入力すると終了です。新記録（最初は100秒）だと，ネーム登録になります。登録するファイル名は，“KEYM.SCR”）。

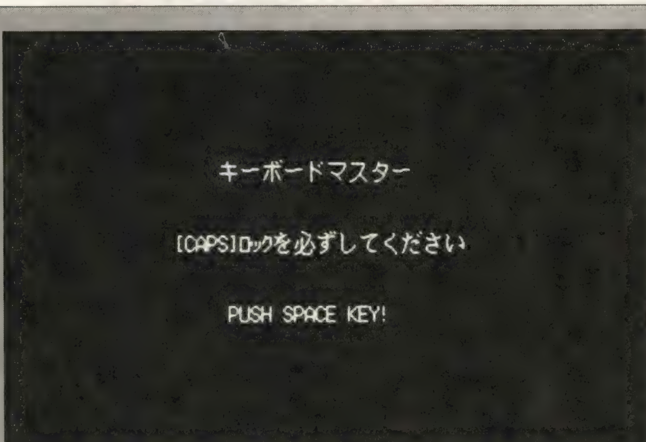
改造のアドバイス

初期バージョンはローマ数字練習モードやBASIC命令練習モードが付いていた

CHECKER FLAG

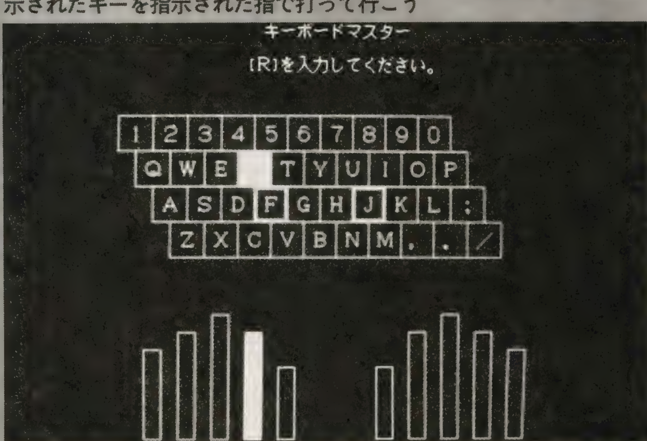
編：今月の実用プログラムは『キーボード・マスター』です。キーボード・マスターと言っても，A～Zを何秒で打てるか？といったような物でなく，ブラインドタッチをマスターするためのプログラムなんです。

Dr.D：フム，画面にはキーボードの配列や，使用する指がわかりやすく表示されているので，かなり使いやすい物になっているのう。感心じゃ。



▲《写真1》これがタイトル画面。[CAPS]をロックして，スペース・キーでスタート

▼《写真2》FとJに人さし指を合わせて，指示されたキーを指示された指で打って行こう



★**質問**：とじ込み付録って何？　今まで何冊もベーマガ買っているけど，ボクの町では付録がついてたこと，一度もないです!?（岩手県下閉伊郡・湊　真也17才）……【**編**：ベーマガの一番うしろにあるスーパーソフト・ホット・インフォメーションのことですよ。】

のですが，リストが長くなりそうなのでやめました。そうじモードを付けてみるのもいいと思います。それでは。



《第1表》変数表

NAM&	現記録者の名前
NA$	前記録者の名前
TEN	前記録者の得点
IN$	答え入力用
L$(1〜4)	キーボード表示用
MON$	問題の文字
LINE,N	何行目から出題するか
JIKAN$	始めた時間
TRY	キーを打つ回数
HOUR	かかった時間
MINUTE	かかった分
SECOND	かかった秒(合計得点)
I$	終了確認用
C	PAINT文用
J	キーボード表示用
K	画面描画，BEEP音用
X	画面描画用
Y	画面描画用

キーボード・マスターのプログラム・リスト

```
10 '    SAVE"KEYM.BAS",A
20 '------------------------------------------------------------
30 '                  キーボードマスター
40 '                      by TOMO
50 '------------------------------------------------------------
60 '-----------------------------初期設定
70 CONSOLE 0,25,0,1,0:SCREEN 3,0,0,1:COLOR 7,0,,,1:WIDTH 80,25
80 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
90 '-----------------------------各列のキー配置読み込み
100 FOR I=1 TO 4:READ L$(I):NEXT
110 '---------------↑のデータ
120 DATA "1234567890","QWERTYUIOP","ASDFGHJKL;","ZXCVBNM,./"
130 '-----------------------------
140 CLS 3:LOCATE 30, 7:PRINT"キーボードマスター"
150       LOCATE 26,10:PRINT"[CAPS]ロックを必ずしてください"
160       LOCATE 31,13:PRINT"PUSH SPACE KEY!"
170 IF INKEY$=" " THEN 190 ELSE 170
180 '-----------------------------
190 GOSUB *GAMEN:JIKAN$=TIME$
200 FOR TRY=1 TO 50
210 LINE.N=INT(RND*4)+1:J=INT(RND*10)+1
220 '---------------キーボードをペイント
230 C=6:ON J GOSUB *LE5,*LE4,*LE3,*LE2,*LE2,*RI2,*RI2,*RI3,*RI4,*RI5,*RI5
240 MON$=MID$(L$(LINE.N),J,1)
250 PAINT(J*32+LINE.N*16+66,LINE.N*32+80),6,7
260 GOTO 350
270 *LE5:PAINT(140,320),C,7:RETURN      '左手小指
280 *LE4:PAINT(170,310),C,7:RETURN      '左手薬指
290 *LE3:PAINT(210,290),C,7:RETURN      '左手中指
300 *LE2:PAINT(240,310),C,7:RETURN      '左手人差し指
310 *RI2:PAINT(400,310),C,7:RETURN      '右手人差し指
320 *RI3:PAINT(430,290),C,7:RETURN      '右手中指
330 *RI4:PAINT(460,310),C,7:RETURN      '右手薬指
340 *RI5:PAINT(490,320),C,7:RETURN      '右手小指
350 LOCATE 29,3:PRINT"[";AKCNV$(MON$);"]を入力してください。"
360 IN$=INKEY$:IF IN$="" THEN 360
370 IF IN$=MON$ THEN *SEIKAI ELSE FOR K=0 TO 100:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:GOTO 360
380 '-----------------------------正解
390 *SEIKAI:PAINT(J*32+LINE.N*16+66,LINE.N*32+80),0,7
400 C=0:ON J GOSUB *LE5,*LE4,*LE3,*LE2,*LE2,*RI2,*RI2,*RI3,*RI4,*RI5,*RI5
410 NEXT TRY
420 '-----------------------------成績
430 CLS 3:HOUR=VAL(MID$(TIME$,1,2))-VAL(MID$(JIKAN$,1,2))
440 MINUTE=VAL(MID$(TIME$,4,2))-VAL(MID$(JIKAN$,4,2))+HOUR*60
450 SECOND=VAL(MID$(TIME$,7,2))-VAL(MID$(JIKAN$,7,2))+MINUTE*60
460 '-------------------------------成績ファイル処理
470 OPEN "KEYM.SCR" FOR INPUT AS #1:INPUT #1,NA$,TEN:CLOSE
480 IF SECOND=<TEN THEN 550
490 '---------------残念、新記録ならず。
500 LOCATE 15, 8:PRINT"残念...新記録ではありませんが、また頑張ってください!"
510 LOCATE 25,10:PRINT"すごい人     :";NA$
520 LOCATE 25,11:PRINT"すごい記録   :";TEN;"秒"
530 LOCATE 25,13:PRINT"あなたの記録:";SECOND;"秒":GOTO 630
540 '---------------新記録達成!
550 LOCATE 36, 8:PRINT"新記録達成!"
560 LOCATE 31, 9:PRINT"おめでとうございます!"
570 LOCATE 26,11:INPUT"あなたの名前を入力してください。:",NAM$
580 LOCATE 25,13:PRINT"すごかった人   :";NA$
590 LOCATE 25,14:PRINT"すごかった記録:";TEN;"秒"
600 LOCATE 25,16:PRINT"すごい人       :";NAM$
610 LOCATE 25,17:PRINT"すごい記録     :";SECOND;"秒"
620 OPEN "KEYM.SCR" FOR OUTPUT AS #1:WRITE #1,NAM$,SECOND:CLOSE
630 LOCATE 25,19:INPUT"またやりますか?(Y/N)",I$
640 IF I$="Y" THEN 180 ELSE IF I$="N" THEN CLS 3:END
650 '-------------------------------画面描画
660 *GAMEN:CLS 3:RESTORE 880
670 FOR K=7 TO 13 STEP 2
680     READ I$:LOCATE K+8,K:PRINT AKCNV$(I$)
690 NEXT
700 FOR Y=0 TO 3:FOR X=0 TO 9
710 LINE(X*32+111+(Y*16),Y*32+103)-(X*32+143+(Y*16),Y*32+135),7,BF,0
720 NEXT X:NEXT Y
730 LINE(240,168)-(270,198),7,B:LINE(336,168)-(366,198),7,B
740 LINE(241,169)-(269,197),7,B:LINE(337,169)-(365,197),7,B
750 '---------------右手
760 LINE(135,315)-(151,399),7,BF,0
770 LINE(167,299)-(183,399),7,BF,0
780 LINE(199,283)-(215,399),7,BF,0
790 LINE(231,299)-(247,399),7,BF,0
800 LINE(263,331)-(279,399),7,BF,0
810 '---------------左手
820 LINE(359,331)-(375,399),7,BF,0
830 LINE(391,299)-(407,399),7,BF,0
840 LINE(423,283)-(439,399),7,BF,0
850 LINE(455,299)-(471,399),7,BF,0
860 LINE(487,315)-(503,399),7,BF,0
870 LOCATE 31,1:PRINT"キーボードマスター":RETURN
880 DATA "1 2 3 4 5 6 7 8 9 0","Q W E R T Y U I O P"
890 DATA "A S D F G H J K L ;","Z X C V B N M , . /"
900 '-------------------------------成績ファイルオープン
910 *F.O:OPEN "KEYM.SCR" FOR INPUT AS #1
920 INPUT #1,NA$,TEN:CLOS:RETURN
930 '-------------------------------スコアファイル作成
940 *S.F:OPEN "KEYM.SCR" FOR OUTPUT AS #1:NA$="TOMO":TEN=100
950 WRITE #1,NA$,TEN:CLOSE:RUN
```

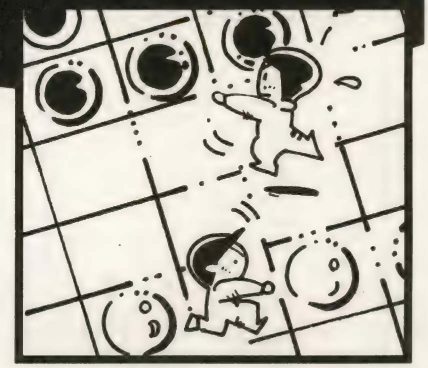


★ベーマガの核となっているのは特選プログラム・コーナーであるのは昔と変わりありませんね!!(神奈川県横浜市・小河竜平22才)……
【つぐ美：読者によって，ベーマガの核と思っている記事はさまざまですけど，プログラムは一つの顔にちがいないわね。】

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用

どんどん陣地を広げろ! 2P対戦型アクション

うらがえし大作戦



ハンサム8BIT愛好会

内　容

2人対戦用のアクション・ゲームです。といっても格闘ものではありません。30秒間，1Pと2Pはそれぞれ右に書いてある自分の色のフィールドを増やして，最後にそのプレイヤーの色のフィールドが多かったほうが勝ちというルールです。

どうやって増やすか?

紫色の※を1Pがジョイスティック1で，緑色のを2Pがジョイスティック2で操作します。十字キーで各プレイヤーのコマを上下左右に動かします。

各コマが通ったフィールドは赤なら青に，青なら赤に色が変わります。

また，たまに◆が現われますが，それを取ると，そこから10歩の間だけ，元のフィールドの色に関わらず通った跡のフィールドが自分の色のフィールドになります。

相手にタッチすると大逆転

二つのコマがぶつかると，自分のフィールドの色と相手のフィールドの色が入れかわります。

つまり，相手がのほほんとフィールドを増やしているときに自分は適当にやっといて，終了間際に相手にタッチして逆転勝利!なんていうこともできるのです。

改造のアドバイス

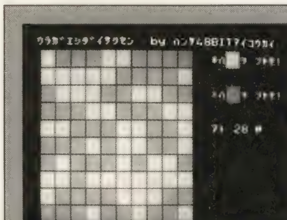
このままではジョイスティックが2個必要ですが，1個しかない場合はつぎのように改造してください。

『A=STICK(I+1)』の部分を『A=STICK(I)』に直す。

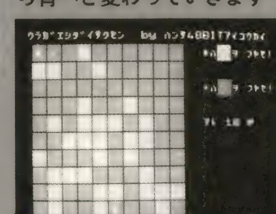
これで，1Pはテンキーで，2Pはジョイスティック1での操作に変わります。

《第1表》変数表

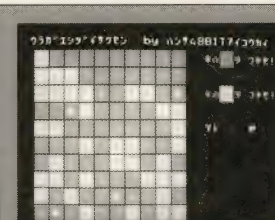
M(,)…仮想画面，床の色
D(,)…仮想画面，アイテムの有無
G( )……各プレイヤーのフィールドの色
X( ), Y( )…各プレイヤーの座標
IT( )……アイテムが有効な残り歩数
VX, VY…移動先の座標
I, J ……ループ用
A$……ゲーム終了時のメッセージ用
A, B……雑用



▲《写真1》画面左上の※が1P，右下の※が2Pです。自分の陣地を増やすのが目的です



▼《写真2》通るたびに床は裏返えり，青なら赤，赤なら青へと変わっていきます



▲《写真3》相手にタッチすると，自分の陣地と相手の陣地を交換できる逆転技が使えます

CHECKER FLAG

編：マスをどんどん裏返していき，自分のフィールドを増やしていくという2P対戦型アクション・ゲームなんですが，なかなかグッドなできです。

影：スペシャル・アイテムや，相手とフィールドを交換できる大逆転技なんかが用意されているから，プレイしていて楽しいね。

Dr.D：これでCOM対戦ができれば言うことなしじゃな。

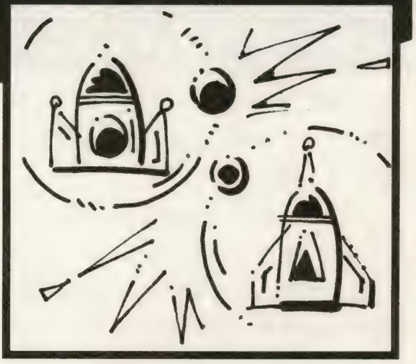
うらがえし大作戦のプログラム・リスト

```
10 INIT:CLS4:DEFINT A-Z:A=-RND(-TIME):DIM M(9,9),D(9,9)
20 PRINT:PRINT "     ウラカ゛エシタ゛イサクセン  by ハンサム8BITアイコウカイ"
30 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 9:D(J,I)=0:M(J,I)=INT(RND(1)*2):LINE (45+16*J,20+16*I
)-(59+16*J,34+16*I),PSET,M(J,I)+1,BF: NEXT J,I
40 G(0)=0:G(1)=1:X(0)=0:Y(0)=0:X(1)=9:Y(1)=9
50 FOR I=0 TO 1:COLOR I+3:LOCATE 28,I*4+3:PRINT "*";:COLOR 7:PRINT "ハ  ヲ フヤセ!"
60 LINE (8*30,20+I*32)-(14+8*30,34+I*32),PSET,I+1,BF:NEXT
80 FOR I=0 TO 1:COLOR I+3:LOCATE X(I)*2+6,Y(I)*2+3:PRINT "*":NEXT
100 COLOR 7:LOCATE 28,11:PRINT "アト    ﾋﾞｮｳ":TIME$="00:00:00"
120 IF RND(1)<.05 THEN A=INT(RND(1)*10):B=INT(RND(1)*10):COLOR 6:LOCATE A*2+6,B*
2+3:PRINT "◆":D(A,B)=1
130 A=30-VAL(RIGHT$(TIME$,2)):COLOR 7+(A<10)*5:LOCATE 30,11:PRINT A:IF A=0 THEN
270
140 FOR I=0 TO 1
160 A=STICK(I+1):VX=X(I)+(A=4)-(A=6):VY=Y(I)+(A=8)-(A=2)
170 IF (VX=X(I) AND VY=Y(I)) OR VX>9 OR VX<0 OR VY>9 OR VY<0 THEN 250
180 LOCATE X(I)*2+6,Y(I)*2+3:PRINT " ":X(I)=VX:Y(I)=VY
190 IF VX=X(1-I) AND VY=Y(1-I) THEN BEEP:SWAP G(0),G(1):FOR J=0 TO 1:LINE (8*30,
20+J*32)-(14+8*30,34+J*32),PSET,G(J)+1,BF:NEXT
200 IF D(VX,VY) THEN IT(I)=10:D(VX,VY)=0
210 IF IT(I)>0 THEN A=G(I):IT(I)=IT(I)-1 ELSE A=1-M(VX,VY)
230 M(VX,VY)=A:COLOR I+3:LOCATE VX*2+6,VY*2+3:PRINT "*"
240 LINE (45+16*VX,20+16*VY)-(59+16*VX,34+16*VY),PSET,A+1,BF
250 NEXT:GOTO 120
270 A=0:FOR I=0 TO 99:IF M(I¥10,I MOD 10)=G(0) THEN A=A+1
290 NEXT:COLOR 7:LOCATE 27,14:PRINT A;"X";100-A;" デ":LOCATE 28,16
300 IF A=50 THEN PRINT"DRAW" ELSE PRINT (A>50)+2;"P WON!!"
310 LOCATE 30,17:PRINT A$
```


★お願い!!影さんが作ったプログラムを見てみたい…。(長野市・NABI16才)……【影：10 FOR I=0 to 100　20 PRINT "KAGE SAN SUTEKI!"　30 NEXT I どうだ。つぐ美：PRINT文の中が気にくわないけど，よくできたわね。】

戦略性豊富！対戦アクション

ファイティング・デスマッチ



みなとかずひさ

はじめに

ひどいことに，16MHz以上推奨(すいしょう)です。

ゲームの内容

摩擦(まさつ)0(ぜろ)の世界を慣性運動する自機〝フォース〟をあやつり，フォースの周囲を回るビットをぶつけ合う対戦アクションです。要パッド2，友人。

ビットを必要に応じて飛ばしたり，あえて飛ばさずに敵の懐(ふところ)へ殴(なぐ)り込んだり，ビットをシールドがわりに使ったり，戦略性に富んだ白熱のバトルが楽しめます。

だが，それは16MHz以上の話で，10MHzの場合，とにかく操作が重く，戦略だの白熱だの言ってはいられません。そこで10MHzでは一部のルールを変更するという悲惨な結果に落ち着きました。

ターボモードの遊びかた

ターボから説明するところに，高速機ユーザーのおごりが感じられると思います。16MHz以上で実行するとターボモードになります。

ビットはフォースの周辺をまわりつつ加速，遠心力をつけていきます。必要に応じてトリガAでビットを射出してください。

摩擦は0の世界ですが，壁は強固性スポンジで，反射のたびに2割減速する強引な設定があります。射出されたビットは加速が強いほど強力な攻撃力を持ちます。受け取ると周回運動を再開します。十分な加速をつけないと，フォーからの離脱に失敗することがあります。

ところで2割減速は敵フォースとビッ

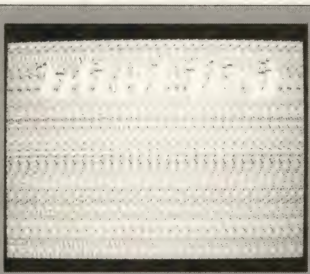
《第1表》グローバル変数表

fx( ), fy( )	フォースの座標
fvx( ), fvy( )	フォースの慣性力
bx( ), by( )	ビットの座標
bvx( ), bvy( )	ビットの慣性力
bs( )	ビットの速度
bc( )	ビットの回転チェック
bp( )	ビットの角度
mbc( )	ビットの加速レベル
hp( )	フォースの耐久力
mhp( )	フォースの最大耐久力
( )内は0…プレイヤー1　1…プレイヤー2として管理する	
p	動かすプレイヤー〔0または1を代入し，配列変数を管理する〕
stk	入力されたスティックの値
stg	入力されたトリガの値
te	タイトル画面の文字
tc	タイトル画面の色＝クロック〔5＝16MHz以上　10＝10MHz〕
k1	関数の引数受け取り用

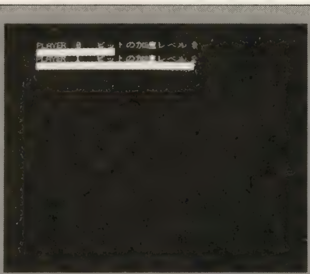
特筆すべきローカル変数

jがついているもの…汎用

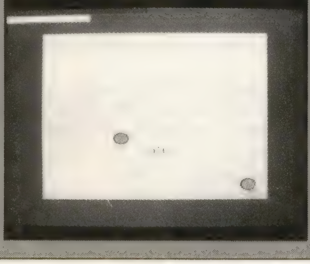
svx( ) svy( )	スティックの値に対応する配列



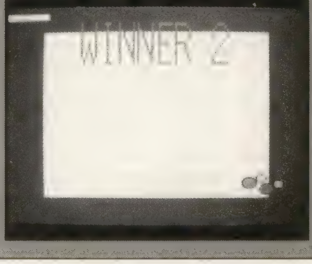
◀《写真1》これがタイトル画面。Ⓐボタンでビットの設定，Ⓑボタンでゲーム・スタート



◀《写真2》レバーの上下でビットの加速レベル，左右でパワーの設定を変えることができる



◀《写真3》ビットは，飛ばすことによって相手を攻撃したり，相手の攻撃を防いだりできる



◀《写真4》激闘の末，2Pの勝利。Ⓐボタンでタイルへもどることができる

★寒いすねー。早く春が来ないかな〜。でも，OFはとてもわきあいあい，いつもあったか！（埼玉県北足立郡・**千草沙姫17才**）……【**影**：と思っているうちにこの号も3月号。春も近いっスよ。**つぐ美**：いつも春気分の影さんにも季節感ってあるんですねー。】

トに衝突したときも起こりますが，この物理法則を無視した動きは反重力性強化…もういい。

ノーマル・モードの遊びかた

10MHzで実行すればノーマル・モードが遊べます。失敗してターボになったら素直にやり直しましょう。

ノーマル・モードは鉄球を振り回して相手に当てるゲームとでも思ってください。トリガA，B，そしてA＋Bで回転速度および回転半径が変わります。だからどうしたというのでしょうか。

補　足

激しい戦いの末，どちらかのパワーがつきると勝者を表示し，タイトル画面に戻ります。たいへんにシンプルで良いと思います。

タイトル画面は1プレイヤーのトリガAでスタート，トリガBでオプション・モードに入ります。十字キーの左右でパワー,上下でビットの加速レベルを設定，トリガで抜けてください。

加速レベルは高いほど加速がつきにくいというやつで，ノーマル・モードでは無関係です。お好みのハンデをつけて対戦してください。

プログラムについて

当初70行くらいに詰めていましたが，マルチ・ステートメントを改行して見やすいリストにしました。すぐ打ち込めると思います。

10MHz機の人も，一応全部打ち込んでみてください。ただ，どうしても起動速度が気になる人は，1200行のREMを取って，以下をバッサリ削除していただいてけっこうです。

変数tcにクロック判定の結果を代入しています。tc＝5でターボ，tc＝10でノーマルですから，暇な人は書き換えて10MHzターボとかやってみてください。発狂すること請け合いです。

最後に

X-BASICは遅いです。X68K自体はそんなに遅いマシンではないのに，マシン語とX-BASICのスピードの差は酷(こく)すぎます。強力なグラフィック処理が足枷(あしかせ)になっているような気がしてなりません。

にもかかわらず，ベーマガのX68K投稿作品はほとんどアクション・ゲーム。これはユーザーがどのような思いでX68Kを購入したのかがよく現れていると思います。

しかし，いい加減誰かRPGかSLGを投稿してみませんか。この均衡(きんこう)を破るのが怖いんですけど。

CHECKER FLAG

編：自機のまわりをまわっているビットをうまく利用し，相手を倒すという2P対戦型アクション・ゲームです。ビットごと相手に突っ込む以外に，ビットを飛ばしたり，シールドにしたりすることができ，戦略性に富んだ作品になっていますね。

Dr.D：ビットの加速レベルや，パワーなどの設定が変更できるようになっていたりと，細かいところまで良く考えられており，感心じゃ。

ファイティング・デスマッチのプログラム・リスト

```
 10 /* ============================================================初期設定
 20 screen 1,1,1,1:console ,,0:palet(1,0)
 30 dim fx(1),fy(1),fvx(1),fvy(1),bvx(1),bvy(1),bs(1),hp(1),bc(1)
 40 dim mbc(1)={2,2},mhp(1)={10,10}
 50 char p,stk,stg,tc=10
 60 str te
 70 int k1
 80 dim float bx(1),by(1),bp(1)
 90 m_init()
100 for k1=1 to 2
110  m_alloc(k1,15):m_assign(k1,k1)
120 next
130 m_trk(1,"v15@68a4"):m_trk(2,"v15@67a4")
140 /* ===========================================================メインルーチン（？）
150 make_sp():make_te():while 1:title():game():endwhile:end
160 func game():/* =============================================ゲーム処理メイン
170  img_scrn(0,1,1):window(0,0,511,511):vpage(12):dim svx(9),svy(9)
180  int i1=128,i2
190  apage(3):wipe():fill(0,0,255,255,12):fill(32,32,223,223,14)
200  for i2=1 to 9
210   svx(i2)=(i2 mod 3=1)-(i2 mod 3=0):svy(i2)=(i2>6)-(i2<4)
220  next
230  apage(0):wipe()
240  while i1>0
250   i1=i1+(tc=5)*4+(tc=10)*8:apage(2):fill(i1-1,i1-1,255-i1,255-i1,0)
260  endwhile
270  fx={56,200}:fy={56,200}:bp={0,0}:fvx={0,0}:fvy={0,0}:bvx={0,0}:bvy={0,0}
280  bs={6,6}:bc={0,0}:bs={6,6}:hp(0)=mhp(0):hp(1)=mhp(1)
290  for i1=1 to 20:for i2=0 to 1
300   fill(0,i2*8,(mhp(i2)>i1-1)*-i1*12,i2*8+7,i2+2):next
310  for i2=0 to (11-tc)*100:next:next:sp_on(0,3)
320 /* ==============================================================ゲーム開始
330 while (hp(0)<1 or hp(1)<1)=0:/* ==========================まずはフォースの動き
340  p=1-p:get_joy(p+1)
350  fvx(p)=fvx(p)+svx(stk)*4+(fvx(p)>20)*(fvx(p)-20)+(fvx(p)<-20)*(fvx(p)+20)
360  fvy(p)=fvy(p)+svy(stk)*4+(fvy(p)>20)*(fvy(p)-20)+(fvy(p)<-20)*(fvy(p)+20)
370  fx(p)=fx(p)+(fx(p)>207)*(fx(p)-207)+(fx(p)<32)*(fx(p)-32)+fvx(p)
380  fy(p)=fy(p)+(fy(p)>207)*(fy(p)-207)+(fy(p)<32)*(fy(p)-32)+fvy(p)
390  fvx(p)=fvx(p)+((fx(p)>207)+(fx(p)<32))*fvx(p)*1.8#
400  fvy(p)=fvy(p)+((fy(p)>207)+(fy(p)<32))*fvy(p)*1.8#
410  sp_move(p+2,fx(p),fy(p),p*2)
420  while bp(p)<999:if tc=10 then bs(p)=6+stg*6:/* ================次にビットの管理
```


★世界三大の謎：1.つぐ美さんの年令。2.影さんの素顔。3.Dr.Dの不老不死…現在必死の調査中である。(大阪府東大阪市・うしろのサスケ15才)……【**編**：よし，調査結果はすみやかに，私に提出すること。くれぐれも内密に頼む。では。】

```
430   bc(p)=bc(p)-(tc=5):if bc(p)=mbc(p) then bc(p)=0:bs(p)=bs(p)+1+(bs(p)>20)*(bs(p)-19)
440   bp(p)=bp(p)+bs(p)*2:bp(p)=bp(p)+(bp(p)>360)*360
450   bx(p)=fx(p)+(cos(pi(bp(p)/180)))*bs(p)*(tc/5)
460   by(p)=fy(p)+(sin(pi(bp(p)/180)))*bs(p)*(tc/5)
470  break:endwhile
480   if tc=10 then sp_move(p,bx(p)¥1,by(p)¥1,p*2+1):hit():continue
490  while stg*(bp(p)<999)=-1
500   bvx(p)=(cos(pi(bp(p)/180)))*bs(p)
510   bvy(p)=(sin(pi(bp(p)/180)))*bs(p)
520   bs(p)=bs(p):bp(p)=999
530  break:endwhile
540   while bp(p)=999
550   bx(p)=bx(p)+(bx(p)>207)*(bx(p)-207)+(bx(p)<32)*(bx(p)-32)+bvx(p)
560   by(p)=by(p)+(by(p)>207)*(by(p)-207)+(by(p)<32)*(by(p)-32)+bvy(p)
570   bvx(p)=bvx(p)+((bx(p)>207)+(bx(p)<32))*bvx(p)*1.8#
580   bvy(p)=bvy(p)+((by(p)>207)+(by(p)<32))*bvy(p)*1.8#
590  break:endwhile
600   sp_move(p,bx(p)¥1,by(p)¥1,p*2+1):hit()
610 endwhile
620 /* ========================================結果発表
630  i2=0:for i1=0 to 1:i2=-(hp(i1)<1):next
640  apage(3):symbol(64,16,"WINNER "+itoa(2-i2),2,4,1,5,0):for i2=0 to pow(15-tc,2)*200:next
650  sp_off():wipe()
660 endfunc
670 func hit():int j1:/* ========================================当たり判定
680  for j1=0 to 1:while (abs(fx(p)-bx(j1))<16 and abs(fy(p)-by(j1))<16)=-1
690   if p=j1 then if bp(p)=999 then bp(p)=0:bs(p)=6:break else break
700   hp(p)=hp(p)+(bp(1-p)=999)*(bs(1-p)/5)+(bp(1-p)<999)
710   bvx(1-p)=-bvx(1-p):bvy(1-p)=-bvy(p):m_play(1)
720  break:endwhile:next
730  fill((hp(p)>0)*-(hp(p)*12+1),p*8,255,p*8+7,12)
740  while (bp(p)=999)*tc*(abs(bx(p)-bx(1-p))<12 and abs(by(p)-by(1-p))<12)=5
750   bvx(p)=-bvx(p):bvy(p)=-bvy(p):m_play(2)
760  break:endwhile
770 endfunc
780 func title():img_scrn(1,1,1):/* ==========================================タイトル
790  int i1:vpage(5):apage(2):fill(0,0,511,511,1)
800  for i1=0 to 511
810   line(0,i1,511,i1,15,rnd()*65535):next:apage(0)
820  for i1=0 to 16
830   symbol(255-len(te)*8+16-i1,40+16-i1,te,2,6,1,tc+1-(i1=16)*1,0):next:stg=0
840  while 1
850   get_joy(1):if stg=1 then break else if stg=2 then option():le()
860  endwhile
870 endfunc
880 func option():/* ====================================オプションモード
890  int i1:vpage(2):apage(1):stg=0
900  while stg<>1
910   p=1-p:get_joy(p+1)
920   mhp(p)=mhp(p)-(mhp(p)>5)*(stk=4)+(mhp(p)<20)*(stk=6)
930   mbc(p)=mbc(p)-(mbc(p)>1)*(stk=2)+(mbc(p)<9)*(stk=8)
940   locate 0,p*2:print "PLAYER ";p;"  ビットの加速レベル";mbc(p):i1=((p=1)*-2+1)*16
950   fill(0,i1,mhp(p)*25,i1+15,11):fill(mhp(p)*25+1,i1,511,i1+15,0)
960  endwhile
970  vpage(5):wipe():cls
980 endfunc
990 func make_sp():/* ===================================スプライトをつくる
1000  sp_init():sp_off():sp_disp(1):int i1,i2:dim char s(255)
1010  for i1=0 to 3
1020   circle(i1*16+7,7,6-(i1 mod 2)*2,1):paint(i1*16+7,7,i1+2)
1030   sp_color(i1+2,rgb(0,(i1=0)*-24-(i1=1)*31,(i1=2)*-24-(i1=3)*31),1)
1040   for i2=0 to 255
1050    s(i2)=point(i1*16+(i2 mod 16),i2/16)
1060   next
1070   sp_def(i1,s)
1080  next:wipe()
1090 endfunc
1100 func get_joy(k1):/* ================================ジョイスティックの値を拾う
1110  stk=stick(k1):stg=strig(k1)
1120 endfunc
1130 func le():int i1:/* ========================================連射禁止
1140  for i1=1 to 2
1150   get_joy(i1)
1160   while stk<>0:get_joy(i1):endwhile
1170  next
1180 endfunc
1190 func make_te():/* ===================================クロック判定
1200  te="ファイティング  デスマッチ":int i1,i2,i3:/*endfunc
1210  i1=val(mid$(time$,7,2))
1220  for i3=0 to 19999:next
1230  i2=val(mid$(time$,7,2)):i2=i2-(i2<i1)*60:i3=i2-i1
1240  if i3<4 then te=te+" TURBO":tc=5
1250 endfunc
```


★「A・A・ぷよぷよ通」はまだざんすか。こちとらはずっと待っとるざんすが。だすならさっさとせえな!!（鹿児島県姶良郡・**勇者兼賢者**17才）……【**影**：そう言われましても，ぷよぷよの攻略原稿は時間がかかるんですよ。もうしばらくお待ちくださいな。】

X68000(X-BASIC V2.0)用

花壇にお花を咲かせましょう！育てゲー！

あなたの花園(はなぞの)

アンチ



内　容

限られた時間内で，花を育てるゲームです。

基本操作

マウスを使用します。

左ボタン…決定

右ボタン…取り消し

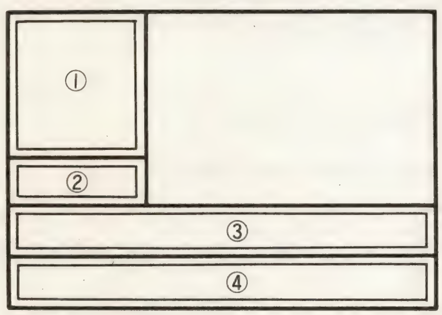
《第１表》「あなたの花園」の変数表

money	所持金
hum	湿気
wea	天気の種類
time, ti	時間
life(9, 9)	生命値
gp(9, 9)	成長値
alarm	警告の種類
sc, hsc	スコア，ハイスコア

説　明

①ゲームにでてくる重要語句

成長値…これは，花の成長の度合いをあらわします。この値が高いほど，花は評価されます。



① コマンドが表示されます。
② 現在の天気が表示されます。
③ 所持金・湿気・残り時間が表示されます。
④ 危険なとき警告が表示されます。

《第１図》画面の説明

生命値…手短にいえば，花の寿命です。これが０になると，花は帰らぬ花となります。

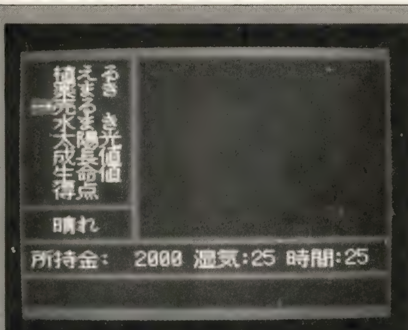
②湿気について

湿気は０から50の値を取ります。花が

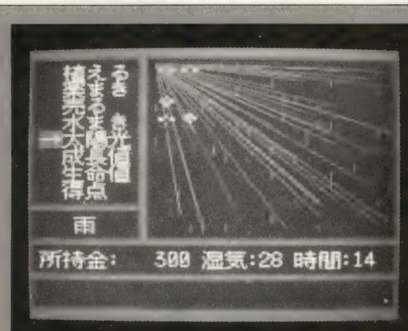
CHECKER FLAG

編：花を育てる，というシミュレーション・ゲームです。アイデアも良いし，コマンドなんかも良く考えられていると思います。

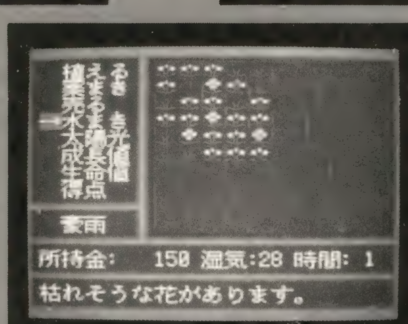
Dr.D：SLGはゲーム・バランスが命！この作品でいうと花の成長値，生命値，金の収支などじゃな。良く取れているほうだと思うが，少し見直しが必要かな…。



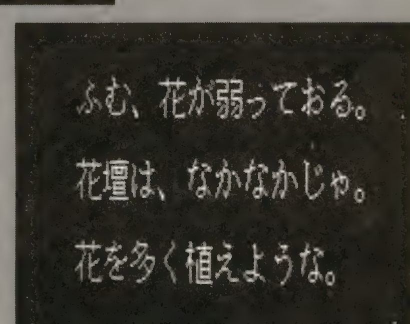
◀《写真１》いろんなコマンドを使って花を育てるゲーム。まずは種をまこう



◀《写真２》水まき，太陽光のコマンドを使って湿気を25度前後に保とう



◀《写真３》枯れそうな花は売ったり，薬をまいたりして処理しよう



◀《写真４》制限時間がすぎるとゲーム終了となり，評価が表示される

★つぐ美さんは年をとらない…。もしや!!つぐ美さんは架空の人物なのでは…いや，幽霊とか，ロボットかもしれない…!?（福島市・S・S14才）……【つぐ美：ゴ・シ・ュ・ジ・ン・サ・マ。影：つぎは肩をもんでくれ。お茶入れてくれ…。】

あなたの花園のプログラム・リスト

```
10 /*JIS ｺｰﾄﾞ […] 8163  [→] 81A8
20 /*●●●●●  初期設定
30 randomize(val(right$(time$,2))+val(mid$(time$,4,2))*60)
40 int i,j,d,x,y,bl,br,alarm
50 int time,money,ti,hum,wea,sc,hsc,di(1)={1,-1}
60 int life(9,9),gp(9,9),col(7)={
70  31054,41422,22036,45012,44646,37868,27830,25552}
80 char dt(255),o1(255),o2(255),o3(255),o4(255)
90 str s,pd(9)
100 str com_name(9)={"植える","薬まき","売る","水まき",
110  "太陽光","成長値","生命値","得点"}
120 str alarm_s(3)={
130  "","湿気を25前後にして下さい。","枯れそうな花があります。",
140  "死滅寸前の花があります。"}
150 str w1="お金が足りません。",w2="YES…LEFT NO…RIGHT"
160 str meslf(5)={"…","全滅しそうじゃ","枯れそうじゃ","弱っておる",
170  "健やかじゃ","いきいきしておる"}
180 str mesgp(4)={"ひどいのう…","これからじゃ","なかなかじゃ",
190  "もっと立派になるぞ","最高のできじゃ"}
200 screen 0,1,1,1:window(0,0,511,511):palets(0)
210 sound():init():mouse(4):mouse(2)
220 /*●●●●●  メインループ
230 while 1:title():palets(0):graph():msarea(0,0,127,127)
240  sc=0:money=2000:hum=25:time=25:ti=50:alarm=0:wea=2
250  for x=0 to 9:for y=0 to 9:life(x,y)=0:gp(x,y)=0:next:next
260  situation():game():result()
270 endwhile
280 /*●●●●●  ゲームメイン
290 func game()
300  repeat
310   ti=ti-1:ms():sp_move(0,8,16+int(y/16)*16,1)
320   if ti<1 then ti=50:time=time-1:situation()
330   if bl=-1 then {
340    i=int(y/16):d=y:msarea(0,0,159,159)
350    for j=0 to 1000:next
360    switch i
370     case 0:plant():break
380     case 1:medicine():break
390     case 2:sell():break
400     case 3:case 4:water_sun(-3+i):break
410     case 5:case 6:print_v(-5+i):break
420     case 7:score():break
430    endswitch
440    situation():msarea(0,d,1,d+1):msarea(0,0,127,127) }
450   gp_up(rnd()*10,rnd()*10):gp_up(rnd()*10,rnd()*10)
460   if 300*rnd()<abs(25-hum)*20 then life_down(rnd()*10,rnd()*10)
470   if 300*rnd()<abs(25-hum)*20 then life_down(rnd()*10,rnd()*10)
480   if ti=1 then { wea=rnd()*4
490    if wea<2 then vpage(15) else vpage(13)
500    situation():alarm=0:warning() }
510   if ti=30 then hum_change():situation()
520   if ti=20 then warning()
530   home(1,0,rnd()*511):if wea<2 then sou(5)
540  until time=0
550 endfunc
560 /*>>>>>  花植え
570 func plant()
580  while 1
590   if money<200 then lp(5,w1):waitb():break
600   select():if br=-1 then break
610   if gp(x,y)=0 then { gp(x,y)=1:life(x,y)=5:money=money-200
620    sou(1):put(88+x*16,16+y*16,103+x*16,31+y*16,o1) }
630   situation()
640  endwhile
650 endfunc
660 /*>>>>>  薬を与える
670 func medicine():int a(2)={-1,0,1}
680  while 1
690   if money<150 then lp(5,w1):waitb():break
700   select():if br=-1 then break
710   if gp(x,y)>0 then {
720    lp(5,"薬をかけます。"):lp(7,w2)
730    locate 11,3:print using "生命値:#";life(x,y)
740    repeat:msstat(i,i,bl,br):until (bl or br)=-1:letter_cls()
750    if br=-1 then continue
760    for i=1 to 8:sou(2):for j=0 to 2
770     sp_move(2+j,88+x*16+a(j)*10,8+y*16+i*2/(j+1),2)
780    next:next:sp_off(2,4)
790    life(x,y)=5:money=money-150:situation() }
800  endwhile
810 endfunc
820 /*>>>>>  売る
830 func sell():int cost
840  while 1
850   select():if br=-1 then break
860   cost=gp(x,y)*50+life(x,y)*20
870   if gp(x,y)>0 then {
880    lp(5,str$(cost)+"で売れます。"):lp(7,w2)
890    locate 11,3:print using "成長値:## 生命値:#";gp(x,y),life(x,y)
900    repeat:msstat(i,i,bl,br):until (bl or br)=-1:letter_cls()
910    if br=-1 then continue
920    sou(3):money=money+cost:empty(x,y):situation()
930   }
940  endwhile
950 endfunc
960 /*>>>>>  水を与える・人工太陽で照らす
970 func water_sun(no)
980  if money<20 then lp(5,w1):waitb():return()
990  hum=hum+((no=1)-(no=0))*2
1000  if hum>50 then hum=0 else if hum<0 then hum=0
1010  apage(2):for i=0 to 50
1020   if no=0 then circle(rnd()*156+92,rnd()*156+20,4,9+no)
1030   if no=1 then line(88+rnd()*160,16+rnd()*160,88,16,9+no)
1040  next:wipe():apage(3)
1050  money=money-20:situation()
1060 endfunc
1070 /*>>>>>  湿気がかわる
1080 func hum_change():int a(6)={2,3,-2,-3}
1090  hum=hum+a(wea):if hum<0 then hum=0 else if hum>50 then hum=50
1100  if hum<18 or hum>31 then alarm=1
1110 endfunc
1120 /*>>>>>  成長値UP
1130 func gp_up(x,y)
1140   if gp(x,y)>0 then gp(x,y)=gp(x,y)+1:if gp(x,y) mod 5=0 then disp(x,y)
1150 endfunc
1160 /*>>>>>  生命値DOWN
1170 func life_down(x,y)
1180  if life(x,y)>0 then { life(x,y)=life(x,y)-1
1190   if life(x,y)=0 then empty(x,y) else {
1200    if life(x,y)<3 then alarm=4-life(x,y)
1210   }
1220  }
1230 endfunc
1240 /*●●●●●  あらゆる表示
1250 func print_v(no)
1260  palets(1)
1270  for x=0 to 9:color 1+x mod 2:for y=0 to 9
1280   if no=0 then k=gp(x,y) else k=life(x,y)
1290   if k>0 then locate 11+x*2,1+y:print using "##";k
1300  next:next:color 3:waitb()
1310 endfunc
1320 func score()
1330  palets(1):sc=0
1340  for x=0 to 9:for y=0 to 9:sc=sc+gp(x,y)+life(x,y):next:next
1350  lp(5,"     得点:"+str$(sc)):sou(4):waitb()
1360 endfunc
1370 func disp(xx,yy):int no
1380  no=gp(xx,yy)/5:xx=88+xx*16:yy=16+yy*16
```


最も好む湿気は25です。湿気が25から離れるほど，花の生命値は減りやすくなるのです。

なお，湿気は天気によって，変わります。

③コマンドについて

花を育てるために，あなたはコマンドを能率よく使わねばなりません。コマンドの意味を理解しましょう。

植える…成長値1，生命値5の花を植えます。200のお金が必要です。

薬まき…花の生命値を，5まで回復させます。150のお金が必要です。

売る…花を売って資金にします。

水まき…水をまいて，湿気を2上昇させます。20のお金が必要です。

太陽光…自家用人工太陽で，湿気を2下げます。20のお金が必要です。

成長値…花の成長値を確認します。

生命値…花の生命値を確認します。

得点…あなたの花園の得点を計算します。

④計算

売るときの花の価格は（生命値）×20＋（成長値）×50で求めます。

```
1390  switch no
1400   case 1:put(xx,yy,xx+15,yy+15,o2):break
1410   case 2:put(xx,yy,xx+15,yy+15,o3):break
1420   case 3:put(xx,yy,xx+15,yy+15,o4):break
1430  endswitch
1440 endfunc
1450 func warning()
1460  locate 1,14:print string$(30," ")
1470  locate 1,14:print alarm_s(alarm)
1480 endfunc
1490 func letter_cls():int no
1500  for no=1 to 10:locate 11,no:print string$(20," "):next:palets(0)
1510 endfunc
1520 func situation():str a(3)={" 雨 ","豪雨","晴れ","快晴"}
1530  locate 3,10:print using "&  &";a(wea)
1540  locate 1,12:print using "所持金:###### 湿気:## 時間:##";money,hum,time
1550 endfunc
1560 func lp(yy,st;str):palets(1):locate 11,yy:print st:endfunc
1570 /*●●●●●  外部関数群
1580 func select()
1590  repeat:ms():x=x/16:y=y/16
1600   sp_move(1,88+x*16,16+y*16,0):until (bl or br)=-1:sp_off(1)
1610 endfunc
1620 func ms():msstat(x,y,bl,br):mspos(x,y):endfunc
1630 func waitb():repeat:ms():until bl=-1:letter_cls():endfunc
1640 func empty(xx,yy):life(xx,yy)=0:gp(xx,yy)=0
1650  fill(88+xx*16,16+yy*16,xx*16+103,yy*16+31,8):endfunc
1660 func palets(no):for i=0 to 7:palet(i+1,col(i)-10570*no):next:endfunc
1670 /*●●●●●  ゲーム終了後の結果
1680 func result():int vl,sgp,slf,b(4)
1690  str a(4)={"得点","平均成長値","平均生命値","花の数","最高点"}
1700  str c(5)={"あ","な","た","の","花","園"},s1,s2
1710  for x=0 to 9:for y=0 to 9
1720   if gp(x,y)>0 then vl=vl+1:sgp=sgp+gp(x,y):slf=slf+life(x,y)
1730  next:next:sc=sgp+slf:if sc>hsc then hsc=sc
1740  b(0)=sc:b(1)=sgp/vl:b(2)=slf/vl:b(3)=vl:b(4)=hsc
1750  for i=0 to 4:symbol(288,46+i*99,a(i),1,1,2,15,0)
1760   symbol(424,46+i*99,str$(b(i)),1,1,2,1,0)
1770   if b(1)>=i*4 then s2=mesgp(i)
1780  next
1790  for i=0 to 5:symbol(32,24+i*24,c(i),1,1,2,2,0)
1800   if b(2)=i then s1=meslf(i)
1810  next
1820  symbol(32,200,"マウスでスクロールします",1,1,1,3,0)
1830  symbol(16,304,"ふむ、花が"+s1+"。",1,2,1,6,0)
1840  symbol(16,368,"花壇は、"+s2+"。",1,2,1,6,0)
1850  if vl<50  then symbol(16,432,"花を多く植えような。",1,2,1,6,0)
1860  cls:vpage(8):sp_off():palets(0)
1870  msarea(0,0,1,1):msarea(0,0,255,255)
1880  repeat:ms():home(3,x,y):until bl=-1:wipe()
1890 endfunc
1900 /*●●●●●  タイトル
1910 func title():int a(8)={20,25,50,70,40,33,50,30,20}
1920  vpage(0):apage(3):for i=0 to 5:circle(30-i*2,30-i*2,30-i*3,1+i)
1930   paint(30-i*2,30-i*2,1+i):palet(i+1,rgb(20-i,20-i,0)):next
1940  apage(0):fill(0,0,511,511,8):msarea(0,0,255,255)
1950  for i=0 to 7:line(i*64,200-a(i),i*64+63,200-a(i+1),0):next:paint(0,0,0)
1960  locate 10,4:print "あなたの花園
1970  locate  8,8:print using "最高点は####です";hsc
1980  locate  7,12:print "クリックして下さい
1990  repeat:ms():home(3,511-x/1.4#,511-y/6):home(0,x*2,y/6):vpage(13)
2000  until bl=-1:for i=0 to 1:apage(i*3):wipe():home(i*3,0,0):next:cls
2010 endfunc
2020 /*●●●●●  背景
2030 func graph()
2040  apage(0):fill(0,0,255,255,15)
2050  for i=0 to 3:j=i*2:palet(15-i,rgb(15-i*5,15-i*5,15))
2060   fill(j,j+8,79-j,151-j,15-i)
2070   fill(80+j,8+j,255-j,183-j,15-i)
2080   fill(j,216+j,255-j,247-j,15-i)
2090   fill(j,184+j,255-j,215-j,15-i)
2100   fill(j,152+j,79-j,183-j,15-i):next
2110  for i=0 to 7:locate 3,1+i:print com_name(i):next
2120  fill(87,15,248,176,0):apage(3):fill(87,15,248,176,8)
2130 endfunc
2140 /*●●●●●  花作成・スプライトの定義・その他
2150 func init():int k,a(2)={41018,42432,31710}
2160  fill(0,0,15,63,8)
2170  happa(0,11,0):happa(7,11,1)
2180  kuki(1):happa(0,27,0):happa(7,27,1)
2190  kuki(2):happa(0,43,0):happa(7,43,1)
2200  hana1(6,34):hana2(2,36):hana2(10,36)
2210  kuki(3):happa(0,59,0):happa(7,59,1)
2220  for d=0 to 3:hana2(6-cos(d*90*pi()/180)*3,sin(d*90*pi()/180)*3+51):next
2230  hana1(6,51):box(16,0,31,15,11)
2240  fill(16,16,31,31,10):symbol(16,16,"→",1,1,1,11,0)
2250  circle(23,38,2,15):paint(23,38,14)
2260  get(0, 0,15,15,o1):get(0,16,15,31,o2)
2270  get(0,32,15,47,o3):get(0,48,15,63,o4)
2280  sp_init():sp_disp(1)
2290  for i=0 to 3:for y=0 to 15:for x=0 to 15
2300   dt(y*16+x)=point(16+x,i*16+y):next:next
2310   sp_def(i,dt):next
2320  apage(1):for i=0 to 200
2330   pset(88+rnd()*160,rnd()*511,11)
2340   x=11+rnd()*30:y=rnd()*64
2350   line(x*8,y*8,x*8,y*8+7,11):next
2360  for i=0 to 2:palet(9+i,a(i)):next
2370 endfunc
2380 /*>>>>>  花の部分データ
2390 func kuki(y)
2400  for i=0 to 1:for j=-1 to 1
2410   line(7+j*2*(i+1),y*16+7-i*2,7,y*16+15,2-i):next:next
2420 endfunc
2430 func happa(dx,dy,lr):x=dx:y=dy
2440  pd={" 11111  ","1222111 "," 1112221","  111112"}:psets(7,3,lr)
2450 endfunc
2460 func hana1(dx,dy):x=dx:y=dy
2470  pd={" 33 ","3443","3443"," 33 "}:psets(3,3,0)
2480 endfunc
2490 func hana2(dx,dy):x=dx:y=dy
2500  pd={" 55 ","5665","5665"," 55 "}:psets(3,3,0)
2510 endfunc
2520 func psets(xx,yy,lr)
2530  for i=0 to yy:for j=0 to xx:s=mid$(pd(i),j+1,1)
2540   if s<>" " then pset(x+j*di(lr)+x*lr,y+i,val(s))
2550  next:next
2560 endfunc
2570 /*●●●●●  効果音
2580 func sound():char v(4,10)
2590  m_init():for i=11 to 16:m_alloc(i,500):next
2600  m_vget(65,v):v(0,2)=3:v(0,4)=255:m_vset(70,v)
2610  m_trk(11,"v15@3164c"):m_trk(12,"v11164<<@68c")
2620  m_trk(13,"v15164@3ceg"):m_trk(14,"v15@52<c")
2630  m_trk(15,"v10@70c")
2640 endfunc
2650 func sou(no):m_assign(8,no+10):m_play(8):endfunc
2660 /********************
2670 /*    1994/12/24    *
2680 /*   あなたの花園   *
2690 /*                  *
2700 /*  制作：横山  勉  *
2710 /*                  *
2720 /********************
```

得点は(成長値の総和)＋(生命値の総和)で求めます。

改　造

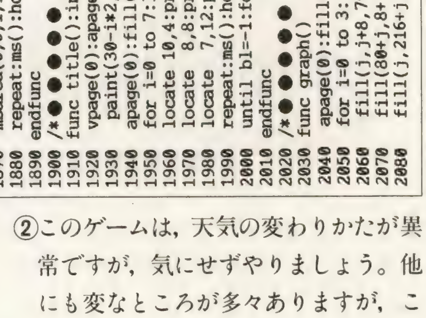
「時間が少ない！」とか,「金がなくて,話にならん！」とか言う人は,勝手にtimeやmoneyを変えなさい。

他に自然災害（地震,隕石等）や,イベントの発生を加えるのもよいのでは。

補　足

①ゲーム終了後には,結果が表示されます。4画面分のスペースを取っているので,マウスでスクロールさせましょう。文字を大きくして,見やすく(?)しました。

②このゲームは,天気の変わりかたが異常ですが,気にせずやりましょう。他にも変なところが多々ありますが,これも気にせずやりましょう。



★中学1年のとき,はじめてパソコンを手にして,早や11年がたちました。時代の流れとともにベーマガも変わりました。今は,ハードにユーザーがついてゆけない状況のようで,なにかさみしい思いがします。(三重県伊勢市・**中野あきら26才**)……**【影：は。】**

PC-E500用

5人の生徒を合格させてあげよう！



高校教師(こうこうきょうし) Sim Teacher2(シム ティーチャー)

はたらいたはらたいら

内　容

5人の生徒を指導して，大学に合格させるゲームです。「卒業～グラデュエーション」をモデルにしています。

なお，1993年12月号のX68000用「高校教師　Sim Teacher」（西村志郎氏）とは，まったくべつのゲームです。

指　導

入学試験には，学力試験と面接試験があります。そこであなたは，この両面において指導が必要となります。

ゲーム画面にはステータスが表示されます。学習面は左側，面接面は右側です。より下の値が基礎力です。基礎力が低いと，より上の値は上がりません。しかし試験では，より上の値にウエイトが置かれます。

ゲーム画面にある番号を押すことによって適切な指導をし，その値が上がります。

生徒紹介

高島…協調性に欠ける。

長門…ほぼ平均しているが，面接面にやや難あり。

日高…基礎力があるが，学力が低い。

中村…学習，面接とも基礎が低い。

前田…学力は一番ある。

（各生徒についてのアドバイスは[8]を押せば，表示されます。もどるのは[7]です）

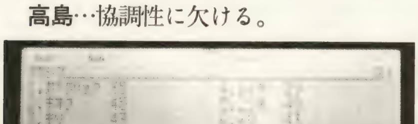
試　験

試験まではあと12か月あります。学力試験は20問あり，200点満点です。面接試験には満点はなく，その人の性格を総合的かつ絶対的に評価します。

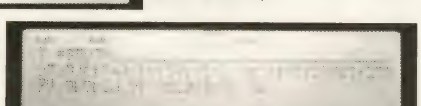
それぞれの点数を足して320点以上あれば，合格します。

スコア

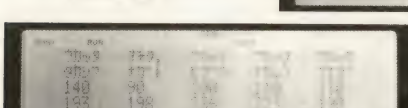
あなたの教師としての点数が最後に表示されます。合格した人数や，生徒のステータスで決定します。



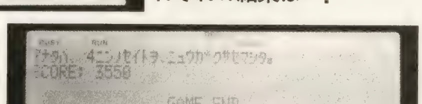
◀《写真1》生徒は5人。それぞれのステータスを上げていこう



▶《写真2》生徒の性格等を見れる。指導のヒントにしましょう



◀《写真3》12か月指導した後に試験がある。それぞれの結果は…？



▶《写真4》最後にあなたの指導力が表示されてゲーム終了だ

《第1表》変数表

A( )	学力
B( )	記憶
C( )	基礎
D( )	礼儀
E( )	人気
F( )	意志
T( )	学力試験の得点
M( )	面接試験の得点
SC	スコア
U	合格した人数
X,Y	ライン用

最後に

5人全員を合格させるのは，かなりむずかしいでしょう。

私は「卒業～グラデュエーション」をやったことがないので，それとはちがうものになっているかもしれませんが，やってみてください。

このゲームは，最初PC-G805（PC-E200と同等機）で作ったものをPC-1360K（漢字が使える）に移植し，さらにPC-500に移植したものです。

PC-E500

高校教師Sim Teacher2のプログラム・リスト

```
10:CLEAR :RANDOMIZE :CLS :DIM A(4),B(4),C(4),D(4),E(4),F(4),N$(4),T(4),M(4):S=12:M=1
20:LINE (0,0)-(240,31),6300,BF:LOCATE 8,1:PRINT " ｺｳｺｳｷｮｳｼ Sim Teacher 2 ":LOCATE 11,3:PRINT " PUSH SPACE KEY! "
30:IF INKEY$ =" "GOTO 40ELSE 30
40:FOR I=0 TO 4:READ N$(I),A(I),B(I),C(I),D(I),E(I),F(I):NEXT
50:CLS :WAIT 99:LOCATE 11,1:PRINT "ｼﾞｭｹﾝﾏﾃﾞｱﾄ";STR$ S;"ｶ";CHR$ 243:WAIT 0
60:FOR I=0TO 4
70:CLS :PRINT N$(I):LINE (23,6)-(227,6):LOCATE 0,1:PRINT "1.ｶﾞｸﾘｮｸ";A(I):LOCATE 0,2:PRINT "2.ｷｵｸ   ";B(I):LOCATE 0,3:PRINT "3.ｷｿ   ";C(I)
80:LOCATE 21,1:PRINT "4.ﾚｲｷﾞ";D(I):LOCATE 21,2:PRINT "5.ﾆﾝｷ ";E(I):LOCATE 21,3:PRINT "6.ｲｼ  ";F(I):LOCATE 38,0:PRINT "8>
90:I$=INKEY$ :IF I$="1"LET O=1:X=65:Y=7:GOTO 230
100:IF I$="2"LET O=2:X=65:Y=15:GOTO 240
110:IF I$="3"LET O=3:X=65:Y=23:GOTO 250
120:IF I$="4"LET O=4:X=179:Y=7:GOTO 260
130:IF I$="5"LET O=5:X=179:Y=15:GOTO 270
140:IF I$="6"LET O=6:X=179:Y=23:GOTO 280
150:IF I$="8"GOTO 170
160:GOTO 90
170:CLS :PRINT "<7 =";N$(I);"=":LINE (53,6)-(239,6):IF I=0 PRINT " ｼｻﾝｶﾉﾋﾄﾘﾑｽﾒﾄｼﾃｳﾏﾚﾀｾｲｶ､ｷｮｳﾁｮｳｾｲﾆｶｹﾙｹｲｺｳｶﾞｱﾘ､ﾌﾚﾌﾚﾆﾊ､ｼﾄﾞｳｼﾆｸｲｾｲﾄﾃﾞｽ｡
180:IF I=1 PRINT " ﾀﾞｲﾀｲﾍｲｷﾝｼﾃｲﾙﾉﾃﾞｽｶﾞ､ﾒﾝｾﾂﾒﾝﾉ､ﾄｸﾆｷｿｶﾞﾖﾜｲﾉﾃﾞ､ｿﾉﾍﾝｦｼﾄﾞｳｼﾏｼｮｳ｡
190:IF I=2 PRINT " ｶﾞｸｼｭｳﾒﾝｶﾞﾖﾜｲﾃﾞｽｶﾞ､ｷｿｶﾞﾃﾞｷﾃｲﾙﾉﾃﾞ､ﾊｱｸｶﾞｸﾘｮｸｦ､ｱｹﾞﾙｺﾄｶﾞﾃﾞｷﾙﾃﾞｼｮｳ｡
200:IF I=3 PRINT " ｶﾞｸｼｭｳ､ﾒﾝｾﾂﾒﾝﾄﾓﾆ､ｷｿｶﾞﾃﾞｷﾃｲﾅｲﾉﾃﾞ､ｽﾃｰﾀｽﾉｱｶﾞﾘｶﾞ､ｵｿｸﾅｯﾃｼﾏｲﾏｽ｡ｷｿｦ､ｽｽﾒﾃｼﾄﾞｳｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡
210:IF I=4 PRINT " ｶﾞｸﾘｮｸﾊ1ﾊﾞﾝﾉ､ｼﾞﾂﾘｮｸｶﾞｱﾘﾏｽｶﾞ､ﾒﾝｾﾂﾆﾖﾜｲﾀｲﾌﾟﾃﾞｽﾉﾃﾞ､ﾒﾝｾﾂﾒﾝｦ､ｽｽﾒﾃｼﾄﾞｳｽﾚﾊﾞﾖｲﾃﾞｼｮｳ｡
220:IF INKEY$ ="7"GOTO 70ELSE 220
230:IF O=1 LOCATE 14,1:PRINT "ﾃｽﾄ":GOSUB 300:Z=INT (B(I)/10):A(I)=A(I)+Z:LOCATE 14,1:PRINT "+";Z:GOSUB 300:GOTO 290
240:IF O=2 LOCATE 13,2:PRINT "ｱﾝｷﾁｮｳ":GOSUB 300:Z=INT (C(I)/10):B(I)=B(I)+7:LOCATE 13,2:PRINT " +";Z;" ":GOSUB 300:GOTO 290
250:IF O=3 LOCATE 12,3:PRINT "ﾓﾝﾀﾞｲｼｭｳ":GOSUB 300:C(I)=C(I)+7:LOCATE 12,3:PRINT " + 7   ":GOSUB 300:GOTO 290
260:IF O=4 LOCATE 32,1:PRINT "ｲｹﾊﾞﾅ":GOSUB 300:Z=INT (E(I)/10):D(I)=D(I)+Z:LOCATE 32,1:PRINT " +";Z:GOSUB 300:GOTO 290
270:IF O=5 LOCATE 32,2:PRINT "ｱｿﾌﾞ":GOSUB 300:Z=INT (F(I)/10):E(I)=E(I)+Z:LOCATE 32,2:PRINT "+";Z:GOSUB 300:GOTO 290
280:IF O=6 LOCATE 31,3:PRINT "ｱﾙﾊﾞｲﾄ":GOSUB 300:F(I)=F(I)+7:LOCATE 31,3:PRINT " + 7 ":GOSUB 300
290:IF S=1 AND I=4 GOTO 310ELSE IF I=4LET S=S-1:GOTO 50ELSE NEXT
300:LINE (X,Y)-(X+60,Y+8),X,BF:LINE (X+1,Y+1)-(X+59,Y+7),X,BF:RETURN
310:CLS :WAIT 99:LOCATE 13,1:PRINT "** ﾆｭｳｼﾄｳ";CHR$ 244;" **":WAIT 0:CLS :LOCATE 17,0:PRINT STR$ M;" ﾓﾝﾒ":FOR I=0TO 4:LOCATE I*7+4,1:PRINT N$(I):NEXT
320:FOR I=0TO 4:A=RND 400:IF A(I)*2+B(I)*1.5+C(I)>A LET T(I)=T(I)+10:NEXT ELSE NEXT
330:FOR I=0TO 4:LOCATE I*7+3,2:PRINT T(I):NEXT
340:WAIT 50:M=M+1:IF M=20 GOTO 350ELSE LOCATE 17,0:PRINT STR$ M:WAIT 0:GOTO 320
350:LOCATE 18,0:PRINT "ﾒﾝｾﾂ "
360:FOR I=0TO 4:M(I)=D(I)*2+INT (E(I)+1.5)+F(I):LOCATE I*7+3,3:PRINT M(I):NEXT
370:FOR I=0TO 4:IF T(I)+M(I)>319LOCATE I*7+4,0:PRINT "ｳｶｯﾀ":U=U+1ELSE LOCATE I*7+4,0:PRINT "ｵﾁﾀ.
380:NEXT
390:CLS :PRINT "ｱﾅﾀﾊ､";STR$ U;"ﾆﾝﾉｾｲﾄｦ､ﾆｭｳｶﾞｸｻｾﾏｼﾀ｡":FOR I=0TO 4:SC=SC+A(I)+B(I)+C(I)+D(I)+E(I)+F(I):NEXT :SC=SC+U*500:PRINT "SCORE:";SC:WAIT :LOCATE 15,3:PRINT "GAME END":END
400:DATA ﾀｶｼﾏ,35,45,43,25,40,43
410:DATA ﾅｶﾞﾄ,44,40,50,44,28,23
420:DATA ﾋﾀﾞｶ,35,38,60,52,49,46
430:DATA ﾅｶﾑﾗ,44,45,30,40,42,34
440:DATA ﾏｴﾀﾞ,60,55,54,40,22,25
```

★この本を買うために８日の発売日に書店によったら，まだ入ってなく，毎日かよって，11日の日に，やっと買えました。安定してほしいものです。（岩手県遠野市・本庄大14才）……【編：地方はちょっと遅れるようですね。休みの関係などで，書店にならぶ日もちがうようです。】

ザ★・ゲームミュージックプログラム

PC-8801mkII SR＋サウンドボードII＋ぴっける君用(ミスティーブルーPCM使用)

METAL BLACK（メタル ブラック）

～Doubt(Stage5)～ ©TAITO

Silpheed☆

ごあいさつ

こんにちは, Silpheed☆こと田中です。予定していた新曲ですが, いろんな部分で納得いくデキではなく, まだちょっと発表できる状態ではありません。もうしばらくお待ちください（こうしているうちにどんどん古くなっていくような……)。

今月はちょっと古めになってしまった感のある「METAL BLACK」から「Doubt」です。

じつは……

メタルブラックの曲は前から作ろうとは思っていたのですが, いつの間にかCDをなくしてしまって作るに作れない状況だったのです。先日友人にCDを大量に売ってもらったのですが, その中に好運にもメタルブラックがあったので……。それに今のところ「Born to be free」しか載っていませんし……。

この曲は以外と少ないパートでできるので, 他の機種の人も作ってみてください。ドラムスにはミスティーブルーのPCMを使っていますが, FM6chが結構空いているのでそこにFMで入れてもいいかもしれません。PCMのない人はやってみてください。

私は……

先日知人の主催する座談会に参加したのですが, そのとき「ひとりでよく毎月載ってすごいですねぇ」と言われてしまいました。……一応ライターだってばぁ(泣)。

私は採譜は苦手なので実現できるかどうかはわかりませんが, 何かリクエストとかありましたら編集部のほうまでお手紙くだされば, もしかしたらできるものもあるかもしれません。あと投稿のほうもよろしくお願いします。88が寂しすぎる……。

では, また来月, お会いましょう。



METAL BLACK～Doubt(Stage5)～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 ' METAL BLACK 「 Doubt 」 ( stage 5 )        (c)TAITO CORP. 1991
110 '    save "2:DOUBT.MUS"
120 '
130 '                  M E T A L   B L A C K
140 '
150 '                  「 Doubt 」 ( stage 5 )     (c)TAITO CORP. 1991
160 '
170 '                           Programed by Silpheed*
180 '                                    with 「 MISTY BLUE 」 ADPCM data
190 '  ---------- init.
200 '
210 DEFINT A-Z:DEFSTR A-L:OPTION BASE 0
220 DIM A(6),B(6),C(4),D(3),E(6),F(2),G(3),H(1),I(1),J(3),K(1)
230 CMD INIT(L)
240 '
250 '  ---------- YM-2608 Voice set
260 '
270 CMD VSET (1,
280 '
290 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,          distortion guitar
300 '
310 DATA 31,  1,  1,  8,  1, 28,  0,  3,  0,  0,
320 DATA 31,  0,  0,  8,  0, 36,  0,  1,  3,  0,
330 DATA 31,  0,  0,  8,  0, 25,  0,  2,  0,  0,
340 DATA 25,  3,  3,  8,  3,  3,  0,  1,  7,  0)
350 '
360 CMD VSET (2,
370 '
380 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,          mute distortion 1
390 '
400 DATA 31, 20,  0,  5,  1, 39,  0,  5,  0,  0,
410 DATA 26,  2,  0,  7,  3, 35,  0,  2,  3,  0,
420 DATA 31,  3,  0,  7,  3, 33,  0,  4,  0,  0,
430 DATA 31,  3,  3,  7,  3,  6,  0,  1,  7,  0)
440 '
450 CMD VSET (3,
460 '
470 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,          mute distortion 2
480 '
490 DATA 31, 20,  0,  2,  1, 39,  0,  5,  0,  0,
500 DATA 26,  2,  0,  2,  3, 35,  0,  2,  3,  0,
510 DATA 31,  3,  0,  2,  3, 33,  0,  4,  0,  0,
520 DATA 31,  3,  3,  4,  3,  6,  0,  1,  7,  0)
530 '
540 CMD VSET (4,
550 '
560 DATA 32, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,          electric bass
570 '
```


★祝・オールアバウト全巻制覇／　というわけで影さん……半蔵とガルの秘奥義はないに等しい。しかし秘奥義の有無だけで強弱が決まったよ——な気がする。(北海道苫小牧市・**高橋朋志20才**)……**【影：いやいや, 秘奥義にたよってはいけない。この私を見よ／】**

```
580 DATA 31, 12,  3, 10,  5, 31,  0, 10,  0,  0,
590 DATA 31,  8,  0,  8,  5, 47,  0,  0,  0,  0,
600 DATA 31, 11,  0,  8,  5, 26,  0,  0,  0,  0,
610 DATA 31,  0,  7,  0,  4,  0,  1,  0,  0,  0)
620 '
630 CMD VSET(5,
640 '
650 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,         backing
660 '
670 DATA 21,  1,  1,  5,  1, 28,  0,  8,  3,  0,
680 DATA 21,  3,  2,  5,  5, 42,  0,  8,  7,  0,
690 DATA 21,  1,  2,  5,  1, 35,  0,  8,  3,  0,
700 DATA 21, 11,  6,  5,  2,  4,  0,  4,  7,  0)
710 '
720 CMD VSET(6,
730 '
740 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,         synth brass
750 '
760 DATA 19,  0,  0,  7,  0, 28,  0,  2,  5,  0,
770 DATA 19,  4,  3,  9,  4,  7,  0,  4,  5,  0,
780 DATA 19,  0,  0,  7,  0, 30,  0,  6,  2,  0,
790 DATA 19,  4,  3,  9,  4,  7,  0,  2,  2,  0)
800 '
810 CMD VSET(7,
820 '
830 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,         synth lead
840 '
850 DATA 18, 15,  0, 10,  1, 26,  0,  4,  0,  0,
860 DATA 18,  0,  0, 10,  0, 10,  0,  4,  0,  0,
870 DATA 18,  0,  0, 10,  0, 29,  0, 12,  0,  0,
880 DATA 18,  0,  0, 10,  0, 11,  0,  4,  0,  0)
890 '
900 CMD VSET(8,
910 '
920 DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,         synth brass 2
930 '
940 DATA 23, 15,  0, 10,  1, 26,  0,  1,  0,  0,
950 DATA 23,  0,  0, 10,  0, 12,  0,  1,  1,  0,
960 DATA 23,  0,  0, 10,  0,  8,  0,  2,  4,  0,
970 DATA 23,  0,  0, 10,  0,  8,  0,  2,  1,  0)
980 '
990 CMD VSET(9,
1000 '
1010 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,        melody
1020 '
1030 DATA 23,  0,  0,  7,  0, 29,  0,  2,  5,  0,
1040 DATA 23,  0,  0,  9,  0,  7,  0,  4,  5,  0,
1050 DATA 23,  0,  0,  7,  0, 30,  0,  6,  2  ,0,
1060 DATA 23,  0,  0,  9,  0,  9,  0,  2,  2  ,0)
1070 '
1080 CMD VSET (10,
1090 '
1100 DATA  59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,       tom - tom
1110 '
1120 DATA  31,  4,  0,  1,  0, 15,  0, 11,  0,  0,
1130 DATA  31, 21,  4,  1, 12, 16,  1,  4,  3,  0,
1140 DATA  31, 26,  0, 15, 15,  7,  1,  4,  0,  0,
1150 DATA  31, 13,  0,  7,  0,  8,  1,  3,  0,  0)
1160 '
1170 ' ---------- MML set
1180 '
1190 CMD WSET(1:20,1,12,2,0):CMD WSET(2:24,1,10,2,0)
1200 '
1210 A(0)="P3 Q8 H3 O4 L16 @1 @V99 @W1
1220 A(1)="G64A-32.AFC>C8D-C&C1&C2.R8 <FRG32A-32GE-<B-A-B-8&A-&B-&B-1R4.
1230 A(2)="A-AB->E-32&E32<B32&>C32A32&B-32&B-4&B-E-2... G-32&A-16.&A-4
1240 A(3)="GG-F<B-1&B-4..&B-1&B-1&B-1&B-2R8
1250 A(4)="@9@V101@W2 L8 >FE-D- @M |: A-4B-G4FGE-R<B-R>E-R / FE-D-<A-F4>CRD-R<B-4A-B-4G2FGA->C4<B-16&A-16FGA->D-4C<B-A-B-GFA-RGRFRE-RB-4B-2>F< :|
1260 A(5)=">D-4.<FA-R>CRFRE-4FG4B-2CD-E-FC<B-16A-16>CD-FGE-<B->E-<B-GE-F4.A-4.B-4.B-4>E-4<B4B-1&B-4R2..|:6 R1 :|
1270 A(6)="@7@V104 >E-1D-1C2<A-4.G16A-16B-2E-2 @8@V98 >>E-2A-2G-2D-2E-2A-4.GRA-RB-R>C4&(C,<A)8 <@9@V101
1280 FOR Z=0 TO 6:CMD 1,A(Z):NEXT
```

```
1290 '
1300 B(0)="P3 Q8 H-3 O4 L16 @1 @V80 R8
1310 B(1)=A(1):B(2)=A(2):B(3)=A(3)
1320 B(4)="@9@V85@W2 L8 >FE-D- @M |: A-4B-G4FGE-R<B-R>E-R / FE-D-<A-F4>CRD-R<B-4A-B-4G2FGA->C4<B-16&A-16FGA->D-4C<B-A-B-GFA-RGRFRE-RB-4B-2>F< :|
1330 B(5)=A(5)
1340 B(6)="@7@V86 >E-1D-1C2<A-4.G16A-16B-2E-2 @8@V80 >>E-2A-2G-2D-2E-2A-4.GRA-RB-R>C4&(C,<A)8 <@9@V85
1350 FOR Z=0 TO 6:CMD 2,B(Z):NEXT
1360 '
1370 C(0)="P3 Q8 H0 O5 L16 @2 @V100 @W1
1380 C(1)="G64A-32.AFC>C8D-@3@V100CR1R2.. @2@V100<FRG32A-32GE-<B-A-B-8&A-&B-&B-1R4.
1390 C(2)=A(2)
1400 C(3)="GG-F<B-1&B-4.. @5 H0 @V94 @W0 O3 |: A-8R4A-8R4.>C8R8<G8R4 / >C8R4<G8 :| >C8R4.
1410 C(4)="@M @6 @V96 O4 @W2 |: R1R4 E-2^4&E-1&E-2^4R4R1R1 / R1R1 :| @9 @V96 O4 D-4.A-4.E-4.G-4.G-4G-4A-8&A-1 |:7 R1 :| |:7 R1 :| R2..
1420 FOR Z=0 TO 4:CMD 3,C(Z):NEXT
1430 '
1440 D(0)="P3 Q8 H5 O5 L16 @2 @V85 @W1 R8
1450 D(1)="G64A-32.AFC>C8D-@3@V85CR1R2.. @2@V85<FRG32A-32GE-<B-A-B-8&A-&B-&B-1R4
.
1460 D(2)=A(2)
1470 D(3)="GG-F<B-1&B-4^16 @5 H0 @V97 @W0 O4 |: D-8R4D-8R4.E-8R8C8R4G8R4 / C8 :| R8
1480 FOR Z=0 TO 3:CMD 4,D(Z):NEXT
1490 '
1500 E(0)="P3 Q8 H0 O3 L8 @4 @V100
1510 E(1)="|:7 R1:| R2R8.T170R4. |: B-16B-16B->F<B-B-FFB- |: F<B->D-<A-> :| :|
1520 E(2)="@M |:7 B-16B-16B->F<B-B-FFB- |: F<B->D-<A-> :| :|
1530 E(3)="B-16B-16&B-4F4.F4.G-4.E-FG-F& |: FFFF FFFF FFFF FFF / F& :| E-
1540 E(4)="|: A-A-A-A- A-A-A- / A- A-A-A-A- A-A-A-A-& :| A-4E->CD-C<E-FG-
1550 E(5)="|: E-E-E-E- E- / E-E-E- :| A-B->D- E-<B->FG-D-E-CE-G-A-B-D-CD-DE-<
1560 E(6)="|: D-D-D-D- D-D-D-D- :| E-E-E-E- E-E-E-GRE-E-F>C<E-B-E-
1570 FOR Z=0 TO 6:CMD 5,E(Z):NEXT
1580 '
1590 CMD MSET(T,"(E,<B)"):CMD MSET(U,"(C,<G)")
1600 F(0)="P3 Q8 H0 O2 L8 @10 @V107
1610 F(1)="|:7 R1 :| R2R8.R4. |: R2RtuRR1 :|
1620 F(2)="@M |:16 R2RtuR / R1 :| tuuttutu
1630 FOR Z=0 TO 2:CMD 6,F(Z):NEXT
1640 '
1650 CMD ESET(1:255,255, 36, 44, 14,255):CMD ESET(2:255,255,  9, 44, 14,255)
1660 CMD MSET(C,"@1W3V6C"):CMD MSET(O,"@2W1V7C")
1670 G(0)="P2 Q8 L16
1680 G(1)="R2R1R1R2RR1 |: c4.c4.R4c4.c4c8o4 :|
1690 G(2)="|: c8c8R8c8R4.o4 c8R8c8 / R4.c8 :| R8c8o8c8
1700 G(3)="@M |:4"+G(2)+":| |:8 R1 :| @2W1V5 |:8 C4C4C4C4 :|
1710 FOR Z=0 TO 3:CMD 7,G(Z):NEXT
1720 '
1730 CMD ESET(3:255,255,  2, 44, 14,255)
1740 H(0)="Q8 L8 H3 O4 V6
1750 H(1)="|:7 R1 :| R2R8.R4.|: A-8R4A-8R4.>C8R8<G8R4 / >C8R4<G8 :| >C8R4.
1760 FOR Z=0 TO 1:CMD 8,H(Z):NEXT
1770 '
1780 I(0)="Q8 L8 H3 O5 V6
1790 I(1)="|:7 R1 :| R2R8.R4.|: D-8R4D-8R4.E-8R8C8R4G8R4 / C8 :| R8
1800 FOR Z=0 TO 1:CMD 9,I(Z):NEXT
1810 '
1820 CMD MSET(B,"@0@V10C"):CMD MSET(S,"@1@V11C")
1830 J(0)="Q8 L8 O8
1840 J(1)="|:7 R1 :| R2R8.b8@1@V24D-4 |:4 b4sb4b / s4 :| ss
1850 J(2)="@M |:4 |:4 b4sb4b / s4 :| ss :|
1860 J(3)="|:8 b4s4.bs4 / b4s4.sss :| sbsbsbsb
1870 FOR Z=0 TO 3:CMD 10,J(Z):NEXT
1880 '
1890 K(0)="Q8 L4 @3 V3
1900 K(1)="|:7 R1 :| R2R8.R8R4 |:4 R1 :| @M |:24 R1 :| |:8 C4C4C4C4 :|
1910 FOR Z=0 TO 1:CMD 11,K(Z):NEXT
1920 '
1930 ' ---------- play
1940 '
1950 CMD TEMPO(120):CMD PLAY()
```

★『ルナティックドーンII』に対するこだわりがいい。他のゲームでも，こうやってデータを公開してほしい。(神奈川県厚木市・川崎有人19才)……【編：さてさて，今月号では，おっ！「ブランディッシュ3」のデータじゃないですか。やったね，カトちゃん。】

```
1260 DATA 31, 16,  0,  0,  1,  38, 0,  4,  7,  0
1270 DATA 26, 15,  9,  9,  3,  17, 0,  4,  3,  0
1280 DATA 26, 15,  9,  9,  3,  15, 0,  4,  0,  0
1290 DATA 26, 15,  9,  9,  3,  15, 0,  4,  0,  0
1310 '@004 苦肉のシンセキック＋スネア-----------------------------------------
1330 '      AF  OM WF  SY  SPEED   PMD   AMD PMS
1340 DATA 60, 15, 0,  0,      0,    0,    0,  0, 0,0
1350 '      AR  DR  SR  RR  SL   TL KS  ML  DT AMS
1360 DATA 31, 23,  0,  0,  1,   7, 0,  8,  7,  0
1370 DATA 26, 21, 16,  9,  3,  19, 0, 14,  3,  0
1380 DATA 31, 19,  0,  0,  5,  10, 0,  0,  0,  0
1390 DATA 22, 19, 17,  9,  1,   0, 0,  0,  0,  0
1410 '@005 はっきり言って普通のベードラと差がないシンセキック＋ハット----------
1430 '      AF  OM WF  SY  SPEED   PMD   AMD PMS
1440 DATA 60, 15, 0,  0,      0,    0,    0,  0, 0,0
1450 '      AR  DR  SR  RR  SL   TL KS  ML  DT AMS
1460 DATA 31,  0,  0,  0,  0,   3, 0, 11,  0,  0
1470 DATA 28, 21, 20, 11,  7,  21, 0,  6,  0,  0
1480 DATA 31, 19,  0,  0,  5,  10, 0,  0,  0,  0
1490 DATA 22, 19, 17,  9,  1,   0, 0,  0,  0,  0
1510 '@006 セガはハウスがでる前からスネアがハウスしていたスネア---------------
1530 '      AF  OM WF  SY  SPEED   PMD   AMD PMS
1540 DATA 60, 15, 0,  0,      0,    0,    0,  0, 0,0
1550 '      AR  DR  SR  RR  SL   TL KS  ML  DT AMS
1560 DATA 31, 23,  0,  0,  1,   7, 0,  8,  7,  0
1570 DATA 26, 22, 16,  9,  4,  15, 0, 14,  3,  0
1580 DATA 31,  0,  0,  0,  0,  22, 0, 14,  0,  0
1590 DATA 31, 22, 20, 11,  3,  15, 0,  2,  0,  0
1610 '@007 年を追うごとにアルゴリズム４の使用頻度が増えてきたなあシンセハット--
1630 '      AF  OM WF  SY  SPEED   PMD   AMD PMS
1640 DATA 60, 15, 0,  0,      0,    0,    0,  0, 0,0
1650 '      AR  DR  SR  RR  SL   TL KS  ML  DT AMS
1660 DATA 31,  0,  0,  0,  0,   4, 0, 11,  7,  0
1670 DATA 28, 18, 10, 11,  2,  42, 0,  6,  3,  0
1680 DATA 31,  0,  0,  0,  0,   3, 0, 15,  3,  0
1690 DATA 31, 21, 10, 11,  5,  25, 0, 12,  7,  0
1700 '       No.  Dim         No.  Dim         No.  Dim         No.  Dim
1710 DATA 64,  7,  -5,    64,  7,   8,    64,  2,  18,    64,  2,   8
1720 DATA 64,  3,  18,    64,  3,   8,    64,  6,   7
2999 *START
3000 '聞いてるとデイトナがやりたくなるドラムス
3010 A0="MBQ8L16O3 R8"
3020 A1="@7Q2C@9C@8Q8C8":A1=A1+A1+A1+A1:A2="<@5A>Q2@9C@8Q8C8":A2=A2+A2
3030 A3="<@5A>Q2@9C<@6Q8A>@8C<@4A@14A>@8Q8C<@6A>"
3040 A4="<@5A>Q2@9C@8Q8C8<@4A>Q2@9C@8Q8C<@6A>"
3050 A5=A4+A3:A3=A2+A3:A2=A2+A2:A4=A4+A4
4000 '１ＣＨは無茶ですエレピ
4010 X1=   "@13Y173,26Y169,106Y174,26Y170,106Y172,20Y168,16 Y166,19Y162,57
4020 X1=X1+"Y40,242@W32.^8R
4030 X1=X1+"@3 Y173,26Y169,182Y174,26Y170,182Y172,20Y168,143Y166,19Y162,158
4040 X1=X1+"Y40,242@W32.R@12Y40,242@W32R16.
4050 X3="@13Y40,242@W32.R@12@W32R16.@3Y40,242@W32.^8R
4060 X5="Y40,242@W32.^8R@13Y40,242@W8R@12Y40,242@W32R@3Y40,242@W16.R32
4070 X4=X5+"@12Y40,242@W32R16.":X2=X3+X4:X5=X3+X5
4080 C0="MBQ8L64 R8":C1=X1+"R8"
4090 C2=   "@13Y173,26Y169,223Y174,26Y170,223Y172,26Y168,106Y166,19Y162,213
4100 C2=C2+"Y40,242@W32.^4^8R"
4110 C2=C2+"@3 Y173,26Y169,182Y174,26Y170,182Y172,20Y168,143Y166,19Y162,158
4120 C2=C2+"Y40,242@W32.^8R"
4130 C3=   "@13Y173,26Y169,223Y174,26Y170,223Y172,26Y168,106Y166,19Y162,213
4140 C3=C3+"Y40,242@W32.R@12Y40,242@W32R32^8
4150 C3=C3+"@3 Y173,26Y169,182Y174,26Y170,182Y172,20Y168,78 Y166,19Y162,158
4160 C3=C3+"Y40,242@W16..^4R":C4=X1
4170 C7="R8Y173,27Y169,106Y174,27Y170,106Y172,26Y168,182Y166,26Y162,143"+X2
4180 C8="  Y173,27Y169,57 Y174,27Y170,57 Y172,26Y168,182Y166,26Y162,106"+X2
4190 C9="  Y173,26Y169,223Y174,26Y170,223Y172,26Y168,182Y166,20Y162,78 "+X2
4200 CA="  Y173,27Y169,158Y174,27Y170,158Y172,26Y168,223Y166,20Y162,16 "+X2
4210 CB="  Y173,27Y169,106Y174,27Y170,106Y172,20Y168,143Y166,19Y162,158"+X2
4220 CC=X3+"Y173,27Y169,57Y174,27Y170,57Y172,20Y168,78"+X4
4230 CD="  Y173,27Y169,11 Y174,27Y170,11 Y172,20Y168,16 Y166,19Y162,57 "+X2
4240 CE="  Y173,27Y169,11 Y174,27Y170,11 Y172,19Y168,213Y166,19Y162,57 "+X5
5000 '他が長いので短くまとめたベース（SSGパートを入力するまで一部音が化けます）
5010 B0="MBQ8L64O2@1 R8
5020 B1="@11G32.^8R@2A32.R@10A16R8.":B1=B1+B1
5030 B2="@11G32.^8R@2A32.R@10A16R16@11B-32.^4^8R@2A32.^8R"
5040 B3="@11G32.^8R@2A32.R@10A16R16@11B-32.R@10B-16R8@2E-16..^4R
5050 B4="@1O3G32.^8RA32.RA32R32A32R32G32R32A32R32":B4=B4+B4
5060 B5="    G32.^8RA16R8B-32.^4^8RA32.^8R
5070 B6="    G32.^8RA16R8B-16R8.E-16..RB-32.RE-32.R<B-32.R>E-32.R>
5080 B7="D32.RD32.RC+16..RD32.R<A32.RB32.R>D16R16C+16R16<B16R16A32.RG32.RB32.R
5090 B8="G32.RG32.RF16..RG32.RD32.RE32.RG16R16F16R16G16R16D32.RF16..R>
5100 B9="C32.RC32.R<B-16..R>C32.R<G32.RB-32.R>C16R16<B-16R16G16R16F32.RF16..R
5110 BA="E-32.RF32.RE-16..RF32.RC32.RE-32.RF16R16E-16R16F16R16G32.RG16..R
5120 BB="E32.RE32.RD16..RE32.R<B32.R>D32.RE16R16E32.RD16..RE32.RB32.RB-32.RA16
5130 BC="R16A32.RG16..RA32.RE32.RG32.RE32.RA32.R>C+32.RD+32.RF32.RG32.RE-32.R
5140 BD="C+32.R<A32.R>  D32.RD32.RC16..RD32.R<A32.R>C32.RD16R16D32.RC32.R
5150 BE=   "C+32.RD32.R<A32.R>C32.R<A-32.R  G32.RG32.RF16..RG32.RD32.RF32.RG16
5160 BE=BE+"R16G32.R>F16..R<G32.R>A32.RA-32.RG32.R
6000 '頑張ってもたかが知れてるのが情けない七変化ＳＳＧ
6010 X1="V9AV10AV8AV7AV6AV5AV4AR":Y1=X1:Z1="V8 AV9AV7AV6AV5AV4AV4AR
6020 X2="F16A-16B16>D16":D0="MBQ8L64 R8":D1="R1R1R1R1":D0=D0+D1+D1
6030 D4="O4R16^4"+X1+"R16":D5=D4+"R8"+X1+"V9GV10GV8GV7G"+X1+"R16"
6040 E4="O5R16^4"+Y1+"R16":E5=E4+"R8"+Y1+"V9GV10GV8GV7G"+Y1+"R16"
6050 F4="O6R16^4"+Z1+"R16":F5=F4+"R8"+Z1+"V8 GV9GV7GV6G"+Z1+"R16"
6060 D6=D4+"R8"+X1+">V9DV10DV8DV6DV9E-V10E-V8E-V6E-
6070 E6=E4+"R8"+Y1+">V9DV10DV8DV6DV9E-V10E-V8E-V6E-
6080 F6=F4+"R8"+Z1+">V8 DV9DV7DV6DV8 E-V9E-V7E-V5E-
6090 D6=D6+"V9FV10FV8FV6FV9GV10GV8GV6G> ":D4=D4+D4
6100 E6=E6+"V9FV10FV8FV6FV9GV10GV8GV6G> ":E4=E4+E4
6110 F6=F6+"V8 FV9FV7FV6FV8 GV9GV7GV5G<<":F4=F4+F4
6120 D7="V9DV10DV8DV6DV5D-V4C<BB-R2..":F7="V9AV10AV8AV7AV5A-V4G<G-FR2..
6130 D8="O4L4R!V8A>C*V8Y0,157Y2,159Y7,188@W":D9="Y0,157Y2,159Y7,188V8@W1"
6140 F8=   "O6R2.RY0,149Y2,151RY0,140Y2,142R32^8Y165,19Y161,158R16
6150 F8=F8+"R4V12DV10DV9DV8DV7DV6DV5DV4DR8V12CV10CV9CV8CV7CV6CV5CV4CR8<V12
6160 F8=F8+"Y0,160Y2,162B-V10Y0,157Y2,159B-V9Y0,154Y2,156B-V8Y0,157Y2,159B-
6170 F9=   "V7Y0,160Y2,162B-V6Y0,157Y2,159B-V5Y0,154Y2,156B-
6180 F9=F9+"V4Y165,19Y161,80Y0,157Y2,159B-Y165,19Y161,95
6190 F9=F9+"RY165,19Y161,106R32.Y165,19Y161,57Y0,160Y2,162
6200 F9=F9+"RY0,165Y2,167RY0,170Y2,172RY0,175Y2,177R
6210 DA="R4<!V8A4B-4*>V8Y0,167Y1,0Y2,169Y3,0Y7,188  @W1
6220 FA=   "V12AV10AV9AV8AV7AV6AV5AV4AR8R2RY0,177Y2,179RY0,165Y2,167R
6230 FA=FA+"Y0,158Y2,160R^16Y165,20Y161,78RY165,20Y161,143RY165,20Y161,78R
6240 FA=FA+"Y165,20Y161,56RY165,20Y161,78RY165,20Y161,143RY165,20Y161,76R
6250 FA=FA+"Y0,167Y2,169RY0,173Y2,175  RY0,179Y2,181RY0,187Y2,189R8..
6260 DB="V8@W1!B4*V8@W1":FB="V12GV10GV9GV8GV7GV6GV5GV4GR8
6270 FB=FB+"V12AV10AV9AV8AV7AV6AV5AV4AY0,182Y2,184RY0,187Y2,189R
6280 FB=FB+"Y0,192Y2,194RY0,187Y2,189RY0,182Y2,184RY0,187Y2,189R
6290 FB=FB+"Y0,192Y2,194RY0,187Y2,189R>Y0,140Y2,142Y7,188V12DY0,134Y2,136V10D
6300 FB=FB+"Y0,129Y2,131V9DY0,125Y2,127V8DV7DV6DV5DV4D
6310 FC=   "R16..Y0,129Y2,131RY0,134Y2,136  V12C+Y0,140Y2,142V10C+V9C+V8C+
6320 FC=FC+"V7C+V6C+V5C+V4C+R8R16^4Y0,143Y2,145RY0,140Y2,142RY0,137Y2,139R
6330 FC=FC+"Y0,140Y2,142RY0,143Y2,145RY0,140Y2,142RY0,137Y2,139RY0,140Y2,142R
6340 FC=FC+"Y0,143Y2,145RY0,140Y2,142RY0,137Y2,139RY0,140Y2,142R
6350 FD=   "V12DV10DV9DV8DV7DV6DV5DV4DR8  Y0,118Y2,119Y7,188V12EV10EV9EV8E
6360 FD=FD+"V7EV6EV5EV4ER8R4..Y0,120Y2,121RY0,118Y2,119RY0,116Y2,117R
6370 FD=FD+"Y0,118Y2,119RY0,121Y2,122RY0,118Y2,119RY0,115Y2,116RY0,118Y2,119R
6380 FD=FD+"Y0,121Y2,122RY0,118Y2,119RY0,115Y2,116RY0,118Y2,119R
6390 DE="O3V7L64"+X2+X2+X2+X2:EE="O2V8L64"+X2+X2+X2+X2
6400 FE=   "Y0,125Y2,127RY0,130Y2,132RY0,135Y2,137RY0,140Y2,142R
6410 FE=FE+"Y0,145Y2,147RY0,150Y2,152RY0,155Y2,157RY0,160Y2,162R
6420 FE=FE+"  O3V10R2R8.Y165,27Y161,158R16"+X2
10000 '演奏
10010 VOICE LFO 4,1,1,1,-127,0,3:PLAY #1,"T125Y38,150"
10020 PLAY #1,A0,B0,C0,D0,D0,D0
10030 PLAY #1,A1,B1,C1:PLAY #1,,,C1:PLAY #1,A1,B2,C4:PLAY #1,,,C2
10040 PLAY #1,A1,B1,C1:PLAY #1,,,C1:PLAY #1,A1,B3,C4:PLAY #1,,,C3
10050 PLAY #1,A2,B1,C1:PLAY #1,,,C1:PLAY #1,A2,B2,C4:PLAY #1,,,C2
10060 PLAY #1,A2,B1,C1:PLAY #1,,,C1:PLAY #1,A3,B3,C4:PLAY #1,,,C3
10070 PLAY #1,A4,B4,C1,D1,D1,D1:PLAY #1,,,C1:PLAY #1,A5,B5,C4:PLAY #1,,,C2
10080 PLAY #1,A4,B4,C1:PLAY #1,,,C1:PLAY #1,A5,B6,C4:PLAY #1,,,C3
10090 PLAY #1,A4,B4,C1,D4,E4,F4:PLAY #1,,,C1
10100 PLAY #1,A5,B5,C4,D5,E5,F5:PLAY #1,,,C2
10110 PLAY #1,A4,B4,C1,D4,E4,F4:PLAY #1,,,C1
10120 PLAY #1,A5,B6,C4,D6,E6,F6:PLAY #1,,,C3
10130 PLAY #1,A4,B7,C7,D7,D7,F7:PLAY #1,A5,B8,C8,D8,D8,F8
10140 PLAY #1,A4,B9,C9,D9,D9,F9:PLAY #1,A5,BA,CA,DA,DA,FA
10150 PLAY #1,A4,BB,CB,DB,DB,FB:PLAY #1,A5,BC,CC,DC,DC,FC
10160 PLAY #1,A4,BD,CD,DD,DD,FD:PLAY #1,A5,BE,CE,DE,EE,FE
10170 WHILE STATUS PLAY(0)>500:WEND:GOTO 10070
10180 '第6CHで他CHのｺﾝﾄﾛｰﾙを行なっているので、変数 F から打込むと良いでしょう
10190 'しかし、こう複雑だと打ち間違えた時のチェックが大変ですね
10200 '小技の数々を聞き逃すことのないように／ＰＬＡＹ文の至高を目指す T.S
```

★情報化社会に備え，工学部を受験し，情報工学科を目指します。3月のいまごろ，笑っていられることを望みます！（広島市・NV組NARCH18才）……【影：ニヤリ。編：どうしたんですか。影：合格者を代表して，まず私が笑ってみせよう。ニヤリ。】

```
#tempo-mode     TRUE
#midi-tie-mode  TRUE

* OPM Voice Set -----------------------------------------------------------------------
*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Lyricon
VS   0={ 20, 17,  0,  5,  1, 20,  0,  2,  0,  0,  0
         20, 17,  0,  5,  1, 22,  0,  1,  0,  0,  0
         20, 13,  0,  6,  1, 28,  0,  1,  0,  0,  0
         30,  0,  0,  7,  0,  0,  0,  1,  0,  0,  0
*       CON FBL  SM VOL
          1,  7, 15,  0}

*         AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Lead Synth
VS   1={ 20,  5,  2,  5,  2, 25,  0,  2,  0,  0,  0
         20,  2,  0,  7,  2,  0,  0,  1,  0,  0,  0
         25,  5,  5,  7,  5,  5,  1,  2,  1,  0,  0
         25,  5,  5,  7,  5,  5,  1,  2,  3,  0,  0
*       CON FBL  SM VOL
          5,  7, 15,  0}

* Control Change Macro Set ------------------------------------------------------------
MSh,"CC$06,"    * Data Entry MSB
MSi,"CC$26,"    * Data Entry LSB
MSj,"CC$5B,"    * Reverb Send Depth
MSm,"CC$5D,"    * Chorus Send Depth
MSs,"CC$62,"    * NRPN LSB
MSu,"CC$63,"    * NRPN MSB
MSx,"CC$64,"    * RPN LSB
MSz,"CC$65,"    * RPN MSB

* MIDI Sound Module Initialize --------------------------------------------------------
00 CH01

00 E2:RA
00 E2:PR4,1,2,3,3,3,2,3,2,1,0,0,0,0,0,0
00 E2:ER0,1,0,127,50,0,0
00 E2:EC0,4,64,32,20,1,76,127

* Drums -------------------------------------------------------------------------------
00 CH10 MM1 T00 @16  V104 v112 p64  j127 m32  l16 q7  P1 VS32

00 MSa,"n35,"   * Bass Drum
00 MSb,"n40,"   * Snare Drum
00 MSc,"n41,"   * Flore Tom
00 MSd,"n43,"   * Low Tom
00 MSe,"n47,"   * Mid Tom
00 MSf,"n48,"   * High Tom

00 MSz,")32n40,#3(32n40,#21"

00 r4 t156 [ a2..)a8( a1 ]3 a1 a1 r2.za8
00 [ r8a8b4a8a8b4 a4b4a8a8b8a8 r8a8b4a8a8b8a8 / r8b8b8bbbbaaza8 ]
00 r8b8)b(bb)b(bfffdda8 r8a8b4a8a8za8 r8a8b8a8bbbbbba8 S11
00 [ r8a8b4a4b4 [ a4b4a8a8b4 / a4b4a4b4 ]3 / a4b4a8a8b8a8 S4S5S6S7 r8b8bba8r8b8b8a8
00 r8aa [ b4a4b4 a4b4a8a8b8a8 r4b4a4b4 a4b4a8a8b4
00 a4b4a4b4 a4b4a8a8b4 a4b4a8a8b8a8 / r8a8b8a8a8bbb8a8 r4 ] r8b8b8a8za8b8b8 S10
00 a2b4.a8 r8a8a4b4a4 a2b4.a8 a8b8a4b4a4
00 a4a4a8aaza8 r4a8ffa0ffddb0c8a8 S15 r4a8b8a4a8b8 [)b8(bb]3za8 S12
00 [ r8a8b4a4b4 a4b4a8a8b8a8 r8a8b4a8a8b8a8 r8a8b4a8/bbb8a8 ] a8b8a8
00 r8a8b4a4b4 a4b4a8a8b4 a8a8b4a8a8b8a8 r8a8[f24]3ffd12d12c12c8a8
00 r2..a8 r1 S11S14 b8.)b(b8)bb(b8bbbba8
00 r8a8b4a4b4 [ a4b4a8a8b4 a4b4a4b4 ]3 a8bbbbb8abbbbba8
00 [ r8a8b4a4b4 a4b4a8a8b8a8 ]3 r8a8b4a8a8za8 r8[b0c8]a8r8za8a8 ]
00 l12 affdddffdccc [a0brbrbb] l16 S10S11S13
00 [ a4.a4.a4 r8a0d8b0c4/a4a4 ]7 r8[a0d]b0c4
00 [a4b8]a8bb )b(br)b(bbfdcfffddcc S12 a4za8r4[a0b8] S10 r8a2.. r8[aabb/r]3

*--------
01 CH10 MM1 T00 v88  l8  q7  P1 VS32

01 MSa,"n42,"   * Closed Hi-hat
01 MSb,"n46,"   * Open Hi-hat
01 MSc,"n51,"   * Ride Cymbal

01 r4 [ a2a2 ]7 r1 r1
01 (24 [ r2c4c4 [c4]4 r4c4c4c4 r1 ] r4c4c2 r4c2.
01 r2c4c4 [ [c4]4 ]3 [ r4c4c4c4 / [c4]4 ] r1 )24
01 r2 [ [a)a(] [a)a(]3a4 [ r4[a)a(]3 [a)a(]4 ] ba[a)a(]/ab [a)a(]a2 r4a)a( ] a4 r1
01 r4[a)a16a16(/a)a(] [ [a)a(/a)a16a16(]/b4 [a)a(a)a16a16(] ] b8a8
01 r4[a)a(]r4 r4a2. r4a4a)a(a(b a1)
01 (24 [ [ r4c4c4c4 / [c4]4 ] r4c4c4r4 ]
01 r4c4c4c4 [c4]4 r4c4r4c4 [ r1 ]4
01 [ r4c4c4c4 [ [c4]4 ] / [c4]4 ] r1
01 [ r2c4c4 [c4]4 / r4c4c4c4 [c4]4 ] r2c2 r1
01 r2c2 [ [c4]4 ]3 r4c4c4c4 [c4]4 )24 r1 r1
01 r4[a)a(]ba [ a4r)a(/[a)a(] [a)a(]3ba ]4 r2
01 r4[a)a(]ba [ a4r)a(/[a)a(] [a)a(]3ba ]3 a2 r1 r1 r4.(b8a4a8b8 a1

*--------
02 CH10 MM1 T00      l8  q7  P1

02 MSa,"v72n49,"* Crash Cymbal 1
02 MSb,"v120n52,"* Chinese Cymbal
02 MSc,"v112n55,"* Splash Cymbal
02 MSd,"v80n57,"* Crash Cymbal 2

02 r4 [ r1 ]7 a1 r2..a
02 [ r4b4r2 [ r2..a ]3 ] r4.dr4.a r2..a
02 r4b2. [ r1 ]3 a1 r1 a2..a r4.ar4.a
02 r4b4 [ r2 r2..a r1 m1 a1 r1 / r1 r2..a r2 ] r2..a r1
02 a1 [ r1 ]3 a2..a r2..a r4.cr2 r2..a
02 r1 [ r2..a ]3 r1 [ r2..a ] r2.ca
02 r1 r1 d2d4.a [ r2..a ] r1 r2..a
02 [ r1 ]4 a1 r1 r1 a2a4.a [ r4b2. r2..a / r1 r2..a ] r4b2ra [r4.a]
02 r4d2d4 [ r1 ]3 a1 r1 a1 c2c2
02 a1 [ r1 ]6 r2d4a4 a1 [ r1 ]5 a4b8a4.d4 r1 a1 r8a2..

* Bass --------------------------------------------------------------------------------
03 CH01 MM0 T00 @33  V96  v112 p64  j0   m32  l8  q16 o2 CC126,1

03 r4 d1& d1 c1& c1 >f1& f1 g1< c1& c2.rq15d&
03 [ dddd16d16cd>a<d& [d]7>b-& b-b-<b->b-<ab->b-<c& ccdefgc/d& ] >b-& [b-]6<rc& [c]7d&
03 [ dddd16d16dddd [d]8 >b-b-b-b-16b-16b-b-b-b- [b-]8
03 gggg16g16gggg [g]8 / ee<e>e<de>ea& [a]7<d&
03 [ [d]8 [d]7c& [c]8 [c]8 > [ [g]8 ] [e]7a& [a]7/<d& ] >a
03 q16 g4.gg4.<c& cc>g4<c4>g4 f4.<cc4.>f fb-f4b-4f4
03 q15 [g]7a-& [a-]7a& aaaeaaa<a r2..d&
```

★おもしろいぞ!!（長野市・南場毅充16才）……【影：うれしいぞ!!　では，ひきつづき，小話を。え～，となりの家に囲いができたんだってね，へー。どうだ，おもしろいだろう。このつづきはまた来月。ますますおもしろくなるベーマガにご期待くださいね。】

```
08 ri>b-0<fs[>b-0<f/i[>b-0<f]s]rc0g&
08 ric0gs[c0g/i[c0g]s]ic0gsV104p64j96m32o4S9x>b-&<
08 [ [ >b-4<ud4f4fxc& cucd4f4f4x ]3 / zd2..ud& d4.d^4.V84p34j0m48o3d0a&
08 [ d0ai[d0a]7 [d0a]7sc0g& c0gi[c0g]7 [c0g]8
08 > [ [g0<d>]8 ] [e0b]7sa0<e& / r>i[a0<e>]6s<d0a& ] [ r1 ]8 r2..d0a&
08 [ ri[d0a][d0a16][d0a]4 [d0a]5sd0aid0as>b-0<f&
08 ri>b-0<fs[>b-0<f/i[>b-0<f]s]i>b-0<fsc0g&
08 ric0gs[c0g/i[c0g]s]ic0gs/d0a& ] >b-0<f&
08 ri[>b-0<f]7 [d0a]8 s a-0<d-2>g0<c4.>d0g& r2..f0b-&
08 r2..g0<c& r1& r2..>r [ r1 ]15 V104p64j96m32o4 r2..S9x>b-&< ]
08 ue2^3@31>b6< M12,127 d6d6d6e8&ue4.

*--------
09 CH02 MM0 T00

09 [ W r32B5r32B6r16 [ r4Br4[B1r#1]11r#1r8.Br4 ]
09 [ r32B5r32B6r8.Br4[B1r#1]11r#1r8.Br4 r2[B1r#1]11r#1r8.Br4 ] /
09 [B1r#2]11r#2r2.B[B1r#2]11r#2 r4[B-1r#2]11r#2B[B1r#2]11r#2r8[B-1r#2]24B ]
09 r4[B-1r#2]56B[r#2B1]16B [[r#1B1]11r#21B]3r8[B-1r#2]36B

* Choir/SE -----------------------------------------------------------------
10 CH06 MM0 T00 @102 V64  v127 p64  j96  m32  l8  q14 o5

10 r4 f1& f1 e1& e1 a1& a1 g1 <c1& r2.r4
10 @53V80v80l0q16o4 W >b-<d2..ce8& r1 ce1 df1 @52 gb-2..a-b8& r2..a<d-8& r2..r8
10 @122V72v127p1j127m0l1q16o4
10 W [ [ n0,1& ]3 r2n0,2& [ r1& ] r1 ]
10 CC0,5@124V64p64m32 W r8a2..& a1

* Voice/SE -----------------------------------------------------------------
11 CH07 MM0 T00 @91  V48  v120 p64  j127 m127 l0  q16 o5

11 E2:TE7,14,64,76

11 W [ [ r2..dfa8 r1 ] r2..dfg8 r1 /
11 W r2..>a<df8 r1 r1 [ >b-<df8r2.. r1 ] >a<ce8r2.. r2.r8>a<df8
11 [ r1 >g<ce8r2.>b-<df8 / r1 r2..>a<df8 ]
11 r2..>b-<df8 r4r8ceg8r4r4 ]
11 @122V72v127p127j127m0l1q16o4 r1 E2:TE7,68,64,64
11 W r4 [ [ n69,1& ]3 r2n69,2& [ r1& ] r1 ]

* Brass --------------------------------------------------------------------
12 CH08 MM0 T00 CC0,8   @48  V100 v127 p94  j96  m48  l8  q14 o3

12 E2:TG8,48

12 r4 [ r1 ]9 [ r1 r1 r2..c& ccdefgcr ] W q16 < [ r1 r1 r2..c& cdefgacr ] >
12 V84p64 W d4.d8r4c8d8 r8>d2..& d1

* Sax ----------------------------------------------------------------------
13 CH09 MM0 T00 @65  V104 v127 p64  j96  m32  l8  q16 o5 BR12 M96,40

13 r4 [ r1 ]8 r2..f&
13 [ f1& fr>a4<derf& f2.fe& eefgrerf& ]
13 f2l16defgab-<c8> aga-gfefe^dcd-c>br8
13 W }63[f64&{1]63f64 r8efeded>agr<c^4& [c32&}1]15c32{15r2 r4.defeddcra8&
13 [a32&}8]8[a32&{2]24 [a32&{1]15a32{1r4.aa <c2^8cd-c>aga- gfdfga<ced4.>a<c
13 d4.c4.>a4& a8<c>b-ab-afa4g4
13 fga-24&B5a-24&Ba-24gfdecd>a<cdefg r8[ddd/<c8>]3<c&
13 cd-dd->a<cM0,80a8M96,40fedd-cdd-c >b-<c>b-aa-ga-gr4<e4
13 f4.e4.g4 fee-dee-dd-c>b-<ce-b-&[B-1b-#2&]17b-#2B d4.d8r4c8d8

* Piano --------------------------------------------------------------------
14 CH03 MM0 T00 @5   V60  v110 p64  j127 m127 l0  q16 o4 r#2

14 r4 cdfa1& r1 cega1& r1 cefa1& r1 >b-<dfg1 ceg<c1& r2.>r4 q15 [ r1 ]9 (10 r2..>a<df8&
14 [ r2.r8dfa8& r1 >b-<df2.r8dfa8& r1
14 >b-<df2.r8dfg8& r1 / >a-b<e2.r8>a<d-e8& r4.>a<d-e4.r8>a<df8&
14 [ [ >a<df4>a<de4>a<de8>a<df8/r8>a<df8& ] r8>g<ce8&
14 [ >g<ce4>g<cd4>g<cd8>g<ce8/r8>g<ce8& ] r4
14 P1>g4.b-4.<d4 f2..P0r8 >a-b<e2>a-b<d4>a-b<d8>a<d-e8& / r2.r8>a<df8& ] r1
14 >gb-<df2..>g<ceg8& r1 >a<cea1 >b-<dfa1
14 >gb-<d2.r8>a-b<e8& >a-b<e2.r8>a<d-e8& r2..r8
14 W r#2 r2..>a<df8& r1& r1 [ >b-<df1& r1 ] >a<ce1& r2.r8>a<df8&
14 [ r1 >g<ce2..>b-<df8& / r1& r2[ceg8]r8>a<df8& ]
14 r2..>b-<df8& r4r8ceg8^4r8>a<df8& ] >a-b<e1 [[>a<d-e6][>a<d-e12]] )10
14 [ cdfa4.cega4./>b-<dfa4& r2>b-<dfa4cega4 ]8 >b-<e-gb-4& r1
14 cdfa4.cdfa8r4cega8cdfa8 q16 r8>>d<d2..& r1

* Organ --------------------------------------------------------------------
15 CH04 MM0 T00 @18  V56  v127 p64  j32  m127 l0  q15 o6 r#2

15 r4 [ r1 ]8 r2..>a<df8&
15 [ r1& r2q16l64edc>bagfedc>bagfedgab<cdefgq15l0a<df8&
15 r2.r8l8o4c& ccdefgcl0o6>a<df8& ] r2^8q16l64>>cdefgab<cdefgab<cdq15l0>g<ce8& r2.r4
15 W r#2 r2.q16l64>cdefgab<cq15l0d-ea8
15 r2^8q16l64>>defgab<cdefgab<cdel0q15>a<df8&
15 [ r1& r2.r8>dfa8& r2..ceg8& r2.r8/a<df8& ] >dfa8&
15 r1 dfa2^8q16l64c>bagfedcdefgab<cdefgab<cdeq15l0 d-eg2ceg4.>b-<dg8&
15 r2..>dfa8& r2..ceg8& r1& r2.r4

* Strings ------------------------------------------------------------------
16 CH05 MM0 T00 @49  V48  v110 p64  j127 m127 l0  q16 o4 r#2

16 E2:TE5,26 CC1,24

16 r4 cdfa1& r1 cega1& r1 cefa1& r1 >b-<dfg1 ceg<c1& r2.>r8{12(17dfa8&
16 [ r1& r2..>b-<df8& r2..ceg8& r2../dfa8& ] >b-<df8& r2.r8ceg8& r2..dfa8&
16 [ r1& r1 >b-<df1& r1 >b-<dg1& r1 / >b<ea-2..d-ea8& r2..dfa8&
16 [ r1& r2..ceg8& r1& r1 >b-<dg1& r1 >b<ea-2..d-ea8& / r2..dfa8& ] r1
16 [ r1 ]4 >b-<df2..>b<ea-8& r2..d-ea8& r2..<d-ea8> r2..dfa8&
16 [ r1& r2..>b-<df8& r2..ceg8& r2../dfa8& ] >b-<df8&
16 r1 dfa1 d-ea2ceg4.>b-<dg8& r2..>b-<df8& r2..ceg8& r1& r2.r8dfa8&
16 r1& r1 >b-<df1& r1 >b-<dg1& r1 cfa1& r2..dfa8&
16 [ r1 ceg2..>b-<df8& / r1& r2ceg4.dfa8& ] r2..>b-<df8& r4.ceg8^4.dfa8& ]
16 >b<ea-1 d-ea1 }12)17
16 [ cdfa4.cega4./>b-<dfa4& r2>b-<dfa4cega4 ]8 >b-<e-gb-4& r1
16 cdfa4.cdfa8r4cega8cdfa8 r8>>d<d2..& r1

* (C)1993 FALCOM -----------------------------------------------------------
```

Track :	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Data count :	20976	20784	20784	20976	10752	10764	10776	10788	17328	03096	06192	08496
Loop count :	·····	·····	·····	·····	·····	·····	·····	·····	·····	·····	·····	·····

Track :	12	13	14	15	16
Data count :	05424	06960	18100	06964	20978
Loop count :	·····	·····	·····	·····	·····

★さびしい。アマチュア・プログラムが減っているんですね。いや，N88BASICそんなものが悪いんじゃないけど，今やDOSからWindowsへ，そしてハードはさらなる変化を求められ共通プラットフォームを求められてますからね。(宮崎市・日野章27才)……【Dr.D：ふむ。】

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。
また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名	プログラム名	氏名	住所	TEL番号
			〒	
		年令　才		応募年月日　年　月　日

マイコンBASICマガジン 応募カード

キリトリ線

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊

マイコンBASICマガジン

編集部③

ご住所（ふりがな）〒　　都・道 府・県　－　　TEL　－　－

ご氏名（ふりがな）　・性別　男・女　・年齢

●ご職業　1.学生　2.会社員　3.公務員　4.自由業　5.その他(　　)

●本誌をお求めになった書店名

本誌のほかに読んでいる雑誌名（　　）

本誌を　毎月・ときどき・初めて買う　何人で読みますか（　　）人

●おたのしみプレゼント③応募欄　※182ページに，おたのしみプレゼント③のコーナーがあります。希望の商品を一つだけ記入してください。

希望商品名

キ リ ト リ 線

月刊マイコンBASICマガジン③愛読者カード

●記事欄　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください

パソコン

周辺機器

ゲーム機

●今後購入予定のコンピュータ機器は？

パソコン

周辺機器

ゲーム機

●今月号でよかった記事（タイトル名）は？

①　②　③

●今月号でおもしろくなかった記事とその理由

①

●くわしく紹介してほしいソフトは？

対応機種：

●くわしく紹介してほしい機種名は？

メーカー名：

●くわしく解説してほしい分野は？

●今後の本誌にCDを付けていく予定でいます。どんな内容のものを希望しますか？また，定価はいくらぐらいが妥当だと思われますか？

内容

定価：　円

キ リ ト リ 線

連絡事項

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

編：今月も力作，秀作がそろっています。中でもMSX用「HIT AND AWAY」(村上　剛さん作) はかなりの力作です。縦スクロールのシューティング・ゲームなんですけど敵キャラ，ボスキャラの動きは豊富だし，操作性，ゲーム・バランスなんかはとても良くできています。自機は3種類用意されており，それぞれが異なった攻撃方法を持っている等，すばらしい作品に仕上がっています。

影：他ではFM TOWNS用「ターボXEKUSKA」(Tadahiroさん作) もかなり良いできだよ。ドラゴンにさらわれたジュリアを救いだすという，3DタイプのRPGなんだけど，スクロールが迫ってくる感じが良くでているし，敵キャラの強さと自キャラの成長度のバランスも良くとれていてかなり遊べる作品になっているんだよね。

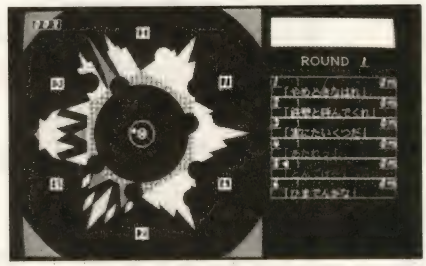
Dr.D：プログラムもうまくまとえられているぞ。彼は，いつもしっかりとした設計書を作成しているので感心じゃな。みんなも面倒くさがらずに設計書を作るよう心がけてほしいのう。

つぐ美：ところで，そんな中，今月のベスト・プログラマーは？

編：はい。今月は編集部全員の意見が一致したところで，PC-9801用「REVIVAL of 砦」(DEDENOBU Soft作) に決定しました。この作品は気流の向き，風力を計算して砲弾を発射し，敵の砦を破壊するという内容の作品です。スコアの配分，砲弾の成長度，コンピュータだけになったときの処理等，細かいところまで，じつによく考えられていました。

Dr.D：プログラムのほうもかなりがんばったようじゃな。多角形の図形，圧縮，砲弾の動き等，いろいろと苦労したということじゃが，良くできておったぞ。とくに砲弾の動きはグッドじゃ。

編：というわけで，今月も優秀な作品ばかりでした。みなさんのますますのがんばりを期待して，今月はここまで。来月もよろしくお願いします。



▲PC-9801用「REVIVAL of 砦」

今月はもう一歩のところでした賞

●FM TOWNS用移植版『TWENTY FIVE GAME』／岡崎芳友
●MSX用『かっとばすよ！』／椚山克己
●MSX用『すみなちゃんとあひるくん』／桐岡昭広
●MSX用『おえかきしようね』／難波高浩
●MSX用『Biorhythm』／松岡一孝
●PC-8801mkIISR以降用『ケロケロストリートバレー』／Y.S
●PC-9801用『4秒トリップ』／小河竜平
●PC-9801用『ほかほか伝説』／藤本 稔
●PC-9801用『ミル』／山影太樹
●PC-9801用『ドラゴンバトル』／野村 徹

投稿ありがとう

大友紘之／桐岡昭広／金太／清瀬　学／藤木理稔／帯金健一／木下延博／吉田勝治／清水広朗／水口文哉／小佐々一己／とも／うろたす／福原貴雄／五座純一／Tadahiro／長船　俊／佐井川師治／アダモ／菅原良也／遠藤高志／ツトムソフト／菅原良也／水口文哉／湊　和久／横山 勉／橋本振也／長船 俊／Tadahiro／岡崎芳友／菊地政次／塩谷　進／重松大二郎／尾藤修樹／遠藤克之／山本宏美／甲田広志／光本弘毅／飯島健三／皆川定治／岡本純夫／ガメラ／次郎／河本龍男／田山　信／細川秀也／やじうま／大下彰一／冨岡章二／荒田隆市／渡部清春／桶川友義／沼田巳一／森岡勝次／藤原　尚／榊原寛郎／柳屋満夫／川崎一雄／相原智貴／能瀬郁雄／谷田順弘／行澤　亮／春田陸男／ゴロウ／フミヤソフト／佐藤幸蔵／伊瀬田　学／川合俊朗／石井徹充／野之垣大樹／斉藤教治／金田典司／新崎和清／田上孝幸／大久保美佳／横山慎二／トンプソン／小谷津恭一／篠井　勉／茂木建男／青岸和尚／吉川高浩／中村伸二／難波秋弘／松木辰也／MASA SOFT／林葉忠仁／福村義朋／丸山卓也／土岐英巳／美山省介／高橋靖郎／SIMIZU／清川好稔／近藤兄弟／小金沢暢広／関　功一／松井竜司／二瓶直己／笹沢誠毅／伊藤完治／河野靖清※全員紹介できなくてゴメンなさい。これからもどしどし投稿してくださいね。

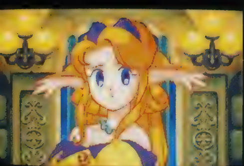
で・ば・ぐ

マイコンBASICマガジン'95年2月号70ページから掲載のFM TOWNS用『The Victim』のプログラム・リスト中の1010行と1030行に欠けがありました。その部分のリストを再掲載し，おわびいたします。　**(編集部)**

The Victimの訂正プログラム・リスト

```
1000 '----- The Victim ----- by Codexseeker,1994 ------- Initial
1010 CLS:SCREEN@ 0:COLOR 7,0,7,0:DEFINT A-Z:BGM 0:PLAY "T152V9L1601"
1020 DIM C(575),D(15),M(15,11),S(11,7),E$(10),G$(7,23)
1030 GOSUB *REDC:FOR A=0 TO 1:P=6-(A=1)*2:GOSUB *GETC:NEXT
1040 GOSUB *REDC:FOR A=2 TO 3:P=9+(A=3)  :GOSUB *GETC:NEXT
```

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

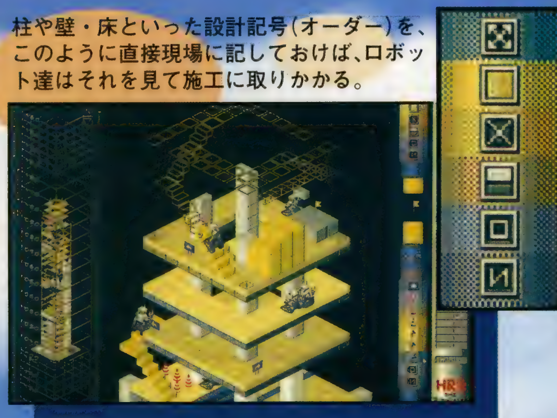
☆編集部より
今月号よりベーマガNEWSが復活しました。コンピュータ・ゲームに関するニュースをベーマガならではの視点で紹介していくこのコーナー，今後もご期待ください。

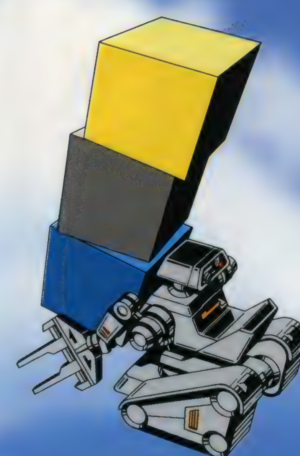


トッカン工事、いよいよ始まる。

高層建築物を建てるために、集まったのは16台の職人達。
彼等は、与えられた仕事に応じて、様々な作業をこなすことができる。
まずはタワーの部品となる資材を用意。
彼等に仕事を与え、現場に配置したら作業開始！
オーダーと呼ばれる記号を現場に記してみよう。
あとは、自分の目で確かめてみて。
目指すのは、世界一の超高層？それとも芸術的な建築物!?
さぁ、トッカン工事を始めよう！

柱や壁・床といった設計記号（オーダー）を、このように直接現場に記しておけば、ロボット達はそれを見て施工に取りかかる。







建築資材の集荷や移動先を示すフラッグや、行動を制御する標識（サイン）なども活用して、ロボットをうまく誘導しよう。



ジュークボックス感覚で楽しめる豊富なBGM。MIDIに対応したクオリティの高いサウンドを、自由に楽しめる。



突発的に起こる地震には、構造をしっかりと作るのが一番。縦揺れ・横揺れ・震度・方位といった要素を考慮しておこう。

あなたの手で、
意のままにロボットを動かそう！

ロボット達は、血液型と呼ばれるC言語のプログラムによって制御され、様々な仕事をこなしている。
搭載されたC言語「mini-C」を使い、ロボットの血液型をプログラミングすれば、特定の処理をこなしたりすることもできるゾ。
mini-Cとは、一般的なC言語を必要機能だけに絞り、HR2型ロボットを操作するのに必要な命令を追加したものだ。書式や文法はC言語と同一だから、入門には最適。HR2でC言語プログラミングに挑戦して、ロボットをもっと有効活用してみよう！

プログラムリスト



```
main()
{
        int     ans;

        do {
                ans = move();
        } while( ans == SUCCESS );

        round( LEFT );

        return( ans );
}
```

HR2オリジナル関数も交えた、簡単なプログラムを用意してみました。このプログラムは、まっすぐ進んで何かに突き当たると左に曲がるだけの単純なものです。このようなミニプログラムでも立派なC言語。初心者の方は、簡単なものから始めるのが一番です。まずは、打ち込んでみてお試しください。

mini-C

建設ロボットシミュレーションゲーム

HR2

HD HARD DISK ONLY

LET'S MAKE A TALLER BUILDING THAN ANYONE DOES!



PC-9800シリーズ
標準価格 12,800円(税別)

絶賛発売中！

●2HD 3枚組(3.5/5インチ) ●CPUi386以上(i486/20MHz以上を推奨) ●ハードディスク専用(要空き容量5MB以上) ●要MS-DOS(Ver 3.3以降) ●要バスマウス ●FM(PC-9801-26K/PC-9801-86)/MIDI(General MIDI)音源対応 ●NOTE(白黒8階調)対応 ●プリンタ対応

LUNATIC DAWN II

自由への境界を超える、冒険者たち。



絶賛発売中



PC-9800シリーズ
FM TOWNSシリーズ
標準価格 各10,800円(税別)

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9392 株式会社アートディンク

ALONE IN THE DARK 2

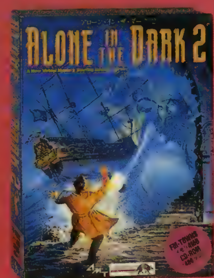
A New Virtual Mystery Starring Edward Carnby

アローン・イン・ザ・ダーク 2









DOS/V版、絶賛発売中



写真のパッケージは、FM-TOWNS版のものです。

価格（税別）

PC9821/PC9801（256色）共通版	
CD-ROM	12,800円
FD（11枚）	14,800円
FM-TOWNS版	
CD-ROM	12,800円
DOS/V版　絶賛発売中	
FD（10枚）	12,800円

PC9821/PC9801（256色）共通版、FM-TOWNS版

CD-ROMおよびFD好評発売中!!



CD-ROMは著名な声優陣の参加、フルオーケストラの音楽も入ったクリエーティブ・バージョン!!

誘拐された少女を片目のジャックから救い出せ！

1924年12月。主人公エドワード・カーンビーの友人である探偵が、誘拐された少女グレースの救出に向かうが、そのまま消息を絶った。彼は友人の生死を確かめるため、そして少女を救い出すべく、片目のジャック率いるギャング団のアジト、ヘルズ・キッチンに乗り込むが…。彼らの背後には、長い時を超えた魔術の影が見え隠れしていた。

CD-ROMは2000円安いうえボーナス機能がプラス!!

『アローン・イン・ザ・ダーク2』PC9821/PC9801(256色)共通版、FM-TOWNS版では、CD-ROMが同時発売となります。CD-ROMでは価格が2000円安いうえ、ボーナス機能として音楽をフルオーケストラで収録。また、各キャラクターの声をテレビでお馴染みの声優が吹き替えをしていますので、さらなる臨場感が味わえます。

●入手が困難な場合、電話による申し込みも受け付けております。ご希望の方はテレフォンオーダーセンターまでお申し込みください。

テレフォンオーダーセンター

TEL(03)3398-4769

●『アローン・イン・ザ・ダーク』がバージョンアップ（256色グラフィック、Windowsアクセラレータボードおよびサウンドブラスター16対応）しました。

今ならPC9801版およびPC9821版をお買い上げいただいたお客様に限り、実費1200円（送料・手数料・税込み）でバージョンアップディスクをお送りしております。（'95年5月末日まで）

一部ハードウエアに制限がありますので、詳しくはユーザーインフォメーションまでお問い合せください。

ユーザーインフォーメーション

TEL(03)3398-6361

吉報

いよいよ『アローン・イン・ザ・ダーク3』が欧米では2月に発売予定。DOS/V版完成まで待ちきれない方に嬉しいご案内です。

●『アローン・イン・ザ・ダーク3』IBM-PC英語版（アローマイクロテックス正規輸入版に限る）をお買い上げいただいた方に、日本語版グレードアップサービスを実施いたします。（価格未定）

詳しくはユーザーインフォメーションまでお問い合せください。

ユーザーインフォメーション

TEL(03)3398-6361

●好評発売中の『アローン・イン・ザ・ダーク　公式ガイドブック』に続き、POPCOM BOOKSの『アローン・イン・ザ・ダーク2　公式ガイドブック』が小学館より12月上旬に発売予定。こちらもご期待ください。

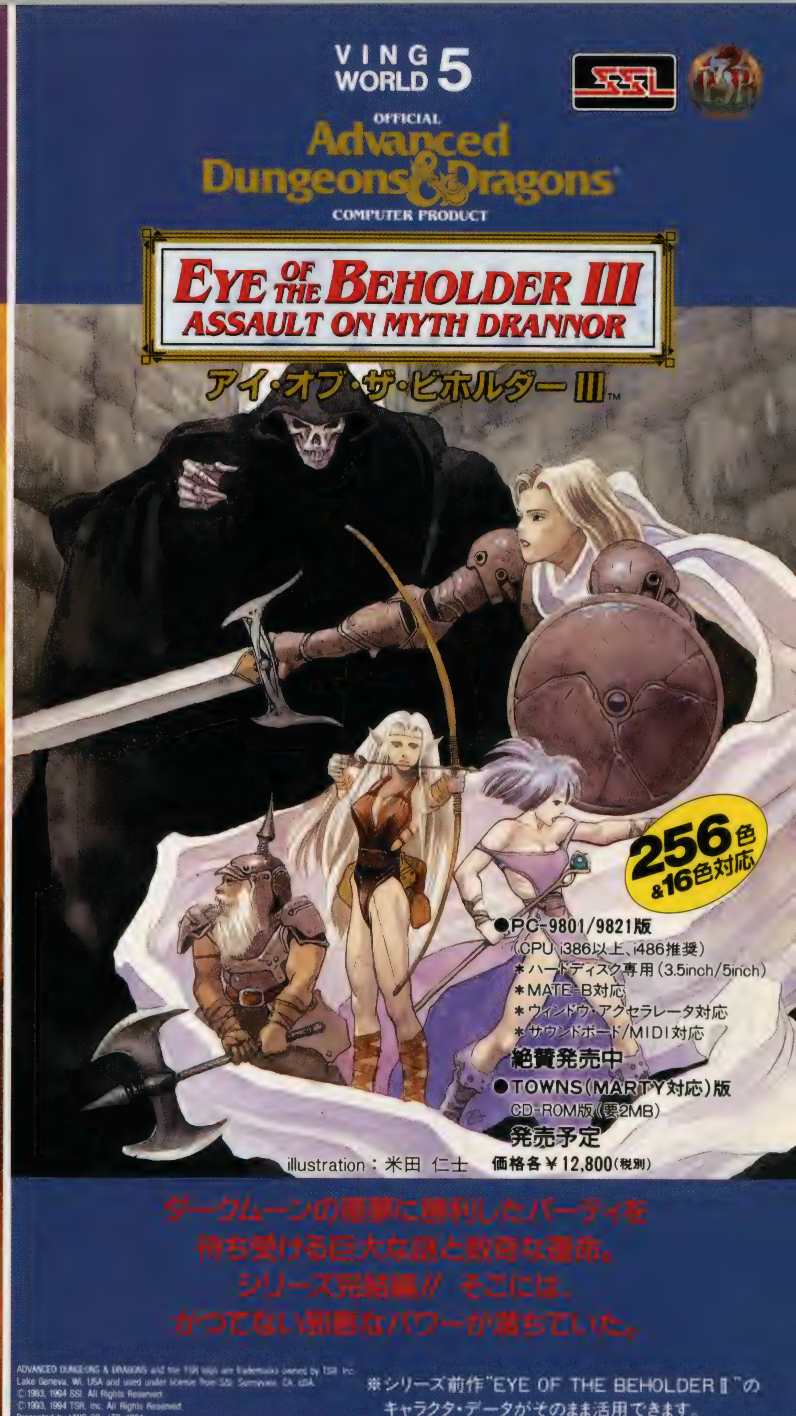
PB ポプコムブックス 小学館

発売元：
株式会社アローマイクロテックス
東京都杉並区天沼3-1-1 関根ビル3F
ユーザーインフォメーション
TEL (03) 3398-6361

AMT　INFOGRAMES

No Copy


VING WORLD 7
SSI
TSR
OFFICIAL Advanced Dungeons & Dragons 2nd Edition
COMPUTER PRODUCT
Ravenloft
レイヴンロフト～悪の化身～
●TOWNS版
(CD-ROM版)
今春発売予定
●PC-9801/9821版
●DOS/V版
発売予定
価格各￥12,800(税別)
ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc.,
Lake Geneva, WI, USA and used under license from SSI, Sunnyvale, CA, USA.
1994 SSI All Rights Reserved.
TSR, Inc. All Rights Reserved.
illustration：末弥　純


VING WORLD 5
SSI
TSR
OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons
COMPUTER PRODUCT
EYE OF THE BEHOLDER III
ASSAULT ON MYTH DRANNOR
アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII™
256色&16色対応
●PC-9801/9821版
(CPU i386以上、i486推奨)
＊ハードディスク専用(3.5inch/5inch)
＊MATE-B対応
＊ウィンドウ・アクセラレータ対応
＊サウンドボード/MIDI対応
絶賛発売中
●TOWNS(MARTY対応)版
CD-ROM版(要2MB)
発売予定
illustration：米田　仁士
価格各￥12,800(税別)
ダークムーンの悪夢に勝利したパーティを
待ち受ける巨大な謎と数奇な運命。
シリーズ完結編// そこには、
かつてない邪悪なパワーが満ちていた。
ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc.
Lake Geneva, WI, USA and used under license from SSI, Sunnyvale, CA, USA.
© 1993, 1994 SSI. All Rights Reserved.
© 1993, 1994 TSR, Inc. All Rights Reserved.
Presented by VING CO., LTD. 1994
※シリーズ前作"EYE OF THE BEHOLDER II"の
キャラクタ・データがそのまま活用できます。


C 1994 VING
C 1993 SETA
スーパーチャームな三姉妹が
Windowsの画面で大活躍しちゃいます


NIGHT STRIKER III
ナイトストライカー
プレイステーション版
4月発売予定
C 1993 VING
C 1989 TAITO

ぷよぷよ

好評発売中

© 1994 COMPILE

X68000／X68030版 価格 8,800円（税別）



●モードはふたつ・・・かな？

★ひとりでぷよぷよ
★ふたりでぷよぷよ

●モードはみっつ・・・ ・・・あれ？

★ひとりでぷよぷよ
★ふたりでぷよぷよ
★とことんぷよぷよ



ヤッホー新情報だよ!!



大発見!!

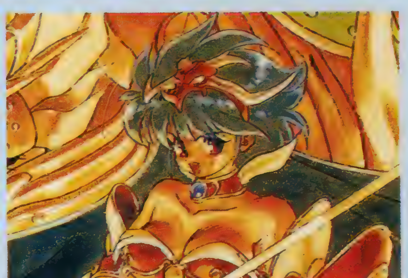
「とことんぷよぷよ」み〜つけた
あのね、2P側のコントローラを斜め右上に入れて1Pゲームスタート・・
「わ〜ぉ！」の声と共に・・あれ、メニューが増えている？

雀神クエスト X68000／X68030

（好評発売中／価格7,800円（税別））

序章

かつて、天に光り満ち、地に緑満ち、人々に微笑み満ちていた平和な時代があった。
だが、禁断の地よりよみがえりし邪悪の覇者「雀魔王コクシー」により、その全ては絶望の色に塗りかえられた。多くの者達が正義の戦いに挑み、敗れ、そして国を失った。
テンパネル王国の「聖雀士リュウコ」もその一人だった。
流浪の旅の末に彼女はフリテニス公国にたどり着いた。



熱い戦いが、今ここから始まろうとしている—
ニュータイプRPG麻雀 遂に、登場!!

© SANTOS

通信販売のお知らせ

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号をご記入の上、代金に消費税3％を加算した金額を当社宛現金書留でお申し込みください。（送料は無料です）

（株）エス・ピー・エス
SPS
お申し込み先
〒960
福島市太平寺字過吹24−1
TEL 0245−45−5777 ／ FAX 0245−45−1804

◆好評販売中◆

デスブレイド ©DATE EAST COP	X68000／価格9,800円
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ©FALCOM	X68000／価格9,800円
ネメシス'90改 ©KONAMI	X68000／価格8,800円

●お買い求めは最寄りのパソコンショップ、または通信販売で！●



TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
太陽の紋章を持つ最強の機装神
その名はゲンカイザー。
新作TGLシミュレーションRPG。紋章の機装神達が今、旅立つ。
●期待のSRPG新作を彩るのはメカ大好き派に贈るユニット"機装神"。
●TGL初のメカ・ストーリー。だからじっくり時間を費やしました。
●臨場感とスピード感が凄いっ! 待っていたシミュレーション。
●上級者だけに限定しない、マルチプレーヤーの発想。
●まさにTGLならでは! 価値ある音楽プログラム。
2/10発売
機装神伝
ゲンカイザー
GEN-KAISER
特別付録
全曲フルアレンジバージョン
12cmミュージックCD
PC-9800 Series (VX以降)
PC-9821 Series対応
¥9,800 (税別)
●要RAM640MB ●アナログディスプレイ
●要ハスマウス ●GS音源/MIDI対応 ●HD対応

楽しさ，もっともっと

もっと楽しく，もっと快適に。電波新聞社では，パソコンユーザーの立場になって考え，使いやすい周辺機器，ユーザーニーズに合った商品を開発販売しています。

ジョイスティック編



XE-1ST2

標準価格5,900円(税別)

連射機能を省き，シンプルさに徹底したノーマルタイプのジョイスティック

連射機能がないスタンダードなジョイスティックです。スイッチひとつで家庭用ゲーム機セガ・メガドライブにも切り替えが可能です。パソコン，ゲーム機の両方に対応し，3つのショットボタンが装備されています。

■対応機種

X68000，FM-TOWNS，PC-9801シリーズ(*1)，他アタリ仕様のジョイスティックポートが付いているパソコン。家庭用ゲーム機セガ・メガドライブ(3ボタンのみ対応)。



XE-1AP

標準価格9,800円(税別)

アナログ対応のジョイ・パッド(デジタルにも対応)

スムーズなコントロールが要求されるアナログ対応のフライト・シミュレーターなどで，威力を発揮。連射設定，アナログ/デジタル切り替え，セガ・メガドライブ対応など，多機能なジョイパッドです。

■対応機種

X68000，FM-TOWNS，PC-9801シリーズ(*1)，他アタリ仕様のジョイスティックポートが付いているパソコン。家庭用ゲーム機セガ・メガドライブなど。(*2)



XE-1 FC PRO

標準価格8,900円(税別)

待望の新旧両ファミコン対応のジョイスティック登場！

任天堂ファミリーコンピュータに接続できる，連射機能付のジョイスティックです。ファミリーコンピュータ本体の外部ジョイスティック拡張端子に接続でき，コントロールレバーは4方向と8方向の切り替えができる他，各ボタンの連射スピードの調整ができます。

■対応機種

任天堂ファミリーコンピュータ(新旧両対応)

X-F1

標準価格1,500円(税別)

パソコン用のジョイスティックやパッドを任天堂ファミリーコンピュータ専用(新旧両対応)に接続するためのユニットです。このX-F1は1プレイヤー側のみならず，2プレイヤー側にもジョイスティックやパッドを接続することができます。また，スタート，セレクトボタンを装備しています。



■対応機種

接続可能なジョイスティック，ジョイパッドは，電波新聞社製はもちろん，アタリ仕様のものであれば，他社製品にも対応します。

for PC Engine XHE-3

標準価格2,500円(税別)

パソコン用ジョイスティックやジョイパッドをNEC PCエンジンに接続するためのユニットです。このユニットはデジタル用およびアナログ用のジョイスティックやパッド，どちらでもお使いいただけます。

(注)アナログ用のジョイスティックやパッドを使用する場合，ソフトウェアがアナログ対応になっている必用があります。



■対応機種

接続可能なジョイスティック，ジョイパッドは，電波新聞社製はもちろん，アタリ仕様のものであれば，他社製品にも対応します。

(*1) アタリ仕様のジョイスティック・ポートの付いたFM音源ボードが必用です。また，音源内蔵タイプのPC-9801/9821は使用できません。(*2) ソフトウェアがアナログ対応になっているものが対象となります。

パソコン・アクセサリー編

オーディオ・ミキシングケーブル

標準価格1,300円(税別)

コンピュータ・ミュージックでMIDI音源と内蔵音源の音声出力をミックスできるケーブル。接続は，コンピュータの音声出力(ステレオ・ミニプラグ)とMIDI楽器のアウト・プット端子に接続して，ヘッドホンのミニプラグを接続します。



マウスマット

標準価格1,900円(税別)

三層ラバー構造のマウスマット。表面は，マウスボールを確実に作動させ，ホコリの付着しにくい特殊ラバー。中層はマウスマットの変形を防止し水平を保つ硬質ラバー。底面はマットを机など滑りやすい場所に置いてもずれない柔らかいラバーを使用し，快適なマウス操作が得られます。(マウスマットは電波新聞社の登録商標です)



マイコンソフト

映像関連周辺機器編



PC-98の映像を家庭用テレビで表示できるスキャンコンバーター・ユニット

XPC-1v

本体のみ
標準価格41,800円(税別)

●XPC-1Vケーブル付き
本体＋アナログRGBケーブル
標準価格44,500円(税別)

●XPC-1Vケーブルセット
本体＋S/ビデオ/アナログRGBケーブル
標準価格47,900円(税別)

NEC PC-9801/9821シリーズやEPSON286/386/486シリーズの24kHzの映像信号を家庭用テレビのS端子やビデオ端子で表示ができるスキャンコンバーター・ユニットです。出力はスルーアウト/S端子/ビデオ端子の3系統同時に出力ができますので，パソコンを使っての会議やプレゼンテーション，家庭用大型テレビで迫力あるパソコンゲームを楽しむ，コンピュータ映像をビデオ録画するといったマルチ・メディアが簡単に実現できます。

■対応機種と画面モード

NEC：PC-9801シリーズ/PC-98NOTE/PC-9821シリーズ
EPSON：PC-286/386/486。NOTEは外部RGBモニター出力端子(CRTアダプター)が増設できる機種が対象となります。水平同期周波数の31KHz(640×480ドット)やハイレゾリューションモードには対応しておりません。

8ピン/21ピン アナログRGBケーブル



型番：XC21RGB
標準価格2,900円(税別)

ステレオ音声対応の8・21ピンRGBマルチケーブルです。パソコンやスキャンコンバーターなどの8ピンRGB出力端子とパソコンの音声出力(ステレオ・ミニプラグ)を接続して，ステレオ対応で21ピン入力のある家庭用テレビに接続すると，鮮明な映像とステレオ音声が同時に楽しめます。

(注)NEO・GEOやメガドライブには接続できません。MSXは音声出力がL，R端子に分かれていますのでステレオ・ミニプラグ(メス)に変換するケーブルが必用です。



メガドライブの映像を高画質モニターに表示するRGB・S端子変換ユニット

XMD-2 RGB/S

旧メガドライブ用
標準価格6,900円(税別)



XMD-3 RGB/S

メガドライブ2用
標準価格6,900円(税別)

セガ社ゲーム機メガドライブのビデオ映像を，家庭用テレビのS端子とパソコンモニター(15kHz)，8・21ピンRGBマルチ端子に変換して，より迫力ある鮮明な映像を表示する事ができます。

■対応モニター

家庭用テレビでS端子入力を持つもの。パソコンモニターで水平同期周波数15kHzの信号が対応する機種。家庭用テレビまたはパソコンモニターでRGB21ピン・マルチ端子がある機種が対象となります。



多機種対応型スキャンコンバーター

XVGA-1v

基本セット
標準価格66,800円(税別)

●XVGA-1V　基本セット＋8・21ピンRGBマルチケーブル付き
標準価格69,800円(税別)

XVGA-1Vは，XPC-1Vの上位機種でパソコンの水平同期周波数24kHzの信号と31kHzの信号をNTSC標準信号に変換して，家庭用のテレビに表示するためのスキャンコンバーターユニットです。24kHzと31kHzの両対応になっていますので，対応機種も多くサポートされています。出力はスルー・アウト/アナログRGBマルチ端子(8・21ピン)/S端子/コンポジット・ビデオの4系統が同時に出力できるので，パソコン専用モニターでパソコンを操作して家庭用テレビやビデオ・デッキで同様の映像を表示または録画することができます。

■対応機種一覧

NEC：PC-9801/PC-9821シリーズ，EPSON：PC-286/386/486，シャープ：X68000/X68030，富士通：FM-TOWNSシリーズ，IBM-PC，DOS/V互換機，Macintoshシリーズなど。
(注)上記の機種には，アナログ15ピン端子があることを前提といたします。Macintoshで使用する場合は，別売りのXVGA MAC-KIT(標準価格9,800円税別)が必要です。Macintoshでは13インチの画面モードがサポートされています。



NEO・GEOの映像を高画質モニターに表示するRGB・S変換ユニット

XNEO-1 RGB/S

標準価格7,600円(税別)

SNK社ゲーム機NEO・GEOのビデオ映像を，家庭用テレビのS映像とパソコンモニター(15kHz)，8・21ピンRGBマルチ端子に変換して，より迫力ある鮮明な映像を表示する事ができます。

■対応モニター

家庭用テレビでS端子入力を持つもの。パソコンモニターで水平同期周波数15kHzの信号が対応する機種。家庭用テレビまたはパソコンモニターでRGB21ピン・マルチ端子がある機種が対象となります。

■発売元：株式会社　電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
☎03-3445-8201(ダイヤルイン)

■企画開発：マイコンソフト株式会社
〒530　大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)
☎06-203-2827

電波新聞社

東京本社	03-3445-6111(大代表)	札幌支局	011-641-5591	松本支局	0263-36-2266	京都支局	075-221-8021	下関支局	0832-67-7478
大阪本社	06-203-3361(大代表)	仙台支局	022-227-7211	静岡支局	054-254-6405	神戸支局	078-391-5885	熊本支局	096-380-7500
西部本社	092-431-7411(大代表)	新潟支局	025-245-2526	名古屋支局	052-261-4541	広島支局	082-228-5581	鹿児島支局	0992-26-3630
		関東総局	0273-26-3206	金沢支局	0762-63-8661	高松支局	0878-61-3111		

マイコンソフト

より個性的なプレゼンテーションや
映像作品をめざすあなたに！

XVGA OVERLAY UNIT

オーバーレイ・ユニット



XVGA OVERLAY UNITは、当社製品のビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」に接続して、パソコンの映像とビデオの映像を合成するための拡張機器です。

当製品を使用することにより、ビデオの映像に字幕を映し出したり、コンピュータの映像にビデオ映像を重ね合わせる事ができるようになります。また、特定の色のみを合成したり、半透明にしたりと、自由度の高い合成が行なえます。

合成した映像はビデオデッキでの録画、再生が可能です。

便利なサンプルソフト付き

1. コントロール・ソフト

XVGA OVERLAY UNITは本体前面パネルのボタンからの直接操作のほかに、コントロール端子にパソコンを接続して、ソフト的に操作することが可能です。

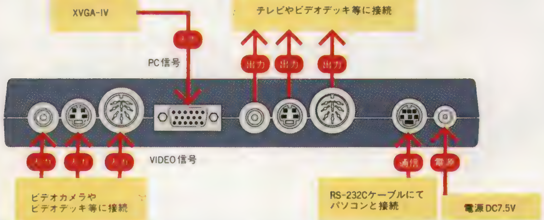
パッケージには、パソコンからの操作ができる、コントロール・ソフトが付属しています。このソフトは、設定したオーバーレイの状態をディスクなどに保存しておくことができます。

MS-Windows3.1版（3.5インチ/5インチ各1枚）

X68000/X68030版（5インチ1枚）

通信速度4,800bps。

MS-Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。



■合成映像例



ご注意：この製品をご使用いただくためには、当社製品ビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」が必要です。

XVGA-1v ……………………………… **69,800**円（税別）

XVGA-1v（8ピン-21ピンRGBマルチ・ケーブル付き）**72,500**円（税別）

オーバーレイユニット

XVGA OVERLAY UNIT　標準価格 **45,800**円（税別）　好評発売中!!

発売元=電波新聞社出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL 03-3445-8201（ダイヤルイン）

企画開発=マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内 TEL 06-203-2827

NEO・GEOをより鮮明な画像でプレイしたいあなたへ――

XNEO-1 RGB/S

ANALOG RGB/S UNIT FOR NEO・GEO

XNEO-1RGB/Sは、これまで標準で家庭用テレビのビデオ画面でしか楽しめなかった「NEO・GEO」を、パソコン用の高精細な「アナログRGBモニター」や「S端子付き家庭用テレビ」などにつなぎ、より鮮明な画像を得られる画期的な変換ユニットです。

また、本製品に付属のステレオ・ケーブルで、NEO・GEOの「PHONE」端子と本製品の「オーディオIN」端子を接続することによって、モニターやテレビからステレオ・サウンドを楽しむことができます（テレビやモニターがステレオに対応している必要があります）。

※21ピン・アナログRGBでステレオ・サウンドを楽しむには、当社より発売中の「ステレオ音声対応8ピン-21ピン・アナログRGBケーブル（型番：XC21RGB）／標準価格2,900円（税別）」が必要です。（注：このXC21RGBを直接NEO・GEO本体につなぐことはできません）

※アナログRGBモニター用映像信号は、15ピンと21ピンを両方同時に出力することはできません。



標準価格 **7,600円**（税別） 付属品：音声入力用ステレオ・ケーブル（モニターやテレビとの接続ケーブルは含まれておりません。）

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

XNEO-1使用前 → XNEO-1使用後

サムライスピリッツ ©SNK 1993



対応モニター

XNEO-1RGB/Sは下記の様なモニター及びテレビに対応しています。

①水平同期周波数15kHzの画面モードを持つ、15ピン・アナログRGBモニター
②21ピン・アナログRGBモニター
③S端子付き家庭用テレビ

ご注意：ビデオ入力端子しか持たない家庭用テレビや、24kHzや31kHzの画面モードしか持たないアナログRGBモニターには対応していません。

対応モニターの例

NEC：
PC-KD861, 871, 862S, 863S, 863G
PC-TV354, 472, 453, 454, 455

SHARP：
CZ-600D, 601D, 603D, 604D, 605D, 606D, 607D, 612D, 613D, 860D, 880D, CU-14TV, CU-15M1

FUJITSU：
FMT-DP531, 532

発売元：電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 TEL. 03－3445－6111（大代表）
企画・開発：マイコンソフト株式会社 〒530 大阪市北区中之島3－2－4 朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）TEL. 06－203－2827

東京本社	03-3445-6111（大代表）	札幌支局	011-641-5591	静岡支局	054-254-6405	高松支局	0878-61-3111
		仙台支局	022-227-7211	名古屋支局	052-261-4541	下関支局	0832-67-7478
大阪本社	06-203-3361（大代表）	新潟支局	025-245-2526	金沢支局	0762-63-8661	広島支局	082-228-5581
		関東総局	0273-26-3206	京都支局	075-221-8021	熊本支局	096-380-7500
西部本社	092-431-7411（大代表）	松本支局	0263-36-2266	神戸支局	078-391-5885	鹿児島支局	0992-26-3630

マイコンソフト

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.11

PAC-LAND®

パックランド

迷子の妖精をフェアリーの国に送り届けるため、パックマンは冒険旅行にでかけます。



行く手を阻むモンスターをこらしめてRUN & JUMP!!

パックランドは、おなじみパックマンのキャラクターを使ったコミカル・アクション・ゲーム。パックマンを操作して、モンスターに捕まらぬよう、迷子の妖精をフェアリーの国へ届けるのが目的です。パワーエサ、フルーツなどおなじみのキャラクターや、隠しフィーチャーも豊富で、画面の美しさや音楽の楽しさもあって、大ヒットしました。

株式会社ナムコ1984年作品



アーケード版パックマンは、レバーが無く、RUNボタン二つとJUMPボタンのみで操作するゲームでした。X68000版ではアーケード版と同等の操作ができるよう、専用のジョイパッドが付属されています。

好評発売中 標準価格**8,200**円(税別) **X68000/X68030** 5インチ2HD1枚

発売元:電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-8201(ダイヤルイン)

企画・開発:マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞大阪本社内)　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東総局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	神戸支局 078-391-5885	下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)	仙台支局 022-227-7211	松本支局 0263-36-2266	金沢支局 0762-63-8661	広島支局 082-228-5581	熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局 075-221-8021	高松支局 0878-61-3111	鹿児島支局 0992-26-3630


ハイパー・グラフィカル・シュミレーションゲーム
ラストガーディアン
Last Guardian
～獣郷の守護者～
血塗られた歴史を背負い、
神と人と獣人とが繰り広げる白熱の死闘！
バックアタック＆行動ポイントシステムが
戦闘の緊張感を極限へと昇華させる
必殺の一撃！起死回生の一発を狙う
獣化システム搭載！感情移入度大幅アップ！
吹き出しシステムが戦闘に臨場感を与える
演、オーバーラップを駆使した迫力のビジュアル
そして感動のシナリオ！
好評発売中
定価9,800円
●企画、制作：STUDIOインフェルノ
●対応マシン：PC-9801VX以降
●ハードディスク対応（インストーラ付属）、
プロテクトメモリ対応
音源対応、マウス必須、要MS-DOS 3.0以降、
640KB以上●ディスク9枚組
ANJIN
株式会社
ケー・ユープラザビル2F
FAX.0467-47-5451

プロになる

どうせ学ぶなら国際級ゲームクリエイターに学びたいものだ。



受賞



『シェラザード』 『超人ウルトラベースボール』

米国ゲームプレイヤーズガイド、ＥＧＭ、両メジャーゲーム雑誌において。

(米国) **1989** ベスト・グラフィック・ゲーム・オブ・ザ・イヤー『シェラザード』
1990 ベスト・スポーツ・ゲーム・オブ・ザ・イヤー『超人ウルトラベースボール』



カルチャーブレーンＵＳＡ研究所

実績ある人材育成プログラム！！

20年来、世界の最先端企業とビジネスをしてきた我々には、国際舞台で培って来たノウハウと技術力、そして優れた一流のプロ集団により、数多くの新人達を国際的に通用するレベルのクリエイターに育成した実績があるのです。
さらに、コンピュータのメッカ、米国カルチャーブレーン研究所で、プロ達と一緒に国際的ネットワークの中で実践的に学べるのです。

平成7年度
新入生募集

ゲームクリエイター本科
学院案内無料送付中



学院校舎
錦糸町駅歩5分

ゲームクリエイターを目指す諸君へ

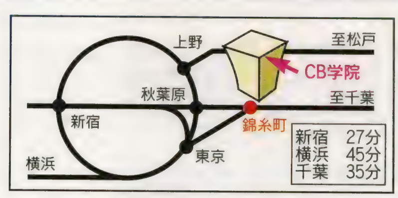
後悔しないための
体験入学フェア開催
違いを見つけに来て下さい。

国際舞台で活躍中の、当学院の講師陣が教える、プログラミング、ＣＧ・サウンド等のゲーム作りを体験し、当学院の違いを実際に感じて下さい。右記の体験入学の中から都合のよい日時を事前に郵送、または電話にてご連絡下さい。また、内容等の詳細につきましては学院事務局までお問い合わせ下さい。

◆体験入学◆
2/ 18(土)、**25**(土)
3/ 18(土)、**25**(土)
時間：PM1:00〜PM4:00

◆学院説明会◆
随時受付中

ご注意：学院案内送付ご希望の方は、年齢、職業、電話番号を必ず明記の上、ご請求下さい。



プロ養成機関
カルチャーブレーンコンピュータアートがくいん
CBコンピュータアート学院
〒130 東京都墨田区太平2-5-7 TEL 03-3829-0867

BASIC MAGAZINE NEWS

1995.3



『サムライスピリッツ』のオリジナルRPGとは何だ!?

ネオジオCD新タイトル44本を一挙公開!!

ネオジオCD用ソフトは，本体が昨年9月に登場して以来，『餓狼伝説スペシャル』『真サムライスピリッツ』などの人気作品をはじめとする計32タイトルが発売中だが，このたび，サード・パーティの作品を含む44タイトルが一挙に公開された。

CD-ROM版の場合，どうしてもプレイ中のデータロード時間がネックとなるが，カートリッジ版よりもはるかに安い価格でソフトが購入できるのは大きな魅力。それだけに，今回のタイトル増加はうれしいところだ。

さて，発表されたタイトルの中から注目ソフトをいくつかあげてみよう。

まずは4月中旬発売予定の『餓狼伝説3～ROAD TO THE FINAL VICTORY』。ネオジオを代表する格闘ゲームの最新作が，266メガという大容量で登場だ。システム&キャラに変更はあるのか？ネオジオで，今年もっとも注目をあびる作品となることはまちがいない。

おなじく4月に発売される『風雲黙示録』は，『餓狼』『龍虎』『サムスピ』『KOF』につづく第5の格闘ゲーム。タイトル以外のことは何もわからない「秘密のベールに包まれた」作品だが，SNKが〝新〟格闘ゲームと銘打っているだけに，詳細発表が楽しみだ。

そして『ネオジオCD用オリジナルRPG』。これは『サムライスピリッツ』を題材としたRPGで，ネオジオCD専用のソフトになる。こういった「従来のネオジオとの差別化」によって，ネオジオCD本体の普及にはずみがつくことを期待したい。　（板場利光）



◀RPGでも，戦闘終了後に勝ちメッセージがでるのか？（これは『真侍魂』の写真）

2月8日以降発売予定のネオジオCD新作タイトル

ゲームタイトル	容量	ジャンル	メーカー名	発売日	価格
雀神伝説	51M	麻雀	エイコム	2月発売予定	5,800円(税別)
ビューポイント	74M	シューティング	サミー工業	2月25日	5,800円(税別)
ミューティション・ネイション	54M	アクション	SNK	2月25日	5,800円(税別)
2020年スーパーベースボール	46M	野球	SNK	2月25日	5,800円(税別)
戦国伝承	55M	アクション	SNK	3月17日	5,800円(税別)
戦国伝承2	74M	アクション	SNK	3月17日	5,800円(税別)
ゴーストパイロット	55M	シューティング	SNK	3月17日	5,800円(税別)
ファイヤー・スープレックス	106M	プロレス	SNK	3月17日	5,800円(税別)
キング・オブ・モンスターズ	55M	格闘アクション	SNK	3月17日	5,800円(税別)
得点王	54M	サッカー	SNK	3月31日	5,800円(税別)
サッカーブロール	46M	サッカー	SNK	3月31日	5,800円(税別)
クイズ・キング・オブ・ファイターズ	122M	クイズ	ザウルス	3月発売予定	5,800円(税別)
ワールドヒーローズ	82M	格闘アクション	ADK	3月発売予定	4,800円(税別)
得点王3	158M	サッカー	SNK	3月発売予定	7,800円(税別)
ゴール！ゴール！ゴール！(仮称)	100M	サッカー	ビスコ	3月中旬予定	未定
ベースボールスターズプロフェッショナル	50M	野球	SNK	4月21日	4,800円(税別)
サイバーリップ	50M	アクション	SNK	4月21日	5,800円(税別)
ロボアーミー	46M	アクション	SNK	4月21日	5,800円(税別)
餓狼伝説3	266M	格闘アクション	SNK	4月中旬予定	8,800円(税別)
風雲黙示録	190M	格闘アクション	SNK	4月下旬予定	8,800円(税別)
ワールドヒーローズ2	146M	格闘アクション	ADK	4月発売予定	5,800円(税別)
ギャラクシーファイト	169M	格闘アクション	サン電子	4月発売予定	未定
ダブルドラゴン	178M	格闘アクション	テクノスジャパン	4月発売予定	未定
ライディングヒーロー	46M	レース	SNK	5月21日	4,800円(税別)
クロススウォードII	未定	アクション	ADK	5月発売予定	4,800円(税別)
格闘バレー(仮称)	未定	バレーボール	ビデオシステム	5月発売予定	未定
神龍戦記	200M	格闘アクション	アステック21	6月発売予定	未定
ソニックウイングス3	未定	シューティング	ビデオシステム	6月発売予定	未定
キング・オブ・アスリート(仮称)	未定	アクション	フェイス	6月発売予定	未定
パルスター	232M	シューティング	エイコム	6月発売予定	未定
ステークスウィナー(仮称)	未定	アクション	ザウルス	8月発売予定	未定
メタルスラッグ(仮称)	190M	シューティング	ナスカ	10月発売予定	未定
ファームガイ(仮称)	未定	シューティング	ザウルス	10月発売予定	未定
超神拳(仮称)	未定	アクション	ザウルス	未定	未定
QP	未定	パズル	サクセス	未定	未定
天麟の書　死曄護	156M	格闘アクション	ビスコ	未定	未定
ワールドツアーゴルフ(仮称)	186M	ゴルフ	ナスカ	未定	未定
オールスターバレー(仮称)	未定	バレー	魔法	未定	未定
対戦型格闘ゲーム(仮称)	192M	格闘アクション	ハドソン	未定	未定
NEOアクションゲーム(仮称)	80M	アクション	ハドソン	未定	未定
ネオジオCDオリジナルRPG(仮称)	未定	RPG	SNK	未定	未定
ネオジオCDオリジナルRPG(仮称)	未定	RPG	ADK	未定	未定

ファン感涙!! ラジオドラマの声優たちをそのまま起用！

『ツインビーヤッホー！～ふしぎの国で大あばれ!!』今春登場

コナミの人気シューティング『ツインビー』シリーズの最新作が，この春アーケードで登場する。その名も『ツインビーヤッホー』だ。

ベルを取ってパワーアップする……といった基本システムは『出たな！ツインビー』と変わらないが，細かい部分に変更が見られる。

まず，難易度を選択できるようになった。ベルが取りやすく，ステージ数も少ない「プラクティス」，標準タイプの「ノーマル」，上級者向けの極悪非道モード「スペシャル」。この三つから，スタート前に選ぶのだ。同じように，操作方法（ショットとボムを一つのボタンで撃つか，分けるか）も選択可能だ。

攻撃面もかなり進化した。「ため撃ち」の種類が四つに増えたほか，右手と左手に特殊武器を持てるようになっている。とくに後者は，両手がふさがるとボムが撃てない（特殊武器がボム系なら大丈夫）し，武器によって性能がガラリとちがうから，ステージや敵に合わせて装備を選ぶ楽しみが増えたのだ。

そして，もしかすると「このゲームの最大の目玉」かもしれないのが，ラジオドラマの声優たちをそのまま起用，ゲームの各所でボイスが楽しめることだ。ボス戦の前などにはキャラの会話が，そしてオープニング・デモでは國府田マリ子嬢が歌う「僕らのステキ」が聞ける！　ファンならばまさに涙モノの演出。発売までもうしばらく待て！（板場利光）

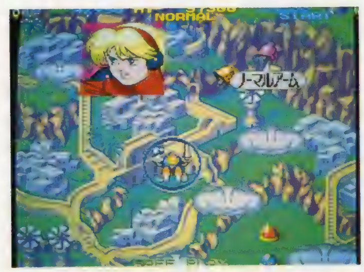
この作品で起用された声優たち	
ツインビー	田中　真弓
ライト	山口　勝平
ウインビー	西原久美子
パステル	椎名へきる
ワルモン博士	岸野　幸正
エース	石川　英郎
カーキ大佐	増谷　康紀
バルーン兄弟	高戸　靖広
ワンダー将軍	増谷　康紀
ナンセンス大公	風間　信彦
フルート	西原久美子
モスグリーン少佐	風間　信彦
オープニング・デモ	國府田マリ子



◀ため撃ちの種類が四つに。スタート時に選択できるのだ

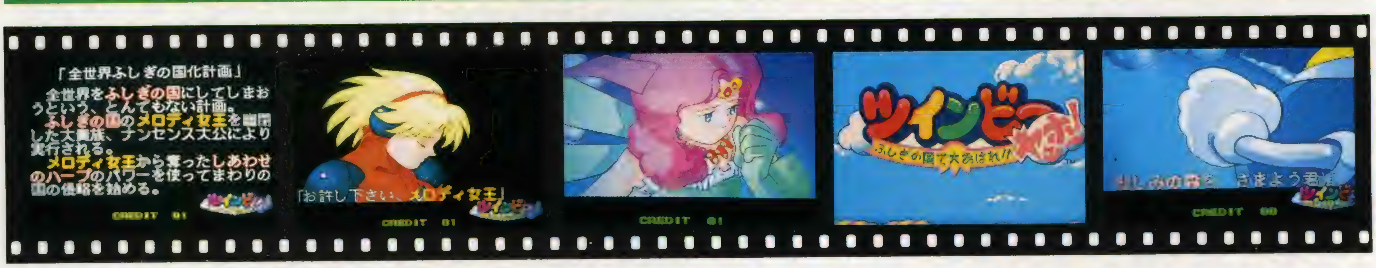


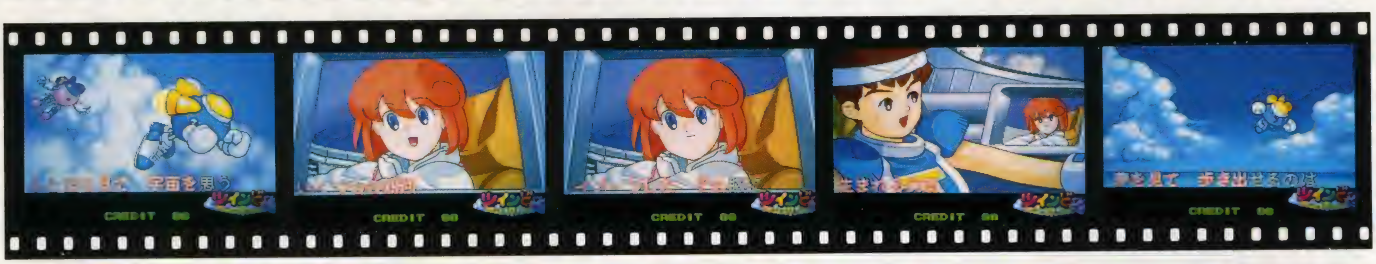
◀両手に武器が持てる。何を持つかで戦略が変わりそうだ



◀ボスの登場前などには，顔のイラストと声優のセリフが

必見！歌詞スーパーも流れるオープニング・デモ







こんなところにも兵庫県南部地震の影響が……

『ポリスノーツ～パイロットディスク』は3月発売予定

かつてPCエンジンで『スナッチャー～パイロットディスク』というソフトがあった。本編『スナッチャー』の約2か月前に発売されたこのソフトは，オープニングや設定資料などを収録したコレクターズ・アイテム的なCD-ROMで，発売とほぼ同時に完売したことでも話題になった。完全限定発売だったため，現在では，まず入手することができない，希少価値の高い1作となっている。

その『スナッチャー』と同じく，小島秀夫氏が監督をつとめたAVG『ポリスノーツ』が，PC-9821から3DOに移植されることになったのは，ベーマガ読者ならばもうご存知だろう。そして，3DO版『ポリスノーツ』でも，やはり『パイロットディスク』が発売されるのだ。

どのような内容なのかは，右で紹介しているとおり。ここに載せたのはほんの一部で，それぞれのパートに非常に盛りだくさんな内容が用意されているのだが，それは実際のソフトで楽しんでいただきたい。

気になるのは，『スナッチャー～』につづいて，今回も限定発売だということ。出荷数は2万本。3DOを持っている人，及び今後3DOを購入しようと考えている人は，とりあえず押さえておいたほうがいいかもしれない。

余談ではあるが，「MOVIE」パートのインタビュー・コーナーには，僕も出演させていただいている。また，そのときに収録した映像を使って，パイロットディスクには「ある遊び」が収録されているらしいのだが……。

ところで，当初このソフトの発売日は3月3日で決定していたのだが，それが急きょ「3月予定」に変更されたのは，コナミ開発ビルのある神戸地区を襲った兵庫県南部地震のためである。幸い，コナミの社員のかたがたは無事だったようだが，開発にかなりの支障がでたことは容易に想像がつく。ただでさえ，ソフトのマスター・アップの時期はキツいはずなのに，地震の余波で，開発スタッフの苦労は何倍にもふくれ上がっていることだろう。こうなったら，とにかく僕らは応援するしかない。がんばれ，コナミ！　（山下　章）

DATABASE



『ポリスノーツ』の世界に登場する用語や年表を，動画をまじえて徹底解説。このゲームの世界設定が，どれほど細かいのかがわかるハズ。



ポリスノーツ～パイロットディスク～
■発売元：コナミ　■対応機種：3DO
■価格：2,980円(予)　■3月発売予定

GAME





3DO版オープニングと射撃ゲームを体験できる。射撃のターゲットには…。

MAIN MENU



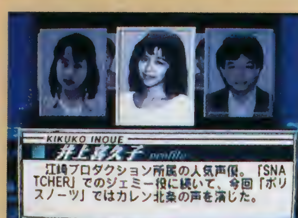
用意されているパートは，左の5種類。「PC-9821版がいかに3DOでグレード・アップされているか」が見どころ。

SOUND



ゲームに使用されているBGMの中から10数曲をセレクトして聴くことができる。

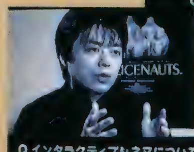
MOVIE



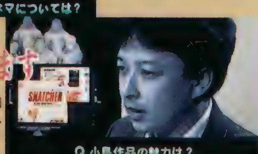
声優やライターなどへのインタビュー映像を動画で見せる。広報・早坂さんを含めた8人が登場するぞ。



井上喜久子さん
▶カレン北条の声を担当した美人の声優さん

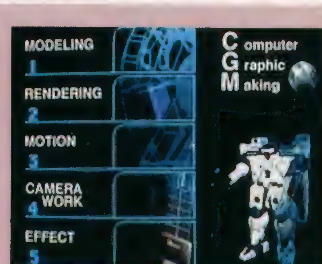


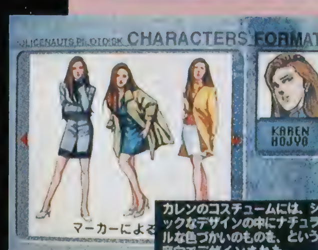
渡辺浩弐氏
◀GTV代表。独特の視点からの話が聞けるのでは？



僕も出演してます
▶『スナッチャー』につづき出演させていただきました

MAKING





シナリオや絵コンテ，キャラクター&メカの設定イラストなどを静止画で収録。

©SEGA

セガサターン最前線



担当：中村京子

今月の特集は，発売を1か月後にひかえた『パンツァードラグーン』。ほかにもあの『デイトナUSA』の最新バージョンや初公開の新作ゲーム画面など，セガサターンは春に向けてひと花咲かせそうな予感だ。



今月の特集ソフト パンツァードラグーン

“世界”を感じるシューティング

新ハードの登場により，ついに家庭でも楽しめるようになったポリゴン3Dシューティング。『スターブレード』に代表されるそれらのゲームは，プレイする者だけでなく，見る者をもひきつける魅力を持っている。

『パンツァードラグーン』もそんな3Dシューティングの一つと言えるのだが，プレイしてみると，今までに見てきた同ジャンルのゲームとは少しちがう。それは，ゲームをプレイしながらに，『パンツァードラグーン』の持つ世界やドラマが，ありありと感じとれるということなのだ。オープニング（これがまるで映画のワンシーンのよう）や冒頭のストーリー説明からもわかるように，このゲームはしっかりとした世界設定，バック・ストーリーを持っている。その世界を，中間デモなどといった形ではなく，背景やキャラクターがかもしだす雰囲気や，ステージ中の演出で伝えてくれるのである。たとえばEPISODE 1（ステージ1）では，敵ではないキャラクター（かといって味方でもないのだが）が，主人公と一緒に飛行するシーンがある。このようなちょっとした演出が，プレイヤーのイメージを膨（ふく）らませ，『パンツァードラグーン』の世界の神秘性をより深めてくれる。この見せかたは，往年の名作『ゼビウス』にあったもの（「シオナイト」が飛んできたり，「ソル」が隠れていたり）に近いのかもしれない。

ひたすら撃ち，弾を避けることに専念する一般のシューティングとは明らかにちがう，言うなれば「ドラマティック・シューティング」。ゲーム部分だけでなく，その世界観も存分に味わってほしい。



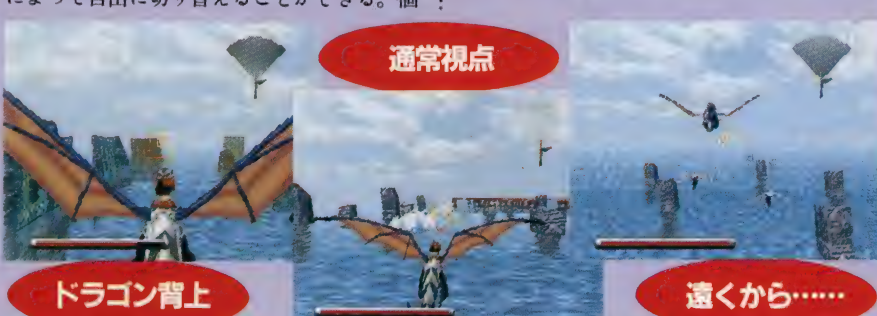
◀オープニングも絶品。この映像は一見の価値アリだ



◀水上を悠々と飛ぶトンボのようなキャラ。戦いを忘れる一瞬だ

VRボタンによる視点の変化

『バーチャレーシング』から，セガではすっかりおなじみとなった「VRボタン」が，『パンツァードラグーン』にも導入されることが決定した。視点の種類は三つ。通常は真ん中の写真の視点で，X，Y，Zボタンを押すことによって自由に切り替えることができる。個人的にプレイしやすいのはやはり通常視点だが，ドラゴンの羽ばたきが間近に見られるものも捨てがたい。一度ゲームをクリアしたあとは，いろいろな視点で楽しんでみよう。何か新しい発見があるかもしれないぞ。



『パンツァードラグーン』体験CD-ROMプレゼント！

『パンツァードラグーン』の体験版CD-ROMが，なんと3万人にプレゼントされるキャンペーンがはじまるぞ。CDの収録内容は，ゲームのオープニング（ショート・バージョン）とステージ2（プレイ可能），そして2～3月にかけて発売予定のセガサターン新作情報となっている。このソフトが欲しい人は，2月10日から3月3日までの間にキャンペーン実施店（ポスターなどで告知）にて専用の応募ハガキをもらい，ポストに投函しよう。締め切りは2月17日，2月24日，3月3日（開始から1週間ごと）で，毎週1万名に送られる。なお，当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただくということだ。

新作ソフト最前線

デイトナUSA

■セガ　■レーシング
■価格未定　■春頃発売予定

完成度30%

1月号に掲載したものよりもさらに美しく，アーケード版とほとんど変わりがなくなってきた『デイトナUSA』。今月紹介するのは，初級コース「Short Oval 777」の一部。誌面の都合で全部載せることはできなかったが，初級コースはほぼ完成。あとは背景の細かい演出などを残すのみだ。また，「VRボタン」で選べる視点は四つと，アーケード版と同様。ただし視点が少々変更され，現バージョンでは「VR1」に車窓視点が，「VR4」にコース上空からの視点が導入されていたぞ。

移植のデキに関しては，スタッフが絶対の自信を持っているという『デイトナUSA』。発売がより楽しみになった。





▲ドリフト走行の感覚も，完全に再現してくれそうだ





◀▲▶さらに完成に近づいたこの画面を，十分に堪能してほしい。上の写真は車窓視点。正面に名物の一つ，「ソニックウォール」が見える。そして右が上空視点。何だかちがうゲームをプレイしている気分になれそう

RAMPO

■セガ　■AVG
■価格未定　■2月発売予定



▲筆の進まない乱歩は，編集者の横溝と家賃集めをすることに

▼下宿の廊下。雰囲気でてるなあ。ここには3人の住人がいる





▲空き部屋のはずなのに，男女の声が。でも鍵が開かない



▲よし，屋根裏からのぞいてしまえ，というわけで屋根裏探検

▼問題の部屋には，見知らぬ男女の姿が。いったいこの2人は？





▲もどって取り押さえようとしたが，そこにあったのは……？

今月，ついにサンプル・ソフトをプレイすることができた『RAMPO』。想像よりもずっとスムーズに動く画面や人物に驚いた。ゲームの雰囲気としては，やはり『真説・夢見館』に近い感じ。だが，ストーリーは推理ミステリー調なので，またちがった感覚で楽しむことができるぞ。

遅々として筆の進まない乱歩（プレイヤー）は，とりあえず自分の経営する下宿の家賃を集めにいく。すると下宿人の1人から，女性厳禁のはずのこの宿から，女の声がするという話を聞く。その原因を探るため，下宿を調べることが，1日目の目的。乱歩の作家人生を変えたできごととは何なのか？　どのように物語が分岐していくのか？　それはプレイしてみてからのお楽しみである。

輝水晶伝説アスタル

■セガ　■アクション
■価格未定　■春頃発売予定

小さな少年が，その体からは想像もつかないパワーで敵に立ち向かうアクション・ゲームが『輝水晶伝説アスタル』だ。このゲームでは，すべてのアクションがダイナミックに演出される。自分の体より大きな岩や敵をわけもなく持ち上げ，投げ捨てたり，ブレスを吐いて敵を一掃したり，果ては地面を揺らして敵を足止めしてしまったり。このパワーで，悪神に捕らわれたレダを救いだすのだ。



◀アスタルは相棒の鳥とともに冒険する



▶ブレスで火を吹き消して進むことも

クォ ヴァディス

■グラムス　■SLG
■8,800円（予）　■夏頃発売予定

戦乱の中，士官大学卒業生の青年の成長の過程を描くSLG。メイン・キャラクター・デザインに美樹本晴彦，メカニカル・デザインにアートランドの杉光登を迎え，デモ・シーンには人気声優を起用している。アニメとSLGの融合した，新たなドラマが生まれそうだ。



プレイステーションJournal

担当：板場利光



新タイトルがぞくぞくと登場して活気づいているプレイステーションだが，今月も先日発売された『サイバースレッド』をはじめ，さまざまな情報をお届けしていく。とくに『ハイパーソリッド闘神伝』の隠しコマンド集は要チェックだぞ／

ナムコPS用ソフト第2弾『サイバースレッド』発売！

『サイバースレッド』

■ナムコ ■3Dシューティング
■5,800円 ■発売中

障害物が設置されたフィールド内で，ビークルと呼ばれるホバータンクを操ってバトルをくり広げる対戦型3Dシューティング『サイバースレッド』がついに発売された。

最大のウリは，これまでにも紹介してきたとおり，オリジナルの画面にテクスチャー・マッピングを施した「リアルモード」の収録。『リッジレーサー』が発表になったときも驚いたが，この画面を見たときのインパクトはそれに勝るとも劣らないものだ。

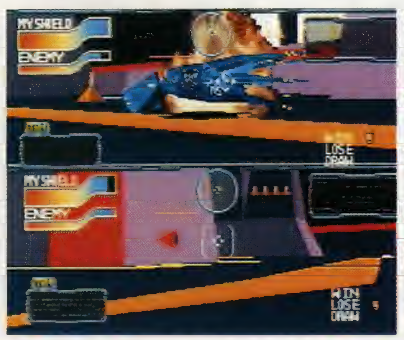
操作は，「十字キーで前後左右にスライド，Lボタンで左回転，Rボタンで右回転，○と×で攻撃するタイプ」と「十字キーを左レバー，○×△□の各ボタンを右レバー，L・Rボタンをトリガーと見立てたタイプ」の2種類。どちらにしても少しクセがあるので，好きなほうを集中特訓したほうがいい。なお，ネジコン使用の場合は専用コンフィグになる。

人間同士の対戦は，残念ながら「通信ケーブル」には対応しなかった。しかし，バトルフィールドは八つから選べるし，取ることができるアイテムの種類をプレイヤーごとに限定する「ハンデ設定」を導入したりと，新要素がふんだんに盛り込まれているぞ。

そうそう，忘れてはならないのが「ランク評価」だ。これは，コンピュータ戦での命中率や試合時間を点数にして，総合計をA～Gで評価したもの。がんばってAをめざそう。



◀プレイステーション版のウリの一つがこの「テクスチャー・モード」だ



◀人間同士の対戦は上下2分割画面でプレイする。通信非対応は少し残念？

異なる特色を持つ6種類の自機

FIRE BALL



▶攻撃，防御，機動のバランスがいい標準機。まずはこの機体で操作に慣れろ

POLASTAR



◀上のビークルよりもやや防御が劣るものの，機動力は高めで扱いやすい機体

CENTAUR-2



▶動きは最悪。でも防御力は敵を含めた全機体で最高レベル。攻撃力も高め

G-SPIDER



◀FIRE BALLよりも攻撃力を高めにした，POLASTARと逆タイプの機体

BLUE-LIGHTNING



▶攻撃力と防御力は最低だが，機動力は最高。ヒット&アウェイを駆使しよう

CRASHER



◀ミサイルが連発できる攻撃力重視のマシン。ただ，防御力と機動力は低めだ

デモ・ムービーもスゴい！

PS版『サイバースレッド』には各所にデモ・ムービーが用意されているのだが，このデキがスゴい。ワーク・ステーションで描かれた美麗グラフィックがバリバリ動くのだ。ゲームに興味がない人も，これを見たらため息がでることまちがいなし！ ぜひキミも家で，店頭で体験してほしい。

この映像は，オープニング，コンピュータ戦の各試合前，ゲーム・オーバーなど全14種類がある。



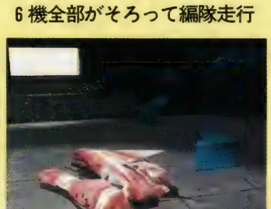
▲これはオープニング・デモの一コマ。ガンガン動くのだ



▲1機ずつ登場したあとに，6機全部がそろって編隊走行



▲対コンピュータ戦では相手が登場する前にデモが入るぞ



▲各操縦者&ビークルの性格に合った行動をしてくれる

『ハイパーソリッド闘神伝』の隠しコマンドを一挙公開！

大好評発売中の『ハイパーソリッド闘神伝』。みんなはもうプレイしたかな？　今月は，先月の時点で紹介できなかった隠しコマンドの数々を一挙公開しよう。これらを使えばおもしろさ倍増だぞ！

1P&2Pカラーの選択

キャラを選ぶときにセレクト・ボタンを押すと，2Pカラーに変わるぞ。もう一度押せば1Pカラーにもどるので，好きなほうを選ぼう。



◀この隠しコマンドを使えば対コンピュータ戦でも2P色でプレイすることができるぞ

スコア表示を消す

ポーズ中に1P側のコントローラーで，○，△，×，□を同時に押しながらセレクト・ボタンを押すと，ポーズ・メニューが消える。

ここでもう一度同じ操作をすれば，スコア&体力ゲージも消すことができる。画面が広くなるから，迫力満点の映像が楽しめるぞ。

ホーの演歌

対戦プレイでホーのステージ（まわりに雲が流れているところ）を11回連続で選択しよう。このとき，11回目でホー対ホーの同キャラ戦にすると「演歌」が流れるのだ。

ただし，この隠しコマンドは1度しか使えない。もう一度聴きたいなら電源を切ろう。

カメラワークについて

●カメラを自分で動かす

まず，オプションで「パッドタイプ」をL・Rボタンが「NOT USE」のものに変えよう。

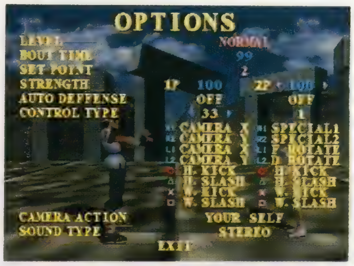
すると「カメラタイプ」で「YOURSELF」が選べるようになるので，それに変える。

そのあともう一度「パッドタイプ」にもどり，ボタン配置をNo.33以上にする。これで，プレイ中にカメラを自由に動かせるのだ。

ちなみに操作は，R1……右回転，L1……左回転，R2……上回転，L2……下回転だ。

●ズームアップ&アウトができる

「カメラを自由に動かせる」と「ポーズ・メニューを消す」の二つを実行したあとにセレクト・ボタンを押すと，十字キーの↑&↓と四つのL・Rボタンでカメラのズームアップ&アウトができるようになる。もう一度セレクト・ボタンを押せばもとにもどるぞ。



◀最終的に設定がこのようになっていれば，カメラを自分の好きなように動かせるのだ



▶↑，↓，L1，R1でカメラを上下左右にスライドする。L2でズームアップ，R2でアウト



ボスキャラ「ガイア」が使える

タイトル画面（オプションからもどってきたときはダメ）で文字が飛んでくる間に，1Pのコントローラで↓↘→＋小武器ボタンを入力する。うまくできれば「ファイト！」と聞こえて，文字の色が青から赤に変化する。

この状態でゲームをスタート，プレイヤー・セレクトで「エイジ」に合わせ，↑を入れながら決定すれば「ガイア」に変わるのだ。

ガイア必殺技コマンド表	
火の赤	↓↘→＋武器
水の青	→↓↘＋武器
風の緑	↓↙←＋蹴り
★終の黒(バッドエンド)	→↘↓↙←→＋△

スペシャル・ゲスト「ショウ」見参！

すべての相手に全勝(1本も負けない。コンティニュー使用可）すると，ガイアのあとにスペシャル・ゲストのショウが出現するぞ。



▶「スペシャル」だけあって超強い。ちなみに使う必殺技はエイジのものとそっくりだ

『藤丸地獄変』

■SCE　■SLG+RPG
■価格未定　■95年発売予定

ジャンル的には『ファイアーエムブレム』に代表されるシミュレーションRPG。ユニットが個人（キャラ）単位になっていて，シナリオにそってマップをクリアしていくタイプの作品だ。しかし，このゲームには独創的なシステムがいろいろと導入されている。

マップとマップの間にある「育成モード」がそれ。なんと，戦闘時だけでなく「訓練」によってもユニット（キャラ）を成長させることができるのだ。しかも，単純に攻撃力や移動力を伸ばすだけでなく，忍法をはじめとする特殊技能も習得可能だから，敵の能力やマップに合わせてメンバーを育成する……といった幅広いプレイが楽しめそうだ。

「政治要素の追加」も忘れてはいけない。戦闘中に使えるアイテムの開発&生産，そのための金策，情報収集といった政治コマンドが豊富に用意されている。これらもキャラの能力によって効果が変わるぞ。

言ってみれば「歴史SLG」と「育成SLG」の要素がミックスされたわけで，いままでにない新しい構成の作品と言えそうだ。





◀「訓練」によって戦闘以外でもユニットの成長が可能。忍法など特殊能力も得られる



◀ユニットはキャラ単位だから思い入れも深くなるはず。戦闘画面もハデそうでいいね

『ぐっすんおよよ』

■エクシング　■アクションパズル
■6,800円　■3月31日発売予定



かつてゲームセンターで好評を博したアイレムの名作『ぐっすんおよよ』が，プレイステーションに移植されるぞ。

プレイヤーが操作できるのは，フィールドに落ちてくるブロックだけ。これらを使って「ぐっすん」(2Pプレイならば「およよ」もいっしょに）をゴールへ導いていく。ゲーム性はもちろんのこと，かわいいキャラクターが魅力のアクションパズルだ。

プレイステーション版では「アーケード・モード」と「プレイステーション・モード」の2種類を収録している。前者はオリジナルの完全移植，後者は，ステージやグラフィックの追加，有名声優によるボイスが入るなど，細部を変更したリニューアル版だ。

このゲームがコンシューマ機に移植されるのはプレイステーションがはじめて。ゲームセンターからは比較的早いうちに姿を消しただけに，ファンはもちろん見たことがない人も，この機会にぜひ遊んでみてほしい。

なお，エクシングからは『海底大戦争』も発売される。こちらも要チェックだ。



◀ブロックを動かし，フィールドを勝手に動き回る「ぐっすん」をゴールまで導こう



◀グラフィックがかわいくてゲーム・バランスも秀逸。アイレムの名作パズルなのだ

『時空探偵DD～幻のローレライ』

■アスキー　■AVG
■価格未定　■3月発売予定

極秘に開発された飛行船「ローレライ」から少女を救出するため，時空を超える能力を持つ探偵DDは第2次世界対戦中のドイツへ。プレイヤーは助手の「チャンス」となり，探偵・DDとともに飛行船を捜査するのだ。



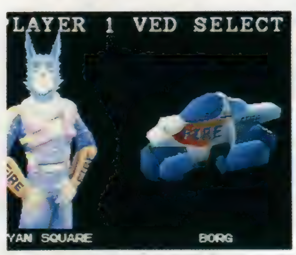
◀グラフィックは登場人物も含めて全編ポリゴン。脚本には園田英樹氏を起用している

『コズミックレース』

■ネオレックス　■3Dレーシング
■6,800円　■発売中

このゲームは，能力がちがう5種類のマシンから1台を選択，レースやチェイスをする3Dレーシングだ。グラフィックはポリゴン&テクスチャー・マッピングで描かれている。

さまざまなプレイモードの中でもおもしろいのは「チェイス」。1Pが追跡側，2Pが逃亡側になり，フィールド内で鬼ごっこをするのだ。制限時間内に追いつけば1Pの勝ち，逃げきれば2Pの勝ちとなる。フェイントなど細かいテクニックもあり，アツイぞ。



▲マシンは全部で5種類。性能差があるのでよく考えて選ぼう



▲レース・モード。コースもたくさんあり，スピード感もなかなか



▲チェイス・モードでは，2人で鬼ごっこ。パッド一つでも遊べる

『バウンティアームズ』

■データウエスト　■アクション
■6,800円　■4月発売予定

"DAPS"と呼ばれる画像処理システムを使ったAVGで有名なデータウエストがプレイステーションに参入。その第1弾は，同メーカー初のアクション・ゲームだ。

主人公の武器はムチ。これは敵を攻撃するだけでなく，敵が撃った弾を打ち返す，タメ打ちによる回転攻撃，アイテムを取るなど，さまざまなアクションが可能。これらのテクニックをいかに利用するかがクリアのカギをにぎる。アクション・ゲームのファンには，なかなか手ごたえのある作品になりそうだ。

バックバンドのメンバーがやられるとそのパートがBGMから消えていき，最後はアカペラで歌うという「超絶歌姫」など，敵キャラもおもしろいものが多い。これもこのゲームのウリだとか。発売がいまから楽しみだね。



▲「レリックアーム」と呼ばれるムチを駆使して敵を倒していこう



▲敵キャラはボスも含めて，名前も動きも笑えるものが多いぞ



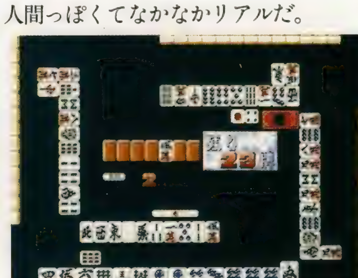
▲データウエストの作品だから，ビジュアル・シーンもスゴイはず

『麻雀巌流島』

■アスキー　■麻雀
■7,800円　■3月発売予定

宮本武蔵や佐々木小次郎などの剣豪と対戦する「剣豪麻雀」，『麻雀放浪記』などでおなじみの阿佐田哲也や水森亜土らと対戦する「現代麻雀」，練習用の「指南道場」ほか，全5種類のプレイモードがある麻雀ソフト。

画面自体は非常にシンプルだが，ニューロ技術を応用した思考ルーチンによる打ち筋は人間っぽくてなかなかリアルだ。



◀リアクションが入るときはこの画面に顔とセリフを表示

コンピュータ・ゲームがブームをさらに加熱!!

いま「声優」が熱い！



いま，声優がちょっとしたブームだ。声優関係の書籍がいくつも出版され，女の子の「憧れの職業」でもベスト5以内にランクイン。ゲームの世界でも「しゃべる」ゲームが増えてきている。ここでは，そんな声優について小特集を組んでみた。　（文／R.）

ゲームに進出してきた声優

今，アニメ，ゲームファンのあいだで声優が注目を集めている。いわゆる「声優ブーム」というヤツだ。では，いつくらいからこのブームがはじまったのか？　私はアニメの「セーラームーン」が火つけ役だと思う。この超人気番組の中で主人公陣を演じる声優たちが，作品の人気とともに注目されていき，そして，その人気がゲーム業界にも影響してきたのだ。

では，そのゲームというジャンルの中で，「声優」を前面に押しだしてきた作品には，どんなものがあったのだろうか？　たとえば'93年にデータムポリスターから発売された『負けるな！魔剣道』では，主人公「剣野　舞」役に，前述の「セーラームーン」の主人公を演じた三石琴乃が起用されていた。そして同年，ナムコから登場した『ナックルヘッズ』にも，同じく三石琴乃，さらに今や人気絶頂の林原めぐみが登場している。

これより以前のゲームにもけっこう有名な声優が顔をだしている。PCエンジンなどではCD-ROMの大容量を活かし，画面上のキャラクターたちにまるでテレビアニメのような動きと，声を与えていた。'89年ハドソン発売の『イース』では鶴ひろみ，銀河万丈など。'89年日本テレネット発売の『ヴァリスII』では島本須美，榊原良子など。

そして，さらに前の'85年には，タイトーがアーケード・ゲーム『タイムギャル』にて山本百合子を起用していた。このようにアニメなどで活躍中の声優たちは，かなり古くからゲームの世界でも仕事をしていたのだが，このあたりはまだ「声優ブーム」というほどの「勢い」はなかった。

最近では，ラジオで活躍する声優も多い。このメディアも今のブームに多大な影響を及ぼしたことはまちがいないだろう。

だだし，「盛り上がる」というのは良いことだが，不安もある。声優の「アイドル化」である。最近の声優たちは「イメージを損なう」などの理由から役を縛られることがあると聞く。これが大変に不安なのである。やはりいろいろな役柄を数多く演じたほうが良いに決まっている。そのチャンスを逃すのは演技力向上の妨げになると思うのは筆者だけだろうか？　声優はあくまで「役者」なのだから。



◀ご存じ國府田マリ子はラジオでもガンバっている



▶セーラームーンの月野うさぎ役で一躍有名になった三石琴乃



◀へきるチャンはコナミのウィンビーアイドル化計画で活躍中

声優名	代表的な出演ゲーム	アニメなどの代表作
林原めぐみ	ナックルヘッズ（クリスティーン）	らんま1/2（女らんま）
井上喜久子	ルナ～ザ・シルバースター（ルーナ）	ああっ女神さまっ（ベルダンディー）
冬馬由美	卒業～グラデュエーション（高城麗子）	ああっ女神さまっ（ウルド）
三石琴乃	負けるな／魔剣道（剣野　舞）	美少女戦士セーラームーン（セーラームーン）
久川　綾	卒業～グラデュエーション（中本　静）	美少女戦士セーラームーン（セーラーマーキュリー）
富沢美智恵	天外魔境風雲カブキ伝（夢タロー）	美少女戦士セーラームーン（セーラーマーズ）
篠原恵美	ゆみみみっくす（桜崎桜子）	美少女戦士セーラームーン（セーラージュピター）
緒方恵美	麻雀オンザビーチ（徳永啓子）	美少女戦士セーラームーン（セーラーウラヌス）
勝生真沙子	風の伝説ザナドゥ（メディア）	美少女戦士セーラームーン（セーラーネプチューン）
荒木香恵	初恋物語（水樹結衣）	美少女戦士セーラームーン（ちびうさ）
國府田マリ子	ツインビー対戦ぱずるだま（マドカ）	GS美神（オキヌ）
椎名へきる	ツインビー対戦ぱずるだま（パステル）	魔法騎士レイアース（獅堂　光）
西原久美子	ツインビー対戦ぱずるだま（ウィンビー）	GS美神（六道冥子）
丹下　桜	スーパーリアル麻雀PV（早坂　晶）	ママレードボーイ（佐久間すず）
島本須美	夢幻戦士ヴァリスII（麻生優子）	風の谷のナウシカ（ナウシカ）
榊原良子	夢幻戦士ヴァリスII（ヴァリア）	風の谷のナウシカ（クシャナ）

人気抜群・國府田マリ子の全国ツアーに完全同行!!

ALL ABOUT Pure Tour



諸々の事情で，ここから文体変更。2か月もあいだが空いてしまいましたが，前回(→ベーマガ12月号とじ込み付録42ページ) 予告したとおり，今回は札幌と京都からのレポートをお届けいたします。しかも，おそらくどの雑誌でもやらないであろう，全会場のレポートという豪華なオマケをつけて(なんだかなぁ)。全ツアー会場を同行した私のこん身のレポートを読んでやってください。

1994・8・25　東京・キングレコード第２スタジオ
「Pure」公開レコーディング

そう，アルバムがリリースされたのですから，当然レコーディングもあったわけです。余談ですが，僕はこのときまでマネージャーの北沢さんを男性のかただと思ってました…。ごめんなさい……，死ぬほど反省してます。



◀元気イッパイに「僕らのステキ」を唄う彼女はキラめいていました

1

1994・10・9　入場者数450人
名古屋・ダイヤモンドホール



そして，名古屋にて超満員のファンの見守るなか，「僕らのステキ～sutekiバージョン～」でツアーはスタートを切りました。リハーサルの段階からすでに超元気な彼女は，本番でも怒濤(どとう)のMCでファンを熱狂させます。アカペラでの「誰のせいでもない二人」，そして，スポットライトのなか，静かにアコースティック・デュオで唄ってくれた「LOVE SONG」が，とても強く印象に残っています。



▶イベントが終わっても元気、元気な彼女。笑顔がキュートです

2

1994・10・30　入場者数500人
札幌・プラニスホール



◀イベント終了後の握手会の様子。彼女には女の子のファンも多いのです

札幌の会場も超満員でした。北海道でもマリ子旋風は吹き荒れているようです。さすが自称「嵐を呼ぶ女」(笑)。表題曲「Pure」はこの会場で最初に唄いました。でもまだ，かけ声の「オーッ！」はありません。

3

1994・11・3　入場者数800人
京都・産業会館シルクホール

京都の会場は大きく，800人ものファンが駆けつけました。彼女の厳密かつ熱心な指導により，表題曲「Pure」にファンによる「オー！」のかけ声がつき，これ以降パターン化します。僕も一度やってみたかった。



▶各会場の模様は3月24日発売の「ラジオキャンバス2」に収録されてます

全国ツアーマップ







4

1994・11・23　入場者数3000人!!
兵庫・つかしんチャーチスクエア



ツアーの中でもっとも印象に残っているのが，このイベント。3000人ものファンもさることながら，野外という解放的なロケーションが元気な彼女に似合いすぎていました。リハーサルで降っていた雨も彼女がステージに上がるとピタリと止み，青空が広がっていきます。もう「嵐を呼ぶ女」は卒業ですね。



◀80万人の「オー！」。ウソです，ホントは3千人



▶ご存じ，矩形波倶楽部のギタリスト古川さんも駆けつけてくれました

5

1994・11・27　入場者数300人
東京・新星堂ホール

クリスマス1か月前の東京会場では，ファンたちの過激なまでのリクエストにより「HAPPY HAPPY CHRISTMAS」を唄ってくれました。この会場からは3回連続で，1日2回のステージを見せてくれたのです。



◀音合わせのようす。リハでも，彼女ははじけるような笑顔で熱唱するのです

6

1994・12・4　入場者数300人
横浜・プラザホテル

大きな会場でのイベントも良いものですが，ミニイベントでのアットホームな雰囲気も捨てがたい。彼女のトークもさえ渡ります。



▶ときにはファンからの鋭い追及に大ダメージを受けることも……。ガンバれ！

7

1994・12・11　入場者数300人
静岡・すみや おれんじホール

静岡では会場側の「すみや」さんの店員さんがとてもノリの良いかただったのが，妙に印象に残ってます(あ，ツアーと関係ないや)。



◀静岡でも「Pure」で「オー！」。筆者は指をくわえて見ているだけ……

8

1994・12・18　入場者数400人
福岡・ベスト電器 ベストホール

福岡に前日入りした僕は，その夜会場付近に列をつくる人々に話しかけました。「合言葉は？」。返ってきた言葉はもちろん「Bee！」。



▶歌詞のように赤い服を着て「HAPPY〜」を唄ってくれました

FINAL

そして
1994・12・25　入場者数1000人
東京・豊島公会堂





◀ファンのみんなと「きよしこの夜」を唄いました。雪の演出に感動……。

3か月にわたるツアーはドラマティックにもクリスマスの東京で最後を迎えました。照明が落ちた会場内に彼女の元気な声が響き渡ります。

「Pureツアーファイナルへようこそ！」

最後とあってか，歌にもトークにも，いつにもまして気合いが感じられます。イベント中盤では，彼女の書いた歌詞カードを使い，ファンのみんなと「きよしこの夜」を唄いました。最後にご両親からのメッセージが流れると，彼女は瞳を潤ませ，声を震わせます。そしてつづられた言葉にはじつに彼女らしい「Pure」な気持ちがこめられていたのです。





▲彼女がいつもPureであることを感じとれるツアーでした。今後の活躍に期待して，ペンを置きます(Reported by R.)

協力：㈱キョーワインターナショナル

●コンピュータ・ゲームのルーツ アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!●

Arcade Game Graffiti

第13回

1982年・Part2『コナミの佳作群とセガの意欲作』

『プーヤン』と『アミダー』に見る当時のコナミ

このころのコナミ・カラーを濃厚に体現している『プーヤン』と『アミダー』だが，これら2作品には，非常に特徴的な共通点がある。

まず，どちらも3ステージをひと区切りとし，その最後の面がボーナス・ステージとなっている。ここまでは，さほど特筆すべきことでもないのだが，驚くべきはその内容である。それらの3ステージは，すべて作品のコンセプトをきちんと活かしたまま，しかしながら微妙に異なるゲーム・システムを実現しているのである。

たとえば，『プーヤン』。1面では，狼が崖の上から登場し，風船を使って下へ降りてくる。撃ち逃した狼は，ハシゴを伝って後方から攻撃してくる。

これが2面では，逆に下から現れて上へ昇っていく。ここで撃ち逃した狼は岩場に昇り，大きな岩を押しはじめる。7匹に達すると，岩がズリズリと動きはじめ，ママブタの頭上に落とされる。また，1面では「1」だった風船の耐久力が，2面では「2」になっているという点もおもしろい。

さらに，3面はボーナス・ステージ。ここでは，スペシャル・アイテムである「肉（敵をまとめてやっつけることができる）」のみを使って，敵の全滅を狙うといった内容になっている。

このように，3ステージすべてが，同一コンセプトからのバリエーションで構成されているのだ。

ツタンカーム

■コナミ
■秘宝発掘迷路アクション

ピラミッドに眠る秘宝を見つけだせ！





秘宝ツタンカームを求めてピラミッド内を探検する。4方向レバーで主人公の移動を行ない，3方向レバーの左右でレーザー発射，上でフラッシュ・ボンバー（画面上の敵全滅）。鍵を取って出口へ向かう。



▲ステージ・クリアの瞬間。残りタイムはボーナスになる。タイムが0になってもクリアできないと，レーザーが撃てなくなる

▼レーザーは左右にしか撃てないので，このような上下に長い道が難関になる。しかも途中には敵の巣が！





▲ミスの瞬間。開くべき扉は複数あるが，鍵は一度に1個しか持てないので，広いマップ内を行ったりきたりさせられる

アミダー

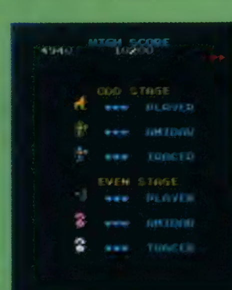
■コナミ
■ドットイート

ひいて楽しいアミダ…がゲームになった！





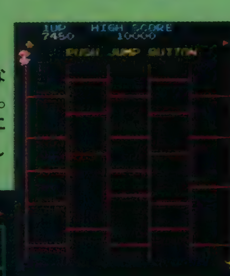
敵の動きがアミダ式という変わりだねのドットイート。ボタンで1面につき3回だけ敵をジャンプさせることにより危機回避が可。4スミを囲むと一定時間逆襲タイム。ボーナス・ステージもアミダクジ。



▲登場キャラクターに統一性がない！ 奇数面がゴリラVS原住民，偶数面がペイント・ローラーVSブタ。なぜ!?

▼偶数ステージは特殊なルールが採用されている。スタート地点に面したエリアから順に塗りつぶしていかねばならないぞ

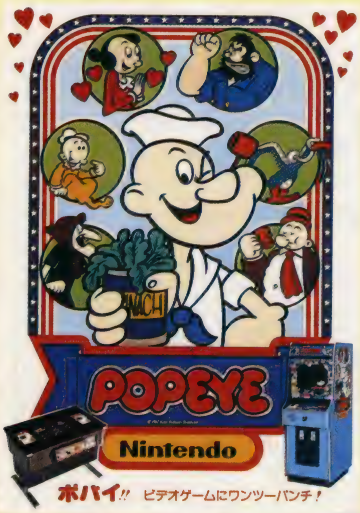




▲ボーナス・ゲーム。ブタが左から右へ高速で移動しているので，すかさずボタンを押してアミダの開始位置を決定せよ

『アミダー』のほうも同様に「アミダ」というコンセプトにのっとった形で，うまく3ステージを構成している。

こうしたことは，開発者が明確なポリシーと高い構成能力を持っていないと実現し得ないことだ。なぜなら，思いつきをゲーム化することはたやすい。しかし，その思いつきを十二分に活かすために，アイデアを発展させていくことこそがむずかしいのである。



◀『ポパイ』ゲーム・パンフレット。登場キャラクター総出演といったところだ

読者のかたがたも「このゲーム，アイデアはおもしろいけれど，未消化気味だなあ」というような作品に出会った経験は一度や二度ではないはずだ。

1982年にして，コナミは，そうした「アイデアの消化」という知的作業をきちんと開発行程に組み込んでいたのだ。やるな，コナミ。

4方向レバー＋3方向レバー＝『ツタンカーム』

『ツタンカーム』――ひと目見て「うわー懐かしい！」と歓喜の声をあげた人もいるのではないだろうか？　レーザーを武器に，鍵を拾って，ピラミッド内の迷路を抜け，秘宝「ツタンカーム」を探しだすというゲームだ。

まず，操作系がおもしろい。ツイン・レバーで，左が4方向，右が3方向操作なのだ。左の4方向は主人公の移動に使う。右の3方向は，左右がレーザー発射，上がフラッシュ・ボンバー。これは，画面上の敵を全滅させる武器で，プレイヤー1人につき1回だけ使用することができる。

ここでわかることは，そう，このゲームは左右方向にしかレーザー攻撃を行なうことができない。このことが，『ツタンカーム』の個性的なゲーム性を生みだしているのだ。

とにかく敵の出現数が多いので，左右に道が伸びた場所でレーザーを撃ちつつタイミングを計る。敵が途切れたところですばやく縦の道を抜けるのだ。このあたりの「待ち」と「駆け抜け」のタイミングの判断がおもしろいのである。

たしかに，敵が途切れてくれず，なかなか「駆け抜け」られないこともあるが，そこがこのゲームの醍醐味(だいごみ)だと言ってもよいだろう。どうにもならない最悪の場合には，フラッシュ・ボンバーも用意されている。

また，このゲームでは時間切れになっても，いきなり1ミスにはならない。その代わり，何と，レーザーが一切撃てなくなってしまうのだ。まあ，迷路の途中でこうなってしまったら，もはやクリアは絶望といってもよい。

ちなみに，各ステージをクリアした際に得られるお宝は1面から順に，地図，つば，宝箱，ツタンカームとなっている。5面以降はさらに

プーヤン

カエル，カメときて今度はブタと狼だ！

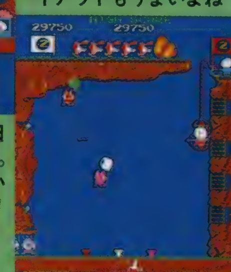
■コナミ
■狼退治シューティング




風船を使って攻めてくる狼を，弓矢と肉（まとめて倒せる）で退治し，とらわれの子ブタ（プーヤン）を助けだす。狼は，1面には下降，2面は上昇移動を行なう。3面はボーナス・ステージ。


▼キャラクター紹介。タイトルのプーヤンとは，子供たちの総称。ゴンドラを上げ下げしているブタにも名前があるとは…


▲オープニング。ある日森の中，狼に出会った…。コナミ・サウンドは良いなあ。ネーム・エントリー曲も泣かせるぞ


▼風船を割って狼を落とせ！　曲は楽しいし，キャラもかわいい。いいなあ，このゲーム。画面レイアウトもうまいよね

ポパイ

■任天堂
■キャッチ・ザ・ハート・アクション



オリーブがつぎつぎと投げ落とすハートを，水に沈む前にすべて拾い集める。ほうれん草を取るとおなじみの曲がかかり，ブルータスへの逆襲が可。バケツ，シーソーなどの仕掛けも。3面でループ。

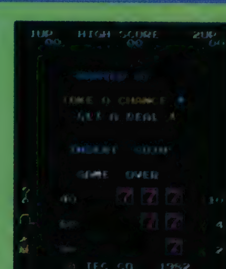
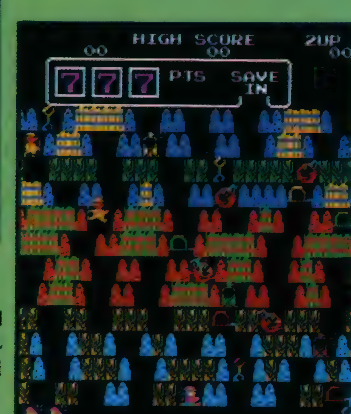


▶タイトル画面


◀ハートを沈めて1ミス

ウォンテッドG7

■TEC
■ゴール到達型アクション

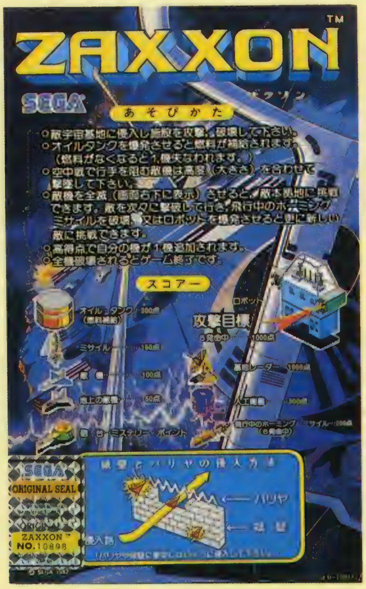



泥棒を操作して工具を集め，金庫へ到達するとステージ・クリア。迷路の流れは左右レバーで変えることができる。催涙ガススプレーで攻撃も可。おまわりさんがアラームを鳴らすと1ミス。

難易度の上昇した2周目が待っている。

バリアを抜けてロボットに会おう！ セガ『ザクソン』

セガ『ザクソン』――斜め視点を採用した画期的なシューティング・ゲームである。



◀『ザクソン』インストラクション・カード（説明紙）。最終ボスまできちんとドット絵で紹介されている

まず，気になる操作系がどうなっているのか，解説しよう。

このゲームでは，X，Y，Z軸の全方向へ移動することはできない。地表から垂直に伸びた軸をY，スクロールに対して左右方向をX，前後方向をZとした場合，XとYの移動のみが可能となっている。レバー左右でX，上下でYの操作になる。Z方向の移動はできないのだ。

ちなみに，シリーズ3作目に当たる『フューチャースパイ（1984年）』では，Yの移動が廃止され，XZ移動のゲームに変貌（へんぼう）していたと記憶している（2作目は『スーパーザクソン』）。

操作システムを聞いただけで想像がつくと思うが，『ザクソン』はわかりにくい。決して「むずかしい」とはいわない。視覚的に「わかりにくい」のだ。

ゲームとしては，きちんと順を追って構成されている。

まず，宇宙基地ステージ。ここでは，固定敵が大半を占め，移動を行なう敵はミサイル（地表から飛び立つ）程度に抑えられている。立体的な画面構成に慣れてもらうためのステージと考えてよいだろう。

つぎに，宇宙ステージ。基地とちがって目印になる背景がなくなってしまううえ，敵機が高度を変えてくるので，画面左の高度メーターや，敵と座標があった際のマーカーが頼りになってくる。

最後は，敵本拠地。コース上にバリアが張り巡らされており，切り抜けるには，高度をほぼ一点で確実に合わせる必要がでてくる。高度メーターの確認は不可欠だ。

最終ボスのロボットに至っては，ミサイルを発射する直前に小さな発射口のところを6発ねらい撃たなければならない。

ここまでクリアして，やっと『ザクソン』の世界をひととおり理解することができるのだ。

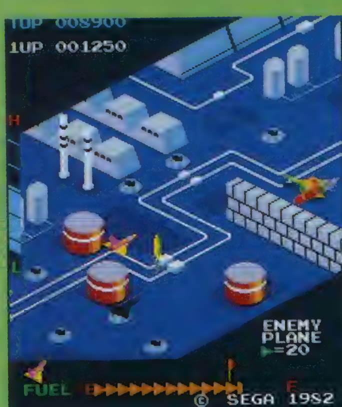
こうした「ハーフ・サイド・ビュー」とも言うべき視点の作品は，ゲーム史上何度となく開発され，発売されてきた。しかし，ことアーケードに関しては，じつに成功を収めるのがむずかしいシステムであったと言える。1コイン何分で遊ばせるアーケードにおいて，アクション・ゲームの命であるヒット・チェ

ザクソン

斜め見下ろし視点の画期的シューティング！

■セガ
■斜め見下ろし視点SFシューティング

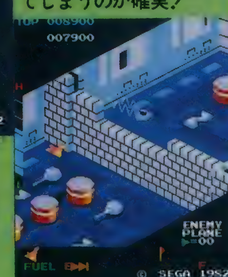




自機の後方右斜め上からの視点を実現することにより立体的な映像表現を行なったシューティング。敵宇宙基地に侵入し，規定数の敵機を破壊後，本拠地へ。最終防衛線に巨大ロボットが待っている。



▲宇宙ステージ。敵機が高度を変えて攻撃してくる。動きが速いので座標を合わせるのが大変。人工衛星はボーナスだ！



▼敵の本拠地に侵入。城壁とバリアの間をくぐり抜けろ！ 左端の高度メーターでパターンを覚えてしまうのが確実！



▲おおぉっ！ このロボットが見たくて『ザクソン』をプレイしつづけたぜ！ すばやく倒さないと逃げられてしまうぞ

ジョリージョガー

この人（主人公）はなぜアメフト選手なの？

■タイトー
■ドットイート



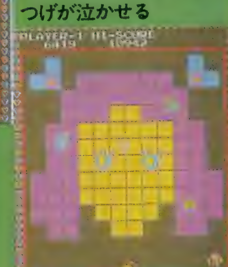


アメフト選手J.J.を操作して，画面上のすべての点線コースを走り，白線に変える。面クリアすると画面に絵や模様が浮きでる演出が。ボーナス・ブロックを囲むと一定時間，敵を踏みつぶせる。



▲外周の導火線がダイナマイトに到達するまでに，点線のコースを走破せよ。この細かいマップを見ると気が遠くなる

▼面クリアするとさまざまなグラフィックが見られる。しかしすごいな，これ。チャーミングなまつげが泣かせる



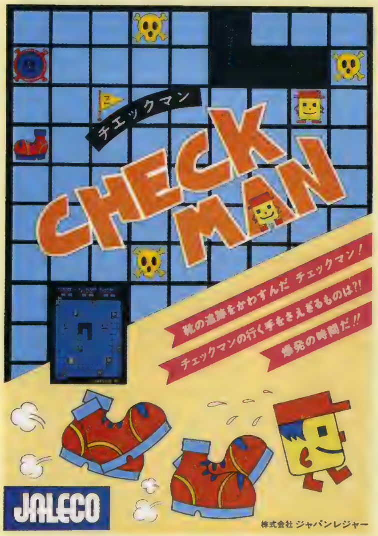


▲チョウチョかな？ クリア・タイムにより"VERY GOOD！""WONDERFUL!!"など，メッセージも変わっていくぞ

ック（当たり判定）の視認性が悪い，または，理解，慣れに時間がかかるゲームというのは，致命的なのだ。

このため，あまたの意欲作が理解されることなく闇へと消えていったのである。

筆者は，あの最終ボスのロボットとはじめて相対し，そして撃破したときに，その感激



◀『チェックマン』ゲーム・パンフレット。何だかチープなイメージだが，ゲーム内容のほうはひと工夫あってユニーク

を分かちあう仲間はおろかギャラリーの1人もいなかったことを，少しだけ寂しく思う。

「ハーフ・サイド・ビュー」に幸あれ。

1面クリアでもうヘトヘト『ジョリージョガー』

1982年は，『パックマン』にヒントを得た，ドットイート物の変形版，亜流が目立つ。

この，あまり知られていないマイナー・ゲーム『ジョリージョガー』も，その一つだ。

これは正直いって相当にスリーピーな（眠い）ゲームである。

まず，やたらめったら1面が長い。走破すべき道の量が尋常でないのだ。プレイをはじめても，主人公の動きにさほどスピード感があるわけでもなし，こんな広大なマス目を全部埋めるのかと思うと気が遠くなってしまう。

同時期に発売されたゲームで，『アミダー』が，システム的には非常に似通っている。そこで，二者を比べてみると，『ジョリージョガー』のほうが，マスめが異常に細かいことがよくわかる。これは，ツライ。想像がつくと思うが，敵をかわしながらの移動をくり返していると，やたらとあちこちに塗り残しが生じるのだ。

面クリア時に現れるグラフィックも，あまりうれしいレベルの物ではない。とくに，2面クリア時の，女の子の顔とおぼしき絵は圧巻である。一目見てヘナヘナとなってしまう（別に，絵の美しさにまいってヘナヘナになるわけではない）。

『ジョリージョガー』――まさしく，あなたの知らないところで，こんなゲームがひっそりと生まれては闇に滅していったのである。

（1982年Part2終り・Part3につづく）

追伸：この度，日本物産の往年の名作を3本収めたスーパーファミコン用ソフト『ニチブツアーケードクラシックス』の発売が決定したそうで，じつにおめでたいことです。ラインナップに『フリスキートム』が入っているというのが泣けました。日物の人がこのコーナーを読んでいたとしか思えません。くぅっ。

参考資料：

キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1993』

チェックマン

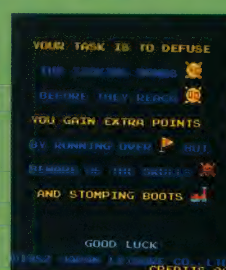
道を左右に動かして移動する変わりダネ！

■ジャレコ
■爆弾回収アクション





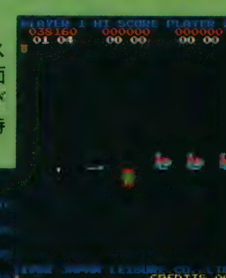
謎の赤いクツの追跡を振り切り，ドクロを避けながら時限爆弾をつぎつぎに回収していく。主人公（チェックマン）が一度通った道は通れなくなるので，ボタンで道を左右に動かして移動路を作る。



▲ゲーム・ルール説明画面。英語が読めればルールもわかる？ “JAPAN LEISURE”とはジャレコのこと

▼やたらとていねいなスコア説明。異常な几帳面さとぞんざいさの同居が黎明期ビデオゲームの特徴とも言える





▲このゲームにも『パックマン』のようなショーが！ クツをつぎつぎと踏もうとしたチェックマン，失敗してコケるの図

カンガルー

ボクシング・グラブをはめたママ・カンガルー！

■サン電子
■ゴール到達型ジャンプ・アクション



ボクシング・グラブをはめた母カンガルーが，子供のとらわれているゴールを目指す。8方向レバーで移動，ジャンプ，伏せを行ない，ボタンでパンチする。ベルを鳴らすと一度取ったフルーツが復活。





▲これはステージ2。落下の心配がない1面に比べて，ジャンプの多用が必要な応用編だ

▼3面は特殊な構成。子供のところへたどり着けるよう，サルをダルマ落としのように抜き取るのだ





▲1ループの最後・4面。微妙な段差が多いので，横からリンゴを投げられるとかわすのが大変

キャラ紹介から謎解きまで……ファン必読の大特集

ブランディッシュ3 〜Spirit of Balcan

■発売元：日本ファルコム　■対応機種：PC-9801シリーズ(CPU・V30は不可)　■価格：12,800円　■発売中

前作，前々作よりも格段にレベルアップした『ブランディッシュ3』。主人公キャラも4人に増え，ますます深さに磨きがかかっているぞ。まだ未体験の人がいたら，この記事を読んでぜひチャレンジしてみてほしい。　（文／千歳秋吉）



これはもはや「格闘アクションRPG」だ！

パソコン・ゲームファンのあいだで根強い人気を誇る『ブランディッシュ』シリーズ。その魅力はいったいどこにあるのか。

フルマウス・オペレーションによる独特の操作性，多彩な迷宮のバリエーション，個性的な敵キャラ＆トラップ，そしてアレス（主人公）とドーラ（アレスの命を狙う美女の魔法使い）の織りなすドラマ……。

思いつくままに並べてみると，だいたいこんな感じである。実際，本シリーズが以上のような点によってユーザーに支持されているのはまちがいない事実であろう。

しかし，いま並べたような点は，言ってみれば表面上のウリ文句。真に優れたゲームには外見だけではわからない「裏の部分」に隠れた快感が潜んでいるものなのだ。

『ブランディッシュ』シリーズにおけるそれとは，「敵を料理する」楽しさである。

わかりやすく言えば「どんな戦法で葬ってやろうか」とほくそ笑む快感である。

その一挙一動は，単なる移動と攻撃の組み合わせにとどまらない。間合いの調整，的確な防御と反撃，敵の頭上飛び越し，そして魔法・アイテムの使用……。プレイヤーは迫る敵を相手に，これだけの選択肢の中から，最良の戦術を立ててマウスを転がすのだ。

……そして，今回紹介するシリーズ最新作の『3』では，使用できるキャラがなんと4人に増えている。当然4人とも，秘めているドラマもちがえば戦闘スタイルもまるでちがう。たとえば，攻防ともに優れたアレス，逆に攻撃・防御ともダメだが，遠い位置にいる敵に強いドーラ……といった具合いに，各キャラの特性が非常にはっきりしているのである。

さらに，技も豊富になった。前作では敵のスキをついて攻撃しても「効率よくダメージを与えられる」だけだったのが，今回は「投げ」「ピンタ」などの特殊技に変わる。さらにジャンプ系の必殺技なども新登場。これらの要素を見せつけられたら，意地でも狙ってみたくなるのが人情というものだろう。

このように『3』は，隠された快感だった「敵を料理する」楽しさを前面に押しだしたつくりとなっている。言うなれば，これはもはや「格闘アクションRPG」なのだ！

今回は，そんな楽しみを読者のみなさんに知ってもらい，またプレイの手助けとしてもらうべく，各キャラの紹介からゲーム前半の攻略まで一気につづってみた。「なんとなくむずかしそう」と偏見を持っていた人もこれで安心だろう。さぁ，まずはこのページをじっくり読み，マウスを用いた独特の基本操作をマスターするところからはじめてくれ。

まずは基本を徹底的にマスターせよ



❶ジャンプ
1ブロック前方にジャンプする。落とし穴を飛び越えるほか，敵の頭上をも飛び越すことができるので，追いつめられたときに便利だ。また，普通に歩くより速いことも覚えておくといいぞ。

❷前進
いわゆる普通の前進。これを使って進むときは，カーソル・モードを「↑」にしておく必要があるので，そこを注意すべし。なお，マウスのボタンは押しっぱなしでかまわない（落とし穴には注意）。

❸前進＋行動（攻撃）
「見る」「取る」のモードにしたままで前進できる新機能。前シリーズでは前進するためにいちいちモードを変えなくてはならなかっただけにうれしい配慮といえる。

❹左方向転換
早い話が「左向け左」である。『ブランディッシュ』のシステム上，画面ごと90度切り替わるので，はじめてのプレイヤーは混乱してしまうかもしれない。⑤の「左横移動」とうまく使いわけよう。

❺左横移動
こちらは「横歩き」でそのまま左によける操作。敵が前方より迫ってきているときなどは，左方向転換よりもこちらのほうが有効。これもマウスのボタンは押しっぱなしで移動していくぞ。

❻右方向転換
「右向け右」。もちろん左同様，画面ごと90度切り替わるので，クリックのしすぎによる混乱にはくれぐれも注意しよう。⑦の「右横移動」と使いわけてくれ。

❼右横移動
「横歩き」の右版。方向転換が面倒だからと，ついこれを多用し「通路の陰に隠れた落とし穴にドスン」というのはよくある話だ（経験者は涙ながらに語る）。

❽防御・攻撃・魔法(アイテム)
左クリックで防御姿勢をとり，敵が攻撃範囲にいるときは攻撃。右クリックで魔法やアイテムを使用できる。

❾後退
うしろ歩きで下がる。交戦時は間合いの調整で多用することになる操作だ。うっかり落とし穴に落ちないように！

本作品での操作は，基本的にマウスで上のようなワクの中をクリック（マウスのボタンを押す）することによって行なわれる。最初は少々大変だが，慣れると非常にスムーズにいく。

とくに注意を要するのが「方向転換」と「横歩き」。基本的に「移動する」にあたっては前者，「避ける」ときには後者を使用することが多い。これを意図的に使いわけられるようになれば，移動に関しては一人前と言ってもいいだろう。



▲これが『ブラ3』の全体画面。移動するときは画面左下のオートマップにも気をつけておこう

気になる各キャラの特殊攻撃を紹介するぞ

アレス・トラーノス



賞金稼ぎを生業（なりわい）としている流浪の剣士。「自らの判断で動く」ことを信条とする彼の孤独な旅はいまなおつづく……。

「剣士」であるため，攻防のバランスはナンバーワン。しかし特殊技はひとつしかなく，地味な印象はぬぐえない。

アレス唯一の必殺技 シールドアタック



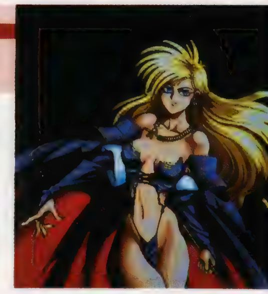
▲「盾を装備した状態」で，敵が1ブロック先にいるときにジャンプすると，この攻撃になる。遠くから矢や魔法をえんえん放ってくるヤツらによく効くぞ

▼剣と盾を使用できるため，とても豊富な装備のバリエーションを持つアレス。とくに左の写真の状態だと後方からの攻撃も防ぐので，アクションが苦手な人にはオススメだ。なお，このほかに二刀流なんてのもある





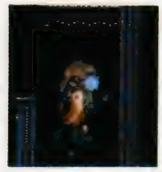
ドーラ・ドロン



師匠をアレスに殺されたとの思い込みから，アレスを追いつづける魔法使い。

唯一はじめからファイアの魔法を持っている点がおトク。遠距離戦では強いのだが，接戦になると攻撃力・防御力のなさが裏目にでるので要注意。

ビンタ



◀「敵がよそ見をしているとき」に攻撃で往復ビンタを放つ

ムチ



▶1ブロック先の敵にも有効なムチ。攻撃力のとぼしいドーラにはありがたい武器と言える

奥義・精霊召喚



▲左ボタンを押しっぱなしにして待ち，ドーラが光りだしたら右クリック。持っている杖に応じた精霊が現れ，一緒に戦ってくれる。混戦時に有効

アンバー・ガルシア



1年前にアレスに敗れ，「真の格闘家」としての自身の生きかたを見直して旅にでたストリートファイター(?)。

とにかく特殊技が多いのが彼女の強み。ブーメランも装備できるので，遠距離戦でも相当の強さを発揮する。

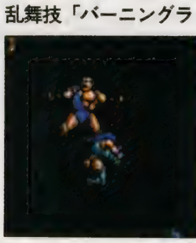
サプライズヒール

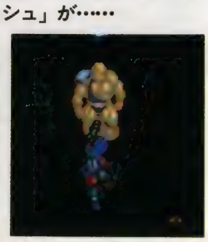


▲「取る」モードで攻撃すると放つ技。キャンサークローを使うと「ラリアット」になる

投げ

▼「敵がよそ見してるとき」を攻撃すると「投げ」がキマる。さらに，ある状態でこれを実行すると，乱舞技「バーニングラッシュ」が……

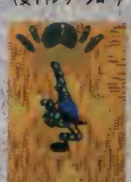




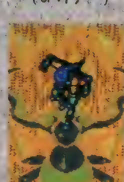
ジャンプからの必殺技の数々

▶これらの技はいずれも「1ブロック先に敵がいるときにジャンプ」でくりだすことができる。格闘家のアンバーならではのバリエーションだ

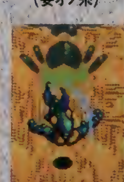
フライングマッシャー（要キャンサークロー）



スライディング［要バグナグorマドウ］



スカルクラッシュ（要オノ系）



尾白甚左ェ門

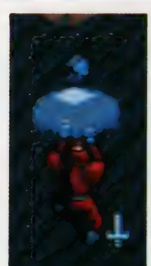


通称「ジンザ」。自らを「闇に属する非情の輩（やから）」と公言する忍びの者。いったい彼がなぜ，ここにいるのだろうか？

最大の攻撃はやはり「忍術」だが，必要におうじて刀剣類や手裏剣も使いこなす暗殺のエキスパートだ。

敵の攻撃を受けたときは，左右同時クリック！

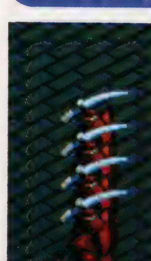
蒼炎発勁（素手orナックル）



暗黒幻舞（要・剣＋分け身の巻物）



瞬影斬



◀これも「敵がよそ見をしているとき」に攻撃でキマる技だ

忍術

▼左ボタンを押しっぱなしにして待ち，ジンザが光りだしたら右クリック。巻物におうじた忍術が使えるぞ

霧隠れの術



分け身の術



悩めるみなさんのために……前半徹底攻略

CAVE 全4面

キミの選んだキャラがなんであれ，物語の導入部で主人公はジャグベルなる謎の男に「ボレアの洞窟で砂岩板を探しだし，それを墓場の西にある館に届けてほしい」という依頼を受けるはずだ。

というワケで，このゲームで最初に挑むことになるこのダンジョン。タントールの町で装備を整えたら，さっそく迷宮探索の第1歩に出発しようではないか。



最初の扉の向こうに早くも落とし穴が……。油断は禁物だ！

探索の旅はCAVE 1よりはじまる。敵はさほど強くないが，操作に慣れない人にはコイツらでさえも悪魔に見えるはず。最初はスライムにマトをしぼってトレーニングするのがいいだろう。危なくなったら休息だ。

CAVE 2では謎かけもチラホラと登場。「開いた口にはゴミが飛び込む」と書いてある石版の近くに，開けっぱなしの宝箱があり，付近には小石が落ちている……というものだ。わからない人は「小石＝ゴミ」と考えるべし。あとこのフロアで注意すべきなのは「はさみ撃ち」くらいかな（写真参照）。

おつぎはCAVE 3。ここはさほどむずかしくはないが，「通り抜けられる壁」が初登場するので，しっかりとマップをチェックしてくれ。

そしてCAVE 4。ここには三つの鎖を「ある決められた順番」で引かなくてはならない扉がある。問題の鎖へ行く道の扉は，別の鎖で操作することによって開閉するので，けっこうあっちこっちへと歩き回らされるぞ。

さて，ここまでこれたキミなら，そろそろマウスさばきにも自信がついた頃だろう。その実力を試してもらおうか，というワケで，最初のダンジョンのしめくくりはボスキャラ，ブラッドジェルとの対決だ！





◀扉を封印している鎖を引くと，こんなふうに，はさみ撃ちされることも……。気を抜くな！



▲最初の洞窟のくせに，こんなに穴だらけのCAVE 3。まぁ，落とし穴は跳び越せばいいから，たいしたことはないのだが……。足の踏みはずしや，空中での敵との接触には注意しよう

▼突然現れた謎の少女。「早く町へお帰りなさい」なんて急に言われてもねぇ……



CAVEボス「ブラッドジェル」



▼ボスキャラとはいえ，小さくなりゃただのスライムだ。分裂後はすばやく倒してしまえ！



見てのとおり，巨大なスライムである。デカいので，最初のうちはダメージを与えるのがラクなのだが，ここで楽勝と思っちゃアマい。なにしろコイツ，ある程度のダメージを受けると分裂し，その分裂したヤツを斬るとまた分裂する……という困った性質を持っている。

とにかく斬って斬って斬りまくって，最小の状態にしてしまえば倒せるのだが，分裂した個体同士がくっつくと与えたダメージが回復し「もとのもくあみ」になってしまう。よって，いったん分裂したヤツらをいかに引き離せるかがこの戦闘のカギだ。

そこで，カクラン作戦を伝授しよう。どうもコイツらは壁ぎわで戦うとくっつきやすいようなので，部屋の中央よりやや端よりで斬るべし。分裂したらわざと中に割って入るような形で前進し，攻撃力の高い武器に持ち変えて倒していくのがベストだ。ドーラなら精霊召喚，アンバーならブーメランを使うとかなりラクに戦えるぞ。

迷宮の手引き①「崩せる壁」と「通れる壁」

迷宮を歩いていると，ときどき崩れかかった壁を発見することがある。この壁は大金槌を用いて破壊することができるのだ。オートマップを見たときに不自然に開いた空間があったら，注意を要するぞ。

また，妙な色がついた壁を見つけたならば，それは「通れる壁」なのだ。オートマップを見れば一目瞭然なので，「崩れる壁」よりはわかりやすいはず。



◀壁がちょっと崩れかかっているのがわかるかな？ これが「崩せる壁」だ。大金槌でたたき壊そう

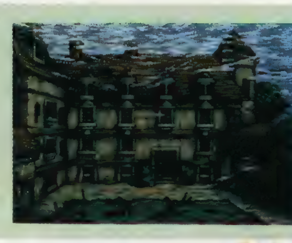


▶いっぽう，このヘンな色の壁が「通れる壁」。オートマップには普通の通路のように表示されるぞ

VILLAMENT
全５面

洞窟で砂岩板は手に入れた。つぎはこれを「墓場の西にある館」にいるというジャグベルに届けねばならないが……。問題の館は町の人でさえ「幽霊屋敷」と呼んで近づかない恐ろしい場所だという。

扉を開け，中に入ると，案の定そこはモンスターの巣となっていた。いったいジャグベルは，なんのために主人公をここへ呼んだのだろうか……。



怨霊が渦巻き，死体がさまよう恐怖の幽霊屋敷

緊迫感あふれる幽霊屋敷。敵もいよいよ強くなってきている。とくに注意したいのが，主人公にまとわりつくコウモリ。意外と攻撃力があるので，いつの間にかHPを激減させられていることがあるのだ。めんどうくさがらずに確実に倒していこう。

謎解き要素もますます充実してくる。手はじめに1Fでは「押したら走れ」なんて警告がある扉が登場。スイッチを押してから一定時間のみ開いているので，ジャンプで移動すべし。すばやいマウスさばきが鍵だ。

「すばやく避けろ」というメッセージのところでは，スイッチを踏むと背後からファイアの魔法が飛んでくる仕掛けが。うまくすればここでファイアの魔法が手に入るぞ。

「暗闇に火を灯せ」と書かれた部屋では，壁に飾ってある絵に注目。この屋敷内で手に入る「あるもの」が役に立つだろう。

2Fに行くと，鏡がついている壁がいくつかあるが，ここではファイアの魔法をぶつけると先に進む道が開けるのだ。画面外からでないと撃てない鏡もあるので要注意。

またこのフロアには，押すとファイアが飛んでくるスイッチがある。単なるトラップかと思ってしまいがちだが，これには意外な使いかたがあるぞ。ヒントは「扉を開け放て」の場所！　あとは，自分で考えてくれ。

そして3Fへ。「怨霊の住処」というメッセージ・ボードがプレイヤーをおどしてくれる。ここでの謎は「振り向く者に怨霊は微笑む」というもの。これについては写真を参照してほしい。前進だけではなく，ときにはアトもどりも大切なのだよ……と言っておこう。

さぁて，中央の部屋にいるポルターガイストを退治したら，いよいよジャグベルとご対面だ。さぁ，理由を聞かせてもらおうか！

「残念ですが，あなたへの報酬(ほうしゅう)はこれです」

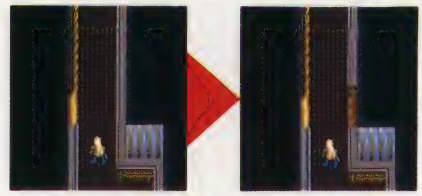
彼がスイッチを押すと，床に穴が！　あわれ主人公は地下のフロア，ゾンビのうごめく死体置場へと落とされるハメになる。

地下フロアにも謎はあるが，メッセージ・ボードに注意すればわかるはずなので，あえてノー・コメントとさせていただく。さぁて，苦しさあまって憎さ1000倍，キミの手でジャグベルをコテンパンにしてやってくれ!!



◀扉を守る怪物を倒さないと，先に進めない部屋。メッセージ・ボードには「扉を開け放て」とあるが……

振り向く者に怨霊は微笑む



▲ここは一見普通の回廊だが，あることをしてからもどってくると以前はなかった扉が出現するぞ

VILLAMENT中ボス「ポルターガイスト」



「この物騒な屋敷に，なんでこんなにテーブルやイスの整ったキレイな部屋が」と思っていたら……本棚が揺れ，食器が動きだす。そう，じつはこれが敵だったのだ！

タンスや絵画，本，包丁などあらゆるものが襲ってきて主人公を取り囲み，フクロにしてくれるので，ここは部屋のくぼみに避難し，そこからセコセコと攻撃をするのがベストだろう。ドーラは精霊召喚を使うと非常にラクだ。

家具一式を倒すと本体が登場するが，コイツはフリーズの魔法にさえ注意すればただのザコ。一直線上に並ばないように気をつけよう。

死臭混じりの霧が立ちこめる　そう……ここは死体置場



▲倒しても倒しても生まれつづけるゾンビの群れ。部屋にいくつかある「腐肉だまり」を退治しない限り，この地獄絵図がつづくことになる

VILLAMENT真ボス「ジャグベル」

落とし穴を作る魔法と分身の術を使う幻術使い。壁ぎわで待ち，近づいてきたヤツをたたくという手がいいだろう。



◀分身の術を使われた場合は，とにかく近くにいるヤツから攻撃。そいつが幻なら，すぐに消えてしまうはずだ

DESERT
全5面

……しばらく気を失っていた主人公がふと目を開けると，そこは灼けるような砂と乾いた岩場がつづく砂漠であった。いったいどうしてこんなところにきてしまったのかは，キミがプレイして確かめてほしい。

「灼熱の檻」と書かれたメッセージ・ボードが，ふと目に止まる。そう，ここでは休息すら許されないのだ。それでも主人公は進まねばならない。



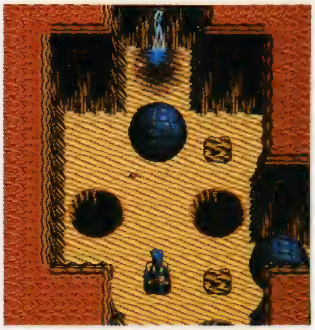
荒涼たる灼熱の大地……そしてその向こうには謎の廃墟が

「休息ができない」ということで緊張感が高まる……と思われがちなステージだが，そのかわりに回復の泉がそこかしこにあるので，じつは普通の面よりラクなくらい。見つけた泉はマーキングでチェックしておこう。

砂漠にはところどころに「ローリング・ストーン」というトラップが待ち受けている。これはスイッチを踏むと巨石の玉が転がってくるというもので，急いで避けないとスルメにされてしまう。しかもタチが悪いことに，この仕掛けは避けた先にも別のスイッチがあり，さらに避けるとまたスイッチが……と連鎖的に作動することが多い。

必勝法は，とにかく直前でセーブしておき，「どのスイッチがどの玉と連動しているか」を見極めること。今後も登場する仕掛けなので，練習のつもりで取り組んでおこう。

また，巨石の玉を自力で押していくことで道が開ける仕掛けもある。このときは，カーソル・モードを「取る」にすればいいぞ。



▼ローリング・ストーンの一例。映画「レイダース」で有名なこのトラップだけど、誰がこんなところに……

DESERTボス「蟻地獄」



鋭い牙で獲物を捕らえる砂漠の主。登場する前兆が見えたら，すばやくジャンプして避けておこう。

後方からの攻撃にはまったくの無防備なので，チャンスを見つけては背後をとり，ダメージを与えよう。攻めるときは攻め，逃げるときは逃げる……という戦いかたが肝心だ。

迷宮の手引き②「開かない扉」の見わけかた

このゲームの「開かない扉」は，「鍵が必要」な場合と「スイッチで開く」場合の2種類に大別できる。もしキミが，扉の前で「どっちのケースなのだろう……」と悩むことがあったら，針金を使ってみるといい。写真のように「扉が開かない原因」を表示してくれるぞ。



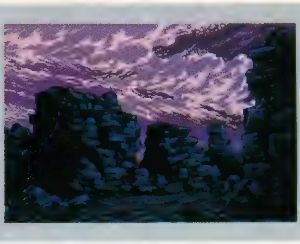


▲カーソルモードを「見る」にして調べても「鍵がかかっている」としか表示されない「開かない扉」。しかし，そんなときはこのゲームの主要アイテムのひとつ「針金」を使えばOK！表示される内容が上の写真のようであったならば「別の鍵をどこかで探してくる必要がある」ワケだし，下の写真のようであれば「どこかのスイッチと連動している」証拠だ。

RUIN
全2面

砂漠のはずれにその影を落とす謎の廃墟。そのつくりから，かつては神聖な場所であったことがうかがえるが，それもいまとなっては昔の話。不気味な姿をした魔法生物の群れや高度文明の跡と思われる仕掛けに満ちた迷宮が主人公の行く手を阻むであろう。

なお，奥には人魚像がひっそりとたたずんでいるが，なぜここにあるのかも，いまは明らかではない。



変わった敵が多いのが特徴のRUIN。たとえば入口付近にいる「エキム」は，打撃が一切効かないので，魔法攻撃で倒すしかないのだ。INTが低いとツライ戦いになるだろう。

また，先に進むとワープがいたるところに仕掛けられた小部屋の連続地帯があり，ここに登場する「カオティック・グラ」は魔法を撃ちまくってくる。場所が場所だけに，ヘタに追いかけようとするとワープで別のところに飛ばされてしまうので苦労させられる。せめてマップに「ワープする位置」だけでも記しておくようにすれば少しはラクだ。

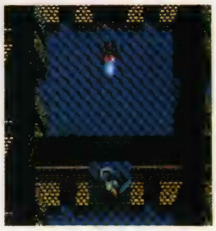
さらに進むと，今度はサンダーの魔法を放ちながら，地をはう敵「デザートモニター」が徘徊(はいかい)している。武器も魔法も効かず，倒すには「鉄球を上から落とす」しかないというおそるべきヤツだ。鉄球がもったいないと思ったら，無視するのが賢明だろう。

とまぁ，モンスターの話ばかりになってしまったので，謎解きに関するヒントをひとつ。「腕力を使え」とメッセージ・ボードに書かれている場所の扉は，その近くにある穴の中にスイッチがある。そこらへんにある岩塊をうまく使えば，扉の鍵が開くはずだ。



▲廃墟の奥には人魚像がある。どうも砂岩板に関係ありそうだが……。ここにはあとで，もう一度くることになるだろう

▼カオティック・グラとの対決。ワープと落とし穴がじつに多いので，よく注意して戦わねばならないぞ



COAST
全2面

「……人魚伝説そのものの神秘的な光景に，ふと，自分が生命の危機にさらされている彷徨い人だということを，忘れそうにさえ，なりかけた……」などとビジュアル・シーンで言ってるわりには，人間と同じ大きさのフナムシが襲ってくるわ，浜辺は穴だらけだわで，ロクなことがない海岸ステージ。ここをクリアすれば，めでたく町に帰れるのだが……。



人魚の待ち受ける美しき海岸

たしかに美しいのは事実だが，危険の多い海岸である。「徒労の砂浜」でキミはイヤというほどそれを思い知るだろう。この場所は穴ボコだらけなのだが，その穴は「見た目にはまったくわからない」ので，鉄球などで地道に調べるしかないのだ。なお，ここのドアを開くスイッチはメッセージ・ボードに隠されているので，見落とさないように！

敵も手強い。このエリアに登場するホウボウは，毒を放ってくる初のモンスターだ。食らうとジワジワとHPを減らされるハメになるので，一直線上に並ばないようにしたい。特にHPが低いときには致命傷になるぞ！

それでもなんとか海辺で人魚に会い，進む道を示してもらったら，「迷走の十字路」に挑むことになる。ここはRUINのようなワープの連続なので，「どのワープがどこに行くのか」をしっかりチェックしておこう。

さて，そんなこんなでターコイズシェルを倒し，人魚に再会して，さぁ先に進もう……と思っていると，ここで怪しげな一団に囲まれる。彼らは砂岩板と引き換えに鍵をくれるので，それを持ってRUINの未探索エリアを抜けるべし。そしてDESERTの開かずの扉をその鍵で開けば，町にたどり着けるのだ。

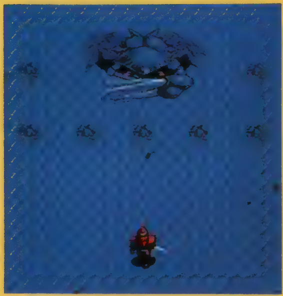
しかし，そこでは思わぬ展開が……。



◀有毒生物ホウボウと，波打ちぎわでの一騎討ち。この緑色の魔法に当たると，毒を食らってしまうのだ。戦うなら接近戦で！

COASTボス「ターコイズシェル」

巨大なハサミを鳴らす不気味なカニ。前半は小ガニをたくさん呼びだすだけで弱いが，後半は「凶暴モード」に入って跳ね回る。ヤツが地面にいるときを狙って一気に倒せ！



迷宮の手引き③MGRを99までたたき上げろ!!

MGR(対魔法抵抗力)は，「敵の魔法を食らったダメージ量」におうじて上がるという特殊なものなので，前半は見落とされがちだが，それでは後半の敵を相手にしたときに泣くことになる。そこで，前半のうちに鍛える方法を紹介しよう。

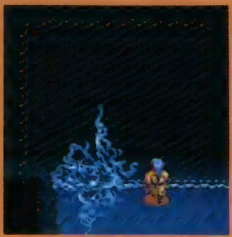
①まず，H.POTIONを腐るほど用意する。

②魔法を使う敵が1体しかいなくて，落ち着いて稼ぎに専念できる場所を探す。

③最初は普通に敵の魔法をくらいつづける。HPが少なくなったら，すかさず薬で回復！

④それ以上増えなくなったら，今度は敵の目の前で「休息」を使うのだ！

かなり危険なやりかただが，これならば確実に上がる。MGR99も夢じゃないぞ。



◀筆者が個人的にベストだと思っている稼ぎ場所。鍛えるなら邪魔の入らない場所で。それにしても拷問だよなぁ……これって

JUNGLE& TORRENT
全3面

運命のいたずらか，それとも何者かの陰謀か。ともかく，町にもどった主人公は，休む間もなくジャングルに進むことになる。迫る猛獣，随所に仕掛けられたワナ，そして「密林の王者」との死闘を乗り越えて，主人公の強行軍はなおもつづく。一瞬たりとも気を抜けない，野生味たっぷりのステージだ。



木の上から落ちてくる巨大ヒル・リーチG，木に張りついていて立ち止まった獲物を食らう食肉ヅタ……。密林ではこんな脅威が待ち受けている。「注意力命」のステージだ。

そして，その驚異の最たるものが「密林の王者」。ここでは写真を掲載するにとどめるが，コイツはゴリラのくせに，前半の敵の中では最強クラス。心してかかるように！

つづいてTORRENT。飛び石づたいに川の対岸まで渡るステージだが，まぁ敵も少ないし，ここまできた人なら楽勝だろう。大河を越えれば，いよいよ王都フィベリアだ。

▼▶密林には，数多くの獰猛な生き物が生息する。とくに右写真の「密林の王者」は，木々をなぎ倒すほどの腕力を持つスゴいヤツ。前半の難関だ





次号へつづく

戦国SLGの総本山的作品の最新作・世に現わる！

信長の野望・天翔記



■PC-9801シリーズ（CPU386以上，要1MBのプロテクトメモリ，MS-DOS3.3以上）
■発売元：光栄　■ハードディスク対応　■価格：12,800円

戦国SLGというジャンルではその代表格として，知らぬ者はいないほどの知名度を持つ『信長の野望』シリーズの最新作『天翔記』が，ファンすべての期待を受けてついに登場。その特徴を三つにしぼり，魅力をご披露しよう。（文／猪野清秀）

ボリュームも手強さもシリーズ最高（!?）～『天翔記』を三つのポイントからチェックする

新作が発表されるたびにユーザーの心をときめかせ，またそのボリュームをパワーアップさせる『信長の野望』シリーズ。その最新作である『天翔記』がついに発売された。

前作をはるかに凌駕（りょうが）する，1000人以上という登場武将数。214にもおよぶ城の数。南は種子島から北は北海道までを網羅する全体マップ。2画面ぶんにも及ぶ武将のパラメータなどなど，その規模は数値的な部分だけを見ても，驚くべきものがある。

この『天翔記』では，さらにさまざまな新システムも採用され，それがゲームのインパクトにもなっている。その特徴を三つにまとめ，つぎから説明していくことにしよう。



◀うなるほどに多い城の数。このボリュームに歓喜せよ！

Check Point 1　表面上も中身も成長する家臣団～武将育成～

これまでの『信長の野望』シリーズでも，武将のパラメータをアイテムや教育などで上げる要素は存在したが，それはあくまでもオマケ的なものに過ぎなかった。だが『天翔記』ではそれがメインとしてゲーム中に組み込まれることになったのである。その仕組みはどのようなものなのだろうか。



『天翔記』ではすべての武将のパラメータの中でも各種命令にもっとも影響力のある「政治」「戦闘」「智謀」という三つの値に対し，初期値と上限値，さらにはA～Cの習得度が設定されている。

ゲームに登場した直後の武将の能力は，当然のことながら初期値である。彼らは講義や披露といった教育コマンドや，その他の実務コマンドにおける経験を経て，能力値を上げて成長していく。教えを乞（こ）えば乞うほど，そして実務コマンドを実行すればするほど，武将たちは能力を上げ，一人前に，そして「使える」武将になっていくのだ。

たとえば本多忠勝や加藤清正のような猛将も，登場した当初は戦闘値は低い。彼らでさえ史実で戦闘には不得手だった武将より，戦闘の面で劣るということもありうるのだ。彼らは数々の合戦に参加したり講義を受けるなどの経験をしていくうちに，（能力値のうえで）一流の武将へと成長していく。

委任をしたときの武将の行動パターンも，あらかじめ実行させる命令によって，ある程度傾向づけさせることができる。たとえば内政ばかり行なわせたり，会見で内政をやるよう指導すれば，その武将は委任されたあとも，内政を積極的に行なうようになるのである。



◀教育の講義内容はじつにさまざま。科目にあったパラメータが上昇する



◀武将の能力値の政治・戦闘・智謀には習得度というものもある。この値が高いほど，教育の効果も高く，早く一人前になるのである

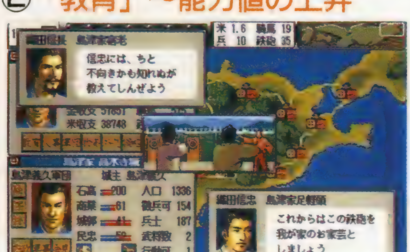
これだけあるぞ！　～武将強化のための方法一覧～

①「会見」～思考ルーチンの強化



▲会見で武将の意見を聞き，それをほめたり指導したりすることで思考ルーチンを鍛えられる

②「教育」～能力値の上昇



▲じかに教育を行なえば，能力値が上昇していく。一度の教育に講師と生徒の2人を必要とする

③「コマンド実行」～地道な教育



▲実務コマンドを実行しても少しずつ能力は上昇し，思考ルーチンは鍛えられていくのである

Check Point 2

領地経営は軍団単位で～軍団編成～

これまでの『信長』シリーズでは，領地の経営は大名の直轄であるか，あるいは各城（各国）の委任で管理するというシステムだった。しかし『天翔記』では，軍団単位で領地を経営する。そして，大名が軍団長となり指揮をする第一軍団以外は，すべて委任という形をとるようになったのである。



最終的に支配しなければならない城の総数は200以上。これらの城をすべてプレイヤー自身が統治するとなると，管理しきれなくなるのは必至である。戦線後方のすべての城でいちいち開墾（かいこん）をする手間を考えると，頭が痛くなってくる。

日本全土を



自分の軍団で支配せよ

それらの煩雑（はんざつ）さを解消するためにも，そして実際に織田信長などが実行した軍団単位による領地の管理を再現するためにも，『天翔記』では完全委任による軍団制が採用された。

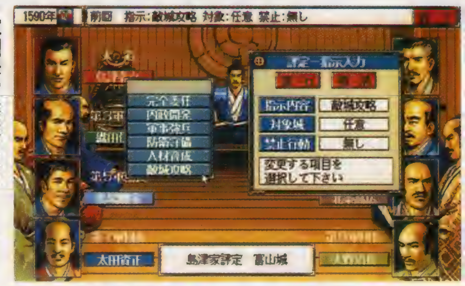
この軍団制のもとでは，プレイヤーたる大名は自動的に第一軍団の軍団長となる。そして，その第一軍団の支配下におかれた城はプレイヤー自身が管理できるものの，それ以外の軍団の領地はすべてその軍団の武将や，彼らを統括する軍団長に任せることになるのである。彼らは自分自身で判断して戦略を練り，内政や戦闘を行なうようになる。

もちろん彼らには，同社の『蒼き狼と白き牝鹿』シリーズで登場した命令書で指示を与えるように，評定を開くことで基本戦略や禁止事項を指示することもできる。安心せよ。

評定



◀各軍団長を集め、その軍団の方針や禁止事項を指示することが可能だ

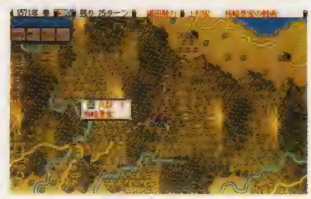


▶軍団長の提案が気に入らなければ、細かい指示もできるのだ

Check Point 3

ボヤボヤなんてしてられないぞ～合戦～

これまでの『信長の野望』シリーズではつねに1対1で行なわれた合戦も，『天翔記』では複数の拠点を対象に行なわれるようになった。状況によっては自分には関係ない戦闘が飛び火して，巻き込まれる場合もあるなど，より緊迫感のある合戦システムになったのだ。安穏（あんのん）としていられないぞ。



これまで世に登場した『信長の野望』シリーズにおいて，合戦の攻防対象になる城や国は，必ず一城・一か国だった。

だが『天翔記』ではその常識も見事にくつがえされた。『天翔記』の合戦では，最大でなんと九つもの城が，合戦のマップに登場し，攻防の対象になるのである。

つまり，攻め手が決めた攻撃対象の城に対し，その上下左右斜めに隣接する八つの城も，その城の攻防戦に登場するのだ。ヘタをすると他の勢力同士の戦いであるにもかかわらず，自勢力の城が巻き込まれるということも考えられる。もちろんこの場合には不戦を宣言し，戦闘に参加しないことも可能だ。



◀一城から出動する武将は有能な者を選ぼう

『天翔記』合戦の流れ

1 攻める敵城を決める



◀攻める敵城を決定。周囲のことも考えて選ぼう

まずは攻め込む城を決めるわけだが，中心となる敵城によって，参加できる味方の勢力などが変わってくる。どこを選べば効果的に敵をたたけるかを考えて選ぼう。

つぎに，その城の周囲に第三勢力がいた場合，外交交渉を行ない，戦闘に参加させないように働きかけたり，あるいは味方につけるよう手なづけたりすることになる。日頃から友好関係を保っていれば，他の勢力を味方につけることはそれほどむずかしくはない。

実際に戦争マップにて戦いがはじまったら，敵の城を目指して一直線に進むだけ。さらに敵城内に侵入し，城内戦で本丸を占領すれば，その城を支配下に治めることができるのだ。

すべての敵城を占領するか，30日が経過すれば戦闘は終了する。捕虜にした敵武将の戦後処理を行ない，新たな勢力地図が描かれ，戦国大名たちの熱き戦いが再開されるのだ。

2 隣接勢力に事前交渉



▶敵城周辺の第三勢力に対し、外交戦を展開する

3 目指すは敵城！



▶戦争マップでは、敵城を目指すのが目的

4 攻城戦で勝利を得よ！



▶本丸を占拠すればその城の支配権を得るのだ

スーパーファミコン版『シムシティ2000』発売決定記念特別企画連載

SIM CITY 2000のすべて

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR



Part1: 『シムシティー』シリーズの歴史



ついに発売が5月26日に決定したスーパーファミコン版『シムシティ2000』。今までベーマガの紹介記事を読んで指をくわえて我慢していたSFCユーザーも，ようやく都市作りで徹夜することができるぞ。

この偉業を記念して，今回から数回に渡り，『シムシティ2000』に関する情報をSFC版のデキの披露と共に提供していくことにしよう。

すべては『シムシティー』からはじまった～シリーズの歴史をたどる

『シムシティ2000』の元祖大元にあたる『シムシティー』は，MAXIS社によってMacintosh版としてこの世に産声（うぶごえ）をあげた。リアルタイムで状況が変化する都市を作りあげていくという斬新（ざんしん）なアイデアと，ユーザーの個性を自由自在に出せる自由度の高さ，生きた箱庭を作っているかのような楽しさから，あっと言う間にベストセラーを記録し，日本国内のパソコンにも移植されるに至った。日本でも大ブームとなったのは言うまでもない。ベーマガをはじめとする各誌で，人口コンテストが開かれ，多数の応募者が最大人口都市の市長という栄冠を求めて争ったことからも人気はうかがえる。

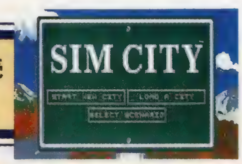
その後かずかずのシム・シリーズを作り上げたあと，MAXIS社から発売されたのが，元祖『シムシティー』とはまったく別のゲームにも見える『シムシティ2000』なのである。

連載第1回目である今回は，日本国内における『シムシティー』シリーズの代表作を復習してみることにする。当然のことながらSFC版『シムシティ2000』もこれらの作品の流れを引き継ぐ，都市育成シミュレーション・ゲームなのである。



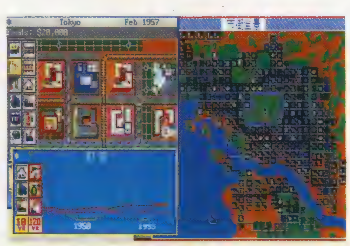
▲パソコン版でしか再現プレイできないと思われていた『シムシティ2000』がSFCでも遊べるようになる！

『シムシティー』 PC-9801，X68000など多数の機種（イマジニア） 1990.9.7.発売（9,800円）



海外におけるPC-AT機やMacintosh用の情報を耳にし，あるいは目にし，待ち望んでいた数多くのユーザーを満足させたのがこのPC-9801版およびX68000版『シムシティー』。仕様にほとんど変更はなく，海外版にて可能だったことはすべてそのまま国産のパソコンで再現することができた。待ち望んでいたユーザーは満足し，そしてプレイに熱狂した。

プレイヤーは市長の立場となり，斜め上空から見おろした大地に電気を通し，区画整理をして，住民を呼び寄せ，立派な町を作るために四苦八苦する。電気不足や公害問題，さまざまな災害などが，プレイヤーの意志をくじこうとする。それらの難関を乗り越えたとき，自分だけの町が完成するのである。



◀数々のウィンドウを同時に開けるのも斬新だった



▲道路を敷いて，区画整理をして住民を住まわせる……都市の様相はユーザーの手にゆだねられる

別売りでコンストラクションもあるよ

『テレインエディタ』を購入することで，町作りを行なう大地を好き勝手に造成することもできたのだ。



◀このエディタがあれば，好きな地形を作ってその上に都市を育てていける

FromOversea～海外の『シムシティー』たち

ベストセラーとなった『シムシティー』は，MAXIS社だけでなく他のメーカーからもライセンス発売されたり，他のソフトとペアで発売されている。その中でも特異なものは，このInterplay社のCD-ROM版『シムシティー』。

同社の『シムシティー』では，事件が起きるとそれに対応したムービーが流れるという，ナイスな追加点が盛り込まれているのだ。



◀怪獣が町中を破壊していくようすを報道する美人キャスター。緊張感はないけどね

『シムシティー』

スーパーファミコン版（任天堂）　1991.4.26.発売（8,000円）



数々のパソコンで大ヒットした『シムシティー』に，任天堂独特の味付けをしたのがこのSFC版。基本的なゲーム展開は変わらないので，パソコン版ユーザーなら5分でプレイが可能。無論，はじめてプレイする人でも迷わないよう，難易度は低めに抑えられている。

一定人口を超えるごとに特殊な建築物を建てられるようになったり，下のコラムにあるようなアドバイスを得られたり，さらにはすべてのシナリオをクリアすると新たなシナリオで遊べるようになったりなど，プレイヤーを楽しませる要素が追加されている。より馴染みやすい作品となっているのだ。



▲パソコン版とほとんど変わらないグラフィックのスーパーファミコン版。移植度の高さは拍手ものである



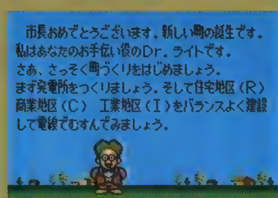
▲町の全体図をより立体的な視点から眺める機能もついた。町を支配している気分になれる



▲シナリオはパソコン版と同じ六つ。すべてをクリアすると新たなシナリオが登場する（SFC版2000はシナリオ五つ）

Original～SFC版特有の機能

SFC版で特に注目したいのは，「Dr.ライト」と呼ばれるアドバイザーの存在。何かあるごとに，あるいはユーザーが助けを求めるごとに彼が画面上に登場し，適切なアドバイスを施（ほどこ）してくれる。他にもボーナス建築物の存在など，楽しませる要素が増えているなど，ユーザー・フレンドリーな作りがうれしい。

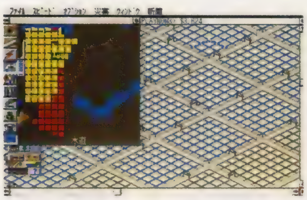


▲ユーザーの町作りに対してアドバイスをしてくれるDr.ライト氏（SFC版2000には残念ながら登場しない）

『シムシティ2000』

DOS/V，PC-98版・256色専用（イマジニア）（386SX以上・RAM1.6MB・HDD必須）　1994.7.1.発売（9,800円）





▲上下水道の整備も町作りの要素に加わった。水のあるなしは町の魅力に大きく作用する

そしていよいよ満を持して発売されたのがこの『シムシティ2000』だ。初代『シムシティー』の発売から5年の間に要望のあった点や，技術的・ハード的な進歩をすべて取り入れ，都市育成SLGとしての体裁を残したまま，まったく新しい作品として生まれ変わった。

見た目でもっとも前作と異なるのは，画面構成がクォータービュー（斜め上から眺めた形）になったことであろう。昨今（きっこん）立体感を感じさせる手法として，主流になりつつあるこの方法だが，この『シムシティ2000』では単に採用されるだけでなく，90度単位で回転，さらに3段階で拡大縮小が可能となっている。ユーザー自身が作り上げた町を，より現実的な角度から眺めることができるのだ。



▲各行政部門ごとにアドバイザーもついている

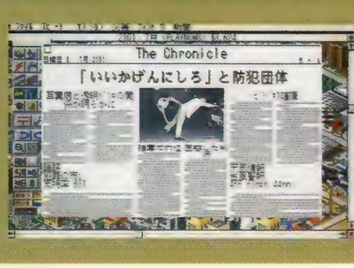
その他にも水道の導入や，新聞による情報伝達，学校や動物園のような各種公共機関の充実など，目を見張る点は多い。そして今度発売されるSFC版でもそれらの点は，ほぼすべてにおいて忠実に移植されている。



▲クォータービューに変わった画面構成。これのおかげで立体感あふれる町並みを眺められるのだ

NewsPaper～新聞による報道

SFC版『シムシティー』のDr.ライト同様，何かあるごとに，あるいは定期的にかずかずの新聞を入手し，かつそれを治世へ役立てることができる。いろいろなニュースを読めるぞ。



▲数々の情報が折り込まれている新聞を読める。耳が痛い記事も載っているぞ

And Now（そして）5月26日に



SFC版登場！

価格未定

次号へと続く!!

Challenge!! 海外ソフトR

先月からはじまったこのコーナーでは，DOS／VパソコンやMacなどの最新ソフト，有名ソフトをあつかっていく。今回はエレクトロニック・アーツ・ビクターの『マジック・カーペット』を紹介しよう。　　（文／安部理一郎）



今月のお題

Magic Carpet〈マジック・カーペット〉

魔法のじゅうたん7,800円！

この『マジック・カーペット』の開発元はイギリスのブルフロッグ。ブルフロッグといえば，『ポピュラス』『シンジケート』をはじめ，最近では遊園地経営SLGの『テーマ・パーク』が記憶に新しい，つねに斬新なアイデアと技術力で勝負しているメーカーだよね。本作品は，カンタンにいえば魔法のじゅうたんに乗って『ポピュラス』をやってしまおう，というもの。独特の浮遊感覚を一度味わえば，ヤミツキになることウケあいだ。

必要スペックの話を少し。ついにこの作品はPentium推奨となっている。つまり，それ以外のマシンじゃ遅くてゲームにならないのだ。最近のゲームは総じてPentium推奨となりつつあるので，プロセッサの価格も下がってきた今がCPU交換のチャンスかも。

免許不要！だれでもアラジンに

主人公の目的は，魔法のじゅうたんに乗って，各ステージにちりばめられていたり，敵が隠し持っている「マナ」とよばれる力の素を回収すること。集めたマナは自分の城に蓄えられ，各ステージで決められた量を集めるとステージ・クリアとなる。自分の城を守りつつ，相手の城を破壊していかないとマナは集まらないぞ（このへんが『ポピュラス』たる主なゆえん）。斬新なところでは，魔法のじゅうたんの操縦方法。少し慣れが必要で，マウスで姿勢制御，カーソルやジョイスティックで前進・後退などの行動制御となっている。また，色付きメガネ，ヘッドマウント・ディスプレイ，ステレオグラム（笑）などの立体映像にも対応しているのにはビックリ。今年の流行(はや)りは立体映像？





▲▼じゅうたんの操縦はとっつきにくいが，案外慣れるのは早いかも。慣れると動かすだけでも楽しいぞ




▲▼魔法をセレクトするときは一時停止してからが基本かな。左はウワサのステレオグラム・モードだ



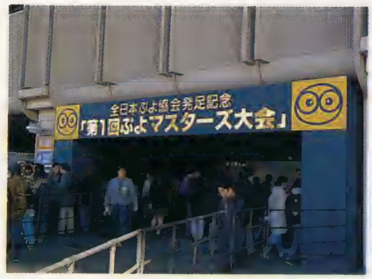
▲オープニング。黒魔術によって分断された50の世界をもとどおりにすべく，主人公は立ち上がるのだ

Data&Requirements

マジック・カーペット
（日本語マニュアル付き）
■エレクトロニック・アーツ・ビクター
■IBM PS/Vシリーズ
■7,800円
■CD-ROM
CPU：i486DX33MHz以上
RAM：最低8メガバイト以上必要
HDD：2メガバイト以上の空きが必要
備考：モデムによるマルチ・プレイヤー・ゲームが可能／Pentium推奨／SVGA専用

3月はひな祭りで

とことん ぷよぷよ通2



■アーケード
メガドライブ
ゲームギア



ふふふ。「とこぷー通」です。ついに開催されました，マスターズ大会。ついに発足しました，全日本ぷよ協会。1月15日に有明コロシアムで行なわれた『ぷよ』の一大イベントは予想以上に盛況だったのだ。その報告を中心に，今月は増ページでお送りしよう。　　　　（講師：大出綾太）

第1回ぷよマスターズ大会 盛大に開催!!

1995年1月15日，「全日本ぷよ協会発足記念・第1回ぷよマスターズ大会」当日。寒風吹きすさぶ午前10時，東京駅前には，有明コロシアムへ行く臨時バスを待つ人の列ができていた。その長さは軽く300mを越え，最長時には東京駅改札の中までつづいていたらしい。当日はとにかく人が多く，主催者側が見込んでいた来場者数3,000人を越え，実際には約10,000人もの人々が集結した。会場に入れず帰ってもらった人がでてしまったのが残念だ。

有明コロシアムでは，すでに9時から予備予選が開始されていた。最終的には約6,000人の参加があったそうだ。ここで1勝すると，晴れて一次予選に参加することができる。では，当日行なわれた対戦のルールを紹介しよう。使用ソフトはメガドライブ版『ぷよぷよ』。甘口1本先取で勝ち抜け。ただしマスターズ大会本戦の準決勝以降は2本先取だ。

予備予選が終了したのが午後1時，つづいて一次予選に突入。参加者の顔ぶれを見ると，思ったよりも女性が多い。全体の3割くらいが女の子だったのだ。幼稚園から小学校低学年くらいの小さい子も多かった。中には3才で『ぷよぷよ』を遊びはじめた，現在4才の男の子もいたぞ。この子は数回戦勝ち抜いたんだけれど，途中で負けてしまい，その瞬間お母さんに抱きつき，くやしさのあまり泣きだしてしまったのだ。こうした熱戦のすえ，二次予選進出者16名が決定した。

マスターズ大会本戦は，この当日予選突破者と，プレス大会ベスト4，そしてこれまでの公式大会で4位に入りシード権を得た15名，総勢32名で行なわれる。二次予選で11名のワクに残れば，晴れて本戦に進めるのだ。最終的には1～16位までの順位が決定し，11位までが本戦出場を決めたが，6,000人もの中からベスト16に残るとはたいしたもの。予備予選からだと9連勝しないといけないわけだから，相当な実力者であるといえるだろう。

つづいて行なわれたのが，恒例のプレス・トーナメント。今回はボク（大出）と山中が参加した。途中，ボクのほうは井上麻美と対戦して容赦ない5連鎖で勝ってしまい，会場の反感を買うというほほえましい（？）一幕もあったものの，2人とも順調に突破。本戦に参加できるベスト4には，ベーマガ2人とゲーメスト，ゲームウォーカーが残った。準決勝は大出VSゲーメスト，山中VSゲームウォーカーだったが，ここで山中が敗退。決勝は大出VSゲームウォーカーとなったが，出版最強の面目を何とか保って，とりあえず優勝いたしました。山中も3位決定戦に勝ち第3位に。

余興のあとは敗者復活戦。『ぷよぷよ』に関する○×クイズで最後まで残った2人が復活，本戦に参加できた。「すけとうだらはタラ科の深海魚である？」という問題が難問だったようだ。つづいては全日本ぷよ協会発足セレモニー。理事会メンバー紹介のあと，名誉会員第1号のぷよ教祖・手塚一郎の表彰式が行なわれた。教祖様（笑）は大きな会員証を受け取り，名誉会員の栄誉をたたえられた。



◀息が白くなるほど寒いのに，コスプレ軍団は元気！



◀成人の日だというのに，東京駅前は大混雑。寒い中ごくろうさまです



▶会場内には128台のメガドライブが設置され，対戦がくり返されたのだ



▲とにかく年少の参加者が多かった。しかも，なかなか強いからあなどれない。5年後にはライバルになるかも？



▶電撃王代表で参加した麻美ちゃんと対戦。ボイスをナマで聴かせてもらいました（幸）



◀手塚一郎教祖様御近影。ちなみに手に持っている会員証は本物。ちょっと大きくないかい？

盛り上がりは最高潮 ついに初代マスターが決定!!

いよいよマスターズ大会。ここからはステージ上での対戦となったが，全試合が30秒程度で終了するというくらいハイレベルだった。

大出・山中の2人も出場したが，分担して撮影していたので，両方とも勝ち残ると写真が撮れなくなってしまう。というわけで，ボクは涙を飲んで1回戦負け。仕事を優先させたのであった。言い訳くさいけど気にするな。山中は準決勝で負けてしまい，またもや3位決定戦にまわることになった。

決勝&3位決定戦の前に，コスプレ・コンテストがはじまった。こちらには50名以上の申し込みがあったという。会場はかなり冷え込んでいるのに薄着の人も多く，気合いがみなぎっていたぞ。ちなみに優勝はウィッチさん。時間がなかったため，ステージを横切るだけだったのが，少しかわいそうだったかな。

そしてついに決戦の時。ここからは3本勝負だ。まずは3位決定戦，山中はいつものように


▶田中さんはカゼと疲労を押してのライブ。超盛り上がったのだ

1本取られるが，残りを連取して逆転，第3位の座に着いた。つづいて決勝。この頂上決戦は，3本目の最後が両者まわしあいとなり，わずか1秒以下の差で初代マスターが決定するという，劇的な幕切れとなったのだ。

栄えある初代ベスト4は……。優勝(マスター)：高橋健太郎・17才（CSA杯マスター），賞品はロサンゼルス・ペア旅行5日間&オリジナルブルゾン。準優勝（キング）：阿部崇史・13才(コンパイル杯ナイト)，伊豆熱海ペア旅行&オリジナルトレーナー。第3位(ナイト)：山中直樹・23才（プレス大会ナイト），コンパイル（広島）ペア旅行&オリジナルTシャツ。第4位（ポーン）：和田舟平・14才（当日予選突破者)。4人にはオリジナル・マグカップも贈られた。おめでとう！

大会終了後，CSA（コンパイル支援団体）交流会という名目で，『ぷよぷよCD』のアレンジなどを手掛けた田中勝己さんのライブが行なわれた。制作中の「大打撃通」に収録される新曲などのお披露目もあり，会場内は熱気に包まれたのだ。

全プログラム終了は9時すぎ。予備予選からの参加者にとっては，じつに丸半日におよぶ長丁場となった。とにかく，参加者および関係者のみなさん，おつかれさまでした。参加できなかった人がいたこと，時間が遅くなったことなど，残念な点はあるけれど，全体的には大成功だったのではないかな？


▲決勝戦直前の模様。パノが高橋クン，シェゾが阿部クンだ。パノはシェゾの『ぷよ』師匠だそう


◀右から優勝、準優勝、3位、4位の面々。ちゃんとトロフィーにはぷよが……


▶山中獲得の盾と目録だ。すいません、プレス大会の賞品ってないんですか？

「全日本ぷよ協会」が正式に発足したぞ

マスターズ大会で行なわれた，「全日本ぷよ協会(ぜんにほんぷよきょうかい)」，略称「全ぷよ協」の発足記者会見の内容も紹介しておこう。『ぷよぷよ』のおもしろさを全国に知らしめ，普及させること，また一般会員を募集して会員相互の理解と信頼を深め，フェアに対戦することを奨励(しょうれい)し，テクニック向上を目指すのが目的だ。理事にはNECアベニュー㈱，㈱コンパイル，㈱セガ・エンタープライゼス，㈱バンプレストの4社，準理事として徳間書店インターメディア㈱が加盟。活動内容は，大会の公認，級段位の認定，全国ランキング制定，年1回のマスターズ大会開催，理事ごとに年1回の全国大会開催，『ぷよぷよ』のPR活動などだ。

級段位の説明をしよう。協会公認の大会に参加すると，無条件で9級がもらえる。それ以降は，公認大会で上位に入るごとに昇級。昇級数は下の表のとおり。たとえば，本戦出場人数が32人の大会でベスト4になれば，2級上がるわけだ。こうして1級まで昇級できるが，初段以上になるには，マスターズ大会で開催される予定の昇段試験に合格しないといけない。全国ランキングは，理事主催の全国大会でのポイントを集計する年間レースだ。

大会戦績による昇級数

		本戦出場人数				
		8人	16人	32人	64人	128人
成績	優勝	2	3	4	5	6
	準優勝	1	2	3	4	5
	ベスト4		1	2	3	4
	ベスト8			1	2	3
	ベスト16				1	2
	ベスト32					1



▶これがロゴマーク。英語での略称は「AJPA」で"あじゃぱ"と読む（笑）



◀理事全員で握手を交わし、団結を誓う。期待していますよ

全国大会は，バンプレスト杯が3月26日，池袋サンシャインシティで行なわれる。7～8月にはセガ杯，NECアベニュー杯，コンパイル杯（GG渋谷ジャックの予定）が開催予定。同時に，コンパイルライブツアー・CSA杯予選を全国で行ない，東京で決勝をする予定だ。そして12月23～24日には第2回マスターズ大会。なぞぷよ大会の予定もあるそうだぞ。

ほかにも，敬老の日に全国の老人ホームに『ぷよぷよ』をプレゼント，老人大会を開きたいという意向や，将来的にはプロぷよらーの制定，世界大会の開催など，楽しみな企画もあるそうだ。そして最大のニュースは，夏ごろにサターン版『ぷよぷよ通』が発売されること。内容がわかりしだい紹介するぞ。

さーて，はじめるか「みんなでぷよぷよ」

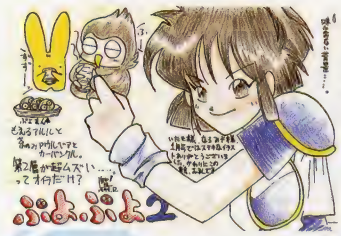
はぁ。マスターズ大会も終わって，一息ついているところです。さて，ベーマガ編集部では山中がマスターズ第3位になり，賞品のコンパイル旅行をもらったんだけれど，じつはこれは作戦どおり。現在進行中のアノ企画のため，コンパイルに行かねばならないので，ワザと3位を狙ったのだ。……とか書いても，信じられる？　ムリだろーなー。

ボクはと言えば，もう情けないッス。プレス大会の準決勝，決勝とも5連鎖作らずに相手を埋めてしまったので，ちょっと心残り。あまりにふがいないので，本戦では戒(いまし)めのため1回戦で負けました。ということにしておきましょう。でも，自己紹介したときに，たくさんの人が拍手をしてくれて，感激しました。お礼を言いたいです。どうもありがとう。

さてここで募集を一つ。『ぷよ』関係のイラスト（カラー・白黒），4コママンガ，ヘンな写真，ヘンな物，そのほかおもしろいものを募集します。――ム，どこかで見たような告知。でも今はまだ秘密……ってもしかしてバレバレ？　とにかく，ベーマガ編集部「とこぷー通・例のアレ」係まで送ってください。みんなで参加してほしいぞ。



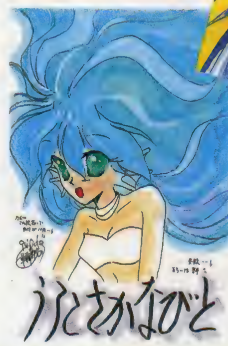
◀【神奈川県川崎市・松田びゃんきょお】アーケード4人対戦台だと，彼女の雄姿が見れるぞ



◀【鹿児島市・碓嶺智】はっきり言って，ぷよまんはオイシイ。徹夜のお供にグー



▶【栃木県・TOTO】今月はうろこさかなびと小特集。今度は本名と住所を書いてね



◀【東京都町田市・草薙御先】某猫娘みたい。じつは裏で初投稿者特集もしてたりして



▶あこがれの勝者席。最後までここに座れたのはたったの16人。キビシイ

今月の宿題
“す～ぱ～つぎの1ぷよ”

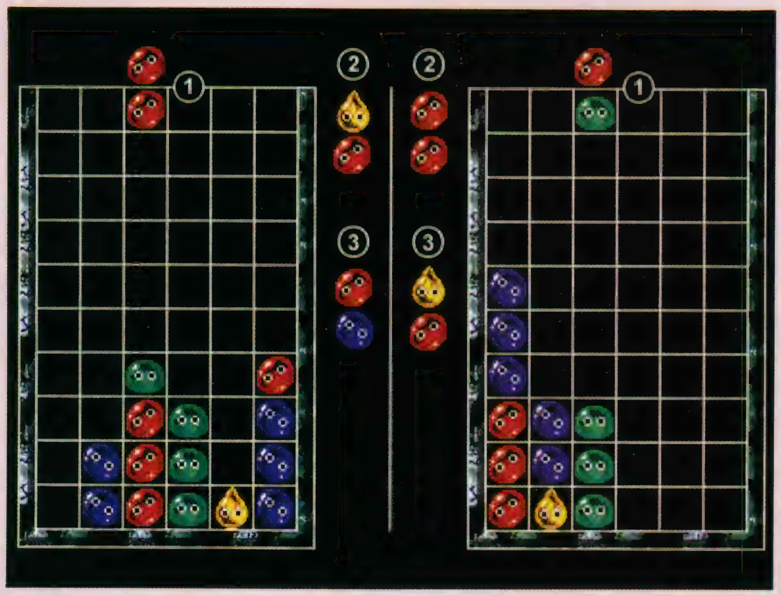
かなり前からの予告どおり，今月から宿題が新装開店。その名もズバリ“す～ぱ～つぎの1ぷよ”。名前はあんまり変わってないけど，とりあえずパワーアップしているぞ。

問題は1問。基本的に，3手先までの組ぷよと初期状態を見て，それぞれをどこに置いたらいいのか，というシステムはそのまま。ただし今回からは，1P側と2P側，両方の設定を同時に考えつつ問題に取り組んでほしい。つまり，1P側と2P側が，お互い相手の状況を考慮してぷよを置いていく，というシチュエーションなのだ。だから，問題は1問でも，1P側の解答と2P側の解答，二つの答えをだしてほしい。

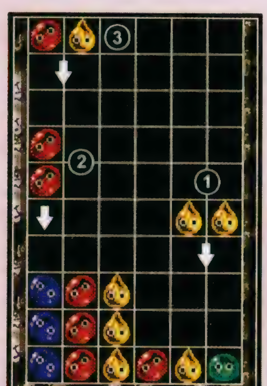
というわけで今月の問題。まずは最初だから，ちょっとやさしめにしてみました。右のような状態のとき，1P&2Pそれぞれの最善手を考えてみてくれ。目標はとくに書いていないけれど，対戦プレイをしているわけだから，当然最終的な目標は勝利すること。勝つために一番良いと思われるように仕掛けを組んでいくのだ。

最後に前回の訂正を。先月号の158ページ，2個消しの記事中の画面写真が左右で入れ替わっていました。ゴメンナサイ。さて来月は，Windows版『ぷよぷよ』の画面写真が掲載できそうです。それでは今月はここまで。

問題43　4色・通常ルール



先月の答え



◀解答41：とりあえず，折り返しの部分から作っていくのがセオリー。あとは紫と赤がくれば，4連鎖が完成する。①は立てるかどうかむずかしいが，変則連鎖を狙って寝かせる



◀解答42：ちゃんと考えればそれほどむずかしくはないが，実戦でできるかどうかが問題。②の左と③の赤ぷよが現在の起爆地点。あとは黄がくれば，そこに点火して7連鎖決定だ

真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変～

黒子の部屋 SP



こんばんは，黒子です。正午を過ぎたばかりのここサンフランシスコ港では，年に1度のドッグレースが開催されています。会場はすっかり興奮のルツボと化しておりまして，レポートしている私も汗が止まらないほどの熱気で……え？　今回1ページ？　これ全部？　ちょっと待っ(フェードアウト)　(文／小石朋仁)

気になるアノ人　最終ボス・羅将神ミヅキと突然の乱入者・黒子を公開

最終ボス 羅将神ミヅキ

出現条件

対CPU戦で12人の相手(黒子の乱入はのぞく)を倒す



巫子(みこ)の姿をしたミヅキは，けっして壊れない払いグシが武器。体力があるうちはおとなしいが，攻撃をくわえると，したがえた魔獣による攻撃と多種の飛び道具，それとワープ技を駆使した波状攻撃で攻めてくる。武器破壊必殺技は，ブーメランのようにもどってくる飛び道具。食らうと武器だけでなく，体力も半分以上奪われる恐怖の技。非常に怒りやすい（4回ケズると怒る）のも恐怖に拍車をかけている。

ミヅキの恐るべき必殺技(一部)



▲魔獣による攻撃も多彩だ。これは体当たり攻撃の我神共鳴魂。じつは，ミヅキ唯一のケズリ技である

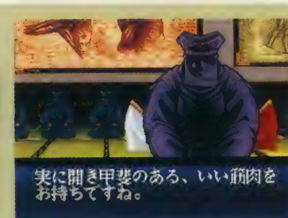


▲梵字のえがかれた黒い弾を食らうと，画面内を跳ね回ったのち燃やされる，武器破壊必殺技・天地魔境陣

乱入者 黒子

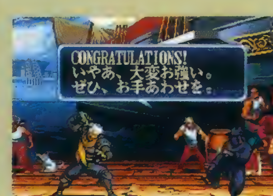
出現条件

①ステージ3以降ランダム
②6，8，10人目の相手で，タイム20秒以下のとき武器破壊必殺技で2本目をとる



黒子の武器は，なんと紅白の旗。しかし，ミヅキ同様壊れないし，攻撃力も高い。必殺技は飛び道具が多彩で，メガスマッシュやセンベイ手裏剣など，『餓狼』や『龍虎』に登場するキャラのものを使ってくるぞ。武器破壊必殺技は2種類あり，ともに乱舞技だ。

黒子に確実に会いたければ，6，8，10人目までたどり着いたときに友達に乱入してもらおう。CPU相手に苦労しなくても，対戦相手を上記の②の条件で倒せば，黒子に会えるのだ。なお，ガルフォードだけはメガストライクドッグの「突進」で倒さないとダメなので注意。



▲①②どちらかの条件を満たすと，黒子が突如プレイヤーの前に立ちはだかる。おどろきの一瞬だ



▲覇王翔吼拳など，黒子はさまざまな歴代SNKキャラの必殺技を使ってくる

気になるアノ技　残りの隠しコマンドを一気に公開

ネオジオ(ネオジオCD)版ではプレイヤーが黒子を使える

コマンド　キャラクター選択画面で↑↓←↑↓→+A(orD)

黒子を使えるといっても対戦プレイ時のみ。1人プレイのときは使えない。データをロードしたあとも選択できないぞ。闘ったあとは強制ゲーム・オーバーになる。



◀上記のレバー入力を行なうと，あとはだれを選択してもボワーンと黒子に変身する。ちなみに色ちがいはなんと同色。区別が困難だ

ツバメ六連をだすときに，右京が巨大リンゴを投げる

コマンド　Cを押しながら→←↙↓↘→+AB同時

これが最後の隠し必殺技(？)。とは言っても，技の性能は通常のツバメ六連とまったく同じ。Cボタンは，コマンドが完成する直前に押しっぱなしにしてあればOKだ。



◀こんなに巨大なリンゴを投げてツバメ六連。三つに斬れたときのリンゴも，やっぱり巨大だぞ。右の右京は前転中。ヘンなポーズ

くわしくは，好評発売中の『A.A.真サムスピ下巻』にて

駆け足の紹介になってしまったが，ここで宣伝。くわしくは，全国書店で発売中の『オール・アバウト真サムライスピリッツ下巻・徹底攻略編』をご覧あれ。ミヅキ，黒子の全技表と完全攻略法も細かく掲載されているぞ。





▲新たな色ちがいキャラ？　下巻を読むと，こんな色のキャラを見れるかもしれない

■発売元：SNK　■アーケード版：稼働中　■ネオジオ(カートリッジ，CD)版：発売中

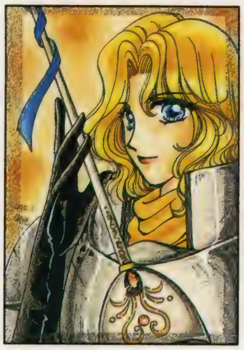
A.A.真サムスピ下巻〜アフターケア

載せきれなかったイラストの一部を掲載

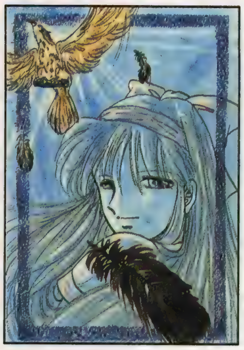
下巻発売に向けて，読者からの投稿を募集しましたが，予想以上の投稿数に感謝。その中でもイラスト部門は激戦区となりました。ページの関係上，下巻に掲載される作品は限定されましたが，このまま埋もれさせてしまうのは惜しい……というイラストたちを，この場をかりて掲載します。みなさん，本当にありがとうございました。



▲【愛知県安城市・MAP高文】



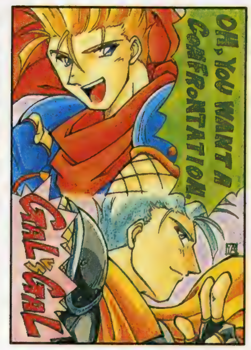
◀【神奈川県・七瀬ひかる】



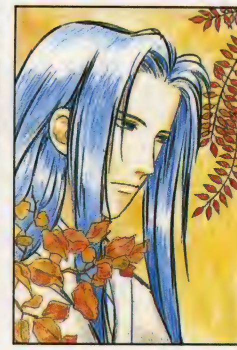
◀【大阪府吹田市・松平　昇】



◀【愛知県名古屋市・ぎりり】



◀【北海道札幌郡・YA2】



◀【岡山県総社市・まる葉】



◀【島根県簸川郡・梶と流】



◀【東京都世田谷区・松柳柚束】



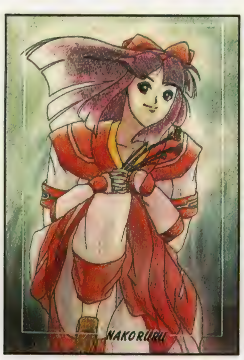
◀【長野県佐久市・一条トキオ】



◀【神奈川県横浜市・きんぴらごぼう】



◀【大阪府吹田市・かませ犬】



◀【大阪市・内海　幹】



◀【北海道札幌郡・YA2】



◀【兵庫県神戸市・なかのしまみずき】



◀【福島市・朱理和都】



◀【埼玉県上尾市・聖野　忍】



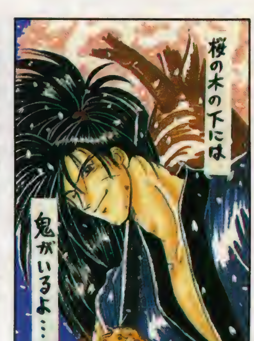
◀【神奈川県川崎市・赤久勇樹】



◀【東京都足立区・中山夏世】



◀【神奈川県大和市・かんの子】



◀【千葉県柏市・くみP】

ALL ABOUT シリーズ 情報局

1周年(執念)である。「A.A.ヴァンパイア」からはじまった「オール・アバウト月刊キャンペーン」(いま考えた)も,「A.A.真サムスピ下巻」でひと区切りついたのだが……。ふっふっふ。

「A.A.真サムスピ」上・下巻　好評発売中!

年末進行などの関係で,前回の「A.A.情報局」では,正確な発売日を公表できなかったが,とりあえず「真サムスピ下巻」もちゃんと発売されている。見慣れた人もいると思うが,下にあるのが「A.A.真サムスピ」の表紙だ。上巻は牙神幻十郎,下巻は覇王丸が目印なので,買いまちがえないように。

いろいろな書店で,在庫切れが続出しているそうだが,そんなときは,右下に書かれた方法をとろう。約600ページにも及ぶ『真サムスピ』の世界をじっくりと楽しんでほしい。

●上巻・システム解析編
272ページ(カラー128ページ)/1,480円

●下巻・徹底攻略編
320ページ(カラー96ページ)/1,480円

というわけで,次号では「A.A.シリーズ」最新作のタイトルを発表するぞ。まあ,優勝しちゃった以上……。





ALL ABOUT 真サムライスピリッツ下巻・徹底攻略編はこんな内容だ!!

今回のウリは320ページというブ厚さ。そこに掲載されているのは……。

●対CPU戦攻略……15×17=255種類の組み合わせを完全網羅。VSミヅキ,VS黒子では,さまざまな角度からの攻略パターンを掲載。

●対2P戦攻略……各キャラの基本戦略から相手キャラ別の注意点を説明。黒子との対戦アドバイスも紹介している。

●連続技研究委員会……究極連続技を紹介するほか,連続技に関するシステムを解析。

●超情報局……今回は読者投稿を中心に構成。編集部からの情報は,上巻で明かされなかった,カウンター・ダメージの法則ほか。

●そのほか……全曲楽譜集,旧『サムスピ』オフィシャル・ストーリー,読者投稿コーナー,ポーズ集,エンディング完全紹介,スタッフ・ロール,真侍魂カレンダー紹介,開発者&千葉麗子インタビュー,CF紹介,禁断の章リターンズ,怪現象の部屋,ネオジオCD版のちがい,などなど。

ALL ABOUTシリーズを確実に入手する方法

最近は,レジの横(特等席)にも置かれている本書だが,書店によっては在庫切れを起こしているのが実情だ。そんなときは……。
①最寄りの書店で,店員に「電波新聞社から発売された『オール・アバウト・×××』を取り寄せてほしい」と頼む。1〜2週間かかるが,追加料金なしで入手できる。
②電波新聞社に電話(03-3445-6111)し,出版販売部につないでもらう。そして,ほしい本の名前(オール・アバウト・×××)と,自分の住所と電話番号を教えれば,「ブック急便」で2〜3日以内にキミの家に届けられるぞ。代金は本の価格+380円(送料)。着払いなので,本と引き換えに支払おう。

オール・アバウト・シリーズ・ラインナップ

VOL.7 ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'94



■1,400円　■272ページ

システム解析や対CPU&対2P戦の攻略法にはじまり,体力が満タンの相手をイッキにKOさせる連続技を全24キャラぶん紹介する。空中鳳凰脚や空中龍虎乱舞のやりかたも掲載。

VOL.6 ALL ABOUT ヴァンパイア



■1,400円　■272ページ

増ページによって,視覚的要素を強調した内容に。おなじみの攻略法やシステム解析に加え,開発者インタビューや本邦初公開の設定資料「ダークストーカーズの秘密」を掲載。

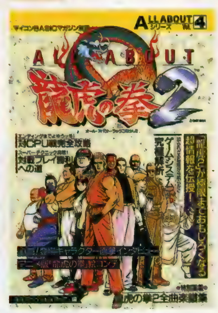
VOL.5 ALL ABOUT ワールドヒーローズ2JET



■1,380円　■240ページ

システム解析,対CPU戦,対2P戦の攻略法といった基本的な内容に加え,技の当たり判定や,メーカーとベーマガ共同制作の人物相関図など,マニアックな情報も掲載。

VOL.4 ALL ABOUT 龍虎の拳2



■1,380円　■240ページ

内部設定データをもとに,基本システムをくわしく解説。そのほか,攻略法やメッセージ一覧,さらにナゾの心霊写真やニセ龍虎乱舞,伝説の超タクマ人といった爆笑情報も。

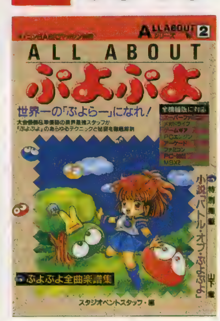
VOL.3 ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル



■1,380円　■240ページ

システム解析,技の性能データ,ゲーム攻略だけでなく,開発者インタビュー,隠れキャラの出現条件,テレビCM,アニメの絵コンテといった関連情報を幅広く紹介する。

VOL.2 ALL ABOUT ぷよぷよ



■1,280円　■160ページ

ゲームのシステムや連鎖に必要なテクニックを紹介。登場キャラ紹介&性格分析,開発者インタビュー,専門用語辞典,全曲楽譜のほか,ドキュメント小説を特別掲載。

※VOL.1『オール・アバウト・対戦格闘ゲーム』(価格1,480円),A.A.シリーズSP『オール・アバウト・ナムコ』『オール・アバウト・ナムコII』(価格2,200円)も,全国の書店で大好評発売中である。

山下　章

「働きつづけた自分にゴホウビをあたえる」と言って，2月は温泉にスキーにと旅行三昧の日々を計画中。だが，そうは問屋が……。

有明で『ぷよ』がやりたかった(泣)

1月は，去年からつづいていたオール・アバウト地獄のフィニッシュのために，ふたつのイベントをパスしなければならなかった。ひとつは，ウインターCES'95。これと言った目玉はないと聞いていたものの，アメリカで生まれた最新ゲームたちを見られなかったのはやはり残念だ。

もうひとつが，ぷよぷよマスターズ大会（これは本当に行きたかった)。大出や山中から聞いた話だと，「ベーマガ」というアナウンスに，会場の人たちが大拍手を送ってくれたとのこと。うれしいじゃありませんか。そうまでされると，やはり書かねばならないのか，アレを……。

ベニー松山

80ccのバイクを売り払い，250ccの中型を購入。寒さの中を震えながら慣らし運転している模様。流行に弱いのかアメリカンだぞ。

報道もいいけど救援物資運べよテレビ局

阪神大震災に被災した読者のみなさんへ，心よりお見舞い申し上げます。でも，決してくじけないで。みんなが応援しています。

今月は私もさすがに，熱心にゲームをやろうという意欲が湧かなかった。モニタには地震のニュースを映していたし，ゲームを買うよりは義援金にしたほうが，と考えるほど神戸の惨状はすさまじかった。しかし奇しくも，正月早々に遊んでいた唯一のゲームはコナミのメガCD『リーサルエンフォーサーズ2』だった。2P用のピンク銃も買った。むずかしかった。でもシステムは前作より親切だ。神戸のコナミも被害を被ったという。頑張ってください。

猪野清秀

『キングスフィールド』に『闘神伝』と，PSに燃え燃え状態が先月からつづいているらしい。これで本格的SLGがでたら……。

今回はちょっとマジメなお話を

NewsWeekのある号に載っていたのだが，アメリカでは中古パソコンをある教育開発財団とリサイクリングセンターに引き取ってもらうと「寄付」とみなされ，税控除の対象になるという決まりができたらしい。これらのパソコンは世界の慈善団体で，第二の人生を歩むとのこと。日本でもこのような制度ができると，喜ぶ人がたくさんいるんだけどな……。無理かな。

アメリカといえば，DOS／V関連のソフトのパワーはとどまるところを知らない。『マジックカーペット』や『コロナイゼーション』など，ヤミつきになりそうなソフトばかり。値段も安いし，大満足なのだ。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

板場利光

ひまを見つけては山中と『ガンバレット』の対戦をしているとか。ちなみにもっとも新しい成績は8勝8敗1分けのがっぷり四つ。

完全に時期をはずしてますが……

別冊の仕事で忙しく，ゲーム・センターへ行くヒマが全然なかったのだが，それもようやく一段落ついて，先日やっとナムコの『エースドライバー』をプレイした。

操作感覚は『リッジレーサー』と微妙にちがうが，こちらのほうがずっとやさしくなっている。また，後方にいるほうが速度やグリップの性能が良くなる『ファイナルラップ』方式を採用しているため，初心者でも気軽にプレイできそうだ。

ヘッドレストにあるBOSEスピーカーから聞こえるサウンドも大迫力だし，グラフィックもスゴい！　みんなもぜひ「デラックス筐体で（←これ重要)」プレイしてね。

煌竜

「卒論が〜卒論が〜」とうめきつつさまよう姿がしばしば見られる。しかし，なぜそれで足がゲーセンに向かう？

『信長』『銀英伝』の新作について

最近のお気に入りは『X-MEN』のセンチネル（アニメもちょっと見た。こちらはいまいち)。あの強引な攻撃がいい……というのはさておいて。

『信長の野望・天翔記』と『銀英伝IV』を少しずつ遊んだが，どちらもいいデキだ。『天翔記』は近隣の城までが戦闘フィールドになったシステムが秀逸。強力な騎馬隊をかかえていれば，かなり遠くの城からでもにらみがきくのだ。武田騎馬軍団の恐ろしさがよくわかる。『銀英伝IV』は開き直ってキャラ重視のシステムにしたのが成功した。かえって原作を知らない人でも楽しめるようになったというのは皮肉だが……。

山中直樹

ぷよマスターズ大会で，出版社対抗&本選とも3位という偉業（？）を達成。しかし，翌日は銀行が休みで，地獄を見たらしい。

広島行ってくるぜ!!

先月参加した「ぷよ大会」の結果は，冒頭にあるとおり。詳細は「とこぷー」を読んでくださいな。それにしても，コスプレ大会で優勝したウィッチは良かったな……あ，大出の視線が冷たい。

話はそれるが，ひさしぶりにヒマができたので，『ドカポン3・2・1』をプレイしてみた。前作にくらべると，スゴロク形式のRPGというシステムは一緒だが，ストーリー・モードが追加され，逆転の要素が増えたおかげで，1人プレイも楽しめるようになっていた。

最大の難点は，ウォリアー以外の職業が役に立たないことか？

発表!!

1994 ビデオゲーム・グランプリ

その年に登場したすばらしいアーケード・ゲームを，記録として残そうという企画の"ビデオゲーム・グランプリ"。今回もたくさんのプレイヤーのかた，そしてチャレハイに参加しているゲーム・センターのみなさんに投票していただき，無事に1994年ビデオゲーム・グランプリの各賞を決定することができました。

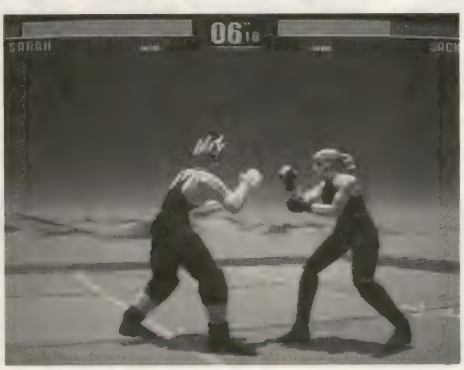
それでは，さっそく各賞の発表にいきたいと思います。（開田清隆）

■全国のプレイヤー，読者からの投票でプレイヤー部門が，チャレハイに参加しているお店からの投票でゲーム・センター部門を決定。この2部門の合計ポイントで，栄えある総合グランプリが決定されます。

★★★★★ 総合グランプリ ★★★★★

カプコン、SNKをおさえ、セガ「バーチャファイター」が1位に!!

1位 バーチャファイター（セガ）……171ポイント



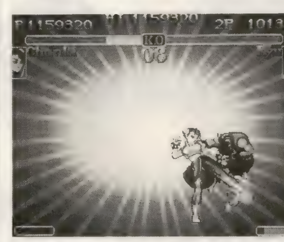
▲見事栄冠に輝いた『バーチャファイター』。誰もがはじめて見たときには「ついに対戦格闘ゲームもここまできたか……」と思ったことでしょう

94年のグランプリの栄冠に輝いたのはセガの『バーチャファイター』！

このゲームの最大のウリはみなさんご存じのとおり，格闘ゲームにポリゴンを使用したということです。しかしそれ以外の，実在する格闘技を使う魅力あふれるキャラや，優れた操作性，コンビネーションの爽快さなども大ヒットにつながった要因でしょう。

ポリゴンで格闘を，というアイデアと，それを実践してしまうセガの技術力にとても驚かされました。94年を代表するにふさわしいゲームです。

2位 スーパーストリートファイターIIX（カプコン）……112ポイント



『ストII』シリーズも『X』で5作目。今回は「スーパーコンボ」での勝負でしたが『バーチャファイター』には及ばず，総合2位という成績でした。それでも，プレイヤーのかたから「やっぱり格闘ゲームは『ストII』でなくちゃダメ」というコメントが多数寄せられました。加えて，1年間を通してプレイされていた，というのもすごいと思います。

3位	真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変（SNK）	105ポイント
4位	レイフォース（タイトー）	83ポイント
5位	ダライアス外伝（タイトー）	82ポイント
6位	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94（SNK）	74ポイント
7位	ヴァンパイア～ザ ナイト ウォリアーズ（カプコン）	66ポイント
8位	極上パロディウス（コナミ）	55ポイント
9位	リッジレーサー2（ナムコ）	49ポイント
10位	リッジレーサー（ナムコ）	46ポイント

『真サムライスピリッツ』はプレイヤー部門で2位だったのですが，ゲーム・センター部門では票があまり伸びませんでした。

今年の総合グランプリも，3位までは去年と同様に対戦格闘ゲームで占められました。しかし，4位はなんとタイトーのシューティング『レイフォース』。『ダライアス外伝』が5位，『極上パロディウス』も8位に入るなど，シューティング勢が大健闘しました。どれも「グラフィック，サウンドのクオリティが高い」とプレイヤーの人気も上々だったようです。タイトーも大御所のパワーをちらっと見せてくれました。

『リッジレーサー』は，旧作と『2』に票が割れてしまったのが残念でした。

★★★★★ プレイヤー部門 ★★★★★

グランプリ

❶位 バーチャファイター(セガ)



2位 真サムライスピリッツ(SNK)
3位 レイフォース(タイトー)
4位 ダライアス外伝(タイトー)
5位 スーパーストリートファイターIIX(カプコン)
〃 ヴァンパイア(カプコン)
7位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(SNK)
8位 極上パロディウス(コナミ)
9位 ぷよぷよ通(セガ)
10位 リッジレーサー(ナムコ)/リッジレーサー2(ナムコ)

全国のプレイヤー，読者のみなさんに投票していただいた「プレイヤー部門」のグランプリです。こちらでも，トップはやはり『バーチャファイター』。2位の『真サムスピ』もかなりの票を集めたのですが，結果的には大きく差がついてしまいました。

全体的に『スパIIX』の順位が下がっていること以外は，総合グランプリとあまり変わりません。ですが，9位に『ぷよぷよ通』がランキングされているところなどがプレイヤー部門らしいと思います。

シューティング・オブ・ザ・イヤー

1位 極上パロディウス(コナミ)
2位 レイフォース(タイトー)
3位 ダライアス外伝(タイトー)
4位 ガンバード(彩京)
5位 ソニックウイングス2(ビデオシステム)

アクション・オブ・ザ・イヤー

1位 ダンジョンズ&ドラゴンズ～タワーオブドゥーム(カプコン)
〃 エイリアンVS.プレデター(カプコン)
3位 ティンクルピット(ナムコ)
4位 究極戦隊ダダンダーン(コナミ)
5位 バブルシンフォニー(タイトー)

対戦格闘・オブ・ザ・イヤー

1位 バーチャファイター(セガ)
2位 真サムライスピリッツ(SNK)
3位 スーパーストリートファイターIIX(カプコン)
4位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(SNK)
5位 ヴァンパイア(カプコン)

ザ・ベスト・オブ・グラフィック

1位 ダライアス外伝(タイトー)
2位 レイフォース(タイトー)
3位 リッジレーサー(ナムコ)
4位 真サムライスピリッツ(SNK)
5位 極上パロディウス(コナミ)

ザ・ベスト・オブ・サウンドエフェクツ

1位 ダライアス外伝(タイトー)
2位 レイフォース(タイトー)
3位 リッジレーサー(ナムコ)
4位 真サムライスピリッツ(SNK)
5位 極上パロディウス(コナミ)

メーカー人気投票

●プレイヤー部門
1位 セガ
2位 タイトー
3位 SNK
4位 カプコン
5位 ナムコ

●ゲームセンター部門
1位 SNK
2位 カプコン
3位 セガ
4位 ナムコ
5位 タイトー／コナミ

ザ・ベスト・オブ・アイデア

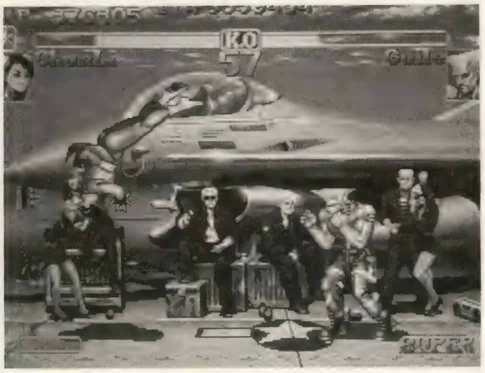
1位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(SNK)
2位 バーチャファイター(セガ)
3位 レイフォース(タイトー)
4位 ぷよぷよ通(セガ)
5位 ガンバレット(ナムコ)

新設のベスト・オブ・アイデア，第1回の栄冠に輝いたのは『KOF'94』。格闘ゲーム初の「チームバトル・システム」が多くの票を獲得しました。2位の『バーチャファイター』は「ポリゴンで格闘」という新たな道を作った，と評価されたようです。以下『レイフォース』の「ロックオンレーザー」。4位『ぷよぷよ通』の「相殺システム」。5位『ガンバレット』の「バラエティ性」とつづいています。

★★★★★ ゲーム・センター部門 ★★★★★

グランプリ

①位 スーパーストリートファイターIIX（カプコン）



2位 バーチャファイター（セガ）
3位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94（SNK）
4位 リッジレーサー2（ナムコ）
5位 極上パロディウス（コナミ）
6位 真サムライスピリッツ（SNK）
〃 リッジレーサー（ナムコ）
8位 ダライアス外伝（タイトー）
9位 レイフォース（タイトー）
10位 対戦ぱずるだま（コナミ）／デイトナUSA（セガ）／ヴァンパイア（カプコン）

お店のかたに投票していただいた「ゲーム・センター部門」。こちらは2位以下を大きく引きはなし『スパIIX』がダントツの1位でした。「1年間通して，よく稼いでくれたから」というコメントが寄せられています。現在でも対戦台が置いてあるお店が多いですからね。

ほかの部門ではいまいち奮わなかった『KOF'94』ですが，こちらでは堂々の3位です。『リッジレーサー2』は，ゲームファン以外の一般層にもウケていたのが，この順位につながったと言えるでしょう。

プレイヤーからの熱い声

★バーチャファイター（セガ）
●次元がちがう。
●確実にゲーム史に残る名作。
●はじめて格闘技と呼べるものがでた。

★スーパーストリートファイターIIX（カプコン）
●よくバランスのとれた格闘ゲーム。
●続編だしてくれ〜。

★真サムライスピリッツ（SNK）
●やっぱりナコでしょう。
●ゲームを作品として見たときに，独自の世界観が感じられる。

★レイフォース（タイトー）
●ロックオンがアツい。
●画面演出が見事。かっこ良すぎ。
●基板買いました。

★ダライアス外伝（タイトー）
●1画面で十分にダライアスしてる。
●店で一番ボリューム上げました。
●シューティングの復権を予感させてくれる至高のゲーム。

★ザ・キング・オブ・ファイターズ'94（SNK）
●3vs3が良かった。
●いろいろなキャラクターの対決。

★ヴァンパイア（カプコン）
●目押しコンボなど，アイデアがGOOD。
●ガードキャンセル覚えたら楽しくてよー。

★極上パロディウス（コナミ）
●層を選ばない難易度が○。
●「こいつ」には笑わせていただきました。

★リッジレーサー（ナムコ）
●ゲーム業界にテクスチャー・マッピングの波をたてた。
●技術の進歩がここまできたのかと感動。

★ぷよぷよ通（セガ）
●相殺システムで熱く戦える！

★究極戦隊ダダンダーン（コナミ）
●子門真人先生が良かった。
●戦隊もの全集を買ってきて，毎回のラスト10分だけを見ている感じ。

★ガンバレット（ナムコ）
●縁日の射的をやってるときの感じがGOOD！
●りんご撃ちで，オヤジにぶち込んだ。

★豪血寺一族2（アトラス）
●カラオケで歌ってしまった（マジ）。
●曲と背景キャラのシンクロはナイス。

★大江戸ファイト（カネコ）
●FINISHがすばらしい。

★ずんずん教の野望（セガ）
●ずんずん教だずんずん教だずんずん教だ。

★ガンバード（彩京）
●エンディングを見たいという気になった。

★ソニックウイングス2（ビデオシステム）
●僕，まおちゃんだーいすき♥。

★カイザーナックル（タイトー）
●まだまだだな。

★デイトナUSA（セガ）
●デ〜イト〜ナ〜とお風呂で歌ってしまったのは私だけではないはずだ。

★スポーツフィッシング（セガ）
●最初見たときびびった。

★対戦ぱずるだま（コナミ）
●落ちものパズルでは，ひさしぶりの秀作。

★バブルシンフォニー（タイトー）
●『バブルボブル』やってた人は大好き。

★ティンクルピット（ナムコ）
●ナムコの黄金期を思いだす。ファン必見！
●固定画面ならではの良さ。

総　　評

やはり94年も格闘ゲームの年だった，と感じました。タイトル数もかなり多く，メーカー側も新しい技術を投入したり，さまざまなアイデアを盛り込んできました。これから発売されるであろう，ウワサの続編モノなどを含め，まだまだ底が見えません。95年も期待大のジャンルと言えるでしょう。

他ではシューティングが復権の兆しを見せています。『レイフォース』はロングヒットにはなりませんでしたが，アイデアと，グラフィック，サウンドで感じられる世界観にはすばらしいものがあり，多くのプレイヤーを魅了しました。『ダラ外』『極パロ』も同様です。これぐらいのハイレベルのものがぞくぞくと登場すれば，95年はシューティングの天下となるでしょう。

最後に。今回も多くのかたにビデオゲームグランプリにご協力いただきまして，本当にありがとうございました。今年，1995年のビデオゲーム・グランプリも，またよろしくお願い致します。

『Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー1994』日本一ついに決定!!

「Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー1994」
■発売元：ビクターエンタテインメント ■価格：9,800円 ■対応機種：PC-9801／FM TOWNS
プレイヤーはチームの監督となり，練習や試合での指示，フォーメーションの決定などを行ない，勝利を目指す。94年のJリーグ全12チーム，494人の選手が実名で登場している。

ベーマガ勢惜敗・総合4位！

本物のJリーグより熱かった!?

1月12日、東京・銀座のビクタービルにおいて『Jリーグ・プロフェッショナル・サッカー1994』の日本一決定戦が行なわれた。各編集部内の予選を勝ち抜いた精鋭14チームがトーナメントで激突し、みごと日本一の座に輝いたのは「ゲームブラスト」代表の横浜マリノスだった。

対戦方法は「個人戦」のほかに、トーナメントを勝ち上がるごとにそれぞれポイントがあたえられ、編集部ごとに合計を競いあう「団体総合戦」も行なわれた。また、1回戦で敗退したチームを対象に敗者1位を決定するトーナメントも用意され、場を盛り上げた。

試合は白熱した名勝負の連続で場内は沸いていた。その中、数々の強豪を倒し決勝の舞台に駒を進めたのが、ゲームブラスト（横浜マリノス）とコンプティーク（ガンバ大阪）の2チームだった。

それではさっそく決勝戦の模様をお伝えしよう。

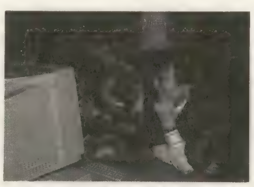
ゲームはマリノスのキックオフで幕を開け、試合開始直後、早々と相手ゴールを襲うマリノスFWに、ガンバ痛恨のペナルティーエリア内ファール。PKをディアスが確実に決め、前半1分、早くもマリノスが先制点を上げた。一方ガンバも果敢に攻めるが、マリノス・イレブンに中盤を支配され、得点にはいたらず試合はそのまま後半に突入。


▶このPK戦が決勝点となり、試合を大きく左右したのだ

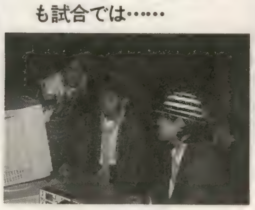
後半も波に乗るマリノスの怒濤の攻めに対して防戦一方のガンバ。辛うじてゴールを死守していたが、後半40分ゴール右端からメディナベージョの豪快なシュートがゲット！これがだめ押し点となり2—0でマリノスの個人優勝が決まった。

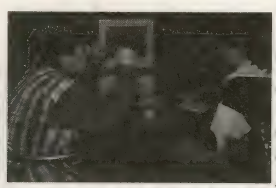
さらに、団体戦も個人優勝した横浜マリノス率いる「ゲームブラスト」が16ポイントで総合優勝。我らが「ベーマガ」は倉元のベルマーレが1回戦突破、伊東君のマリノスは敗者トーナメント準優勝で総合4位の成績に終わった。

なお、ゲストにはヴェルディ川崎の河本選手、司会役として漫才師のサッペさんが招待され場内を大いに沸かせていた。


▲1人準決勝掛け持ちで大忙しの編集部もあった

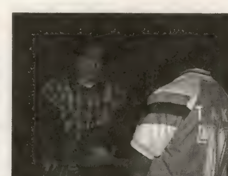
▼試合前は和気藹藹。でも試合では……




▲ベーマガ代表もまずまずの成績で一安心

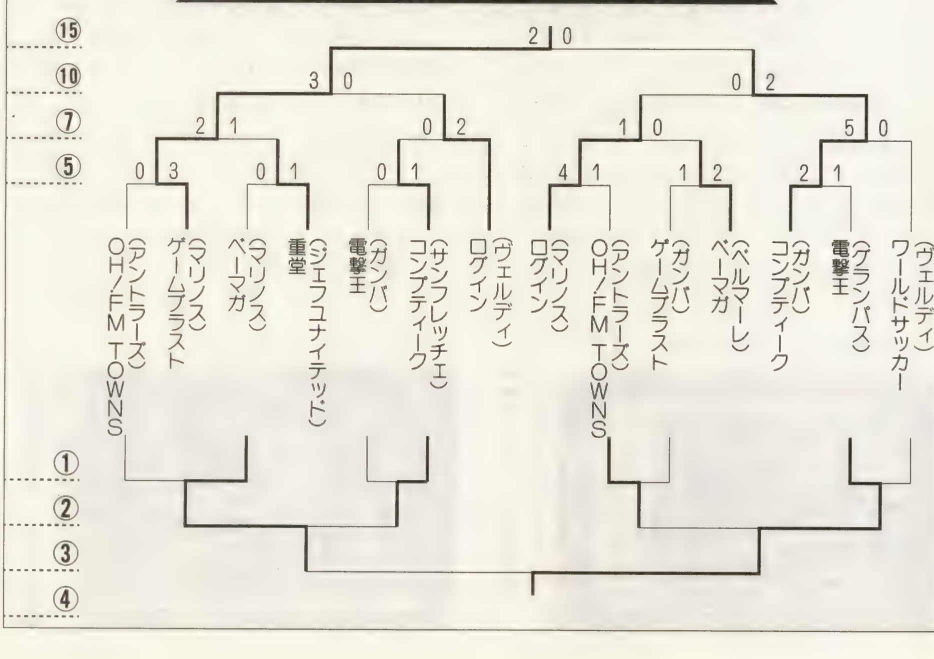
熱戦!!

個人優勝賞品としてビクターより最新鋭のビデオCD、団体優勝賞品としてミニコンポが贈呈された。参加者全員にも各々のチームのJリーググッズや河本選手のサインボールなどが贈られるのでお楽しみに。




▲賞品の中にはボードゲームなども

日本一決定トーナメント

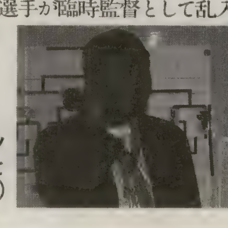


チーム総合ポイント

順位	編集部	点	順位	編集部	点
1	ゲームブラスト	16	5	電撃王	5
2	ログイン	14	5	ワールドサッカー	5
3	コンプティーク	12	5	重堂	5
4	ベーマガ	8	8	OH!/FM TOWNS	3

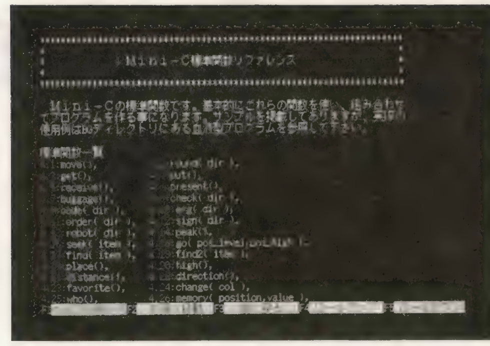
ヴェルディ・河本選手大はしゃぎ!

2回戦2試合に河本選手が臨時監督として乱入。ガンバを使い、実際の所属チームのヴェルディを5—0で下し、気分は最高潮(!?)。


▶プレイ後にこのパソコンとゲームがほしいとだだをこねていた(?)

★このトーナメントのもようは、4月号「CD特大号」の付録CDの中に映像と音声で収録されます。

HR2
プログラミングの手引き
①解析編



ロボットを指揮して高層ビルを建設するシミュレーション・ゲーム（SLG）『HR2』。このゲームを本格的に楽しむには，プログラミングの知識が不可欠だ。今回の解析編では，本体添付のプログラムを解析しつつ，プログラミングの初歩について解説していく。（煌竜）

■発売元：アートディンク
■対応機種：PC-9801シリーズ（CPU386以上，要ハードディスク）
■価格：12,800円
■発売中

「C」とは何ぞ？

『HR2』のロボットの制御に使われているのは「mini-C」という，C言語に準拠した言語だ。完全にマスターしたいという人には「ゲーム内のオンラインヘルプ（マニュアル）を参照してくれ」と答えるしかないが，とりあえず簡単な説明をしておこう。

先月の紹介で「Cのプログラムはサブ・ルーチンを使いまくる」と書いたが，正確にはこの表現は正しくない。Cのそれは，BASICのサブ・ルーチンとほぼ同じ機能を持ってはいるが，実際には関数の一種だからだ。

BASICの定義関数をご存じだろうか？ これはプログラムの冒頭で「f（x）＝x＊2＋5」のように定義しておき，文中で「a=f(3)」といった文を実行すると，x＊2＋5のxに3を代入した値がaに格納されるというものだ。C言語のサブ・ルーチンはこの定義関数のように，飛ぶ際に関数の値を受け渡すことができ，そして「return( )」という命令でサブ・ルーチンから抜けだすと，( )の中の特定の変数の値を実行の結果としてもどせるのだ（具体的な使用例については右ページのリストを参照）。なお，サブ・ルーチン内では受け渡された関数を除いて，本体プログラム内の関数が使用できないことにも注意しよう。



▲ロボットはプログラムに従って動く。動きを観察することも上達への早道だ

解析開始！

わかりやすくプログラムの構造を追っていくために，今回はプログラム「STAIR_A」を例にとって解説を加えることにする。

このプログラムは①メイン・ルーチン「main」と②移動担当ルーチン（正確には関数）「Lets_go」，③エルグ取得ルーチン「get_ERG」，④エルグ設置ルーチン「put_ERG」，⑤エラー対応ルーチン「error_act」という五つの部分で構成されている。まずは個々のルーチンが何をしているかを見ていこう。

「lets_go」は引き渡されたターゲット（の番号）を探し，その前まで進むルーチンだ。まず最初に三つの変数が使用宣言されている。このうち「ans」は同名のものがほかのルーチンで使われているが，それらの値はこの②のルーチンの中では何の意味も持たない。ただし元のルーチンにもどればそちらの値が復活し，②内の値が意味を持たなくなる。

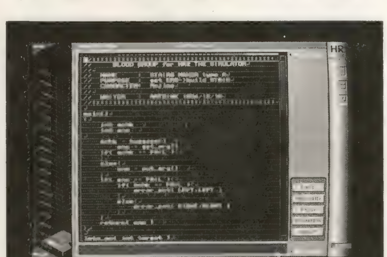
findは( )内で指定された一番近い対象物を探して，その位置と高さをplace（ ）とhigh（ ）に格納する関数だ。つぎのif文は，対象が見つからなかった場合を除き，その場所にたどり着くまで進めという指示。go（p,h）はpとhで指定された位置に向かって，一歩進むという命令だ。たどり着けば1（SUCCESS），失敗ならば0（FAIL），継続中ならば−1（CONT）を返してくる。do〜while文は「while内の条件が満たされている限り」do内をくり返す命令で，この場合移動が継続中である限り（「==」は等しい，という意味）go命令を実行しつづける，ということになる。そして成功であれ，失敗であれ，その結果が関数「lets_go」の値として呼びだし側に返されるわけだ。

「get_erg」はエルグを取りにいくルーチン。エルグを対象として②に飛び，エルグの位置確認と移動に成功したら「get( )」でエルグを拾う。関数の実行結果として返される値は，get文の成否だ。

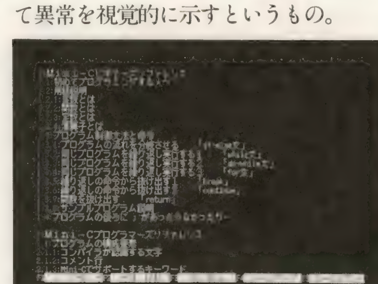
「put_erg」は逆にエルグを置きにいくルーチン。同様に階段を探し，移動して，「put( )」でエルグを置くことになる。返される値は「無事にエルグを置けたかどうか」。

「error_act」は，見てのとおり②③④の文とは少々書式がちがう。理由は二つ。このルーチンは行動の成否を返す必要がないのでreturn文を持たず，「error_act(〜)」の形で呼びだされていること。また，実行にあたって呼びだし側から変数を受け渡されている点だ。C言語の特徴として，受け渡す変数と受け取る側の変数名はちがっていてもいい……数だけが渡されることをおぼえておこう。

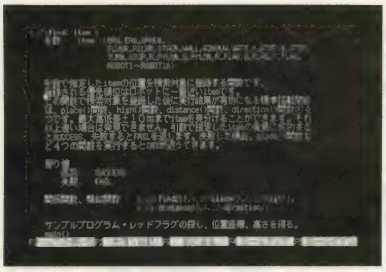
for文の指定は，カッコ内の項が順に初期値，つづけるための条件，ループ1回ごとの条件変化として指定される。i++はiに(実行後に）1を足す式，i%2はiを2で割った余りを与える式だ。なお内容は「置けなかった」なら右回り，「取れなかった」ら左回りに1回転して異常を視覚的に示すというもの。



◀オンラインヘルプを見ながらプログラミングしよう



◀目次番号のクリックでその項の説明が表示される



◀標準搭載関数には便利なものがいっぱいある

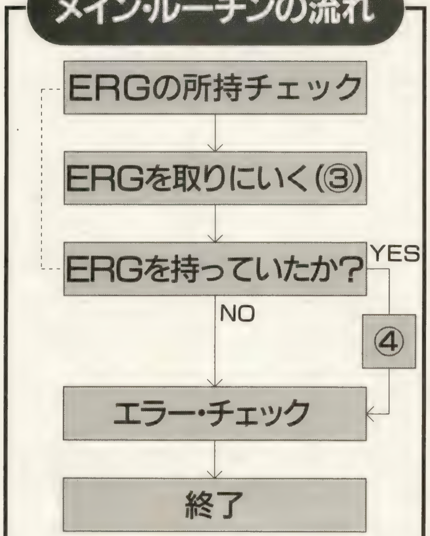
メイン・ルーチン

順序が前後してしまったが，メイン・ルーチンの説明だ（フローチャートを参照）。

「main( )」とそれにつづく「{」はC言語の定番。「main」自体も関数であることを示すのが最初のカッコだ。「{」はそこから記述がはじまることを示している。mainの最後が「}」で終わっていることにも注意。

そのあとも変数の定義がつづく。BASICではとくに定義しなくても変数は自由に使えたが，Cでは必ず定義しなければならない。intは変数が整数を扱うものだという宣言だ。ついで「buggage( )」という関数が登場する。これはあらかじめ用意された関数で，「ERGを持っているか」を検出するもの。その結果を変数「echk」に格納しておいて，「ans = get_ERG」でエルグ取得ルーチンに飛ぶことになる。そう，一見ただの代入命令に見えるが，じつはサブ・ルーチン③に実行を移す命令であることに注意してほしい。そこで返ってきた結果は「ans」に入る。つぎのif文は，変数echkの中身がFAIL……ERGを持っていなければ何もしないが，そうでなければエルグを置きにいく（ルーチン④）指示だ。最後のif文は「取りにいったのに取れなかった」「置きにいったのに置けなかった」という場合を検出するエラー・チェックとなっている。

メイン・ルーチンの流れ



より上達するために

上達のための方法はいくつもあるが，まずオンラインヘルプで呼びだせるマニュアルをよく見て，定義された関数をきっちりと把握するところからはじめたい。たとえば今回のリストの中のfind文は付属の標準搭載関数一覧表にはのっていないが，じつに便利な関数だ。このほかにもまだまだ役に立つ関数が隠されているので，まずはひととおり目を通してほしい。

なお次回は筆者が作成したプログラムを載せてさらに具体的なプログラミング方法を解説するつもりだが，同時に読者のみなさんが作成した特選プログラムも募集する。プログラム・リスト（できればディスク同封がうれしい）と製作者名，どのあたりを工夫したか，どこが自慢かなどのコメントをつけて「HR2・特選プログラム」係まで送ってほしい。

STAIRS MAKER type A

```
main()                                          ①
{
        int     echk ;
        int     ans ;

        echk = buggage() ;
                ans = get_erg() ;
        if( echk == FAIL ){
        }
        else{
                ans = put_erg() ;
        }
        if( ans == FAIL ){
                if( echk == FAIL ){
                        error_act( LEFT,LEFT ) ;
                }
                else{
                        error_act( RIGHT,RIGHT ) ;
                }
        }
        return( ans ) ;
}

lets_go( int target )                           ②
{
        int     ans ;
        int     p ;
        int     h ;

        ans = find( target ) ;
        if( ans != FAIL ){
                p = place() ;
                h = high() ;
                do{
                        ans = go( p,h ) ;
                }while( ans == CONT ) ;
        }
        return( ans ) ;
}

get_erg()                                       ③
{
        int     ans ;

        ans = lets_go( ERG ) ;
        if( ans == SUCCESS ){
                ans = get() ;
        }
        return( ans ) ;
}

put_erg()                                       ④
{
        int     ans ;

        ans = lets_go( STAIR ) ;
        if( ans == SUCCESS ){
                ans = put() ;
        }
        return( ans ) ;
}

error_act( int dir1,int dir2 )                  ⑤
{
        int     i ;
        int     chk ;
        int     dir ;
        for( i=0 ; i<4 ; i++ ){
                chk = i%2 ;
                dir = dir1 ;
                if( chk != 0 )  dir = dir2 ;
                round( dir ) ;
        }
}
```

冒険のお供に！
『ブランディッシュ3』データ集

■カラーページの攻略記事につづいて『ブラ3』のモンスター&アイテム・データを紹介しよう。プレイするときに存分に活用してほしい。

モンスター・リスト

洞窟

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
スライム	5	3	0	0	0	4	
有針蝶	5	5	0	0	0	4	
サイレン	7	4	1	0	1	5	
スラッグG	8	5	2	0	0	5	
ワーラット	18	9	6	0	3	6	
リキッドジェル	12	4	1	0	2	6	
大ハンミョウ	16	8	6	0	0	7	
ブラッドジェル	35	8	4	0	8	0	
ストーンゴーレム	250	90	60	0	0	32	耐魔
マッドゴック	85	75	65	0	32	33	
オニカマグモ	80	68	50	0	25	32	

墓場／幽霊屋敷

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
カラス	12	5	4	0	0	8	
ポルターガイスト	60	10	10	5	10	0	
額縁	30	10	8	0	5	14	耐魔
テーブル	30	10	8	0	5	14	耐魔
タル	30	10	8	0	5	14	耐魔
戸棚	30	10	8	0	5	14	耐魔
本棚	30	10	8	0	5	14	耐魔
イス	30	10	8	0	5	14	耐魔
燭台	30	10	8	0	5	14	耐魔
包丁	25	10	8	0	5	14	耐魔
本	25	10	8	0	5	14	耐魔
瓶	25	10	8	0	5	14	耐魔
喰人鬼	40	15	12	0	10	13	耐氷
腐乱犬	35	13	13	5	8	12	
コウモリ	20	7	8	5	2	10	
針蛆	25	9	10	5	3	9	
ザトウ虫	30	12	10	8	4	11	
ゾンビ	20	5	10	0	5	0	耐氷
腐肉だまり	30	0	20	0	255	0	
ジャグベル	90	20	20	10	20	15	耐氷

岩場

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
砂ヘビ	40	15	14	10	10	14	
ギガースアント	40	17	16	10	12	15	
シードシューター	50	20	18	10	15	16	耐剣
サンドバチルス	20	20	5	10	12	18	
蟻地獄	120	22	32	10	22	18	耐氷

廃墟

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
エキム	25	22	14	10	2	12	耐剣／耐氷
デザートモニター	50	10	5	0	255	18	
カオティック・グラ	60	10	20	10	14	18	
モズマ	80	28	22	10	16	16	

海辺

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
ターコイズシェル	140	27	35	10	30	19	耐氷
スモールシェル	50	20	25	10	20	1	
トゲクラゲ	30	20	22	12	20	17	跳魔
フナムシ	40	20	24	10	15	18	
ホウボウ	40	20	26	10	21	19	

ジャングル

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
ハチの巣	40	20	28	10	20	19	
ハチ	40	12	12	10	15	19	
食肉ヅタ	40	34	29	10	20	19	
リーチG	40	30	24	10	18	20	
オンサ	50	32	27	10	21	21	
ン・グヤラ	120	45	37	20	32	20	耐氷

大河

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
テストゥード	40	42	33	12	22	21	耐氷
アキピテル	40	30	20	10	20	21	

城

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
ゾール	200	60	65	40	38	22	耐氷
ゴーストナイト	90	90	55	0	255	23	耐魔
装甲兵	50	50	42	10	25	22	
弩手	45	42	34	10	20	22	
宮廷魔導師	50	30	35	20	40	25	耐氷
テリブルスカル	45	45	25	10	22	22	
ソード of カース	50	50	30	20	15	24	跳魔
デビルマウス	50	45	38	20	25	23	
デュラハン	60	52	45	10	30	24	跳魔
バスタードソード	50	20	1	0	255	0	耐魔
銀貨	10	0	1	0	255	0	耐魔
爆弾	10	0	1	0	255	0	耐魔
透明化秘薬	10	0	1	0	255	0	耐魔
M. POTION	10	0	1	0	255	0	耐魔

氷穴

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
ヘッドレスハイパー	70	60	55	0	30	26	耐氷
アイスフレイム	40	30	42	0	20	25	
スパイダーJr.	40	50	38	0	20	25	
スライムG	40	55	40	0	25	27	
アイアンロード	90	75	63	0	38	28	耐氷
スノーエレメンタル	240	70	76	45	46	28	耐魔

地底湖

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
スペルフローター	40	3	0	35	20	31	耐剣／耐氷
ポイズンロータス	70	60	60	0	35	29	
大アメンボウ	75	70	50	0	18	30	
半魚人	85	75	65	0	35	31	
シーサーペント	250	75	60	0	40	31	耐氷

神殿

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
邪神像	270	100	85	45	255	36	耐氷
スキュラ	100	85	60	40	38	35	
シルバースフィア	70	60	60	40	55	36	耐氷
スコルピオ	80	80	65	40	35	34	
アプサラス	70	20	55	40	15	36	
魔導屍	80	0	60	40	55	35	耐氷

遺跡

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
アーマーホッパー	65	90	65	40	30	36	
オールドナイト	110	105	90	40	40	37	
ティターンゴウト	150	120	90	40	50	38	
ボンバークラブ	75	65	60	40	40	37	

火山

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
スティブラー	90	110	75	40	35	38	耐炎
ビッグトップ	125	0	90	65	43	39	耐炎／耐氷
グレネイド	150	120	95	40	50	40	耐炎／耐氷
フレイガmk2	90	100	70	40	20	40	耐炎／耐氷
メフィティス	90	100	70	40	30	40	耐炎／耐氷
バザールド	130	0	100	70	55	41	耐炎／耐氷
ビュレトス	80	120	90	40	30	40	耐炎／耐氷
メイソン	300	130	120	80	65	40	耐氷

ダークゾーン

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
デビルフィッシュ	160	180	150	120	105	43	
ダークチラス	160	180	130	120	95	44	
ダークサドー	140	185	140	120	100	43	
ブラキオン	150	180	150	130	110	44	
ガーゴイル	300	190	175	140	135	44	耐氷

迷宮

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
ウィスパー	100	120	70	40	40	49	
ミミック	100	140	80	0	50	46	耐氷
ギロ	140	130	90	100	55	47	

☆備考欄について☆●耐氷：凍らない　●耐炎：FIREに対して無敵　●耐雷：サンダーに対して無敵　●耐魔：耐氷，耐炎，耐雷すべての性質を持つ
●跳魔：魔法を跳ね返す　●耐剣：物理攻撃に対して無敵

迷宮

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
アサルトドアー	140	130	100	40	60	45	耐氷
ダースウィドウ	120	125	90	40	40	45	耐魔／耐剣
キハーダ	100	180	80	40	30	44	耐剣/耐炎/耐雷
サイクロプス	150	145	105	40	65	51	
ボーンゴーレム	180	160	115	0	65	53	耐氷
レッドソーサー	150	160	80	40	40	54	
セルスパイダー	170	160	110	40	50	55	
レオン	200	190	140	40	65	56	
イレーズアイ	150	60	140	120	70	57	
ショーシャ	180	120	140	0	70	58	耐氷
ドッペルゲンガー	250	160	145	140	70	50	耐氷
ドッペルゲンガー	300	170	165	140	75	52	耐氷
ドッペルゲンガー	300	200	175	80	80	53	耐氷
ドッペルゲンガー	320	200	175	90	80	56	耐氷

要塞

モンスター名	HP	STR	DEF	INT	MGR	EXP	備考
死神	150	60	100	120	70	61	耐氷
ミノタウルス	220	190	140	40	70	63	
ラクシャーサV3	220	190	140	40	70	65	
アポカリプス	350	190	160	125	80	65	耐氷
ガウアー	400	190	195	120	80	65	耐氷
?????	?	?	?	?	?	?	?

アイテム・リスト

アイテム名	装備可能	STR	DEF	INT	MGR	金額	備考／効果
カットラス	戦 忍	5	1			3	
フォールション	戦 忍	10	2			8	
サーベル	戦 忍	15	3			20	
バスタードソード	戦 忍	28	8		5	55	
正宗	戦 忍	40	5			100	
ヘル・ブレード	戦 忍	50	−5	−10	−10	170	
黄金の剣	戦 忍	65	0	2	0	230	
エレメンタル・エッジ	戦 忍	75	10			315	
村正	戦 忍	90	20		8	480	
バグナク	戦魔武忍	7	1			5	
キャンサークロー	戦魔武忍	20	4			35	
マドゥ	戦 武忍	40	15			140	防御力高い
カタール	戦 武忍	80	10			385	
トマホーク	戦 武	25	4			35	
バトルアクス	戦 武	50	10			180	
ヘビークラッシャー	戦 武	90	20			480	
チェインメイル	戦		5			250	L1＝5, L2＝15
武道着	武		5			250	L1＝5, L2＝10
ヘル・アーマー	戦		25	−10	−10	8500	
黄金の鎧	戦		35			12800	L1＝35, L2＝50
魔装束	忍		55				
アース・ディフェンダー	戦		70				
バックラー	戦		5			250	
スモールシールド	戦	4	10			1050	
ラージシールド	戦	8	20			7500	
ヘル・ガード	戦	16	35	−10	−10	12800	
黄金の楯	戦	20	50	5	5	46500	
アース・リフレクター	戦	40	70				
地精の杖	魔	60	15	20	5	245	地震+召喚(アースエレメンタル)
水精の杖	魔	25	10	15		60	吸収+召喚(ウォーターエレメンタル)
火精の杖	魔	8	2	5		5	貫通炎+召喚(ファイヤーエレメンタル)
風精の杖	魔	12	7	10		10	かまいたち+召喚(エアーエレメンタル)
ライトニング・スタッフ	魔	80	12	15		426	グローム
ウィザード・アイ	魔	50	20	15	10	188	相手を止める, マップの少し先を見る
ウイップ	魔	15				12	一つ先の敵も攻撃可
ブライアー	魔	45	10		2	80	一つ先の敵も攻撃可
ドラゴンテイル	魔	85	20		2	360	一つ先の敵も攻撃可
マント	魔		5		1	150	L1＝5, L2＝10
ファイヤーマント	魔		20		2	8260	遮炎効果有り/L1=23, L2=33
ホーリーマント	魔		48		5	54280	ホーリーの効果有り
ヒーリングマント	魔		60		3		自動的に少しづつ回復
ブーメラン	武	15				210	
ホーネット・ウィング	武	40				540	
ブラッディホーク	武	70				1370	貫通性有り
フレイル	武	20	12			35	
モーニングスター	武	40	20			120	
アイアンバッシャー	武	70	30			320	
剛の闘衣	武		25		10	9320	
破邪の闘衣	武	10	30			11560	L1＝30, L2＝40
聖護の闘衣	武		55				
鎖鎌	忍	10	10			10	一つ先の敵も攻撃可
水切りの鎖鎌	忍	25	25			45	一つ先の敵も攻撃可
旋風の鎌	忍	40	40			135	一つ先の敵も攻撃可
鎖かたびら	忍		5			250	L1＝5, L2＝10
影装束	忍	10	20		1	8800	L1＝20, L2＝30
闇装束	忍		40	10	3	54280	
小石		10					投げる（長, 小ダメージ）
小刀		30				8	投げる（中, 中ダメージ）

アイテム名	装備可能	STR	DEF	INT	MGR	金額	備考／効果
岩塊		50					投げる（短, 大ダメージ）
ファイヤの魔法						750	
フリーズの魔法						1875	
サンダーの魔法						3000	
シールドの魔法						9000	防御力を1.5倍
パワーの魔法						11250	攻撃力を1.5倍
ヒールの魔法						15000	
ワープの魔法						18750	
炎の指輪						15	魔法の1.5倍
氷の指輪						37	魔法の1.5倍
怒りの指輪						30	魔法の1.5倍
守りの指輪						87	防御力を1.5倍
力の指輪						137	攻撃力を1.5倍
光明の指輪						80	ダークゾーンを照らす
復活の指輪						100	装備していると死んだときに復活する
霧隠れの巻物	忍					1500	雲隠れの術を使える
分け身の巻物	忍					10000	分身の術を使える
乱破の巻物	忍					35000	自爆の術を使える
手裏剣	忍	20				9	
跳魔護符					10	50000	魔法を反射, ダメージ有り
遮炎護符							炎のダメージを弱める
遮冷護符							凍っている時間を減らす
耐撃護符			10			2000	防御力を上げる(L=4,7,10,20,30,40)
暗黒護符		50	50	50	50		ダークゾーンのみで効果を発揮(防御力大)
石の靴						1700	滑らなくする
H.POTION						10	HP回復
H.POISON						10	HP半分＋混乱解除
M.POTION						100	MP回復
M.POISON						80	MP半分+呪いを解除+死者の復活停止
透物化秘薬						75	透明になる
毒消し						25	毒の状態を治す
鉄球						2	落し穴を調べる
大金槌						20	壁を壊す
爆弾						134	置くと爆発する
異次元箱1							アイテムを収納できる
異次元箱2							アイテムを収納できる
異次元箱3							アイテムを収納できる
異次元箱4							アイテムを収納できる
金貨						134	コイントスができる
銀貨						27	コイントスができる
悪魔の叫び							敵を追い立てる
幻視地図							全体マップ内の現在いる場所を示す
針金							罠を外す。合鍵の代わりにもなる
KEY of RUBY							特殊キー
KEY of PEARL							特殊キー
SAPPHIRE'S KEY							特殊キー
KEY of GARNET							特殊キー
EMERALD KEY							特殊キー
AMETHYST KEY							特殊キー
CORAL KEY							特殊キー
DIAMOND'S KEY							特殊キー
ウルティン・テールム							各キャラの最終武器に「変化」する
砂岩板							?
砂岩板							?
マーメイドアイ							?
バルカンの杖							?



ゲーム考現学
《第8回》“荒廃そして希望”

Written by 山田　整&“永久機関”

今回は「近未来」を舞台にした作品の中から，それぞれ傾向のちがうものを三つ取り上げてみた。「未来」というと最近は悲観的なイメージが強いが，はたしてゲームの中ではどうだろうか。

さて，恒例の予告編。次回のテーマは「キャラクター・パラダイス」。原作付き&キャラクターものの話だ。次々回はシーズン開幕に合わせて，最近は蹴球に押され気味の「野球」ネタを取り上げる。イラスト・投稿もこりずに募集中。

未来の闇の果てに

我々，人間は未来を見通すことはできない。ただ，予想することができるのみだ。

そう，だから我々は自身に問う。自分を取り巻く世界はどうなっていくのか。我々はどこからきて，どこへ行くのか。人々は遥か古代からその究極の問いを発しつづけていた。多くの偉人がその難問に挑戦し，並外れたの想像力の限りをつくして，何とか自分たちの前にあるものを見定めようとしてきたのだ。

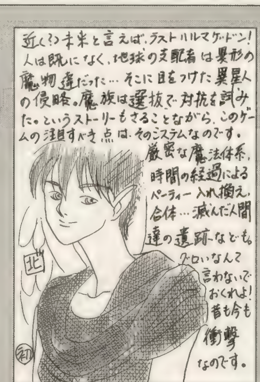
……だから文芸・映像作品にあらわれる未来像は，「近」に限ってもじつにさまざまだ。ジョージ・オーウェルの『1984』に描かれた究極の管理社会の姿。太陽系の惑星に人々が進出し，しかしそこでも愚かな戦争をくり返す谷甲州の『航空宇宙軍史』の宇宙の姿。名作『鉄腕アトム』や『ドラえもん』に登場する発展した科学都市の姿。つい最近完結した『風の谷のナウシカ』に見られる，奇妙な生物と植物におおわれた地表の姿。

最近では映画『ブレードランナー』『アップルシード』『アキラ』ばりの，コンピュータと戦術兵器と麻薬に満ちた荒廃した世界の姿が描かれることが多くなっている。

もちろんコンピュータという近未来に欠かせない情報媒体，それ自体においても「近未来」を描いた作品はある。むしろめでたいことに，輸入ソフトを中心としてその数は増えつつある。では，それらは果していかなるものでありましょうや？

今月のイラスト

by 北谷洋平



▶な，なつかしい…。北谷氏のおっしゃるとおり，すさまじくユニークな発想の作品でした。あれでゲーム後半のバランスがよければねえ。あ，ちょっと予告。「野球」のつぎには「魔術」の話を前・後編でやります。言いたいことがあるかたは準備しといてください

パソコンから

新たなる秩序のために～シンジケート

（エレクトロニック・アーツ・ビクター/PC-9801，DOS/V用）

価格：12,800円

国家の力が衰退し，肥大化した多国籍企業複合体（シンジケート）が製品を売りつける市場を求めて世界をおおう近未来。利益の追求のみを目的とした資本主義は，「いかなる手段をもってしてでも販路を開拓すべし」というレベルにまで堕落していた。そう，いかなる手段をもってしてでも。

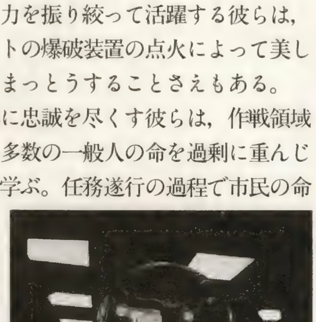
このゲームでプレイヤーはシンジケートの重役として，武装力による販路拡大活動に従事することになる。任務は多岐にわたる。他シンジケート工作員の排除，優秀な人材の「化学薬品の併用による」勧誘，シンジケートに不利な活動を行なう，あるいはその可能性のある人間の処理……。

シンジケートに栄光をもたらす任務につく工作員たちは，最新の技術でその脆弱な肉体を，脳を改造される。そして新たな生を得るのは重火機を拳銃同様に扱う腕，獲物を決して逃がさぬ目と足，爆弾にも耐えうる身体，計算機並に迅速な頭脳を持った超人たちだ。

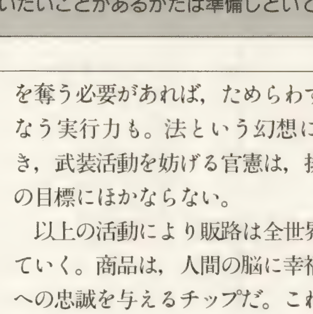
作戦開始後も彼らはプレイヤーの指示に何の疑いもなく従う。脳内麻薬の量の調節により限りある力を振り絞って活躍する彼らは，体内プラントの爆破装置の点火によって美しくその生をまっとうすることさえもある。

また企業に忠誠を尽くす彼らは，作戦領域に居住する多数の一般人の命を過剰に重んじないことを学ぶ。任務遂行の過程で市民の命を奪う必要があれば，ためらわずそれを行なう実行力も。法という幻想にしがみつき，武装活動を妨げる官憲は，排除の最初の目標にほかならない。

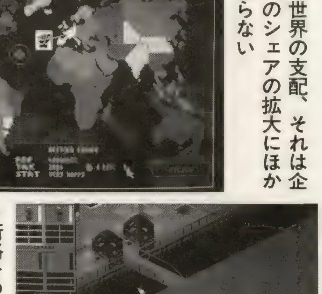
以上の活動により販路は全世界に広がっていく。商品は，人間の脳に幸福感と企業への忠誠を与えるチップだ。これにより，人類は史上はじめて平和と安定を得ることができるのだ……。　（斎藤　通彦）



▶近未来，人は「改造可能な道具」に過ぎなくなっているのかもしれない



◀世界の支配，それは企業のシェアの拡大にほかならない



▶街路をゆくエージェント。一般人は彼らにとって楯に過ぎない

コンシューマ機から

生き延びるために戦え!!
～ハイブリッドフロント

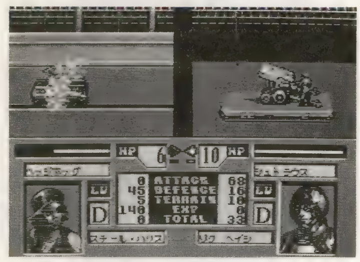
（セガ／メガドライブ用）

価格：8,800円

近未来の一つのイメージとして，戦略兵器で荒廃した廃墟を，武装集団が闊歩するというものがある。「北斗の拳」「銃夢」「地獄のハイウェイ」「マッドマックス」あたりが代表例だが，『ハイブリッドフロント』はそんな世界を舞台としたシミュレーションだ。

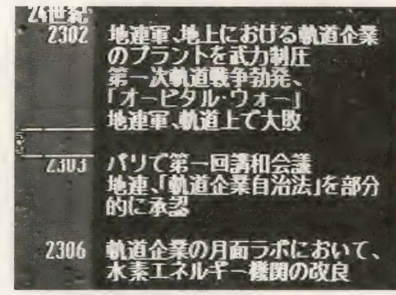
時は23世紀。対立と紛争にあけくれていた国家群は，軌道上の企業連合との戦争に破れ，廃虚の立ち並ぶ地上は「運び屋」たちの物資輸送によってかろうじて命脈を保っていた。そんな「運び屋」の一つが，1枚のデータディスクをめぐって所属不明の軍に狙われるハメになる。だが，彼らも，装甲車や戦車にうちまたがり，山賊と戦いながら廃墟を何千キロも走破する連中だ。こんな時代に自分の身を守る手段はただ一つ，敵をぶっつぶすのみ。こうして戦いがはじまる。

このゲームはヘックスタイプのシミュレーションだが，各兵器の能力値を，耐久値・移動力をはじめとして，搭載武器やその弾数，装甲の厚さや材質まで詳細に設定している。それによって，歩兵・戦車・自走砲・戦闘ヘリといった現在でも(また，たぶん未来でも)使用される兵器と，空中戦艦・ホバー戦車・オートマトンのような未来兵器とを違和感なく共存させることに成功している。そして，随所に見られるSF的演出や，ひとクセもふたクセもある仲間たちが，このゲームの雰囲気を独特なものにしている。



◀硝煙の中をレーザーが貫く。登場兵器はじつに多彩だ。相性を考えろ!!

この300年の歴史は愚行と停滞に満ち，廃墟の立ち並ぶ町並みやくすんだマシンには荒廃があり，国も企業も彼らの敵だ。だが，そこで戦う運び屋たちは明るさと希望を失っていない。それは，近未来に生きる者たちがみな持つべき心構えなのかもしれない。　　（斎藤　通彦）



▲300年の年表。政治的愚行をくり返し，技術も現在の延長。これが真実かもしれない

ゲームの周辺から

9人の戦鬼と……
～サイボーグ009

（石ノ森章太郎／秋田書店）

サイバーパンクというシロモノがある。もとはアメリカのSFからきた言葉だけれど，正式の定義は略する。要するに「サイバネティクス（いわば人体改造工学)なテクノロジーが社会に広まる。結果，パンク…つまり価値観の転倒が起こる。道徳の教科書にでてくるような昔ながらの道徳観は使いものにならなくなる。そこで人間はどんなふうに生きていくのか？」という話だと思ってもらえば，まああんまりまちがってはいない。

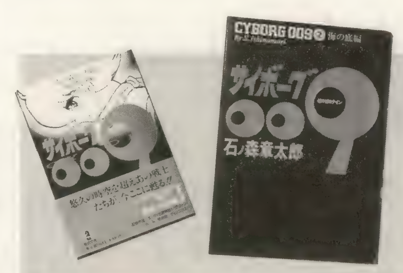
米国で発表された当時，サイバーパンク小説は賛否両論，ともかく大変な反響を呼んだ。ところが日本ではそうでもなく，わりとすんなり受け入れられ，たいした騒ぎも起こらなかった。それはなぜか？

一つにはむろん，時代が少し進んだから。

もう一つにはおそらく…日本人はすでにサイバネティクスに慣れていたからではないだろうか？　この作品によって。

近未来……西暦196X年(あ，石を投げないでで)。世界に戦火の絶えないなか，太平洋X点と呼ばれる1地点で，無数の戦車，戦闘機，潜水艦，そしてサイバネティク・オルガニズム……略してサイボーグと呼ばれる改造人間たちが，実戦さながらのテストを受けていた。誰が？何のために？「戦争ヲオコスタメダヲ。世ノナカニハ戦争ガオキナイトモウカラナイ連中ガイル」。「黒い幽霊団」というその集団には，しかし一つの手ぬかりがあった。サイボーグの一団が脱走したのである……。

それぞれ別々の特殊能力を持った9人の実験体の逃避行を描く『サイボーグ009』。今に至るまで無数の作品に影響を与えつづけている傑作である。もっともサイボーグたち同様に作品自体も流浪をくりかえし，少年キング，マガジン，サンデー，冒険王，はては少女コミックやまんがアニメディアにまで載った(現在のまとまった文庫・愛蔵版は秋田書店から)。マンガ界のサイボーグ傭兵である。　　（桂　令夫）



▲文庫版と愛蔵版。まず5～10巻(誕生編とそのあとの話）から読むことをおすすめする

おわりに

ゲーム，小説等々ジャンルを問わず，その受け取り手は作品の持つ多彩な背景世界によってちがう楽しみかたをする。現代ものでは登場人物たちと一緒に笑い，泣くことだろう。ファンタジーなら遥かな異世界に想いを馳せ，ロマンと冒険を堪能することだろう。だが近未来は異質な存在だ。その世界は架空というにはあまりにも身近……そう，現在を少しだけ架空の方向に延長したものばかりだからだ。

ここで「砂の山」氏の投稿を読んでほしい。『……近未来もののゲームの属する時間流は現実の流れとは交わらないが，ゲームの舞台の「時点」をながめる視点は現実の「現在」のすぐそばに置かれている。つまり，「近未来」のゲームがシミュレートしているのは，僕たちが想い，行動することが可能な「現実の」時間流上の時点にほかならないのだ。

プレイした内容とその結末から生まれる希望と絶望は，未来の僕たちではなく，「現在」の僕たちの中に満ちてくる。心を占めるもの……これもまた一つのリアルである』

要するに，近未来もの作品が描きだすのは我々が実現を恐れている，あるいは願っている「心の中のリアル」なのだ。作品世界との交渉が可能な双方向性のメディアであるコンピュータは，その「一歩先のリアル」に映画や小説よりもずっと近いところにいる。だから電脳空間の中に描きだされた荒廃の中にちっぽけな……本当にちっぽけな希望を見るとき，我々は真の感動をおぼえるのだろう。

極上 読者の闘技場

第9回
おハガキ紹介：
服部陽一郎
(陽の字)

読者のみんな，元気かな。極上・闘技場のお時間ですよ……といつもの担当なら言うところだけど，最近のオイラどーもさえない。

レポートや試験に追われてるのはいつものこととしても，実家が阪神大震災でヤバかったり(幸い無事でした)，仕事でミスしたりとなにかとこう，パッとしないのだ。

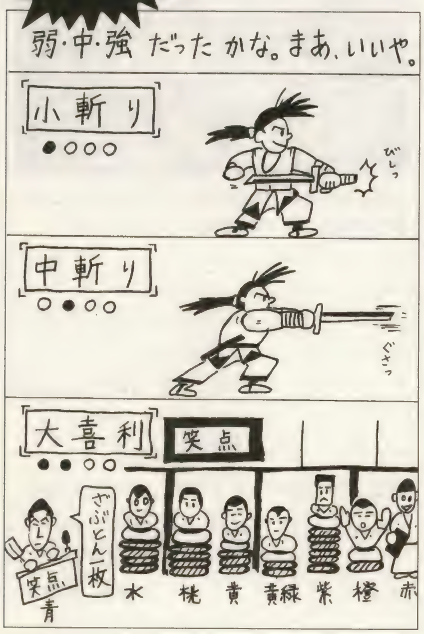
考えてみりゃベーマガ読者のみんなも，受験だのお仕事探しだので忙しいんだろうな。投稿するのも一苦労だろうね……。よし，ここはひとついつもの闘技場はお休みにして，気分なおしに特別企画でもやってみようか。

そういうわけで今回は，いつぞやもやった「おハガキ指南」と，「A.A.真サムスピ・下巻」で惜しくも掲載を逃したハガキの敗者復活を行なうことにしよう（ただし経験値ナシ）。

次号からはまた，レギュラーの闘技場を再開するので，投稿よろしく。

金賞（お見事）

千葉県流山市・ひろりん
(24Exp./5位)



★ボタン同時押しで大攻撃ってのが特徴的な『真サムスピ』。しかし大斬りはスキが大きすぎて多用できないのがネックなのだ。関係ないが大喜利の賞品は、もらってみなきゃわからない。闘技場みたい。

銀賞（一本）

神奈川県横浜市・H'グラフィックス
(4Exp.)



★一度闘技場でボツにしたんで「真サムスピ本」にあげちゃったんだ、このハガキ。でもこうしてあらためて見てみると、やっぱりくだらないんだな。忘れられないくだらなさ、これぞ大ボケの心。

テーマ部門

(0Exp.)

★今月のテーマ
おハガキ指南リターンズ

●

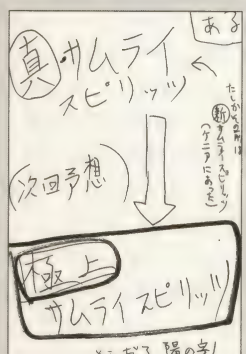
没ハガキの中には，おもしろいのにちょっとしたミスで掲載とならなかったものも多いのだ。参考にしてね。次回テーマ「バーチャ2」は引きつづき募集中。



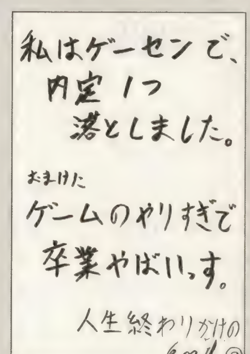
千葉県流山市・ひろりん
(24Exp./5位)
★まずは同ネタを避けるところから，取り組もうな。



愛知県名古屋市・NA+M+PA
(5Exp.)
★うーん，やっぱりヒトヒネリがほしいねー。



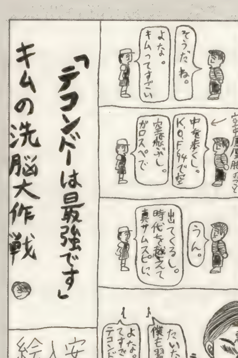
高知県香美郡・あるとろす
(0Exp.)
★タイトルネタもなーぜか多くってねぇ……。



長野県北安曇郡・END
(16Exp.)
★自分ネタも似たりよったりになりやすい。



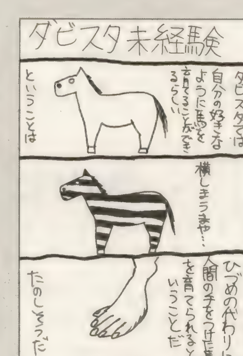
大阪府吹田市・(次点)
(2Exp.)
★これは説明くさすぎるパターンなのだ。



愛知県刈谷市・絵入安
(7Exp.)
★縦書きだと行は右から左に流さないと，読みづらいよ。



神奈川県横浜市・高尾秀一郎
(17Exp.)
★ハガキじゃ4コマが限度だと思うぞ。



大分県大分市・完熟インコ
(3Exp.)
★今後のテーマは競馬ゲームや次世代ゲーム機を予定。

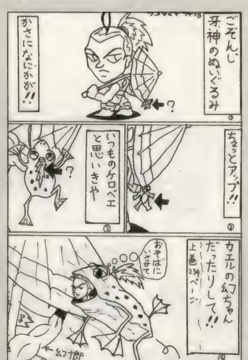
■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたスーファミ・ソフトの本数がキーナンバー。1位の人は奇数ならエナドレ。2～10位の人は，本数が順位の倍数ならエナドレとなる。ダメージは総Expの1割（端数切り上げ)。次回の本数は，もうでてたりする。

真サム部門

(0Exp.)

●

「A.A.真サムスピ」にたくさんのおハガキをいただいて感謝、感謝。しっかしアレだね。ここに掲載したのはボツ分なのに、いつもの闘技場とたいしてレベルがちがわないってことは……真サム本がハイレベルなんだな。



埼玉県羽生市・山口達也
(0Exp.)
★「おそばにいさせて」じゃねーっての。アブないな。



鹿児島市・今村庄作
(0Exp.)
★この絵柄、最初からSDしてる気もする……。



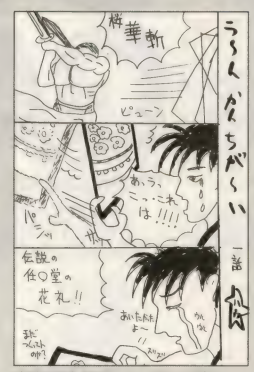
東京都練馬区・飯田美咲
(0Exp.)
★動物虐待すると、大自然にオシオキされちゃうぞ。



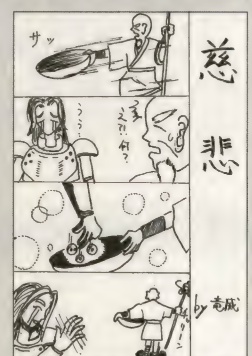
千葉県柏市・水月瑠花
(0Exp.)
★なーんか右京がらみのはアレやね。右京のフ○○シねえ。



神奈川県相模原市・未完
(0Exp.)
★「ガルのファンです!」と言いつつこの扱い。ムゴい。



東京都中野区・ハウ☆五朗
(22Exp./7位)
★「真サム花札」つくったら絶対売れると思う。



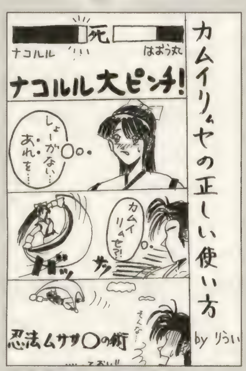
青森県弘前市・竜威
(0Exp.)
★新宿駅で托鉢のお坊さんを見たが、もしや。



大阪府吹田市・(次点)
(2Exp.)
★猿と称して、幻庵つれて歩くのはダメか?



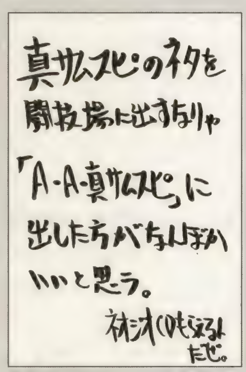
東京都町田市・ほりぴり
(25Exp./4位)
★ムゴい。「かまいたち」のバッド・エンディングなみ。



青森県弘前市・竜威
(0Exp.)
★これで蝦夷地までひとっ飛びなワケね……。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
(38Exp./1位)
★「あったまきたぜ」は十兵衛だったっけかな?

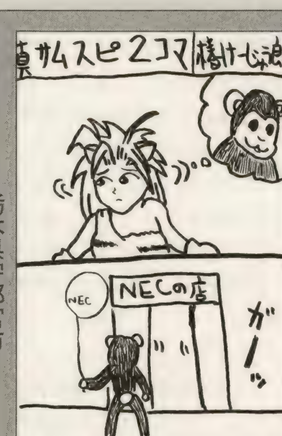


東京都中野区・ハウ☆五朗
(22Exp./7位)
★そしてボツになってここへきた、と。

今月の大ボケ

(ぬかったわ!)

栃木県宇都宮市・椿けーじゅう郎
(21Exp/8位)
★このネタ、とうく前から編集部内で指摘されてたのだ。したがって大ボケ。といっても、今回は関係ないや。一度バザールの景品手に入れたいもんだけど。



今月のエナジー・ドレイン

ガビ〜ン，またやっちゃったか……。1月号で集計ミスがあったことが発覚。これにともない前回いなかったはずの9位に高尾秀一郎，ハウ☆五朗の2人がズレこんでしまった。

▲高尾秀一郎：17+2=19→−2となり17Exp.

▲ハウ☆五朗：17+8=25→−3となり22Exp.

これにともない第8回の時点での正しいランキングは右のようになる。今回分のエナドレは次号チェック。あーあオイラって最低。

闘技場戦士ランキング

1	アコピャン	38Exp.
2	バイオ平松	29Exp.
3	色瀬秋代	28Exp.
4	ほりぴり	25Exp.
4	ひろりん	24Exp.
6	カグラ久宝	23Exp.
7	ハウ☆五朗	22Exp.
8	ひらりー	21Exp.
8	椿けーじゅう郎	21Exp.
10	ダイアジノン，響リョウ	20Exp.

闘技通信

『極上・読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募すべし。レース終了時に成績がトップだった人には，豪華商品をプレゼント。

投稿の注意：縦書，黒インク使用。ボールペン不可。毎号15〜16日までに届くように。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『極上・読者の闘技場』係

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・何でもこい！



困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

正月返上で『真サムライスピリッツ』の対コンピュータ戦をチェックしていたら，カゼをこじらせてしまいました。毎年言われることだけど，今年のカゼは文句なくキツイ！　みなさんも気をつけてください。（**板場利光**）

ウィザードリィII

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。私はいま，PC-8801シリーズ版『ウィザードリィ・シナリオII』をプレイしています。いままでノーヒント，ノーマップで進んできましたが，地下6階の質問のところでハマってしまいました。コッズアイテムはすべてそろえ，三つのヒントも聞きましたが，答えがどうしてもわかりません。私の考えでは，正解は「冠」に関するものだと思うのですが……。本屋でも，攻略本は置いていないし……。この場面にハマってから半年以上たちます。どうかレスキューお願いします！　【栃木県佐野市・**新井大士？才**】

A 私もここでけっこう悩まされたよ。だいたいここの問い，質問になってないんだもんなぁ。「汝，答えを望むなら，それは汝の前にあり，彼の破滅に答えあり。答えよ！」といわれても……。

プレイヤーはこれに対し，迷宮の中にちりばめられたヒント（これまたわかりにくいのなんの……）を参考に挑むのだ。今回はそのヒントから，「コレを押さえればOK」というポイントを並べるにとどめよう。

ヒント①：「王」という単語は用いない。
ヒント②：「騎士」そして「ダイヤモンド」。
ヒント③：「冠」とは英語の「冠詞」の意。

以上。よく考えればわかるはずだ。

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

ブランディッシュ2

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。じつはPC-9801版の『ブランディッシュ2』をクリアすることができたのですが，「DARK ZONE 2」の中にどうしても開かないドアがあるのです（近くに彫像がたくさん並んでいる場所）。

カギを使っても「封印されている」と表示されるし，ワープを使いまくっていろいろとやってみましたがダメでした。

僕の考えでは，前作と同じようにカジノだと思うのですが……。どうかこのドアの開けかたを教えてください。お願いします。

【大阪府河内長野市・**柴田雅光？才**】

A 本当なら，今回は『ブランディッシュ3』のレスキューを載せまくる予定だったのだが……。ハガキがきていないのだよ。ハガキが。今月ならば採用率100%だったのにねぇ（?）。というワケで『ブランディッシュ2』のレスキューだ。

問題のドアだけど，柴田クンの予想どおり，「ある場所」からワープしてきて反対側から開ける……という，本シリーズではおなじみのパターンが正解だ。ただし，使用するのにアイテムを必要とするけどね。

参考までに，その場所にあるメッセージ・ボードの内容を記しておこう。

「闇の紋章を持つ者だけが，跳躍の力を利用し，闇に還れる場所が存在する」

ちなみにそのワープも，このメッセージ・ボードの近くにある。ま，ゲームも解けているのだから，気長に探してみてくれ。ただし，カジノはないけれどもね。

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

ハイドライド3

Q 思いっきりお久しぶりです。2年半のブランクをへて，今回はPC-8801版『ハイドライド3』の質問です。

なかば発狂しながらマッドドラゴンを倒したのですが，そこで話が止まってしまって，どこへ行っても物語が進まないのです。

せっかく見つけた“ドラゴンの牙”はどこで使えばいいのかもわからないし，洞窟内の隠し通路も，食料のあったところとマッドドラゴン行きのものしか見つかりません。

ハーベルの塔，最上階でもなにも起きません(雲の石がない)。失われた宮殿はでないし，魔法は使えないし……。

つぎにやるべきことを教えてください。

【秋田市・**DEMEGON改め水野夢江15才**】

A ハガキに年令が書いてなかったため，以前に載ったときの13才に勝手に2をプラスさせてもらったよ。もし，まちがっていたら，今度からくれぐれも年令は忘れずに書くようにね。

さて，水野クンはすでにマッドドラゴンを倒したとのことだけど，それ以前に「天空の街」に行くべきだったのだよ。それは文字どおり天空にあり，ハーベルの塔を通じて行くことが可能だ。どうやって行くかだけど……「雲に注目！」とだけいっておこう。

ここにさえこれれば，雲の石のことに魔法の習得，ドラゴンの牙の使い道，そして宮殿へ……と謎がイモヅル式に解けていく。さぁ，がんばって「天空の街」を探そう！

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

■**板場**：もう一つの質問「冗談アイテムには意味があるか」の答え。まったくありません。

魔導物語A・R・S

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。いま私がプレイしているのは『魔導物語A・R・S』です。

プレイしていくうちに，どーしても「わからず！」「進めず！」な物体がでてきました。その物体とは，アルル編の迷子の森6に登場する「ダルマおとし」クン……。

コイツが何回きても消えないんです！

前にも投稿したのに載らなかった!! 私，小5なのよ～。オネガイ～，どーかどぉーか教えてくださいッッ！

【長野県佐久市・どもん・さかざき？才】

A 『ぷよ通』のヒットのせいか，最近『魔導物語A・R・S』の質問のハガキって多いんだよね。今回は「小学5年生の女の子パワー」があふれる，どもん・さかざきチャンのハガキを採用だ。

道をふさぐ「ダルマおとし」クンを倒すには“100tハンマー”という道具が必要。これは，同じ迷子の森6にいる臆病な妖精が持っているんだけど，近づくとすぐ逃げるので，「クモの罠」という道具で捕まえよう。

その「クモの罠」は迷子の森5で手に入る。もう一度マップをチェックしてみてね！

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

ソードダンサー

Q PC-9801版『ソードダンサー』をプレイしていますが，最初のムグルの洞窟でつまってしまいました。

宝箱で「最初は右，忘れるな」と書かれた紙片を見つけて先に進みましたが，たどりついたのは空中に浮かぶ円形の足場。ここから先に進めずにつまっているのです。無理に進むと落ちて死んでしまうし……。

はじめてのRPGなのでどうしてもクリアしたいです。どうかレスキューお願いします。

【千葉県香取郡・菅谷武尊13才】

A おいおい，せっかくメッセージの書かれた紙片を見つけたってのに，無視して先に進むから，そんな目に会っちゃうんだってば。「迷宮内で見つけたヒントは書きとめておき，困ったら参考材料にする」。RPGを解くうえでの基本だぞ。

この「最初は右……」というのは洞窟の入口付近にあった3本の鎖を引く順番のことを意味している。これを正しい順番で引けば，先に進んでもつまることがないってワケだ。

ただし，引いた鎖は一定時間で元に戻ってしまうので，ジャンプ&ダッシュも併用しなくてはダメだぞ。(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

英雄伝説III

Q PC-9801シリーズ用のRPG『英雄伝説III』を楽しんでいますが，第2章のチャノムの毒沼地帯でつまってしまいました。ダーツから戻る道の途中で「キタラ弾きのトロバ」と出会い，彼が川でなくしてしまったキタラを探しているのですが，どうしても見つかりません。

探しかたがおかしいのでしょうか？　あまりに見つからないので，探しているあいだにレベルがどんどん上がってしまいました。

早く先に進みたいので，助けてください。

【千葉市・佐野伸一郎？才】

A 前にも一度レスキューしているこの質問。だけどまぁ，『英雄伝説III RENEWAL』も発売されていることだし，まだまだ悩む人も多かろう……というワケで再び取り上げることにしたぞ。

ここは正直言ってむずかしい(と思う……)。なにせ「キタラを落とした」という川はけっこう遠くまで続いているし，トロバはトロバで「下流に流されたのかなぁ」などとプレイヤーを惑(まど)わせてくれる。だけど，じつはそんなに遠くには流されていないのだ。

というワケて，ここではトロバの居場所の付近を「1歩1歩」踏みしめるように探してほしい。短気な人には苦しいかもね。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

信長の野望・天翔記

Q いきなりですが質問です。光栄の『信長の野望・天翔記』で，シナリオ1の島津家をプレイしています。西日本を大体手中におさめ，これから東日本に攻めいろうとしているのですが，一つ困ったことが起きました。近畿地方の足利将軍家を攻め滅ぼした直後に，第一軍団の金収入と米収入がいきなり赤字収支になったのです。

第一軍団が支配する城は増えたのに，どうして収入が減ってしまったのでしょうか？　ひょっとして将軍家を滅ぼしたからですか？わかりやすく教えてください。

【埼玉県北葛飾郡・関根正明19才】

A 関根クンが心配している，将軍家に対するペナルティーはとくにないので安心してほしい。

ではなぜ収入が激減してしまったのか？データを見ていないので断言はできないけど，原因として一つ考えられるのは，城同士の連絡線が切れてしまったということだ。赤字になった直後の第一軍団の居城（大名がおり，黒塗りに白抜きで「一」と書かれてある四角のある城）と，ほかの第一軍団が支配する城とが，味方の城との連絡線だけで連結できているかな？　おそらく，ほかの城と離れてしまい，孤立してしまっているはずだ。

マニュアルにもあるとおり，いくらその軍団がたくさんの城を保有していても，連絡線でつながっていなければ，収入を得ることはできない。がむしゃらに戦争をするのではなく，連絡線のことも考えて攻めていこう。

(**猪野清秀**)

天下御免

Q 『天下御免』で質問があります。プレイをしているとときどき世話人が「どこそこで新しい産物が発見されたそうじゃ」といって，新産物の発見を教えてくれますが，これはランダムに発生するイベントなのでしょうか？

登場する産物は僕が担当している呉服問屋とは関係ないものだったので，あまり気にしませんでした。けれど「江戸のそばに生産地ができたら」と思うと残念でなりません。

もし「新産物の発見」を自由に発生させられるのなら，その方法を教えてください。

【東京都葛飾区・香川友介？才】

A 残念ながら，寄港地に自由に産物を発生させることは不可能。新たに発生する可能性のある産物も，あらかじめ決められているので変更はできない。

ではそれらの産物はどうすれば発生するのか？一言でいえば，その寄港地を持つ藩(はん)に寄付をすればよい。寄付を受けた藩は産業促進(そくしん)と新規事業開発にまい進し，そして新しい産物を発見するという形になっているのだ。開発されるまでに必要な寄付の額も港（藩）によってちがうし，どこの寄港地でどんな産物が新たに発見されるかはゲーム上は見えないので，プレイを重ねて確かめるしかない。

春にWindows版も発売されるし，要望が多いなら公開したいけどね……。(**猪野清秀**)

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部

「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（有為転変）です。

阪神大地震で被害に遭われたかたがたには，心よりお見舞い申し上げます。1日も早く日常生活にもどることができるよう，陰ながらお祈りしております。

それにしても，救助活動や災害処理での，公的機関の対応のまずさには，失望してしまいました。仕事の都合で，地震に関するちゃんとしたニュースを見たのは発生後3日目くらいだったのですが，そのころ「特別法を制定する会議を開くことを合意した」と言っていたくらいですからね。通行規制したのも数日後だったという話だし……。ちょっと腹立たしさを感じました。

さて，気を取りなおして。ひさしぶりに投稿のオキテでも書きましょう。まずは基本的なこと，名前と住所は必ず書く。封書で送る場合は，封筒だけでなく中の投稿にも書いてくれると助かります。後半の，投稿をそのまま載せる部分では，内容もさることながら，見やすさという点も選考基準に含まれています（こちらのほうが重要かも）。

今月のイラストは愛知県刈谷市・コアラマンさんです。なお今回の進行では，板場さんに多大な協力を得たことを書いておきます。どうもありがとう。では読ホンです。

爽快感のないシューティング

格闘ゲームが大流行した理由の一つは「連続技の出現」ではないか，と思います。『ストII』のシステムは，通常技も必殺技も1発でれば，モーションが終わるまでつぎの行動は起こせないことを前提に作られたはずです。キャンセル技とはバグの一種でした。大足払いのもどりのグラフィックが消えて，突然波動拳がでるなどとは，初期のプレイヤーには理解できなかったし，納得もいかなかったでしょう。

しかし，キャンセルを使いこなすと攻撃力が増え，ゲームのテンポも速くなります。そのため対戦台では客の回転率が上がり，1人用の台でも修行をする人が増えました。加えて，破壊力ある連続技を追い求めるマニアが，ひたすら研究のためにコインをつぎ込むようになり，インカムは向上していったのです。

そのため，後続の格闘ゲームは意識的にキャンセル技を入れるようになりました。『餓狼伝説2』が『餓狼伝説スペシャル』になったときの変更が好例です。そして『サムライスピリッツ』は，ゲーム・バランスを犠牲にしてまで破壊力，爽快感を高め，大ヒットをおさめました。

シューティング衰退の原因は，難度の向上，システムの複雑化だけでなく，爽快感のなさにあるのではないでしょうか。ファンがシューティングに感じる魅力は，世間が誤解しているような「破壊」でなく「回避」にありました。弾避けこそ最大の快楽，シューティングの本質は忍耐だったのです。この快楽は，ゲーム歴が長い人ならともかく，一般人には受け入れがたい。かといって，自機の破壊力の強化は，プレイ時間の関係上避けられます。

その対策として登場したのがボンバーです。東亜プランの『タイガーヘリ』，あるいは『1943』のメガクラッシュが最初でしょうか。画面中に広がるザコと弾幕を1発で消せるという快感が新鮮でした。加えて，爆発中はボスに重なって連射できるおまけつきです。

しかし，このシステムは逆に，ゲームの難度を上げてしまいました。敵がいくら弾を撃っても消せるから，通常の操作では絶対に抜けられないシーンを作ってもいいからです。重なり連射をするなら，ボスを思いきり強くしてもいいでしょう。シューティングはますます一般人には近寄りがたい，しんどいゲームに変わっていきました。

東亜プランはそれに気づいたのでしょう。名作『バツグン』では見事にゲーム・バランスと爽快感を両立させました。次回作も見てみたかったのですが……。

一つの提案として，「爽快モード」というものを挙げたいと思います。軽く遊ぶ人向けに，自機の破壊力が異常に強力で，スクロールも速く，1周3分程度（ドライブ・ゲーム並み）の爽快モードと，マニア向けのやたらと長くて敵弾の多い暗黒モード（笑）を作るのです。『疾風魔法大作戦』は，スコアとプレイ時間の短縮，そして爽快感をうまく結びつけていると思います。　**【大阪市・多根清史？才】**

こんなシステムはいかが？

対戦型ゲームにおける新しいシステムとして，こんなものはどうでしょうか。

●目的：ゲーム・センターでの対戦台（とくに通信台）におけるトラブルの解決

●内容：乱入が起きたとき，それぞれのプレイヤーが自分の気分を相手に伝えられるような文章を選べる。ゲーム自体にはいっさい関係ないのがミソ。

●例：情け無用・ハメないで・初心者です・絶対に勝つゾ・など。

●備考：「ハメないで」と言いつつハメる人や，相手の言い分を無視するような人は，みんなで追放してあげよう。

この「こんなシステム～」シリーズは，「こんなユーザーの希望もあるんだぞ」ということをメーカーに知ってもらいたくてはじめたモノです。今のソフトに少しでも改良点を見つけることができるあなた，ぜひとも投稿して，より楽しい世界を目指しませんか？

【栃木県宇都宮市・わかめ豆腐18才】

■大出：この投稿は，本当はもっと長かったのですが，今回はゲームでのアイデアだけを掲載させてもらいました。乱入のオン・オフ機能とともに，あれば便利な機能となりそうですね。上級者がウソをついて「初心者です」とだしたら，コンピュータ戦でのランクが上がったりするとおもしろいかも（笑）。

読者間レビュー

パズルボブル（アーケード／タイトー）

なんでなんで!?　これまたおもしろい！　うーむ，今年のタイトーはだすゲームだすゲーム，どれもさまざまな工夫がこらしてあって，本当にすごい！　いったいこのパワーはどこからきてるんでしょう

か？　その筋の有識者に聞いても「いま，もっとも注目しているメーカーは？」の問いかけに，間髪入れず「タイトー」の返事が返ってくる。いやぁ，ホントにがんばってますよ，今年のタイトーは。

『パズルボブル』です。このゲームをはじめてプレイしたときは，目からウロコが落ちる思いでした。私は個人的に「落ちものパズル」が大キライでした。それはなぜかというと，プログラムが単純なコードで走るため，どうも手抜きのお手軽ゲームというイメージがあるのと，『コラムス』以降，ゲーム内容に革新的変化が見られず，各社「無難な」模造品ばかりを開発しつづけたことでした。

しかし本作，例によって「キャラクターを並べて消す」というルールこそ同じであれ，まさか手元で方向を調節して「弾きとばす」とは……。ビリヤードを参考にした感のあるこのアイデア，一度やってみると「ああなるほど，この手があったか！」と感心させられることしきり。

無難な落ちものパズルなどを，いまだに販売しつづけている某社の開発者に突きつけてやりたくなる作品です。絵や音をすげ替えてちがいを見せるのではなく，こういった創意工夫を見せてほしい！　「発想の転換」に大成功した，疑いなく94年中もっともおもしろいうアクションパズルだと私は思ってます。

【岡山市・面魔グリンP19才】

ゲームならではの機能を

僕が取り上げたいのはＲＰＧでもシューテングでもありません。将棋です。
将棋と言えば中高年がやるゲーム見たいですが、僕達の年代でも十分に楽しめるゲームです。僕が持っているのは、「早指し森田将棋２段」で、確かにこのゲームは早いし強さもなかなかです。しかし、最高レベルに勝ってしまうと、もう、やる気がしなくなってしまいます。それはなぜかと考えると、ただ早くてそこそこ強い人なら周りに結構います。つまり、コンピューターと対戦する意味がないんです。もっと、ゲームでしかできないことをやってほしいのです。そこで、他のソフトに目を向けると、おもしろそうなのは「スーパー将棋２」です。これを僕は持っていないのですが、「森田将棋」が“早さと強さ”を強調しているのに対し、このゲームは“色々な戦法”を強調しているようです。その他、「将棋番付」モードや、「全国選手権」モードなど、ゲームならではと言った、モードが揃っているようです。将棋の強さでは「森田将棋」の方が上かもしれません。しかし、本当にゲームでしかできないことや、いつまでも飽きさせないのはどちらでしょう。これは是非、これらの将棋ソフトを持っている人たちの意見を聞きたいのですが。
どうでしょうか？

ゲームならではの機能がほしい
◀**【東京都杉並区・中村元樹15才】**……将棋だけでなく、既存の遊びをゲームにする場合、プラス・アルファの部分が、意外と重要になってきますね

ルナティックドーンII
(PC-98, TOWNS／アートディンク)

僕は，いま一つだけゲームソフトを持っています。『ルナティックドーンII』です。少し（かなり）おおげさかもしれませんが，このゲームを実際にプレイしてみて，はっきり言って感動しました。

それは，登場する六つの国家がまったくちがう特徴ある文化を持っているということです。『ドラクエ』などでは，どこに行こうが同じような街ばかりが登場します。主人公が出発する街は，都合よくスライムなどの弱いモンスターが出現し，たいていの場合その主人公は勇者とか特別な人で，魔王を倒す……といったカンジでしょう。

ところが，このゲームの主人公は普通の人です。冒険がはじまったばかりだからといって，弱い敵ばかりが出現するようなことは決してありません。いきなり強い敵が現われ，一撃で殺されることもたまにあります。国ごとに売っている武具も，性能の差はそれほどありません。

「どうかしてる」と思う人もいるでしょうが，これは当たり前のことで，本当にどうかしているのは，都合のいい世界ばかりが登場するRPGのほうではないでしょうか。

はじめに「六つの国家がそれぞれちがう文化を持つ」と述べましたが，具体的なちがいは，まったく造りかたのちがう建造物や，文化のちがいがしみじみ（ひしひし）と伝わってくるような味のある音楽，人々の衣装や名前，お店の特徴ある特産物などです。

このゲームをやりはじめると，全世界を旅するまでやめられなくなります。マニュアルもおもしろいので，買ってみてソンはないと思います。少なくとも僕には新鮮で，とてもおもしろく感じられました。アートディンクのこれからのゲームにも期待できそうです。

【大阪府三島郡・ブランフォード14才】

最近では，ハードのパワーアップに習ってかどうか，ゲームソフトにもその波が押し寄せています。豊富なシナリオ，斬新なシステム，美しいサウンドにグラフィック。もともと『A.IV.』のように，とにかく「終わりのないゲーム」が好きな私にとって，『ルナティックドーンII』は上記のすべてに当てはまるすばらしいゲームでした……少なくとも各誌の紹介記事を読んだ限りでは。

まあ，実際にやってみても，私の考えたとおりのゲームだったのですが，一つだけ私の期待を裏切った面がありました。ゲーム速度です。『ルナドン1』のときのセーブ時間なども，せっかちな私にとっては長く感じました。それが『ルナドンII』になって，いろいろな面で読み込み時間が気になりました。どの程度かと例をあげると，386SX／16MHz内蔵マシンで，戦闘に入るまでに1分以上……といったところです。

たしかに，あれだけのゲームですから無理はないと思いますが，ちょっとデータだけに走りすぎたとも思えます。『エメラルドドラゴン』など，データ量がそれほどなくても十分おもしろいゲームがあるように，ゲームはデータだけが勝負じゃないのです。最近のRPGはそういう点で大切なことを忘れているのではと思います。お金儲けのためではなく，みんなが楽しむためのソフトを作ろうと思うなら，そのソフトを利用する人の環境も考えてほしいと思います。

【大阪市・青山　誠？才】

■大出：『ルナドンII』は486SX／25MHz以上推奨となっているので，それ以下の機種ではちょっとツラいでしょう。

最近多い投稿の一つに，〝パソコン・ゲームの動作環境がだんだんキビしくなっている。旧機種のユーザーにも配慮して，みんなで遊べるようにしてほしい〟というものがあります。256色専用，CPU486以上，RAM1.6メガ以上など，ここ数年で必要とされるスペックは上がってきました。たしかに旧機種ユーザーにとって，これは歓迎できない潮流であるでしょう。しかし，そういった環境でなければ実現できなかったようなゲームが，実現できるようになっているのもまた事実です。

旧機種でも動作するように配慮することは，ソフトハウスの義務ですが，新世代のゲームを創ることも義務であり，権利なのです。

技術革新は多大な犠牲によってなしとげられる，なんて言うと，都合のいい言い訳のように聞こえますが，新しい世代のゲームを楽しむためには，いたしかたのないことであるように思います。

もちろん，高機能を不必要に要求しているようなゲームがあることも事実。そういったソフトにこそ，批評を与えるべきではないでしょうか。

受験シーズンのためか，今月は投稿数が減少。いっぱい送ってくるのだ！

何度も遊べるＲＰＧがやりたい

皆さんはゲーム（コンシューマ・パソコン問わず）を買う時、どのようなことを基準にして選んでいるでしょうか。大金を出して買うのですから、なるべく長く遊べる（何度やっても飽きないｏｒクリアまで時間がかかる）ものを選ぶのが普通だと思います。

しかし現在、コンシューマＲＰＧやシミュレーション（以下ＳＬＧ）を見てみると「長く遊べる」ものは大抵「クリアまで時間がかかる」タイプのものばかりです。コンシューマオリジナルでクリア後でも長く楽しめるものがあるでしょうか。答えは残念ながら否です。もちろん一部には長く楽しめるものもありますが・・・。確かに、クリアした後でもアイテム集め・モンスター集めやレベル上げ・裏面や隠し面という楽しみがあるゲームもあります。しかしそれは限定的なもので、名作と言われる（雑誌の評価は「何度でも遊べるか」を度外視したものがほとんどであるが）ＲＰＧでも、大多数のプレイヤーが１回クリアしたらすぐ売ってしまうのは中古ゲームショップを覗けば分かることです。ＳＬＧにしてもオリジナルで何度も遊べるものはほとんどなく、光栄ＳＬＧや大戦略シリーズ等パソコンからの移植ぐらいしかないのが実情です。

このように、コンシューマＲＰＧやＳＬＧでは「何度も遊べる」という要素が軽視されているように思います。しかしパソコンに目を向けると、「何度も遊べる」ＲＰＧとしてまず「ルナティックドーンⅡ」が挙げられます。プレイヤーによっては「同じ事の繰り返しがつまらない」という意見もありますが、嫌なら繰り返さなければよいのです。それができるほどこのゲームは既存のＲＰＧに比べて自由度がかなり高く、何度やっても同じ展開というのはよほど狙わないと（狙っても？）まず不可能です。

そして「A. Ⅳ」これはＰＳでも出たので知名度も上がっていると思いますが、これは自分で遊び方を開発しないとつまらないものです。逆に言えば、その開発力があれば長く楽しめるものです。パソコン版のみ発売中のマップコンストラクションも揃えれば、ほぼ永久的に遊べると言っても過言ではないでしょう。

更に18禁ながら名作と言われる「同級生」も、やった人なら分かると思いますがゲーム展開が非常に豊富です。うまくいった場合の展開はおおまかに分けると二通り（美沙／美穂、亜子／真子、夏子／くるみ）になりますが、このゲームには筋書きというものがないので実際にはもっと増えてきます。失敗した場合も含めると既存の一本道アドベンチャーとは比べものにならない多彩な展開です。それもちょっとした寄り道程度のものではなく、下手すれば女の子の態度がガラッと変わってしまうので遭遇場所・時間や会話内容もかなり違ってきます。これと似たタイプに、ＰＣエンジンの「ときめきメモリアル」というのがあります。

翻って見れば、現在の対戦（格闘だけではない）ブームがこれだけ長く続いている要因の１つとして、やり込めばやり込むほど相手の人も強くなる（ＣＯＭはいくら戦っても強くならない）ので長く遊べるということもあると思います。これまではＲＯＭ容量の関係で難しかったのかもしれませんが、大容量のＣＤ－ＲＯＭが使える次世代機も出たことだし、そろそろコンシューマオリジナルでも「何度も遊べる」タイプのＲＰＧやＳＬＧを多く出して欲しいと思います。その意味で、ＰＳの「がんばれ森川くん２号」には少し期待しています。

奈良県大和郡山市　Ｐ．Ｎ 風雲丸(21)

くり返し遊べるRPGがやりたい

▲【奈良県大和郡山市・風雲丸21才】……プレイヤーが自由に動けるようなタイプが理想的ですね。マシンの機能が向上したことにより、こういったゲームが今後増えてくることは、まちがいないでしょう

GM情報が軽視されている

▼【大阪市・Past.ZR？才】……たしかに全GMをあつかっているベーマガは例外的な立場ですね。願わくば「市民」しか獲得していないから，どうなのかということを書いてほしかったな

ゲーム雑誌とＧＭ(ゲームミュージック)

ゲーム雑誌は、その雑誌が担当するハードのゲームソフトをすべて紹介します。（たとえば、メガドラ専門誌なら、メガドラのソフトを全部紹介する）…はっきりいって当たり前のことです。

そしてゲーム雑誌は、ＣＤも紹介してます。だけど全部ではないのです。ひどいところは、紹介さえしてくれません（純粋なベーマガ読者にはわからぬでしょうが、ＣＤの情報が完全なのは、ほぼベーマガだけです）。

ゲーム雑誌で情報を得ることができなければ、どこで情報を得るか？ＣＤ雑誌？ＣＤ雑誌に完全に（ごく一部だけ載ってます）載るようになるには、公(おおやけ)に認められるぐらいにならないといけません。いまのＧＭでは無理です。

だけど情報を得たい、ならば、自分でメーカーにたずねて情報を得ればいいのですが、そんなめんどーなことやってられません。結局、ゲーム雑誌しかないのです。なのに、そのゲーム雑誌はやってくれません。（そりゃ非売品までやれ、とは言わんが…）

そーゆーわけで、各雑誌社に理由を聞いてみますと…。

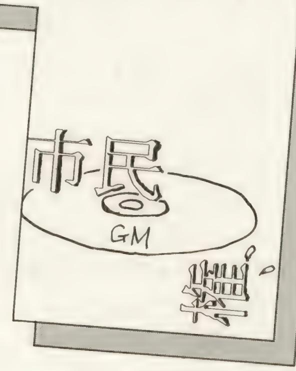
理由①　うちは子供向けですから
（↑じゃあ子供はＧＭ聞かんのか）
理由②　うちはメーカーから送られたものしか紹介しません（←受け身すぎるぞ）
理由③　ＣＤにそれだけの記事を使うわけには参りませんので（←そんなにページを使わんだろーが。ベーマガはともかく、他の雑誌は１ページにＣＤ１２枚も紹介できる程度のスペースしか取らぬというのに）

他にもいろいろあったけど、ここでは書きません。（きりがないし、ほとんどおんなじ）

これらの理由からわかったこと。「ゲーム雑誌はＧＭを認めていない」ＧＭを軽くみているのです。（重く見ていたら、こんな理由は出てこない）。ちなみに、①の相手のかたはこの理由をずいぶん苦しそうに言ってました。〈苦しまぎれの理由か？〉

……こういう基本的な部分がＧＭはまだまだなんです。９３年頃の読ホンであるかたが、「ＧＭも市民権を得た」とおっしゃってますが、今のＧＭは「市民権」の「市民」だけしか得ていません。

ＧＭファンの人はこの事実をしっかりと受け止めてください。



AVGって……？　（ポリスノーツ・ダークシードPLAYしたいっす。PC買い換えが）

2月号の一宮さんの意見にオイラも同感っす。昔のAVGって、絵はしょぼい（LINE＆PAINT）し、BGMなし。おまけに文字入力。しかも殆どが英語の名詞＋動詞で、和英辞典を片手にプレイしていました。今、考えるととても面倒くさい作業でしたが、単語さがしを含め、面白かったです。自分でなぞを解くといった感覚がありました。文章ではうまく書けませんが、一つの画面の全てに注意をしておかなくてはいけない（デゼニランドのロッカー等）、登場人物の言葉の一つをメモしておかないと先に行けない（はーりぃふぉっくす雪の魔王等）など色々なナゾがあり、それを解くことにより次画面に行ける様になり、次画面に進んだ時の感動は今でも覚えています。コマンド選択方式がメインとなった為に、これらのナゾ解きが無くなったとは思いません。入力と選択方式が共存しているゲーム「オホーツクに消ゆ」「えるっちゃっこ」や、選択方式のみのゲームでも「軽井沢誘拐案内」や「バーニングポイント」の様に付録の写真や新聞などでナゾをしかけたりと、色々なアイデア（ナゾ）がありました。AVGが面白くなくなったのは入力方法のちがいではなく、ストーリー重視の誰でも解けるAVGが主流となっているからでは？別に、ストーリー重視の物が悪いとは言いません。ただナゾ解き重視のAVGがあっても良いのではないでしょうか？　'95／1／17　乱筆乱文にてスミマセン。



ナゾ解き型のAVG復興を願う

◀【山梨県甲府市・真月風太郎？才】……かなり前から言われていますが，〝ゲーム〟として遊べるAVGは，本当になくなってしまいましたね。個人的にはサウンドノベルに大きな期待を持っているのですが……

読者間レビュー　『NAM－1975』　（SNK／1990）

ネオジオと言えば、今やすっかり、『KOF94』や『真侍魂』を筆頭とする『対戦格闘もの』専用のハードと化してしまった観が有る。今後の予定ラインナップも、大半が『格闘もの』である。しかし、初期の『個性的な』ソフト群の中に1本、ネオジオならではの『傑作』と呼べるものがある。それが『NAM－1975』なのだ（本体と同時に出たので、"名前だけは"知っている、という人も多いだろう）。

ゲームの内容は『半3Dシューティング』とでも言おうか、画面の一番下を左右に動きつつ、照準を敵キャラに合わせて撃っていく…分かりやすく言えば『照準式インベーダーゲーム』というわけだ。ただしインベーダーとの最大の違いは、『攻撃とプレイヤー移動を同時には行えない』つまり『動きながら撃つことができない点であり（攻撃中はカーソルのみを動かす。これを応用して、敵キャラを横一文字になぎ払う『機銃掃射』も可能である）、また、『半』としたのは、『敵弾を回避できる』点で異なるからであり、そしてこの"回避"手段も、ただ単に歩いて避けるだけではなく（それだけでは避け切れない）素早い『ダッシュ』（ただし当たり判定はそのまま）と、完全無敵になる『側転』（ただし動作終了直後にスキが生じる）とを使い分けねばならないのだ。

だが、これだけでは生き残れない。敵側も『頭を使って』攻撃してくるからだ。一例を挙げよう。ボスキャラと戦っていると、『敵弾を避けたつもりが、なぜか当たってしまう』ことが多い。ところが実はその逆で、『あらかじめプレイヤーの移動（するであろう）先に弾を撃っている』のである。つまり、『弾を撃たれたら、すぐさま避けよう』というプレイヤーの心理を、逆に利用しているのだ。『ちっくしょお！』と思う半面、『う～む見事だ！』と感心せずにはいられない。単なる『反射神経』だけではなくて『判断力』（敵弾が自分を『直接に』狙って飛んで来るかどうか）も必要となり、おのずとプレイヤーの『やる気』と『注意力』も引き出されてくる（要するに『ますますのめり込む』ということだな）からだ。

ここで、最近のシューティングに精通している何人かのプレイヤーは『いちいち弾避けなどしなくても、バリバリにパワーアップして、一気に力押しで進めばいいのでは？』と考えるかもしれない。しかし『NAM』ではそうはいかない。まず第一に、最初から持っている銃は、一切強化できない（バルカン砲や火炎放射器といった『強力兵器』も出ては来るが、装弾数が少なくすぐ使い切ってしまう）。その上、大抵のシューティングでは必需品の『ボンバー』も存在しないので、やられないためには『撃たれる前に倒す』か『攻撃を回避する』しかない。とどのつまり、『生きるか死ぬかが"純粋に"プレイヤーの腕のみにかかってくる』こととなるのだ。

これに加えて、ゲーム全体を形成する独特の『世界観』にも注目だ。『Summer, 1975…』と淡々と流れ出す英語のナレーション（字幕スーパー付）に始まって、ニヤけた顔で『ここでくたばっていただきましょうか』とほざく小ボス、火炎放射器で身を焼かれ『ギャアー！』と絶叫する兵士、戦火で廃墟と化した都市、そして、『現行のものによく似たフォルムで迫る』数々の機動兵器（鉄の爪タンク、毒ガス散布車など）…これらが『超現実』となって目の前に続々と現れる様には、一種の『恐怖』すらも覚える（かの『ベトナム戦争』を彷彿とさせる『泥まみれ』のイメージだ）。

だがしかし、この様な確固たる『世界観』を持っていたにもかかわらず、このゲームは大ヒットするには至らなかった。恐らく、ちょっとやっただけで大抵の人が『複雑』『難しい』と投げ出してしまったのだろう。けれど、もしここで『まずは慣れるだけでもいいか』と、どっぷり腰をすえて取り組む姿勢をとっていたならば、そのうちにこのゲームの魅力にとりつかれていったかもしれないのに…。時は流れ、『対戦格闘』全盛の昨今では、それよりも更に難解な『コマンド必殺技』を、誰もが自在に繰り出している。更に、格闘ゲームに付き物の『超必殺技』について言えば、某メーカー社員の言葉を借りると『出しづらいからこそいいの』だという。何とも皮肉な話だ。

上記の点から考えると、『NAM』は時期尚早だったと言える（かの『スト2』よりも2年先に登場したのだ）。だが、今からでも決して遅くない。普通の人は言うに及ばず、特に格闘モノ、シューティングが好きな人々に、ぜひとも『NAM』を（もう一度）"じっくりと"プレイしてもらいたい。波動拳を出そうと、あるいはアンドアジェネシスを撃破しようとやっきになっていた頃を思い出しながら…。

P. S. KOF94のラスボスが『R』だと知ったとき、『これは、"リチャード・マックリー"（『NAM』の最重要人物）に違いない！』と思ったのは自分だけかね…。

読者間レビュー『NAM-1975』（ネオジオ／SNK）

◀【栃木県下都賀郡・カニボンバー19才】……スーファミの『ワイルドガンズ』（ナツメ）が、これと同じようなシステムを使用しているから、遊んでみてはどうかな



▶愛知県愛知郡・桂木 光

観衆を意識したアーケード・ゲームを

▼【東京都台東区・アンチョビーK？才】……こういった要素が意外と重要になってきているのは，まぎれもない事実。見ていておもしろいゲームは，やっても必ずおもしろいハズですし

観衆のアーケードゲーム

私はしがないーゲーマーでございます。但し、アーケードでは殆どやりません。何故か？それは、昨今のゲームが高いからに他なりません。トーシローなら一分足らずで終わってしまう（かもしれない、しかもBad Endで）ゲームに二百円や三百円もつぎ込めるほどモチカネではないのです。私自身が比較的（訳注：かなり）ヘタだ、ということも一因かもしれませんが…いや、きっとそうだ、そうなんだ…俺は下手なんだ、チクショー！海のバッキャロー！！！

というわけで（どういうわけだか←お約束）、私はアーケードへはあまり行きません。たまに友人から「ポリゴンシューティングの面白いのがあるぞ」と言われてふらふらっと足を運ぶ以外には、全くと言って良いほど、行きません。でも最近、『Wing War』を目当てに遊びに行くと、必ずと言って良いほど長々と他人のプレイを鑑賞してしまいます。その対象は、そう、格闘ゲームなのです。あぁ、やっと本題に入った。

近頃はちょっとしたゲーセンなら、大画面のディスプレイを使っています。大きいので嫌でも目に付く。でも、見えりゃ何でもいいかと言うと、そうではありません。見ていて面白いから、見てしまう。一人プレイのシューティングを後ろで眺めても、さほど面白くはないでしょう。見ていて面白いのはやはり格闘モノの対戦です。それはゲーム機を介してはいますが、人同士の遊びであり、意志を備えた操作で演じられているからです。実際の格闘技だと「痛そうだ」などと思ってしまいますが、そこはゲームの良いところ。蹴る、殴るは全てゲームの中の出来事で、「痛い」人間は実在しません。ですから、純粋にプレイヤーの技術を見て楽しめます。

実際にいろいろ見ていますが、最も目立っており、また面白いのは、やはり『Virtua Fighter 2』。プレイヤー側の操作云々のことはさておいて、ディスプレイに映し出される映像の動きが、非現実にも関わらずどこか現実的で、見ていて実にカイカーンなのです。この点は技術の勝利です。それに、超能力風な飛び道具やらなんやらが無いのが良い。欲を言うと、一試合が短め。その分歯切れの良い展開が楽しめるのですが、プレイする初心者には辛いかもしれません。

ドライブものも割と単純で、トーシローが見ても分かりやすく、楽しめるものです。双璧は『Ridge Racer(2)』と『デイトナ（綴り忘れた）』で、見ていると車に合わせて体が動いてしまいます（私だけ？）。

で、何が言いたいのかというと、「プレイする本人が楽しいゲーム」作りは今や当たり前、今後は「第三者が見ても楽しいゲーム」作りも重要である、ということです。尤もこれは、ゲームの画面が衆目に曝され易いアーケードに関して言えることです。元々閉鎖的になりがちなコンピュータゲームを開放することは、価値ある挑戦です。見られたくない人は小さい画面で…これは仕方ないかな？「最近は外見ばかりを重視したゲームが多い」という批判をしばしば目にします。これは全くごもっとも。ですがアーケードに関しては、外見は重視されて然るべきです。まぁ、内容がしっかりしていることは当然の前提と言えますけれど…。あとはもちっと安くなればなぁ。

バーチャファイター2に見るマルチメディアの予感

ついにというか、やっとというか、セガのAM2研が満を持して送り出してきたバーチャファイター2がゲーセンを賑わしている。私も何度かプレイしているが、もっぱらギャラリーとしての立場の方がずっと多い。というより見ていて楽しいのでつい見入ってしまうのが正直なところか。V.F.2を見てまず思ったのは、「グラフィックを見せるゲーム」ではなく「ゲーム自体を魅せるゲーム」がでてきたんだなぁということだった。つまりサッカーのようなスポーツと同じように、プレイする者だけでなく、プレイを見る側にも楽しみが回ってきたように思われるのだ。

「見ていて楽しいゲーム」の出現がなぜそんなに重要なのかというと、ゲームをやらない一般人にもその良さが一部でも分かってもらえるという点が大きい。先程のサッカーの例で続けると、ラインを押し上げるといった戦術的なことは分からなくても、オーバーヘッドキックの凄さは誰にでも分かるといった具合だ。もちろんオーバーヘッドなどはサッカーというスポーツ全体から見れば魅力の一部でしかないが、それでも何の興味を示さなかった人にサッカーファンとなる資格を与えることになる。マルチメディアという言葉がささやかれ、ゲームというものが市民権を得るのにはこれと同じ過程をたどる必要があるように思える。

普段ゲームをやらない人達が、見ていて楽しいと思ったゲームを今度は自分でプレイしてみようという気になる。初めは見た目だけの面白さだったのが、少しずつ中身の面白さも分かってくる。こうした形でゲームに触れ合う人々が増えることが、マルチメディアと呼ばれるまだ現実にはつかみ所のないものを少しずつ形作っていくのではないかと私は感じている。

いわゆる業界の人に対し一般の人は、何らかの形で別のフィールドを持って生活している。言い換えれば各方面で活躍するマルチな人間なわけだ。そうした別方面に生きる人々が、ゲームというフィールドで「何か」を発揮してくれたらきっと今までにない新しい喜びが見つかることになるはず。

マルチな人がマルチメディアを形にしていく……。バーチャファイター2を見ているとなんだかそんな予感さえ感じさせてくれる。

観客を取り込めるようなゲームが必要

◀【埼玉県草加市・藤真新伊智20才】……ゲームをやったことがない人が，新たにゲームをはじめるきっかけは，やはり見た目でしょう。『バーチャ2』はその端的な存在と言えそうです

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先： 〠141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

ベーマガ おたのしみプレゼント 3



1『ナオコとヒデ坊 漢字の天才① 部首編』

Macintosh, Windows両対応版(CD-ROM)
漢字学習ソフト（小学生対象）
提供：アテイン
1名様



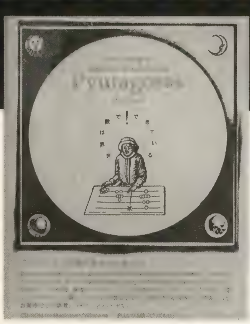
2『ナオコとヒデ坊 算数の天才① つるカメ算』

Macintosh, Windows両対応版(CD-ROM)
算数学習ソフト（小学生対象）
提供：アテイン
1名様



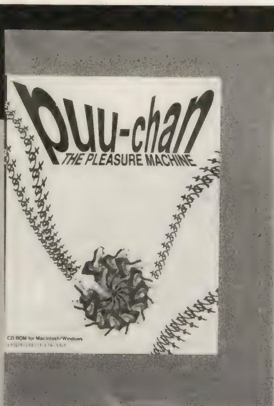
3『ナオコとヒデ坊 算数の天才② 通過算』

Macintosh, Windows両対応版(CD-ROM)
算数学習ソフト（小学生対象）
提供：アテイン
1名様



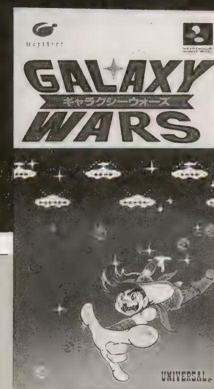
4『ビックリ数秘学 Pyutagoras（ピュタゴラス）』

Macintosh, Windows両対応版(CD-ROM)
占いソフト
提供：アテイン
1名様



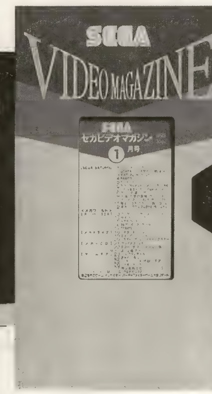
5『puu-chan THE PLEASURE MACHINE』

Macintosh, Windows両対応版(CD-ROM)
ナンセンス・ミュージック・マシン
提供：アテイン
1名様



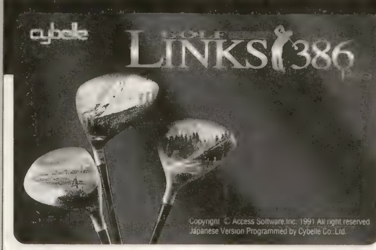
6『GALAXY WARS』

スーパーファミコン版
シューティング・ゲーム
提供：イマジニア
3名様



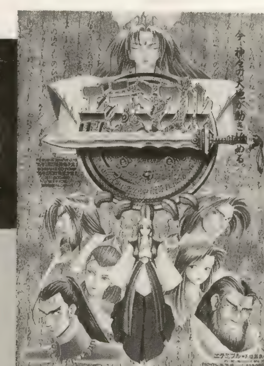
7『SEGA VIDEO MAGAZINE 1月号』

ビデオテープ
セガの新作ゲームソフト情報満載
提供：セガ **2名様**



8『GOLF LINKS 386 Proのテレホンカード』

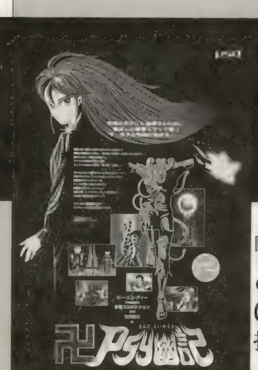
提供：サイベル
5名様



9『エテミブル＝天壌無窮＝(PC-9801/9821シリーズ)のポスター』

提供：グローディア
10名様





10『OSAMU TEZUKA WORLD '95 CALENDAR』と『卍PSY幽記(PC-9801シリーズ)のポスター』をセットで

提供：ピー・エス・ディー
2名様

■ 応募方法 ■

本誌とじ込みハガキに応募覧があります。希望する賞品の番号と賞品名を書いて応募してください。また,官製ハガキでも受け付けます。

締め切り：3月7日必着

あくせすROOM

このたびの兵庫県南部地震で被害に遭われた読者の方々、また、その家族のみなさまに、心よりお見舞い申し上げます。（編集部）

1月号創刊150号記念 大プレゼント当選者

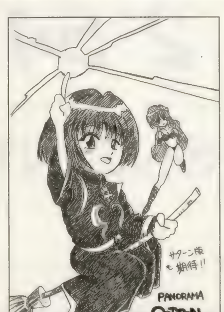
◆「スーパー野球道2」は，香川県三豊郡・**矢野智章さん**他1名様。
◆「アイ・オブ・ザ・ビホルダーII」は，埼玉県草加市・**星野佑太さん**他2名様。
◆「パチスロ飛翔伝・鮫」は，福島県郡山市・**小川　勇さん**他2名様。
◆「ヘッドクォーターズ・アメリカの悪夢」は，宮崎市・**小田原　文さん**。
◆「パワードール2」は，鹿児島県出水市・**川原田　聡さん**他1名様。
◆「パラケルススの魔剣」は，新潟県長岡市・**韮沢恵介さん**他2名様。
◆「Ash.」は，新潟市・**斉藤桂廣さん**他1名様。
◆「クレムリントワイライト」は，千葉県市原市・**山本博文さん**他1名様。
◆「ウォールペーパーハイブリッドVol.1」は，香川県仲多度郡・**鈴木　聡さん**
◆「クジラに魅せられて・望月昭伸作品集」は，富山県婦負郡・**為井一史さん**
◆「美瑛富良野」は，東京都江東区・**桜井利行さん**。
◆「パシフィックラグーン・フィジアンリゾート」は，兵庫県神戸市・**小堀健司さん**。
◆「ぼのいじり」は，愛知県春日井市・**奥野豚人さん**。
◆「眠れぬ夜の小さなお話」は，北海道札幌市・**真田知之さん**
◆「チャイナクライシス」は，栃木県宇都宮市・**飯野悦雄さん**。
◆「倉庫番リベンジSX-68K」は，神奈川県相模原市・**安井繁明さん**他5名様。
◆「VIDEO CLIP V1.0a for Windows」は，東京都日野市・**木村伸夫さん**。
◆「パワードール」は，奈良県北葛城郡・**前田功輔さん**。
◆「MUSIC SX-68K」は，岩手県盛岡市・**増渕友信さん**他1名様。
◆「アメリカ横断ウルトラクイズ」は，新潟市・**加藤美樹さん**。
◆「ぴょこたんの虹の島」は，北海道河西郡・**戸田幸太郎さん**他2名様。
◆「ハイパー古都の旅　京都」は，京都府向日市・**岡崎裕之さん**他2名様。
◆「はらぺこバッカ」は，群馬県新田郡・**北林　愛さん**他4名様。
◆「パチスロ勝負師」は，千葉県我孫子市・**香林丈治さん**他2名様。
◆「ライズ　オブ　ザ　ロボッツ」は，岐阜県多治見市・**宮島　徹さん**他2名様。
◆「龍虎の拳2」は，埼玉県和光市・**西川哲央さん**他2名様。
◆「リトルマスター2」は，新潟県南魚沼郡・**大平　敬さん**他9名様。
◆「ぷよぷよ」は，大阪府泉佐野市・**藤原十三男さん**他9名様。
◆「パットパットとパレードに行こう！」は，福岡市・**古藤　稔さん**他2名様。
◆「テレビゲームヘッドホーン」は，山形県酒田市・**菅　康生さん**他4名様。
◆「メガレース」と「ルー大柴のサイン」は，東京都多摩市・**山崎　宏さん**。
◆「X68030の電飾ポップ」は，埼玉県川越市・**穴澤嘉朗さん**他1名様。
◆「日本クリエイト・マウスパッド」は，熊本県八代市・**木村新太さん**他9名様。
◆「スカーミッションのテレカ」は，高知県高岡郡・**田中聡一さん**他9名様。
◆「タイムワーナーインタラクティブのテレカ」は，愛知県名古屋市・**多和田　博さん**他4名様。
◆「神々の怒りのテレカ」は，千葉県船橋市・**三浦大樹さん**他4名様。
◆「アローン・イン・ザ・ダークのテレカ」は，東京都品川区・**越久村浩司さん**他9名様。
◆「アメリカ横断ウルトラクイズのテレカ」は，福岡市・**斉藤陽子さん**他2名様。
◆「ヴァンパイアのトランプ」は，宮城県仙台市・**前　雄介さん**他4名様。
◆「負けるな魔剣道2のクリア・ファイル」は，茨城県ひたちなか市・**橋本　圭さん**他2名様。
◆「コンパイル・お好みソース」は，静岡県富士市・**望月将孝さん**他2名様。
◆「真サムライスピリッツのカレンダー」は，鳥取県境港市・**門脇　努さん**他9名様。

激筆☆闘巧野郎!!

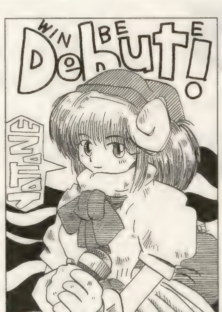
◀**三重県度会郡・ともこざる**
★人生はつらいことも多いけど，でも絶対くじけないこと。また会える日を待ってます



◀**山形県米沢市・おーすん**
★コットンの方もラブコールが絶えません。サターン版もヒットしそう



◀**岩手県遠野市・よしぼう**
★ウィンビー人気まだまだ衰えず。ヤッタネ



◀**福岡県北九州市・Piko**
★うまいヘタより心意気。イラスト・コーナー激筆でーす



◀**岐阜県海津郡・速水つばさ**
★いまもまだで大人気。セガサターンでゲーム化なのです



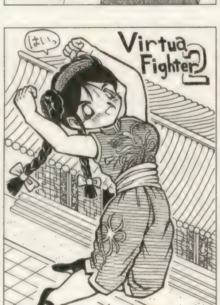
◀**福岡県北九州市・柏うどん**
★あのゲームって，どのへんが外伝なのかな。本編よりいいデキって気がします



◀**鹿児島県長田町・ともあんどみね**
★くーっ，おカルト（オカルトではない）ゲームだこと。でもこういうのも好き



◀**青森県十和田市・鉄吉って?**
★パイのダウン攻撃はなかなか強いのだ。ハイキックもマスターしてね



全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

ナムコ
鉄拳

タイム	2′15″18
プレイヤー	住吉君
店舗	モンキーハウス本館(福岡)

相手を一度転ばせたら，攻撃力がもっとも高いガード不能技をかぶせることによりかなりクリアタイムを縮めることができる。

申請数はかなり多かったのだが，キャラによっては少ないものもあったので，来月からキャラ別集計を行ないたいと思う。

SNK/タイトー
パズルボブル

スコア	40,353,600
プレイヤー	UYK
店舗	GAME'sWiLL(京都)

くっつき合っているブロックの根本のほうを消して，いっぺんに落とすと高得点が得られる。17個いっぺんに落とすことによってなんと1,310,720点も入るが，16個だとその半分の得点しか入らないので，かなり損してしまう。タイム・ボーナスもかなり貴重だ。

ナムコ
エースドライバー

タイム	2′54″75
プレイヤー	SNC-NT LED
店舗	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)

初級・中級・上級の三つのモードがあるのだが，これらはマシンの性能が異なり初級はパワーが低く，かなりやさしいグリップになっている。

競うコースは一つしかないため，モード別集計などは現在のところ予定していない。

ビスコ
ドリフトアウト'94

タイム	9′18″69
プレイヤー	G.M.C.みやさん
店舗	モンキーハウス本館(福岡)

あのドリフトアウトが帰ってきた。今回は全8車種の中から車を選びプレイする。難易度は低く，クリアだけなら簡単にできそうだ。ボーナス・ステージを入れて全部で9コースある。やはり車選びが重要でトップのプレイヤーは"SUBARU"使用とのこと。

鉄TEKKEN拳 集計開始.!!

今月の一番人気はナムコの対戦格闘ゲーム『**鉄拳**』です。けっこうキャラ別での申請が多かったのですが，初回集計ということでキャラ別集計は来月からの予定。最速クリアタイムはジャック使用でのプレイです。またロウの申請が1店しかなかったので，来月は穴キャラになりそうな予感がします。

『**エースドライバー**』は一番申請の多かった初級のみの集計です。やはり大型ゲームは出回りが少なく，モード別集計は申請が集まらないかぎりつらいです。他のモードをやっていた人は初級モードにしぼってください。

『**ダライアス外伝**』は7ゾーンで更新。1300万点台に手が届いたのはZ'ゾーンとYゾーンです。集計のほうも3か月目に突入して稼ぎもだいぶ煮詰まってきたようです。したがってアイテムシルバー(通称"白玉")の引きも重要でランダム・ボーナスで泣かされたプレイヤーもいると思います。

『**ガンバード**』は3キャラで更新。バルナスと鉄は未更新です。このゲームもダライアスと同じで運の要素が強く，実力はあるのに点数が稼げない面が出現して，プレイヤーを泣かせているようです。

『**ヴァンパイア**』はおなじみ扇ヶ丘レジャーセンターがついに"ザベル"でもトップの座を手に入れたのですが，今度はビシャモンを大阪のPLAY CITY NASAに取られてしまいました。ここまできたら扇ヶ丘ヴァンパイア完全制覇をやってほしいところです。

『**極上パロディウス**』はタコスケの点数がじわじわあがってきました。はたして一番点数が稼げないキャラの汚名返上なるか。今月更新している3キャラがまだ400万点突破してないキャラなので，プレイヤーの人はあきらめずがんばってほしいです。

『**バーチャファイター2**』はぶっちぎりの1′06″15クリア。今月もカゲ使用でのプレイです。

最後に今月から集計予定の『**X-MEN**』でしたが，バージョンが多すぎて(現在わかっているだけで4種類)集計不可能です。バージョンごとに入る点数，アルゴリズムがまったくちがうようです。

(押田隆太，宮崎良太)

■ダライアス外伝（タイトー）

ゾーン	スコア	スコアラー	店名
Z'ゾーン	13,496,510	京成	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
Vゾーン	12,964,910	CYCLONE-R.T	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
Wゾーン	12,506,750	うま坊	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
Xゾーン	12,769,240	T.Clue-rカモネ	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
Yゾーン	13,043,870	うま坊	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
Zゾーン	12,713,620	K.N	タイトーイン002スタジアム(大阪)

■ヴァンパイア（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ザベル	1,821,400	ラーメン将軍	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
モリガン	1,788,500	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
アナカリス	1,664,700	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
フェリシア	1,858,100	T.Clue-HB.	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ビシャモン	1,813,500	ズーボー	PLAY CITY NASA(大阪)
サスカッチ	1,628,700	だうだう	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)

■龍虎の拳２（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
キング	3,369,930	亜美ちゃん改めたつるⓐ	ゲームプラザヴィクトリア(北海道)
テムジン	2,138,620	Ⓑ-SATSUMA(ミッドウェイ)	八千代プレイランドカーニバル(千葉)

■餓狼伝説スペシャル（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
アンディ・ボガード	2,646,100	宝物は将軍直筆サイン付必勝ガイド♥	荏原ゲームコーナー(東京)
チン・シンザン	2,591,700	Ⓑ-SATSUMA(ボリショイ派)	八千代プレイランドカーニバル(千葉)

■疾風魔法大作戦（エイティング／ライジング）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ガイン	1,805,457	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
チッタ	1,741,646	ウーキーMST	ゲームセンターコパIII(神奈川)
ミヤモト	1,950,806	GGE-WXW	GAME'sWiLL(京都)
ボーンナム	1,860,496	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
キックル&レイクル	1,817,547	WGFC-MLK	ホワイトハウス箱崎店(福岡)
オネストジョン	1,811,017	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
ブルギン	1,838,107	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)

■ガンバード（ジャレコ／彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
アッシュ	1,882,200	AXIOM-H.Y㊏	PLAY CITY NASA(大阪)
マリオン	1,891,700	T.A	ハイテクセガ大船(神奈川)
ヤンニャン	2,035,900	DBL-らじあめ㊥	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)

■極上パロディウス（コナミ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
タコスケ	3,780,300	SIT-M.K	ハイテクセガ大船(神奈川)
ペン太郎	3,870,100	RBN-H.M	PLAY CITY NASA(大阪)
ミカエル	3,973,200	YDLⓐSSS	プレイランドエフワン(宮城)

■ワールドヒーローズ２JET（SNK／ADK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
キャプテンキッド	256.27	lovely久川	JOYCOM平店(福島)
シュラ	242.31	JUN氏&KSM㊈氏に感謝♥YAMA	プレイランドスカイシアター(埼玉)
J.マキシマム	263.95	lovely久川	JOYCOM平店(福島)

タイトル	スコア	スコアラー	店名
バーチャファイター２(セガ)	1'06"15	伝説巨人シゲオン	PLAY CITY NASA(大阪)
真サムライスピリッツ(SNK)	684,850	Seize-KKK	PLAY CITY NASA(大阪)
バブルシンフォニー(タイトー)	16,653,900	CYCLONE-KIW	タイトーイン002スタジアム(大阪)
パワードギア(カプコン)	6,953,400	JAMES	ギャレッツ津田沼店(千葉)
スーパーマッスルボマー(カプコン)	15,276,700	736カニのスペシャル	ゲームプラザヴィクトリア(北海道)
豪血寺一族２(アトラス)	13,110,100	GAC-BROS-ZMK!!	アイリン夢空間(岐阜)
ハットトリックヒーロー'95(タイトー)	58	ぽえむ会長	GAME'sWiLL(京都)
ラグナロク(SNK/NMK)	6,853,050	BOX-RAY	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
クイズ&ドラゴンズ(カプコン)	3,231,700	SANⓈ	ゲームスポットパスカル(岡山)
雷電DX〈初級〉(セイブ開発)	7,030,850	気合いがたりないGSJ-TOM	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
おてんきパラダイス(東亜プラン)	8,520,610	EGC探検隊隊長Ⓗ改めH	荏原ゲームコーナー(東京)
リッジレーサー２〈タイムトライアル〉(ナムコ)	3'14"272	R.N	ゲームプラザイエローハット(愛知)
レイフォース(タイトー)	8,886,200	かまし	プレジャーキャッスル(東京)
スーパーストリートファイターII〈リュウ〉(カプコン)	2,522,200	㊫	ゲームコーナーフジ(東京)
シュマイザーロボ(ホットビィ)	3,443,200	スマキロボ	プレイランドエフワン(宮城)
スーパーチェイス(タイトー)	5,822,920	HAP終了です	タイトーイン高松(香川)

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
室蘭市中島町1丁目33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳(ポール)	5'34"83	AVG-B・B	ALL
鉄拳(ミシェール)	7'22"56	M.O	ALL
エースドライバー(初級)	3'59"15	AVG-FOE	ALL 1位 FL 53"55
真サムライスピリッツ	476,860	K.M.R	ALL ガルフォード
真サムライスピリッツ	151,750	MEE	ALL 覇王丸
エイリアンVSプレデター(P.ウォリアー)	竹ちゃん	4,148,300	ALL

ゲームプラザ ビクトリア　北海道
札幌市南区澄川4条3-3-11　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN(オメガレッド)	1,439,200	ドルゲ	ALL
X-MEN(スパイラル)	1,315,450	UMB-ITM連	ALL
パズルボブル	10,368,520	NABE-P!	R-25(1P側)
サッカースーパスターズ	スペシャル	ナオキ	11WINS(イタリア)
極上パロディウス(こいつ)	4,411,000	KRL-バイキン	ALL
雷電DX(上級)連	8,067,020	DNQ	3-3 2P側 1-9有
★龍虎の拳2(キング)	3,369,930	亜美ちゃん改め たつる㊂	ALL㋐ D×4
ヴァンパイア(モリガン)	1,062,400	TTC	ALL
真サムライスピリッツ	312,470	カニのじ	ALL(王虎) D×1 100%×1
★スーパーマッスルボマー連	15,276,700	736カニのじスペシャル	ALL セイバー

プレイシティ24　北海道
旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN	2,447,200	SHADOW	ALL アイスマン
X-MEN	1,533,500	SHADOW	ALL ウルヴァリン
X-MEN	1,529,800	SHADOW	ALL サイロック
X-MEN	1,452,100	SHADOW	ALL コロッサス
X-MEN	2,088,200	X-MEN	ALL スパイラル
X-MEN	1,751,700	SWAP-AMP	ALL サイクロプス
X-MEN	1,252,000	センチ寝る	ALL センチネル
パワードギア	6,134,400	あごう	ALL フォーディー
ダライアス外伝(Xゾーン)	10,832,590	KDO	ALL 残機×4 ボム×4CP×4
バーチャ・ファイター	0	64ビット機	本当か????(大阪風に言う)

ファンタジーゾーン夢らんど　北海道
旭川市大町1条3丁目オークビル2F　☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN(アイスマン)	9,999,999	NBA.NO1	ALL 連 MT バージョン1
X-MEN(スパイラル)	6,560,850	暗い暗黒のDJ使い	ALL 連 MT バージョン1
X-MEN(ウルヴァリン)	5,042,800	松田NO3	ALL 連 MT バージョン1
X-MEN(シルバーサムライ)	4,820,950	大丸クレンザー買ってきて。	ALL 連 MT バージョン1
X-MEN(ストーム)	3,646,850	NBAの兄SAG	ALL 連 MT バージョン1
鉄拳(ニーナ)	4'04"03	I.M	ALL
バーチャ・ファイター2	3'27"48	クレンザー	ALL カゲ使用
バーチャ・ファイター2	5'19"93		ALL シュンディ
ダライアス外伝(Xゾーン)	11,146,360	KDO	ALL 連 4-5-4
ダライアス外伝(Wゾーン)	10,039,020	おやじSGT	ALL 連 4-5-4

プレイシティキャロット八戸店　青森
八戸市六日町33　☎0178-44-8580

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エースドライバー	3'53"53	おくた	完走 2位 上級
エースドライバー	2'52"55	おくた	完走 1位 中級
エースドライバー	2'59"53	よしひろ	完走 1位 初級
鉄拳(ミシェール)	5'49"73	JI	ALL
鉄拳(カズヤ)	4'11"38	しん	ALL
鉄拳(ポール)	4'05"33	しん	ALL
真サムライスピリッツ	209,570	BA-SHOW	ミズキ 右京
真サムライスピリッツ	198,200	920	ラスト 半蔵
真サムライスピリッツ	161,180	920	ラスト ガルフォード
真サムライスピリッツ	150,560	920	ALL 柳生十兵衛

プレイランド エフワン　宮城
仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1　☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード(アッシュ)	1,664,700	戦国人	ALL連
ガンバード(バルナス)	1,604,200	仙台S連- FEA-TND	2-7連 1周96万
バツグン(タイプB)	24,081,350	お師匠	ALL連 あと2秒……。
V・V	34,724,890	あと110万……。とほほ。Ⓜ	ALL㋐
★極上パロディウス(ミカエル)	3,973,200	YDL@SSS	ALL連
バーチャ・ファイター(デュラル)	5'37"29	宗教法人おまんにや PEW.Z8段	ALL
パワードギア	4,268,300	全部取んなきゃダメ 連	ALL グレイ使用
バブルシンフォニー(スーパーゲーム)	13,906,030	あと20コぐらい ㋻	ALL 残×3 クルルン使用
パズルボブル	15,115,500	宗教法人おまんにや PEW.Z8段	R.28
★シュマイザー・ロボ(ワルキュリア)	3,443,200	スマキロボ	ALL連 .727

ゲームコーナーロム　宮城
仙台市太白区向山2-2-17　☎022-262-9065

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝(Z'ゾーン)	10,324,680	METALDER連	ALL 連
ダライアス外伝(Vゾーン)	11,274,390	PUYO³	ALL 連
ダライアス外伝(Wゾーン)	9,149,580	HG連	ALL 連
ダライアス外伝(V'ゾーン)	10,203,190	MSA	ALL 連
ガンバード(マリオン)	1,782,900	Transfix-M	ALL 連 1周99万
ガンバード(ヤンニャン)	1,708,100	Y.S.	2-7 連 1周101万
疾風魔法大作戦(ミヤモト)	1,790,227	戦国人	ALL 連
極上パロディウス(ミカエル)	3,463,300	YDL@SSS	ALL 連
パワースパイクII	49,040	あぶそ㋬	ALL ハイパーモード
バーチャ・ファイター	1'18"85	仙台スマキ屋本舗 PEW.Z7段	ALL カゲ使用

秋田キャロットハウス　秋田
秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳(ポール)	7'36"65	なかぢ	ALL
鉄拳(キング)	6'55"45	なかぢ	ALL
鉄拳(ヨシミツ)	6'29"20	「ニキタン」NHK	ALL
鉄拳(ミシェール)	3'51"31	"ヤダモン" まるさ	ALL
鉄拳(ニーナ)	4'32"03	"うっきゃあ" NHK	ALL
ガンバード(初級)	188,227	DIO	ALL LIFE4
ガンバード(上級)	163,951	激ムズ太郎㊎	ALL LIFE3
ガンバード(激ムズ)	136,696	激ムズ太郎㊎	ALL LIFE2

JOYCOM平店　福島
いわき市平字白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2	1'20"44	F'-chi連 ちんちんかもかも中	ALL ウルフ
真サムライスピリッツ	601,330	スゴック-A おししゴリ4刀×2	ALLファ×おち R×39 半蔵
ガンバード(ヤンニャン)	1,362,300	IPC-WHK-Ⓕ 峰富士男愛してます	2-6連 1周88万
ダライアス外伝(Z'ゾーン)	10,432,170	Dr.AXE いかれ八っちゃく	ALL連
ダライアス外伝(Wゾーン)	12,305,080	どーせいいっす512でません　会長	ALL連
ダライアス外伝(Zゾーン)	12,511,590	TMK-こじき川北	ALL連
ダライアス外伝(V'ゾーン)	11,612,950	放射能汚染者予定 グラップラー川北	ALL連
★W・ヒーローズ2JET(C.キッド)	256.27	lovely久川	ALL
★W・ヒーローズ2JET(J.マキシマム)	263.95	lovely久川	ALL
レイフォース	8,037,900	乙丁丁さんの弟子 乙NORI	ALL連

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳(ニーナ)	3'50"18	???	ALL

コスモランド　茨城
鹿島郡鹿島町宮中4-1-21　☎0299-84-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝(Vゾーン)	12,122,340	EASY㋐	ALL 連 B×5 C×6
ダライアス外伝(Xゾーン)	11,291,340	EASY㋐	ALL 連 B×4 C×4
ダライアス外伝(Yゾーン)	11,787,120	EASY㋐	ALL 連 B×5 C×5
ダライアス外伝(V'ゾーン)	11,019,080	Y.K	ALL 連 B×5 C×6
X-MEN(サイクロップス)	1,868,500	霜月 陸	ALL ver.2.10
X-MEN(スパイラル)	2,648,800	EASY㋐	ALL ver.2.10
X-MEN(アイスマン)	1,852,500	BCC	ver.2.10
パワードギア(フォーディー)	5,302,600	Y.K	ALL
真サムライスピリッツ(ガルフォード)	435,860	霜月 陸	ALL
真サムライスピリッツ(覇王丸)	161,220	BEL	

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
宇都宮市駅前通1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エースドライバー	3'43"33	ANC-NT.-LED	MT 完走 エキスパートプロ
バーチャ・ファイター2	2'49"05	MUDの人	ALL カゲ使用
鉄拳(ポール)	4'27"53	UWM	ALL
鉄拳(ヨシミツ)	8'50"50	UWM	ALL
鉄拳(ミシェール)	6'44"63	UWM	ALL
ぷよぷよ通	320,694	T.M(みくりや)	ALL 400ぷよぷよ

トミームナコ　群馬
高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN(スパイラル)	4,496,350	SnRun-Y	ALL ゴウキ殺した
X-MEN(アイスマン)	596,900	SnRun-Y	ALL
X-MEN(ストーム)	195,750	SnRun-Y	ALL
X-MEN(センチネル)	501,500	魔B党-ⒽARU	ALL
ガンバード(マリオン)	981,300	S.S	2-4 連
豪血寺一族2	3,271,100	ESSAY-ABN連	ALL 連 ㋹ アンジェラ使用
バーチャ・ファイター2	5'21"95	TKS	ALL ジャッキー使用
スーパーストIIX(バイソン)	1,598,700	目指せ200万 魔B党-K.O	ALL 連爪2 Ⓟ2-1-OR36
極上パロディウス(こいつ)	3,805,100	FCM氏に感謝の嵐！ S.S	ALL 連
パズルボブル	7,388,990	魔B党-ⒽARU	30面

モンテカルロ　群馬
高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN	1,985,200	SnRun-y	ALL スパイラル
鉄拳(カズヤ)	5'42"83	GO!GO! コニーちゃん	ALL
鉄拳(ポール)	7'12"55	大変です斎藤さん、秀三郎つぶれました	ALL
鉄拳(ヨシミツ)	6'24"28	チェリー上官次はどの女おとすの?	ALL
真サムライスピリッツ	170,110	M.E.K	ミズキ負け十兵衛ちくしょー。
ガンバード(ヤンニャン)	1,108,800	豪2よりやってるよ才能なし男ABN連	2-4 連 2-1で列車
極上パロディウス(こいつ)	3,615,800	あと40万! S.S	スペシャル面
ガンバレット	175,480	おしょう	ALL 激ムズ ♡×3
エースドライバー	2'54"46	初プレイでこれ	AT エキスパート
デイトナUSA(中級)	3'00"14	小畑徹	MT.T・A BL43"18

ゲームプラザ コトブキ　埼玉
浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳(キング)	6'08"38	CHA連	ALL
パズルボブル(面数)	25面	通りすがりの方 名前はわかりません	1コイン 4548230点
パズルボブル(点数)	5,490,110	上之人と同じです また着て下さいネ	1コイン 14面
ダライアス外伝(V'ゾーン)	11,673,990	GPK-SJK	ACFJOUV' 残4・C6・B5
ダライアス外伝(Z'ゾーン)	10,061,330	GPK-PMK	ABDGKPZ' 残4・CK・B3
真サムライスピリッツ	259,600	BTM-KSM連	ALL 花諷院 連㋔ 和仲
真サムライスピリッツ	419,500	CHA連	ALL 服部 連㋔
真サムライスピリッツ	517,330	わっし?	ALL 右京
真サムライスピリッツ	155,410	UCI	ALL 王虎
極上パロディウス(こいつ)	2,301,800	KEI	SPで死亡 連 来店感謝

チャレハイ通信

●秋田CH（秋田）
★ナムコ一押しの『鉄拳』，入荷しました！単独台と通信台あります。（店員2号にんに）

●プレイランドエフワン（宮城）
★GMYT-VAN氏，F氏，御来店誠にありがとうございました。またの御来店心よりお待ち申し上げます。　BY　担当　Z

●JOYCO平店（福島）
★当店はJR常磐線いわき駅下車後，徒歩2～3分のところにあります。新サークル「TMK」を結成しましたが，マリアさんがモーレツに反対しています。それから今月のみのるくんは休刊です。
BY　マリア・ラーネッド

●ゲームプラザコトブキ（埼玉）
★WINGのみなさん元気ですか？『VF 2』にACCがいたのでびっくりしました。
BY　もうすでに過去の人

●IC中央林間店（神奈川）
★『X-MEN』，『鉄拳』入荷しました！さらになぜかある『ヘビーユニット』。もしかしたら思いもよらないレトロゲームにあえるかもしれない？当店は小田急江ノ島東急田園都市線中央林間駅そば。みなさまの御来店をお待ちいたしております。　担当K 2

●ゲームプラザニューヨーク（神奈川）
★『ヴァーチャファイター 2』の対戦台が3

熊谷ガリバー　埼玉
熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳（ミシェール）	4'39"10	おまつり	ALL
鉄拳（ポール）	8'48"98	店長	ALL
侍スピリッツ	159,100	まじかるスピード 対戦大会希望	ALL ●付 覇王丸
ダライアス外伝（Wゾーン）	11,269,520	PGP-まちゃみ	ALL ●付
ダライアス外伝（V'ゾーン）	11,716,950	TUG(健二)	ALL ●付

プレイランド スカイシアター　埼玉
深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	15,514,050	パズルンゲロゲロッ PST-EPT	ALL
ドリフトアウト'94	9'25"48	REO-SP	ALL140Pインプレッサ使用
真サムライスピリッツ	350,130	林BUG	ALL 千両狂死郎
真サムライスピリッツ	334,210	魔王W㊥	ALL 牙神幻十郎
真サムライスピリッツ	296,090	魔王W㊥	ALL 王虎
真サムライスピリッツ	313,850	PST-JUN●	ALL 花風院和狆
豪血寺一族2	3,384,600	KTC-せりⓐ	ALL 狐空院千道
豪血寺一族2	3,221,500	BTM-KSM●	ALL S×19 R=38 才蔵
鉄拳（ジャック）	4'49"53	篠涼-YAMA	ALL
★W・ヒーローズ2JET（シュラ）	242.31	JUN氏KSM●氏に感謝♡YAMA	ALL シュラスタート

八千代プレイランドカーニバル　千葉
八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN（スパイラル）	2,813,900	ヘタ夫	ALL ●●
X-MEN（コロッサス）	1,542,800	Ⓑ-SATSUMA（ボリショイ派）	ALL ●●
真サムライスピリッツ	681,790	Ⓑ-SATSUMA（ボリショイ派）	ALL 38R ガルフォード ●
ダライアス外伝（Vゾーン）	12,358,150	えべんご	ALL ● 21,500×1
極上パロディウス（こいつ）	4,917,400	SUR-FCM●	ALL ● 1周=228万
極上パロディウス（タコスケ）	3,221,100	SUR-ATD-天罰●	ALL ● 1周=199万
極上パロディウス（ミカエル）	3,220,600	SUR-MNR-テンプラ●	ALL ●
スーパーストIIX（バイソン）	2,079,200	穴ウメスコアラー パチ夫	ALL● 36R 爪5 2-3-0
★龍虎の拳2（テムジン）	2,138,620	Ⓑ-SATSUMA（ミッドウェイ）	ALL Ⓓ×8 25,000落ち
★餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン）	2,591,700	Ⓑ-SATSUMA（ボリショイ派）	ALL Ⓓ×23 2万×1落ち●●

ギャレッソ津田沼店　千葉
船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ（チャムチャム）	233,840	KSD-HAT-木野Ⓙ	ALL 38R ※大輪り大蹴り付
真サムライスピリッツ（十兵衛）	159,320	KKN-鈴将	ALL くろこなし
★パワードギア（フォーディ）	6,953,400	JAMES	ALL P×6 やっと出た
パワードギア（レプトス）	6,665,800	TU	ALL P×4
パワードギア（ブロディア）	6,594,600	TU	ALL P×5 ちょっと失敗した
ダライアス外伝（V'ゾーン）	11,732,420	近江からの使徒 ENG.	1CALL ●付 残4残B5仲間6
ダライアス外伝（Yゾーン）	11,691,600	あんみつ	1CALL ●付 4 4 5
ライトブリンガー（システィー）	9,559,470	SLY	ALL 残0
キング・オブ・ファイターズ'94（日本）	604,350	風のあつまる	ALL へへっ、燃えすぎたろっ!!
対戦ぱずるだま（ゲーマー）	1,110,000	TAK	ALL ユミちゃん使用

QUEEN 8　神奈川
座間市相武台1-4903-1　☎0462-52-5908

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2	1'53"24	JBL-BANちょ	ALL カゲ
バーチャ・ファイター2	2'11"43	JBL-NOB	ALL ジャッキー
ハットトリックヒーロー'95	29	JBL-NOB	ALL BRA アレックス
豪血寺一族2	2,893,400	JBL-TERchan	ALL 連有 お梅
真サムライスピリッツ	357,760	JBL-NOB	ALL アースクエイク
真サムライスピリッツ	572,540	G.F-BRK-部民部曲	ALL ガルフォード
F/A	2,058,150	EPISTEMER	ALL 連有 セミオート
バーチャ・ファイター	1'12"78	JBL-BANちょ	ALL ラウ
			※全機種ノーマル

IC中央林間店　神奈川
大和市中央林間3-11-18タニイビル1F　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN	1,482,800	アイスビームでおしおきよっ!! AHO	ALL 同付 アイスマン
X-MEN	450,050	S.S	ALL 同付 サイロック
鉄拳	8'30"30	バーテン教教祖(自称) ICS-RX	ALL キング
真サムライスピリッツ	219,620	しゃがみ大斬りでおしおきよ!! AHO	ALL 強付 アースクエイク
キング・オブ・ファイターズ'94	426,060	無題 ICS-AHO	ALL 遊ラ付 イギリスP×14
ヴァンパイア（オルバス）	1,484,800	1ケ月ぶりの ICS-AHO	ALL P×15.2.2
スーパーストIIX	1,669,900	ちかごろつれえ ICD-GES	ALL 同付 春麗
エイリアンVSプレデター（ウォリアー）	3,073,800	300万いった QQQ	
U.S.ネイビー	2,420,720	俺のこの手が光ってうなる! YAS	ALL 連付 F/A-18
ヘビーユニット	507,300	ハンガロリンク追悼記念 ICS-RX	5-1 連付

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN	516,950	YOUと太郎	サイロック ALL
真サムライスピリッツ	434,660	AKI²	ガルフォード 対ミツキ 穴×7
真サムライスピリッツ	176,620	JIN-O	覇王丸 ALL
パズルボブル	6,664,960	KAZUO	12面
雷電DX	5,712,510	KAZUO	初級ALL2P側
鉄拳（カズヤ）	3'58"35	A.K	
ドラゴンボールZII	317,800	主婦使い18号なおし	1.2 18号 P×4
ガンバレット	170,362	日本蓮鳥の会Ⓔ	上級ALL 2ミス 花×21
痛快GANGAN行進曲	202,720	ほたるちゃんⓋ	李ALL ラスト86秒
バブルシンフォニー	11,103,510	デイビス中村	ALL ボブルン ノーマル

ハイテクセガ大船　神奈川
鎌倉市大船1-23-28　☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2（カゲ）	1'48"81	ALEX	ALL
★ガンバード（マリオン）	1,891,700	T.A	ALL ●付 1周目 104万
ガンバード（アッシュ）	1,698,900	VMT-RED	2-7 連付
ダライアス外伝（Z'ゾーン）	11,403,180	RETURN OF 胸毛食道 ●●	ALL 連付
ダライアス外伝（Vゾーン）	12,521,470	VNT-ILG-吉田	ALL 連付
ダライアス外伝（Yゾーン）	12,995,030	ECM-SSI-S.I	ALL 連付
ダライアス外伝（Zゾーン）	12,547,440	SSC-VAP●	ALL 連付
ダライアス外伝（V'ゾーン）	11,783,160	VMT-ABU	ALL 連付
バーチャコップ	9,999,999	SHIROW	ALL
★極上パロディウス（タコスケ）	3,780,300	SIT-M.K	ALL 連付

ゲームセンターコパIII　神奈川
秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN	2,892,400	KMC-IZAⓉ	ALL ●● スパイラル
鉄拳（ヨシミツ）	3'36"01	G.M.C.やちょ	ALL ●
バブルシンフォニー	13,664,590	QQQ	ALL ● ノーマル
エースドライバー	2'51"96	渡部総一	完走 中級
疾風魔法大作戦（ミヤモト）	1,865,766	KMC-TEM	ALL ●
★疾風魔法大作戦（チッタ）	1,741,646	ウーキーMST	ALL ●
疾風魔法大作戦（キックル&レイクル）	1,733,316	ウーキーMST	ALL ●
オペレーション・ラグナロク	6,039,950	さとしん	ALL ●
スーパーストIIX	1,679,600	KMC-IZAⓉ	ALL ●● バルログ
レイフォース	8,873,200	KMC	ALL ●

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エースドライバー	3'46"58	● 中村	上級 ソロ
エースドライバー	2'49"41	● 中村	中級 ソロ
エースドライバー	2'56"01	● 中村	初級 ソロ
鉄拳	14'08"30	真拳長	ALL MICHELLE
真サムライスピリッツ	405,470	MENシリーズ募集中!!	ALL ガルフォード
真サムライスピリッツ	151,750	ジーMEN	ALL 右京
ガンバレット	151,238	平射ち大西	ALL 上級
ガンバレット	179,181	NEO塾長	ALL 初級
パズルボブル	4,981,920	●	15面
対戦ぱずるだま	1,232,600	復活ミルクティー	9面

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダライアス外伝（Vゾーン）	12,964,910	CYCLONE-R.T	ALL ●
★ダライアス外伝（Wゾーン）	12,506,750	うま坊	ALL ●
ダライアス外伝（Xゾーン）	12,665,440	うま坊	ALL ●
★ダライアス外伝（Yゾーン）	13,043,870	うま坊	ALL ●
ダライアス外伝（Zゾーン）	12,700,180	いか坊	ALL ●
豪血寺一族2	3,520,100	しか坊	ALL ● ● アンジェラベルテ
真サムライスピリッツ	450,740	あRBN-姫子㊍	ALL ● ● アースクエイク
極上パロディウス（タコスケ）	3,682,600	RBN-H.M	ALL ●
雷電DX（練習）	13,369,170	GGE-LOGIN	1-5 ALL

ゲームセンターポパイ　東京
足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイフォース	8,620,700	KSD-NAK/Z'	ALL 連付
ガンバード（バルナス）	1,680,800	MOL-SAI	2-7 連付
雷電DX（初級）	6,837,390	MOL-SAI	ALL 連付
ドリフトアウト'94	9:32:14	HARU	ALL スバル使用
豪血寺一族2	2,441,400	A-T	ALL お梅
ガンマスター	326,690	MOL-キラートマト㊎	ALL
ダライアス外伝（Wゾーン）	12,064,380	GMT-VAN	ALL 連付
ダライアス外伝（Zゾーン）	12,504,660	MOL-フルエンモ=アマネ	ALL 連付
ダライアス外伝（Vゾーン）	11,283,730	KSD-NAKA/Z'	ALL 連付
ガンバード（ヤンニャン）	2,024,500	DBL-らじあめ㊥	2周ALL 連付

ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストII（リュウ）	2,522,200	㊙	ALL R×40 P×19 爪×3●
鉄拳（ジャック）	4'01"96	マダムキラーH 人妻神体	ALL ●
ダライアス外伝（Z'ゾーン）	13,124,750	AJO ずーる狸●	ALL 残×4● B×5 C×6
ダライアス外伝（Yゾーン）	12,852,760	EC▲-N.F	ALL B×5● C×5
ガンバード（マリオン）	1,810,200	DAB.S（ラスボス落ち）	ALL 残B×1 1周101万 ●
キング・オブ・ファイターズ'94	697,890	「快心の一撃」CPU	ALL ブラジル 連必、最高っす
バブルシンフォニー（ノーマル）	12,681,570	ひげめめじょ様 ノーマル1600万	はてるでしょう● DGM● ALL

荏原ゲームコーナー　東京
品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族2	13,103,500	中延からお客様来店 POW様	ALL S×25 陳念使用
★おてんきパラダイス	8,520,610	EGC探検隊隊長Ⓗ改めⒽ	ALL ニック使用
鉄拳（ポール）	3'49"41	へきる	ALL
鉄拳（ロウ）	6'26"78	へきる	ALL
鉄拳（ニーナ）	3'14"45	へきる	ALL
鉄拳（ジャック）	6'27"78	へきる	ALL
鉄拳（キング）	4'33"86		ALL
鉄拳（ミシェール）	4'10"43	へきる	ALL
真サムライスピリッツ	178,200	あの人(最近マジです)	ALL 千両狂死老使用
★餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,646,100	宝物は将軍直筆サイン付必勝ガイド♡	ALL

ICチェーン船橋&経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パワードギア（ブロディア）	3,811,600	JACKのみんなー猫るるっち!!	ラスボス 船橋店
ヴァンパイア（サスカッチ）	769,900	帰って来た EGG-MAN	ALL 船橋店
ネビュラスレイ（イージー設定4機）	1,119,750	なんか連射とろい君	5面 ●付 船橋店
ネビュラスレイ（イージー設定4機）	916,940	イージーでもツライ君	4面 ●付 船橋店
ネビュラスレイ（イージー設定4機）	717,790	FRのベジタリアン	5面 ●付 船橋店
ネビュラスレイ（イージー設定4機）	624,790	あみの中のおさかな君	4面 ●付 船橋店
ネビュラスレイ（イージー設定4機）	554,190	小城	3面 ●付 船橋店
ネビュラスレイ（イージー設定4機）	542,530	現代の周瑜	3面 ●付 船橋店
ななめでまじっく！	264,325	FAA	9面 経堂店

ICチェーン砧&狛江店　東京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
達人（4機モード）	10,000,000+α	宮崎のお艶さんありがとby古屋	残機29 7周目 4面にて達成 砧
極上パロディウス（ツインビー）	1,186,100	穴ウメ あうしたんあ人	スペシャル面 砧店
ソニックウイングス2	409,300	たっくん	S+5 FS-X 狛江店
真サムライスピリッツ	102,380	オサール	9人目 右京 狛江店
スーパーストIIX	655,700	ちっくん	ALL ゴウキ使用狛江店

セット,『X-MEN』の対戦台が2セットになりました。『ヴァーチャファイター2』は1プレイ100円という出血大サービス！ぜひ一度御来店ください！

●ハイテクセガ大船（神奈川）
★八千代の方々,フジの方々,トーヨコの方々,ご来店ありがとうございました。

●PC巣鴨店（東京）
★GSJ-TOM氏のスコアは10月にでたもので,いままで誌面にでなかったのは私のミスでした。この場をかりてお詫びいたします。本当にごめんなさい。またハイスコアをだしにきてください。　BY　あつし夫

●AVネットワーク一橋学園店（東京）
★この号が載る頃には私は店にいないかもしれません。近々店内体勢もかわりますが,今後ともよろしく！　from　Q

●ゲームプラザニュー日の出（長野）
★ゲー族なんとか結成しました。今後どうなるでしょうか？　BY　GZH

ゲームスポット アテナ　東京
杉並区高円寺北2-20-6 (1F)　☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ	276,310	用紙がないので送れません猫耳㊕AOI	ALL 連 ⑫ チャムチャム使用
真サムライスピリッツ	432,880	用紙がないとは何事だ！ 狼少女㊕	ALL 連 ⑫ ズィーガ使用
豪血寺一族2	3,202,500	用紙を忘れちゃ困ります せり㊂老体派	ALL 連 ⑫ 千慈使用
豪血寺一族2	3,393,300	用紙はメストのを使用 せり㊂老体派	ALL 連 ⑫ お梅使用
バツグン (SPバージョン)	64,618,340	夢破れ故郷へ帰る!? RBN-ちゃ	ALL

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	12,092,490	FUS	残4 ボ×5 連 C×5 ALL
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,636,240	CLH-STC	J=4417 連 512×1ALL
バーチャ・ファイター2	1'50"33	れっかぁまにあ	ALL ⑫ パイ使用
鉄拳 (ポール)	5'30"96	㊥	ALL
早押しクイズ 熱闘生放送	1,220	FGD-BALさん	
ドラゴンボールZII	1,210,901	梶田君	ALL セル使用
デンジャラスシード (FULL)	4,210,050	Mr.0点	ALL

Y.Pエンゼル　岐阜
多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN	160,960	Y.K	ALL
鉄拳	8'50"00	S.OS	ALL
キング・オブ・ファイターズ'94	568,600	Y.K.	ALL
スーパーストIIX	699,800	K.O	ALL
ヴァンパイア	478,300	HIT	ALL
スーパーマッスルボマー	13,400	LUK	

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★雷電DX (初級)	7,030,850	気合いがたりない GSJ-TOM	2P側 ALL 連付
★ガンバード (ヤンニャン)	2,035,900	DBL-らじあめ㊥	ALL連付 1周 107万
ガンバード (マリオン)	1,877,300	DAB.S	ALL連付 1周 105万
★ラグナロク	6,853,050	BOX-RAY	ALL連付 1面 183万
リッジレーサー2 (中級)	2'20"223	MSO-10 LIE	MT ギアボタン使用
鉄拳 (キング)	2'31"20	MFC-星白金 あつし夫㊕	ALL 負け×1 同時押ボタン使用
エースドライバー (上級)	3'43"45	SNR	MT
★エースドライバー (初級)	2'54"75	SNC-NT LED	MT
ドリフトアウト'94	9'21"98	SNC-NT LED	SUBARU 140P
真サムライスピリッツ (ガルフォード)	564,840	GF-BRK 部民部曲	黒子なし ALL

ゲームプラザ ニュー日の出　長野
上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (スパイラル)	1,592,000	えむぞう (えむてい違う)	ALL
真サムライスピリッツ	553,570	ぬく夫 (焼肉をくれ)	ALL ⑫ D×1 ガルフォード
ヴァンパイア (モリガン)	1,669,900	えむぞう	ALL D×3
ヴァンパイア (デミトリ)	1,291,000	えむぞう	ALL D×1
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,846,610	オレの1240万 DYB-GZN-Ⓛ	ALL 連 カップル射殺!!
龍虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	2,697,710	えむぞう	ALL 連 D×8
龍虎の拳2 (ジャックターナー)	1,947,260	キング勝てないから他キャラ。妥協先生	ALL 連 D×4最弱スコア
極上パロディウス (こいつ)	4,056,400	GZH-妥協Ⓜ (趣味:つけもの)	ALL 連 修業中なの…
疾風魔法大作戦 (ネオスト・ジョン)	801,000	K.I.D	2-3 連

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (バルナス)	1,770,200	K.scope-番之字元帥	ALL 連
ガンバード (アッシュ)	1,638,400	RED	2-7 連
エースドライバー (EX.PRO)	3'49"48	SPR-NMD-FKS	完走(1位)MT
鉄拳	7'13"73	た○か氏本当にやるの?	ALL ミシェール使用
バーチャ・ファイター	1'08"69	CERAIFAX-VS/R	ALL パイ使用
バーチャ・ファイター2	4'04"08	APIA☆PAI	ALL パイ使用
真サムライスピリッツ	316,160	NTF-..F	ALL 服部半蔵使用
パズルボブル	20,116,650	SPREAM-FKS	30面
ガンバレット	177,938	激ムズ三郎	ALL(激ムズ) 連なし
おてんきパラダイス	4,797,690	MYM-AUI	ALL BOBBY使用

AVネットワーク 一橋学園店　東京
小平市学園東町1-4-33 1F　☎0423-46-4560

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ	589,830	chair	1C O-RU ガルフォード
キング・オブ・ファイターズ'94	433,000	ダル夫	1C ALL メキシコ
スーパーストIIX	2,001,600	のし	1C ALL ケン
スーパーマッスルボマー	13,102,700	のし	1C ALL アストロ
パワードギア	4,217,000	zvu	フォーディ
ドリフトアウト'94	9:43:95	ザンギエフ	1C ALL 140P スバル
ぷよぷよ通	283,221	豪家勝良	1C ALL
ガンバード (マリオン)	961,100	chair	S2-3
ガンバード (鉄)	934,100	H・H-FIK-AOT	S2-3
雷電II	6,486,570	H・H-FIK-AOT	S2-7

プレイシティキャロット松本店　長野
松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (ポール)	3'30"01	M.N	ALL あと1分
鉄拳 (ヨシミツ)	3'30"73	REIZENJI FX買いました！	ALL 1ミス有り
エースドライバー (初級)	2'59"00	Tiny-DIL㊕	AT 完走 B.L57 68
真サムライスピリッツ	524,780	M.Nシグマ	ALL ガルフォード
ガンバード (バルナス)	1,688,500	K.scope 一番之字元帥	2-7 連付 グレムリンで死亡
ガンバード (アッシュ)	1,094,500	K.scope -KLM	2-3 連付 おしかった…
豪血寺一族2	3,229,600	END	ALL お志魔使用
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,123,463	K.scope -"ウォー" KLM	ALLドワーフ 7500×3

シーキャット PART1　愛知
豊橋市中浜町219-30　☎0532-37-2478

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN	1,758,100	PUYO²	ラスボス
X-MEN	1,440,500	すぐにぬけます A.N	8人目
パズルボブル	6,659,080	A.N	6面
鉄拳 (ヨシミツ)	5'30"80	ウル使K.T 永井はめありがとう	ALL
バーチャ・ファイター2	1'52"04	ウル使K.T ハハーン	ALL カゲ
ダライアス外伝 (Yゾーン)	12,810,780	新パターン使用 EBE-UME㊕	ALL㋐連有
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,511,700	HIK 3万落ち	ALL㋐連有
真サムライスピリッツ	409,650	VVV	12人目 必付 ガルフォード
パワースパイクII	51,460	MKN-CZE 53,000は出る	ALL M・Bチーム
バブルシンフォニー (スーパーモード)	14,150,430	TOR シンクロつけろ!	ALL 連 残4

プレイスポット イーグル　東京
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	9,912,560	Qchan	残×4 B×4 ALL 連付
ダライアス外伝 (Wゾーン)	9,163,040	SUC	残×4 B×3 ALL 連付
豪血寺一族2	3,135,000	DIVA	キース ALL
豪血寺一族2	1,898,100	下駄	金田朗
疾風魔法大作戦	1,006,363	SILBER	ミヤモト 2周目5面
ガンダムEXレビュー	515,600	ACE	ドム
アウトランナーズ (日本)	3'22"50	X	スピードバスター 完走
アウトランナーズ (中国)	3'23"16	X	スピードバスター 完走
アウトランナーズ (大西洋)	3'25"70	X	スピードバスター 完走

夢空間ファンタジー　長野
茅野市ちの丁田2732-1　☎0266-72-5339

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2	1'59"14	あすたろと!?	ALL カゲ丸使用
バーチャ・ファイター2	3'13"50	るきふぇる?!	ALL アキラ使用
バーチャ・ファイター2	4'31"43	あすたろと!?	ALL ジャッキー使用
鉄拳	3'51"90	るきふぇる?!	ALL PAVL使用
鉄拳	6'26"13	あすたろと!?	ALL LAW使用
X-MEN	2,076,900	YZK?!	ALL 連 スパイラル使用
真サムライスピリッツ	166,010	AXZ	ALL ナユルル使用
ダライアス外伝 (Yゾーン)	9,148,400	らすねーる	ALL 連 残×4 C×2

ゲームプラザ イエローハット　愛知
名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★リッジレーサー2 (タイムトライアル)	3'14"272	R.N	完走 MT
エースドライバー	3'56"23	R.N	完走 MT
ガンバード (初級)	199,622	DOHは練馬HYK-変態教祖	ALL ノーミス 残4 連無し
対戦ぱずるだま	2,027,800	あそおやじパワー使用? KAC㊒	ALLやンクロー 対ゆみ戦24連鎖
パズルボブル	15,208,280	DCC-AGAS-KAC㊒	ALL
クイズドレミファグランプリ	3,497	つながらんTPL	ALL 96% 0.40秒
鉄拳 (ポール)	3'10"88	CIB-ササオカ (黒人ミサイル)	ALL 穴ウ×1
鉄拳 (キング)	4'21"61	乱数龍-HSD	ALL 穴ウ×2
鉄拳 (ヨシミツ)	4'40"85	H.I.	ALL 穴ウ×3
		だれかはよクリアしてくれ。	12月中旬より稼働中です。

ゲームスポット アテナ 町田店　東京
町田市森野1-37-8今村ビルB1　☎0427-21-6887

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2	1'30"42	NGT-キャサ夫	ALL カゲ使用
バーチャ・ファイター2	2'19"36	MEG-FER夫	ALL パイ使用
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	12,193,840	RVS-GUN	ALL 連付
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,785,540	RVS-R.Y	ALL 連付 512② 256②
真サムライスピリッツ	436,240	M.D.S.-RIK君	ALL 連⑫付 ズィーガ使用
真サムライスピリッツ	134,450	こんどぅーー(オトコを磨きに行く男)	ALL 連⑫付 覇王丸使用
スーパーストIIX	1,144,300	VIP	O-RU 連付 T・ホーク使用
バツグン (AOUショーVer.)	74,000,000+α	HYP-横山	13面ぐらい、Bカンストではない
リッジレーサー2 (初級)	1'56"849	駐禁マニア(レッカー+駐禁=2.7万円)	完走
第1回アテナ杯争奪 VF2大戦大会		団優勝:ゲーメスト ㊕優勝チェッコリ	2位:ゲーム遊II 2位:猛GYU

眉ケ丘レジャーセンター　石川
石川郡野々市町高橋町86-2　☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN	3,361,500	T.Clue-KOS	ALL スパイラル
X-MEN	1,778,000	T.Clue-KOS	ALL クロッサス
鉄拳 (ニーナ)	3'24"96	あと30秒	ALL
ドリフトアウト'94	9'24"77	T.Clue-じょじ㊓	ALL
★ダライアス外伝 (Xゾーン)	12,769,240	T.Clue-rカモネ	ALL
ダライアス外伝 (Yゾーン)	12,984,910	T.Clue-rカモネ	ALL
★ヴァンパイア (ザベル)	1,821,400	ラーメン将軍	ALL 連⑫
★ヴァンパイア (モリガン)	1,788,500	T.Clue-ISD	ALL 連⑫
★ヴァンパイア (フェリシア)	1,858,100	T.Clue-HB.	ALL 連⑫
★ヴァンパイア (アナカリス)	1,664,700	T.Clue-ISD	ALL 連⑫

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (ポール)	2'29"70	YYY-あっちょう 連	ALL
鉄拳 (ニーナ)	4'22"58	YYY-あっちょう 連	ALL
鉄拳 (カズヤ)	3'47"25	RAP・DK=もみ	ALL
エースドライバー (エキスパートプロ)	3'42"10	R.N	マニュアル 完走
ガンバレット	205,219	HYK-KUNO-CHAN	ALL 初級
極上パロディウス (ミカエル)	2,126,200	あっちょう 連	スペシャルステージ 連付
バツグン (タイプA)	11,105,180	M.O	ALL 1P
マーシャルチャンピオン	533,100	きゃみけん	ALL レイチェル
スーパーストII (ケン)	1,314,200	RAP・DK=もみ	ALL
マジンガーZ	2,249,820	OTF	4面 グレンダイザー使用

プレジャーキャッスル　東京
町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	15,263,020	CAT-AMI	ALL
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	12,330,950	RVS-GUN	ALL 連
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,784,540	JAG-WOP	ALL 連
★レイフォース	8,886,200	かまし	ALL 連
スーパーストIIX	2,330,600	研究太 (アクセントは研)	ALL 連 ディージェイ使用
スーパーストIIX	1,630,500	KMC-IZA①	ALL 連 バルログ使用

アイリン夢空間　岐阜
本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラグナロク	6,705,700	ⒼIML-PET	ALL 連付
X-MEN	3,548,000	RATT-NKD	ALL スパイラル Ver2.10
クイズドレミファグランプリ	3,510	TPL	ALL 96% 0.44秒
パワードギア	6,799,700	GGE-BROSP-PAN	ALL 必付 フォーディー
★豪血寺一族2	13,110,100	GAC-BROS-ZMK!!	ALL 連・必付 D・KO×8無念
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,960,620	CYCLONE-R.T	ALL 連付
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,793,750	GGE-CRISP-MKC.	ALL 連付

ゲームセンターニュースター　三重
津市江戸橋1丁目130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーマッスルボマー	12,188,500	Kiw	ALL マストロ使用
真サムライスピリッツ	430,950	CAT.	ALL ガルフォード使用
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,399,400	SKM-地上絵㊕ X-MENの集計は	ALL
ダンクドリーム	127	SKM-地上絵㊕ どうするのでしょう	ALL 台湾使用
パズルボブル	20.155.780	SKM-地上絵㊕ Ver1.2.?	ALL
レイフォース	6,299,100	参考からあげ松井君	ALL
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	10,886,270	参考からあげ松井君	ALL 連
バーチャ・ファイター2	2'32"20	KAZ	ALL カゲ使
パワードギア	3,922,100	NMR-ミッチー	最終面 中ボス フォーディ使用⑫
パワードギア	4,016,000	SHINO	最終面 レプトス使用 ⑫

GAME's WiLL　京都
京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★パズルボブル	40,353,600	UYK	ALL
X-MEN (アイスマン)	2,583,200	AFO	ALL(連) Ver.2.10
★ハットトリックヒーロー'95	58	ぽえむ会長	ALL (連)
五月陣戦2	124,000	GEKi(53)(必)	ALL
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	13,339,920	京城	ALL (連)
パワードギア (ガルディン)	6,153,800	CMY	ALL (必)
パワードギア (ブロディア)	6,368,700	NAK	ALL (必)
パワードギア (レプトス)	6,659,300	K・U	ALL (必)
★疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,950,806	GGE-WXW	ALL (連)
疾風魔法大作戦 (カイン)	1,592,426	GGえ-WXW	ALL (連)

PLAY CITY NASA　大阪
大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	36,982,330	ヘッキーマウス	ALL
★バーチャ・ファイター2	1'06"15	伝説巨人シゲオン	ALL (連)付 カゲ使用
バーチャ・ファイター2	1'25"93	NAL	ALL (連)(必)付 アキラ使用
バーチャ・ファイター2	1'28"09	MAT	ALL (連)付 パイ使用
バーチャ・ファイター2	1'39"65	NAL	ALL (連)付 サラ使用
鉄拳 (ポール)	2'54"23	ポール牧・野	ALL
★真サムライスピリッツ	684,850	Seize-KKK	ALL (連)(必)付
★ガンバード (アッシュ)	1,882,200	AXIOM -H.Y(帝)	ALL (連)付
★ヴァンパイア (ビシャモン)	1,813,500	ズーボー	ALL (連)付
★極上パロディウス (ペン太郎)	3,870,100	RBN-H.M	ALL (連)付

タイトーイン002スタジアム　大阪
豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Wゾーン)	12,366,780	CYCLONE-HURRICANE	O-RU (連)
★ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,713,620	K.N	ALL (連) 5万×4.5
鉄拳 (ニーナ)	3'04"36	ボロ	ALL
バブルシンフォニー (ノーマルゲーム)	13,426,500	お正月だよABAえもん	ALL (連) ボビー 残2
★バブルシンフォニー (スーパーゲーム)	16,653,900	CYCLONE-KIW	ALL (連) ボビー 残4
パズルボブル	14,834,990	RYU	14面
ガンバード (バルナス)	1,873,900	J.G.K-ALL (連)	ALL (連) 残0
ガンバード (マリオン)	1,710,200	またもや運子チャん PPR-TAK	ALL (連) 残0
ハットトリックヒーロー'95	41	大吉(中山観音)	ALL イタリア ゲルハルト

タウンスポットプレイランド　大阪
茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	22,964,060	NISE-TST(A)	ALL
バーチャ・ファイター2	1] '39"02	大纏崩拳マニア YUZ	ALL アキラ
真サムライスピリッツ	348,160	MIZ神-ZZ(わ)	ALL アースクエイク
真サムライスピリッツ	326,750	MIZ神-ZZ(わ)	ALL 千両狂死郎
鉄拳 (ニーナ)	4'24"03	MIZ神-ZZ(わ)	ALL
豪血寺一族2	3,721,900	YKP-のび太	ALL S×27 お梅
豪血寺一族2	3,680,900	YKP-のび太	ALL S×25 才蔵
豪血寺一族2	2,493,600	MIZ神-ZZ(わ)	ALL 千滋
ぷよぷよ通	516,746	鋼業優里	ALL706ぷよ
エースドライバー	2'56"83	麻	完走 AT 初級

マンモス城インベーダーハウス　大阪
高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,681,730	K,N	ALL (連)付
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,750,740	K.N	ALL (連)付
鉄拳 (キング)	4'22"91	K-O-T	ALL
バーチャ・ファイター2	2'10"28	対戦やるな対戦やるな 対戦やるなななな	ALL ウルフ
バーチャ・ファイター2	2'12"47	1P台くれ1P台くれ 1P台くれれれれ	ALL カゲ
対戦ぱずるだま	1,556,800	よかよか(A)	ALL D・中杉 14連鎖
対戦ぱずるだま	1,592,200	これはもらったものだワン!!	ALL 犬 12連鎖
雷電DX (練習)	4,804,320	みなもと かりん (113歳)	ALL L百敵98.1 気67%
ゼビウス (100万点)	27'58	レゲーばっかやってる人(K) ぷよぷよZ	ジェミニ誘導は永パですか?
UFOキャッチャー (セーラーヴィーナス)	失敗	SV-美奈子 だれかファイト	送るゲームないよ フィーバーやって

TAITO INN OOI 深江　兵庫
神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	8,522,290	KEI-O	ALL
ダライアス外伝 (Vゾーン)	10,552,730	777	ALL
ダライアス外伝 (Wゾーン)	10,018,130	坂井真紀命byピックル	ALL
ダライアス外伝 (Xゾーン)	10,656,810	777	ALL
ダライアス外伝 (Yゾーン)	10,480,450	777	ALL
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,239,360	15万は痛いRCK-FG	ALL
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,595,220	RCK-FG	ALL
ソニックウイングス2	1,010,600	RCK-FG	2-2

ゲームスペース姫路　兵庫
姫路市駅前町246姫路神文ビルセンター会館2F　☎0792-82-4526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (こいつ)	3,526,200	体臭に自信あり!カレーの王様大教祖(む)	スペシャルクリア (連)付
雷電DX	5,139,370	僕ソルジャーやめますSUR-T.N(む)	2周目5面 2P側・(連)付
ガンバード (マリオン)	833,000	ATS-DRACO 交換ナンバー愛好家	2周目1面 (連)無
ぷよぷよ通	415,907	SUR-XYZ(む) 色出せやコラッ!	ALL・連鎖12 ぷよ×483
テトリス	999,999+α	LAC-保城ロボット工場工場長Y.A	640ラインにてカンスト
ヴァンパイア (モリガン)	1,118,200	LAC-保城ロボット工場工場長Y.A	ALL (連)無
対戦ぱずるだま	1,794,400	マルホンの社長ゴト師GAN-FCD	ALL ゲーマー ユミ使用・17連鎖
対戦ぱずるだま	1,693,600	SUR-人間ポリバケツを見た男(む)	ALL ケーマー リュウ 17連鎖
ガンバード (ヤンニャン)	842,200	ソルジャー自力解除で76連荘!FCD	2周目1面 (連)無
アウトランナーズ (穴ウメ)	3'17"03	僕はゲームの梁山泊! SUR-T.N(む)	ALL 日本 マッドパワー使用

ピノキオ&アニバーサリー25　兵庫
明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2	1'46"56	SVR-TUN(鉄)	ALL カゲ
パズルボブル	11,413,990	SVR-LEO	26面
エースドライバー (ビギナー)	2'59"15	SVR-パンチの鬼	完走 MT
エースドライバー (エキスパート)	2'50"56	SVR-パンチの鬼	完走 MT
鉄拳	6'19"13	サリーのオヤジ	ALL ポール
真サムライスピリッツ	425,870	MOZ	ALL 必付 ガルフォード
パワードギア	5,806,100	ニセ勇者もりそば	ALL フォーディー
バブルシンフォニー	5,856,610	仕事やめなかった人 ALF	44面 バビー
龍虎の拳2 (ジャック)	2,295,230	ちかちゃん	ALL(ハ) D×10
餓狼伝説 (アンディ)	478,500	みなちゃん	ALL P×14

日本メカニック　鳥取
鳥取市湖山町北2-1-23　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	7,205,390	ADD	
鉄拳 (ヨシミツ)	4'38"96	BAD	ALL
X-MEN	2,202,800	C2!	アイスマン ラスボス
真サムライスピリッツ	274,360	NOBU	半蔵 ALL
キング・オブ・ファイターズ'94	310,040	B.B	日本チーム ALL
雷電DX (上級)	7,514,050	RUN	ALL 2-5(9面有)
ガンバード (マリオン)	746,300	VIM	2-1
スーパーマッスルボマー	12,010,600	NOR	リップセイバー ALL 無敗
対戦ぱずるだま	1,425,300	HAM	ユミちゃん とのさままで

プレイシティキャロット島大前店　島根
松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (ポール)	3'35"61	は	ALL
鉄拳 (キング)	2'23"05	YAN(英)	ALL
鉄拳 (ミシェール)	4'38"17	FZR備前ノ守	ALL
鉄拳 (ヨシミツ)	4'52"95	ANI直	ALL
へべれけのぽぷーん	9320	は	ALL
雷電DX	3,745,010	???	2-5 2P側

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	11,232,930	KOH	ALL (連)
ダライアス外伝 (Vゾーン)	12,754,670	BKS	ALL (連)
ダライアス外伝 (Xゾーン)	11,635,910	G.V⑦	ALL (連)
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,573,700	BKS	ALL (連)
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,748,310	BKS	ALL (連)
★クイズ&ドラゴンズ	3,231,700	SAN③	ALL ファイター使用
ぷよぷよ通	396,824	D.S.K-BAD	ALL 437ぷよ
雷電DX (初級)	6,418,920	YFK	ALL (連) 1P側
雷電DX (練習)	11,076,660	YFK	ALL (連) 1P側

イーストランドファミリーガーデン　岡山
津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝 (Z'ゾーン)	5,802,410	しまった今回JOOE系だ(一部爆笑)	ALL (連)
ダライアス外伝 (Vゾーン)	9,707,210	ヒューマン現役生 東京の人 高山仁司	ALL (連)
ダライアス外伝 (Wゾーン)	5,916,230	エースオブザディープ1人20本買え!	ALL (連)
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	9,917,800	県外の店員(?)	ALL (連)
スーパーストIIX	2,273,800	新体操愛好会-Thomas	ALL リュウ
スーパーストIIX	2,069,800	新体操愛好会-Thomas	ALL ケン
ゲイングランド	21,868,425	身度開発部様 おそくなってゴメンネ	ALL
ミッドナイトランディング (DXタイプ)	712	予科連飛行訓練生 鑑攻隊新人HKS	ALL
ナイトストライカー	47,652,270	話にならんわ アアンDIO	ALL (連) うちまくり
ニンジャウォーリアーズ	225,130	名古屋時代の念いふたたび 真田幸康	ALL リハビリ中

ゲームプラザ ミッキー　広島
広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
X-MEN (アイスマン)	9,999,999	趣味はせっかん JKM(剣師匠)	ALL
X-MEN (ウルヴァリン)	2,836,600	つかれたぁ ねずみ野郎	ALL
X-MEN (シルバーサムライ)	1,124,550	DON	ALL
パズルボブル	4,513,780	どくどく	ALL
パワードギア	6,645,600	じょーず=かぷこまー	ALL フォーディ
パワードギア	6,594,200	じょーず=かぷこまー	ALL プロディア
パワードギア	6,569,500	じょーず=かぷこまー	ALL レプトス
パワードギア	6,470,700	じょーず=かぷこまー	ALLガルディン
極上パロディウス (ビックバイパー)	2,183,000	ECH-TOMO	ALL 連付
極上パロディウス (こいつ)	3,540,600	Mから始まる JKM(名人)	ALL 連付

オキモト　広島
広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	14,370,190	GOM	ALL
バーチャ・ファイター2	3'36"48	MASA	ALL サラ使用
バーチャ・ファイター2	4'41"49	MASA	ALL リオン使用
バーチャ・ファイター2	4'41"59	MASA	ALL ラウイ使用
バーチャ・ファイター2	4'42"54	サコ	ALL 影丸使用
バーチャ・ファイター2	5'15"57	サコ	ALL ジャッキー使用
パワードギア	5,349,000	GOM	ALL GULDIN使用
パワードギア	5,284,100	GOM	ALL BLODIA
真サムライスピリッツ	166,800	YD	ALL 服部半蔵使用
真サムライスピリッツ	155,000	山田十べえみつなり	ALL 柳生十兵衛使用

遊ING ジャンプ　山口
下松市元町西1224　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	936,623	A×S	2-4
疾風魔法大作戦 (ボーンナム)	993,744	GIL	2-5
パワードギア	4,787,700	P-KC	ALL フォーディー
ぷよぷよ通	255,708	STR	ALL 621B
雷電DX (練習)	3,833,490	ARA	ALL
真サムライスピリッツ	326,960	スーパーローロング POO	ALL
真サムライスピリッツ	258,670	MAT	ALL ガルフォード
豪血寺一族2	1,747,600	BUNブー	ALL キース
X-MEN	1,938,300	GMS	ALL アイスマン
鉄拳 (キング)	6'31"83	GOLD	ALL

タイトーイン高松店　香川
高松市常磐町1-9-1　☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ハットトリックヒーロー'95	37	M.M	ALL (連) アレックス
ダライアス外伝 (Yゾーン)	12,664,530	クリアしただけ ATC-N.F	ALL (連)
ダライアス外伝 (Xゾーン)	12,269,800	上に同じ ATC-N.F	ALL (連) 来店ありがとう
スーパーストIIX (ザンギエフ)	1,613,100	さらに上に同じ ATC-まさし	ALL (連) (千)98万 5万×4
雷電II	2,635,750	HAP	1-8 (連)
★スーパーチェイス	5,822,920	HAP 終了です	ALL ノーミス
パズルボブル (スコア優先)	14,100,850	M.M	ステージ21
パズルボブル (面数優先)	12,009,930	M.M	ステージ28
極上パロディウス (こいつ)	4,613,200	駄目!駄目!!駄目!!!	ALL (連)

モンキーハウス本館　福岡
福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2 (サラ)	2'17"21	G.M.C.ぱんだ	ALL
★ドリフトアウト'94 (SUBARU)	9'18"69	G.M.C.みやさん	ALL 140p+S
早指し将棋五月陣戦2	126,600	げえむのごんちゃん	ALL
★鉄拳 (ジャック)	2'15"18	住吉君	ALL (連)
ハットトリックヒーロー'95	32	こが	ALL (連)
X-MEN	1,602,800	G.M.C.おかぴ	ALL
★疾風魔法大作戦 (ボーンナム)	1,860,496	G.M.C.R-I	ALL (連)
★疾風魔法大作戦 (ブルギン)	1,838,107	G.M.C.R-I	ALL (連)
★疾風魔法大作戦 (オネスト・ジョン)	1,811,017	G.M.C.R-I	ALL (連)
★疾風魔法大作戦 (ガイン)	1,805,457	G.M.C.R-I	ALL (連)

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,898,107	WGFC-MLK	ALL (連)
★疾風魔法大作戦 (キックル&レイクル)	1,817,547	WGFC-MLK	ALL (連)
バブルシンフォニー	10,155,370	WEP	ALL ボブルン 連なし
パワードギア	5,104,300	FBI	ALL 連なしプロディア
パワードギア	4,827,800	FBI	ALL 連なしカルディン
ぷよぷよ通	347,889	WIZ	ALL 連なし

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE
(クラシック　ガイド)

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

HANAFRAM

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
おてんきパラダイス	13,000円	'94年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー

SNK

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ヴァンガード	73,000円	'80年	シューティング	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ヴァンガードII	68,000円	'84年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
サターンオブサターン	68,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サスケVSコマンダー	65,000円	'80年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ラッソ	55,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
ザ・タンク	38,000円	'85年	シューティング	有	有	パネル付	カナヤ商会
ジョイフルロード	28,000円	'83年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ASO	25,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
S・A・R	20,000円	'90年	シューティング	有	有	PCBのみ	カナヤ商会
航空騎兵物語	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ハル21	15,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
原始島	15,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
怒号層圏	15,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
航空騎兵物語	9,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー

TDK

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ブラックホール	25,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

UPL

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
アークエリア	35,000円	'88年	シューティング	無	有		カナヤ商会
ノバ2001	35,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
XXミッション	12,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会

アイレム

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
カプセルインベーダー	48,000円	'79年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ジオストーム	25,000円	'94年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
ぐっすんおよよ	23,000円	'93年	パズル	有	有		富貴商会
ギャラクシアン	20,000円	'80年	シューティング	有	有	ナムコ許諾品	㈱キョーワインターナショナル
最後の忍道	18,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンブリード	12,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

アトラス

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
豪血寺一族2	78,000円	'94年	格闘	有	有	新古	ユニオン2★プロトワン
豪血寺一族2	45,000円	'94年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII

ウイリアムス

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
JOUST	35,000円	'82年	アクション	無	有	ハーネス付	通販&ProShop システムIII

ウコー

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
レッドUFO	25,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ウッドプレイス

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
キングオブボクサー	3,000円	'85年	スポーツ	有	有		㈱メッセサンオー

カプコン

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ロストワールド	190,000円		シューティング	有	有	パネル付	ユニオン2★プロトワン
X-MEN	129,000円	'94年	アクション	有	有	CPSII	通販&ProShop システムIII
X-MEN	128,000円	'94年	格闘	有	有	新古	ユニオン2★プロトワン
ストライダー飛竜	98,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターIIX	63,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ヴァンパイア	60,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ストリートファイターIIX	50,000円	'94年	アクション	有	有	CPII込み	㈱ケイアイシー
ひげ丸	48,000円	'83年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ヴァンパイア	30,000円	'94年	格闘	有	有	Bボードのみ	富貴商会
バース	28,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
D&D	25,000円	'94年	アクション	有	有	Bボードのみ	富貴商会
戦場の狼II	25,000円	'90年	シューティング	有	有	海外版	通販&ProShop システムIII
キャプテンコマンドー	25,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
スーパーストリートファイターII	25,000円	'94年	格闘	有	有	Bボードのみ	富貴商会
ストリートファイター	22,000円		アクション	有	有	パナワイン用ハーネス付	㈱ケイアイシー

ガエルコ

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
グラス	15,000円		アクション	有	有		通販&ProShop システムIII

コナミ

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
極上パロディウス	65,000円	'94年	シューティング	有	有		富貴商会
ダダンダーン	60,000円	'94年	シューティング	有	有		富貴商会
プレミアサッカー	55,000円	'93年	スポーツ	有	有		富貴商会
イー・アル・カンフー	35,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
タイムパイロット84	35,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスII	33,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ゼクセクス	30,000円	'92年	シューティング	有	有		カナヤ商会
タイムパイロット	30,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ゼクセクス	28,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ゼクセクス	28,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ハイパーオリンピック84	28,000円	'84年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
ジャッカル	25,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
ストラテージX	25,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ガイアポリス	22,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
大列車強盗	18,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
イー・アル・カンフー	13,000円	'85年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ロードファイター	12,000円	'85年	レース	有	有		カナヤ商会
マンハッタン24分署	12,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
ピンポン	5,000円	'85年	スポーツ	有	有		カナヤ商会

サンリツ

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ヨットマン	68,000円	'82年	ヨットレース	有	有		㈱キョーワインターナショナル

シグマ

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ポンポコ	30,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
バトルクルーザーMI2	25,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会

ショウエイ

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ストリーキング	38,000円	'80年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ジャレコ

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ノーティーボーイ	45,000円	'82年	アクション	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
シティーコネクション	40,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
プラスアルファ	38,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
D-DAY	15,000円	'84年	アクション	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
セイントドラゴン	12,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
トップローラー	10,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
P-47	8,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

セガ

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
SDI	98,000円		シューティング	有	有	パネル付	ユニオン2★プロトワン
G,LOC	88,000円	'92年	シューティング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
アウトラン	58,000円	'89年	カーレース		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ギャラクシフォースII	58,000円	'90年	シューティング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ダークエッジ	50,000円	'92年	格闘	有	有		カナヤ商会
Mr.バイキング	48,000円	'84年	シューティング	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
スーパーハングオン	48,000円	'88年	カーレース		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
エクイテス	45,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ザクソン	45,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会

ごんべえのアイムソーリー	45,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
スタージャッカー	40,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
テディボーイブルース	38,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アフターバーナーII	38,000円	'88年	シューティング		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
スーパーモナコGP	28,000円	'90年	カーレース		有	レバー対応コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
オパオパ	20,000円	'87年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
アッポー	18,000円	'84年	プロレス	有	有		カナヤ商会
カルテット2	18,000円	'86年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
クラックダウン	18,000円	'89年	アクション	有	有	24KHz	㈱キョーワインターナショナル
時の戦士	18,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
チョップリフター	15,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
バンクパニック	15,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スクランブルスピリット	15,000円	'89年	シューティング	有	有	24KHz	㈱キョーワインターナショナル
モンスターレア	9,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
獣王記	8,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

セタ

スーパーリアルアージャンPIV	58,000円	'93年	マージャン	有	有		ソフトショップ★マリオ

タイトー

ナイトストライカー	98,000円	'89年	シューティング		有	コンボ用ハーネスレバー付	㈱キョーワインターナショナル
レイフォース	76,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
タイムトンネル	72,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
スペースインベーダー	65,000円	'72年	シューティング	有	有	ビデオ出力、白黒	㈱キョーワインターナショナル
ジョリージョガー	58,000円	'82年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アルペンスキー	55,000円	'82年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ジャングルキング	45,000円	'82年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ウォーリアブレイド	38,000円	'89年	アクション	有	有	2-1画面切換え付、コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ザ・運動会	35,000円	'84年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
ポートマン	35,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
バブルボブル	30,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
侍日本一	30,000円	'85年	アクション	無	有		カナヤ商会
ダライアスII	28,000円	'89年	シューティング	有	有	2-1画面切換え付、コンボ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
フロントライン	28,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会
女三四郎	25,000円	'85年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
エンパイアシティ1931	25,000円	'86年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
エレベーターアクション	18,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
Drトッペル探検隊	12,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ピット&ラン	8,000円	'85年	レース	有	有		カナヤ商会
奇々怪界	8,000円	'86年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
トップランキングスター	8,000円	'93年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー

テクノスジャパン

バトルレーンVOL5	8,000円	'85年	シューティング	無	無		㈱メッセサンオー

テクノソフト

ハイパーデュエル	23,000円	'93年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

データイースト

空牙	28,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スーパーバーガータイム	28,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
サイコニクスオスカー	20,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
空手道	15,000円	'84年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
リバレーション	10,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ウルフファング	39,000円	'92年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

ナムコ

鉄挙TEKKEN	248,000円	'94年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
イシターの復活	180,000円		RPG	有	有		ユニオン2★プロトワン
グロブダー	75,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
インディージョーンズ	75,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ワルキューレの伝説	75,000円	'89年	アクション	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
モトス	72,000円	'85年	アクション	無	有		カナヤ商会
フェリオス	70,000円	'88年	シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ファイネストアワー	70,000円	'89年	アクション	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
スーパーパックマン	67,000円	'82年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
リブルラブル	58,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ドラゴンバスター	48,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ディグダグ	40,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
ドラゴンセイバー	35,000円	'90年	シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
バーニングフォース	30,000円	'89年	シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
スプラッターハウス	28,000円	'88年	アクション	有	有	SYS I	㈱ケイアイシー
コズモギャングザビデオ	23,000円	'92年	シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ギャラガ	20,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
フェイスオフ	20,000円	'88年	スポーツ	有	有	基板のみ	通販&ProShop システムIII
妖怪道中記	20,000円	'87年	アクション	有	有	SYS I	㈱ケイアイシー
ナックルヘッズ	18,000円	'93年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ティンクルピット	15,000円	'94年	アクション	有	有	新古	ユニオン2★プロトワン
ティンクルピット	10,000円	'94年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

バンプレスト

ドラゴンボールZ2	78,000円	'94年	格闘	有	有	新古	ユニオン2★プロトワン
マジンガーZ	35,000円	'94年	シューティング	有	有		富貴商会

ビスコ

五月陣戦	50,000円	'94年		有	有		富貴商会

ビデオシステム

スーパーバレー'91	15,000円	'91年	スポーツ	有	有		富貴商会

メディア商事

ラピッドヒーロー	35,000円	'94年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン

東亜プラン

ナックルバッシュ	18,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ドキューン!!	13,000円	'92年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
洗脳ゲームテキパキ	12,000円		パズル	有	有		㈱ケイアイシー
V-V(ブイファイブ)	10,000円	'90年	シューティング	有	有	新品	㈱キョーワインターナショナル
ゴークス	8,000円	'90年	パズル	有	有	新品、センサー付	㈱キョーワインターナショナル
達人	7,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

日物

スーチーパイ	48,000円	'94年	マージャン	有	有		ソフトショップ★マリオ
ムーンクレスタ	45,000円	'80年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

任天堂

ドンキーコング3	35,000円	'83年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII

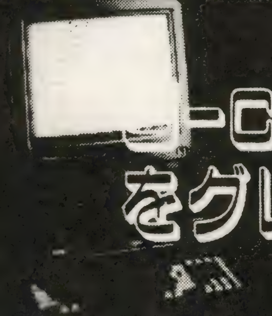
豊栄

スペースストレンジャー	35,000円	'72年	シューティング	無	無	ビデオ出力白黒インベーダー	㈱キョーワインターナショナル

■㈱メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■㈱キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201
■㈱ケイアイシー 〒213 神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橋 ☎044-754-7594
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■通販&ProShop システムIII 〒451 愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F ☎052-523-4432
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■ユニオン2★プロトワン 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080
■富貴商会 〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは,マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき, U-Com(Used Computer=中古パソコン機器)を分類して掲載しています。興味のある商品については,取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお,掲載内容,また売買については,編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は,パソコン本体,ディスプレイ,フロッピー・ドライブ,プリンター,ワープロ,その他の項目にわけてあります。

各項目は,原則としてそれぞれメーカーごとに分類し,型番ごとにまとめ,価格順にならべています。

商品については,マニュアル,保証書,外箱,附属品の有無が表示されています。

程度については,

1:マニア向け部品取り程度
2:実動品だが外観は下程度
3:完動,外観は中程度
4:完動。外観は上
5:極上。新品同様品

といった,大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには,その商品に関するコメントを記入してあります。

なお,たくさんの読者の方がおられるので,人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も,あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう,工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Macintosh610 HD230	150,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
Peformc550	138,000円	有	有	有	有	5	新品同様です	遊基パソコン館
PERFORMA520(8M、68030-25MHZ)	118,000円	有	有	無	有	4	6ヶ月保証クラリスクークー付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
Macintosh IIvi5180ICD	109,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
Cenrtis610/230HD/CD	99,800円	有	無	有	有	5	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
Color Classic	84,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
Macintosh LCIII4/160	78,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
MacintoshLC II HD80	70,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー

EPSON

PC-486MU21WM2	228,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
PC-486NAUX2	178,000円	有	有	有	有	4	展示品カラーノート	オガワムセン
PC-486MU2GW	158,000円	有	有	有	有	5		オガワムセン
PC-486NASX2	158,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486HX2	139,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486HX2	131,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店
PC-486NASX2	129,800円	有	無	有	有	4	動産保険1ヶ年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-486NA/S2	118,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486NAS2	108,000円	有	無	有	有	4	当社3ヶ月保証	コムライン 刈谷店
PC-486NAS2	92,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店
PC-486GR3	89,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店
PC-486NAS2	89,800円	有	無	無	有	4	動産保険1ヶ年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-486SR2	89,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店
PC-486GR5	84,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486GR2	83,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-386NAR2	82,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店
PC-386NAR2	79,800円	有	無	有	有	3	ノート、80MHDD内蔵	㈲ワンダーボックス
PC-486NAS2	79,800円	有	無	有	有	3	ノートタイプ	㈲ワンダーボックス
PC-386NWR2	69,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286Book HD20	54,800円	有	無	無	有	4	20MB内蔵HDDタイプ	MEDIA旭川
PC-386GE2	50,000円	有	無	有	有	4	当社3ヶ月保証	コムライン 刈谷店
PC-286VE	39,800円	有	無	無	有	4	当社3ヶ月保証	コムライン 刈谷店
PC-286VG	39,800円	有	無	有	有	3	640KB、16MHZ、5FDD×2	㈲ワンダーボックス
PC-386VR-STD	39,800円	有	無	有	無	3	動産保険1ヶ年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-286C	29,800円	有	無	有	有	3	PC-CLUB FM音源、SSG3音、3.5FDD×2	㈲ワンダーボックス
PC-286VF	29,800円	有	無	有	有	3		MEDIA旭川
QC-10	3,000円	無	無	無	無	1		㈲ダイナックス

IBM

9545-LTG	630,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2411-RME	310,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2437-JBB	290,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2432-YB7	280,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
Tink Pad 1750CS	268,000円	有	有	無	有	4	8Mメモリ、キャリングケース付	㈱アイ・ツー東京1号店
2408-NTC	260,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2408-NTB	230,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
2411-NWC	198,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
550BJ-YLS	180,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PS/V Ehtry2405-WWB	150,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
Think Pad 550BJ	114,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
Think Pad 550BJ	100,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PS55N23SV4	69,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
Think Pad 220	69,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店

NEC

PC-9821Np/340W	377,000円	有	無	無	有	5	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-9821CX/S2	258,000円	有	有	有	有	5	別売マニュアル	㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821Ld/350A	238,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801Ne2	229,800円	有	有	有	有	5	極上	ソフトプラザ遊基
PC-9821Bf(7.6MB340HB、ペンナイアム60MHZ)	228,000円	有	有	無	有	4	6ヶ月保証台数限定	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821CS/S2(5.6MB170HD、486SX-33MHZ)	218,000円	有	有	有	有	4	メーカー1年保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801NA/C	200,000円	有	無	無	有	4	HDD340MB・RAM8MB付	オガワムセン
PC-9821Ne2	200,000円	有	有	有	有	5		オガワムセン
PC-9821Ce2/S2D	198,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NA/C	188,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9821CS21S2	178,000円	有	無	有	有	5	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-9821CS2/S2	169,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821Cs2/s2	169,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店
PC-9821AP2/M2	168,000円	有	有	有	有	4	6ヶ月保証付	遊基パソコン館
PC-9821Ae/U7	168,000円	有	有	有	有	5	windowsインストールモデル	ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
PC-9821Ce2/S2D	168,000円	有	無	有	有	4	6ヶ月保証付	遊基パソコン館

PC-9821Ap/V2(3.6MB240HD、DX2-66MHZ)	164,800円	有	有	無	有	4	6ヶ月保証台数限定	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Nd	162,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店
PC-9821Ce2/s2	158,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801NX/C	154,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ce/S2(5.6MB120HD、486SX-25MHZ)	154,800円	有	有	無	有	4	6ヶ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Ap/M2(3.6MB、DX2-66MHZ)	154,800円	有	有	無	有	4	6ヶ月保証台数限定	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Ap/V2(3.6MB、DX2-66MHZ)	154,800円	有	有	無	有	4	6ヶ月保証台数限定	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801NX/C	149,800円	有	無	有	有	5	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-9821As/V8	142,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NC	139,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/A	138,000円	有	有	有	有	5	開封のみ、新品	ソフトプラザ遊基
PC-9821AS/V7	138,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821BS/U7W	134,800円	有	無	無	有	4	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-9801BA/M2	128,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9821Ce2/S1	121,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店
PC-9801NC	119,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店
PC-9801BA/V6	118,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801FA5	118,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS/A	108,800円	有	無	有	有	4	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-9801BX/M2	100,000円	有	無	無	有	4	HDD420MB・RAM8MB付	オガワムセン
PC-9801NS/L	99,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS/R	99,800円	有	有	有	有	5		㈱クレバリー
PC-9801BX/U6	98,000円	有	有	有	有	5	80M/HD 極上	ソフトプラザ遊基
PC-9801BX/U6	98,000円	有	無	無	有	4	4MB増設メモリー付	フレックス四日市
PC-9801FA2	98,000円	有	無	有	有	5	当社3ヶ月保証	コムライン 刈谷店
PC-9801FX2	98,000円	無	有	有	有	5		ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-9821RS/U7W	98,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801FA2	94,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NS/E	94,800円	有	無	有	有	4	4MBRAM,40MB HD付	㈲ダイナックス
PC-9801NS/R	93,800円	有	無	無	有	4	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-9801FA2	89,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/T	89,800円	有	無	有	有	4	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-9801RL5	89,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DA2	85,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DA/V5	82,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801BX/M2	79,800円	有	有	有	有	4	5インチモデル	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801BX/U2	79,800円	有	無	有	有	4	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-9801FA/U2	79,800円	有	無	有	有	4	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-9801BX2/U2	76,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 本店
PC-9801FA/V2	75,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801DA/U2	69,800円	有	有	有	有	4	保証書付	㈲ワンダーボックス
PC-9801NS/L	69,800円	有	無	有	有	4	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-9801RS51	68,000円	無	無	無	有	3	40M/HD内蔵	ソフトプラザ遊基
PC-9801NS	65,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DS2	65,000円	有	無	無	有	4	RAM4MB付	オガワムセン
PC-9801NL	62,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DA2	59,800円	有	無	有	有	4	動産保険1ヶ年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-9801DA2	59,800円	無	無	無	無	3	386DX(20MHZ)	遊基パソコン館
PC-9801FX2	59,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801RA5	59,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DS2	58,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-H98/70-002	58,000円	有	有	無	有	3	ハイパー98	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX2	55,000円	有	無	有	有	4	当社3ヶ月保証	コムライン 刈谷店
PC-9801NV	54,800円	有	無	無	有	5	98ノート	㈲ワンダーボックス
PC-9801RA2	54,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RL2	54,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DS/U5	49,800円	無	無	無	無	3		カホマイコンセンター福岡店
PC-9801RS21	49,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RX51	49,800円	無	無	無	有	3	40M/HD内蔵	ソフトプラザ遊基
PC-9801UX41	49,000円	無	無	無	有	3	20M/HD内蔵	ソフトプラザ遊基
PC-9801CV21	48,000円	無	無	無	有	3	ディスプレイ体型	ソフトプラザ遊基
PC-98RL/2	46,800円	無	有	無	無	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX2	44,800円	無	無	無	有	4		㈲ワンダーボックス
PC-9801UF	42,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801N	40,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DX2	39,800円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801RX21	39,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801UX21	39,800円	無	無	無	有	3		ソフトプラザ遊基
PC-9801VX21	39,800円	無	無	無	無	3		カホマイコンセンター福岡店
PC-9801RX21	39,000円	無	無	無	無	3		ソフトプラザ遊基
PC-9801DS2	38,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801N(640KB、V30)	36,800円	有	無	無	有	4	台数限定	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801VX2	29,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801UV11	28,000円	無	無	無	無	3		ソフトプラザ遊基
PC-9801VM11	25,000円	有	無	無	有	3	サウンドボード付	オガワムセン
PC-8801FE	11,000円	有	無	無	有	3		コレクション
PC-9801MA2	9,800円	有	無	有	有	4		遊基パソコン館

SHARP

X68030HD	249,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
X68030	199,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
X68030	198,000円	有	無	有	有	4	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-WD1AD	188,000円	有	有	有	有	5	書院ワープロ、40MBHDD内蔵タイプ	MEDIA旭川
X68000XVI	104,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000XVI	104,800円	有	無	無	有	4	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
X68000XVIcompact	98,000円	有	無	有	有	4	CZ-607D付	フレックス四日市
X68000XVI	94,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
X68000SUPER	69,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
X68000SUPER	64,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
X68000SUPER	62,800円	有	無	無	有	4	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
X68000Super	59,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
X68000EXPERTII	51,800円	有	無	有	有	4	動産保険1年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
X68000EXPERTII	45,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
X68000PROII	42,800円	有	有	有	有	5	新古品	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
X68000PROII	39,800円	有	有	有	有	5	新古品	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
X68000PRO	34,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
X1turboZIII	28,000円	有	無	有	有	3		コレクション
X68000PROII	28,000円	有	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

SONY

HB-F1XV	29,800円	有	無	有	有	3	MSX2t	ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDJ	10,000円	有	無	無	有	3	PSGのみ可	コレクション

コンパック

PREARIO CDS520	188,000円	有	有	有	有	5		㈱クレバリー
DeskPro4/25(120M)	59,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店

東芝

J3100EZ486	84,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
J31EZ001	69,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

富士通

FM TOWNSII MX34WA	218,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS MX340W	209,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMV-499D2SP	198,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS MX170W	190,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII フレッシュTV	186,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱クレバリー
FM TOWNS MA340W	180,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII Fresh	178,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII MA34WA	178,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS MA170W	170,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

FMV-450SD2	168,000円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱アイ・ツー東京2号店
DESK POWER	159,000円	有	有	有	有	5	(一太郎モデル)	㈱クレバリー
FM TOWNS Fresh	148,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS MA20	140,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS MX20	140,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII HR20	128,000円	有	有	有	有	5	モニター、キーボードセット	コムライン 刈谷店
FM TOWNSII ME	128,000円	有	有	有	有	5		MEDIA旭川
FM TOWNS Fresh	124,800円	有	有	無	有	4	CRTとセット	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSII HR20	108,000円	有	有	有	有	4	キーボード、モニターあり	㈲ワンダーボックス
FM TOWNSII MA20	104,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSII MA20	92,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
FM TOWNSII HR200	89,800円	有	無	有	有			㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNS 20F	79,800円	有	有	有	有	5	CRT・KIB付	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNSII ME20	79,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
FM TOWNSII HR100	78,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNS 2HR20	71,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
FM TOWNSII HR20	69,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII HR20	69,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSII HR20	69,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSII UR20	69,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
FM TOWNSII UR20	65,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSII HR20	64,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSII HR20	59,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSII HR20	59,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSII UX20	59,800円	有	無	無	有	4	1ヶ月保証付	遊基パソコン館
FM TOWNSII UX20	58,000円	有	有	無	有	4	CRT一体型	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSII UX20	50,000円	有	無	無	有	4	キーボードKB-101付	ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
FM TOWNSII UX20	49,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSII UX20	44,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
FM TOWNSII VX20	44,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS CX40	42,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS 40H	39,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-DP5361	37,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS 20F	35,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSII 20F	28,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS MARTY	26,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM MARTY	23,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
FM TOWNS MARTY	21,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店

ディスプレイ

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Apple B'CRT	42,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店

IDEXON

MF-8615	39,800円	有	無	無	無	3	動産保険1ヶ年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店

MAG

MX17S	69,800円	無	有	有	有	4	MAC、DOS/V用	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

PC-KM171	59,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-TV472	59,800円	無	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-TV472	49,800円	無	無	無	無	3	PC-98用チューナー付21型、マルチスキャン	㈲ワンダーボックス
PC-TV455	47,800円	無	無	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-TV454	42,800円	無	無	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-TD151	34,800円	有	有	有	有	5	12ヶ月保証付	遊基パソコン館
PCKD881	32,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV353	28,800円	無	無	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD882	27,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-KD871	26,800円	無	無	無	無	3	ドットピッチ0.31mm、マルチシンク3モード	㈲ワンダーボックス
N-5913U	25,800円	無	無	無	有	3	アナグロGB0.31mm	遊基パソコン館
PC-KD1511	25,800円	無	無	有	有	5		ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-KH1512	24,800円	有	有	有	有	5	PC-H98対応、ノンインターレスハイレゾモニター	MEDIA旭川
PC-KD853N	23,800円	無	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-KD1521	22,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
N-5913L	20,000円	無	無	無	有	3		オガワムセン
N-5913L	19,800円	無	無	無	無	3	14インチ98用	㈲ワンダーボックス
PC-KD853	19,800円	無	無	無	有	3	1ヶ月保証	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-KD853N	19,800円	無	無	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PCKD863S	19,800円	無	有	無	有	3	スピーカ付	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854N	18,800円	無	無	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD882	18,800円	無	無	有	有	3	.	㈱アイ・ツー東京3号店
PC-8853N	18,000円	無	無	無	無	3	640×400、デジタルRGB	㈲ダイナックス
PC-KD854	17,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-KD854N	17,800円	無	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-KD881	17,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-KD862	15,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-KD854	10,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-8851	4,000円	無	無	無	無	3	640×40、モノクロモニタ	㈲ダイナックス

SANSUI

PD-14M	28,800円	無	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

SHARP

CZ-613D	59,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-613D-TN	59,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-605D-BK	44,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
CZ-604D-BK	34,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
CZ-603D-BK	29,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
CZ-604D-GY	28,000円	有	有	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
CO-14FD	15,800円	無	無	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
CU-14PD	15,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
CU-14FD	14,800円	有	無	無	無	3	1ヶ月保証	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店

エレコム

HRM-17	59,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
HRM-14	29,800円	有	有	有	有	5	新品展示品	㈲ワンダーボックス

コンパック

461-P	31,800円	無	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

三菱電機

RD-15D	39,800円	有	無	有	有	5	動産保険1ヶ年付	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
RD-1498	29,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
XC-1498C2	24,000円	有	有	有	有	4	14インチ98用	㈲ワンダーボックス
XC-1498CII	22,800円	有	無	無	有	4	6ヶ月保証	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
FA-34WEX	18,800円	無	無	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
XC-14980CII	18,800円	無	無	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
XC-1498CII	18,800円	有	有	有	有	5		ソフトプラザ遊基 竹林店

三洋電機

CMT-A17VM6V(ドットピッチ、0.28 17インチ)	69,800円	有	有	有	有	4		㈱OAシステムプラザ 仙台店
CMT-B14US	19,800円	有	無	有	有	5	1ヶ月保証	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
CMT-A14H2	18,800円	無	無	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
CMT-A14H2	9,980円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

富士通

FMT-DP8311	48,800円	無	有	無	無	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-DR532	39,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
FMT-DP5351	38,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
FMT-DP5351	35,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-DP5351	33,800円	無	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-DP831	33,800円	有	有	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
FMT-DP533	29,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
FMT-DP535	28,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
FMT-DP535	27,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-DP533	25,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-DP535	25,800円	無	無	無	無	3	1ヶ月保証あり	遊基パソコン館
FMT-DP531	17,800円	有	有	無	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店

プリンター

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HG-4800	55,000円	有	有	有	有	4	シートフィーダ付	㈲ダイナックス
MJ-500V2	29,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
MJ-500	28,000円	有	有	有	有	5	極上品	㈲アイザワ時計店
MJ-500	25,800円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
AP-700	25,000円	有		無	有	5	当社3ヶ月保証	コムライン 刈谷店
AP1000PC	24,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
MJ-500	24,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
VP-135EX-PC	23,000円	有	無	有	有	3	15インチシリアルプリンタ	コムライン 刈谷店
HG-2550	22,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
AP-900PC	19,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
MJ-500	19,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
VP-1047	19,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
VP-1600PC	16,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
AP-700	12,800円	無	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
AP-550	9,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
VP-135EX	8,980円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
AP-300	7,980円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

NEC

PC-PR201X	53,000円	有	無	無	有	4	136桁、カラーシリアルプリンター	㈲ワンダーボックス

PC-PR201/63A	39,800円	無	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-PR1000	29,800円	有	有	有	有	5	A4対応ページプリンター	MEDIA旭川
PC-PR201GS	27,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-PR201G	25,000円	有	無	無	有	3		オガワムセン
PC-PR150N	21,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-PR150VH	19,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
PCPR101/T103	19,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR150N	16,800円	無	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-PR150V	12,800円	無	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-PR201V2	9,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

SHARP

CZ-8PC5-BK	21,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-8PC5-BK	19,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
CE-515P	9,000円	有	無	有	有	3	新品インク付	㈲アイザワ時計店

SONY

HBP-FIC	10,000円	有	無	有	有	3	インクリボン黒のみ	コレクション

YHP

DJ-505JT	42,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

キヤノン

BJ-330J	70,000円	有	有	有	有	5	シートフィーダー付	ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
LBP-A404	70,000円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
LBP-B406G	68,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
BJ-600J	54,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
BJ-10 CUSTOM	21,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
BJ-10	19,800円	無	無	無	有	4	ハガキフィーダー付	ソフトプラザ遊基 竹林店
BJ-10V	19,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
BJ-10V	12,800円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京3号店

スター精密

JR-200CL	39,800円	有	無	無	有	3	15インチカラーシリアルプリンタ	コムライン 刈谷店
JR-200CL	32,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
TR-24CL	9,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店

ローランド

RP-21G	48,000円	有	無	有	有	3	A3プロッター	㈲アイザワ時計店

東芝

PR-48E	29,800円	有	有	有	有	5	ダイナブック用	ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー

日立

MPP-1021H	8,000円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

富士通

FMPR204B	19,800円	有	有	無	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FP-160FX	19,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店

ワープロ

CASIO

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HW-9800VXII	64,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
HW-9800VXII	60,000円	有	無	有	有	5		㈲アイザワ時計店
PX-7	49,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

WD-X500	138,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
WD-A850	118,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
WD-A780	99,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
WV-S200	45,000円	有	有	有	有	5	新品処分	㈲アイザワ時計店
WV-S200	30,000円	有	無	有	有	3	ノートワープロ	㈲アイザワ時計店

松下電器

FW-U1J85	89,800円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー
FW-V/P95	87,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド

東芝

JW-98V	118,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
ルポJW-01V	69,800円	有	有	有	有	5		ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー

富士通

オアシス30LX701	79,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
オアシス30AX401	78,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
オアシス30LX601	69,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

その他

ABM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
WM-4016D	18,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

EPSON

GT-1000	23,000円	有	無	有	有	4	マンキントッシュ用キット付	㈲アイザワ時計店
GT-1000	20,000円	有	無	有	有	4		㈲アイザワ時計店
PC-SKB	7,000円	有	無	有	有	4	486GF/FR用	㈲アイザワ時計店
PCMS2	3,800円	有	無	有	無	4		㈱アイ・ツー東京3号店

ICM

MO-230S	78,000円	有	有	有	有	4	倍密MO	ユニオンコンピューターネットワーク
INTER-240BN	24,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
インター100WN	24,800円	有	有	有	有	4	98DA 用内蔵HDD	ユニオンコンピューターネットワーク
Pack EV-250	22,800円	有	無	有	有	4	EPSON NOTE用HDD、1週間保証	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
INTER-170A	19,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
CD-310S	14,800円	有	有	有	有	3	2倍速CDROM	ユニオンコンピューターネットワーク
INTER-270BN	14,800円	有	無	無	有	3	FELLOW用HDD、1週間保証	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
IF-2761	6,800円	有	無	有	有	4	98用SCSI/F、1週間保証	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店

NEC

PC-9821A-F01	29,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801-85	19,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9821A-E01	19,800円	有	有	有	有	5	PC-9821AP/AS/Ae対応、アクセラレータボード	MEDIA旭川
PC-9801NS/R-03	15,800円	有	有	無	有	4	NSR用4MBRAM	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
PC-98GS-02	14,800円	有	無	有	有	5	PC-9801GS用ビデオボード	MEDIA旭川
CMZ-242415	7,980円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801d-87	7,500円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京3号店
PC-9801NS/L-35	6,500円	無	無	無	無	5	9801NS/L用40MBND	㈲ダイナックス
PC-9801NS/E-35	5,000円	無	無	無	無	4	ノート用40MBHD	㈲ダイナックス
PC-9801NS/E-35U	5,000円	無	無	無	無	5	98ノート用40MB	㈲アイザワ時計店

S.N.E

SOUND OROHESTRA	7,800円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京3号店

SACOM

SX-68M	7,800円	有	無	有	有	3	68K用MIDII/F	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店

SHARP

JX-220X	48,000円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
JX-220	47,800円	有	有	無	有	4	A4対応カラースキャナー	MEDIA旭川
CZ-6VT-1	36,800円	有	無	無	有	3	カラーイメージユニット	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
CZ-8BS1	6,000円	有	無	有	有	3	X1用FMJ音源	コレクション

TAXAN

TS340MA2	21,800円	有	有	有	有	4	6ヶ月保証	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店

アイ・オー・データ

SOB-8ME	35,000円	有	無	有	有	4	シリコンディスク、メモリー24MB	益田パソコンランド ㈲石見電業社
AD-W250A	29,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
P10-6834M-1M	6,800円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京3号店

アイワ

PV-M12	1,500円	有	有	有	有	5	モデム(1200BPS)	㈲ダイナックス

アセットユア

VIPER Jet TYER2	4,980円	無	無	無	無	2		㈱アイ・ツー東京3号店

エレコム

SMM-16MC	49,980円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
SMM-16MC	49,980円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
EHB-340A	21,800円	有	無	有	有	4	A-MATE用HDD、1週間保証	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
EHB-340AV	21,800円	有	無	有	有	4	A-MATE用HDD、1週間保証	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
SMM-4MCQ	16,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
EHB-240AN	14,800円	有	無	有	有	4	A-MATE用HDD、1週間保証	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店
EN-170B	14,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
EGGMOUSEJ3100	980円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京3号店

オムロン

MD-24FB5V	9,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
MD-24FS5	8,980円	有	有	無	有	4	2400ボーモデム	ユニオンコンピューターネットワーク

カノープス

PawerWindow9100PCI-4M	59,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

キャラベル

AV340NR	38,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店

コパル

PMO230	76,800円	有	無	有	有	4	メディア付	㈱アイ・ツー東京1号店

テクサ

TR-NE200Si	19,800円	有	有	有	有	5	98ノート用、9821用、200MHDD	㈲ワンダーボックス

ニューテック

NT-MF9624N	7,800円	有	有	有	有	5	98NOTE用モデムFAX	㈲ダイナックス

マイクロコア

MC-24PA5	7,980円	有	有	有	有	5	モデム2400ボー	ユニオンコンピューターネットワーク

メルコ

EDS-4000	13,800円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京3号店
EFS-4000	13,800円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
EMJ-4000R	12,800円	無	無	無	無	3		㈱アイ・ツー東京3号店
ENR-4000	12,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
WAB-S	9,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
HSL-25	9,000円	有	無	有	有	4	倍速CPU、PC-9801DX、RXEX.VX	㈲ワンダーボックス
HSC-S733	8,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
EMJ-4000S(4Mバイト)	8,000円	有	無	有	有	4		㈲ワンダーボックス
EMJ-2000mkII	6,000円	有	無	有	有	4	5インチ	㈲ワンダーボックス

ヤマハ

CBX-101	29,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京3号店
FB-01	10,000円	有	無	有	有	3	MSXサウンドジェネレーター	コレクション
SFG-01	10,000円	有	無	無	有	3	MSXシンセユニット	コレクション

ローランド

DXY-1150	69,800円	有	無	有	有	4		カホマイコンセンター福岡店
CM-500	49,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
DTM-100AT	39,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CM-300	35,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
MT-32	34,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店
ミュージ郎Jrボード	34,800円	有	無	有	有	3		MEDIA旭川
CM-64	33,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
ミュージ郎JrBord	32,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

ロジテック

LHD-N580	6,800円	有	有	有	有	5	ノート用80MBHD	㈲ダイナックス

松下インターテクノ

MD-25ET240	22,800円	有	無	無	有	4	98note用240MBHDD、1週間保証	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店

日本アルトス

Birth-120	12,800円	有	無	有	有	3	98用120MBHDD、1週間保証	SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店

八戸ファームウェア

PrintBoyII	7,800円	有	無	無	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

富士通

FMT-412A	19,800円	有	有	有	有	4	タウンズ用ビデオカードII	㈲ワンダーボックス
FMT-416	19,800円	有	有	有	有	5	TVチューナーカード	遊基パソコン館
FMT-KB107	17,000円	無	無	有	無	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMMO311G	14,800円	有	無	有	有	4	モデム2400FIIタイプ	㈲ワンダーボックス
FMT-KB105	14,000円	無	無	無	無	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-KB107	14,000円	無	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-KB101	4,980円	無	無	無	無	5		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-KB101A	4,980円	無	有	有	無	4		㈱アイ・ツー東京3号店
FMT-KB101A	3,980円	無	無	有	無	3		㈱アイ・ツー東京3号店

緑電子

V3-1060-5L	79,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
TF-120	29,800円	有	無	有	有	3		㈱アイ・ツー東京1号店
ノートサイド40	19,800円	有	有	有	有	3	98ノート用外付HD	ユニオンコンピューターネットワーク



調査にご協力いただいた販売店リスト

■MEDIA旭川：〒070　北海道旭川市3条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■㈱クレバリー：〒101　東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F　☎03-5296-1771
■SRGタカミヤ㈱スタンバイマルチメディア事業部 東京1号店：〒101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル　☎03-3258-8955
■㈱ソフマップ 5号店：〒101　東京都千代田区外神田1-7-12 アポンドビル4F　☎03-3253-0144
■㈱ソフマップ 本店：〒101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル　☎03-3253-3699
■㈱アイ・ツー東京3号店：〒101　東京都千代田区外神田3-8-17　☎03-3254-1215
■㈱アイ・ツー東京2号店：〒101　東京都千代田区外神田3-11-8　☎03-3254-1212
■㈱アイ・ツー東京1号店：〒101　東京都千代田区神田佐久間町1-17　☎03-3254-1214
■コレクション：〒194　東京都町田市原町田2-2-1 町田第6ビル301号　☎0427-20-5471
■㈲アイザワ時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■ソフトプラザ遊基 竹林店：〒321　栃木県宇都宮市竹林町333　☎0286-43-6686
■遊基パソコン館：〒321　栃木県宇都宮市鶴田町2765-4　☎0286-35-1351
■ソフトプラザ遊基：〒321　栃木県宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル　☎0286-39-4755
■㈲ダイナックス：〒336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー：〒444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ4F　☎0564-23-4960
■コムライン 刈谷店：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市：〒510　三重県四日市市鵜の森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■㈱アイ・ツー大阪店：〒542　大阪市中央区難波千日前15-18　☎06-632-0012
■ユニオンコンピューターネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■益田パソコンランド ㈲石見電業社：〒698 島根県益田市駅前町29-5 ☎08562-2-0396
■カホマイコンセンター福岡店：〒810　福岡市中央区天神2-4-17　☎714-5155
■㈱OAシステムプラザ 仙台店：〒980　宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■㈲ワンダーボックス：〒982　宮城県仙台市若林区南材木町34番地　☎022-227-4681

Imagineer

Imagineer-Cafe2:00AM

時の流れは早いもので，今年も1カ月が過ぎてしまいました(しみじみ)。年明け早々から『G・O・D』やシムシティ2000の資料作りやパソコンソフトの新作リリース（今年は昨年以上にいっぱいでるぞ〜）など仕事が多くてグロッキー状態。そんな状況の中で楽しみなのが，山下　章氏率いる最強軍団が作るオール・アバウト真サムライ下巻。個人的に普通の攻略本とは異なり読みもの感覚でじっくり楽しめるのが魅力。今年こそはオール・アバウトに加えてもらえるようなソフトを出したい（ひとつき遅れの新作の抱負)。(けんおう)

G・O・D

目覚めよと呼ぶ声が聴こえ



▲18歳の主人公。前号では8歳だったが？

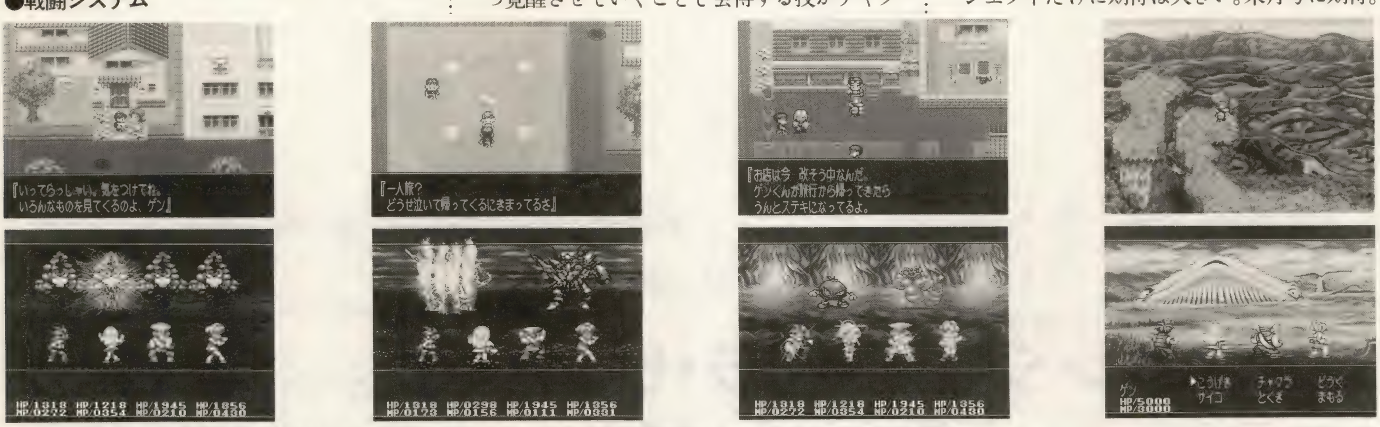
先月号に引き続き『G・O・D』の続報を紹介しよう。

現時点のところ『G・O・D』に登場するキャラクターは5人。開発にこの5人以外にキャラが登場するかどうか聞いたところ，完全なノーコメント状態。同じ会社にいながらこの口の固さはトップシークレットといった感じか。なんとか既存キャラのプロフィールだけでも，と泣きすがって入手したのが今回紹介する18歳の主人公のイラストとバトルシステムの一部内容，そして数点の画面写真だ。

●戦闘システム

RPGにおいて最も重要なもののひとつは戦闘システム。『G・O・D』には何と攻撃法が四つもある。それは「こうげき」「サイコ」「とくぎ」「チャクラ」だ。「こうげき」は装備している武器を使っての攻撃。「サイコ」は超能力を使ったもので，通常のRPGの魔法的存在。「とくぎ」は主人公だけが使える剣の必殺技。そして上の三つの戦闘とは異なる位置付けなのがチャクラなのだ。人間は通常，脳の30パーセントしか使っていないと言われているが，その残りの70パーセントの潜在能力を少しずつ覚醒(かくせい)させていくことで会得(えとく)する技がチャクラだ。チャクラには七つの能力があって，世界のどこかにある七つの神の石に触れることで順番に開かれていく。7種類のチャクラは〈気〉〈知〉〈癒(いや)し〉〈霊〉〈太陽〉〈楽〉〈力〉に分けられるが，チャクラについてはまだまだ謎がありそうだぞ。

『G・O・D』については先にも書いたように，社内的にもトップシークレット。そのため通常ゲームとは異なり，なかなかゲームの全貌(ぜんぼう)が見えてこない。しかし，近日中にあっと驚く新情報を掲載できるかも。豪華スタッフよるプロジェクトだけに期待は大きい。来月号に期待。



▲G・O・Dの最新画面写真。旅のはじまり・ゲンの街と戦闘シーンのカット。戦闘の選択肢によってキャラ・パターンが変化。

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

うひょひょのひょ〜っ!!　2月といえば一年で一番寒〜い季節ですが読者の皆様はいかがお過ごしでしょーか？　そーいえば最近やけに地震が多いですね。でも有り難いことに福島県は丈夫な一枚岩？　の上に位置しているそーで，地震には結構強い土地柄なのだそうです。地震にそなえて日頃から非常食とか用意しておくといいかもしれませんね。かく言うくまちゃんも無駄な抵抗のようですが，ペットボトルに水（酒）を汲んで用意してあります。へへっ。何が起きても不思議じゃないご時世ですからねぇ…。

阪神大震災の被害にあわれた方々にお見舞い申し上げます。

それではSPSスピリッツ，元気よくいってみよ———ぉぉぉ!!!。

ぷよぷよの広場9

とぉっても遅ればせながら，とうとう見ちゃいましたよ「アーケードぷよぷよ」のエンディングを!!　でも…，X68000版と全く同じなんですね（X68000版がアーケードの移植なんだから当たり前だけど）。コイン3枚で見ちゃったけど，何となく弱かったよーな…。もしかしたらEASYランクだったのだろうか？　ちょっとショックだったりして…。へへっ（自慢げな　奴！）。でも，「ぷよぷよ通②」ではLEVEL10までしかいなかったので（それもEASYランクで）やっぱりまだまだ修業が足りないなぁ…。ぷよぷよの道はまだまだ険しーのであった。「ぷよぷよ通②」でも早くエンディングが見たいよぉぉぉぉ!!!　そういえば移植希望のはがきも増えてきましたね……。

大五郎とっチャンのひとりごと

「棋太平」Windows版は，最終チェックの段階になってますし……そうそう，今月はその「棋太平」Windows版の概要をお知らせしましょう。

基本的には，X68000版の「棋太平」と同じです。

学習機能／定跡の登録／詰将棋／棋譜の記録／棋譜の読み上げ，そして今回通信機能が新しく追加されています。つまりモデムを使用して対局ができるのです。

通信の際のデータ形式をCSA形式（現在市販されています通信対局の出来る将棋ソフトで多く使用されています）にしましたので，他機種との対局も可能です。

電話で申し合わせて休日に対局……なんてことができますよ。

と，言うことで発売までもうしばらくお待ください。

くまちゃんのひとりごと

先月号でちょっとふれたおんぼろヒーターの末路をお話ししましょう。くまちゃんのおんぼろヒーターを引き取ってくれた友人が「とうとうヒーターが壊れたよ！」って言ってきました。もう使い物にならなくなっていた代物だったので???　と思ったのですが，友人の話しでは，引き取ってから1回はまるっきり普通に使えたそーなんですよ。だから「どこが壊れてるんだろ？」って不思議に思ったって言ってましたが，2回目から点火もしなくなったため，すぐに燃えないゴミの日に捨てたそーです。私はヒーターを引き取ってもらう時にはっきり「壊れたよ」って言ったのに…。でもおんぼろヒーターさん8年間どうもお世話になりました!!

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月もたくさんのイラスト葉書をいただきました。ホントにど〜もありがぁとなぁい!!

Byくまちゃん



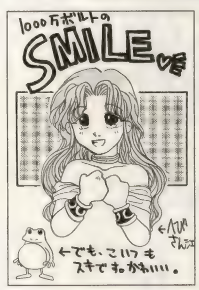
◀栃木県　PN　TOTO
へへっ，くまちゃんもぷよまん食べたぞっ！



◀神奈川県　PN　和々草
すごく丁寧に描かれていて，感動しました。



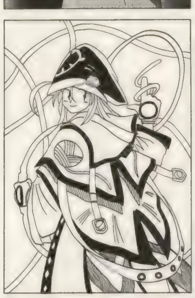
◀京都府　PN　鶏小屋
このコーナーが楽しみだなんて，すっごいうれぴー!!



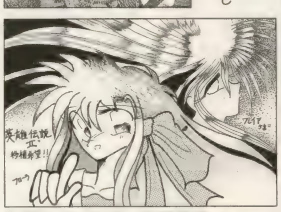
◀京都府　PN　マイコ
おっ，左下にいるのは「勝負かの？」のかえるさんぢゃないか。



◀大阪府　PN　かつ井屋亮ちゃん
私もそー思う!!（しっかりはまってしまった…）



◀東京都　PN　恩
思わず載せてしまったけど，これって何かのキャラ？



▲東京都　P.N　蒼霧羅夢
誕生日おめでとうっ！（横書きだってしっかり載ってる！）



◀大分県　PN　源平
おだてに弱いくまちゃんなのでした…。（ありがとね〜）



◀愛知県　PN　けんぢ
ビギナーズラック〜。まる初マークがあれば，一発屋間違いなし！



◀茨城県　PN　高柳里夢
ビギナーズラック2。イラストの宛先はここでいいのだぁ!!

イラストやお手紙，お葉書　お待ちしていま〜す!!

イラストはもちろん，皆様のいろんな質問やご意見やその他諸々な〜んでも送って下さいませ!!

送り先　〒960 福島県福島市太平寺字過吹24-1
株式会社　エス・ピー・エス　『SPSスピリッツ』係まで

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〠540 大阪市中央区内平野町3-1-3

まずは，この度の兵庫県南部地震で被害に遭われた方々に心よりお見舞い申し上げます。また，不幸にもお亡くなりになられた方々のご冥福を心からお祈り致します。

お見舞いありがとうございました

小社も本社が大阪ということで，たくさんのお問い合わせをいただきましたが，幸いそれほど大きな被害はなく，徐々に平静を取り戻しつつあります。お見舞いのお便りをくださった方々，本当にありがとうございました。

AOUショーお楽しみに！

気分一心，ここからは元気な情報を一発！2月と言えば…，そうそう，AOUショー。ト〜ゼン，皆さん行く準備してますよね。

今回，カプコンが皆さんに贈るメインタイトルは『ヴァンパイア　ハンター』！　このタイトルを見て，ピン！と来たあなた，ウ〜ンさすが。お察しの通り『ヴァンパイア』の超ウルトラすごいバージョンアップ版なのですよ，これが。どれほどすごいかって？　それはショーでのお・た・の・し・み。

おっと，それだけじゃないんですよ，今回は。実は，もうひとつ，すんごいタイトルがあるんです。その名は『サイバーボッツ』。

この号のとじこみ付録39ページにも紹介記事が載っていますが，『パワード　ギア』でお馴染みのメカが今度は，１対１の対戦格闘ゲームとして登場。ド派手なグラフィックは一見の価値ありデス。ショーで実体験してみてくださいね。

その他にも，先月号で紹介されましたクイズゲーム『殿様の野望２』，ちまたで話題沸騰中の対戦格闘ゲーム『X-MEN』も出展される予定です。まずは，カプコンブースへ一目散に来るベシなのだ！

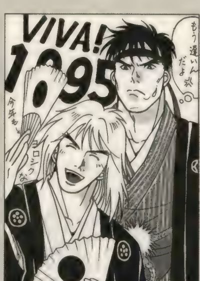
家庭用ゲームも新作テンコ盛り

家庭用ゲームの２月発売の新作はありませんが，３月にはナントまとめて３本のタイトルが発売される予定です。発売日はいずれも未定ですが，まず１本目は『キャプテンコマンドー』。これは説明の必要はないでしょう。ついに，アーケード版の興奮をご家庭で味わえる日がやってくるのです。続いて『ロックマン７』。これも説明はいらないと思いますが，FCで大人気だったロックマンがSFC版で登場デス。グラフィックはモチロン，新要素も加わって生まれ変わったロックマンに乞うご期待！

最後に『ミッキーマニア』。タイトルで分かりますようにミッキーマウスのファンの方々にはもうこたえられない１本になっております。――とにもかくにももSFC版新作３タイトル，お楽しみに！

イラスト・ギャラリー

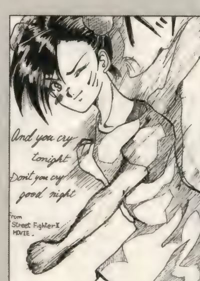
たくさんのおハガキありがとうございます。最近は常連の方の投稿が多く，今度は何を描いてきてくれるのかな？　と楽しみにしています。もちろんご新規さんのおハガキも超楽しみ。皆さんどんどん送ってくださいネ。



▲茨城県・はらやん
リュウのふきだしの通り，ちょいとばかし遅い年始のあいさつだね。



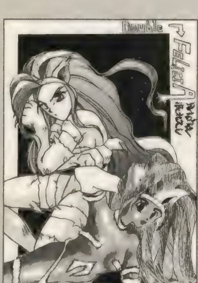
▲群馬県・不二郎
今，ゲーセンではシルバーサムライが増殖中らしい。何故だかわかる？



▲山梨県・真月　風太郎
みんなアニメストIIを見てくれたかな？　まだの人はビデオ屋へGO！



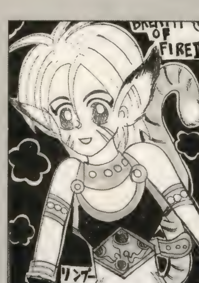
▲栃木県・料理の鉄吉
ザベルを捜せ!!　難易度10って感じです。(これってザベルだよね？)



▲Ridia＆狼れえし
なんとこれはビックリニ人の合作作品でフェリシアの同キャラ対決だ。



▲茨城県・高柳里夢
開発裏話もついてお得なブレスIIのCDは只今絶賛発売中だよ！



▲神奈川県・たぬき
もうブレスIIは解けたかな？　一度だけどじゃブレスIIは遊びきれんぞ。



▲大阪府・ブラックリスト
天皇杯はおしくも準優勝だったけど，これからも応援よろしくね。

カプコンソフト情報

大　阪	06-946-6659
東　京	03-3340-0718
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-6264
福　岡	092-441-1991

ソニーミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

【東京03-3667-2662】
【大阪06-700-2662】
カプコンサウンドBOX番号8009

KONAMI

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

PAGE 25 from DS-3

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

マイケルのレーベルメモメモ日記

ツイパラファンのみんな，熱唱！ 激唱！ 爆唱編！ 聞いてくれたかナア？ 感想とか要望とかあったらコナミレーベルインフォメーションのさゆ鈴宛かアンケートハガキにその熱いメッセージを書いて送ってくださいマセマセ！ 今後の制作の参考にさせていただきます。いつも，アンケートは必ず全部目を通してますので，よろしく！

さて，3/24にはみなさんお待ちかねの『國府田マリ子のRadio Canvas Vol.2』が発売予定です。今回は2枚組でDisc1がLIVE-SIDEでPureTourスペシャルディスク，Disc2がSTUDIO-SIDEで「Holiday Seaside Air」を中心に「うつきいずCAFE」や「ツイパラ」がもりもり盛りだくさんで収録されています。そして，目玉はなんといってもツイパラ＆GMの両ラジオディレクターであるオタッキー＆サトデュー＋今，注目の丹下桜ちゃんによる異色の組み合わせ『丹下桜 with BELLCLIPS』による前代未聞の『星空のホワイトキャッスル』をコナミレーベルが総力を上げてお届けします。とにかく，これはスゴイ!! みんな，期待していてくれ!!!

さゆ鈴のひとりごと

1月21日に発売した「ツインビーPARADISE2 熱唱！ 激唱！ 爆唱！ 編」聴いていただけましたか？ またまた，つたない詞を4曲ほどお届けしてしまいましたが，いかがでしたでしょうか？ また，感想などおよせください。

さゆ鈴には，皆さんにお伝えしたいことがいっぱいあります。さゆ鈴が，こういう気持ちでいたいと思っていること，聴いてくれてる人を応援している気持ち，何か力になりたいと願っているということ，そのほかにもいっぱい。そういう色々な気持ちを，詞に込めて伝えていきたいのです。

例えば，山口勝平さんが歌って下さった「challenge」。さゆ鈴も，落ちこんでしまったとき，いつも歌に助けられています。そんな，勇気の出る歌，単純でも“うん，そうだよね”って思える歌にしたくて書きました。

田中真弓さんが歌って下さった「冬時間」。今，こうしている時間はすごく大切で，いつか時が過ぎ去って思い出になっても，その素敵な時間が自分を励ましてくれることがある。思い出を持ってるってすてきだね，という気持ちで書きました。

國府田マリ子さんが歌って下さった「サンクチュアリ」。片思いでも，“きれいになりたい”“あの人のためにがんばれる”って思える恋に出会えたなんて幸せだよ。その人の存在に感謝したいね，という，自分がつらかった学生時代の恋を思い出して，書いてみました。

一度聴いてみて下さいね。そして何かの時に，ふと思い出して頂けたら嬉しいです。

な～んて，お誕生日ということで，ちょっとまじめに語ってしまいました，ちゃんちゃん。

コナミレーベルインフォメーション番外編

「ツインビーPARADISE2 Vol.3」が2月22日発売です。なんと，今回はマドカ特集！ ほら，ステレオドラマもマドカが主役だったでしょ。だから思い切って，皆さんのご要望にお応えして，ゲーム「Pop'nツインビー」のプレゼントCDから，マドカのメッセージを2編（これは貴重！ 1000人の方しか聞けなかったんだから。）と，今までマドカの歌をおいしいとこどりしたマドカメドレーをお届けしちゃいます。

これを聞かなきゃ，マドカファンとして認めてあげません！

流石野の言い分
知ってる?コナミテレホンサービス編

6時15分にセットされたTV。その音で眠りを浅くしておいて，6時30分の目覚し時計で一気に起床っ！ お風呂にお湯を溜めながらタバコと充実○菜を飲みつつ今日のスケジュールを確認する。だいたい流石野の朝はこんな風に始まります。

そしてスケジュール表を見た私は震える，「今日はテレホンサービスの収録日かぁ。」

説明しよう。

そもそもコナミテレホンサービスとはコンミのソフト情報やイベント，キャンペーンの情報をいち早くお知らせするための電話，つまり「コナミ情報発信ダイヤル」なのだ！

パーソナリティーは，コナミ広報の早川嬢が担当。最新情報を1分間に350文字という臨死的速度で一気に読み上げるその声は正直言って恐いです嘘ですゴメンナサイ！（クス）

通話時間3分の中に，テンコ盛りで情報を詰め込むんだから，毎回超気合い入ってマス！

電話番号は雑誌等に掲載されているコナミの広告に案内があるのでチェックしてね！

さて，ココからが本題です！ 何故テレホンサービス収録日になると流石野は怯えるのか？

そ……それは……いっ……いやっ……その……。いつも楽しくやらせてもらってマスッス，早川嬢はステキな女性ッス……全然恐く無いッス……ほんとッス……。オドオド……オドオド……全然恐く無いッス……ほんとッス……。オドオド……オドオド……トッ……トニカク，コナミのサイシンジョウホウヲシリタイヒトハ，レッツ！ デンワ！

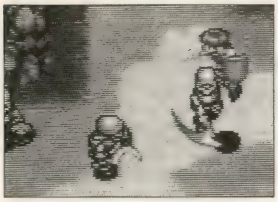
Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL.0425-27-6501㈹　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

超㊙新作ソフト一挙公開!!

'95年もFalcomから目が離せない!!

●イースV（仮）―――スーパーファミコン



◀剣を振る！盾で守る！ジャンプする!! イースの伝説「敵を斬る爽快感」はそのままにアクション性がグレードアップ!!



▲とりあえず主人公アドル

アクションと甘いマスクに磨きをかけて，あの赤毛の勇者が還って来る!! 20歳になった青年アドルがアフロカ大陸の広大な砂漠で活躍するぞ!! 登場するイースギャルは質，量ともにシリーズ中ぴかイチの充実度。そこんとこ来月号で徹底検証乞うご期待!!

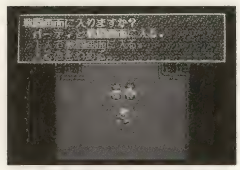
●ブランデイッシュ1＋2―――PC-98
RENEWAL アップグレード・バージョン



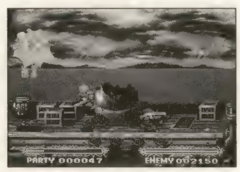
▲このドーラを見かけたら速攻購入すべし!!

ファルコム初のCDロムでブラ1と2がワンパックになって蘇る！　当然ハードディスク対応。ストレス皆無のプレイをお約束します。どーやらオイシイ特典も……。さて，「ミュージック・フロム・ブラ3」3月16日発売決定！　ヨロシク!!

●風の伝説ザナドゥII―――PCエンジン



▲あえて寂しく一人で行くことも可！



▲ボスもパワーアップしてるぞ!!

より快適プレイのためにシステムが多少変更されているが，注目はボス戦！　なんとパーティー内の好きなキャラをお供に選ぶことができるのだ!!　しかも連れて行ったお供キャラに変更してのプレイも可能!! 必殺技も充実!!

●Revivalザナドゥ―――PC-98

パソコン史上空前の大ヒットを記録した不朽の名作『ザナドゥ』がハードディスク対応，グラフィックを一新して大復活!!　ザナドゥを語らずしてパソコンRPGは語れない!!　ザナ中毒経験者も未経験者も待ってろよ!!



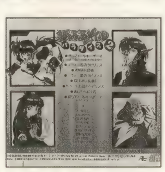
▲写真は元祖ザナドゥ

●英雄伝説IV（仮）―――PC-98

「IVはぁ，ガガーブのぉ，西の方がぁ，舞台になるみたいなぁ（事情通）。」残念ながら今回はここまで。でも『CDドラマ英雄伝説III～白き魔女～完結編』が4月発売決定！　感動涙々のエンディング完全再現。超期待!!

真冬の秘湯で話題沸騰!? ぽっぷるメイルパラダイス2 2月22日発売!!





▲KICA1156　¥3,000

今回もぶっとび度200%文句なし!!　秘湯で繰り広げられるメイル&カチューシャ&コーム&マリルの壮絶な大露天風呂トライアスロンに大興奮大満足脳ミソ沸騰パラダイス行き絶対保証!!　そこで一句。

『男なら立って聞けよとぽっパラ2』

まだまだスタッフ募集中!!

ファルコムの求人は通年随時。今年も新しい仲間を募集しています。

●**プログラマ**：自作のプログラム（ゲームが原則）
●**グラフィック**：A4サイズのカラーイラスト3点
●**シナリオ**：企画書（書式やジャンル等自由）

それぞれの作品を，履歴書・自己PRの手紙と一緒に日本ファルコムへ郵送してください。職務経験は不問ですが，誰でもいいというわけにはいきません。実力とやる気の両方を持った人をお待ちしています。詳しい募集要項をご覧になりたい方は，お葉書でご請求ください。

資料請求先:日本ファルコム 採用担当BFN係

NEWフィギュア完成!! 大きくなって迫力の1/6スケール



◀リリアA
商品番号281
¥7,500　発売中



◀クリス 商品番号190 ¥8,300 発売中



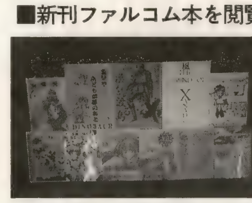
◀リリアB 商品番号282 ¥7,500 近日発売

通信販売申込用紙をご希望の方は130円切手を同封の上「日本ファルコム　カタログ係」までお申し込みください。

代々木ファルコムショップ ファル通掲載記事・イラスト大募集!!

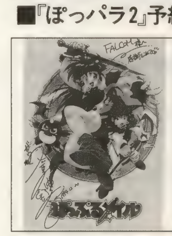
■ファルコムショップ発行「ファルコム通信」に掲載するお便り・イラスト等を大募集しています。ゲームをプレイした感想，CD評，4コマ漫画，川柳，俳句，詩，小説（連載可），その他ご感想，ご要望，ご質問などなどファルコムに関係してれば何でもOK。イラストはモノクロで葉書サイズ限定。作者コメントをつけてくれるとBetter!!　甘口，辛口，楽しいお便りドシドシ送ってくれっ!!

■**新刊ファルコム本を閲覧コーナーで読め!!**

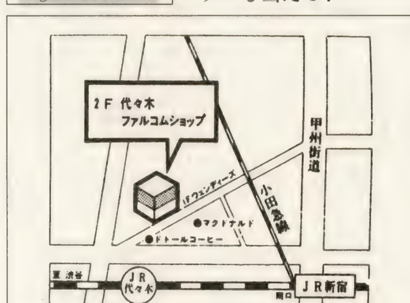


コミケ47で店長自ら足で集めた新刊ファルコム本をぜひ立ち読みしに来てね！

■**『ぽっパラ2』予約者全員生写真プレゼント！**



ファルコムショップ『ぽっパラ2』購入予約者にもれなく声優全員集合生写真をプレゼント！　さらに抽選でサイン入りグッズも当たる！



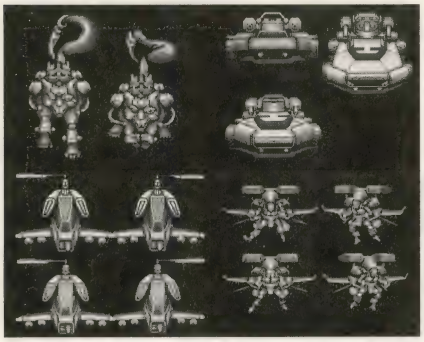
〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL.03-3379-7723
営業時間10:00～18:00　毎週水曜日定休日



ぴーちゃんのゲーム月記

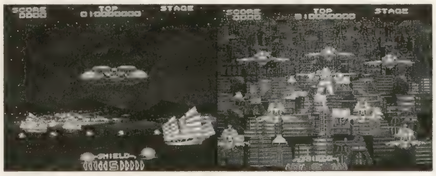
ナイスト開発日誌

みなさん，お待ちかねぇ～！　先月に引き続いてナイスト開発日誌のはじまりだよ～。さて，今月はお約束通り，写真をいっぱい公開しちゃいます(いずれも開発中です)。とりあえず，ご覧くださいね～。



この写真は，ゲーム中に登場する敵キャラをエディット（作成）しているところです。

現在はこの作業もほぼ終了しまして，完成した敵キャラは，画面上をガシガシ動き回っていて，なかなか賑やかになってマス。



もう少しで完成だぁ～！　っと言いたいところですが，まだまだこれからが本当の作業です(？)。あとは，ステージデータの入力，デバグ，全体の調整等の作業があります。現在の開発進行度は50%といったところでしょうか。

PS版オリジナルモード追加!!

アーケード移植に加えて，PS版だけのオリジナルモードが追加されることが決定しました!!　詳しいことは次回で発表しますので，いろんなことを想像しながら待っててくださいね。

また次号では新しい画面写真も公開出来ると思うので，期待しててくださいネ！

爆烈一番星 ⑫



ビングなお知らせ

ちょへーす！　ぴーちゃんだ。2月といやぁ，大学生は春休みか。高3生は大学受験だな，頑張って私みたいな“立”“派な”“大”人になるんだぞ（謎）。毎回後楽園で開催され，好評の『電脳マルチメディアランド』が，なんと！　来たる2月11日～12日に再び開催されるぞ。おいらも，ぺん吉も行くかもしれないので，バレンタインチョコ持参で集合だ!!　男がいっぱい来たらどーするんだろう……（ぺん吉）

俺のいかすGAL

どもども，ぺん吉っす。今月もいっぱいのお葉書をありがとう！　それでは，早速いってみよう！(どこへ？　と，いうようなつっこみはなしヨ)



▲TOTO
この調子(？)で次もよろしくねぇ～！
by　ぴーちゃん



▲ともこザル
またイラスト描いて送ってくださね！ペン吉からのお願いっす。



▲桜井安達
なんだか気に入ったっす！いつもイラストをありがとう



▲真鍋凛音
おいらも身長ほしいよぉ。あと10cmぐらい……。　by　ぺん吉



▲へびはねいび＆今日は禁煙日
合作っす。
善良市民!?

お便りの募集

ぴーちゃんのゲーム月記では，イラストやあなたの熱いメッセージをお待ちしております。宛先は下記の住所「お仕事がんばってネ！　ちゅん太係」まで宜しくお願いするチャン。

編集後記

そろそろ，春ですねぇ。何でもない日なのに，良い事が待っていそうな気がして，わくわくしていませんか？　春って不思議ですねっ！

by　ぺん吉

第21回 マジカルステーション

〒651神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

魔法のツボ

魔法は無事!!

阪神大震災，モロに神戸の魔法ですが，社屋は北よりにあったために，大した被害もなく，無事でした。

社員もそれぞれ自宅や実家，親類など，色々な被害はあり，相当な混乱がありましたが，好運にも全員怪我もなく，何とか業務を再開しています。何と，避難所の小学校から自転車で通っている社員もいます。
本当に今回のことでは，全国から色々な支援をいただき，感謝しています。大変残念なことがたくさん起こりましたが，それをバネにしてよりよい街ができていったらいいな，と考えています。

心配して下さった方もいらっしゃると思いますが，社員一同，パワーをもって乗り越えよう，と頑張っていますので，応援して下さいね。

PC-98将棋最強発売日変更

いきなりですが，お詫びです。先月号のマジカルステーションで，将棋最強シリーズの親玉，PC98将棋最強の発売日が2月末と書かれていましたが，連絡ミスがあったみたいで，本当は，2月3日だったんですね。でも，今回の地震で，開発が遅れてしまいまして，結局のところ，2月17日に発売日を延期させていただくことにしました。

大変申し訳ないですが，精いっぱいの結果ですので，お許し下さい。

さて，内容についてですが，タイトルどおり強いのはもちろん，この商品の特徴は，コンピュータが色んな手を指して来ること。今までの将棋ソフトって，何回も対局していると，いっつもおなじような作戦でしか指してこない，ってことがあったと思います。でも，この「将棋最強」は違うのです。

8万手もの「定跡」が入っていますので，色んな戦法を知っています。だからあなたの指す手にあわせて，様々な手で応援します。それで色んな人を相手にしてるみたいに，いつまでも飽きずに楽しめるのです。……と，皆が言っています。実はこまっぴは，魔法にいながら将棋が弱いので，偉そうなことは言えないんですが，社内に結構たくさんいる将棋ばりばり強いひとが言っているので，間違いないでしょう。

うちの会社には将棋強い人が多くて，よく馬鹿にされて，口惜しい思いをしています。だから私もこのソフトを買って，ちょっと将棋の修行をしようかな，なんて思ってます。今に見ていろってね。

とにかく，皆の苦労のおかげで，強い将棋ソフトができました。だからどうぞよろしく。

新作情報

2月17日PC-98「将棋最強」12,800円 4月下旬予定 SFC「将棋最強」14,800円

この後の情報はもうちょっと待ってね。

そうそう，「将棋最強」シリーズ第一弾，GB「将棋最強」はいかがでしたか？　買って下さったというお葉書も来ていますが，ぜひ感想をきかせてね。

今後ますますパワーアップの「将棋最強」シリーズ，持ってるハードで是非お試し下さい。

こまっぴの魔法のツボ

イラスト魔法対戦，最近ちょっと減ってきています。楽しみにしてくれてる人もいるんですが，もうそろそろ違うことしようかな，と考えてます。

と，いうわけで，新企画のアイデアを募集します。もしいいのがあれば，採用して，テレホンカードを差し上げます。

イラスト魔法対戦は，もしかして来月で終りかもしれませんので，奮って参加して下さいね。

イラスト魔法対戦

ハガキに「火」「木」「水」のいずれか魔法のイラストを書いて送ってね。それぞれグーチョキパーに対応して，勝ち負けが決まります。必ず魔法の名前と，魔法使いの名前を書いて下さいね。勝者には，特製テレカを差し上げます。

◀和々草



▲故子「無鉄砲魚」

勝

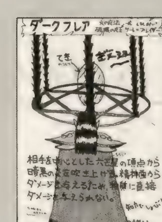
◀みっつん



▲ヴィム＝シェリド「おえか木」

スナフキンの負け。

◀MAIN120%



▲サート＝ブレイザー「ダークフレア」

勝

◀ピッケ



▲セレナ「水操呪」

聖なる力の勝利。しかし今回は常連ばっかし。

◀虹色将軍



▲火見子「ドラゴンコール」

勝

◀トッリメ



▲足利義政「バイオ・フリーズビースト」

今度は聖なる力は負け。

◀北谷洋平



▲おばあさん「竹ぼうき」

勝

◀とりはち



▲レネイド・グランス「陽電子崩壊砲」

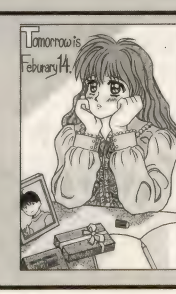
やたら凝ったレネンドとそのまんまのおばあさんとの対戦。

バレンタイン特集

もうすぐバレンタイン。読者の皆さんは，男性の方が多いのかな？

楽しみな人もいれば，苦痛でしかないという人もいるでしょうが，義理だろうが本命だろうが，ホワイトデーは忘れずに。

◀丹波屋又蔵



ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー・～白銀の翼～」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY

株式会社テイジイエル販売
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

平成7年1月17日早朝

その時，会社でゲンカイザー他！1タイトルの追い込みのため，数名の人間が泊まり込みで仕事をしていました。いきなり，何の前触れもなくドン！　という音と共に世界が激しく横に揺れだしました。私は，倒れそうになるモニターを必死になって押さえていました……。

この日，淡路島を震源地として阪神地区を襲った地震は，関西各地に無惨な爪痕を残し，兵庫県では死者5000人もの人々が命を落とすという大惨事となりました。亡くなられた方々のご冥福を祈るとともに，不自由な生活を送られている被災地の方々に心からお見舞い申し上げます。

TGLは神戸方面の人も多く，未だ出社できない人もいます。そして……先日，新年からグラフィックのアルバイトとして働いてくれていてH君が亡くなったという知らせが届きました。次に紹介するゲームが，彼のTGLでの最初で最後の仕事になってしまいました。謹んでご冥福をお祈りいたします……。

では，気を取り直して……もう恒例行事となった感のあるFSシリーズに早くも（一部で早すぎるとの意見アリ）第5作目が登場。今度は，第4作のタイトルとなった『白銀の翼』をめぐる物語。サルディス王女クシナーと，ルラファン王子シェィは襲いかかる数々の陰謀を撃ち破ることが出来るのか？

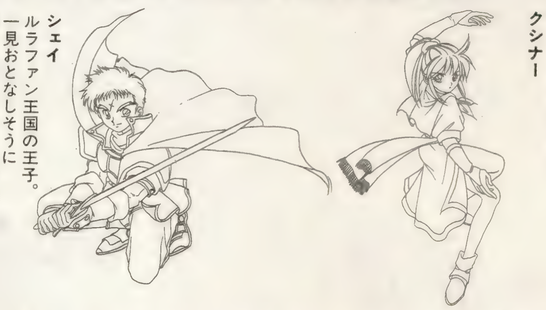
ファーランドストーリー

大地の絆

●PC-9801(VX以降)／PC-9821●要バスマウス●MIDI(GS)対応
●ハードディスク対応●特別付録12cm全曲フルアレンジCD

新春発売　9,800円(消費税別)

時代は，第4作『白銀の翼』より遡ること数百年。空にサルディス王国，地にルラファン王国。長く戦いを続けてきた2つの国だったが，それも両国間が婚姻関係が結ばれることにより，終わりを告げようとしていた。こうして，クシナーとシェイは嫌々ながら（笑）見たこともない相手と結婚式を迎えることとなる……この先は実際にゲームをプレイして見て欲しい。今回は複数攻撃魔法など新システムも導入されてます。さらに遊びやすくなったインターフェースと，ますます元気いっぱいのキャラクター達に期待してね。全40面で春に登場予定！



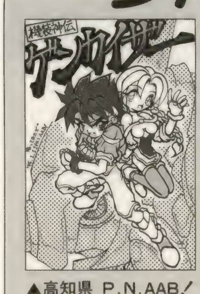
シェイ
ルラファン王国の王子。一見おとなしそうに見えるが，けっこう根はしっかりしている。

クシナー
サルディス王国の王女。お転婆。ジャジャ馬。凶暴。でも心は優しい女の子。

さてさて，この号が出ている頃には，先月紹介した『機装神伝ゲンカイザー』もお店に並んでいる頃でしょう。FSに似て異なるこのシミュレーション。まず，敵見方とも素早いキャラクターから順に行動する，R・T・A・B（リアル・タイム・アクティブ・バトル）が採用されているし，戦闘シーンは当然アニメーションだけどキャラクターはFSより2まわり大きいし（メカだもんね），空中を飛ぶ敵と戦うときは縦スクロールまでしちゃってる。どれだけすごいかはお店のデモで見てね。

最後にお知らせです。平成7年4月1日より，社名が**株式会社テイジイエル**に変更となります。今後とも，テイジイエルのゲームをよろしくお願いします。

今月のイラスト



▲高知県　P.N.AAB！
早くも来たぞゲンさん（笑）！かっくいー！



▲神奈川県　P.N.
うみねこトリオ±1
フィルとグラスに……さ，猿!?



▲千葉県／岐阜県
P.N.羅宇麻弥＆極堂
合作？　ぷにぷにジゼルが◎。

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：原画，グラフィック，プログラム（家庭用ゲーム機，制御系経験者可），シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-353-5215　担当：本多
勤務先：大阪市北区（南森町）または福井県福井市

ロボットシミュレーションRPG

「機装神伝ゲンカイザー」絶賛発売中!!

PC-9801VX/UX以降 9,800円
特別付録：12cmCD（全曲フルアレンジバージョン）

通販の申し込みはお電話1本でどうぞ。☎06-353-5215
通販受付時間／10:00～18:00（土，日，祝日休み）「通信販売係」荒川まで（消費税，送料無料）「ファーランドストーリー伝記」より，直接通販でお買い上げの方に限り，当社特製「ファーランドストーリー」テレカをもれなくプレゼント！

ぷーちゃんのアイマックス情報局

ぽっぱえあ

皆様，お元気でしょうか。皆様のぷ～です。

最近，仕事が所々滞っておりまして，自分の力の無さが不甲斐ない。でも，ぷ～はがんばる。だって…女の子だもン。皆も応援してくれてることだし…ね♡

先日（といっても，大分前）の話ですが，「ヤミ鍋大会」というものをぷ～宅で行いまして，いやぁ，すごかった。「鍋」なんか最後にはピー（規制音）のようになってしまい，皆手がつけられずじまいでした。でも，何が一番すごかったって我が家の一室はゲームセンターと化し，一室は読書部屋と化してしまったことですね。一人の友人がN△O－G△Oを，もう一人はゲーム△アを持参。そして，我が家にはゲー△ボーイとスーパー△ァミコンが…。更にぷ～宅には○○○○冊の漫画本がうなっているうえに合計９人もの人間が犇めきあい…。後どうなったかはご想像にお任せします。

しかし，コリもせずに次回は「花見大会」を企画中。桜のそぼ降る中，酌み交わす酒はさぞ旨かろう。皆さんはこの春をどう過ごすのでしょうか。楽しいお葉書お待ちしています。

今月の常連さん

結局，今年は雪を見たのは一度きり。「異常気象」と言ってしまえばそれっきりですが，何とも淋しいような，哀しいような…。しかし，皆さんの励ましのおハガキは日々多く届きますので，心は肉まんのように温かく，「おいしいクン」を見つけた時のように熱くなっております。うふっ♡

▲「狼れえし」さん（東京都）弟子Ｆくん連絡とれんと泣いてますよぉ。▲「太田」くん（長野県）▲「高柳里夢」さん（滋賀県）▲「夜行タイマー」くん（京都府）▲「笞人」くん（熊本県）▲「山村真」くん（静岡県）▲「桝白夜」さん（長野県）きんいろのイノぶたありがとう。▲「リオッチー」さん（北海道）▲「白い悪魔」くん（石川県）ぷ～は年賀，会社の分も含めて150は書きました。君はまだあまいっ！▲「吉野」くん（熊本県）

今月のお初

▲「しげピン」くん（大阪府）次にはアイマックスのキャラを描いてねん♡▲「まさきのき」くん（和歌山県）ともこざる様やめないで下さい。とのコメント付。ぷ～からもお願いする。

以上，今月のお便りでした。これからどんどん春めいて心もウキウキしてきますが，チカンもウキウキする季節でもあります。最近は男女問わずのチカンもいますので，皆さまもお気をつけて。では，ごきげんよう。

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田
株式会社アイマックス
「ぷ～ちゃんのアイマックス情報局
～うっしーに引かれて善光寺係」まで

ようこそ，薔薇屋敷へ

季節感がずれまくってしまうのはしょうがないというコトで了承して頂くということで。

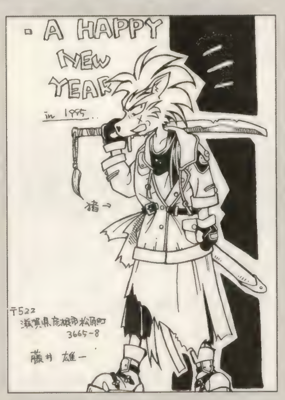
それと，少々言い訳がましいようで何なんですが，誤字脱字関連はぷ～の時もありますがそうでない時もあります。しかし，投稿者の皆様にはご迷惑をおかけします。申し訳ない…。



◀「真鍋凛音」さん（徳島県）「デュアルオーブII」の漫画を送ってくださるそう。楽しみに皆で待ってま～す。



◀「塚口みかん」くん（大阪府）お買い上げ頂きまして誠にありがとうございます。「黒ブタ」？　これが俗に言う「イノぶた」でしょうか？



◀「水鏡あきら」くん（滋賀県）かっちょぽいになるんだね，猪って。ひとつ勉強になりました。何がだ…。



◀「岬ふみこ」さん（愛媛県）おおおっ，後ろにまわったら全部見えるだろうな。（何をとは書かないけど…）注）書き間違いではありません。念のため。



◀「和々草」くん（神奈川県）(H)遠く離れたあの人へ贈る，両手いっぱいのイノシシ…っつーコメント付。そういうプレゼントも風情があっていいかもしれない。

It's a PONY

やっぱ今年もGM（ゲームミュージック）だよね〜

㈱ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

っーわけでGMです。いやあああの頃のジュリーはザ・タイガースだったんだよなあってオイそれはGSだろ!! グループ・サウンズじゃあなくてGM。グッドでゴッドなミュージック。すなわちゲームなミュージックのことさ!!

全国GMファン待望のNEO・GEOアレンジアルバム最新作についてヒソヒソ情報交換していたストリートの流行レーダー，Drジョージと Mrマハリシの会話をこのたびゲット。では完全無修正でそれを収録することにしよう。

●

Drジョージ(以下D)　いやあ，元気かい。久しぶりじゃん。
Mrマハリシ(以下M)　何言ってんだよ。昨日会ったばかりだろ。
D　そうだった(笑)。興奮しちゃってさ。それはともかく，出た出た出た出た出たっスよ。
M　ま，興奮するのもムリはない。「SAMURAI REMIX」だもんな。もう聴いた？
D　聴いた聴いた。耳に穴があくほど聴いちゃったです。ピース♡
M　相変わらずオーバーな奴(笑)。でもお前，ウソつかないからソレってマジなんだな。凄え。何てったってSNKのあの大ヒット格闘アクション「サムライスピリッツ」「真サムライスピリッツ」のオイシイところばかりをチョイスしてREMIXしちゃったんだから。やられたよなあ。
D　そう，サムライシリーズ第3弾!!　だいたいその前の「真サムライ　オリジナル　サウンドトラックス」は記録的な大ヒットをかっ飛ばしたわけだし，「真サムライ　アレンジサウンドトラックス」だって現在チャートインして，これまた大好評だよ。ずいぶん前から期待は高かったよね。
M　もうビンビン。たまんないっスよーってカンジ。
D　実際に聴くとこれが又今までとはひと味もふた味も違うんだよなあ。
M　気持ち悪いんだよニヤニヤして。一体どこで入手したんだ。教えろ。いや早く聴かせろ!!
D　まあまあ。とにかく国内外で大活躍の著名アーティストたちがそれぞれの持ち味を活かし，完璧にリミックスアレンジしちゃってるわけ。じゃあ聴かせてあげよう。
M　……うっ，このリミキサーはマスターズ・アット・ワークだ!!
D　そうっス。じゃあこれは？
M　……もしかしてムード・トゥ・スイング？　OH，これはSADEの曲を手掛けたフィリップ・ダモンだ。
D　日本サイドも負けちゃいませんよ。SDPとかに曲を提供しているメジャーフォースの高木完先生から島田奈美の「SUN SHOWER」を手がけた寺田創一まで，ラジオ，クラブ，ディスコなどでお馴染みのメンバーが勢ぞろい。
M　原曲の世界観とはまた別でさ，ドープでマッドなスピリチャルな世界を展開してるね。ディープハウス，Hip-Hop，それからRegga-Dub，テクノハウスにガラージュ……現在のストリート・クラブミュージックを完全網羅だ。
D　クラブ，渋谷系の入門者からヘヴィーユーザーまでバッチリね。
M　俺，ダビングしてとか言わないわ。ゲットして部屋で一人アッパーになるっス。じゃあまたな!!



SAMURAI REMIX/SNK
新世界楽曲雑技団，V.A.
CD95.3.1 ON SALE ¥2500(税込)

SCITRON 2000 SERIES
エストポリス伝記II/TAITO
CD(2枚組)95.2.17 ON SALE ¥2,000(税込)



驚愕の価格破壊でご好評をいただいた2000シリーズ「ヘラクレスの栄光IV」に続いてこのたび登場する，SFCオリジナルサウンド集第2弾は「エストポリス伝記II」。SFC版オリジナルバージョンをCD2枚組で完全網羅し，さらにCD化希望のユーザーの熱烈なる要望に応え，全曲はもちろん，前作「エストポリス伝記」のSFC版オリジナルバージョンも特別収録した豪華盤。何と87トラックの超大作になってしまいました。

NEXT COMING SOON !

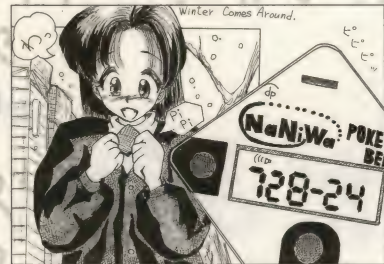
CD 95.3.17 ON SALE SCITRON 1500 SERIES

● ***DOUBLE DRAGON/***
TECHNOS JAPAN ¥1,500(税込)

● ***GALAXY FIGHT/***
SUN SOFT ¥1,500(税込)

● ***アルバートオデッセイ2/***
SUN SOFT ¥15,00(税込)

この世はどんどん破壊されてゆく，価格も常識も。
50円の缶ジュースを見つけた。東京は銀座の自動販売機でだ。目を疑った。うーん50円。一度通り過ぎてからもう一回戻ってしまったもんな。見たこともないメーカーばかり。飲むのはちょっと怖い。



保護者各位 なにわ通信

タイトル・イラスト：山梨県・真月風太郎
タイトル冠文：永山一太

PRESENTED BY マイコンソフト

おたよりのあて先
〒530大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社　なにわ通信係

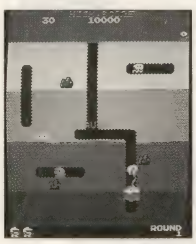
「激しい描き込み」ネタのイラスト募集中。激しく激しく描き込むのだ。

震災の被害は幸にもなく，ガンバッテ仕事にはげんでいます。被災された方々には，スタッフ一同，心からお見舞申しあげます。

ディグダグ／ディグダグII

さて，お待たせしました。ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ第12弾「ディグダグ／ディグダグII」の登場です。

「ディグダグ」は1982年ナムコ社の作品で，当時ナムコ社が最も得意としていた，キャラクター・ゲームの一つです。コミカルなキャラクターや抜群のアイデアが受けて大ヒットを飛ばしました。


ディグダグ

まさにゲームを知りつくしているナムコ社が，ゲームのために作ったゲームと言っていいでしょう。名作です。

「ディグダグII」はその続編として1985年に作られました。

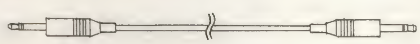
この2作のゲームを1枚のディスクに収めて発売いたします。ぜひ買ってくださいね。

「ディグダグ／ディグダグII」は5,300円(税別)で2月下旬の発売予定です。

スーパー32XをRGBで！

＊1　XMD-3RGB/Sから音声（ステレオ）を出力するためには，下図のような市販のステレオ・ミニピン・ケーブルが必要になります。

	XMD-1RGB	XMD-2RGB/S	XMD-3RGB/S
メガドライブ(1)＋スーパー32X	×	×	○＊1
メガドライブ2＋スーパー32X	×	×	○



2月号でお知らせしました，セガ社のスーパー32XとアナログRGBユニットの対応がわかりにくかったようなので，表にまとめてみました（左下表）。

表にあるように，XMD-3RGB/Sが対応しています。なお，メガCD，メガCD2の有無は関係ありません。

XMD-3RGB/Sは，6,900円(税別)で電波新聞社より発売中です。よろしく。

同情するなら職をくれ。(今年も厳しい)(千葉県・北田英樹)　評：ディグダグを買ってくれ。

私のシテオク体験談

2月号でアリ付きチキンを焼いた方がいらっしゃいましたが，私の家の砂糖つぼには，いつもアリがいました。コーヒーもアリ入り。初めに浮いているアリを飲んでからコーヒーを味わっていました。変ですか？

和歌山県・北谷洋平

評：げげーっ。な感じですが，カルシウムとか摂取できて実は体にいいのかも。「いなご」とかも食べることができるわけだし。

シテオク度・6





風の谷のナラシカ

シカは走って逃げると追いかけて来るんじゃないですか？　犬みたいに。

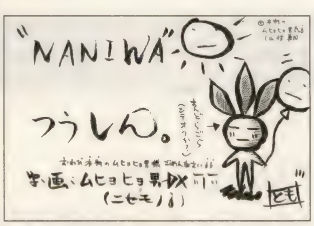
シカせんべいを人間の食べるものだと思っていたのは僕くらいだ。　和歌山県・ふじお

あ，シカせんべいの件だけど，私の弟曰く「美味!!」本当かよ。　茨城県・高柳里夢

あたしはこのあいだ，正倉院展を見に行ったんですが，そのときにもツアーの人達がシカにアイスクリームを奪われたり，後ろから押されたりしていましたよ。京都府・マイコ

ガーキがハコの あーたナおりい

問：並び換えて正しい文章にしなさい。



三重県・むひょひょ男様の部下
ニセモノ現わる／本物の逆襲はあるのか!?



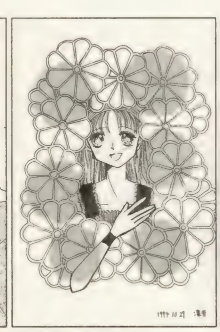
岐阜県・清水徹也
こわいよー，こんなフレンドはやだー。撃っちゃえ。ばしゅっ。



愛知県・加納清花
ワク線ネタです。全部食べ終わったとき，こいつも消えるのだろうか。



東京都・葉月
学生と言えば，この季節は「受験」ですね。体に気をつけてがんばってください。



徳島県・真鍋凛音
さわやかなイラストですね。ちょっと甘酸っぱい感じがするのは私だけ？



神奈川県・和々草
ペン無しイラスト。釘とツメとパチンコ玉で描いたそうです。

お手軽V.R.
中華ナベに乗ると家庭で大型体感筐体の気分が味わえます。(大阪府・いそぴょん)　評：ナベに乗ってスペハリとか移植もののゲームをやれば完璧。
みなさんも，こんな感じの仮想な体験ネタを送ってくださいませ。

電脳インフォメーション

DIC DENNOH VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

バンタンからのごあいさつ

寒さが一段と増し、身も心も冷え込む今日この頃（って、これを書いてるんが12月なわけで、本当のところは解らんけどね）、みんなはどう過ごしているのかな？

さて今月は…と。うーむ、なんか告知の記事ばかりのような気がするな。まあ、今回だけは（ホンマか？）大目に見てもらって、進めていくことにしよう。

メンバーより愛をこめて

初めまして、皆さん。お気付きの方も多いと思いますが、今月からこの紙面は大きく変わりました。

実は、これをつくっていたスタッフが代がわり（オールチェンジ）をしたんです。

まあ、前スタッフの卒業がめでたく決まりまして、それを耳にした私たちが、運良くこのお仕事を任されただけなんですけどね。

そんなわけで、読者の皆さんには私たちのことを、早く覚えてもらいたいんです。そこで、このスペースでは、ややお決り（パターン）ではありますが、お披露目をかねた自己紹介をしていきます。



◁浜崎（はまさき）
皆を引き込んだ張本人。そのせいか、いつのまにか責任者にされていた。困ったもんである。



寺迫（てらさこ）▷
アメコミ大好き人間。
肌の色が白いせいか、いつも病人に見られます。
健康なんだけどね。



◁勝田（かつた）
大阪からわざわざやってきたライター志望。
最年長だが、気にする奴はひとりもおらん。



水鏡（みかがみ）▷
ここでは主にイラスト書いています。
ちなみにメンバーの顔を書いたのも僕です。



◁美季（みき）
最初はお手伝いだけだった筈が、気が付くとメンバーにきっちり入ってました。だれか、救って。

と言うとんでもない人たちでこれは作られているんですね。

それにしてもみんなの顔イラストってなんか詐欺っぽいなあ。特に私なんかどうしよう……。

こんな私たちですが、全員頑張っていきますので、どうか温かい目で見守って下さいね。

集え!! 強者たち

ここで告知だ！

現在、東京BBSで『極東武勇伝――ヘブンズ・バトル』が、絶賛好評（？）稼働中だ！

これは我々五人が作ったパソ通版ユーザー参加型ゲームなのだ。

内容を一口に言えば「一対一で行う必殺技合戦」とでも言うところだろうか。簡単そうだが侮ることなかれ。このゲームは奥が深いのだ。ムフフ。

「このゲームに参加してみようかな」と今考えているＮＥＴユーザーのあなた！　今すぐ東京ＢＢＳにアクセスし、「＊２」で検索してみよう。観客者も大歓迎。

おたより募集!!

電脳インフォメーションでは、みなさんからの寒さを吹っ飛ばすアッツ〜ッいおたより・イラストをお待ちしています。

バンタンに関する質問や「こういうのをやってくれい」という企画も待っています。

又、イラストについては特にテーマを決めておりませんのでどしどし送ってください。

●イラストコーナー●

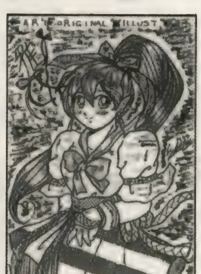


▲P. N. 風音イカサマさん。「風邪をひかないで頑張って下さい」とはうれしいねぇ。我々は一人を除いてみんな健康だ、と思う。



▲P. N. 丹波屋又蔵さん。2月といえばアレ、バレンタインですな。

美季は全員に義理でも配るように。美季：嫌です（キッパリ）。



▲P. N. 影瑠帝あすなろさん。この方は初投稿なんですな。この調子で“雅（みやび）”なイラストをどしどしと送って下さい。

Information of Information

どんなに寒さが厳しくても、今年もイベントは行うぞ！　２月のスケジュールは以下のとおりだ!!

●'95入学相談会
８日から月末まで、平日なら毎日！
10:00〜17:00（お好きな時間に１時間30分程度）

●模擬試験
日程はTELにてお問い合わせください。

模擬試験には受験料として1,000円が必要となりますが、その他はすべて無料です。
詳しくは下記の宛先までハガキかお電話で、お気軽にお問い合わせください。
★只今入学願書受付中！

バンタン電脳情報学院 0120-51-0505
〒150 東京都渋谷区東3−22−14−2MB 電脳インフォメーション係



（キリトリ線）

案内書希望!! 無料で至急お送り下さい。

◉下の欄に希望講座名に○をつけ住所・氏名等をご記入のうえポストへ！

希望講座	A. マルチメディア講座〈入門コース〉 B. ゲームクリエイター講座		
□□□-□□ ☎ （　　）			
住所	フリガナ		
氏名	フリガナ	年齢	歳
		職業	

マッキントッシュのご購入をと考えている、初心者の方に最適!!

マルチメディア講座 (通信教育)

Macintosh入門コース

さまざまな情報を鮮やかに統合！
マルチメディア体験の第一歩は、
ここからはじめよう!!

全くの初心者でも、
Macがフルに使いこなせる！
わずか2ケ月で





Mac LC630 プラス 通信教育
セットでこの価格
詳しくは案内書をご覧ください。

マルチメディアと遊ぶ歓びをすべての人へ。

ゲームで遊ぶ。TVで遊ぶ。CD-ROMで遊ぶ。パソコン通信で遊ぶ。もちろんグラフィックスはお手のもの。なんでもありのMacintosh LC630なら、あなたのオリジナルメディアを簡単に作り上げることができます。別世界と思っていたパソコンが、身近な道具になるチャンス!! コンピュータってこんなにやさしく楽しいものだったのかと、驚ろかれることでしょう。Mac ＋通信講座があなたを応援します。

これさえあればMacは恐くない！

Macを"買っても使いこなせるだろうか？""ほしいけれどとにかく大変だ"というイメージを持っている方は多いことでしょう。そんな声から生まれた「マルチメディア講座・入門コース」は親切な個人指導の通信教育付きだから、初心者でも短期間で自由自在に操ることができるようになります。さあ！あなたも新しいマルチメディアの世界へ!!

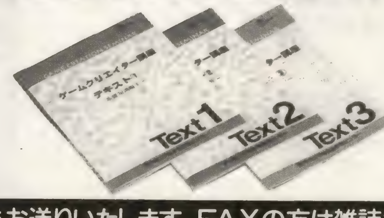


全くの初心者でもわずか6ヶ月でゲーム企画書が作れるようになる！

●パソコン不要●ゲーム感覚で楽しく学べるサブ教材付き(2種類)

ゲームクリエイター講座 (通信教育)

ゲームクリエイターになるための完全教材セット!!



「ゲームを自分で作ってみたい！」そう思ってみても、どうしたらいいのかわからない。そんなあなたのために開講しました。企画・グラフィックなど、ゲーム制作に必要な知識の全てを教えます。さあ！いまがゲームクリエイターになるチャンスです!!

お申込みは今すぐとじ込みハガキでどうぞ。お電話、FAXでもお送りいたします。FAXの方は雑誌名をかならず明記してください。

財団法人 中央工学校生涯学習センター
〒114 東京都北区中里1-15-7-220
マルチメディア科
TEL 03-5814-1221(代) FAX 03-5814-1220
〈営業時間〉平日9：00〜17：00(日曜・祝・祭日は休み)

MIDI音源モジュール

SNEのMIDI音源は、世に多い、名ばかりの貧弱なMIDIではなく、名音源として名高い、フランスのドリームのPCMチップを搭載した、本物のクオリティが楽しめるGM/GS音源です。ゲームソフトのサウンドをHiFi音で楽しむだけでなく、コンピュータミュージックの頂点にあるDTM（デスクトップミュージック）にお使い頂いても十分に満足のゆく設計となっていますので、MIDIの標準音源として末永く楽しむ事が出来ます。

GENERAL MIDI

■ MIDI COMPOSER-6600

GM GS対応リバーブ&コーラス・エフェクト搭載PCM音源モジュール

希望小売価格 **¥49,800**(税別)

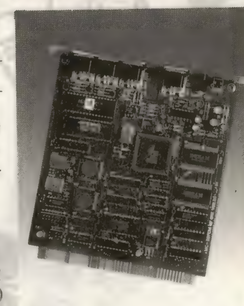


■PCM音源部
●音色数:GM/GS対応 ローランドのSC55mkⅡの354音色より多い393音色搭載（楽器225音色、ドラム120音色、エフェクト48音色）リバーブ&コーラス・エフェクト搭載 ●ドラムセット数:10セット(1SFXセット及びCM-64/MT-32セットを含む)●同時発音数:24音●演奏数:16パート●コンパチビリティ:GM完全対応128音色、GS対応、SC-55mkⅡ/GPPC-NA/SCC-1Aコンパチ354音色
■入出力
●RS-232C:ミニDIN8P×1(別売ケーブルにて、NEC、ハーフピッチ、DOS V、MAC等のパソコンに接続します。)●MIDI IN:ミニDIN5P×1 ●MIDI THRU:ミニDIN5P×1●オーディオOUT:3.5φステレオジャック×1●PHONE:3.5φボリューム付●電源:ACアダプタDC9V1A

■ MIDI COMPOSER-55PCM

PC-98シリーズ用GM/GS対応PCM音源搭載
インテリジェントMIDIインターフェースボード

希望小売価格 **¥46,800**(税別)

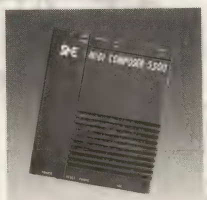


■概要
MC55PCMは、NECのPC-98シリーズ及び互換機の標準スロットに挿入するだけで、本格的DTMを楽しめるように、ローランドのMPU-98Ⅱとコンパチブルなインターフェースに、MC5500のPCM音源部を搭載した機種です。
■仕様
●PCM音源部:MC5500同等●コンパチビリティ:ローランドMPU-PC98Ⅱコンパチのインテリジェントタイプ●同期:内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式 ●I/Oポート:切り替え可●割り込み設定:切り替え可●オーディオOUT:3.5φステレオジャック×1(LINE出力)●MIDI IN:標準DIN5P×1●MIDI OUT:標準DIN5P×3

■ MIDI COMPOSER-5500

GM/GS対応PCM音源モジュール

希望小売価格 **¥39,800**(税別)

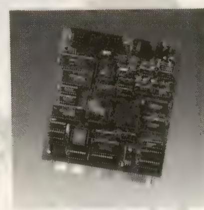


■仕様
MC6600からリバーブ&コーラス・エフェクト機能を外して、コストパフォーマンスを高めた機種

■ MIDI COMPOSER-66PCM

PC-98シリーズ用GM/GS対応PCM音源搭載
インテリジェントMIDIインターフェースボード

希望小売価格 **¥56,800**(税別)



■概要
MC66PCMは、MPU-98Ⅱ上位コンパチのインターフェースに、MC6600同等のリバーブ&コーラス・エフェクト搭載のGM、GS音源ボードです

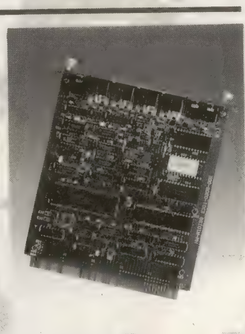
名ばかりのMIDIならもういらない 本物の音源をお届けします。

■ HW-98MIDIⅡ

PC-98シリーズ用インテリジェントMIDIインターフェースボード

希望小売価格 **¥16,800**(税別)

最高性能の標準MIDIインターフェース



■仕様
●I/Fタイプ:ローランドMPU-PC98Ⅱコンパチのインテリジェントタイプ。(ノンインテリジェントにも出来ます。)●分解能:MPU-PC98Ⅱの4分音符あたり192に対して480と高性能 ●同期:内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式 ●I/Oポート、割り込み設定:切り替え可 ●FSK IN/OUT/メトロノーム OUT 3.5φジャック各1個●MIDI IN 標準DIN5P×1●MIDI OUT 標準DIN5P×3(1つはTHRUに設定可)

■ NOTE ORCHESTRA MIDI-1

PC-9801NOTE用FM音源搭載インテリジェントMIDIインターフェース

希望小売価格 **¥39,800**(税別)

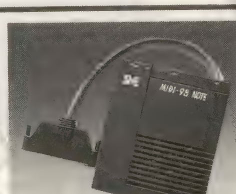


■対応機種
●NEC PC98ノートパソコンEPSON互換機 ●110P標準拡張I/Oコネクタ搭載機種
■FM音源部仕様
●スーパーステレオ:PC-9801-26K 86対応のモノラルソフトがセパレーション豊かなHiFiステレオ音(FM3音+SSG3音)で楽しめます
●JOYポート付 割り込み設定切り替え可 ステレオヘッドフォンアンプ付●HiFiスピーカー搭載
■MIDIインターフェース部仕様
●I/Fタイプ:ローランドMPU-PC98Ⅱ上位コンパチのインテリジェントタイプ ●分解能:MPU-PC98の4分音符あたり192に対して480と高性能 ●同期:内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式 ●I/Oポート切り替え可 割り込み設定:切り替え可 ●MIDI IN OUT THRU:ミニDIN5Pタイプ各1個●メトロノームOUT:3.5φジャック1個

■ MIDI-98NOTE

PC-9801NOTE用インテリジェントMIDIインターフェース
最高性能MIDIインターフェースNOTE版

希望小売価格 **¥26,800**(税別)



■仕様
●ローランドMPU-PC98Ⅱ上位コンパチのインテリジェントタイプ
●MIDI-1から、FM音源部のみを外して、MIDI専用とした標準機

■ MIDI-232C シリアル標準MIDIインターフェース

希望小売価格 **¥6,800**(税別)

■概要
標準RS-232Cのコネクタを使用したコンパクトなシリアルインターフェース パソコンのシリアルポート:Dサブ25Pに接続するだけで手軽に使えます。また、各種アダプタも別売で用意されていますので、DOS V機、MAC機、ハーフピッチ機にも使えます。I/O、Dサブ25P MIDI IN、OUT 標準DIN5P各1

■ MS-3000 マルチメディア時代のステレオHiFiスピーカーシステム

■仕様
●定格最大出力:30W×2●スピーカー:3.5インチHiFiフルレンジ(センタードームツイター付)×2●サイズ/重量(右側用):W119×D114×H204mm 998g●サイズ 重量(左側用):W119×D114×H146mm/726g●設置方法:14から20インチのモニターの両サイドに吊り下げ式 (据え置き可)●LINE IN(A) LINE IN(B)●AUX OUT ヘッドフォン:3.5φステレオ各1●BASS:低音部の量感を好みの量にセット出来ます●MIXER:LINE INのAだけ鳴らしたり、Bだけ鳴らしたり、AとBを好みのミックス量で鳴らしたり出来ます。●VOLUME:音量調節●防磁対策済



安いだけのスピーカーならもういらない!! 魂を揺さぶるHiFi 30W×2

希望小売価格 **¥16,800**(税別)

株式会社 エス・エヌ・イー
〒301 茨城県竜ヶ崎市佐貫町1116-1
TEL.0297-65-0805(代表)/FAX.0297-65-0809

販売店募集中!

各種MIDIケーブルも用意しています。

SNE

今、キーボードが革命された。

キーボードではないキーボード。卓越した機能を約束します。

■ MACRO-10V NEC、EPSON用マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥16,800**（税別）



■機能
● 10キーマクロ機能：MACRO-10V上の19個のキーの何れにでも、簡単に16文字まで登録出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大16文字を一度に打ち出せます。
● ジョイスティックインターフェース機能：MSX用のジョイスティックが使用出来ます。

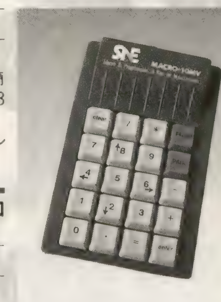
■ MACRO-10L NEC、EPSON用マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥12,800**（税別）

■機能
● MACRO-10Vから、ジョイスティックインターフェース機能を外した機種

■ MACRO-10MV MAC用マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥16,800**（税別）



■機能
● 10キーマクロ機能：MACRO-10V上の19個のキーの何れにでも、簡単に8文字まで登録出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大8文字を一度に打ち出せます。
● マウスエミュレーション機能：MSX用のジョイスティックでカーソルの移動が出来ます。

■ MACRO-10ML MAC用マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥12,800**（税別）

■機能
● MACRO-10MVから、マウスエミュレーション機能を外した機種

■ MACRO-10 NEC、EPSON用プログラマム機能付10キー

希望小売価格 **¥8,800**（税別）

■機能
● ページ機能：BS機能付10キーのページとカーソルのページが瞬時に切り替えて使えます。● キープログラム機能：MACRO-10上の19個のキーの何れにでも、簡単に希望のキーに置き換える事が出来ます。

■ JOY-98V NEC、EPSON用プログラマブルジョイスティックインターフェース

希望小売価格 **¥12,000**（税別）

■機能
● MSX用のジョイスティック パッドが使用出来ます。● 4 8方向、Z X、スペース リターンがプリセットされています。● ジョイスティック パッドに好みのキーを簡単にセット出来るプログラム機能が付いています

■ GINGA-PRO

NEC、EPSON用マクロ機能付キーボード

希望小売価格 **¥50,000**（税別）

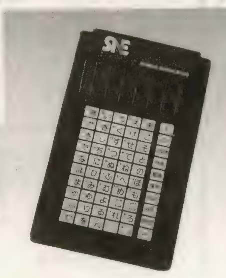


■機能
● 10キーマクロ機能：GINGA-PRO上の23個×6ページ、合計138個のキーの何れにでも、64文字まで簡単に登録出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大64文字を一度に打ち出せます。
● フルキーボードマクロ機能：フルキーボード上の99個のキーの何れにでも、64文字まで登録出来ます。
● ジョイスティックインターフェース機能：MSX用のジョイスティックが使用出来ます。

■ GINGA-KANA-PLUS

NEC、EPSON用マルチファンクションキーボード

希望小売価格 **¥25,000**（税別）



■機能
● 10キーサイズでフルキーボードのように使えます
● カナ入力しやすいように"アイウエオ"順で配列されています
● カナの小文字が簡単に入力出来ます
● アルファベットも簡単に入力出来ます
● 入力確認用に音が出せます
● JOY-98Vと同等のプログラマブルジョイスティックインターフェース機能が付いています

■ MC6600/5500専用MIDIケーブル

■専用MIDIケーブル1
（MC6600/5500または、MIDI-1/MIDI-98NOTE：ミニDIN5Pと標準MIDI端子：DIN5Pとの接続用）

- ● MDN-5P05M（長さ0.5m）———¥900
- ● MDN-5P1M（長さ1m）———¥1,000
- ● MDN-5P2M（長さ2m）———¥1,300
- ● MDN-5P3M（長さ3m）———¥1,600

■専用MIDIケーブル2
（MC6600/5500：ミニDIN5PとSNEのMIDI-1/MIDI-98NOTE：ミニDIN5Pとの接続用）

- ● MMDN-5P05M（長さ0.5m）———¥1,200
- ● MMDN-5P1M（長さ1m）———¥1,500
- ● MMDN-5P2M（長さ2m）———¥1,800
- ● MMDN-5P3M（長さ3m）———¥2,200

■標準MIDIケーブル
（標準MIDI端子：DIN5Pどうしの接続用）

- ● DN-5P05M（長さ0.5m）———¥800
- ● DN-5P1M（長さ1m）———¥900
- ● DN-5P2M（長さ2m）———¥1,200
- ● DN-5P3M（長さ3m）———¥1,500

■ MIDI-232C用アダプタ

- ● ハーフピッチ20P用アダプタ———¥3,500
- ● DOS/VDサブ9P用アダプタ———¥3,500
- ● MAC用ミニDIN8P用アダプタ———¥3,500

■ MC6600/5500専用RS-232C/422ケーブル

（MC6600/5500とパソコンをシリアル信号で接続する専用ケーブル）

■NEC専用シリアルケーブル
（PC-98シリーズ：Dサブ25PとMC6600/5500接続用）

- ● RSNEC-25P1M（長さ1m）———¥2,500
- ● RSNEC-25P2M（長さ2m）———¥3,000
- ● RSNEC-25P3M（長さ3m）———¥3,500

■NEC専用ハーフピッチ型シリアルケーブル
（PC-98シリーズ：ハーフピッチ14PとMC6600/5500接続用）

- ● RSNEC-H14P1M（長さ1m）———¥3,000
- ● RSNEC-H14P2M（長さ2m）———¥3,500
- ● RSNEC-H14P3M（長さ3m）———¥4,000

■AT専用シリアルケーブル
（DOS-V機：Dサブ9PとMC6600/5500接続用）

- ● RSAT-9P1M（長さ1m）———¥2,500
- ● RSAT-9P2M（長さ2m）———¥3,000
- ● RSAT-9P3M（長さ3m）———¥3,500

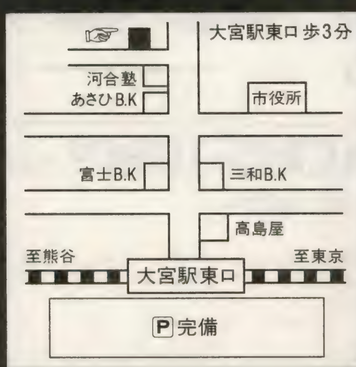
■MAC専用シリアルケーブル
（マッキントッシュ：ミニDIN8PとMC6600/5500接続用）

- ● RSMAC-8P1M（長さ1m）———¥1,400
- ● RSMAC-8P2M（長さ2m）———¥1,800
- ● RSMAC-8P3M（長さ3m）———¥2,200

SNEは他にもオリジナリティーあふれる商品を多数用意しています。
詳しくはSNE、または店頭でおたずね下さい。

新製品RASH!! 大セール実施中 3月16日まで限定開催!

●グレードアップ!! OK!
●パソコンを購入しようという方! サポートOK!
●パソコンを売りたい方! 高価買取OK!



㈱クリエイティブ

サイデン通販事業部

TEL.048-647-5110(代)

■営業時間10:00~19:00　FAX.048-647-5105

〒330 埼玉県大宮市大門町3-64

●ユーザーサポート番号 ☎048-647-5116(会員のみ)

ソフトウェア 各種 大特価 販売 (ビジネス・ゲーム)

★★★★★★★ 記念限定特価品!! ★★★★★★★

ハードディスク

①SPL-340AS	(外付け 340M HD)	大特価¥33,000
②SPL-540AS	(〃 540M HD)	大特価¥42,000
③DNS-250	(〃 250M HD)	大特価¥31,000
④DNS-340	(〃 340M HD)	大特価¥32,000
⑤DNS-540	(〃 540M HD)	大特価¥39,800
⑥SX-240DB	(〃 240M HD)	大特価¥31,000
⑦SX-340DB	(〃 340M HD)	大特価¥34,500
⑧SX-500DB	(〃 500M HD)	大特価¥41,500
⑨TR-NE340A	(NOTE内蔵340M HD)	大特価¥38,000
⑩TR-NE500A	(〃 500M HD)	大特価¥59,800
⑪DNN340	(〃 340M HD)	大特価¥33,800
⑫DNN500	(〃 500M HD)	大特価¥47,800
⑬DNB420	(B・Xタイプ内蔵HD)	大特価¥24,000
⑭DNB540	(〃)	大特価¥38,000
⑮DNA420	(Aタイプ内蔵HD)	大特価¥25,000
⑯DNA540	(〃)	大特価¥39,000

モニター 限定

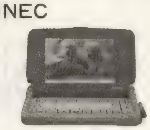
①DX-15N	(15″マルチスキャン)	大特価¥37,000
②LS-2815FN	(〃)	大特価¥39,800
③LCM-15	(〃)	大特価¥39,800
④SR-7314C	(14″CRT)	大特価¥29,800
⑤MF-8615B	(15″マルチスキャン)	大特価¥46,500
⑥PC-KM153R	(〃)	大特価¥52,000
⑦CPD-15SF7	(〃)	大特価¥62,000
⑧RD-15DII	(〃)	大特価¥48,000
⑨DM-71F	(17″マルチスキャン)	大特価¥73,000
⑩LCM-17	(〃)	大特価¥75,000
⑪VSA-171	(〃)	大特価¥79,800
⑫MF-8617B	(〃)	大特価¥79,800
⑬LS-2617FNII	(〃)	大特価¥82,000
⑭CPD-17SF7	(〃)	大特価¥89,800
⑮PC-KM173	(〃)	大特価¥88,000
⑯RD-17G	(〃)	大特価¥102,000

プリンター 限定

①BJC-400J	(カラー、ケーブル付)	大特価¥49,800
②BJC-600J	(〃)	大特価¥64,800
③BJ-220JCII	(モノクロ、ケーブル付)	大特価¥47,000
④BJ-220JSII	(〃)	大特価¥59,800
⑤BJ-10V Lite	(〃)	大特価¥29,800
⑥MJ-450	(〃)	大特価¥32,000
⑦MJ-1050	(〃)	大特価¥52,800
⑧MJ-700V2C	(カラー、ケーブル付)	大特価¥64,000
⑨LBP-A405Jr	(レーザー、ケーブル付)	大特価¥66,000
⑩LBP-A404GII	(〃)	大特価¥79,800

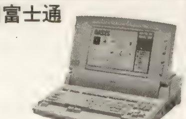
ワープロ(限定)

■NEC



PWP-5ZV 大特価¥118,000

■富士通



OALX3000 大特価¥119,800

■Canon



J5II 大特価¥98,000

平成7年5月末一括払OK! 代引OK!

秋葉原への卸問屋

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

［お知らせ］ ①セット商品のお買い上げの方、セットアップ、ソフトインストール無料！ ②法人特別価格実施中！リースもOK！ ③女性、学生特別サービス＆価格！ ④ユーザーサポートホットライン設置！ ⑤全品メーカー保証、初期不良新品交換！ ⑥グレードアップ高価査定、買取実施中！ ⑦便利な商品到着払い実施中！（手数料10万まで￥800、30万まで￥1,200）

（振込先）
あさひ銀行 大宮支店
普通預金 3645297
（株）クリエイティブ

【銀行振込みでお申し込みの方】銀行振込みご希望の方は、必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所、お名前、商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込みください。
【現金書留でお申し込みの方】商品名及びお客様の住所、氏名、電話番号をメモにご記入の上、当社まで代金を現金書留でお送りください。
【クレジットでお申し込みの方】電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

パソコン （送料・税別）

①PC-9821 Xe/U7W……定価￥238,000▶大特価￥157,800
② 〃 Xs/U7W……定価￥348,000▶大特価￥199,800
③ 〃 Xs/C8W……定価￥398,000▶大特価￥234,000
④ 〃 Xp/U8W……定価￥448,000▶大特価￥269,800
⑤ 〃 Xp/C8W……定価￥488,000▶大特価￥295,000
⑥ 〃 Xa/U8W……定価￥520,000▶大特価￥358,000
⑦ 〃 Xa/C9W……定価￥560,000▶大特価￥385,000
⑧ 〃 Xa/C10W……定価￥710,000▶大特価￥485,000
⑨PC-9821 As3/U2……定価￥348,000▶大特価￥240,000
⑩ 〃 As3/C8W……定価￥458,000▶大特価￥315,000
⑪ 〃 Ap3/U2……定価￥448,000▶大特価￥295,000
⑫ 〃 Ap3/C8W……定価￥560,000▶大特価￥365,000
⑬ 〃 Ap3/C9W……定価￥600,000▶大特価￥405,000
⑭PC-9821 Cb/2……定価￥325,000▶大特価￥223,000
⑮ 〃 Cb/2D……定価￥340,000▶大特価￥233,000
⑯ 〃 Cb/2F……定価￥355,000▶大特価￥243,000
⑰ 〃 Cx/S2……定価￥415,000▶大特価￥285,000
⑱ 〃 Cx/S3……定価￥455,000▶大特価￥312,000
⑲ 〃 Cf/S3……定価￥590,000▶大特価￥405,000
⑳PC-9821 Nd……定価￥348,000▶大特価￥189,800
㉑ 〃 Nd/340W……定価￥468,000▶大特価￥265,000
㉒ 〃 Ne2……定価￥458,000▶大特価￥234,000
㉓ 〃 Ne2/340W……定価￥578,000▶大特価￥313,000
㉔ 〃 Ns/810W……定価￥640,000▶大特価￥398,000
㉕ 〃 Np/540W……定価￥690,000▶大特価￥469,800
㉖ 〃 Ld/260……定価￥348,000▶大特価￥218,000
㉗ 〃 Ld/350A……定価￥398,000▶大特価￥275,000

低金利クレジットOK／全品メーカー保証付／初期不良新品交換／高価中古買取、下取りOK！

ハードディスク （送料・税別）

■ICM
● SX-340BLD（増設用外付け）……大特価￥33,500
● SX-500BLD（ 〃 ）……大特価￥41,000
● SX-1000BLD（ 〃 ）……大特価￥71,000
● IF-2767（SCSI-II対応、最速I/Fボード）大特価￥11,000
■緑電子
● V5-340-5L（外付け）……大特価￥35,500
● V5-540-5L（ 〃 ）……大特価￥45,800
■メルコ
● DNA-334（Aタイプ内蔵）……大特価￥29,800
● DNA-515（ 〃 ）……大特価￥37,800
● DNB-334（B、Xタイプ内蔵）……大特価￥28,500
● DNB-515（ 〃 ）……大特価￥36,800
● DNN-245（98 NOTE内蔵）……大特価￥31,300
● DNN-331（ 〃 ）……大特価￥40,800
● DNN-497（ 〃 ）……大特価￥51,800

プリンター（ケーブル付き） （送料・税別）

■EPSON
● MJ-450……大特価￥32,000
● MJ-1050……大特価￥52,800
● MJ-700V2C……大特価￥65,800
■Canon
● BJC-400J……大特価￥49,800
● BJC-600J……大特価￥64,800
● LBP-A405Jr……大特価￥69,800

CD／MO （送料・税別）

■ICM
● CD-300F（ファイルベイ2倍速）……大特価￥16,000
● CD-620S-N（4倍速）……大特価￥26,000
■緑電子
● CXA-600S（4倍速）……大特価￥43,800
■ICM
● MO-120S-N……大特価￥56,000
● MO-230S-N……大特価￥88,500
● MO-KIT-01（PC-9800接続キット）大特価￥5,400
● MO-KIT-02（Mac用接続キット）大特価￥7,800
● MO-KIT-04（PowerBook用接続キット）大特価￥10,000

FDドライブ （送料・税別）

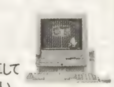
■アルファデータ
● AD-F1MD……￥6,500
● AD-F35SG……￥12,500
● AD-F35WG……￥20,000
● AD-F35DB……￥10,300
● AD-F51SR……￥19,800
● AD-F51WR……￥29,800
● AD-F35SR……￥14,800
● AD-F35WR……￥23,000

★初心者セット（セットアップ インストール済、ディスケットサービス）
PC-9821Xe/U7W＋15″CRT＋CD-300F＋SRN-F＋マウス＋パソコンラック
大特価￥237,000



★初心者プリンターセット
上記初心者セット＋ワープロソフト＋MJ-700V2C **大特価￥305,000**

★CanBeプリンターセット（ディスケットサービス）
● PC-9821Cb/2＋BJ-10V Lite＋ワープロソフト＋パソコンラック
大特価￥265,000
本体を{PC-9821Cb/2D／PC-9821Cb/2F}に変更の場合{￥10,000／￥20,000}加算して下さい。



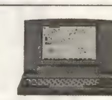
● PC-9821Cx/S2＋BJ-10V Lite＋ワープロソフト＋パソコンラック **大特価￥328,000**
本体を{PC-9821Cx/S3／PC-9821Cf/S3}に変更の場合{￥30,000／￥120,000}加算して下さい。
プリンターを{BJC-400J／MJ-700V2C}に変更の場合{￥20,000／￥34,000}加算して下さい。
RAMを{ESE-4MY（4M）／ESE-8MY（8M）}増設の場合{￥21,000／￥37,000}加算して下さい。

★MATEセット（ディスケットサービス）
● PC-9821Ap3/U2＋17″CRT＋540MHD＋8M＋パソコンラック
大特価￥458,000

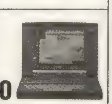


● PC-9821As3/C8W＋17″CRT＋BJC-400J＋ワープロソフト＋パソコンラック
大特価￥455,000
本体を{PC-9821Ap3/C8W／PC-9821Ap3/C9W}に変更の場合{￥50,000／￥90,000}加算して下さい。

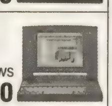
★ノートセット
（セットアップ、ディスケットサービス）
PC-9801NS/A＋340MHD＋8M＋マウス
大特価￥199,800
{HDD／RAM}を{500M／16M}に変更の場合{￥15,000／￥30,000}加算して下さい。



★ノートプリンターセット
（セットアップ、ディスケットサービス）
PC-9821Nd＋340MHD＋8M＋BJC-400J＋ワープロソフト **大特価￥314,800**



★ノートWindowsセット
（セットアップ、ディスケットサービス）
PC-9821Ne2＋340MHD＋8M＋MS-DOS＋Windows V3.1＋キャリングケース **大特価￥328,000**



オリジナル パソコンラック＆チェアー

17″モニター対応（消費税込み）（送料無料、離島を除く）

①4段￥9,000



★移動キャスター付
★マジックテーブル付（新4段のみ）
★フレーム色 ①ホワイト ②グレー



②新4段￥12,500

③￥7,000
●布張り（ダークグレー）
●ガスシリンダー



パソコンラックセット
①＋③ 限定30台
￥15,000

通販サービス		
●4段ラック	20台限	……￥7,800 送料無料（離島除く）消費税別
●OAチェアー	20台限	……￥5,800

富士通 FMV DESK POWER 後継機種登場!! （送料・税別）

機種名	① FMV-466C	② FMV-466D3	③ FMV-499D3
CPU	i486DX2-66	i486DX2-66	iDX4-100
メモリ	8M（MAX32M）	8M（MAX64M）	8M（MAX64M）
キャッシュ	内部8KB	内部8KB＋外部128KB	内部8KB＋外部128KB
HDD	420MB	420MB	420MB
FDD	3モード×1 3.5″	3モード×1 3.5″	3モード×1 3.5″
CD-ROM	倍速（松下製）	倍速（松下製）	倍速（松下製）
アクセラレータ	CL-GD5428	CL-GD5434	CL-GD5434
CRT	14″カラー（一体型）	15″カラー（分離型）	17″カラー（分離型）
ソフト	各種 一太郎、ゲームパック他	各種 一太郎、ゲームパック他	各種 一太郎、ゲームパック他
	大特価TEL下さい	大特価TEL下さい	大特価TEL下さい

MAC新製品発売キャンペーン （送料・税別）

■LC630
● 12M/HD350……新製品特価￥CALL
● 12M/HD350/CD……新製品特価￥CALL
● 8MB/HD250＋15″RGB＋キーボード……特価￥205,000
● 8MB/HD250/CD＋15″RGB＋キーボード……特価￥235,000
■Power MAC 6100
● 66 16MB/HD350/CD……新製品特価￥CALL
● 60 8MB/HD250/CD……特価￥185,000
● 60AV 16MB/HD250/CD……特価￥225,000
■Power MAC 7100
● 80AV 16MB/HD350/CD……新製品特価￥CALL
● 80AV 16MB/HD700/CD……新製品特価￥CALL
● 66AV 16MB/HD250/CD……特価￥280,000
● 66AV 16MB/HD500/CD……特価￥315,000
■Power MAC 8100
● 100 16MB/HD700/CD/VC 新製品特価￥CALL
● 100AV 16MB/HD1000/CD……新製品特価￥CALL
■LC630
● 8MB/HD250……特価￥133,000
● 8MB/HD250/CD……特価￥163,000
■Performa 550
● 8MB/HD160/CD……特価￥145,000
■Performa 575
● 8MB/HD160/CD……特価￥218,000
■Performa 630
● 8MB/HD250/CD/TV……特価￥295,000
■Power Book
● 520 12MB/HD240……新製品特価￥CALL
● 520 12MB/HD320/EXPモデム……新製品特価￥CALL
● 520C 12MB/HD240……新製品特価￥CALL
● 520C 12MB/HD320/EXPモデム……新製品特価￥CALL
● 540C 12MB/HD320……新製品特価￥CALL
● 540C 12MB/HD500/EXPモデム……新製品特価￥CALL

業者が、全国通販!!

全国通販

パソコンならなんでも揃う！
ご予算に応じたセットをお組み致します。（消費税3％が加算されます）

代金引換発送OK!!（別途手数料がかかります。）

なるほど納得！頼んで安心!!

掲載の価格は、1月15日現在のものです。
販売価格が変動する商品もありますので、お問い合わせ下さい。

ディスプレイ

〈NEC〉
PC-KM172
定価￥198,000→トピア特価**￥68,000**
限定



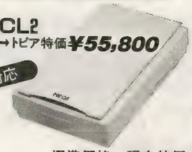
〈15インチマルチスキャン〉	標準価格	現金特価
MF-8615B	￥49,800	￥44,800
RD-15DII	￥54,800	￥43,800
LCM-15	￥49,800	￥38,800
ACM-215	￥56,800	￥34,800
HRM-15	￥79,800	￥35,800
CPD-15SF7	￥79,800	￥57,800
PC-KM153R	￥69,800	￥47,800
LS-2815FN	￥54,800	￥37,800
〈17インチマルチスキャン〉		
MF-8617B	￥89,800	￥74,800
RD-17Y	￥89,800	￥74,800
RD-17G	￥190,000	￥98,000
LCM-17	￥99,800	￥69,800
ACM-217S-PLUS	￥128,000	￥66,800
HRM-L17	￥158,000	￥72,800
MV-171	￥158,000	￥71,800
DM-71F	￥99,800	￥69,800
FlexScan55F	￥190,000	￥123,000
FlexScan54T	￥150,000	￥105,800
PC-KM173	￥118,000	￥78,800
LS-2617FN2	￥119,800	￥75,800
LS-2517TS	￥178,000	￥115,800

モデム

	標準価格	現金特価
MS288AF(サン電子)	￥44,800	￥35,800
MS144AVF(サン電子)	￥36,800	￥19,800
MS144AF(サン電子)	￥21,800	￥15,800
MS24A+(サン電子)		￥9,800
MC14400VX(マイクロ)	￥26,800	￥22,000
MC144FC5(マイクロ)	￥26,800	￥20,500
ME1414VBII(オムロン)	￥29,800	￥22,800
ME1414BII(オムロン)	￥22,800	￥17,500
ME2496PII(オムロン)	￥15,800	￥12,500
ME2496PII-W(オムロン)	￥16,800	￥12,800
ME1414P(オムロン)	￥23,800	￥18,500
PV-PFV144(アイワ)	￥28,800	￥21,800
PV-AFV144(アイワ)	￥34,800	￥25,800
PV-BF144(アイワ)	￥23,000	￥17,500
PV-PF24MK2(アイワ)	￥19,800	￥10,800
TO-705BPC(パナソニック)	￥39,800	￥23,800
TO-702HPC(パナソニック)	￥34,800	￥20,800
COMSTARZ MULTI144(NEC)	￥29,800	￥19,800
DF1414B/M(TDK)	￥38,800	￥31,000
DF2496B/M(TDK)	￥19,800	￥15,800

イメージスキャナ

〈NEOS〉
NSF-600CL2
定価￥89,800→トピア特価**￥55,800**
1200dpi対応



	標準価格	現金特価
NSF-1200L2(NEOS)	￥138,000	￥104,800
NS-801CL(NEOS)	￥39,800	￥32,500
NS-801G(NEOS)	￥24,800	￥20,500

	標準価格	現金特価
GT-6500WIN2/ART2	￥99,800	￥69,800
GT-8500WIN/ART(EPSON)	￥128,000	￥99,800
GT-9000WIN/ART(EPSON)	￥228,000	￥167,800
IX-4015(キャノン)	￥98,000	￥69,800
JX-330M(シャープ)	￥178,000	￥110,000
HS-40CL-H(オムロン)	￥46,800	￥35,000
HS-60F-H(オムロン)	￥46,800	￥35,000
HS-50CL(オムロン)	￥46,800	￥36,000
HS-7RII(オムロン)	￥39,800	￥29,000
PeeoII(オムロン)	￥39,800	￥29,800
CBN-MS(メルコ)	￥24,800	￥19,800
CBN-MCS(メルコ)	￥39,800	￥31,800

プロッター＆デジタイザー

Roland DIGITAL GROUP

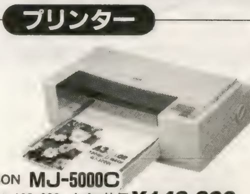
DXY-1150
定価￥128,000 特価**￥98,000**
DXY-1250
定価￥158,000 特価**￥119,800**
DXY-1350
定価￥198,000 特価**￥149,800**



	標準価格	現金特価
FP-8100(グラフテック)	￥890,000	￥608,000
FP-8200(グラフテック)	￥690,000	￥472,000
FP-8300(グラフテック)	￥520,000	￥385,000
GP-3110A(グラフテック)	￥945,000	￥688,000
MP-5300(グラフテック)	￥198,000	￥142,000
GRX-310(ローランド)	￥450,000	￥338,000
DPX-2700(ローランド)	￥680,000	￥508,000
DPX-3700(ローランド)	￥880,000	￥655,000
LTX-2141(ローランド)	￥520,000	￥435,000
RP-22(ローランド)	￥138,000	￥99,800
PNC-900(ローランド)	￥260,000	￥195,000
PNC-950(ローランド)	￥370,000	￥275,800
PNC-1200(ローランド)	￥690,000	￥525,000
HPデザインジェット220(A1)(横河)	￥390,000	￥281,800
HPデザインジェット220(A0)(横河)	￥590,000	￥426,800
KD-4320(グラフテック)	￥110,000	￥83,000
KW-4610(グラフテック)	￥210,000	￥158,000

CADソフト各種お問い合わせ下さい。

プリンター



EPSON **MJ-5000C**
定価￥198,000→トピア特価**￥148,800**



NEC **PC-PR101/J110**
定価￥69,800→トピア特価**￥26,800**

〈NEC〉	標準価格	現金特価
PC-PR101/TN103	￥69,800	￥21,500
PC-PR201/40	￥59,800	￥43,800
PC-PR201/65	￥115,000	￥83,800
PC-PR201/65LA	￥148,000	￥106,800
PC-PR1000E/4W	￥138,000	￥72,800
PC-PR2000/4W	￥268,000	￥198,000
PC-PR2000/6W	￥328,000	￥243,000
〈CANON〉		
BJ-10V lite	￥69,800	￥26,800
BJ-15V PRO	￥72,800	￥38,000
BJ-220JCII	￥69,800	￥48,800
BJ-220JSII	￥89,800	￥66,500
BJC-400J	￥69,800	￥52,800
BJC-600J	￥98,000	￥62,800
LBP-A405Jr	￥98,000	￥70,800
LBP-A404GII	￥118,000	￥82,800
LBP-B406GII(トナー付)	￥244,000	￥182,800

〈CANON〉	標準価格	現金特価
LBP-A309GII	￥328,000	￥235,800
〈EPSON〉		
AP-400V2	￥49,800	￥28,800
MJ-450	￥39,800	￥28,800
MJ-1050	￥79,800	￥49,800
MJ-1050V2	￥99,800	￥67,500
MJ-700V2C	￥99,800	￥59,800
VP-1100	￥79,800	￥45,000
LP-1000	￥99,800	￥66,800
LP-1600	￥148,000	￥110,800
LP-8000S	￥228,000	￥168,800
LP-8500	￥298,000	￥223,800
LP-9000	￥328,000	￥246,800
LP-9000PS2F2	￥448,000	￥336,800
LP-9000PS2F5	￥598,000	￥449,800
〈YHP〉		
HP DESKJET560J	￥69,000	￥37,800

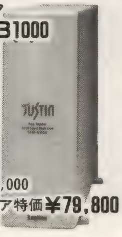
増設RAM

〈I/Oデータ〉	現金特価
NE-SIM36-H16M	￥69,800
NE-SIMXA-8M×2	￥66,500
Me34-8M	￥38,800
CX34-8M	￥39,500
Cb34-4M	￥22,500
Ld34-8M	￥35,800
NP34-8M	￥35,000
EP-SIM327-16M	￥63,800
EP-SIMAU-8M	￥33,800
〈メルコ〉	
EXB-8M	￥35,800
EFB-8MD	￥34,800
EXA-16M	￥71,800
ECB-8M	￥39,800
ESE-8MY	￥39,000
ENP-16M	￥68,800
XRF-8M	￥33,800

外付けHDD

	標準価格	現金特価
SHD-B340N(ロジテック)	￥51,800	￥36,000
SHD-B540(ロジテック)	￥72,800	￥45,800
LHD-BH1000(ロジテック)	￥198,000	￥137,500
DNS-340(メルコ)	￥62,000	￥33,800
DSC-334(メルコ)	￥41,800	￥33,800
EHD-340HGR(エレコム)	￥49,800	￥33,800
EHD-500HGR(エレコム)	￥69,800	￥43,800
EHD-L500(エレコム)	￥88,000	￥47,800
EHD-L1000(エレコム)	￥148,000	￥85,800
SX-340-DB(ICM)	￥49,800	￥38,800
SX-500-DB(ICM)	￥59,800	￥46,800
SX-1000-DB(ICM)	￥99,800	￥79,800
SPL-340AS(TEXA)	￥49,800	￥31,800
SPL-540AS(TEXA)	￥59,800	￥38,800
SPL-1000AS(TEXA)	￥128,000	￥94,800

ロジテック
SHD-B1000

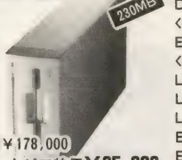


定価￥138,000
トピア特価**￥79,800**

MO&CD-ROM

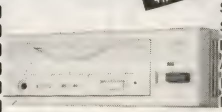
	標準価格	現金特価
MO-120S-N(ICM)	￥74,800	￥57,800
MO-230S-N(ICM)	￥118,000	￥91,800
LMO-200(ロジテック)	￥79,800	￥48,500
LMO-340(ロジテック)	￥108,000	￥55,500
LMO-400(ロジテック)	￥138,000	￥82,800
EMO-L230(エレコム)	￥168,000	￥90,500
RM-MO230(I・Oデータ)	￥110,000	￥88,000
UM-323D(緑電子)	￥148,000	￥103,800
MON-230(メルコ)	￥120,000	￥95,800
CXA-600-S(緑電子:4倍速)	￥59,800	￥45,800
SCD-200(ロジテック)	￥19,800	￥17,800
SCD-400(ロジテック:4倍速)	￥59,800	￥37,800
CDO-EA(メルコ)	￥29,800	￥23,800
TS-CD400(TAXAN・4倍速)	￥49,800	￥38,800
ECD-L650(エレコム:4倍速)	￥89,800	￥65,800
CD-620S-N(ICM:4倍速)	￥34,800	￥27,800
CD-395C(N)(ICM:5連装)	￥59,800	￥47,800
CDG-SX4(I・Oデータ)	￥44,800	￥39,800

エレコム
EMO-2300



定価￥178,000
トピア特価**￥95,800**

ICM
CD-620S-N
4倍速



定価￥34,800
トピア特価**￥27,800**

内蔵HDD

〈98NOTE用〉	標準価格	現金特価
LHD-NS260J(ロジテック)	￥42,800	￥29,800
LHD-NS340(ロジテック)	￥55,000	￥33,800
LHD-NS520(ロジテック)	￥78,000	￥49,800
EN-340NP(エレコム)	￥98,000	￥34,500
EN-500NP(エレコム)	￥128,000	￥49,500
〈EPSON NOTE用〉		
Pack EX-500(ICM)	￥94,800	￥70,000
LHD-EN340(ロジテック)	￥56,000	￥34,800
LHD-EN700(ロジテック)	￥99,000	￥73,500
EN-340EP(エレコム)	￥98,000	￥36,500
EN-420EP(エレコム)	￥118,000	￥44,800
DEN-497(メルコ)	￥69,800	￥52,500
〈Dyna Book用〉		
EN-340DP(エレコム)	￥99,800	￥64,800
〈98FELLOW・MATE用〉		
LHD-FE340KA(ロジテック)	￥45,800	￥29,800
LHD-MA340PA(ロジテック)	￥46,800	￥30,800
LHD-MA540PB(ロジテック)	￥59,800	￥42,800
EHB-240BN(エレコム)	￥49,800	￥23,800
EHB-340AN(エレコム)	￥73,800	￥29,500
DNB-515(メルコ)	￥53,000	￥38,800
DNB-420(メルコ)	￥49,800	￥24,800

FDD

	標準価格	現金特価
SFD-31J(ロジテック)		￥12,800
SFD-32J(ロジテック)		￥18,800
LFD-331(ロジテック3モード)		￥21,800
AD-F35WR(αデータ3モード)	￥38,000	￥21,800
FDD-535M14(エレコム)		￥34,800
FDD-35NT14(NOTE用)		￥20,800
BAY-501(R&Dファイルベイ)		￥14,800
FDD-5S(R&D)		￥18,800
AD-F51SR(αデータ)	￥32,800	￥19,800
AD-F51WR(αデータ)		￥30,500

コンピューターミュージック



〈Roland〉
ギタ次郎GC
定価￥69,800
特価**￥55,000**

ギタ次郎GK
定価￥59,800
特価**￥47,000**

〈Roland〉
ミュージ郎 88pro（98用）
定価￥148,000
特価**￥114,800**

ミュージ郎55 for Win
定価￥85,000 特価**￥64,800**

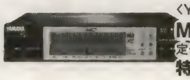
ミュージ郎50K for Win
定価￥99,800 特価**￥78,000**

ミュージ郎300 BOARD for Win
定価￥69,800 特価**￥53,000**

ミュージ郎BASIC for Win
定価￥58,000 特価**￥45,800**

〈YAMAHA〉
HELLO!MUSIC! CBX-80(D/M/W)
定価￥90,000
特価**￥70,000**





〈YAMAHA〉
MU-80
定価￥79,000
特価**￥67,800**

〈SNE〉
MC6600
定価￥49,800
特価**￥37,500**





〈SNE〉
MC55PCM
定価￥46,800
特価**￥35,500**

	標準価格	現金特価
SC-55mk2(サウンドキャンバス)	￥69,000	￥53,800
SC-88(サウンドキャンバス)	￥89,800	￥69,800
MA-5P(ステレオ・マイクロ・モニター)	￥11,000	￥9,000
MA-7(ステレオ・マイクロ・モニター)	￥23,000	￥18,500
MA-12C(マイクロ・モニター)	￥14,000	￥11,200
MA-20(マイクロ・モニター)	￥16,000	￥12,800
CS-30(ステレオ・マイクロ・モニター)	￥17,000	￥13,800
PC-180(MIDIキーボード・コントローラー)	￥29,800	￥23,800
SK-50(サウンドキャンバス)	￥85,000	￥67,800
DTV-505(ビデオくん)	￥99,800	￥79,500
S-KIT/PC	￥59,800	￥47,800
MPU-PC98II	￥19,800	￥16,000
S-MPU/PC	￥29,800	￥23,800
RSC-15N	￥3,500	￥2,980
MSC-15	￥900	￥750
SX-68MII(MIDI、I/F)	￥19,800	￥16,800

マルチメディア・アクセラレータ

	現金特価
PK-A486BL60	￥42,800
PK-A486BL75	￥49,800
PK-X486S50	￥28,000
PK-CX486SRX2	￥23,800
PK-CX486DRX2	￥15,800
PK-NXC40	￥28,000
PK-Nd50	￥21,800
PK-NSA66/C	￥29,800
HAS-33T	￥73,500
HBX-20TY	￥46,500
HFA-16H	￥79,800
HAS-33W	￥27,800
HRX-C12Q	￥30,500
HDA-C20T	￥42,500
JBOXDX2ODP50	￥19,800
JBOXDX2ODP66	￥27,800
JBOXDX4ODPR75	￥51,800
JBOXDX4ODP100	￥63,800
Power Window805i	￥27,800
Power Window964LB	￥61,000
SB16/98	￥18,500
SB16.GA/98	￥26,800
CD-BOX	￥52,000
NMB-S	￥46,800
NMB-G	￥51,800
WSN-A2F	￥27,800
WGN-A4	￥23,800
WAP-2EP	￥19,800
GA-98NBII	￥19,800
GA-1280AL	￥32,800

通信販売お申込方法

商品のご購入が決まりましたら、販売価格・送料・消費税等を、お電話にてご確認の上、お客様の氏名・住所・電話番号をお知らせ下さい。

【お支払い方法】
- 銀行振込……弊社で入金確認後、商品発送又は発注の手配となります。（振込手数料はお客様負担となります）
- 現金書留……弊社に書留到着後、商品発送又は発注の手配となります。
- 分割払い（1回～60回）……クレジット用紙をお送りますので、ご記入・ご捺印の上、弊社に返送して下さい。契約終了後、商品発送の手配となります。スキップ払い・ボーナス払いも承っております。（合計金額￥30,000以上・1回の支払金額は￥3,000以上）
- 代金引換配送……商品到着時に、商品代金をお支払いいただきます。（別途、代引手数料がかかります）
- ご来店……在庫が切れている場合もありますので、必ずお電話で在庫確認の上、ご来店下さい。

〈振込先〉三菱銀行 秋葉原支店
普通口座No.4757563 トピア

超低金利クレジット！さらに1回払いは金利0%!!——全商品完全保証付



初心者でも安心な お買い得パソコンセット。買ってすぐ楽しめます！

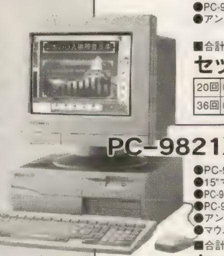
★代金引換の着払いもご利用頂けます。（代引き手数料別途）詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

[redacted] NEC 98MATE & NOTE

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
（送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途）

PC-9821Xs/C8W 高級セット

●PC-9821Xs/C8W ……… 定価¥398,000
●15インチ・マルチスキャンCRT 定価¥ 79,800
●BJC-400J（プリンタ）……… 定価¥ 69,800
●プリンタケーブル ……… 定価¥ 3,800
●PC-9821B-E01（増設ドライブ） 定価¥ 15,000
●PC-9801-86（サウンドボード）… 定価¥ 25,000
●アンプ内蔵スピーカ ……… 定価¥ 5,800
●PM-4B（4MB増設）……… 定価¥ 19,800
●キーボードカバー ……… 定価¥ 2,800
●マウスパッド ……… 定価¥ 2,800
●クリーナ ……… 定価¥ 2,000
●FD 10枚 ……… 定価¥ 2,800



■合計定価¥627,400
セット特価 ¥389,800

24回	㊙初¥11,308	月¥10,700×23	ボ¥49,000×4
48回	初¥12,639	月¥10,200×47	ボ なし

PC-9821Xs/C8W 基本セット

●PC-9821Xs/C8W ●15"マルチスキャンCRT ●PC-9801-86（サウンドボード） ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

■合計定価¥519,000
セット特価 ¥305,000

20回	初¥11,108	月¥10,400×19	ボ¥48,000×3
36回	初¥11,595	月¥10,200×35	ボ なし

PC-9821Xs/C8W ゲームセット

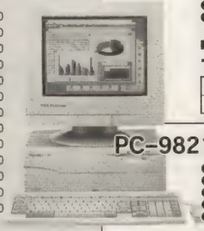
●PC-9821Xs/C8W ●15"マルチスキャンCRT ●PC-9821B-E01（増設ドライブ） ●PC-9801-86（サウンドボード） ●アンプ内蔵スピーカ ●マウスパッド ●FD 10枚 ●信長の野望・天翔記 ●同級生2 ●XENON ●VIPER-GTS ●バース・デイズ ●闘神都市 II

■合計定価¥584,700
セット特価 ¥355,000

24回	初¥10,267	月¥10,200×23	ボ¥42,000×4
36回	初¥13,030	月¥11,900×35	ボ なし

PC-9821Xe/U7W ゲームセット

●PC-9821Xe/U7W ……… 定価¥238,000
●15インチ・マルチスキャンCRT 定価¥ 79,800
●PC-9821B-E01（増設ドライブ） 定価¥ 15,000
●PC-9801-86（サウンドボード）… 定価¥ 25,000
●アンプ内蔵スピーカ ……… 定価¥ 5,800
●ブランディッシュ3 ……… 定価¥ 12,800
●同級生2 ……… 定価¥ 9,800
●亜紀子ゴールド ……… 定価¥ 7,800
●VIPER-GTS ……… 定価¥ 8,800
●バース・デイズ ……… 定価¥ 7,800
●闘神都市 II ……… 定価¥ 8,500
●マウスパッド ……… 定価¥ 2,800
●FD 10枚 ……… 定価¥ 2,800



■合計定価¥424,700
セット特価 ¥279,800

18回	初¥10,711	月¥10,200×17	ボ¥46,000×3
30回	初¥11,953	月¥11,200×29	ボ なし

PC-9821Xe/U7W 基本セット

●PC-9821Xe/U7W ●15"マルチスキャンCRT ●PC-9801-86（サウンドボード） ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

■合計定価¥359,000
セット特価 ¥229,800

15回	初¥10,922	月¥10,900×14	ボ¥48,000×2
24回	初¥12,633	月¥11,100×23	ボ なし

PC-9821Xe/U7W CD-ROMセット

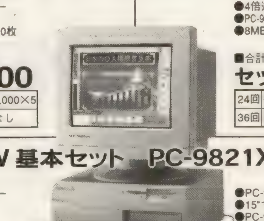
●PC-9821Xe/U7W ●15"マルチスキャンCRT ●倍速CD-ROM（内蔵） ●PC-9821B-E01（増設ドライブ） ●PC-9801-86（サウンドボード） ●4MB増設 ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

■合計定価¥433,600
セット特価 ¥269,800

18回	初¥10,481	月¥ 9,900×17	ボ¥44,000×3
30回	初¥11,708	月¥10,800×29	ボ なし

PC-9821Xp/U8W CD-ROMセット

●PC-9821Xp/U8W ●15"マルチスキャンCRT ●4倍速CD-ROM ●PC-9821B-E01（増設ドライブ） ●8MB増設 ●PC-9801-86（サウンドボード） ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚



■合計定価¥671,600
セット特価 ¥418,000

30回	初¥10,451	月¥10,000×29	ボ¥40,000×5
48回	初¥14,261	月¥10,900×47	ボ なし

PC-9821Xs/U7W CD-ROMセット

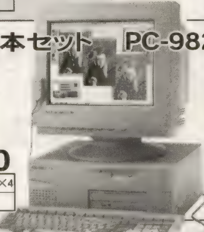
●PC-9821Xs/U7W ●15"マルチスキャンCRT ●4倍速CD-ROM ●PC-9821B-E01（増設ドライブ） ●8MB増設 ●PC-9801-86（サウンドボード） ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

■合計定価¥571,600
セット特価 ¥345,000

24回	初¥10,898	月¥10,200×23	ボ¥39,000×4
36回	初¥11,702	月¥11,600×35	ボ なし

PC-9821Ap3/U2基本セット

●PC-9821AP3/U2 ●15"マルチスキャンCRT ●MS-DOS Ver5.0A ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウス ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚



■合計定価¥560,600
セット特価 ¥365,000

24回	初¥10,303	月¥10,300×23	ボ¥44,000×4
36回	初¥13,283	月¥12,200×35	ボ なし

PC-9821Ap3/U2高級セット

●PC-9821Ap3/U2 ●15"マルチスキャンCRT ●BJC-400J ●プリンタケーブル ●540MBハードディスク ●8MB増設 ●MS-Windows Ver3.1 ●MS-DOS Ver5.0A ●マウス ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

■合計定価¥746,000
セット特価 ¥499,800

36回	初¥10,635	月¥ 9,900×35	ボ¥41,000×6
48回	初¥13,432	月¥13,100×47	ボ なし

PC-9821Xp/C8W 基本セット

●PC-9821Xp/C8W ●15"マルチスキャンCRT ●PC-9801-86（サウンドボード） ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

■合計定価¥609,000
セット特価 ¥368,000

24回	初¥10,349	月¥10,100×23	ボ¥46,000×4
36回	初¥13,368	月¥12,300×35	ボ なし

PC-9821Xa/C9W基本セット

●PC-9821Xa/C9W ●15"マルチスキャンCRT ●PC-9801-86（サウンドボード） ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

■合計定価¥681,000
セット特価 ¥469,800

30回	初¥11,123	月¥10,500×29	ボ¥49,000×5
48回	初¥16,473	月¥12,200×47	ボ なし

PC-9821Ap3/C8W基本セット

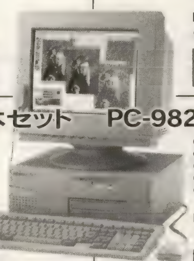
●PC-9821Ap3/C8W ●15"マルチスキャンCRT ●PC-9821A2-E01（増設ドライブ） ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

■合計定価¥671,000
セット特価 ¥438,000

30回	初¥10,856	月¥ 9,900×29	ボ¥45,000×5
48回	初¥14,441	月¥11,400×47	ボ なし

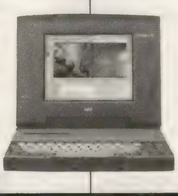
PC-9821As3/U2ゲームセット

●PC-9821As3/U2 ●15"マルチスキャンCRT ●MS-DOS Ver5.0A ●アンプ内蔵スピーカ ●マウス ●FD 10枚 ●信長の野望・天翔記 ●ゼニス ●同級生2 ●VIPER-GTS ●バース・デイズ ●闘神都市 II



■合計定価¥507,500
セット特価 ¥338,000

24回	初¥10,744	月¥10,200×23	ボ¥37,000×4
36回	初¥13,719	月¥11,300×35	ボ なし



PC-9821Ns/A 定価¥248,000→特価~~¥129,800~~
PC-9821Ne2 定価¥458,000→特価~~¥229,800~~
PC-9821Ne2/340W 定価¥578,000→特価~~¥309,800~~
PC-9821Nd 定価¥348,000→特価~~¥193,000~~
PC-9821Nd/340W 定価¥468,000→特価~~¥265,000~~
PC-9821Ld/350A 定価¥398,000→特価~~¥269,800~~
PC-9821Np/340W 定価¥640,000→特価~~¥433,000~~
PC-9821Np/540W 定価¥690,000→特価~~¥469,800~~
PC-9821Ns/810W 定価¥640,000→特価~~¥399,800~~
PC-9821NL/A260A 定価¥288,000→特価~~¥188,000~~

PC-9821As3/U2基本セット

●PC-9821As3/U2 ●15"マルチスキャンCRT ●MS-DOS Ver5.0A ●アンプ内蔵スピーカ ●キーボードカバー ●マウス ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

■合計定価¥460,600
セット特価 ¥299,800

20回	初¥10,862	月¥10,100×19	ボ¥48,000×3
36回	初¥12,382	月¥10,000×35	ボ なし

PC-9821As3/U2高級セット

●PC-9821As3/U2 ●15"マルチスキャンCRT ●BJC-400J ●プリンタケーブル ●540MBハードディスク ●4MB増設メモリ ●MS-Windows Ver3.1 ●MS-DOS Ver5.0A ●マウス ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

■合計定価¥628,000
セット特価 ¥423,000

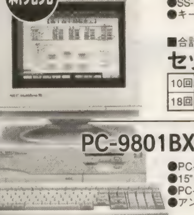
30回	初¥11,166	月¥10,200×29	ボ¥40,000×5
48回	初¥11,716	月¥11,100×47	ボ なし

[redacted] NEC 98MULTi & FELLOW

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
（送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途）

PC-9801BX3/U2 ゲームセット 新発売

●PC-9801BX3/U2 ……… 定価¥98,000
●15インチ・マルチスキャンCRT … 定価¥79,800
●MS-DOS Ver5.0A ……… 定価¥ 9,800
●PC-9801-86（サウンドボード）…… 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ ……… 定価¥ 5,800
●信長の野望・天翔記 ……… 定価¥12,800
●同級生2 ……… 定価¥ 9,800
●ゼニス ……… 定価¥ 7,800
●VIPER-GTS ……… 定価¥ 8,800
●バース・デイズ ……… 定価¥ 7,800
●亜紀子ゴールド ……… 定価¥ 7,800
●マウス ……… 定価¥ 4,800
●FD 10枚 ……… 定価¥ 2,800



■合計定価¥280,800
セット特価 ¥189,800

12回	初¥10,482	月¥10,200×11	ボ¥45,000×2
20回	初¥11,814	月¥11,100×19	ボ なし

PC-9801BX3/U2基本セット 新発売

●PC-9801BX3/U2 ●15"マルチスキャンCRT ●MS-DOS Ver5.0A ●SS-10II（サウンドボード） ●キーボードカバー ●マウス ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚 ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）

■合計定価¥229,400
セット特価 ¥149,800

10回	初¥12,183	月¥11,600× 9	ボ¥50,000×1
18回	初¥10,488	月¥ 9,600×17	ボ なし

PC-9801BX3/U2W基本セット 新発売

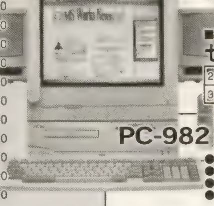
●PC-9801BX3/U2W ●15"マルチスキャンCRT ●PC-9801-86（サウンドボード） ●アンプ内蔵スピーカ ●クリーナ ●マウスパッド ●キーボードカバー ●FD 50枚

■合計定価¥287,000
セット特価 ¥199,800

12回	初¥10,808	月¥10,700×11	ボ¥47,000×2
24回	初¥10,954	月¥ 9,700×23	ボ なし

PC-9821Cx/S3 ゲームセット

●PC-9821Cx/S3 ……… 定価¥455,000
●PC-9821Cx-E02（増設ドライブ） 定価¥ 15,000
●信長の野望・天翔記 ……… 定価¥ 12,800
●同級生2 ……… 定価¥ 9,800
●亜紀子ゴールド ……… 定価¥ 7,800
●VIPER-GTS ……… 定価¥ 8,800
●バース・デイズ ……… 定価¥ 7,800
●闘神都市 II ……… 定価¥ 8,500
●マウスパッド ……… 定価¥ 2,800
●クリーナ ……… 定価¥ 2,000
●FD 10枚 ……… 定価¥ 2,800



■合計定価¥533,100
セット特価 ¥379,800

24回	初¥10,749	月¥10,200×23	ボ¥49,000×4
42回	初¥11,836	月¥11,200×41	ボ なし

PC-9821Cx/S3基本セット

●PC-9821Cx/S3 ●PC-9821CX-E02（増設ドライブ） ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD10枚 ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）

■合計定価¥490,200
セット特価 ¥349,800

24回	初¥10,047	月¥ 9,900×23	ボ¥42,000×4
36回	初¥12,622	月¥11,700×35	ボ なし

PC-9821Cx/S2基本セット

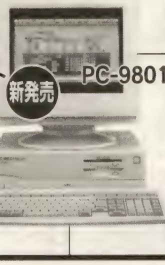
●PC-9821Cx/S2 ●PC-9821CX-E02（増設ドライブ） ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD10枚 ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）

■合計定価¥450,200
セット特価 ¥325,000

24回	初¥10,665	月¥10,200×23	ボ¥33,000×4
36回	初¥10,991	月¥10,900×35	ボ なし

PC-9801BA3/U2基本セット 新発売

●PC-9801BA3/U2 ●15"マルチスキャンCRT ●MS-DOS Ver5.0A ●SS-10II（サウンドボード） ●キーボードカバー ●マウス ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚 ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）



■合計定価¥269,400
セット特価 ¥179,800

12回	初¥10,126	月¥10,000×11	ボ¥40,000×2
20回	初¥11,966	月¥10,400×19	ボ なし

PC-9801BA3/U2W基本セット 新発売

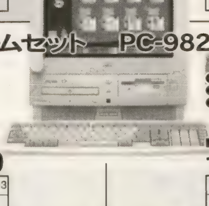
●PC-9801BA3/U2W ●15"マルチスキャンCRT ●PC-9801-86（サウンドボード） ●アンプ内蔵スピーカ ●クリーナ ●マウスパッド ●キーボードカバー ●FD 50枚

■合計定価¥322,000
セット特価 ¥225,000

15回	初¥10,539	月¥10,300×14	ボ¥50,000×2
24回	初¥12,295	月¥10,900×23	ボ なし

PC-9821Cb/2Dゲームセット

●PC-9821Cb/2D ●信長の野望・天翔記 ●同級生2 ●亜紀子ゴールド ●VIPER-GTS ●バース・デイズ ●闘神都市 II ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚



■合計定価¥403,100
セット特価 ¥289,000

20回	初¥10,743	月¥ 9,900×19	ボ¥45,000×3
30回	初¥12,374	月¥11,500×29	ボ なし

PC-9821Cb/2D基本セット

●PC-9821Cb/2D ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚 ●ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）

■合計定価¥360,200
セット特価 ¥259,800

18回	初¥10,185	月¥10,000×17	ボ¥39,000×3
30回	初¥11,994	月¥10,300×29	ボ なし

パソコンショップ **クレバリー**
〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー
お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00〜PM7:00



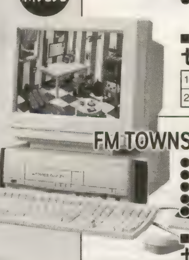
FUJITSU FM TOWNS II

FM TOWNS II-Fresh ES ゲームセット 新発売

- ●FM-TOWNS II-Fresh ES … 定価¥298,000
- ●ルナティックドーン II … 定価¥10,800
- ●シムシティ2000 … 定価¥9,800
- ●GOKKO 2 … 定価¥7,800
- ●メタル・アイ2 … 定価¥8,800
- ●亜紀子ゴールド … 定価¥7,800
- ●愛姉妹 … 定価¥7,800
- ●マウスパッド … 定価¥2,800
- ●クリーナ … 定価¥2,000
- ●FD 10枚 … 定価¥2,800

■合計定価¥358,400
セット特価 ¥269,000

18回	㊗¥10,309	㊊¥10,000×17	㊭¥43,000×3
30回	㊗¥13,068	㊊¥10,700×29	㊭ なし



FM TOWNS II-Fresh ES基本セット 新発売

- ●FM-TOWNS II-Fresh ES
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD10枚
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥318,200
セット特価 ¥239,000

18回	㊗¥10,786	㊊¥10,200×17	㊭¥30,000×3
24回	㊗¥13,424	㊊¥11,500×23	㊭ なし

FM TOWNS II-Fresh ES高級セット 新発売

- ●FM-TOWNS II-Fresh ES
- ●MJ-700V2C
- ●プリンタ・ケーブル
- ●8MB増設
- ●アンプ内蔵スピーカ
- ●マウスパッド
- ●キーボードカバー
- ●クリーナ
- ●FD50枚

■合計定価¥459,800
セット特価 ¥329,800

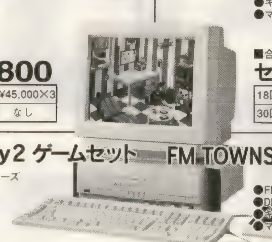
24回	㊗¥10,501	㊊¥10,000×23	㊭¥36,000×4
36回	㊗¥11,519	㊊¥11,100×35	㊭ なし

FM TOWNS II-Fresh ETゲームセット 新発売

- ●FM-TOWNS II-Fresh ET
- ●ルナティックドーンII
- ●シムシティ2000
- ●GOKKO 2
- ●メタル・アイ2
- ●亜紀子ゴールド
- ●愛姉妹
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD10枚

■合計定価¥388,400
セット特価 ¥289,800

20回	㊗¥10,901	㊊¥10,000×19	㊭¥45,000×3
30回	㊗¥11,606	㊊¥11,600×29	㊭ なし



FM TOWNS II-Fresh ET基本セット 新発売

- ●FM-TOWNS II-Fresh ET
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD10枚
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥348,200
セット特価 ¥259,800

18回	㊗¥10,352	㊊¥10,200×17	㊭¥38,000×3
30回	㊗¥12,586	㊊¥10,300×29	㊭ なし

FM TOWNS Marty2 ゲームセット

- ●FM-TOWNS マーティー2
- ●GOKKO 2
- ●沙也香
- ●ガンブレイズ
- ●ワンパラウォーズ
- ●マウス
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD 10枚

■合計定価¥110,600
セット特価 ¥79,800

10回	㊗¥9,331	㊊¥8,900×9	㊭ なし
20回	㊗¥4,793	㊊¥4,700×19	㊭ なし

FM TOWNS II-HC53基本セット 新発売

- ●FM-TOWNS II-HC53
- ●DM-1501FG(マルチスキャン)
- ●キーボードカバー
- ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD10枚
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥568,000
セット特価 ¥408,000

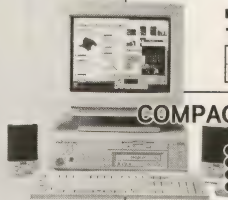
30回	㊗¥11,029	㊊¥10,200×29	㊭¥36,000×5
48回	㊗¥14,029	㊊¥10,600×47	㊭ なし

DOS/V & Macintosh

FMV-DESK POWER シリーズ 新発売

①DESK POWER
②DESK POWER C
③DESK POWER H
④DESK POWER S

クレバリー特価
お問い合せください



FMV-DESK POWER 高級セット

- ●FMV-DESK POWER
- ●BJC-400J(プリンタ)
- ●プリンタ・ケーブル
- ●FD 50枚

■合計定価¥318,400
セット特価 ¥238,000

18回	㊗¥10,452	㊊¥9,900×17	㊭¥32,000×3
24回	㊗¥11,699	㊊¥11,600×23	㊭ なし

COMPAQ PRESARIO CDS 520

- ●CPU:486SX2-66
- ●メモリ:8MB
- ●HD:420MB
- ●倍速CD-ROM
- ●FAXモデム
- ●MS-DOS 6.2/V
- ●MS-Windows 3.1
- ●MS-Works for WIN 3.0

■合計定価¥249,000
特価 ¥198,000

12回	㊗¥10,014	㊊¥9,800×11	㊭¥50,000×2
20回	㊗¥11,488	㊊¥11,400×19	㊭ なし

Macintosh Performa 630

- ●Performa 630
- ●CPU:MC68LC040(66/33MHz)
- ●メモリ:8MB
- ●HD:250MB
- ●倍速CD-ROM
- ●15"マルチスキャンCRT
- ●Appleキーボード II (JIS)
- ●TVチューナ
- ●クラリス ワークス1.0J
- ●キッドピクス

クレバリー特価
お問い合せください



Macintosh Performa 630セット

- ●Performa 630
- ●Style Writer 2400
- ●FD 50枚
- ●マウスパッド
- ●クリーナ

セット特価 ¥358,000

24回	㊗¥10,290	㊊¥10,100×23	㊭¥43,000×4
42回	㊗¥11,977	㊊¥10,500×41	㊭ なし

Macintosh LC-630セット 新発売

- ●LC-630(12MB/HD350/CD)
- ●HRM-15(マルチスキャン)
- ●Appleキーボード II (JIS)

クレバリー特価
お問い合せください

Macintosh LC-630 純正セット

- ●LC-630(8MB/HD250/CD)
- ●Apple 15"マルチスキャンCRT
- ●Apple キーボード II (JIS)
- ●Style Writer II
- ●プリンターケーブル

セット特価 ¥249,800

18回	㊗¥10,121	㊊¥10,000×17	㊭¥36,000×3
30回	㊗¥11,218	㊊¥10,000×29	㊭ なし

各種周辺機器(送料・消費税別途)

＊載っていない商品はお問い合わせください。

ディスプレー

●NEC	PC-KM173	特価¥88,000
●NEC	PC-KM153R	特価¥50,800
●iiyama	MF-8617B	特価¥75,800
●iiyama	MF-8517B	特価¥67,500
●iiyama	MF-8615B	特価¥45,800
●iiyama	MF-7314C(14")	特価¥27,800
●エレコム	HRM-14(14"マルチスキャン)	特価¥30,800
●エレコム	HRM-T14(14"トリニトロン)	特価¥32,800
●エレコム	HRM-15(15"マルチスキャン)	特価¥38,000
●エレコム	HRM-T17(17"トリニトロン)	特価¥75,800
●緑	VSA-171M(17"マルチスキャン)	特価¥59,800
●富士通	DM-1501FG	特価¥35,800
●富士通	DM-1701FG	特価¥65,800
●ソニー	CPD-15SF7	特価¥54,800
●ソニー	CPD-17SF7	特価¥88,000
●三菱	RD-17G	特価¥99,800
●Apple	15"マルチスキャン	特価¥52,800

プリンタ

●キヤノン	BJ-220JC II	特価¥44,800
●キヤノン	BJC-600J	特価¥63,800
●キヤノン	BJC-400J	特価¥52,800
●キヤノン	LBP-A405Jr.	特価¥71,800
●エプソン	MJ-700V2C	特価¥59,800
●エプソン	MJ-1050	特価¥51,800
●エプソン	MJ-1050V2	特価¥65,800
●エプソン	MJ-450	特価¥29,990
●NEC	PC-PR101/J110	特価¥28,800
●YHP	Desk Jet 560J	特価¥40,800
●Apple	Style Writer II	特価¥28,800
●Apple	Style Writer2400	特価¥49,800

ハードディスク

●メルコ	DNA-420(メイト)	特価¥25,800
●メルコ	DNA-540(メイト)	特価¥39,800
●メルコ	DNB-420(フェロー)	特価¥25,800
●TAXAN	TS-540FE2(フェロー)	特価¥35,800
●エレコム	EHD-500HGR(外付)	特価¥42,800
●エレコム	EHD-1000HGR(外付)	特価¥78,000
●テクサ	SPL-340AS(外付)	特価¥31,800
●ティアック	DD-341A(外付+1FDD)	特価¥34,800
●ICM	SX-500DB(外付)	特価¥41,800
●ICM	SX-1000DB(外付)	特価¥73,800
●メルコ	DNS-340(外付)	特価¥29,800
●メルコ	DNS-540(外付)	特価¥39,800
●エレコム	EN-340NP(ノート)	特価¥33,980
●緑	BLT-N340A(ノート)	特価¥31,800
●緑	BLT-KAN-HN	特価¥17,800
●CRC	SCS-530M(Mac用)	特価¥45,800

増設RAM

●エレコム	PM-4B(フェロー/メイト)	特価¥15,800
●エレコム	PM-8B(フェロー/メイト)	特価¥27,800
●エレコム	PM-16B(フェロー/メイト)	特価¥55,800
●エレコム	BR-98NP4M(新ノート)	特価¥17,900
●エレコム	BR-98NP8M(新ノート)	特価¥32,900
●I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー/メイト)	特価¥16,800
●I・O	NE-SIM32-H8M(フェロー/メイト)	特価¥29,800
●I・O	NE-SIM32-H16M(フェロー/メイト)	特価¥58,800
●I・O	NE-SIM36-H4M(フェロー/メイト)	特価¥17,800
●I・O	NE-SIM36-H8M(フェロー/メイト)	特価¥32,800
●I・O	NE-SIM36-H16M(フェロー/メイト)	特価¥66,800
●I・O	AP34-4M(メイト)	特価¥22,800
●I・O	AP34-8M(メイト)	特価¥39,800
●I・O	AP34-16M(メイト)	特価¥74,800
●I・O	BA34-4M	特価¥21,800
●I・O	BA34-8M	特価¥36,800
●I・O	Me34-4M(マルチ)	特価¥22,800
●I・O	Me34-8M(マルチ)	特価¥36,800
●I・O	NP34-4M(新ノート)	特価¥18,800
●I・O	NP34-8M(新ノート)	特価¥34,800
●I・O	NP34-16M(新ノート)	特価¥68,800
●I・O	PC34R-8M	特価¥40,800
●I・O	Cb34-4M(新マルチ)	特価¥22,800
●I・O	Cb34-8M(新マルチ)	特価¥37,800
●I・O	Cb34-16M(新マルチ)	特価¥73,800
●I・O	Cx34-4M(新マルチ)	特価¥22,800
●I・O	Cx34-8M(新マルチ)	特価¥37,800
●I・O	Cx34-16M(新マルチ)	特価¥73,800
●I・O	Cf34-8M	特価¥39,800
●I・O	Ld34-8M	特価¥34,800
●メルコ	E21-4000Y(S1/S2)	特価¥19,980

※その他のI・O、メルコの商品はお問い合わせください。

CD-ROM & MO

●ランド	LF-BC210(ファイルベイ)	特価¥15,800
●エレコム	ECD-150(倍速)	特価¥14,800
●ICM	CD-620S-N(4倍速)	特価¥28,800
●ICM	CD-620S-NB(I/F付)	特価¥35,800
●メルコ	CDO-EY(倍速)	特価¥19,800
●メルコ	CDS-E(2.4倍速)	特価¥23,800
●メルコ	IFN-SCY(SCSI 2・I/F)	特価¥15,500
●NEC	PC-CD60D(ファイルベイ)	特価¥28,800
●NEC	PC-CD60S(外付・倍速)	特価¥19,800
●カノープス	Power CDTB4(4倍速ファイルベイ)	特価¥38,800
●緑	CXA-600S(4倍速)	特価¥42,800
●緑	CXA-600-5L(I/F付)	特価¥49,800
●I・O	CD BOX(98ノート)	特価¥48,800
●I・O	CDG-SX4(4倍速)	特価¥37,800
●エレコム	EMO-2300	特価¥93,800
●ICM	MO-120S-N	特価¥54,800
●ICM	MO-120S-NB(I/F付)	特価¥62,800
●ICM	MO-230S	特価¥86,800
●ICM	MO-230S-NB(I/F付)	特価¥93,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

●NEC	PC-9821A2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821C2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821B-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821Cx-E02	特価¥13,000
●R&D	FDD3W(3.5"2FDD)	特価¥23,800
●R&D	FDD5W(5"2FDD)	特価¥29,800
●R&D	FDD-1M(FDDインターフェース)	特価¥8,800

マルチメディア

●アイワ	SC-C55(スピーカ)	特価¥6,980
●ジャスティ	サウンドメイト4(スピーカ)	特価¥3,980
●NEC	PC-9801-86	特価¥19,800
●NEC	PC-9801-99(MPEGボード)	特価¥43,800
●NEC	PC-9821CX-E01(ODP)	特価¥32,800
●アルファデータ	SS-10 II(FM音源)	特価¥10,000
●クリエイティブ	サウンドブラスター16/98	特価¥18,500
●クリエイティブ	サウンドブラスター16AYM/98	特価¥23,500
●クリエイティブ	サウンドブラスター16V/98	特価¥14,500
●カノープス	Power Window 805i	特価¥25,800
●メルコ	WGN-A2	特価¥15,980
●メルコ	WGN-A4	特価¥23,500
●メルコ	SRB-G	特価¥13,980
●メルコ	WSR-G	特価¥27,200
●メルコ	WSN-A2F	特価¥26,980
●メルコ	SRN-F	特価¥14,300
●I・O	GA-98NB IV	特価¥27,500
●I・O	GA-98NB I/C	特価¥15,800
●I・O	GA-98NB II	特価¥19,600
●I・O	GA-1024AL	特価¥24,300
●緑	View Magic(MPEGボード)	特価¥88,000
●インテル	J BOX DX2 ODP 50	特価¥20,800
●インテル	J BOX DX2 ODP 66	特価¥28,800
●インテル	J BOX DX4 ODP 100	特価¥65,800

スキャナ & モデム

●エプソン	GT-6500WIN II (スキャナ)	特価¥68,800
●エプソン	GT-8000WIN(スキャナ)	特価¥99,800
●キヤノン	IX-4015(スキャナ)	特価¥78,000
●日本エレクトロ	NS-801CL-01(スキャナ)	特価¥29,800
●メルコ	CBN-MCS(スキャナ)	特価¥31,200
●NEC	CMZ-144(モデム)	特価¥19,400
●アイワ	PV-AFV144WN(モデム)	特価¥25,800
●アイワ	PV-PFV144HN(モデム)	特価¥21,800
●アイワ	PV-BF144WN(モデム)	特価¥17,800
●インテグラ	MP-1414F(モデム)	特価¥17,800

ソフトウェア 他

●ジャスト	一太郎V.6 for Win	特価¥31,800
●ジャスト	一太郎V.5 for Win(キャンペーン版)	特価¥19,800
●ジャスト	一太郎V.5 for Win無償バージョンアップ	特価¥32,800
●ジャスト	一太郎OFFICE for Win無償バージョンアップ	特価¥40,500
●ジャスト	プレミアム OFFICE for Win	特価¥31,800
●NEC	MS-DOS Ver5.0A	特価¥7,800
●NEC	MS-DOS Ver6.2	特価¥9,800
●NEC	MS-Windows Ver3.1	特価¥15,900
●	パソコンデスク(4段)	特価¥12,800
●	パソコンチェアー	特価¥9,800

3本以上 パソコンゲームソフト 高価買取り致します!!

CD-ROM及びPC-98用3.5"ソフトは特に高価買取り

【買取り応募手順】①住所・氏名・年令・印鑑・生年月日・電話番号・ソフト及びご覧の雑誌名を明記の上、郵便小包か宅急便でお送りください。②価格の査定後、買取り金額をご連絡致します。(期間10日前後)③送金手数料として500円を買取り金額から差し引かせて頂きます。

【ご注意】※ソフトは3本以上でお送りください。※箱・説明書・附属品は必ず同封してください。(ない場合は原則として買取りできません)※PC-98・TOWNS・Mac・DOS/V用のゲームソフト以外は買取り致しません。※買取り価格は、パッケージの状態や相場により変動致しますので予めご了承ください。

★毎週日曜日の3:00から秋葉原店にて抽選会を実施!!

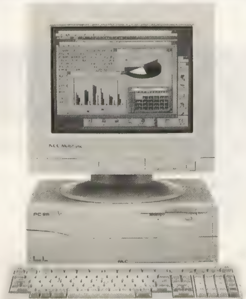
2月12日(日) 1台抽選 BJC-400J(プリンタ) ご来店特別価格 ¥29,800	2月19日(日) 1本抽選 同級生2(9801・3.5"版) ご来店特別価格 ¥10	2月26日(日) 1本抽選 Power Window 805i(アクセラレータボード) ご来店特別価格 ¥9,980
3月5日(日) 1本抽選 一太郎V.6 for WIN ご来店特別価格 ¥19,800	3月12日(日) 1台抽選 MJ-700V2C(プリンタ) ご来店特別価格 ¥39,800	3月19日(日) 1台抽選 CD-620S-N(98用4倍速CD-ROM) ご来店特別価格 ¥9,980

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

パソコン通信ホスト 21-NETWORK運営中！

どこにも負けない価格で頑張ります。

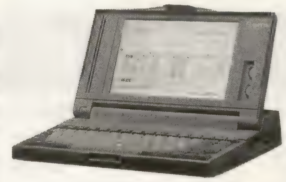
NEC	NEC	NEC	NEC
PC-9821 Xe/u7Wセット	PC-9821 Cb/2セット	98NOTE NS/Aセット	PC-9821 Ndセット



PC-9821 Xe/u7W …………¥238,000
ACM-215 ……………………¥54,800
標準小売価格 ¥292,800
40% off ¥174,800 〈消費税別〉



PC-9821 Cb/2 ………………¥325,000
JP-200 ……………………¥104,800
標準小売価格 ¥429,800
39% off ¥258,800 〈消費税別〉



PC-9821 NS/A ……………¥248,000
AD-WN260(内蔵260) ………¥79,800
BJ-10V Lite ………………¥68,500
ノート用プリンターケーブル ……¥6,600
標準小売価格 ¥404,400
50% off ¥199,800 〈消費税別〉



PC-9821 Nd ………………¥348,000
BJ-10V Lite ………………¥69,800
プリンターケーブル ……………¥6,000
標準小売価格 ¥424,600
48% off ¥219,800 〈消費税別〉

System21 システム21

本体

システム特価

[NEC]
PC-9821 Nd
定価¥348,000 …………¥189,800
PC-9821 Be/u7W
定価¥268,000 …………¥109,800
PC-9821 Xe/u7W
定価¥238,000 …………¥138,000
PC-9821 AS3/c8W
定価¥458,000 ………¥TEL特価
PC-9821 Multi CD/2D
定価¥340,000 …………¥229,800
PC-9821 Multi CX/S2
定価¥415,000 …………¥282,000
PC-9821 Ld/350A
定価¥398,000 …………¥277,800
PC-9821 Ne2
定価¥458,000 …………¥238,000
PC-9821 NS/A
定価¥248,000 …………¥139,800
[DOS/V]
PS/V Vision NTB
定価¥398,000 …………¥168,000
Think Pad 230cs YB7
定価¥398,000 …………¥239,800
PRESARIO CDS520
定価¥248,000 ………¥TEL特価
[APPLE]
Performa 630
定価¥オープン …………¥299,800

ディスプレイ

システム特価

[NEC]
PC-KM173(17'マルチ)
定価¥118,000 …………¥84,800
PC-KM153(15'マルチ)
定価¥110,000 …………¥42,800
PC-TD151(TV付)
定価¥108,000 …………¥59,800
[エレコム]
HRM-L17(17'マルチ)
定価¥158,000 …………¥72,800
HRM-T17(17'トリニトロン)
定価¥158,000 …………¥79,800
HRM-14(14'マルチ)
定価¥69,800 …………¥29,800
[αデータ]
ACM-215(15'マルチ)
定価¥56,800 …………¥37,800
[アイデクソン]
MF-8617B(17'マルチ)
定価¥89,800 …………¥78,800
MF-8517B(17'マルチ)
定価¥84,800 …………¥69,800
MF-8615B(15'マルチ)
定価¥49,800 …………¥44,800
SR-7314C(14'ノーマル)
定価¥34,800 …………¥29,800
[三菱]
RD-17G
定価¥19,000 …………¥104,800

プリンター

システム特価

[NEC]
PC-PR1000E/4W
定価¥138,000 …………¥73,800
PC-PR820/3
定価¥160,000 …………¥104,800
PC-PR201/65LA
定価¥148,000 …………¥95,800
PC-PR101/J110
定価¥69,800 …………¥29,800
[CANON]
LBP-A405Jr
定価¥98,000 …………¥72,800
BJC-600J
定価¥98,000 ………¥TEL特価
BJC-400J
定価¥69,800 ………¥TEL特価
BJ-15V PRO
定価¥72,800 …………¥33,800
BJ-10V Lite
定価¥67,800 …………¥27,800
[EPSON]
MJ-1050
定価¥79,800 …………¥56,800
MJ-450
定価¥39,800 …………¥32,800
MJ-700V2C
定価¥99,800 …………¥63,800
※各種ケーブル別売

外部記憶装置

システム特価

[エレコム]
EN-420NP(98ノート用)
定価¥108,000 …………¥49,800
EH-340EX-SB(外付け)
定価¥138,000 …………¥33,800
EHD-500HGR(外付け)
定価¥69,800 …………¥44,800
ECD-150(外付けCD-ROM)
定価¥49,800 …………¥17,800
EMD-640(外付け)
定価¥89,800 …………¥47,800
[αデータ]
AD-WN260(98ノート用)
定価¥79,800 …………¥29,800
ACD-98(ファイベル用CD-ROM)
定価¥29,800 …………¥13,800
[日本テクサ]
TR-NE340Si(98ノート用)
定価¥89,800 …………¥34,800
SPL-540AS(外付け)
定価¥59,800 …………¥44,800
[ICM]
SG-SX500DB(外付け)
定価¥59,800 …………¥42,800
SG-SX340DB(外付け)
定価¥49,800 …………¥34,800
Pack-NX500(98ノート用)
定価¥94,800 …………¥64,800

RAMボード・その他

システム特価

[I/Oデータ]
PC34R-2M(汎用2M)
定価¥23,000 …………¥19,000
CX34-8M(CX、Ce2、Cs2用8M)
定価¥49,000 …………¥39,200
NE-SIM36-H8M
(フェロー、B、X-MATE用8M)
定価¥42,000 …………¥33,600
NE-SIM36-H8M(A-MATE用8M)
定価¥47,000 …………¥37,600
NP34-8M(NP、NS、Ne2、Nd用8M)
定価¥45,000 …………¥36,000
[その他ボード]
GA-98NBIV(Windowsアクセラレータ)
定価¥34,800 …………¥27,800
POWER Windows850i
(Windowsアクセラータ)
定価¥34,800 …………¥27,800
ASB-01(PCM＆FM音源ボード)
定価¥24,800 …………¥13,800
PC-9801-86(PCM＆FM音源ボード)
定価¥25,000 …………¥19,800
[コンピューターリサーチ]
CRC-FD3.5SS(外付け3.5'シングル)
定価¥18,500 …………¥12,800
CRC-FD5SS(外付け5'シングル)
定価¥29,800 …………¥18,800
CRC-FD3.5WS(外付け3.5'ダブル)
定価¥43,800 …………¥18,800

中古売買表

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC-9821 AS2/u2	¥110,000	¥138,000	PC-9801 DA/u2	¥35,000	¥60,000	PC-9801 NS/T	¥60,000	¥79,800
PC-9821 Ae/u2	¥80,000	¥110,000	PC-9801 US	¥30,000	¥53,000	PC-9801 NS/E	¥40,000	¥69,800
PC-9821 Bp/u7W	¥100,000	¥140,000	PC-9801 RA21	¥28,000	¥53,000	PC-9801 NS	¥25,000	¥59,800
PC-9821 Xe/u7W	¥110,000	¥138,000	PC-9801 RX21	¥12,000	¥35,000	PC-486NAS2	¥80,000	¥118,000
PC-9821 Be/u7W	¥85,000	¥110,000	PC-9821 Ne	¥150,000	¥198,000	PC-486SE2	¥50,000	¥75,000
PC-9821 Ce/S2	¥100,000	¥145,000	PC-9821 Nd	¥140,000	¥168,000	PC-386V	¥15,000	¥39,800
PC-9821/S2	¥67,000	¥100,000	PC-9801 NX/C	¥135,000	¥168,000	PC-286VF	¥8,000	¥29,800
PC-9801 FA/u2	¥53,000	¥69,800	PC-9801 NS/R	¥70,000	¥89,800	X6800セット	¥40,000	¥70,000

パソコンラック専用コーナー開設・税送料

阪神大震災の被災地の皆様へ

今年はDOS/Vの年だ！アイ・ツーの出番だ！

IBM・富士通・COMPAQ・EPSON・Panasonic・PackardBell・などDOS/Vの事なら **アイ・ツーへ**

今月の特価

●IBM Think Pad 330Cs
5523-JBW
cpu：486SLC2-50MHz
DSTNカラー液晶
8MBメモリ/170MBHDD
定価￥348,000
限定50台 ￥194,000
(何と！税込みでも20万を切る！)

●EPSON インクジェットプリンター
MJ-500
M/インクジェットプリンタ
Windowsドライバーも付いて
定価￥74,800
限定30台 ￥19,800

●14400bps高速モデム
★ニューテック WH-1414AR
外付型 FAXモデム ￥16,400
★インテグラン XJ2144
PCMCIA FAXモデム ￥32,800

ZAURUSザウルス
マルチメディア携帯情報ツール
PI-3000 ………… ￥29,800
PI-4000 ………… ￥43,800
PI-4500 ………… ￥51,800
PI-5000 ………… ￥59,800
パソコンをお持ちの方へのお得な接続Set
PI-4000本体 + RS232CケーブルCE-150TS + ザウルスリンクWindowsソフト ￥62,800

富士通新製品 FMV

FMV Desk Powerシリーズ

17インチモニター DX4-100MHz
Desk Power-H
FMV499D3-S1/S2
メモリ8MB/HDD420MB
倍速CD-ROM/サウンドブラスター
一太郎Win又はOASYS-Win
DOS/Windowsインストール済
価格は、お問い合せ下さい。

15インチモニター DX2-66MHz
Desk Power-S
FMV466DS-S1/S2
メモリ8MB/HDD420MB
倍速CD-ROM/サウンドブラスター
一太郎Win又はOASYS-Win
DOS/Windowsインストール済
価格は、お問い合せ下さい。

14インチCRT一体型
DX2-66MHz
Desk Power-C
FMV466CE-S3/S4
FAXモデム内蔵
メモリ8MB/HDD420MB
倍速CD-ROM/サウンドブラスター
一太郎Win又はOASYS-Win
DOS/Windowsインストール済
価格は、お問い合せ下さい。

FMV サブノート BIBLO

B5ファイルサイズ/8.5'DSTNカラー
FMV45NLS-S1/S2
i486DX2-50MHz/8MBメモリ
HDD：340MB/PCM・FM音源
一太郎WinまたはOASYS-Win
DOS/Windowsインストール済
価格は、お問い合せ下さい。

Desk Power 限定お買得品

FMV-450SD2-S1/S2
i486SX-50MHz/メモリ8MB
HDD：420MB
倍速CD-ROM/サウンドブラスター16
DOS/Windowsインストール済
一太郎/win or OASYS/win
15'インチマルチスキャンモニター
定価￥238,000
新古品 ￥155,000

IBM

PS/V Vision

486SLC2-66MHz/メモリ：8MB/14インチモニター

2408NTB(212MB/TVチューナー)…… ￥159,800
2408NTC(340MB/TVチューナー)…… ￥189,800
2408NDV(212MB/MPEGカード)…… ￥248,000

PS/V Master

i486-DX266MHz/100MHz/メモリ：8MB

2411NPW(DX2-66MHz/340MB)………… ￥238,000
2411RPW(DX4-100MHz/720MB)……… ￥289,800
2411RPM(DX4-100MHz/720MB/マルチメディアkit CD-ROM)… ￥328,000
2411RPI(DX4-100MHz/720MB/アクセラレータ)…… ￥328,000

Think Pad 230Cs

B5サブノート/メモリ：4MB

2432-YB5(33MHz/130MB)………… ￥218,000
2432-YB7(33MHz/260MB)………… ￥229,800
2432-FBW(50MHz/540MB)………… ￥319,800

Think Pad 755C

カラーノートの最上位/iDX4-75MHz/10.5'TFTカラー

9545-7FE(810MB/TFTカラー/OS2)…… ￥749,800
9545-9FE(810MB/CD-ROM/TFTカラー)… ￥799,800

Think Pad 360

(i486SX-33MHz) 2620-2JD(170MB/DSTNカラー)…… ￥249,800
2620-2JF(340MB/DSTNカラー)…… ￥284,800
2620-3JD(170MB/TFTカラー)……… ￥342,800
2620-3JF(340MB/TFTカラー)……… ￥372,800
(i486DX2-50MHz) 2620-8JO(FDDモデル/DSTNカラー)· ￥229,800
2620-8JF(340MB/DSTNカラー)…… ￥324,800
2620-9JO(FDDモデル/TFTカラー)… ￥314,800
2620-9JF(340MB/TFTカラー)……… ￥408,000

EPSON

PCV-590F

Pentium90MHz/メモリ16MB標準/フルサイズデスクトップ
PCV-590F3A(FDDモデル)………… ￥339,800
PCV-590F3L(540MB)…………… ￥408,000
PCV-590F3LCD(540MB/CD-ROM)…… ￥448,000

PCV-590S/560S

Pentium90-60MHz/スリムサイズ
PCV-560S2L(540MB/8MB)………… ￥289,800
PCV-560S2LCD(540MB/8MB/CD-ROM) ￥318,000
PCV-590S3L(540MB/16MB)………… ￥358,000
PCV-590S3LCD(540MB/16MB/CD-ROM) ￥384,800

Packard Bell

Pratico 590M

Pentium90MHz/PCIバス搭載
PB590M(FDDモデル)……………… ￥224,800
PB590CDM(8MB/540MB/CD-ROM)…… ￥289,800
PB590CDM4(8MB/540MB/CD-ROM/14 CRT)… ￥324,800
PB590CDM7(8MB/540MB/CD-ROM/17 CRT)… ￥259,800

Spectria

オールインワン一体型/DX2-66MHz/音源4倍速CD-ROM/MPEGカード
Spectria 450 (420MB/8MB) ￥198,000
●4倍速CD-ROMとMPEGが付いてこの価格

Chaplet

iLUFA 350 superサブノート

さらに小さくA5ファイルサイズ/カラーDSTN搭載
iLUFA350CDX2-50/4MB/260MB ￥248,000
iLUFA350CDX4-75/8MB/260MB ￥298,000
増設メモリ4MB→￥21,800 8MB→￥51,800

iLUFA 770 Pentiomノート

Pentiom90MHzのカラーDSTNノート
iLUFA770C/8MB/340MB………… ￥339,800
iLUFA770C/8MB/520MB………… ￥359,800
増設メモリ 8MB→￥49,800 16MB→￥94,800

Panasonic

WOODY

オールインワン一体型マルチメディアパソコン
CF-V31DS3(33MHz/340MB)………… ￥235,800
CF-V31DD5(66MHz/540MB)………… ￥259,800

PRONOTE Jet AV

CD-ROMドライブ内蔵のマルチメディアノート/TFTカラー液晶
CF-41DT22BBJ(50MHz/260MB)… ￥548,000
CF-41DT42BBJ(50MHz/450MB)… ￥588,000
CF-41DT62BBJ(100MHz/680MB)… ￥728,000

olivetti

ECHOS 20

B5サブノート/i486SX-33MHz/4MB
ECHOS20(STNモノクロ/170MB)… ￥159,800
ECHOS20C(DSTNカラー/240MB)· ￥194,800

ECHOS 43/44

機能で選ぶならこのノート//カラーノート/
ECHOS43(SX-33MHz/170MB)…… ￥278,000
ECHOS44(DX2-50MHz/240MB)…… ￥299,800
増設メモリ 4MB→￥20,000 16MB→￥100,000

加賀電子 / SEPTER

Power/V Note

i486DX4-75/100MHz・カラー液晶ノート・音源ボード内蔵
PV/N475D(DX4-75MHz/8M/250MB)…… ￥249,800
PV/N4100T(DX4-100MHz/8M/340MB/TFTカラー)… ￥429,800
増設メモリ 4MB→￥18,800 8MB→￥46,800

SEPTER TS48ノート

i486DX4-100MHz・カラー液晶ノート・音源ボード内蔵
TS48NX(DSTNカラー/390MB)……… ￥278,000
TS48NXT(TFTカラー/540MB)……… ￥394,000
増設メモリ 4MB→￥20,800 8MB→￥38,800

年中無休
Information & Interface
株式会社 アイ・ツー
■通信販売専用 ご注文・お問い合わせ・ご相談などは……
大阪/06-634-1212 FAX.06-631-6661
東京/03-3254-1212 FAX.03-5256-1245
(お見積りご依頼などのお問い合わせにご利用下さい。)

●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達	2 お近くの銀行より振込払い	3 お近くの郵便局より振込払い	4 お近くの郵便局より現金書留払い	5 アイ・ツーラクラク クレジット(分割)払い
お申し込みはお電話1本／商品お届け時のお支払いでOK／(実費送料・手数料が必要です)(FM TOWNSⅡ本体を同時ご購入・お届けの場合は送料は無料で代金着払い手数料のみ頂きます。)	(ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額をご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。) 三和銀行 難波(ナンバ)支店 普通・5003388 ㈱アイ・ツー通販事業部(お振込手数料￥103～￥721はご負担願います。)	郵便局口座 00940-2-104341 ㈱アイ・ツー お振込手数料 ￥60～￥210はご負担願います。	〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。	頭金不要／商品は今すぐお手元に／お支払いは月々ゆとりの￥3,000より。業界超低金利／夏or冬のボーナス一括～四括払いもOK／手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのなき様ご送金下さい。

各種クレジットカードもO.K！|実質事務手数料6%要・ご来店の方のみのお取扱いとなります。

million card / MasterCard / VISA / JCB / AMERICAN EXPRESS / UC

支払回数	3	6	15	18	20	24	30	36	48	60
アイ・ツー金利	2.65	3.8	7.2	9.5	10.5	11.2	16	16.5	24	29

心よりお見舞申し上げます

秋葉原 日本橋 唯一のFM-LAB富士通専門店

2/11(土)・12(日)東京ドーム前プリズムホール
富士通電脳マルチメディアランド協賛店

富士通パソコン専門店
FM-LABアイ・ツー

OSAKA TEL 06-634-1212 FAX 06-631-6661
TOKYO TEL 03-3254-1212 FAX 03-5256-1245

Freshに一太郎モデル新登場！

FM TOWNS II Fresh・ES

i486DX2(66MHz)/8MBメモリ(最大72MB)/340MBHDD/1FDD(3モード対応)/倍速CD-ROM/アクセラレータ:CL-GD5430/高解像度・フルカラー対応[Windows対応時]/FMT-DP841(15インチハイレゾCRT・ドットピッチ0.28㎜)・ワイヤレスコマンダー添付/「Townsシステムソフトウェア V2.1L50」「Windows V3.1」「MS-DOS/V6.2」「広辞苑」「統合ソフトペガサス」「OASYS/win」or「一太郎/Win」インストール済

魅力のオールインワン

新発売記念 **大特価 ¥お問い合せ下さい**

FM TOWNS II Fresh・ET

i486DX(66MHz)/8MBメモリ(最大72MB)/340MBHDD/1FDD(3モード対応)/倍速CD-ROM/アクセラレータ:CL-GD5430/高解像度・フルカラー対応[Windows時]/FMT-DP841(15インチハイレゾCRT、ドットピッチ0.28㎜)・ワイヤレスコマンダー添付/TVチューナー(リモコン付)・ビデオカード・ステレオスピーカー搭載/「Townsシステムソフトウェア V2.1L50」「MS-DOS/V6.2」「MS-WindowsV3.1」「広辞苑」「統合ソフトペガサス」「OASYS/win」or「一太郎/win」インストール済

買ってすぐにテレビも見れる
Fresh TVが高速化で新登場。

新発売記念 **大特価 ¥お問い合せ下さい**

プリズムホールの後はアイ・ツーに集まれ！
2/11(土)・12(日)「2日間限り！箱積み・山積み激安セール」同時開催！
素敵なプレゼントをご用意しています。詳しくは店頭にて！

新型FM-TownsII 発売記念キャンペーン

キャンペーン期間中FM-LABアイ・ツーでNEW FM-TownsII 本体お買い上げの方全員に
- Welcome to Towns
  パソコン初心者でも安心の入門用CD-ROM。
- Install Master CD
  もしハードディスクの中身を消してしまっても、買ったときの状態に戻すことができるCD-ROM。
- Towns Magazine Vol2(2枚組)
  秦・スーパーストリートファイターII など50タイトル体験版CD-ROM。
- TownsシステムソフトウェアV2.1 L50
  Townsには欠かせないCD-ROM。

がついてくる！(本体同梱)さらにもれなく「NEWアイ・ツーBig特典」をプレゼントいたします。さすがFMパソコン専門店。
[FM-LABアイ・ツーだね！]

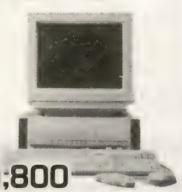
アイ・ツーBig特典
- CDキャビネット(CDソフト30枚収納可)……定価¥4,980
- Maxell 3.5インチ2HDフロッピーディスク10枚…定価¥3,000
- 3.5インチフロッピーディスクケース…定価¥3,300
- FM-Townsマウスパット……定価¥1,200
- FM-Townsオリジナルグッズ
- FM-Townsシステム構成図
- アイ・ツーオリジナルトランプ

（以上）オールプレゼント
- 全国無料送料(タダ！)¥2,100〜¥10,000相当(地域により異なります。)

FM TOWNS II Fresh・E

定価¥298,000 新古品

CPU:i486DX2(66MHz)/メモリ:8MB/HDD:260MB/FDD:2基(3モード対応)/CRT:FMT-DP841(15インチハイレゾCRT・0.28㎜)/高解像度・フルカラー対応/ステレオスピーカー添付/「Townsシステムソフトウェア V2.1L40」「MS-DOS/V6.2」「MS-WindowsV3.1」「駅すぱーと全国版」「OASYS/win」「プレインストール」

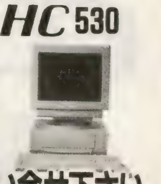


やっぱり2ドライブ必要なあなたに！
アイ・ツー特価 ¥189;800

遂に登場！Pentium90モデル

FM TOWNS II HC530

CPU:Pentium90MHz/メモリ:8MB(最大136MB)/HDD:530MB/FDD:1基(3モード対応)/アクセラレーター:CL-GD5434(2MB VRAM)/「Townsシステムソフトウェア V2.1L50」「MS-DOS/V6.2」「MS-WindowsV3.1」「統合ソフトペガサス」「プレインストール」



新発売記念 **大特価 ¥お問い合せ下さい**

FM-TownsII HB2 定価¥348,000 Pentium(60)/8MB/FDモデル
\+
DM-1701FG 定価¥108,000 富士通ゼネラル製17インチハイレゾCRT
SET価格 アイ・ツー特価 ¥299,800

FM-TownsII HA53 定価¥388,000 i486DX2(66)/8MB/530MBHDD
\+
DM-1701FG 定価¥108,000 富士通ゼネラル製17インチハイレゾCRT
SET価格 アイ・ツー特価 ¥329,800

FM-TownsII EA2 定価¥198,000 i486SX2(33)/4MB/FDモデル
\+
DM-1501FG 定価¥ 69,800 富士通ゼネラル製15インチハイレゾCRT
SET価格 アイ・ツー特価 ¥168,000

今月の目玉 BEST 10

[redacted] 限定 FM-Towns用激安ハードディスク(SCSIケーブル付)
340MB **¥34,800** 500MB **¥39,800** 1000MB(1.0G.B) **¥79,800**

[redacted] 限定 FM-Towns用激安増設メモリ
2MBがナント **¥7,980** 4MBがナント **¥14,300** 8MBがナント **¥26,500** 16MBがナント **¥55,800**

[redacted] FM-TownsII HA・HB・HC用増設メモリ
4MB(60ns) **¥16,800** 8MB(60ns) **¥29,800** 16MB(60ns) **¥59,800**

[redacted] FMV-NOTE BOOK用DRAMカード
4MBカード **¥29,800** 8MBカード **¥39,800** 16MBカード **¥79,800**

[redacted] 14400bps FAXモデム
FM1414 定価¥44,800 **大特価¥19,800**
FM-Towns用&Windows用ソフト付

[redacted] FM-TownsI MX・MA・MF・ME・HR用
アーバンコーポレーション製 オーバードライブカード
i486DX4-100MHZ専用ODBT-486Z 定価¥25,800 **大特価¥21,800**
i486DX2-66MHZ等用 ODBT-486F 定価¥19,800 **大特価¥16,800**

[redacted] FM-Towns用光磁気ディスク
CS-M120WA(接続kit付) ¥59,800 120MB
CS-M230PA(接続kit付) ¥89,800 230MB

[redacted] ヒューレットパッカード製フルカラープリンタ
DJ-560J 定価¥69,000
超特価 ¥39,800
もれなくTowns用プリンタケーブルプレゼント

[redacted] EPSON製フルカラープリンタ
MJ-700V2C 定価¥99,800
超特価 ¥61,800
もれなくTowns用プリンタケーブルプレゼント

[redacted] Canon製フルカラープリンタ
BJC-400J 定価¥69,800 **大特価¥49,800** BJC-600J 定価98,000 **大特価¥63,800**
もれなくTowns用プリンタケーブルプレゼント

TOWNS厳選ソフトコーナー

MS-DOS V6.2 L10 基本機能	¥ 12,800	¥ 8,700
MS-Windows V3.1 L12	¥ 18,800	¥ 12,980
TOWNSシステムソフトウェア V2.1 L50	¥ 25,000	¥ 17,500
F-BASIC 386 V2.1 L20	¥ 25,000	¥ 16,500
F-BASIC 386 コンパイラ V2.1 L20	¥ 45,000	¥ 29,700
TOWNS Full Color V2.1	¥ 29,800	¥ 21,800
High C コンパイラマルチメディアキット V1.7	¥ 40,000	¥ 27,900
VISION J V1.4	¥ 58,000	¥ 39,800
フリーソフトウェアコレクション9	¥ 2,500	¥ 2,000
GOLF LINKS 386 Pro	¥ 12,800	¥ 9,600
スーパーストリートファイターII	¥ 9,800	¥ 6,800
URM ~ウルム~	¥ 8,800	¥ 6,100
RAC RALLY	¥ 12,800	¥ 10,290
魔法大作戦	¥ 9,800	¥ 7,800
あゆみちゃん物語 実写版	¥ 8,800	¥ 6,100
SIM CITY 2000	¥ 9,800	¥ 7,350
メガモーフ	¥ 9,800	¥ 7,350
プリンセスメーカーII	¥ 14,800	¥ 10,300
アローン・イン・ザ・ダーク2	¥ 12,800	¥ 9,600
上海 万里の長城	¥ 8,800	¥ 7,000

TOWNS厳選オプションコーナー

FMT-412B(ビデオカードII)	¥ 40,000	¥ 27,800
FMT-418(ビデオカードIII)	¥ 59,800	¥ 42,300
FMT-452(MPEGデコーダカードI)	¥ 58,000	¥ 42,800
FMT-TU101W(チューナーユニット・白)	¥ 39,800	¥ 27,800
FMT-TB111W(タブレット・白)	¥ 39,800	¥ 28,850
FMT-403A(MIDI音源カード)	¥ 72,800	¥ 51,800
FMT-PAD601(6ボタンパッド・白)	¥ 3,800	¥ 2,980
FMT-3622A MA/MF/FT/EA用オーバードライブカード	¥110,000	¥ 74,800
FMT-3651 HA用P-60オーバードライブカード	¥160,000	¥115,800
FMT-3631 Windowsアクセラレータカード	¥ 98,000	¥ 67,800
MC-P12T(システムサコム製MIDIカード)	¥ 19,800	¥ 13,800
S・MPU/FMT(ローランド製上位MIDIカード)	¥ 39,800	¥ 29,800
MOS-230(倍密MOドライブ・キット付)・定価合計	¥121,980	¥ 94,800
SC-55mkII(MIDI音源モジュール)	¥ 69,800	¥ 50,800
SC-88(MIDI音源モジュール)	¥ 89,800	¥ 69,800
FMT-EM4M6(Hシリーズ対応RAMモジュール)	¥ 30,000	¥ 21,800
FMT-EM8M6(Hシリーズ対応RAMモジュール)	¥ 60,000	¥ 43,200
MO.SYS(各機種対応MOドライバ)	¥ 6,000	¥ 5,400
FMT-726(交換コネクタV)	¥ 3,800	¥ 2,980
FMT-727(交換コネクタT)	¥ 3,800	¥ 2,980

買取り実績NO.1のアイ・ツーがあなたのパソコンハード&ソフト

高額買取りいたします！

あなたはいくつ持っていますか？使わなくなったハード&ソフトは持っていても仕方ないですヨ！
アイ・ツーがリサイクル運動の一環として、あなたのハード&ソフトを高く買います！ご利用下さい。

買いたい 大阪 06-632-0012「中古専用回線」 東京 03-5295-0998「中古専用回線」

売りたい 大阪 06-647-1412 東京 03-3258-1198

(大阪)〒542 大阪市中央区難波千日前115-18 (東京)〒101 東京都千代田区外神田3-8-17

ご購入システム

- まず、お電話にて、在庫をご確認下さい。
- ご希望の商品がございましたら、お支払い方法をお選び下さい。

代金着払い配達	お近くの銀行よりお振込
郵便局より現金書留払い	郵便局よりお振込

※お申し込みは電話1本！
18歳未満の方は、保護者の方がお申し込み下さい。
別途実費送料、手数料が必要です。

★必ず事前にお名前、ご住所、お電話番号をお知らせ下さい。

ご注意

※この広告の価格は、各店の在庫限定となっておりますので、必ずお電話で在庫の確認をお願いします。事前にご確認なくご送金された場合は、送金手数料お客様負担にて、ご返金させて頂きます。
※この広告の商品は、すべて中古品です。商品によっては、箱や説明書が多少汚損されているものもありますので、あらかじめご了承下さい。なお、お申し込み後のキャンセルはできませんので、ご注意下さい。
※在庫限りの特別価格となっておりますので、万一品切れの場合はご容赦下さい。
※ご注文の商品が動かない場合は、まずお電話ください。商品到着後一週間以内の不良については、無料で修理いたします。動作不良の場合のご返金はいたしておりませんので、ご了承下さい。

今月の超高額買取

プレイステーション・セガ・サターン・ネオジオ・ネオジオCD特に高く買います！Telにて！

パソコン買い換え大歓迎！

98・EPSON・DOS/V・TOWNS・X68…
モニター、プリンタ、周辺機も高額にて下取りいたします！ご相談下さい！

Wanted!
98,タウンズ,DOS/Vソフト Windows CD-ROMソフト
今なら5本以上売ってくれた方に **+2,000円 買取りUP！**
(2月末日到着分まで！)

アイ・ツー買取り&下取りシステム

● 迅速査定、送料金手数料当社負担(但しお支払い時)

1 宅急便、郵便小包で商品をお送り下さい。(所要日数2〜3日)
お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。
※下取りご希望の方は、事前にお電話下さい。
※着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。

2 荷物が到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。(所要日数1〜2日)
※即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。
※下取りご希望の方は、交換差額をお電話でご連絡します。

3 ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご了解いただけない場合お荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます)

4 ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。
※ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

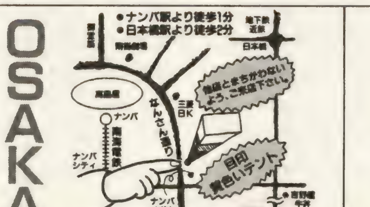
● 高く売るには
1 箱、説明書をそろえよう！
2 付属品(おまけ、ポスター、ハガキ等)をそろえよう！
3 汚れがある場合はきれいにしてから送ろう！
4 迷わず早めにアイ・ツーへ送ろう！売りたい時が一番高く売れる時。高額買い取りのアイ・ツーへ送れば早くて確実！安心です。

● マイナスポイント例
箱の汚れ(シールのあと、ホコリ等)
説明書の汚れ(シミ、らくがき等) 箱の破損
説明書の破損(破れ、折り曲げ等)

※ソフトは箱、説明書がないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意ください。
※パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包してお送り下さい。

● アイ・ツーのサポートは……

1 初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年…(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい！)
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後、開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。)
2 買い取り永久保証付の安心を添えて！…アイ・ツーでお買い求め頂きましたパソコンは何年たっても(たとえば説明書等が失くなっていても)必ず高く買い取ります。
さらに新製品等へのグレードUPの時はさらにご満足頂ける下取り価格にてご優待！
買い取り・下取り専用TEL 大阪06-647-1412・東京03-3258-1198
3 全国配達(通販システム)万全体制！…忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能。
日中・夜間(PM6:00〜8:00)。
4 故障してしまった場合…アイ・ツーでお買い求め頂いたパソコンは、通信販売であっても全て専任スタッフが最善の対応を致しますのでとても安心！修理ご依頼の場合はお気軽にTELを下さい。
5 アイ・ツーの中古は安心です…買い取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。





T-ZONE ミナミ 正規代理店

日本最大級 PCワンダーランド

全館決算セール実施中！



98 MULTI CanBe

	プリンタセット	ノートパソコンプリンタセット	
●Cb/2 PC-PR101/J110 プリンタケーブル T-ZONE特価 **¥244,500**	●Cx/S2 PC-PR101/J110 プリンタケーブル T-ZONE特価 **¥300,000**	●Nd/340W PC-PR101/J110 プリンタケーブル T-ZONE特価 **¥291,500**	●486 NAVX1JW MJ 700V2C プリンタケーブル T-ZONE特価 **¥352,500**
●Cb/2D PC-PR101/J110 プリンタケーブル T-ZONE特価 **¥256,500**	●Cx/S3 PC-PR101/J110 プリンタケーブル T-ZONE特価 **¥336,500**	●Ne2/340W PC-PR101/J110 プリンタケーブル T-ZONE特価 **¥336,500**	●486 NAVY1JW MJ700V2C プリンタケーブル T-ZONE特価 **¥439,500**

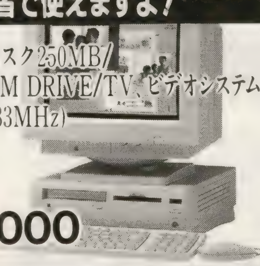
初めて買うなら「Performa」特に「Performa 630」ならホビーからビジネスまで家族、皆で使えますよ！

T・ZONE いち押し

Macintosh Performa 630

- パソコンを使いながら、TV画面を表示、しかも、TVだけでなく、レーザーディスク、ビデオ等の画面を取り込み、編集までできる。これが本当のマルチメディアパソコンです。
- Appleマルチスキャン15″モニタ(ステレオスピーカ内蔵)
  Appleキーボード II (JIS)　　クラリスワークス、ビデオショップ他、ソフト多数付属

・メモリー8MB/ハードディスク250MB/CD-ROM DRIVE/TV ビデオシステム
・CPU MC68LC040(66/33MHz)



特価 ¥318,000

サブノートパソコン

IBM	
Think Pad 220	特価 ¥88,000
Think Pad 230CS(DSTNカラー)	
2432 YB5	特価 ¥208,000
2432 YB7	特価 ¥238,000
2432 FBW	特価 ¥323,000
2432 FBJ	特価 ¥320,000
SOTEC	
Win BOOK S	特価 ¥148,000
Win BOOK SC	特価 ¥219,800
Olivetti	
QUADERNO 33	特価 ¥138,000
COMPAQ	
AERO 4/25 170WF	特価 ¥135,000
AERO 4/33 C250WF	特価 ¥197,000
TOSHIBA	
Dyna Book SS	
SS425(モノクロ)	特価 ¥148,000
SS433(DSTNカラー)	特価 ¥218,000
GATEWAY	
Hand Book 486SX-25	特価 ¥ 99,800
Hand Book 486DX2-40	特価 ¥148,000

モニター一体型パソコン

IBM PS/V Vision	
2408 NMB	特価 ¥165,000
540MB Custom	特価 ¥195,000
2408 NTB	特価 ¥168,000
540MB Custom	特価 ¥198,000
2408-NDV	特価 ¥228,000
540MB Custom	特価 ¥238,000
Panasonic WOODY	
CF-V31DS3	特価 ¥258,000
CF-V31DD5	特価 ¥295,000
COMPAQ PRESARIO	
CDS 520	特価 ¥198,000

ADO Super Maltimedia Kit

SCSI4倍速CD-ROMドライブを採用したSuper安いマルチメディアアップグレードキット!! 大好評!

T・ZONE特価 ¥49,800

ADO Think Pad Hard Disk Pack

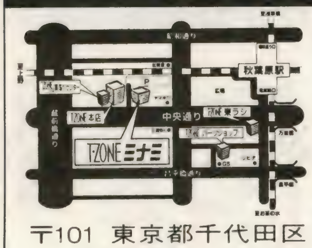
Think Pad 320, 330, 550BJ, 555BJ, S33V用
AP-172M 特価 ¥49,800, AP-258M 特価 ¥57,800
AP-344M 特価 ¥87,000, AP-528M 特価 ¥118,000
Think Pad 750C, 750Cs, 755C
AP-344P 特価 ¥89,800 AP-528P 特価 ¥118,000

3/18(土)〜21(祝・火)

決算赤字大処分市！ パソコン入門者フェア

開催会場：T-ZONE ミナミ 7Fイベントホール

AKIHABARA

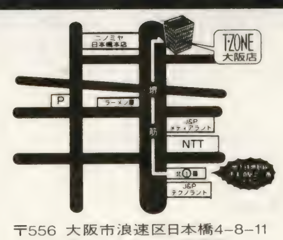


〒101 東京都千代田区
外神田4-3-3

T-ZONEミナミフロア案内

7F	セミナールーム イベントホール	03-3257-2788 03-3257-2778
6F	ネットワークゾーン	03-3257-2777
5F	DOS/Vゾーン	03-3257-2771
4F	Appleゾーン	03-3257-2775
3F	Windowsゾーン (NEC/Epson)	03-3257-2774
1F	ブックゾーン	03-3257-2776

OSAKA



〒556 大阪市浪速区日本橋4-8-11
TEL.06-634-7770
FAX.06-634-1600

AGEO



〒362 埼玉県上尾市緑丘3-5-28
TEL.048-774-0511
FAX.048-774-0823

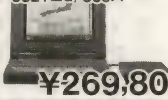
teleNiC

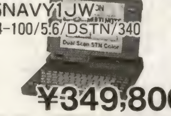
安さと安心のパソコンプラザ 10:00~19:00
Incomグループ直営45店舗

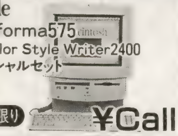
上場企業・官公庁・学校掛売OK!!
全国通販専用 ☎03-3590-9971
FAX見積 FAX.03-3590-9972 年中無休
振込先:三菱銀行池袋支店 (普)0381056(口座名)テレニック21
テレニック東京通販センター 代金着払・即納

低金利で便利Incomカードを御利用下さい。通販も可。
- 全国翌日配送網完備(一部地域除く)
- 1週間以内の初期不良交換OK!
- 代金着払、リース(法人・個人)、修理受付OK!
- 見積大歓迎、迅速回答、FAX見積OK!
- 日曜、祭日、夜間指定配達OK!
- 通販クレジットOK!

1回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
0.0%	4.3%	5.5%	12.0%	17.0%	21.0%	27.0%

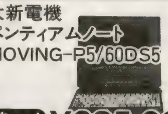
カラーノートはこれか!?
PC-9821Ld/350A

¥269,800

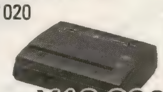
EPSON
486NAVY1JW
DX4-100/5.6/DSTN/340

¥349,800

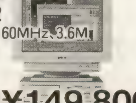
Apple
Performa575
+Color Style Writer2400
スペシャルセット

在庫限り ¥Call

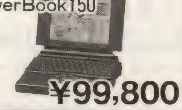
COMPAQ
PRESARIO
CDS520

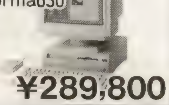
なんと! ¥195,800

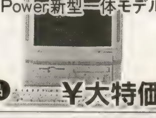
大新電機
ペンティアムノート
MOVING-P5/60DS5

速い! ¥385,000

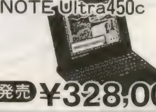
パーソナルファクシミリ
OTF1020

¥19,900

EPSON
586RV2
Pentium 60MHz 3.6M

限定20 ¥149,800

Apple
PowerBook150

¥99,800

Apple
Performa630

¥289,800

FMV466C 420CS
DESK Power新型一体モデル

即日納品 ¥大特価

DECpc
Hi NOTE Ultra450c

新発売 ¥328,000

カシオ
液晶デジタルカメラ
QV-10

¥49,800

比べて下さい!ただの安売店とは違います。在庫・最新価格はTELで!!

NEC

PC-9801 NL/A260A 軽量タイプ	¥194,800
PC-9821 LD/260 軽量タイプ	¥235,800
PC-9801 NS/A +340MB 限定	¥169,000
PC-9821 Ap3/U2 新製品	¥309,800
PC-9821 Ap3/C8W 新製品	¥389,800
PC-9821 Ap3/C9W 新製品	¥419,800
PC-9821 As3/U2 新製品	¥239,800
PC-9821 As3/C8W 新製品	¥319,800
PC-9821 Xa/C9W +17インチCRT	¥448,000
新製品 PC9801 BX3/U2	¥72,800
新製品 PC9801 BA3/U2	¥99,800
PC-9821Cb 2D(Can be)	¥239,800
PC-9821Cb 2F(モデム付)	¥249,800
PC-9821Cx S3(分離型)	¥309,800
PC-9821Cf S3(Pentium)	¥398,000

EPSON

486NAV2(DX2-50/3.6/FDD×2) NEW	¥179,800
486NAVX2(DX2-50/3.6/DSTN) NEW	¥199,800
486NAVX1JW(DX2-50/5.6/DSTN/HD) NEW	¥269,800
486NAVD1JW(DX4-100/5.6/TFT/HD) NEW	¥498,000
PC586RA1JW(Pentium90、MPEG) NEW	¥349,800
PC586RA2(Pentium90/7.6) NEW	¥279,800
PC586RV1JW(Pentium60/7.6) NEW	¥197,800
PC586RV2(Pentium60/3.6) NEW	¥149,800
PC586MV1JM(P5-60/7.6/17/ETC)	¥359,800
PC486MV2J(DX2-66/5.6/CD/ETC)	¥229,800
PC486MV2JM(DX2-66/5.6/17/ETC)	¥269,800
PC486MV2JVM(DX2-66/5.6/17/ETC)	¥299,800

- 「土・日は何かが安い!?」セール開催中!!
- 雨の日はいいことが有るかも知れない!?

Macintosh

★PowerMac新機種登場!!

LC630(12/350/CD)KT7.5	¥186,800
PowerBook520(12/320/Exp II)KT7.5	¥302,800
PowerBook520C(12/240)KT7.5	¥336,800
PowerBook520C(12/320/Exp II)KT7.5	¥391,800
PowerBook540C(12/320)KT7.5	¥481,800
PowerBook540C(12/500/Exp II)KT7.5	¥543,800
PowerMac8100/100(16/700/CD/VC)KT7.5	¥527,800
PowerMac8100/100AV(16/1000/CD)KT7.5	¥573,800
PowerMac7100/80AV(16/700/CD)KT7.5	¥457,800
PowerMac7100/80AV(16/350/CD)KT7.5	¥424,800
PowerMac6100/66(16/350/CD)KT7.5	¥273,800
LC630シリーズ TVチューナーカード(セット時)	¥28,800
Apple 15インチ マルチスキャン NEW	¥49,800
Apple 17インチ マルチスキャン	¥99,800
Apple 13インチ カラーモニタ	¥36,800

- 商品品切れの際はご容赦下さい。
- その他Apple製品取扱い出来ます。

DOS/V

AROWANA-XX 在庫限定特典付き	¥299,800
DynaBook SS433 251CW 特価	¥199,800
DynaBook SS新型	予約受付中
DynaBook 新型サブノート	¥299,800
DynaBook EZ Vision 奉仕価格	¥154,800
DynaBook EZ 486 奉仕価格	¥139,800
ThinkPad 220	¥99,800
ThinkPad 230Cs 2432-YB7	¥229,800
ThinkPad 360CSE 2620-8JF	¥369,800
PS/V Vision 2408NTC	¥189,800
CONTURA AERO4/33cM170WF	¥223,800
CONTURA AERO4/33cM250WF	¥256,800
Contura 400CX M250W	¥339,800
DESKPRO XE466M 270W	¥229,800
DESKPRO XL566M 535W CDS	¥549,800
PRESARIO CDS520(486SX2/66) NEW	¥195,800
Prolinea MT4/66 CDS	¥229,800
WinBook3 (DX4-100MHz) 限定	¥396,800
DESK POWER一体型ニューモデル	予約受付中
FMV 499D2SP+SBCD16I/DV+15'CRT	¥269,800
FMV499D3 420S新型17インチDX4-100MHz	
FMV466D3 420S新型15インチDX2-66MHz	
新型Towns II Fresh ES	予約受付中
FM-Towns Fresh E + MJ700V2C	¥259,800
FM-Towns Fresh T + MJ700V2C	¥259,800

モニタ

iiyama MF-8615B NEW	¥44,800
iiyama MF-8617B NEW	¥77,800
NANAO 56T	¥159,800
三菱RD-15D2	¥46,800
三菱RD-17G ダイヤモンドトロン 好評	¥97,800
SONY CPD-15SF7	¥59,800
SONY CPD-17SF7	¥84,800
国産一流メーカー 15マルチスキャンCRT	¥49,800
国産一流メーカー 17マルチスキャンCRT	¥69,800
MAG MX-17S II	¥79,800
NEC PC-KM153R NEW	¥54,800
NEC PC-KM173 NEW	¥89,800
加賀電子 EV-151(Mac,98,DOS/V)	¥54,800
アートメディア TC1864(Mac,98,DOS/V)	¥84,800

プリンタ

Canon BJC-600J	¥64,800
Canon BJC-600S 限定5台	¥69,800
Canon BJC-400J NEW 限定5台	¥54,800
Canon BJ-220JC2	¥54,800
Canon BJ-10V Lite	¥27,800
Canon LBP-A405Jr	¥69,800
Canon LBP-A404G2	¥84,800
Canon LBP-B406E2+EP-KS2	¥149,800
Canon LBP-A309G2	¥229,800
EPSON MJ-700V2C	¥58,800
EPSON MJ-5000C NEW (Mac OK!)	¥149,800
EPSON MJ-450 NEW	¥29,800
EPSON MJ-1050 NEW	¥49,800
EPSON LP-9000	¥249,800
EPSON LP-1600 NEW	¥109,800
EPSON LP-1000	¥72,800
NEC PC-PR101/J110	¥29,800
NEC PC-PR1000E/4W	¥76,800
HP DeskJet 560J	¥39,800
HP DeskWriter 560C	¥46,800
HP DeskWriter 540	¥29,800
Apple Color StyleWriter 2400	¥49,800
Apple StyleWriter II 限定	¥27,800

ハードディスク

高速SCSIバスマスター 540MB	¥39,800
高速SCSI2 540MB	¥39,800
高速SCSIバスマスター1GB(加賀電子)	¥99,700
FELLOW/MATEシリーズ内蔵340MB	¥28,800
FELLOW/MATEシリーズ内蔵 540MB	¥33,800
MATEシリーズ内蔵 特価 100MB	¥9,980
NECノートシリーズ 340MB 在庫限り	¥29,800
NECノートシリーズ 500MB 在庫限り	¥47,800
NECノートシリーズ 700MB 在庫限り	¥57,800
NS用内蔵125MB	¥37,800
EPSONノート内蔵 250MB	¥29,800
EPSONノート内蔵 340MB	¥47,800
EPSONノート内蔵 520MB	¥57,800
DynaBook 内蔵125MB	¥33,800
DynaBook 内蔵200MB	¥46,800

- 広告にない商品はお問い合わせください。

MO & CDロム

緑電子 UL-312E-S 在庫限り	¥39,800
緑電子 UM-323D	¥94,800
キャラベル PS-230MO2/P	¥89,800
ICM PMO-120(N)	¥52,800
メルコ CDO-E	¥33,800
加賀電子 TS-CD400	¥36,800
緑電子 CXA-600S	¥39,800

- その他、多数取扱いあります。

その他周辺機器

3.5インチ 3モードシングルFDD	¥11,900
3.5インチ 3モードダブルFDD	¥18,800
5インチ シングル2HD専用FDD	¥16,800
サン電子MS-144AVF(ボイス144)	¥18,900
サン電子MS-144AF	¥15,500
TDK DF-1414B/M (PCMCIA)	¥29,800
EPSON GT-8000ART/Win	¥109,800
EPSON GT-6500ART/Win	¥72,800
intel DX2-ODP50/ODPR50	¥19,700
intel DX2-ODP66/ODPR66	¥27,700
intel DX4-ODP/ODPR100 新発売	¥59,800
intel DX4-ODP/ODPR75 新発売	¥49,800
アイオーデータ Sound BLASTER98	¥19,500
アイオーデータ GA-98NB1/C	¥15,800
アイオーデータ GA-98NB2	¥19,800

- ウィンドウアクセレレータボード各種、各機種メモリ取り扱っています。お問い合わせください。

- 各メーカーワープロ専用機お問い合わせください。

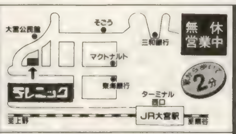
SHARP PI5000	¥59,800
SHARP PI5000FX	¥69,800

ソフトウェア

MS-DOS Ver.6.2 基本機能セット	¥8,980
MS-DOS Ver.6.2 拡張機能セット	¥5,980
MS-DOS Ver.6.2 アップグレードセット	¥5,780
MS-DOS 3.3D/5.0A(基本)	¥6,600
MS-Windows3.1 (NEC/EPSON)	¥15,800
Microsoft Windows3.1	¥14,800
MS-Windows NT WOS Ver.3.5 キャン	¥19,800
一太郎Ver.6/Win	¥29,800
一太郎Ver.6/Win Ver Up	¥15,000
一太郎Ver.6/Win乗換	¥17,800
花子Ver.3.1/Win	¥29,800
花子Ver.3.1/Winユーザー	¥17,800
花子Ver.3.1/Win優待	¥15,000
プレミアムOFFICE for Windows	¥27,800
クラリスワークス/Winキャンペーン	¥15,800
Champion2 WORKS/Win NEW	¥4,780
Lotus 1-2-3 R2.4J	¥36,800
Super KIDキャンペーン	¥13,800
まいとーく/Win	¥17,800
弥生会計/Win	¥49,800
小番頭(個人)	¥29,800
Disk X II Ver.3	¥7,980
まっぷっぷ/Win キャンペーン	¥6,980
辞スパック 辞書3本セット	¥14,800
黒船(電話帳データソフト)	¥46,500
NIFTY メンバーズパック Ver.7	¥3,980
クラリスワークス/Macintosh	¥25,800
Mac WORD V3.0	¥27,800
Mac Write 2 キャンペーン	¥16,800
ウィンドウズゲーム 50+	¥3,480
DOOM 256色専用	¥8,480

MOD、Lotus Shop、一太郎Shop加盟店

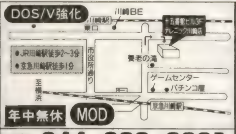
情報館秋葉原店
☎03-3255-6201
FAX.03-3255-5028

大宮店


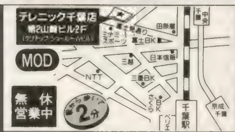
☎048-647-1492
マルチメディアデモ中 FAX.048-647-1494
埼玉県大宮市桜木町1-173 ニュー桜ビル1F
(振)第一勧業銀行大宮支店 (普)1194353テレニック21

横浜西口店

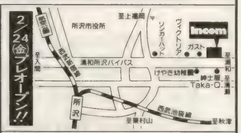

☎045-322-5011
FAX.045-322-5045
神奈川県横浜市西区南幸2-16 二幸ビル3F
(振)住友銀行横浜西口支店 (普)590512テレニック21

川崎店


☎044-222-0281
FAX.044-222-1474
神奈川県川崎市川崎区駅前本町15-5 十五番館3F
(振)さくら銀行川崎支店 (普)5529608テレニック21

千葉店


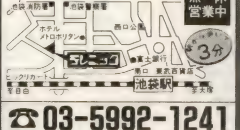
☎043-225-3321
FAX.043-225-1291
千葉県千葉市中央区富士見2-13-1 第2山崎ビル2F
(振)三菱銀行千葉支店 (普)0339791テレニック21

情報館所沢店


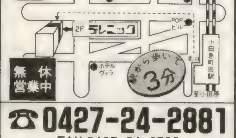
☎0429-96-4171
FAX.0429-96-4081
埼玉県所沢市大字牛沼
字北山327

池袋東口店


☎03-3983-4511
FAX.03-3983-4809
東京都豊島区東池袋1-39-16 慶太ビル2F
(振)あさひ銀行池袋副都心支店 (普)140692テレニック21

池袋西口店


☎03-5992-1241
FAX.03-5992-1248
東京都豊島区西池袋2-39-11 英興ビル1F
(振)あさひ銀行池袋副都心支店 (普)283948西口テレニック21

町田店


☎0427-24-2881
FAX.0427-24-2785
東京都町田市森野1-34-13 町田薬品ビル2F
(振)第一勧業銀行町田支店 (普)1198916テレニック21

情報館池袋店


☎03-5951-2711
FAX.03-5951-2713
東京都豊島区西池袋1-18-10 ミラノビル
(振)第一勧業銀行池袋西口支店 (普)1986726パソコン情報館

情報館相模原店


☎0427-69-4611
FAX.0427-69-0681
神奈川県相模原市富士見2-1-2
(振)三和銀行相模原支店(普)3713172パソコン情報館

※価格は変動します。最新の価格・在庫はお問い合わせ下さい。※本広告に掲載の商品価格には消費税及び送料は含まれておりません。※広告掲載商品以外も取扱可。お問い合わせ下さい。 ㈱日本インコム

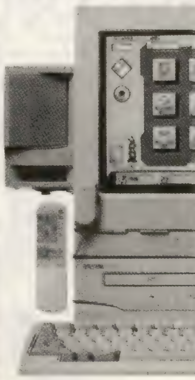
買取

高価買取

買取価格は常に変動しています。価格をご確認の上品物をお送りください。

新品への下取り
交換の場合は特に
高額にて下取りします。

新機種も激安販売中!



PC-9801BX3/U2	¥73,000
PC-9821AP3/C8W	¥359,000
PC-9821AP3/U2	¥295,000
PC-9821AS3/C8W	¥305,000
PC-9821AS3/U2	¥235,000
PC-9821XP/U8W	¥259,000
PC-9821XS/U7W	¥205,000
PC-9821Xe/U7W	¥159,000
PC-9821CX/S2	¥279,000
PC-9821Cb/2D	¥229,000
PC-9821Ne2/340W	¥308,000
PC-9821ND/340W	¥285,000

その他各社CPU、CRT、周辺機器は☎ください。

NEC

PC-9821XP/U8W
PC-9821XS/U7W
PC-9821Xe/U7W
PC-9821AP2/U8W
PC-9821AP2/U2&M2
PC-9821AS2/U8W
PC-9821AS2/U2&M2
PC-9821AP/U2&M2
PC-9821AS/U2&M2
PC-9821Ae/U2&M2
PC-9801BA2
PC-9801BX2
PC-9821CS2/S3
PC-9821CS2/S2
PC-9821Ce2/S2
PC-9821Ce2/S1
PC-9821Ce/S2
PC-9821Ce/S1
PC-9801FA2&U2
PC-9801FS2&U2
PC-9801FX2&U2
PC-9801DA2&U2
PC-9801DS2&U2
PC-9801DX2&U2
PC-9801RA21
PC-9801RA2
PC-9801RS21
PC-9801RX21
PC-9801VX21
PC-9801EX2
PC-9801ES2
PC-9801US
PC-9801UX21
PC-9801UV11
PC-9801NX/C
PC-9801NA
PC-9801NC
PC-9801NS/R
PC-9801NS/T
PC-9801NS/E
PC-9801NS
PC-9801NV
PC-9801N

EPSON

PC-486HA
PC-486HX
PC-486HG
PC-486MU2GWM
PC-486MR2
PC-486MS2
PC-486SR2
PC-486SE2
PC-486GR
PC-486GF
PC-486P
PC-386GS
PC-386GE
PC-386P
PC-286VG
PC-486NAUX2
PC-486NAU2
PC-486NASC2
PC-486NAS2
PC-386NAR2
PC-386NWR2
PC-386NW2

富士通

FMTOWNS II Fresh
FMTOWNS II MX20
FMTOWNS II MA20
FMTOWNS II UR20
FMTOWNS II UX20
FMTOWNS II CX20セット
FMTOWNS20Fセット
FMVシリーズ

APPLE

LC630 8M/230/CD
LC575 8M/160/CD
LC520 8M/160/CD
PowerBookシリーズ
PowerMacシリーズ

SHARP

X68000セット
X68000PROセット
X68000EXPERTセット
X68000XVIセット

パナソニック

MSX2TurboR
WOODYシリーズ

ディスプレイ

PC-KD853N
PC-KD854N
PC-KD882
PC-KD862
PC-KD1522
PC-TV353
PC-TV453N
XC-1498C2
CU-14FD
CR-5500
CMT-A14H2
15インチマルチシンク
17インチマルチシンク

プリンタ

PC-PR201/47
PC-PR101/Tn103A
PC-PR101TL3
PC-PR150VH
MJ-500
AP-900
AP-700
BJC-600J
BJ-220JS
BJ-10V

その他

東芝 ダイナブックシリーズ
IBM PCシリーズ
CD-ROMドライブ
FDドライブ
Hard Diskドライブ
メモリ
その他周辺機器
ワープロ
FAX
ゲームソフト
その他機器

買取専用 0120-198147 買取価格は常に変動しています。価格をご確認の上品物をお送りください。

激安
新品&特選中古

● 価格は常に変動しています。電話にて確認してください。
● 通販ご希望の方は、必ず電話で予約後、送金してください。
● 販売価格には消費税3%は含まれておりません。
● FAXでの御見積は24時間OK!

PC-9801Ne2(486SX-33、256色対応)	¥199,000
FM TOWNS 2 MA170(486SX-33、メモリ4MB、HDD170MB)	¥119,000

FMT-DP8311(ドットピッチ0.26mm、トリニトロン)	¥49,000
FM TOWNS 2 UR20(486SX-20、KB101付)	¥89,000
DynaBook EZ386(HDD80MB付、一太郎ダッシュ、ロータス)	¥79,000
PR-48E(ダイナブック用48ドットプリンタ)	¥15,000
PC-TV354(15、24KHz、TV付)	¥39,000
CR-7500(17インチ、ドットピッチ0.28mm、マルチシンク、フラットスクェア)	¥55,000
CZ-608D-H(15、31KHz、ドットピッチ0.28mm)	¥30,000
V5-340-5L【新品】(緑電子、外付340MB HDD、SCSI-2)	¥35,000
CRC-IHE80【新品】(コンピュータリサーチ、ノート用80MB HDD)	¥15,000
MI-AE80(エプソンノートAE&AR用、80MB HDD)	¥9,800
東芝ルポ JW05P(ペン入力ワープロ)	¥69,000
カウント切替式マウス【新品】(変換ケーブル付)	¥2,900
PA-9500(シャープ電子手帳、国語辞典付)	¥12,000
PC-H98-U01【新品】(カウント切替式マウス、丸コネクタ)	¥6,000
NT34-6M(IOデータ、NS/T用メモリ)	¥15,000
JBOXSX2ODP50(486SX-16、20、25用オーバードライブ)	¥7,900
PC-9801-NV13(ノート用セカンドバッテリ)	¥6,900

買って安心、中古品も保証付。
全国通販、代金引替払もOK!!
価格は12月31日現在のものです。
中古も、各社新品も激安販売中!
便利な下取り販売も行なっています。

中古・新品の注文は下記へ!とにかく☎しょう〜

0474(76)0860

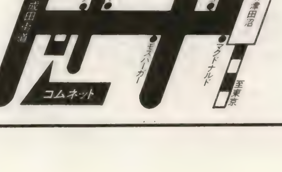
TEL受付 PM11:00まで

株式会社 コムネット

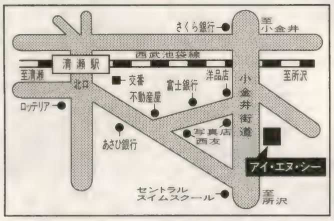
〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294
●申込方法:現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 ㈱コムネット

営業時間
AM 11:00
〜
PM 8:00

定休日
木曜日



よりよい商品をより安く。全国のお客様へ提供します。代金引換OK!クレジットOK!



ご案内
池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

Computer System Supply
有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1－13－33
営業時間 休日・水曜12:00～18:00 平日11:00～19:00
INC

ご注文お問い合せは FAX.0424-91-8589

0424·91·0181

FAX・音声情報を取り出せる 24時間プライスインフォメーション
TEL・FAX 0424-95-0616

●ご利用方法(メッセージ後FAXの方は3#を、音声の方は4#を押して下さい。)
〈FAXのBOX番号〉1#:NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター 2#:NEC・EPSON系周辺機器 3#:Apple本体 4#:中古情報 5#:DOS/V系本体 6#:ワープロ 7#:下取・買取価格 9#:ご利用方法
〈音声のBOX番号〉5#:NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター 6#:中古情報 7#:Apple本体 8#:DOS/V系本体 9#:ワープロ

ご案内
ご注文は お電話にて金額を確認し、ご住所お名前お電話番号をお伝え下さい。 納期は ご注文時に御連絡申し上げます。
発送は ご入金確認後発送いたします。 サポート 初期不良交換は着荷後10日以内。全商品メーカー保証完封品です
送料は 本州:¥800 四国・九州・北海道:¥1,000(一部地域除く)代金引換の場合は別途手数料がかかります。(代金引換の場合キャンセルできません)
振込先 富士銀行 清瀬支店 当座20048 口座名義 有限会社アイ・エヌ・シー(電信扱いにてお振り込み下さい)

※価格は常に変動します。TEL又はFAXにてお確かめ下さい。

Special Price Sets 台数限定

15インチディスプレイセット
(0.28 640×400～1280×1024)
- ●NEC PC-9801BX3/U2/W ¥149,800
- ●NEC PC-9801BA3/U2/W ¥175,000
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥183,000
- ●NEC PC-9821Xs/U8W ¥265,000
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥325,000
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥372,000

17インチマルチスキャンセット
(0.26DotPich 640×400～1280×1024)
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥206,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥259,800
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥291,000
- ●NEC PC-9821Xp/U7W ¥321,000
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥251,000
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥402,000

Noteセット
- ●NEC PC-9821Nd RAM 8M/HD340M ¥249,800
- ●NEC PC-9821Nd RAM 8M/HD500M ¥267,000
- ●NEC PC-9821Nd RAM 16M/HD500M ¥298,000
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 8M/HD340 ¥293,000
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 8M/HD500 ¥309,800
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 16M/HD500 ¥336,000

Performa 630セット
- ●Performa 630 8M/250/CD
- ●MJ-700V2C ¥356,000

LC-630セット
- ●LC-630 8M/250/CD
- ●15インチモニター
- ●アップルキーボードII ¥199,800

CPU
- ●NEC PC-9821Xt/C10W ¥598,000
- ●NEC PC-9821Xa/C9W ¥408,000
- ●NEC PC-9821Xn/U8W ¥309,800
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥338,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥196,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥229,800
- ●NEC PC-9821Xp/U8W ¥259,800
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥289,800
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥146,000
- ●NEC PC-9821Ap3/C8W ¥369,000
- ●NEC PC-9821Ap3/U2 ¥296,000
- ●NEC PC-9821As3/U2 ¥229,000
- ●NEC PC-9821As3/C8W ¥302,000
- ●NEC PC-9821Cb/2F ¥234,800
- ●NEC PC-9821Cb/2D ¥224,800
- ●NEC PC-9821Cx/S2 ¥269,800
- ●NEC PC-9821Cx/S3 ¥298,000
- ●NEC PC-9821Cf/S3 ¥388,000
- ●NEC PC-9801BX3/U2 ¥69,800
- ●NEC PC-9801BX3/U2/W ¥116,000
- ●NEC PC-9801BA3/U2 ¥98,000
- ●NEC PC-9801BA3/U2/W ¥141,000
- ●NEC PC-9821NP/540W ¥469,000
- ●NEC PC-9821NP/340W ¥436,000
- ●NEC PC-9821Ne2 ¥229,800
- ●NEC PC-9821Ne2/340W ¥309,800
- ●NEC PC-9821Nd2 ¥188,000
- ●NEC PC-9821Nd/340W ¥268,000
- ●NEC PC-9821Ld/350A ¥269,800
- ●EPSON PC-586RA2 ¥298,000
- ●EPSON PC-586RA1LW ¥373,000
- ●EPSON PC-586RV2 ¥216,000
- ●EPSON PC-586RV1JW ¥268,000
- ●EPSON PC-586RS2 ¥163,000
- ●EPSON PC-586MV1JW ¥358,000
- ●EPSON PC-486MV2J ¥222,000
- ●EPSON PC-486MV2JM ¥288,000
- ●EPSON PC-486MV2JVM ¥338,000
- ●EPSON PC-486NAV2 ¥169,800
- ●EPSON PC-486NAVX2 ¥216,000
- ●EPSON PC-486NAVC2 ¥332,000
- ●EPSON PC-486NAVX1JW ¥285,000
- ●EPSON PC-486NAVY1JM ¥359,800
- ●EPSON PC-486NAVD1JM ¥476,000
- ●Apple LC-630 8M/350 ¥119,800
- ●Apple LC-630 8M/350/CD ¥149,800
- ●Apple Performa575 8M/250/CDスペシャルセット ¥204,800
- ●Apple Performa630 ¥294,800
- ●Apple 6100/60AV 16/350/CD ¥279,000
- ●Apple 7100/80AV 16/350/CD ¥424,000
- ●Apple 7100/80AV 16/700/CD ¥458,000
- ●Apple 8100/100AV 16/1000/CD ¥578,000
- ●Apple PowerBook Duo280 ¥259,800
- ●Apple PowerBook Duo280C ¥339,800
- ●Apple PowerBook 520 12M/240 ¥248,000
- ●Apple PowerBook 520C 12M/240 ¥338,000
- ●Apple PowerBook 540C 12M/350 ¥480,000
- ●IBM PS/V VISION 2408-NMB ¥178,000
- ●IBM PS/V VISION 2408-NTC ¥198,000
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-FBW ¥308,000
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-YB7 ¥224,800
- ●IBM PS/V2411 RPM ¥298,000
- ●IBM PS/V2411 RPW ¥268,000
- ●Panasonic WOODY CF-U31DS3 ¥258,000
- ●Panasonic WOODY CF-V31DD5 ¥293,000
- ●COMPAQ PRESARIO520CDS ¥188,000
- ●COMPAQ Contura 400 ¥173,000
- ●COMPAQ Contura 400C ¥225,000
- ●COMPAQ Contura 400CX ¥273,000
- ●富士通 FMV-590TPS ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-45SD2 ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-499D2SP ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-466DESP ¥ 超特価

ハードディスク
■汎用外付
- ●ICM ND-250BP ¥52,800
- ●ICM ND-340BP ¥59,800
- ●ICM ND-540BP ¥79,800
- ●TEXA SPL-340SA ¥33,800
- ●TEXA SPL-540SA ¥39,000
- ●TEXA SPL-1000SA ¥79,800

■FELLOW/MATE用
- ●ICM INTER-340AR ¥34,800
- ●ICM INTER-540AR ¥50,800
- ●ICM INTER-340BR ¥33,800
- ●ICM INTER-540BR ¥49,800

■ノート用
- ●ICM PACK-NX/EX 340 ¥39,800
- ●ICM PACK-NX/EX 500 ¥64,800
- ●TEXA TRUST-Ne340A ¥29,800
- ●TEXA TRUST-Ne500A ¥57,800
- ●MELCO DNN340 ¥31,800
- ●MELCO DNN500 ¥48,800

■MO/CD本体
- ●ICM PMO-120 ¥48,800
- ●ICM MO-120S ¥77,800
- ●ICM MO-230S ¥94,800
- ●ICM CD-620N ¥26,800
- ●I/O CDG-SX4 ¥37,800
- ●I/O CDG-SX2 ¥19,300
- ●I/O RM-MO230 ¥84,800
- ●MELCO MOS-230 ¥88,000

ディスプレイ
- ●NEC PC-KM173 ¥ 超特価
- ●NEC PC-KM153R ¥ 超特価
- ●NEC PC-KM141 ¥ 超特価
- ●ティアック DM-71F ¥66,800
- ●ティアック DM-71T ¥69,800
- ●ティアック DM-51F ¥36,800
- ●IIYAMA MF-8615B ¥43,800
- ●IIYAMA MF-8517B ¥72,800
- ●IIYAMA MF-8617B ¥75,800
- ●SONY CPD-15FS7 ¥ 超特価
- ●SONY CPD-17FS7 ¥ 超特価
- ●三菱 RD-17Y ¥72,800
- ●三菱 RD-17G ¥99,800
- ●緑電子 SA-171 ¥64,800

プリンター
■レーザープリンター
- ●Canon LBP-A309GIIセット ¥222,000
- ●Canon LBP-B406GIIセット ¥185,000
- ●Canon LBP-A405Jr ¥67,000
- ●Canon LBP-A404GII ¥85,800
- ●EPSON LP-8000SE ¥163,000
- ●EPSON LP-9000 ¥218,000
- ●EPSON LP-9000PS F2 ¥319,000
- ●EPSON LP-9000PS F5 ¥426,000
- ●EPSON LP-1500S ¥78,800
- ●EPSON LP-1000 ¥73,800
- ●NEC PC-PR1000E/4W ¥66,800

■水平プリンター
- ●EPSON VP4000 ¥164,000
- ●NEC PC-PR700/55A ¥155,000
- ●OKI ML-5320SV ¥138,000
- ●OKI ML-8340SV/2 ¥218,000
- ●OKI ML-8340SV/3 ¥258,000

■その他プリンター
- ●NEC PC-PR201/87LA ¥164,800
- ●NEC PC-PR201/65LA ¥95,800
- ●NEC PC-PR201/65 ¥75,800
- ●NEC PC-PR201/47 ¥47,800
- ●EPSON MJ-450 ¥28,800
- ●EPSON MJ-1050 ¥53,800
- ●EPSON MJ-700V2C ¥60,800
- ●Canon BJ-220JSII ¥59,800
- ●Canon BJ-220JCII ¥49,800
- ●Canon BJC-600J ¥64,800
- ●Canon BJC-400J ¥49,800
- ●Canon BJ-10V/L ¥29,800
- ●Canon BJ-15VPro ¥34,800

スキャナー
- ●EPSON GT-9000Win/ART ¥161,000
- ●EPSON GT-8500Win/ART ¥ 超特価
- ●EPSON GT-6500Win/ART ¥70,800

ラムボード
- ●MELCO EMJ-4000S ¥26,800
- ●MELCO EMJ-8000S ¥41,800
- ●MELCO EFB-4M ¥16,500
- ●MELCO EFB-8M ¥31,800
- ●MELCO ENP-8M ¥36,300
- ●MELCO ENP-16M ¥69,500
- ●I.O NE-SIM32-H4M ¥15,800
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥30,300
- ●I.O NE-SIM36-H4M ¥17,300
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥33,900
- ●I.O NP34-8M ¥35,500
- ●I.O NP34-16M ¥68,000
- ●I.O LP34-8M ¥36,500
- ●I.O LP34-16M ¥73,800
- ●I.O Cf34-8M ¥38,000
- ●I.O Cf34-16M ¥74,800
- ●I.O Cb34-8M ¥38,000
- ●I.O Cb34-16M ¥74,800
- ●I.O Cx34-8M ¥38,000
- ●I.O Cx34-16M ¥74,800

アクセラレーター
- ●I.O GA-98NBII ¥19,800
- ●I.O GA-98NBIV ¥27,800
- ●メルコ WGN-A2 ¥15,800
- ●メルコ WGN-A4 ¥22,000
- ●カノープス PowerWindows805i ¥27,800
- ●カノープス PowerWindows864LB ¥61,000

U'sパソコン
- ●NEC PC-9821Ap/U2 ¥148,000～
- ●NEC PC-9821As/U2 ¥118,000～
- ●NEC PC-9821/S1 ¥89,800～
- ●NEC PC-9821Ce/S2 ¥128,000～
- ●NEC PC-9801BX/U2 ¥59,800～
- ●NEC PC-9801BA/U2 ¥88,000～
- ●NEC PC-9801FA/U2 ¥64,800～
- ●NEC PC-9801FS/U2 ¥54,800～
- ●NEC PC-9801DA2/U2 ¥44,800～
- ●NEC PC-9801DS2/U2 ¥34,800～
- ●NEC PC-9801DX2/U2 ¥24,800～
- ●NEC PC-9801RA21 ¥39,800～
- ●NEC PC-9801RS21 ¥29,800～
- ●NEC PC-9801NA ¥94,800～
- ●NEC PC-9801NS/R ¥89,800～
- ●NEC PC-9801NS/T ¥74,800～
- ●NEC PC-9801NS/E ¥64,800～
- ●EPSON PC-486GR2/5 ¥59,800～
- ●EPSON PC-486GF2/5 ¥54,800～
- ●EPSON PC-386GE2/5 ¥39,800～
- ●EPSON PC-386NAR2 ¥69,800～

乗換差額表
表にないものは気軽にお問い合わせ下さい

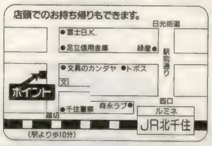
中古 \ 新品	PC-9821Ap3/U2	PC-9821As3/U2	PC-9821Xp/C8W	PC-9821Xs/C8W	PC-9821Xe/U7W	PC-9821BA3/U2/W	PC-9821Cx/S3	PC-9821Ne2	PC-9821Nd	PC-586RA2	PC-586RV2	PC-586MV1JM
PC-9821Ap/U2	¥ 158,000	¥ 92,000	¥ 145,800	¥ 85,800	¥ 4,000	¥ 0	¥ 154,000	¥ 91,000	¥ 44,000	¥ 154,000	¥ 72,000	¥ 363,000
PC-9821As/U2	¥ 192,000	¥ 126,000	¥ 179,800	¥ 119,800	¥ 38,000	¥ 34,000	¥ 188,000	¥ 125,000	¥ 78,000	¥ 188,000	¥ 106,000	¥ 258,000
PC-9801BX/U2	¥ 252,000	¥ 186,000	¥ 239,800	¥ 179,800	¥ 98,000	¥ 94,000	¥ 248,000	¥ 185,000	¥ 138,000	¥ 248,000	¥ 166,000	¥ 318,000
PC-9801FA/U2	¥ 252,000	¥ 186,000	¥ 239,800	¥ 179,800	¥ 98,000	¥ 94,000	¥ 248,000	¥ 185,000	¥ 138,000	¥ 248,000	¥ 166,000	¥ 318,000
PC-9801DA/U2	¥ 267,000	¥ 201,000	¥ 254,800	¥ 194,800	¥ 113,000	¥ 109,000	¥ 263,000	¥ 200,000	¥ 153,000	¥ 263,000	¥ 181,000	¥ 333,000
PC-9821Ce/S2	¥ 192,000	¥ 126,000	¥ 179,800	¥ 119,800	¥ 38,000	¥ 34,000	¥ 188,000	¥ 125,000	¥ 78,000	¥ 188,000	¥ 106,000	¥ 258,000
PC-9801NX/C	¥ 167,000	¥ 101,000	¥ 154,800	¥ 94,800	¥ 13,000	¥ 9,000	¥ 163,000	¥ 100,000	¥ 53,000	¥ 163,000	¥ 81,000	¥ 233,000
PC-9801NS/R	¥ 227,000	¥ 161,000	¥ 214,800	¥ 154,800	¥ 73,000	¥ 69,000	¥ 223,000	¥ 160,000	¥ 113,000	¥ 223,000	¥ 141,000	¥ 293,000
PC-9801NS/T	¥ 237,000	¥ 171,000	¥ 224,800	¥ 164,800	¥ 83,000	¥ 79,000	¥ 233,000	¥ 170,000	¥ 123,000	¥ 233,000	¥ 151,000	¥ 303,000
PC-486HX2	¥ 192,000	¥ 126,000	¥ 179,800	¥ 119,800	¥ 38,000	¥ 34,000	¥ 188,000	¥ 125,000	¥ 78,000	¥ 188,000	¥ 106,000	¥ 258,000
PC-486GR2	¥ 242,000	¥ 176,000	¥ 229,800	¥ 169,800	¥ 88,000	¥ 84,000	¥ 238,000	¥ 175,000	¥ 128,000	¥ 238,000	¥ 156,000	¥ 308,000
PC-486NAS2	¥ 222,000	¥ 156,000	¥ 209,800	¥ 149,800	¥ 68,000	¥ 64,000	¥ 218,000	¥ 155,000	¥ 108,000	¥ 218,000	¥ 136,000	¥ 288,000

CPU・ディスプレイ・プリンター売込大歓迎!!
メーカー・ディーラー・ユーザー様、お気軽に御連絡ください。
¥30,000,000までスピードキャッシングできます。

Computer Station
ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F
営業時間 AM11:00〜PM7:00 (通販受付 PM7:00まで 日曜・祭日定休)
秋葉原と勝負っ！来店なら…

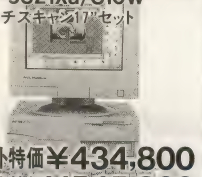
ご注文・お問合わせ
☎ 03-3870-9801
24時間プライスサービス 03-3870-9815
FAX見積 03-3888-8298

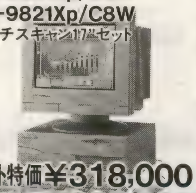




代金着払いシステム有り！即日発送O.K‼　Microsoft Official Dealer　セット内容は変更自由です‼

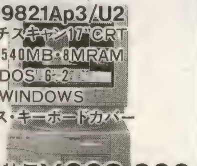
※社員研修の為2/16(木)〜2/20(月)迄臨時休業致します。

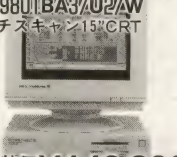
NEC
PC-9821Xa/C9W
PC-9821Xa/C10W
マルチスキャン17"セット

セット特価 ¥434,800
セット特価 ¥545,800

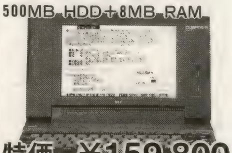
NEC
PC-9821Xp/U8W
PC-9821Xp/C8W
マルチスキャン17"セット

セット特価 ¥318,000
セット特価 ¥335,000

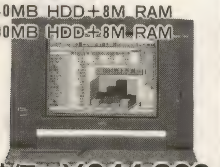
NEC
PC-9821Xa/U1
マルチスキャン17"CRT
IDE540MBHDD
8MRAM
MS-DOS 6.2
MS-WINDOWS 3.1
マウス・キーボードカバー

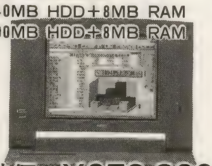
セット特価 ¥429,800

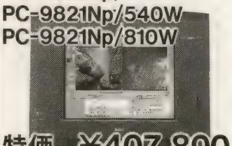
NEC
PC-9821As3/U2
PC-9821Ap3/U2
マルチスキャン17"CRT
IDE-540MB・8MRAM
MS-DOS 6.2
MS-WINDOWS
マウス・キーボードカバー

セット特価 ¥368,000
セット特価 ¥425,000

NEC
PC-9801BX3/U2/W
PC-9801BA3/U2/W
マルチスキャン15"CRT

セット特価 ¥149,800
セット特価 ¥169,800

NEC
PC-9801NS/A
340MB HDD＋8MB RAM
500MB HDD＋8MB RAM

特価 ¥159,800
特価 ¥169,800

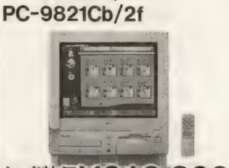
NEC
PC-9821Nd
340MB HDD＋8M RAM
500MB HDD＋8M RAM

特価 ¥244,800
特価 ¥255,800

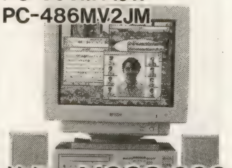
NEC
PC-9821NE2
340MB HDD＋8MB RAM
500MB HDD＋8MB RAM

特価 ¥279,800
特価 ¥293,800

NEC
PC-9821Np/340W
PC-9821Np/540W
PC-9821Np/810W

特価 ¥407,800
特価 ¥438,800
特価 ¥478,800

NEC
PC-9821Cx/S2
PC-9821Cx/S3

特価 ¥269,800
特価 ¥289,800

NEC
PC-9821Cb/2d
PC-9821Cb/2f

セット特価 ¥219,800
セット特価 ¥234,800

EPSON
PC-586MV1JW
PC-486MV2JM

特価 ¥338,000
特価 ¥278,000

APPLE
Performa630

特価 ¥295,800

FUJITSU
FMV-466-D3S1

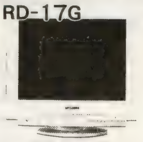
ポイント特価

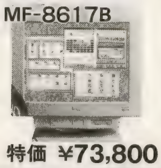
IBM
THINK Pad 230CS
2432-FBW

特価 ¥298,000

NEC	PC-9801BX3/U2	¥69,800
	PC-9801BA3/U2	¥98,800
	PC-9821Xe/U7W	¥129,800
	PC-9821Xs/U7W	¥189,800
	PC-9821Xs/C8W	¥215,800
	PC-9821Xp/U8W	¥248,000
	PC-9821Xp/C8W	¥275,800
	PC-9821Xa/U1	¥289,800
	PC-9821Xa/C9W	¥374,800
	PC-9821Xt/C10W	¥574,800
NEC	PC-9821Ld/350A	¥239,800
	PC-9821Cf/S3	¥369,800
	PC-9821Ns/540W	¥365,800
EPSON	PC-586RA2	¥274,800
	PC-586RA1LW	¥344,800
	PC-586RV2	¥199,800
	PC-486MV2J	¥214,800
	PC-486NAVX2	¥208,000
IBM	2432-YB7	¥218,000
	2432-FBW	¥298,000

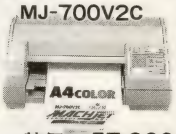
CRT

三菱 RD-17G

TEL特価

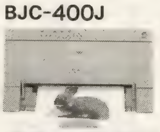
iiyama MF-8617B

特価 ¥73,800

三菱	RD-15DII	¥45,800
	RD-17Y(シリアル・コントロール付)	TEL特価
SONY	CPD-17SF7	¥79,800
	CPD-15SF7	¥51,800
iiyama	MF-8615B	¥38,800
	MF-8517B	¥69,800
NANAO	54T	TEL特価
	56T	¥159,800
NEC	KM-173	¥78,800
	KM-153R	¥47,800
ICM	LS-2617FNII	¥65,800
国内メーカー	15"マルチスキャンモニター	¥34,800

プリンター

EPSON MJ-700V2C


特価 ¥57,900

キャノン BJC-400J

特価 ¥48,800

EPSON	MJ-1050V2	¥64,800
	MJ-1050	¥49,800
EPSON	MJ-450	¥29,800
	MJ-5000C	¥137,800
	LP-1600	¥105,800
	LP-8000S	¥154,800
NEC	PC-PR201/65	¥71,800
	PC-PR201/65LA	¥89,800
	PC-PR101/J110	¥27,800
	PC-PR101/TN103R	¥42,800
キヤノン	BJ-220JSII	¥57,800
	BJ-220JCII	¥46,800
	BJC-600J	¥64,800
	LBP-B406GII(トナー付)	¥165,000
	LBP-A309GII	¥214,800
YHP	DJ-560J	¥37,800

CD-ROM・MO

ファイルベイ用 CD-ROM
2倍速 ¥12,800

ICM CD620S
¥25,800

ICM	MO-230S-N	¥84,800
I/O DATA	RM-MO230	¥83,800
	CDG-SX4	¥36,800
	CDG-SX2	¥19,800
緑電子	CXA-600S	¥37,800
	UM323D	¥94,800
メルコ	CDS-E	¥22,800
	MON-230	¥89,800

FAX モデム

AIWA	PV-AFV144	¥24,800
	PV-PFV144	¥20,800
オムロン	ME1414P	¥18,500
サン電子	MS-144AVF	¥19,500
TDK	DF1414B/M	¥28,800
マイクロコア	MC-14400VXW	¥18,800
	MC-14400Fxe	¥15,800

ワープロ

NEC	PWP-5ZH	¥134,800
	PWP-5ZV	¥118,000
富士通	OASYS LX3000	¥109,800
SHARP	WD-X500	¥149,800
東芝	JW-98W	¥149,800
	JW-05PV	¥108,000

RAMボード

	EMJ-8000S	¥39,800
	EMF-8M	¥35,800
	ENE-8000T	¥35,800
	EFB-8M	¥30,800
	ENP-8M	¥34,500
	ENP-16M	¥65,800
I/O DATA	NE-SIM32-H8M	¥29,800
	NE-SIM36-H8M	¥32,800
	NE-SIMXA-4MX2	¥31,800
	NE-SIM32-8MX2	¥11,800
	NE-34-8M	¥32,500

アクセラレータ・コプロ

I/O DATA	GA-98NBIV	¥27,800
	PK-ND50	¥23,800
メルコ	WGN-A2	¥14,900
	WGN-A4	¥22,800
カノープス	Power window964LB	¥56,800
	Power window805i	¥24,800
	Power window9100-PCI-GH	¥70,800
インテル	J-BOXDX40-DP75	¥25,800
	J-BOXDX40-DP100	¥32,800
	J-BOXDX20-DP66	¥22,500
アセットコア	VIPER Power MULTI YM-CE2	¥37,800
	VIPER Power MULTI YM-CS2	¥40,800

FDD・その他

R&D	FDD-5S	¥18,800
	FDD-5W	¥28,800
	FDD-3S	¥13,800
I/O DATA	FDD-1MZ	¥7,500
EPSON	GT-6500WINII	¥67,800
	GT-8500WIN	¥87,800
	GT-9000WIN	¥149,800
	GT-40SPIF	¥12,000

ソフト

ジャストシステム	一太郎Ver6 for Win	¥15,000
	花子for Win	TEL特価
マイクロソフト	office V4.2V+Access	¥40,000
アシスト	アシストカルク	¥1,580

※価格・在庫は常に変動します。お問い合わせ下さい。※写真と商品は一部異なる場合があります。

外付 HDD

緑電子	VS-340-5L	¥29,800
	VS-540-5L	¥39,800
日本テクサ	SPL-340	¥32,800
	SPL-540	¥39,800
ICM	SX-340DB	¥32,800
	SX-500DB	¥38,800
	SX-1000DB	¥67,800
メルコ	DNS-340	¥31,800
	DNS-540	¥38,800

内蔵 HDD (98NOTE用)

日本テクサ	TR-NE340A	¥30,800
緑電子	びるとーN340A	¥29,800
	びるとーN520A	¥43,800
キャラベル	4V-500NR-MKIII	¥45,800
メルコ	DNN-340	¥33,800
	DNN-500	¥47,800
ICM	Pack-NX250	¥26,800
	Pack-NX340	¥37,800
	Pack-NX500	¥57,800

内蔵 HDD (EPSON用)

ICM	Pack-EX250	¥29,800
	Pack-EX340	¥39,800
ICM	Pack EX500	¥63,800
メルコ	DEN-250	¥30,800
	DEN-340	¥39,800

IDE・FELLOW・MATE用

ICM	INTER AR420	¥38,800
	INTER BR420	¥38,800
	INTER AR540	¥48,800
メルコ	DNA-420	¥23,800
	DNB-420	¥23,800
	DNA-540	¥37,800
	DNB-540	¥37,800

納期と価格自信あり！

ポイント激安クレジット

● 即決5分、即お持ち帰り　● 身分証明書、印鑑持参
● 全国どこでも通販クレジット　● スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

● 表示価格に消費税は含まれておりません。
● 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
● 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
● 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
● 送料は別途いただきます。本州￥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
● ゲーム＆ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

メーカー・販売店様、卸しも致します！ ＄即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA　NICOS　JCB　AMX　etc.カードでの支払いもOK！

お振込先　三和銀行 千住支店 ㊢ 3585676 ポイント

パソコンを始めてみたい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、
パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人
その他いろいろと心配のみなさんサンマックスに電話して下さい。 ☎ 0463-75-5240

SUNMAX

（下記の表示は中古商品のため、価格・在庫ともに変動しています。）

（当社においては、若干では有りますが、メモリーボード、その他ボード（CPU等）を販売、買取りしています。お気軽にお電話下さい。）

〈98〉

9801DO.DO＋(V.30.640K.16色.10.16MH.1スロ.88＋98)♪/♬	￥ 4.5万 ↘
9801UV.UF(V.30/30HL.640K.16色.10.16MH.2スロ.3.5×2)♪	￥ 4.0万
9801VX2.VX21.(286.10MH.4スロ.5×2)	￥ 4.0万
9801RX2.RX21.(286.12MH.4スロ.5×2)	￥ 5.0万 ↘
9801EX/DX2(286.12MH.3スロ/4スロ.3.5/5×2)♪	￥ 5.8万 ↘
9801FX/US(386.12/16MH.4スロ/2スロ.5/35×2)♪	￥ 6.8万
9801DA/DS(386.16MH.1.6M/640K.4スロ.5/3.5×2)♪	￥ 7.2万 ↘
9801FA/FS(486/386.16/20MH.1.6M.4スロ.5/3.5×2)♪	￥ 9.8万 ↘
9801BX/U2(486.20MH.1.6M.3スロ.3.5×2)	￥ 8.8万 ↘
9801BX2/U2(486.25MH.1.6M.3スロ.3.5×2)	￥ 9.3万 ↘
9821Ae/U2(486.25MH.1.6M.4スロ.3.5×2)♬ 回	￥12.0万 ↘
9821AS2/U2(486.33MH.3.6M.4スロ)♬ 回	￥15.8万 ↘
9821Xe(486.33MH.5.6M.210HD.3スロ) 回	￥15.5万 ↘
9821S1(386.20MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ)♬	￥11.8万 ↘
9821Ce/SI (486.25MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ)♬ 回	￥15.8万 ↘
9821Ce2/S2(486.25MH.5.6M.HD/CD/CRT)♬ 回	￥18.8万 ↘

〈98N〉

9801N.NV(V.30/30HL.1.25RAN.内蔵HD不可3.5×1)	￥ 6.0万 ↘
9801NS/E.T(386.16/20MH.1.6M.内HD/RGB接可3.5×1)	￥ 9.8万 ↘
9801NS/R.A(486.16MH.1.6M.内HD/RGB接可3.5×1)	￥10.0万 ↗
9801NA/C(486.20MH.2.6M.3.5×1.カラー)	￥15.8万 ↘
9801NX/C(486.20MH.1.6M.TFTカラー.3.5×1)	￥19.8万 ↘

〈EPSON〉

PC286VF.VS(286.12/16MH.4スロ.5×2)	￥ 3.8万
PC286VG.VJ(286.16MH.4スロ.5×2)VJ♪	￥ 4.2万
PC386P(386.16MH.1.6M.N用HO可.3.5×2)♪	￥ 6.0万
PC386GE(386.16MH.1.6M.4スロ.5×2)♪	￥ 6.5万 ↘
PC486SE(486.25MH.1.6M.N用HD可.3.5×2)♪ 回	￥ 8.2万 ↘
PC486FRIGW(486.33MH.5.6M.200M)♪ 回	￥14.5万 ↘
PC486MU(486.33MH.倍速CD.200HD)♬ 回	￥16.5万 ↘

〈Nタイプ〉

PC386NAE(386.16MH.1.6M.内蔵HD/RGB接可.3.5×1)	￥ 7.0万
PC386NAR2(386.25MH.1.6M.内蔵HD/RGB接可.3.5×2)	￥ 8.0万
PC486NAS2(486.25MH.1.6M.FDD(3モード対)3.5×2)	￥12.0万 ↘
PC486NASX2(486.25MH.1.6M.TFTカラー.3.5×2)	￥18.8万 ↘

〈MSX〉

FS-A1FX/70FD(MSX2T)♪/♬	￥2.5万 ↘	HB-XDJ/FS-A1WX(MSX2+)♬	￥2.8万 ↘
HB-XV/FS-A1WSX(MSX2+)♬	￥3.0万	PHC-70FD2(ドライブ2・MSX2+)♬	￥3.2万
FS-A1ST(16ビット対応.MSX2+)♬	￥4.0万	FS-A1GT(16B.MIDI内.MSX2+)♬	￥5.6万

〈88/CZ〉

8801MA・MA2(8MH.2D.2HD)♬	￥2.5万	8801FE・FE2(TV出力可)♪	￥1.5万 ↗
8801MC2(8MH.CD内蔵)♬	￥3.0万	88VA(16B)♪/VA2(16B)♬	￥2.5万 ↗
CZ870C(2D.2HD.JIS第二)♪	￥2.5万	CZ880C(2D.2HD.4096色)♬	￥4.0万
CZ881C(NEW-ZBASIC)♬	￥4.5万	CZ888C(VCC1.0dB)♬	￥5.0万

〈X68K〉

CZ-600C(グラディウス付.1M.サジ)♬	￥4.5万 ↘
CZ-601/611C(1M.サジ.HD内蔵可/601C＋HD20)♬ACE	￥5.0/7.0万 ↘
CZ652/653C(4スロ.1M.サジ/回V.1°.1M.サジ)♬PRO/PRO2	￥ 5.0万 ↘
CZ602/612C(2M.サジ/602C＋HD40)♬EXPERT	￥ 6.5/8.5万 ↘
CZ603/613C(2M.サジ回V.1°/603C＋HD40)♬EXPERT2	￥ 7.0/9.0万 ↘
CZ604/623C(2M.スカジー回V.1°'/604C＋HD80)♬SUPER	￥ 8.0/10.5万 ↘
CZ634/644C(2M.スカジー.16MH.回V.1'メモリスロ/634C＋HD81)♬XVI	￥11.0/13.5万
CZ674C(2M.スカジー.16MH.3.5×2.回 V.2°メモリスロ.HD内蔵可)♬C-XVI	￥ 9.5万 ↘

〈FM-TW〉

2F/20Fセット(386＋CRT＋KB.CD×1＋3.5×2.2M.16MH)♬	￥ 9.0万 ↘
CX20セット(386＋CRT＋KB.CDX1＋3.5×2.2M.16MH)♬	￥ 9.8万 ↘
HR20セット(486＋CRT＋KB.CD×1＋3.5×2.2M.20MH)♬ 回	￥11.0万 ↘
Fresh (486＋CRT＋KB.倍速マルチ.6M.33MH)♬ 回	￥18.8万 ↘
UX20/UG20セット(一体型(386)＋KB.2M.16MH)♬	￥ 7.8万
UR20セット(一体型(486)＋KB.2M.20MH)♬ 回	￥ 9.8万 ↘

〈CRT＆周辺機器〉

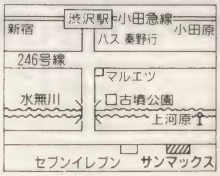
KD854N(ア.4000)	￥2.8万	CU14FD(ア.400)	￥2.6万	A14F1(ア.2000.21ピ)	￥3.0万
KD882(ア4000.15型)	￥3.2万	CZ880D(ア.テ.2/400.TV)♪	￥4.0万	CPS14F1(ア.V.2000.21ピ)	￥3.5万
KD1521(ア.4000.15型)	￥3.4万	CZ600D(ア.テ.3M.TV)♪	￥5.5万	XC1498CⅡ(ア.4000.0.28)	￥2.8万
KD862S(ア2/400)♬	￥3.0万	CZ603D(ア.X68K専)	￥4.0万	XC98V3(ア.640×480)	￥3.6万 ↘
TV352(マルチ.2M)♪	￥4.0万	CZ612D(ア.3M.TV)♪	￥6.2万	マルチ(Win対)15D	￥4.0万 ↗
TV454(マルチ3M)♪	￥5.8万	CZ613D(ア.3M.TV)♬	￥7.2万	マルチ(Win対)17D	￥6.0万 ↗
PR101TL3(80.24熱)	￥2.0万 ↘	FS-PC1(カラー.48)	￥3.6万	MSXマウス	￥0.3万 ↗
PR150V(80.48熱)	￥2.5万 ↘	HBP-F1C(カラー.24)	￥2.8万	CZマウス	￥0.3万 ↗
PR201シリーズ(136.24ド)	￥2.5万 ↗	MSX用P(モノクロ.24)	￥1.0万 ↗	98マウス	￥0.2万 ↗
AP900(80.48熱)	￥2.5万 ↘	CZ8PC4(80.48熱)	￥2.0万	ハードデスク	￥1.5万 ↗
VPシリーズ(136.24ド)	￥2.0万 ↗	CZ用P(その他プリ)	￥1.0万 ↗	外付ドライブ	￥1.0万 ↗
MJシリーズ(Win対)	☹ ?	FM用P(カラー.24)	￥2.0万 ↘	FMボード	￥0.5万 ↗

パ・ソ・コ・ン・周・辺・機・器・買・取・実・施・中・!!

PC9801 V30、286、386、486
PC9821 A、B、C、Xシリーズ
PC98ノート V30、386、486、Nカラー
ディスプレイ、ハードデスク、ドライブボード、プリンター、CD、MO、その他

EPSON 286、386、486
(Nタイプ) 386、486、Nカラー
X68K 600〜644C
(セットは＋α)
FMTW 386、486(セットのみ)
FMTW2 (Fresh等は＋α)
各社、CRT、ハードデスクその他

MSX2+、A1ST、A1GT
(A1GT、PC1 高額)
8801各種(セットのみ)
CZ 880、881、888C
その他 CRT、プリンター



サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取りしています。
お電話お待ちしています。(セットで売却した人＋α) 0463-75-5240 発送はクロネコ等を御利用下さい。
上記以外でも買取り下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部、買取り、下取り、出来ない商品も有ります。)

つうしんはんばい

ご注文はTELでどうぞ！
(在庫はTELで確認してネ！)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き2.6万円以上無料配送です。
税不要／手数料要

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱サンマックス
〒259-13 神奈川県秦野市戸川1376-1
MSビル1F
㈱サンマックス

営業時間 AM10:30〜PM7:10(平日)
AM10:30〜PM6:00(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日

☎ 0463-75-5240(代表)
FAX 0463-75-5242

TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>	
PC-9821 Ap3/C9W DX4-100	¥379,800
PC-9821 Ap3/C8W	¥355,000
PC-9821 Ap3/U2	¥294,000
PC-9821 As3/C8W 486DX2-66	¥294,000
PC-9821 As3/U2	¥217,000
PC-9821 Xa/C9W Pentium-90	¥378,000
PC-9821 Xa/U1	¥296,000
PC-9821 Xf/C9W Pentium-90	¥343,000
PC-9821 Xf/U8W	¥308,000
PC-9821 Xn/C9W Pentium-90	¥340,000
PC-9821 Xn/U8W	¥309,000
PC-9821 Xp/C8W DX4-100	¥279,000
PC-9821 Xp/U8W	¥262,000
PC-9821 Xs/C8W 486DX2-66	¥223,000
PC-9821 Xs/U7W	¥198,000
PC-9821 Xe/U7W 486SX-33	¥156,800
PC-9821 Cf モデルS3 Pentium-60	¥387,000
PC-9821 Cx モデルS3 486SX-33	¥305,000
PC-9821 Cx モデルS2	¥276,000
PC-9821 Cb モデル2F 486SX-33	¥239,000
PC-9821 Cb モデル2D	¥225,000
PC-9821 Cb モデル2	¥217,000
PC-9801 BX2/U2 486SX-25	¥ 97,000
PC-9801 FA2 486SX-16	¥ 94,800
PC-9801 UF V30HL	¥ 42,800
PC-9821 Np/810W DX4-75/カラー	¥505,000
PC-9821 Np/540W	¥455,000
PC-9821 Np/340W	¥428,000
PC-9821 Ns/540W 486DX2/カラー	¥356,000
PC-9821 Ns/340W	¥325,000
PC-9821 Ne2/340W 486-33/カラー	¥303,000
PC-9821 Ne2	¥228,000
PC-9821 Nd 486-33/カラー	¥188,000
PC-9821 Nd/340W	¥256,000
PC-9821 Ld/350A カラー/ソフト入	¥268,000
PC-9821 Ld/260	¥208,000
PC-9801 NX/C 486-20/カラー	¥159,800
PC-9801 NS/A 486SX-33	¥128,000
PC-9801 NL/A260A エバ゛クト	¥196,000
PC-9801 NL/A120	¥148,000
エプソン PC-586 RA2 Pentium-90	¥284,000
エプソン PC-586 RV2 Pentium-60	¥205,000
エプソン PC-486 RS2 486DX2-66	¥159,000
エプソン PC-486 MV2J UGマルチ	¥225,000
エプソン PC-486 MV2JM TVモデル	¥339,000
エプソン PC-586 MV1JM Pentium	¥355,000
エプソン PC-486NOTE NAVX1JW	¥228,000
エプソン PC-486NOTE AUX2(カラー)	¥164,000
アップル PowerMAC6100/60AV 16/250/CD	¥238,000
アップル PowerMAC7100/66AV 16/500/CD	¥318,000
アップル LC630 8/250/CD	¥155,000
アップル PowerBook150	¥144,000
東芝 ダイナブックSS 4332CW	¥192,000
東芝 ダイナブック EZ425	¥128,000
富士通 FMタウンズ Fresh・E	¥206,000
富士通 FMタウンズ MA20	¥104,800
<モニター>	
NEC PC-KM173 17インチ マルチシンク	¥ 84,800
NEC PC-KM153R 15インチ マルチシンク	¥ 49,800
シャープ CU-14PD 14インチ/0.28ピッチ	¥ 28,000
シャープ CU-14KD	¥ 27,800
三菱 RD-15DII 15インチマルチスキャン	¥ 47,000
三菱 RD-17Y 17インチマルチスキャン	¥ 71,000
三菱 RD-17G 17インチマルチスキャン	¥ 97,800
三菱 FA-34WEX (展示機) マルチスキャン	¥ 27,800
三菱 M-6316 (展示機) マルチスキャン	¥ 24,800
ENIX CA-1520 15インチマルチスキャン	¥ 36,800
エレコム HRM-15 15インチマルチスキャン	¥ 35,800
ICM LS2817FNII 17インチマルチスキャン	¥ 88,000
ICM LS2815FN 15インチマルチスキャン	¥ 38,000
ソニー CPD17SF7 17インチマルチスキャン	¥ 83,000
飯山電機 MF-8617B 17インチマルチスキャン	¥ 77,000
飯山電機 MF-8615B 15インチマルチスキャン	¥ 47,000
総電子 VSA-151 15インチマルチスキャン	¥ 44,800
アップル 17" マルチディスプレイ	¥ 79,800
<プリンター>	
NEC PC-PR1000E/4W	¥ 72,800
NEC PC-PR201/65LA	¥ 93,800
NEC PC-PR201/65	¥ 74,000
NEC PC-PR201/40	¥ 38,000
NEC PC-PR101/J110	¥ 28,000
キヤノン BJC-600J	¥ 64,000
キヤノン BJC-400J	¥ 49,500
キヤノン LBP-A405Jr.	¥ 66,000
キヤノン BJ-220JCII	¥ 46,500
YHP DeskJet560J	¥ 42,800
エプソン LP-8000S (A3レーザープリンタ)	¥159,800
エプソン LP-1600 (A4レーザープリンタ)	¥104,800
エプソン LP-1000	¥ 72,800
エプソン MJ-1050V2	¥ 84,000
エプソン MJ-5000C	¥139,800
エプソン MJ-700 V2C	¥ 62,000
<周辺機器>	
FAXモデム オムロン ME1414BII	¥ 17,000
モデム マイクロコア MC24PA5	¥ 7,980
A4カラースキャナ エプソン GT-6500WIN2	¥ 68,800
A4カラースキャナ シャープ JX-320M (Mac用)	¥ 66,800
マウス PC9872R/PCH98-U01 各	¥ 7,400
マウス AM29-C (PC98丸コネクタ用)	¥ 2,000
98NS/E,LI用CRTパックSNE CRT-1	¥ 2,500
98汎用ラム メルコ EMJ4000S	¥ 25,800
98汎用ラム メルコ EMJ8000S	¥ 36,800
ラムカード I/O 98NTII-8M	¥ 30,800
Np, Ne2, Nd用ラム I/O NP34-8M	¥ 33,000
Np, Ne2, Nd用ラム メルコ ENP-16M	¥ 64,000
Ld, NL/A用ラム メルコ ENL-16M	¥ 58,000
NS/A, Ne用ラム I/O NE34A-8M	¥ 33,800
NS/A, Ne用ラム メルコ ENE-8000T	¥ 33,800
NXC用ラム メルコ ENX-8000T	¥ 33,800
98Xa/Xt/An用ラム I/O NE-SIMKA-8MX2(16M)	¥ 49,800
9821Cb用ラム メルコ ECB-8M	¥ 38,500
新MATE用ラム EAC-8M/AP34-8M 各	¥ 38,000
新メイト/フェロー用ラム EFB-4M/NE-SIM32-H4M 各	¥ 15,800
新メイト/フェロー用ラム EFB-8M/NE-SIM32-H8M 各	¥ 29,800
新メイト/フェロー用ラム EFB-16M / NE-SIM32-H16M 各	¥ 44,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/NE-SIM36-H4M 各	¥ 16,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/NE-SIM36-H8M 各	¥ 33,000
オーバードライブ JBOX DX2 ODP50	¥ 18,500
オーバードライブ JBOX DX2 ODP66	¥ 25,800
オーバードライブ JBOX DX4 ODP100	¥ 59,000
マルチメディアユニット マルチメディアパック98n	¥ 29,800
ウインドウアクセラレータ+PCM+FM音源 メルコ WSR-G	¥ 19,800
ウインドウアクセラレータ+PCM音源 I/O SB16GA/98	¥ 24,900
ウインドウアクセラレータ I/O GA-98NB II	¥ 19,500
ウインドウアクセラレータ I/O GA-98NB IV	¥ 26,500
ウインドウアクセラレータ メルコ WGN-A2	¥ 15,500
ウインドウアクセラレータ メルコ WGN-A4	¥ 22,500
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow928IILB	¥ 44,800
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow928GLB	¥ 32,800
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow805i	¥ 24,800
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow964LB-4M	¥ 54,000
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow964LB	¥ 68,000
FM音源ボード アルファデータ SS-10	¥ 7,800
サウンドボード NEC PC9801-86	¥ 18,800
ローランド MIDI関連製品 超特価! TELください!!	
<ディスク> *はNS/T, /E, NC, US, ノオト, NA, NA/C, NS/R, NX/C, Ne用	
日本テクサ Splice540AS	¥ 38,800
日本テクサ Splice340AS	¥ 31,800
日本テクサ エステート 360	¥ 32,800
日本テクサ トラスト NE340A *	¥ 30,800
日本テクサ トラスト NE250Si *	¥ 26,800
日本テクサ トラスト 420B 98フェロー用	¥ 22,000
エレコム EN-500EP (エプソンノート用)	¥ 49,800
メルコ DNS-250	¥ 29,800
メルコ DNS-340	¥ 34,800
メルコ DNN-245 *	¥ 24,800
メルコ DNN-340 *	¥ 31,000
メルコ DNN-497 *	¥ 48,000
メルコ DNA/DNB-334 各	¥ 28,800
メルコ DNA/DNB-415 各	¥ 30,000
メルコ DNA/DNB-515 各	¥ 36,500
ICM PACK-NX/EX250 *	¥ 31,500
ICM PACK-NX/EX340 *	¥ 37,800
ICM PACK-NX/EX500 *	¥ 59,800
ICM PACK-NV/EV250 * 各	¥ 31,000
ICM PACK-EV340	¥ 34,800
ICM PACK-EV500	¥ 56,800
ICM SX-340DB	¥ 34,800
ICM SX-500DB	¥ 39,800
ICM インターAR340(BRは31500)	¥ 32,800
ICM インターAR420(BRは34500)	¥ 35,800
ICM インターAR540(BRは45500)	¥ 47,000
ICM インター340AN(BNは¥29800)	¥ 30,800
ICM MO-230S-N	¥ 84,000
ICM MO-120S-N	¥ 54,800
I/OデータRM-MO230	¥ 82,800
ICM CD-620S-N (4倍速CDROM)	¥ 25,900
ACE AF-5S (5/1FDD)	¥ 18,000
αデータ AD-F35SG (3.5/1FDD)	¥ 12,000
αデータ AD-F51WR (5/2FDD)	¥ 30,000
αデータ AD-F35WG (3.5/2FDD)	¥ 21,000
フェロー/MATE用 1メガFDD I/F ボード	¥ 7,200
その他 フロッピードライブ超特価品をご用意しております。	
<ワープロ>	
NEC 文豪mini5ZC 定価¥265,000	¥163,000
NEC 文豪mini5ZH 定価¥230,000	¥135,000
NEC 文豪mini5ZV 定価¥200,000	¥119,000
NEC 文豪mini5ZJ 定価¥150,000	¥ 91,800
NEC 文豪mini5UJ 定価¥180,000	¥ 78,000
シャープ WD-C700 定価¥250,000	¥156,000
シャープ WD-X500 定価¥250,000	¥130,000
富士通 オアシス 30LX2000J	¥ 99,000
富士通 オアシス 30LX701 ¥208,000	¥ 89,800
東芝 JW-98W 定価¥285,000	¥152,000
カシオ G-98	¥ 72,800
カシオ PX-7	¥ 58,000
カシオ PX-8 定価¥148,000	¥ 62,800
カシオ PX-9	¥ 68,000
カシオ G-99AX	¥ 78,000
カシオ G-99HX	¥ 82,800

買取、下取強化中!!

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古コーナー一例

中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2,BX	50,000～	65,000～
PC9821Ce モデルS1 (S2は1万円高)	95,000～	120,000～
PC486NAS (NASXは4万円高)	65,000～	90,000～
PC9821Ap (Aeは5万円安)	130,000～	150,000～
PC9821モデルS1 (S2は1万円高)	70,000～	90,000～
PC9821Bs/Xe (1万円高)	75,000～	110,000～
PC9801FA2/FAU2	56,000～	68,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	40,000～	60,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2/RL	35,000～	55,000～
PC9821Cs2S3/Ce2S2 (3万円安)	140,000～	170,000～
PC9801DX2,DXU2,ES2	20,000～	40,000～
PC9801RX2,VX41,RX21	15,000～	30,000～
PC9801DO,VX2/DO+,VX21 (1万円高)	5,000～	15,000～
PC9801UX21/EX2 (5千円高)	15,000～	35,000～
PC9801UF/UV11,UV21 (1万円安)	15,000～	35,000～
PC9801LV21,22/LX2(1万円高)	5,000～	20,000～
PC9801ノート/NV(1.5万円高)	20,000～	35,000～

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

最新情報がFAXで取り出せます!!【03-3373-7849】にTELして下さい。
トーン信号でBOX番号0110(ハード)または0111(ソフト)を押して下さい。

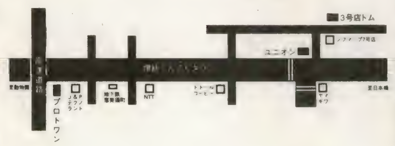
PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは2万円安)	65,000～	90,000～
PC9821Ne,Ne2/Nd (4万円安)	160,000～	195,000～
PC9801NS/E (NSは1万円安)	40,000～	70,000～
PC9801NC (NXC,NACは2万円高)	100,000～	130,000～
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	30,000～	50,000～
PC9801/NS/A	75,000～	105,000～
PC286BOOK,PCクラブ,US,UX	10,000～	25,000～
PC286VS,VG,VJ/VE,VF (5千万円安)	10,000～	18,000～
PC386VR,M,P (AR2は3万円高)	25,000～	45,000～
PC386GE (GS,Sは1万円高)	30,000～	40,000～
PC486SR,GR/SE,P (1万円安)	55,000～	80,000～
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000～	8,000～
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	8,000～	18,000～
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000～	45,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	10,000～	25,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー (1万円高)	20,000～	45,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	25,000～	40,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	10,000～	30,000～
X68000XVI (コンパクトは2万円安)	65,000～	90,000～
J3100 SS001/002	10,000～	20,000～
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FMタウンズ2+KB (2Fは1万円高、20Fは2万円高)	5,000～	20,000～
FMタウンズII,UX20/CX20+KB+CRT	35,000～	55,000～
FMタウンズマーティ (HR20は4万円高)	15,000～	25,000～
100メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000～	15,000～
400ラインアナログモニター (TV付きは1.5万円高)	10,000～	18,000～
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000～	35,000～
ワープロ専用機	TEL	TEL

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可。品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表	A1200	B1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

愛姉妹 9801,TOWNS	¥4900
亜美・風立ちぬ 9801	¥6600
アラベスク 9801,TOWNS	¥4900
あにまーじゃんX 9801	¥6400
雷の戦士ライディ 98 ¥5300/ TOW	¥5900
if 3 9801	¥5500
ヴィーナス 9801¥4800/TOWNS	¥5200
ウェディング エラントリー 9801	¥4800
VIPER V6・V8 9801	各¥4600
VIPER V10・V12 9801	各¥5200
VIPER GTS 9801	¥5900
ヴァルキリー 9801	¥5800
エンゲージエランズ2 9801	¥5500
エスカレーション95 9801	¥6900
悦楽の学園 9801 ¥5100/9821,TOWNS	¥5800
欧州諸国漫遊戯ピンクタイガー 9801	¥6100
CURSE 9801	¥5900
カスタムメイト2 9801	¥4900
華麗なる人生2 9801	¥4900
ガンブレイズ 9801 ¥5300/TOWNS	¥5900
GAO・GAO 1/2/3 9801	各¥5500
河原崎家の一族 9801,TOWNS	¥5000
キャル1・2&PAL 9801	¥5700
機械じかけのマリアン 9801	¥5200
鬼頭島女子刑務所 9801	¥4900
戯画もーしょん 9801	¥5900
恭子のいぢわる 9801	¥4800
きゃんバニ リミテッド 51/2 9801	¥3900
禁断の血族 9801¥5100/TOWNS,9821	¥5600
クリスタルリナール 98 ¥5600/TOW	¥6500
GOKKO VOL1/2/3 9801,TOWNS	各¥5000
雑音領域 9801	¥5900
サクサク大強盗リターンズ 9801	¥2000
サティア 9801	¥5300
沙也香 9801	¥4900
女子校制服物語 9801	¥9300
シルク2 9801	¥5900
シャルム2 9801	¥5400
時空捜査官プリティエンジェル 9801	¥5900
真俵伝 9801	¥4900
スクールフェスティバル 9801	¥5000
17才 9801	¥4900
スーパーウルトラサイボーグマリリンDX 9801	¥5800
スーパーリアル麻雀 PIV 9801,TOWNS	¥8500
スティームハーツ 9801	¥5800
聖少女戦隊レイカーズ2 9801	¥5000
ZENITH ゼニス 9801	¥4900
XENON 9801¥5300/9821,TOWNS	¥5900
Sonic Linker 9801	¥5200
高見沢恭介 熱血!教育研修 9801,TOWNS	¥5300
禁忌～タブー～ 9801	¥6100
DIVER'S 9801	¥5400
誕生 デビュー 98¥8500/TOWNS,9821	¥8700
ダルク 9801 ¥4600 TOWNS	¥5300
DEEP 9801	¥5900
DESIRE 9801 ¥5200/TOWNS	¥5900
TEEN 9801	¥4800
同級生2 9801 FD版/HD専用版	¥6000
DOKIDOKIバケーション 9801	¥4900
True Heart 9801	¥4900
囚われの天使 9801	¥5300
闘神都市2 9801	¥5700
TRIGGER 9801¥4500/TOWNS	¥5300
ドラゴンナイト IV 9801,TOWNS	¥5300
同級生 9801,TOWNS	¥5300
トワイライト 9801	¥5300
七英雄物語 9801	¥5500
なる麻雀 9801	¥5700
ナイトスレイブ 9801	¥4900
ヌーク 1/2/3 9801	各¥5300
ネクロノミコン 9801,9821	¥5400
野々村病院の人々 9801,TOWNS	¥4800
ぱにぃはんたぁ零 9801	¥5200
バーチャコール0990 9801	¥4900
ハヤテ THE BATTLE 9801	¥5300
Birth Days 9801	¥4900
ハートでロン 9801	¥5900
はんてぃんぐるーれっと 9801	¥5900
はっちゃけあやよさん 5 9801	¥4100
ヴァリアブル・ジオ 2 9801	¥6000
ハーフムーンにかわるまで 9801,TOWNS	¥5400
ヴァージンドリーム 9801	¥7100
美少女雀士・Mu 9801	¥5000
秘密指令1919 9801	¥4900
FILE 9801	¥5500
farce ～ファルス～ 9801	¥5200
BRAIN BURST 9801	¥5300
プリティー戦隊きゃるる～ん 9801	¥5300
マージナルポイント 9801	¥6600
マスカレード 9801	¥5200
麻雀美少女伝 リップル 9801	¥5600
魔導学園R 9801,TOWNS	¥5600
魔竜学園 1/2 9801	各¥5400
麻雀エレガンス 9801,TOWNS	¥4200
魔天学園 9801	¥4900
麻雀でPON 9801,TOWNS,9821	¥4700
舞夢 9801	¥5600
美穂 9801	¥5100
メタルアイ2 9801,TOWNS	¥5400
妖獣教室 9801	¥5500
ラル III 9801	¥6900
ランス IV 9801 ¥5400 TOWNS	¥5200
春花～花仙宮～ 9801	¥5300
林間学校 9801	¥5400
リザレクト 9801	¥5900
レッドコブラ 9801	¥4900
ワンパラウォーズ2 9801	¥5500
わくわく麻雀パニック 9801	¥5900

新品パソコンソフト 税込販売価格

ヴェインドリーム II 98¥6500 TOWN	¥7700
ウィザードリィ VII 9801,9821,TOWNS	¥9100
エテミブル 9801	¥7400
HR2 9801	¥8700
エアーコンバットII スペシャル TOWNS	¥9300
MSフィールド 2/2' 93 9801	各¥6400
A列車で行こうIV 9801	¥8300
英雄伝説3 9801	¥8400
銀河英雄伝説4 9801,9821	¥8400
機動警察 パトレイバー 9801	¥8500
キャッスルズ 9801	¥7800
クラッシャーJOE 9801	¥6100
クラシックロード 1/2 9801	各¥7700
黒の剣 9801	¥6000
源平合戦 9801	¥8600
KO世紀ビースト三獣士 1/2 9801	各¥7400
三国志IV 9801	¥9700
サバッシュII 9801	¥9400
スターストライダーズ 9801	¥10100
スターウォーズ 9801,X68K	¥6300
スタークルーザーII 9801	¥7100
スレイヤーズ 9801	¥8500
ソードダンサー 9801 1¥6900/2	¥8700
太閤立志伝2 9801	¥8700
ダンジョンマスター2 9801,TOWNS	¥10200
マクロス 1/スカルリーダー 9801	各¥6100
提督の決断2 9801	¥9700
天地無用 9801	¥8300
天下御免 9801,TOWNS	¥7200
ドラゴンハーフ 9801	¥6400
独立戦争 9801	¥6700
なぞぷよ 9801	¥5400
信長の野望 天翔記 9801	¥8700
ノーザンヴァース 9801	¥6700
バイブルマスター2 9801	¥7300
ハムレット 9801	¥8500
パワードール 9801,TOWNS	¥7700
パワードール2 9801	¥7700
パワーダービー 9801	¥6300
ブランディッシュ3 9801	¥8300
プリンセスメーカー2 9801,TOWNS	¥9800
ぷよぷよ 9801 ¥5400/TOWNS	¥5700
プロジェネター 9801	¥6800
ファーランドストーリー 天使の涙 9801	¥6600
ファーランドストーリー 白銀の翼 9801	¥6800
ポリスノーツ 9821	¥8900
4D ドラ/ボク/テニス 9801,TOWNS	各¥7900
ライムスター 9801	¥7000
ラグナレック 9801	¥8100
ルナティックドーン2 9801,TOWNS	¥7300
新品 グラフィックツール	税込価格
JEDAI 9821	¥9500
マルチペイント 98 ¥8700/拡張SET	¥3800

新品ビジネスソフト 税込価格

一太郎 Ver 6 for Win	¥ 37,000
一太郎 Ver 5 VER.UP付	¥ 32,000
一太郎オフィス 2/Win	¥ 54,000
花子 Ver.3 for Win	¥ 37,000
花子 Ver.3 ユーザーズキット	¥ 36,500
五郎 R.1 ユーザーズキット	¥ 14,500
プレミアムオフィス (一太郎+123)	¥ 27,500
VZエディター V1.6	¥ 7,000
WX II+/WX II+Win 各	¥ 6,800
三四郎 Ver1.1	¥ 24,500
ハイパーキューブ2	¥ 19,500
OASYS Win V2.3	¥ 38,000
MS OFFICE 4.2/Win	¥ 49,500
MS WORD 6.0 Win	¥ 35,800
MS WORKS 3.1/Win 各	¥ 20,000
ロータススーパーオフィスR3J	¥ 46,800
桐 Ver.5	¥ 57,000
弥生会計4	¥ 51,500
弥生会計/Win	¥ 51,500
弥生販売管理3	¥ 46,000
弥生かんたん帳簿2	¥ 29,000
PCA会計EX Rev.2	¥ 68,000
PCA会計 for Win	¥120,000
PCA青色申告会計	¥ 29,500
Quick C V2	¥ 14,500
Quick BASIC V4.5	¥ 14,500
Micro Soft MASM 6.0	¥ 35,000
Visual BASIC for WIN / DOS 各	¥ 27,800
Visual C++ スタンダード	¥ 27,800
Symantec C++ V6.1J/Win	¥ 24,800
CA-REALIZER 2.0J	¥ 28,500
NEC N88日本語BASIC DOS版	¥ 13,000
NEC N88日本語BASIC ノーマル版	¥ 13,500
TURBO C++ 2nd	¥ 14,500
BORLAND C++&AFW	¥ 45,500
Adobe Photo Shop	¥ 99,000
レコンポーザ98 V2.5F7ダブ外付	¥ 38,500
Ballade (MAC用)	¥ 23,500
ミュージ郎55	¥ 66,500
ミュージ郎88Pro	¥115,000
SC-55 mkII	¥ 52,000
SC-88	¥ 70,500
ミュージ郎 300ボード V3	¥ 55,000
ミュージ郎BASIC	¥ 47,000
Auto CAD LT/Win	¥ 59,000
エコロジー3	¥ 21,000
ノートンユーティリティーズ 8.5	¥ 17,000
NEC MS-DOS 3.3D/5.0A 各	¥ 6,900
NEC MS-DOS V6.2	¥ 7,800
NEC MS-Windows V3.1	¥ 15,800
マイクロソフト Windows NT Workstation	¥ 22,000
マイクロソフト MS-Windows V3.1	¥ 13,500

その他のソフトも多数あります! TEL下さい!

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ゲーム基板課直通
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格

総販売価格 +総送料 =総合計 円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
(代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ユニオンソフト課マックス TEL/FAX 06-643-5254

実績の13年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

アイレム

R-TYPE	8K
〃 II	10K
ギャロップ	5K
ドラゴンブリード	6K
迷宮島・妖獣伝	各6K
剣豪	10K
Xマルチプライ	12K
ビジランテ	5K
大工の源さん	5K
サンダーブラスター	15K
最後の忍道	18K

SNK

原始島	10K
パドルマニア	5K
ジョイフルロード	28K
スカイソルジャー	8K
ギャングウォーズ	10K
ネオジオ MV-1 基盤・MV-1FZ(新品)	特価
業務用カセット ワールドヒーロー2・ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット…	各3K
ベースタ プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト…	各2K
ワールドヒーロー・餓狼伝説・ファイアースープレックス……	各1K
サムライスピリット	8K
ガロウ スペシャル	5K

カプコン

ドカベン	5K
ハテナの大冒険・殿様の野望・クイズ三国誌 ………	各2K
1942・バルガス	各8K
1943	12K
1943改	12K
マッドギア	5K
トップシークレット	18K
虎への道	15K
SF-1	18K
SF-II	5K
SF-II ダッシュ	8K
〃 ターボ	15K
スーパーストII	特価
スーパーストII X	特価
キングオブドラゴンズ	20K
キャプテンコマンド	25K
ナイツオブザラウンド	18K
USネイビー	28K
闘いの挽歌	20K
ファイナルファイト	15K
エイリアン、プレデター	特価
ヴァンパイア	特価
スーパーマッスルボマー	特価
CPII 上ボード	格安

コナミ (ハーネス付)

グラディウス -12V↑	25K
グラディウスII	25K
グラディウスIII	20K

パンクショット	5K
ブーヤン	18K
ザ・ハスラー	8K
学問のすすめ	5K
パロディウスだ	15K
ストラテージX	25K
サラマンダ	25K
出たな ツインビー	15K
ピットファイター	10K
クォース	3K
特殊部隊ジャッカル	15K
少林寺への道	3K
マンハッタン24分署	7K
ロードファイター	5K
タイムパイロット(c)	5K
ツタンカーム	35K
ローラーゲームス	5K
ファイナライザー	8K
クライムファイター	10K
〃 〃 2	15K
サプライズアタック	5K
スクランブル	25K

ジャレコ

P-47	8K
銀河任侠伝	18K
エクセライザー	10K
64番街	15K
ソルダム	8K
プラスアルファ	18K
サイバトラー	10K

セガ

時の戦士	18K
ファンタジーゾーン	10K
タイムスキャナー	12K
カルテット 2	18K
テトリス	5K
ゴールデンアックス	8K
獣王記・オーライル	各5K
レッスルウォー・ESWAT	各5K
フラッシュポイント・琉球	各3K
シャドーダンサー	10K
ブロックシード	8K
D,D,クルー	10K
ボナンザブラザーズS24)	10K
クラックダウン 〃	18K
スクランブルスピリット〃	15K
めくるめくストーリー 〃	3K
フィーチャスパイ	18K
ザクソン 純正	35K
ダークエッジ(S32)	35K
アラビアンファイト 〃	38K
テディボーイブルース	38K

タイトー

スペースインベーダー	65K
クイックス 純正	38K
ジャングルキング	45K
アルペンスキー	55K
奇々怪界	7K
メイズオブフロット	5K
ラスタンサーガ2	8K
ガルメデス	5K
スーパーマン	15K
ニュージランドストーリ	7K
大旋風(海外ROM付)	5K
地獄めぐり	5K
カダッシュ(海外ROM付)	10K
ワードナーの森	3K
ドクタートッペル探検隊	6K
ハレーズコメット	12K
アルカノイド センサー付	5K
リベンジーofドウ 〃	8K

ファイティングホーク	5K
中華大仙	5K
功里金団	6K
クライムシティ	8K
ヒットジアイス	5K
特殊部隊 UAG(海外)	12K
エレベーターアクション	8K
ヘビーユニット	3K
マスターオブウエポン	10K
バイオレンスファイト	10K
レインボーアイランド	28K
チャンピオンレスラー	3K
陸海空	8K
インセクターX	5K
リターンオブインベーダー	18K
パニックロード	8K
究極タイガー	10K
スラップファイト	8K
クレヨンしんちゃん	3K
〃 〃 2	5K
F2マザー	10K(大基板)
〃 〃	8K(小基板)
F2-SUB クレヨンしんちゃん ダイノレクス. デットコネクション 人生劇場. キャメルトライ・	各4K
ルナーク. メガブラスト・麻雀クエスト. MJ-12. 忍者KIDS. ドリフトアウト.	…各3K
クイズHQ. ドンドコドン. ゆうゆのクイズ. クイズ植物帳	…各2K
クイズクエスト. 地球防衛軍. ファイナルブロー. 栄光の甲子園. トキメキチャート	…各1K

TOA PLAN

フィグゼイト	10K
V-5(新品)	10K
アウトゾーン	12K
ゼロウィング	10K
ヴィマナ	12K
ゴークス センサー2ケ付	8K

デコ

ロボコップ	5K
アクトフェンサー	5K
ダークシール	12K
〃 〃 2	15K
コブラコマンド	8K
プロゴルフ・テニス	各5K
ファイティングファンタジー	10K
ファイターズヒストリー	4K
S R D	5K
バルダーダッシュ	3K
カルノフ	10K
ジェネシス	5K
リバレーション	6K
デスブレイド	5K
クルードバスター	10K
タンブルポップ	5K
ドラゴン忍者	12K

テクノス

西遊降魔録	3K
ダブルドラゴン	3K
〃 〃 2	4K
〃 〃 3	3K
コンバットライブス	2K
エキサイティングアワー	2K
WWFスーパースターズ	2K
WWFレッスルフェスト	4K
ドッチボール	3K
くにお君	6K

テクモ

リムロッキンバスケット	3K
ワイルドファング	10K
ワールドカップ 90	3K
タンクバスターズ	5K
シルクワーム	8K
ジェミニウィング	10K
アルゴスの戦士	18K
ピンボールアクション	5K
リードアングル	10K
忍者龍剣伝	10K
スターフォース	25K

ナムコ

ギャラクシアン 純正	38K
パックマニア	35K
妖怪道中記	18K
ワールドコート	10K
メルヘンメイズ	38K
タンクフォース	8K
ブラストオフ	20K
デンジャラスシード	15K
爆突機銃艇	25K
ドラゴンスピリット	48K
バーニングフォース	35K
マーベルランド	45K
オーダイン	50K
フェリオス	65K
ドラゴンセイバー	45K
未来忍者	55K
ドラゴンバスター	58K
リブルラブル	68K
コズモギャングザパズル	8K
スーパーワールドコート	15K
エメラルディア	8K
エクスバニア	10K
魔Q大冒険	3K

ニチブツ

妖魔忍法帳	5K
アームド エフ	8K
テラクレスタ(FM音源版)	12K
マグマックス	5K
テラフォース	8K
レジオン	8K
ハイホー	2K
五目ならべ(連珠)	5K

UPL

忍者くん	8K
タスクフォースハリア	6K
ムスタング	10K
ノバ2001	28K
アクロバットミッション	6K
バンダイク	5K
宇宙戦艦ゴモラ	12K

その他

ミスターDO	10K
ミスターDOVSユニコーン	20K
ヨットマン	58K
マジカルクリスタル	5K
パイプドリーム	5K
F-1グランプリ II	5K
ウルトラマンクラブ	5K
スカイスマッシャー	3K
ポラックス	5K
仮面ライダーバトルレーサー	12K
SDガンダム	5K
SDガンダムネオバトリング	10K
機動戦士ガンダム	5K
ファニーマウス	15K
ドンキーコング 純正	78K
マリオブラザーズ	18K
ブラックホール	25K
レッド UFO	25K
ストリーキング	38K

麻雀

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K

アイドル麻雀放送局	2K
〃 ファンクラブ	3K
禁じられた遊び・刺客	各5K
キャンパスハンティング	2K
個人教授・麻雀フライデー	各2K
ズームイン・大霊界	各2K
麻雀革命・放浪記 掟	2K
カメラ小僧・放浪記 外伝	各3K
雀師 ・ねるとん紳士録	各2K
麻雀学園・ 麻雀大予言	各5K
トリプルウォーズ	8K
トリプルウォーズ 2	10K
コミック劇場	10K
麻雀女学園	10K
七次元の妖精	3K
グッとE雀	5K
クラブ 90'	8K

大型機の迫力が家庭で

ダライアス(3画面)	38K※
ダライアス II(3〃)	30K〇
アフターバーナー II	38K〇
ギャラクシーフォースII	58K〇
サンダーブレード	38K〇
スーパーモナコGP	28K〇
アクアジャック	15K〇
W.G.P.	8K〇
ウェック ルマン	15K〇
アウトラン	58K〇
ターボアウトラン	48K〇
ナイトストライカー	150K〇
ダライアスII(2画面)	28K〇
ウォーリァブレイド(〃)	38K〇

各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付

全機種 COMBO AV 専用ハーネス 付

ジョイスティックで遊べます 他社のコントロールBOXには、対応していません。

ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)

◇ ◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇ ◇

御注意
〇印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
※印は別電源が必要です。(5K)

分割払い(頭金なし)始めました

基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
3～36回分割、均等払い。月々わずかでキバンが !!!
詳細はお問合わせ下さい。 (提携・オリエントコーポレーション)

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます
(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)
※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

COMBO AVを御買上の方に、PCB+JAMMAハーネスをサービス (PCBの種類は指定できません)

★初心者大歓迎★ これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を!
EYE-NET FAXサービス開始 オールド基盤. 珍品基盤. 少数基盤. 格安情報. etc. リアルタイムに提供。(毎週 月・金 正午発行)

トリプルバーゲン開催中・在庫大放出・上記リスト以外にも大量にあります。EYE-NET FAXサービスをご利用下さい。又は、店頭で……! 売り御免……!

12トリガーボタン(ストII対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV !!
1ヵ年保証のCOMBO AV !!
自信を持ってお勧めします。

中古基板情報はFAXで!24時間OK!

EYE-NET情報FAX
●操作方法●

1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

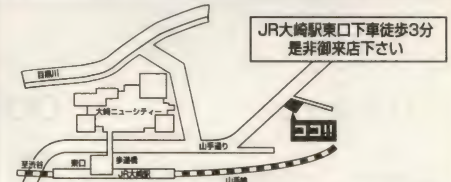
◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウント&ステレオ、TV、ラジカセ、ヘットフォン接続可 録音もOK!!
◆高出力電源(国産品)て安定した画像、余裕のパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオート表示)各電源ラインに安全ヒュース付(取替もワンタッチ)
◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ヒテオコンハータ使用 ヒテオ録画もOK!!
◆保守調整は全て外部より可(ヒュースの取替も外部よりワンタッチ)
◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
◆1P、2Pのトリカーホタンのすぐ上に各スタートホタンを配置 コンティニューかとてもし易くなりました



満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付

"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
● Vタイプ(S端子、ビデオ対応) …………… ¥30,000
● Rタイプ(RGB15又は21ピン対応) …………… ¥28,000
● VRタイプ(上記両方対応) …………… ¥33,000

※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。



〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201(代)
営業時間PM1:00～PM7:00 (第2・第3日曜定休)

新型コンボAV発売中 !!
機能性重視
本体価格 ¥25,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……………
TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

テクナートのお知らせ。

- ☞ ローンも取扱っております！
  (新製品、中古もOK)
- ☞ 基板はすべて3ヶ月保証付き！
- ☞ コントロールBOXと基板をセットで買うとハーネスを無料サービス！
- ☞ 第2、第4日曜は営業してます！
  (AM10:00～PM7:00)

テクナートの広告です。

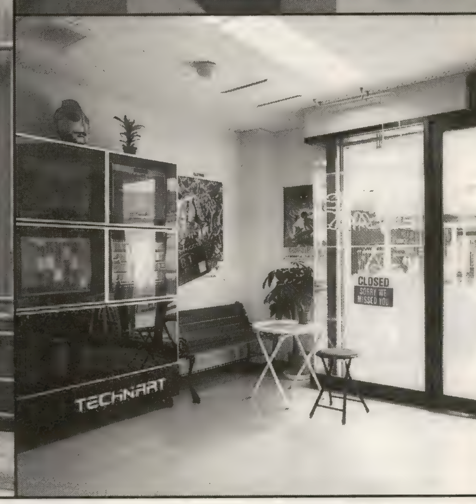
大阪名物

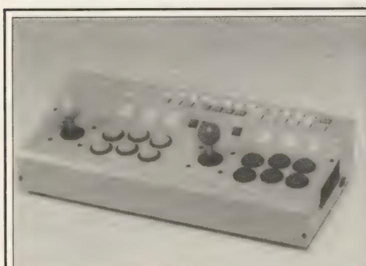
テクナートのありか

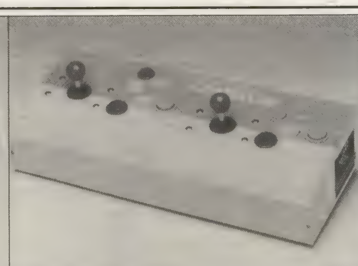


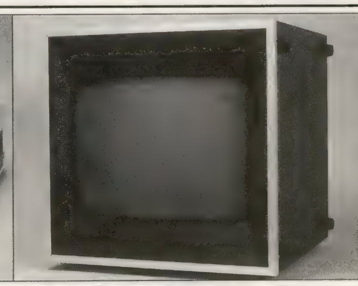


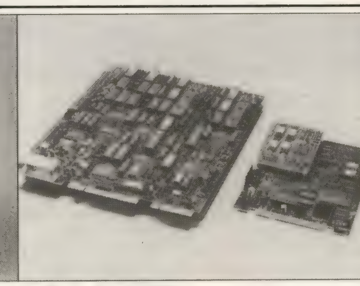












パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ／S端子標準対応。
本体　¥38,000
別売RGB(15ピン／21ピン)ケーブル
¥3,000

COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド＆ステレオ。高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。6ボタン
Vタイプ(ビデオ端子)　¥30,000
Rタイプ(RGB15・21ピン対応)　¥28,000
VRタイプ(上記両方の対応)　¥33,000

18インチ高画質モニター

アーケードゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15kHz／24kHz切り替え可。縦画面／横画面兼用／画質調整はすべて前面からできます。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
音声出力ジャック付。　¥82,000

ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在庫豊富なテクナートへお電話ください。
入荷時と出荷時の2度にわたるチェックで完全整備、さらに3ヶ月のアフターサービス付きです。
買取保証もOK！

「全日本アミューズメントマシン・オペレーター協会会員」

テクナート　TEL. 06-643-7641

〒556 大阪市浪速区日本橋東2－10－13　営業時間AM10：00～PM7：30

中古基板も常時2,000枚在庫！　くわしい資料ご希望の方は、80円切手2枚同封のうえテクナートBM係まで！

通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります！

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

通信販売はこちらへ! 03(3463)4455 (ヨシココ) 年中無休 AM10:00～PM7:00

24時間FAX受付(ご注文や見積り依頼に) **03-3463-4454**

大阪受付 06-364-1258　仙台受付 022-261-0929
福岡受付 092-751-3901

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル

※ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

全国通販OK　**クレジット大歓迎**　**全商品完全保証付**

新装開店 大特価セール開催中!(3/15迄)代金引換え配送にて即、出荷OK!下取・買取大歓迎!

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00～PM7:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回～60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は 1/31日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回～60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用や、ボーナス一括、ボーナス2回(夏・冬)払いの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。お客様の住所または FAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 00160-0-168261
〈口座名義はすべて「㈱日本マイコン流通センター」です〉

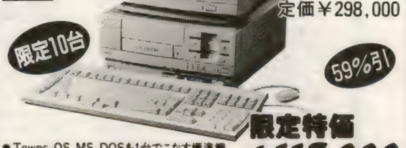
【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

今月の超お奨め商品

FMタウンズII MA20A
(本体 & JISキーボード)

新品　限定10台　定価￥298,000　59%引



- Towns-OS、MS-DOSを1台でこなす標準機
- ODPでi486DX2/66MHzにパワーUP可能
- 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

限定特価 ￥118,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥12,317	￥11,200

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

メーカー	機種	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-9821Cb Model2	(98MULTi CanBe i486SX 33MHz HDD210M)	￥325,000	29%OFF	￥229,800	￥21,900
NEC	PC-9821Cx modelS2	(98MULTi CanBe i486SX 33MHz HDD270M)	￥415,000	29%OFF	￥293,800	￥28,100
NEC	PC-9821AP3/U2	(98MATE i486DX4 100MHz)	￥448,000	25%OFF	￥336,000	￥32,100
NEC	PC-9821Xf/C9W	(98MATE Pentium 60MHz HDD540M CD-ROM)	￥498,000	23%OFF	￥382,000	￥36,500
エプソン	PC-486MU21WM2	(i486SX/33MHz+17CRT CD-ROMセット)	￥398,000	50%OFF	￥198,000	￥18,900
エプソン	PC-586RA2	(Pentium 90MHz RAM7.6M Vision964内蔵)	￥398,000	15%OFF	￥338,000	￥23,400
エプソン	PC-586RV2	(Pentium 60MHz RAM3.6M CL-GD5429内蔵)	￥288,000	15%OFF	￥244,000	￥23,300
NEC	PC-9801NX/C	(98ノート TFTカラー 486SX(J)20MHz)	￥438,000	60%OFF	￥175,000	￥16,700
エプソン	PC-486Note/AUX2HW	(DSTNカラーノート、486SX 33MHz)	￥368,000	46%OFF	￥198,000	￥18,900

クレジット表は、消費税込の価格です。

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC9821AP3/C8W(iDX4 100MHz CD-ROM)	￥560,000	￥423,000
	PC9821AS3/U2(98MATE i486DX2 66MHz)	￥348,000	￥268,000
	PC9821Be/U7W(Windows、i486/20MHz)	￥348,000	￥268,000
	PC9821Bs/U7W(Windows、i486SX/33MHz)	￥298,000	￥164,800
	PC9821Bp/U7W(Windows、i486DX2/66MHz)	￥398,000	￥232,800
NEC	PC9821Bf/U8W(Windows、ペンティアム60MHz)	￥600,000	￥369,800
	PC9821Cb2F(98CanBe i486SX 33MHz)	￥355,000	￥252,000
	PC9821Cb2D(98CanBe i486SX 33MHz)	￥340,000	￥242,000
	PC9821CxS3(98CanBe i486SX 33MHz)	￥455,000	￥323,000
	PC9821CfS3(98CanBe Pentium60MHz)	￥590,000	￥419,000
	PC9821Ld/260(i486SX 33MHz DSTN液晶)	￥348,000	￥272,000
エプソン	PC486RS2(i486DX2 66MHz CL-GD5428)	￥218,000	￥185,300
	PC486MV2J(i486DX2/66MHz 4倍速CD-ROM)	￥308,000	￥261,800
	PC586MV1JM(Pentium60MHz CRT、4倍速CD)	￥498,000	￥423,300
	PC486NAUX2HW(STN液晶、i486SX/33MHz)	￥368,000	￥198,000
	PC486NAV2(i486DX2/50 2FD R:3.6M)	￥238,000	￥188,000
	PC486NAVX2(i486DX2/50 DSTN)	￥298,000	￥233,000

カラーディスプレイ

メーカー	機種	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
三洋	CMT-B15M	(15インチ マルチスキャン)	￥99,800	60%OFF	￥39,800	￥3,800
ロジテック	LCM-17	(17インチ マルチスキャン)	￥128,000	38%OFF	￥79,800	￥7,600
NEC	PC-KM173	(17インチ マルチシンク)	￥118,000	21%OFF	￥93,800	￥8,900
iiyama	MF-8517	(17インチ マルチスキャン)	￥94,800	13%OFF	￥82,800	￥7,900
iiyama	MF-8615A	(15インチ マルチスキャン)	￥59,800	10%OFF	￥53,800	￥5,100
TEAC	DM-17T	(17インチマルチスキャン)	￥138,000	42%OFF	￥79,800	￥7,600
エレコム	HRM-T17	(17インチ トリニトロン)	￥158,000	48%OFF	￥82,000	￥7,800
SONY	CPD-17SF7	(17インチ マルチスキャン トリニトロン)	￥128,000	26%OFF	￥94,800	￥9,000
NANAO	FlexScan56T	(17インチ マルチスキャン トリニトロン)	￥270,000	35%OFF	￥175,000	￥16,700

クレジット表は、消費税込の価格です。

プリンター

メーカー	機種	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-PR1000E/4W	(A4対応レーザープリンタ)	￥138,000	42%OFF	￥79,800	￥7,600
キヤノン	BJ-15Vプロ	(A4インクジェット)	￥72,800	45%OFF	￥39,800	￥3,800
キヤノン	BJC-600J	(フルカラーインクジェット)	￥98,000	24%OFF	￥74,800	￥7,100
エプソン	MJ-700V2C	(フルカラーインクジェット)	￥99,800	35%OFF	￥64,800	￥6,200
NEC	PC-PR101/J110	(フルカラーインクジェット)	￥69,800	57%OFF	現金特価 ￥29,800	
キヤノン	BJC-400J	(フルカラーインクジェット)	￥69,800	20%OFF	￥55,800	￥5,300
富士通	FP-110FN	(PC/FM用熱転写プリンター)	￥49,800	66%OFF	現金特価 ￥16,800	

クレジット表は、消費税込の価格です。

MO・ハードディスク

メーカー	機種	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
一流メーカー	MO4230D	(230MB対応/ケーブル付)	￥158,000	38%OFF	￥98,000	￥9,300
ロジテック	LMO-200	(128MB普及型)	￥79,800	28%OFF	￥57,800	￥5,500
各社	98用外付け340MB				￥32,800より	￥3,100
各社	98用外付け540MB				￥45,800より	￥4,300
各社	98FELLOW/MATE用340MB				現金特価 ￥27,800より	
各社	98NOTE内蔵250MB				現金特価 ￥21,800より	
各社	98NOTE内蔵340MB				￥34,800より	￥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です。

その他の周辺機器

メーカー・商品名	定価	特価
富士通G DM-1701FG(17"マルチスキャン)	￥108,000	￥72,800
富士通G DM-1501FG(15"マルチスキャン)	￥69,800	￥39,800
エレコム ECD-500N(PC98用CD-ROM、アクセスタイム200ms)	￥79,800	￥38,800
ロジテック LCD-M500(MAC用外付けCD-ROM、限定特価)	￥89,800	￥49,800
エレコム EMO-640(128MB普及型光磁気ディスク)	￥89,800	￥48,000
オーディオテクニカ AT-SP17CP(アクティブスピーカー)	￥11,000	￥5,800
オーディオテクニカ ATH-0.44COM(マイク付きステレオフォン)	￥6,500	￥5,200
サン電子 MS144AVF(14400ボーFAXモデム、音声機能)	￥36,800	￥27,800
インテグラン 通信ポコ14400(14400ボー、FAXモデム)	￥44,800	￥19,800
シャープ ザウルス(PI-3000)限定1台	￥65,000	￥29,800
カノープス PowerWindow801G(98用Windowsボード)	￥29,800	￥23,800

分割回数は3～60回までお選びになれます。又、ボーナス併用やボーナス2回(夏・冬)のお支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

- 上記の商品は全て新品です。
- 中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
- お近くの方は是非渋谷店へご来店ください。
- 在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付せください。
- お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
- 価格には消費税は含まれておりません。
- 在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
- 送品に対する送料は別途必要です。
- 代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
TEL 03-3463-4455　FAX 03-3463-4454

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

2 新品のページ

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
N E C PC9821AS3/C8W(i486DX2 66MHz CD-ROM)	458,000	348,000
N E C PC9821An/U2(Pentium90MHz)	500,000	379,000
N E C PC9821An/U8W(Pentium90MHz)	610,000	459,000
N E C PC9821An/C9T(Pentium90MHz、CD-ROM)	700,000	529,000
N E C PC9821Xe/U7W(i486SX/33MHz)	238,000	169,000
N E C PC9821Xs/U7W(i486DX2/66MHz)	348,000	238,000
N E C PC9821Xs/C8W(i486DX2/66MHz、CD-ROM)	398,000	268,000
N E C PC9821Xp/U8W(iDX4/100MHz)	448,000	308,000
N E C PC9821Xp/C8W(iDX4/100MHz)	488,000	338,000
N E C PC9821Xn/U8W(Pentium90MHz)	448,000	342,000
N E C PC9821Xn/C9W(Pentium90MHz)	498,000	382,000
N E C PC9821Xa/U1(Pentium90MHz、PCI)	440,000	349,000
N E C PC9821Xa/U8W(Pentium90MHz、PCI)	520,000	408,000
N E C PC9821Xa/C9W(Pentium90MHz、CD&PCI)	560,000	438,000
N E C PC9821Xf/U1(Pentium60MHz、PCI×2)	370,000	289,000
N E C PC9821Xf/U8W(Pentium60MHz、PCI×2)	448,000	342,000
N E C PC9821Xf/C9W(Pentium60MHz、CD-ROM)	498,000	382,000
N E C PC9821Xt/C10W(Pentium90MHz、CD-ROM)	840,000	648,000
N E C PC9821Ld/350A(一太郎/Lotus123内蔵)	398,000	311,000
N E C PC9801NL/A120(i486SX 33MHz)	248,000	194,000
N E C PC9801NL/A260A(一太郎Lotus123内蔵)	288,000	225,000
N E C PC9821Np/340W(TFTカラー液晶)	648,000	448,000
N E C PC9821Ns/340W(TFTカラー液晶)	540,000	412,000
エプソン PC586RA1LW(Pentium90MHz Vision964)	498,000	423,300
エプソン PC586RV1HW(Pentium60MHz CL-GD5429)	358,000	304,300
エプソン PC486MV2JM(i486DX2/66MHz CRT、CD-ROM)	398,000	318,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン PC486MV2JVM(i486DX2/66MHz MPEG、TV内蔵)	468,000	397,800
エプソン PC486NAVX1JW(i486DX2/50MHz DSTN)	398,000	298,000
エプソン PC486NAVY1JW(iDX4/100MHz DSTN)	498,000	388,000
エプソン PC486NAVC1JW(i486DX2/50MHz TFT)	458,000	358,000
エプソン PC486NAVD1JW(iDX4/100MHz TFT)	658,000	514,000
富士通 FMタウンズシリーズ 各種5〜6ページをご覧ください	―――	超特価
富士通 FM-Vシリーズ 各種5〜6ページをご覧ください	―――	超特価
シャープ ザウルス(PI-4000)	75,000	55,800
ワープロ		
富士通 OASYS-LX3000(J/S)(限定)	238,000	146,000
富士通 OASYS-LX2000(J/S)(限定)	208,000	119,000
富士通 オアシス30LX701(COPY&スキャナー機能内蔵)	208,000	96,800
富士通 オアシス30AP101(HDD内蔵、ハガキ/名刺印刷)	238,000	169,000
三洋 SWP-NS30F(FOCUS、CCDカメラ標準装備)	185,000	138,000
カシオ GX-770(ダーウィン)(限定)	245,000	178,000
シャープ WD-X500	250,000	149,000
東芝 JW-05PV(限定)	198,000	109,000
カラーディスプレイ		
N E C PC-KM153R(マルチシンクディスプレイ、15インチ)	69,800	54,800
N E C PC-KM173(マルチレゾリューション、17インチ)	118,000	93,800
N E C PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	68,000
三菱 RD-15DII(15″マルチスキャン0.28)	99,800	50,800
三菱 RD-17G(17″ダイヤモンドトロン 0.25)	190,000	108,000
αデータ ACM-217(17″マルチスキャン 0.28ピッチ)	128,000	85,800
エレコム HRM-T14(14″トリニトロン 4モードスキャン)	84,800	38,800
I C M LS-2617FN2(17″マルチスキャン0.26)	119,800	79,800
フィリップス 4CM6088I(17″マルチスキャン トリニトロン)	175,000	99,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
CD-ROMドライブ		
加賀電子 TS-CD200(98用外付2.2倍速)	47,800	19,800
ランド LFIC-250(98ファイルスロット用倍速)	48,000	36,800
ランド LFBC-210(98ファイルベイ用倍速)	38,000	15,800
漢字プリンター		
N E C PC-PR201/40(136桁、ドット)	59,800	45,800
N E C PC-PR201/65(136桁、カラードット)	115,000	78,000
N E C PC-PR101/T67(80桁、カラー熱転写)	84,800	58,000
キヤノン BJ-10V-Lite(A4、インクジェット)	69,800	33,800
横河HP HP-Deskjet505J-PLUS(カラーインクジェット)	78,000	55,800
エプソン MJ-400(マッハジェット、A4対応、限定特価)	49,800	27,800
富士通 FP-150FX(PC/FM用熱転写式、超特価)	59,800	33,800
その他の周辺機器		
シャープ ザウルス(PI-4000)	75,000	55,800
アイワ PV-BF144 WN(14400ボー&FAX、液晶)	23,000	17,800
アイワ PV-PFV144 HN(14400ボーポケット&FAX&ボイス)	28,800	21,800
エプソン GT-6500Win2(A4 カラースキャナー、98&Win用)	99,800	77,800
I/Oデータ GA-1024AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	32,000	24,800
I/Oデータ GA-1280AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	43,000	33,800
メルコ WSR-G(PCMサウンド&Windowsグラフィックアクセラレータ)	34,800	27,800
カノープス PowerWindow928-2LB(98用Windowsボード)	78,000	55,800
カノープス PowerWindow928-2(98用Windowsボード)	75,000	54,800
カノープス PowerWindow805i(98用Windowsボード)	34,800	27,800
カノープス PowerWindow-NP98(98ノート用Windowsボード)	98,000	75,800
カノープス PowerVision(ビデオキャプチャー&PCM&VFWソフト付)	78,000	58,500
N E C PC9801-86(PCM対応サウンドボード)	25,000	19,800
東京ニーズ TNF3FM(98用FM音源ボード)	16,800	11,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

初めてでも安心！ 人気のCRT(ディスプレイ)セットモデル！

Ⓐ PC-9821Cb2F セット



PC-9821Cb2F	¥348,000
PC-PR101/J110 (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥427,800

32%引

フェアー特価 ¥290,200

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々 ¥27,700の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ PC-9821Cx/S2 セット



PC-9821Cx/S2	¥415,000
PC-PR101/J110 (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥494,800

32%引

フェアー特価 ¥337,200

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々 ¥32,200の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ FM-TOWNSII FreshE セット



FM-TOWNSII FreshE	¥298,000
BJC-400J (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥377,800

30%引

フェアー特価 ¥266,300

★ワープロソフト(オアシスWIN)標準装備。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々 ¥25,400の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ PC-486MU2I WM2 セット



PC-486MU2IWM2	¥398,000
PC-PR101/J110 (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥477,800

48%引

フェアー特価 ¥250,200

★WINDOWSもハッキリ！17インチモニタ付属。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

月々 ¥23,900の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です

分割払い取扱い提携会社 日本信販 オリコ

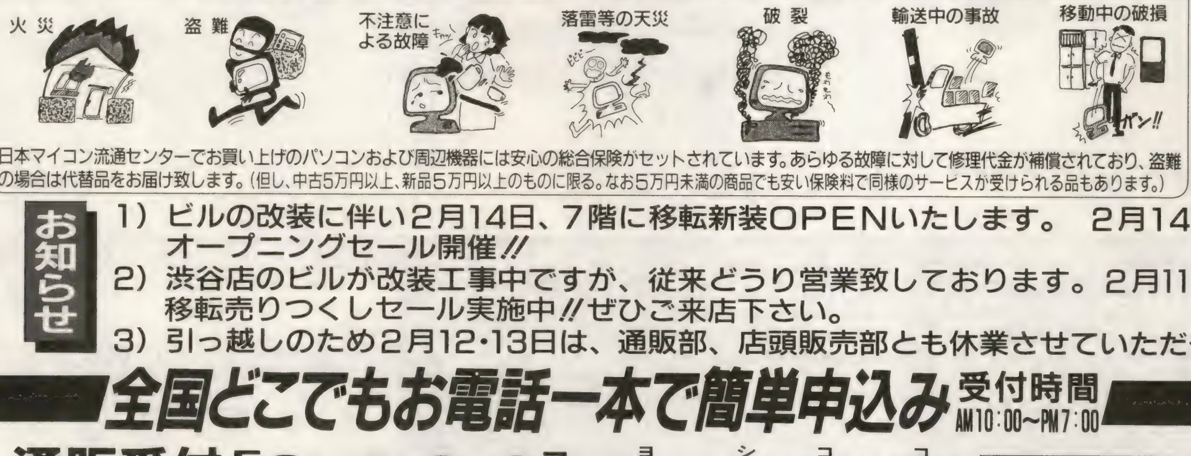
カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの) 高〜い修理代がぜ〜んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき！」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK！ もちろん盗難や火災でも安心！



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

お知らせ

1) ビルの改装に伴い2月14日、7階に移転新装OPENいたします。 2月14日よりオープニングセール開催!!
2) 渋谷店のビルが改装工事中ですが、従来どうり営業致しております。2月11日まで移転売りつくしセール実施中!!ぜひご来店下さい。
3) 引っ越しのため2月12・13日は、通販部、店頭販売部とも休業させていただきます。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通販受付 03[3463]4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454

日本マイコン流通センター ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
渋谷駅前パソコンSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル



エレベーターは建物の裏側にあります。

● お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊢ 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊢ 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 ㊢ 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 ㊢ 451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

移転セール実施中！中古ゲームソフトが表示価格の半額！(〜2/28 渋谷店 2/来店に限ります)

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々 ¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK！

盗難でも安心総合保険システム!!

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定 (午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で 即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(夏・冬2回)
⑤組み合せ自由
⑥申込みは当社が代行致します。 ご自宅にいながらの簡単申込みです。

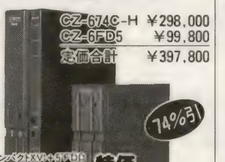
購入後のサポートもお電話1本 即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求も お気軽に!! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

シャープ CZ-674C-H CZ-6FD5



CZ-674C-H	¥298,000
CZ-6FD5	¥99,800
定価合計	¥397,800

74%引

★コンパクトXVI＋5"FDD
● 16MHzモード搭載
● メモリー2MB標準搭載
● 3.5"×2 プラス5"×2FDDの4ドライブで どんなソフトもバッチリ!
● 単品での販売も可能です。お問い合わせ下さい

特価 ¥99,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥10,115	¥9,500

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS 20F



定価¥323,000

88%引

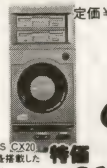
★FM-TOWNS 20F
● CPUにi386を搭載した32ビットマシン
● メモリー2MB標準搭載
● CD-ROM＋2FDDの万全装備
● 入門、ゲームに最適!!

特価 ¥36,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥3,944	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII CX20



定価¥333,000

87%引

★FM-TOWNS CX20
● CPUにi386を搭載した32ビットマシン
● メモリー2MB標準搭載
● 高速/互換モードの切り替え可能
● CD-ROM＋2FDDの万全装備

特価 ¥39,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥4,090	¥3,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII UX20



定価¥288,000

78%引

★FM-TOWNS UX20
● CPUにi386SXを搭載した32ビットマシン
● メモリー2MB標準搭載
● CRT一体型のコンパクトボディ
● CD-ROM＋2FDDの万全装備

特価 ¥59,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,977	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNSII UR20



定価¥288,000

69%引

★FM-TOWNS UR20
● CPUにi486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
● メモリー2MB標準搭載
● CRT一体型のコンパクトボディ
● CD-ROM＋2FDDの万全装備

特価 ¥87,000

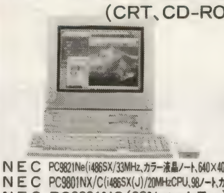
回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,615	¥8,300

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 2/4以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

パソコン本体

NEC PC-9821Ce/S2
(CRT、CD-ROM、120メガHDセット)



定価¥488,000
特価 ¥168,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC9821Ne(i486SX/33MHz、カラー液晶ノート、640×400/480)	588,000	228,000
NEC PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	438,000	200,000
NEC PC9801NC(98Noteカラー)	598,000	160,000
NEC PC9801NS/A120(98Note、120メガHD内蔵)	328,000	152,000
NEC PC9801NS/A(98Note)	248,000	142,000
NEC PC9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	85,000
NEC PC9801N(98Note)	248,000	35,000
NEC PC9801LS5(40メガHD内蔵、プラズマモニター搭載ラップトップ)	866,000	64,800
NEC PC9801LX4(20メガHDD内蔵)	588,000	52,800
NEC PC9801LX2	448,000	49,800
NEC PC98LT1(98LTラップトップ)	238,000	5,000
NEC PI-ET1(ポケットサイズ電子手帳)	34,800	5,800
NEC PC9821Ce/S1(CD-ROM搭載、CRTセット)	378,000	148,000
NEC PC9821-S1(CRT、CD-ROMセット)	318,000	95,000
NEC PC9801CS2(CRT一体型)	398,000	79,800
NEC PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	548,000	94,800
NEC PC98RL5(386/20MHz、40メガHDD内蔵)	970,000	89,800
NEC PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	328,000	140,000
NEC PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	218,000	90,000
NEC PC9801FA5(i486SX/16MHz、40メガHD内蔵)	578,000	92,800
NEC PC9801FS2(32ビット)	348,000	68,800
NEC PC9801DA2(32ビット)	448,000	69,800
NEC PC9801DS/U2(32ビット)	358,000	67,800
NEC PC9801RA51(32ビット)	668,000	69,800
NEC PC9801RA21(32ビット)	498,000	65,800
NEC PC9801DX2	318,000	45,800
NEC PC9801RX21	338,000	42,800
NEC PC9801RX2	398,000	41,800
NEC PC9801VX41(20メガHD内蔵)	630,000	42,800
NEC PC9801VX21	433,000	39,800
NEC PC9801VX4(20メガHD内蔵)	693,000	38,000
NEC PC9801VX2	433,000	35,000
NEC PC9801VM21	390,000	25,000
NEC PC9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	18,000
NEC PC9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	15,000
NEC PC9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	9,800
NEC PC9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	5,800
NEC PC9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	4,800
NEC PC9801UX21(FM音源搭載)	348,000	39,800
NEC PC9801UV11(FM音源搭載)	218,000	32,000
NEC PC9801U2(FM音源搭載)	298,000	4,800
NEC PC98DO	298,000	30,000
NEC PC98DO＋	278,000	40,000
NEC PC88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	29,800
NEC PC88VA	298,000	24,800
NEC PC8801MR	238,000	21,800
NEC PC8801MH	208,000	19,800
NEC PC8801FA	168,000	18,800
NEC PC8801FE(家庭用TVのビデオ入力端子に接続できます)	129,000	24,800
NEC PC8801FE2(家庭用TVのビデオ入力端子に接続できます)	119,000	29,800
NEC PC8801FH30	168,000	17,800
NEC PC8801SR30	258,000	18,800
エプソン PC-486NoteASX2(カラー液晶ノートパソコン)	328,000	178,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン PC-386NoteARX2(カラー液晶ノートパソコン)	398,000	158,000
エプソン PC-386NoteW1B(40メガHD内蔵)	418,000	99,800
エプソン PC-286LP-STD(ラップトップ、プリンター内蔵)	298,000	45,800
エプソン PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	37,800
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	32,800
東芝 J3100SL001VW(ダイナブックV386、VGA対応、3モードFD搭載)	378,000	135,000
東芝 J3100SL011(PWS5016A、10メガHDD内蔵、ラップトップ)	398,000	29,800
東芝 J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	39,800
東芝 J3100GT-021A(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	648,000	45,800
東芝 PA7032A(パソピア16モデル100)	――	0
シャープ CZ-510C(X68030-HD、80メガHDD搭載)	488,000	238,000
シャープ CZ-800C(X1)	155,000	9,800
シャープ CZ-856C(X1ターボII)	178,000	22,800
シャープ PC-1501(ポケコン)	64,800	16,800
富士通 FM-TOWNSマーティ(新品同様CD-ROM搭載人気ゲーム)	98,000	39,800
富士通 FM-TOWNS各種(詳しくは当社広告6ページ目参照)	――	超特価
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	398,000	29,000
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	32,000
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	36,000
富士通 FM-TOWNSモデル40H(40メガHD内蔵)本体	473,000	39,000
富士通 FM-TOWNSII CX20本体	333,000	39,800
富士通 FM-TOWNSII CX40(40メガHDD内蔵)本体	433,000	42,800
富士通 FM-TOWNSII HG20本体	303,000	49,800
富士通 FM-TOWNSII HR20本体	328,000	82,900
富士通 FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体	288,000	59,800
富士通 FM-TOWNSII UG20(CRT一体型)本体	268,000	62,800
富士通 FM-TOWNSII UR20(CRT一体型)本体	288,000	87,000
富士通 FM-16β-FD	400,000	5,000
富士通 ファコム9450ΛmkII本体(F9451SS12)	425,000	7,800
日立 JB-806E2	――	0
三菱 マルチ16IV(MP-1655-B20)＋MP-205GM(モノクロモニター)	――	0
三菱 M3125-A14	――	0
沖電気 IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	――	0
アップル マッキントッシュLC520(20MB/HD160/CD/CRT)	――	148,000
アップル マッキントッシュPowerBook165C(8MB/HD160/内蔵モデム搭載)	――	145,000
任天堂 スーパーファミコン	25,000	12,800
任天堂 ファミコン	14,800	3,900
ソード M-68	――	0
シャープ ザウルス(PI-3000)	65,000	33,800
シャープ PA-9550(電子手帳)	59,800	17,800
シャープ PA-6100(電子翻訳手帳)	14,800	4,800
MSXシリーズ 各種		
パナソニック FS-A1mk2(MSX2)	29,800	12,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	11,800
SONY HB-101(MSX)	46,800	5,000
SONY HB-F1II(MSX2)	29,800	9,800
三洋 PHC-35J(MSX2＋、PHC-70FDのFD無し版、限定品)	――	8,000
東芝 HX-10DPN(MSX)ジャンク	――	2,000
各社 MSX、MSX2、MSX2＋、MSXturboR 多数	――	3,000より
IBMおよびPC/AT互換 パソコン本体		
IBM 5551-J99(ジャンク品)	――	2,000
IBM 5551-D03(PS55、8086/8MHz)	――	5,000
IBM 5541-P19(3.5"2DD1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	――	15,800
IBM 5561-H08(80286/8MHz、20メガHDD、カラー対応)	――	10,000
ワープロ		
富士通 オアシス30AX-CD(CD-ROM搭載、56ピンアウトラインB4印字)	278,000	128,000
富士通 オアシス30SF(12"CRT、24ピンB4印刷)	228,000	59,800
ハードディスク CD-ROM		
NEC PC-CD60D(98ファイルベイ用倍速CD-ROM)	135,000	15,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ＋I/Fセット)	57,800	9,800
NEC PC-H98S/8-E02(PC-H98S用100メガHDD)	250,000	17,800
各社 PC98シリーズ用外付けSCSI100メガHDD	――	19,800
各社 PC98シリーズ用外付けSCSI240メガHDD	――	29,800
各社 PC98シリーズ用外付けSCSI340メガHDD	――	34,800
各社 PC98Noteシリーズ用内蔵120メガHDD	――	19,800
各社 PC98Noteシリーズ用内蔵250メガHDD	――	25,800
各社 エプソンNoteシリーズ用内蔵120メガHDD	――	19,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
各社 エプソンNoteシリーズ用内蔵250メガHDD	――	25,800
各社 PC98MATE用内蔵120メガHDD	――	10,800
各社 PC98MATE用内蔵240メガHDD	――	26,800
各社 PC98FELLOW用内蔵120メガHDD	――	9,800
各社 PC98FELLOW用内蔵240メガHDD	――	25,800
エニックス EFX-100G(タウンズ用100メガHDD)	118,000	19,800
日本テクサ NJ-DP80V(ダイナパック80V、ダイナブック用80メガHDD)	98,000	25,800
富士通 MB-27674A(FM16β用HDD)	――	5,000
東芝 PA7219(HDD)	――	0
フロッピーディスク		
NEC PC9831-MW(98用5"2HD FD、1ドライブ仕様)	180,000	10,000
任天堂 ディスクシステム	15,000	3,000
SONY HBD-F1(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	36,800	17,800
CRC CRC-FD3.5WS(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	43,800	22,800
シャープ MZ-1F07(MZ2000シリーズ用5"FD)	158,000	2,000
E.I.E MDF-11(ダイナブック用3.5"1ドライブ)	36,800	9,800
エレコム FDD-3.5WA(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	49,800	18,800
アキュレート FDD-3WT(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ、新品限定)	23,800	19,800
アキュレート FDD-3ST(98用3.5"2HD/2DD 1ドライブ、新品限定)	15,800	13,800
パナソニック FS-FD1A(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	39,800	17,800
東芝 JWT-3008A(JW-500用8"FDDユニット)	――	0

プリンター

エプソン VP-1047
(136桁ドットプリンター)



定価¥97,800
特価 ¥37,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	298,000	26,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	11,800
NEC PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	26,800
NEC PC-PR101L(80桁、24、ドット、附属品無し、ピン折れ)	――	5,000
NEC PC-PR102TL3(A4、24ピン、熱転写小型)	50,000	24,800
NEC PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	29,800
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	39,800
NEC PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145,000	44,800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	39,800
NEC PC-PR406LM(A4レーザープリンター)	368,000	29,800
NEC PC-PR406S(24ピン、熱転写、スキャナー機能付)	94,800	39,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	23,800
アップル イメージライターII	79,800	24,800
アップル スタイルライターII	――	29,800
エプソン HG-2550(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	24,800
エプソン HG-2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	19,800
エプソン VP-2061PC(136桁、24ピン、カラードット)	130,000	39,800
エプソン VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	22,800
カシオ MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	14,800
キヤノン LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	12,800
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	598,000	49,800
キヤノン LBP-B406S(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	588,000	55,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式、人気商品)	198,000	39,800
シャープ CE-126P(PC1240/1260等用)	17,800	5,000
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	17,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	29,800
シャープ CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	9,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット式)	152,000	29,800
シャープ CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	54,800	9,800
シャープ CZ-8PN1(80桁、24ピン、熱転写)	134,800	19,800
シャープ IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000	44,800
スター AR-2415(136桁、24ピン、ドット式)	144,000	29,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	29,800

業界最長 中古パソコン永久保証
(メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一 ショッピングプロテクト
不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証
(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取
お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。
中古も新品もOKです!

分割払いも大歓迎!!
3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

中古パソコン 月々¥3,000より
商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初のショッピングプロテクト
1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
 4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
 4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内
現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK/

● 全品リフレッシュ
● 検査済メーカータイアップ保障で安心
● 新品と組合せOK!
● 夏・冬ボーナス2回払いOK!
● ボーナス一括払いOK!

中古 新品 の 組合せ は 自由!

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

4 中古のページ

NEC PC-9821Ne



定価￥588,000

60%引

★PC-9821Ne
- CPUにi486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
- メモリー3.6MB標準搭載
- 速くてきれいなTFT液晶内蔵
- ウインドウズもOK 640×480表示対応

特価 ￥228,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥22,047	￥21,800
24回	￥12,660	￥11,600

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LS5



定価￥866,000

91%引

★PC-9801LS5
- CPUにi386SXを搭載した32ビットマシン
- メモリー1.6MB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブに加えてHDDを40MB内蔵
- 明るいプラズマモニタ装備

特価 ￥68,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥6,595	￥6,500

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LX2



定価￥448,000

87%引

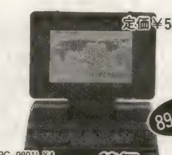
★PC-9801LX2
- CPUにi286を搭載した16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブ内蔵 98ソフトがそのまま使用可能！
- 見やすいバックライト白液晶装備

特価 ￥54,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥5,916	￥5,100

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LX4



定価￥588,000

89%引

★PC-9801LX4
- CPUにi286を搭載した16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブに加えてHDDを20MB内蔵
- 見やすいバックライト白液晶装備

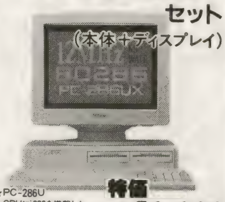
特価 ￥58,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥6,110	￥5,500

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC-286U セット

(本体＋ディスプレイ)



★PC-286U
- CPUにi286を搭載したベストセラー16ビットマシン
- メモリー640KB標準搭載
- 3.5インチ、2ドライブ内蔵
- ゲーム、練習機に最適
- 入門用ディスプレイをセット

特価 ￥50,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥5,722	￥4,700

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 2/4以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

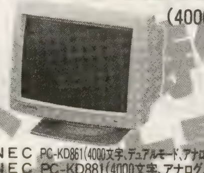
メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
スター TR-24CL(A4、カラー熱転写)	69,800	22,800
パナソニック FS-PA1(MSX用、24ピン、熱転写)	―――	19,800
ブラザー M-1724P(136桁、24ピン、ドット、PC-PR互換、新品限定)	148,000	34,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	7,500
東芝 PA-7260(パソピア用、136桁、16ドット)	193,000	0
東芝 PA-7281(136桁、漢字プリンターIII)	―――	9,800
東芝 PWS-5266A(パーソナル熱転写プリンター)	58,000	10,000
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	19,800
日立 MB-1050(80桁、ドット式)	―――	0
富士通 F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	70,000	19,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	―――	5,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	―――	14,800
富士通 FMPR-203B2(24ピン、熱転写)	―――	16,800
富士通 FMPR-354G(24ピン、ドット)	―――	16,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	19,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	15,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	15,800
ライトマン ライトマン	―――	0
プリンターオプション		
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルピン)	40,000	1,000
エプソン #8330(シートフィーダー、RP80シリーズ用)	38,000	1,000
エプソン #8693(SP80用PC対応カートリッジ)	6,000	0
エプソン #8695(SP80用FM対応カートリッジ)	6,000	0
スター #87289220(TR-24CL用細ゴシックフォント)	18,000	1,000
キヤノン ASF-0811J(BJ300J用シートフィーダー)	18,000	1,000
キヤノン EP-Lカートリッジ(LBP A404用トナー)	17,000	1,000
キヤノン EP-Sカートリッジ(LBP-A408/8II用トナー)	21,500	1,000
キヤノン PCROM-EXII(LBP-A404用拡張ROMボード)	30,000	5,800
富士通 FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM、新品限定)	23,000	1,000
富士通 FMPR-203CB(FMPR203B2/204B用ハガキ対応シートフィーダー)	25,000	1,000
富士通 FMPR-302C2(FMPR302A用シートフィーダー)	35,000	0
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	0
富士通 FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用シートフィーダー)	25,000	1,000
東芝 J31ASF01(デュアルモードプリンター用シートフィーダー)	50,000	0
東芝 JWX2093B(ルポ95HD/95G/88FX他用ハガキ自動給紙ユニット)	10,000	1,000
ロジテック LMP-400R-1M(セントロ2:2/シリアル1:1 1MBプリンターバッファー)	94,800	15,800
ロジテック LMP-400S-512(1:1 512KBプリンターバッファー)	44,800	8,000
NEC N5263-84(N5200プリンター用トラクターフィーダー)	―――	0
NEC NM-9022-04(NM9900用カラー印刷ユニット)	20,000	1,000
NEC PC-8822-03(PC8822/8821用トラクターフィーダー)	16,000	0
NEC PC-PR101-14(PC-PR101F用シートフィーダー)	30,000	1,000
NEC PC-PR101G-03(PC-PR101G用トラクターフィーダー)	16,000	1,000
NEC PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用トラクターフィーダー)	13,000	1,000
NEC PC-PR201T-06(PC-PR201Tシリーズ用ロール紙ホールダー)	3,000	0
NEC PC-PR201-13(PC-PR201シリーズ用トラクターフィーダー)	18,000	1,000
NEC PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ピンフィーダー)	10,000	1,000
ブラザー PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー)	5,000	1,000
日本REM PR-403T(PR40T用カラーユニット)	8,000	2,500
日本REM PR-B4CSF(PR-B400用シートフィーダー)	24,000	4,000
スター PT-15XM(JR200シリーズ用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
スター SF-10DP(AR2410用シートフィーダー)	―――	3,000
スター SF-20(スター製シートフィーダー)	―――	3,000
ディスプレイ		
エプソン CR-4500(14″、マルチスキャン)	―――	39,800
NEC N-5925U(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
NEC N-5925L(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
NEC N-5913L(14″、98用、アナログ)	―――	24,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC N-5913(14″、98用、アナログ)	―――	24,800
NEC PC-60M43(2000文字相当、デジタル)	64,800	9,800
NEC PC-KD851(4000文字、アナログ、0.31)	158,000	26,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	26,800

NEC PC-KD854

(4000文字、アナログ、0.39)

定価￥89,800



特価 ￥24,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-KD861(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	138,000	32,800
NEC PC-KD881(4000文字、アナログ、0.28)	118,000	33,800
シャープ CU-21CD(21インチ、3モード、アナログ)	139,800	65,800
シャープ CZ-850D(15″、デジタル、TV機能付)	129,800	39,800
シャープ CZ-860D(14″、アナログ&デジタル、2モードスキャン、TV機能付)	99,800	44,800
シャープ MZ-1D22(14″、デジタル&アナログ、4000文字、0.39)	108,000	29,800
iiyama MF-5015(15″、0.38、アナログ、マルチスキャン)	128,000	39,800
SONY CPD-14CD1(14″、2000文字、デジタル&アナログ)	―――	29,800
SONY CDP-1403(PC/AT用 14″0.38ピッチ)	125,000	24,800
SONY CPS-14F1(14″、アナログ21ピン、ビデオ入力)	60,000	27,800
CTX CPS-1760LR(17″、マルチスキャン)	―――	49,800
富士通 FM30-651(FMR30用サブディスプレイ)	38,000	3,000
富士通 FMTV-151(15″、アナログ&デジタル、TV機能付、2000文字)	89,800	35,800
富士通 FM-DPC431(FMR用デジタル、0.39、640×400)	89,800	5,000
富士通 FM-DPC432(FMR/16用デジタル、0.31、640×400)	128,000	5,000
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	27,800
富士通 MB-27333(14″、4000文字、デジタル)	168,000	15,800
東芝 PA-7162W(パソピア16用)	―――	3,000
IBM 5515-300(JX用14″カラーモニター)	132,000	3,000
IBM 5555-B01(モノクロモニター)	―――	3,000
IBM 5555-B06(PS/55用15″イエローモニター)	70,000	3,000
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	―――	15,800
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	―――	10,000
メモリー／RAM関連		
I/O PIO-6BE1-A(X68000ACE以降用1MB)	25,000	10,800
I/O PIO-9234G-1MF(PC98汎用1MB)	―――	5,800
I/O PIO-9234L-2MG(PC98汎用スタティック2MB)	165,000	6,800
I/O PIO-EX134-2M(PIO-9X34P用増設2MB)	55,000	2,000
NEC PC-9801-02N(PC9801シリーズ用128KB)	―――	1,000
NEC PC-9801-21(PC9801シリーズ用128KB)	30,000	1,000
NEC PC-9801-NA03(PC9801NA、NA/C用6MB)	64,000	15,800
メルコ BM-1500(98汎用バンク式1.5MB)	59,800	5,800
メルコ ENX-12MT(98NX/C用12メガ)	―――	超特価
メルコ ENX-4000T(PC98NX/C用4メガ)	―――	超特価
メルコ RSL-2000(J3100SL/V486E用2MB)	19,800	9,800
メルコ VE-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	24,800	2,900
メルコ VQ-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	39,800	2,900
ロジテック KEMB-9256(98汎用256KB)	―――	3,000
沖電機 IF80327(IF-800用512K)	―――	3,000
スキャナー		
富士通 FMSC-101(ハンディイメージスキャナー)	24,000	3,000
エプソン PC-100V(モノクロハンディースキャナー)	44,800	15,800

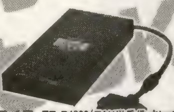
メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
シャープ WD-04HS(書院ワープロ用ワイドスキャナー)	34,800	8,900
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	39,800
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	16,800
IBM IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	―――	9,800
モデム		
富士通 FM50NMD311(FMノートブック用2400ボーモデムカード)	49,800	9,800
富士通 FMT-MD301(FMタウンズ用2400ボー内蔵モデムカード特価)	49,000	6,200
富士通 FMT-MD302(FMタウンズ用2400ボー内蔵モデムカード)	49,000	12,800
富士通 OAMDC301(オアシス30用2400ボーポケットモデム)	42,000	9,800
東芝 J31MCSS1(J3100用内蔵2400ボーモデムカード)	49,000	9,800
NEC PC9801LV-06(98LV/LX/LS用1200ボーモデム、LV07/LS07)	40,000	2,900
NEC DATAX LSI-1200(1200ボー/半二重、銀行やネットワーク等)	148,000	3,000
NEC PWP-MB2(文豪ワープロ用モデムボード)	20,000	2,900
エプソン PCNFMC(PC286NoteF用2400ボーモデムカード、新品限定)	32,800	5,800
アイワ PV-2123(300全/1200半2重汎用外付けモデム)	29,800	1,900
アイワ PV-CT24(J3100用全2重2400ボー内蔵モデム)	39,800	9,800

その他の周辺機器

カワイ サウンドパレット

(ノート用MIDI音源)

定価￥54,800



特価 ￥15,900

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
アイワ FF-P4800(FAX送受信プリンターエミュレーター)	98,000	19,800
八戸ファーム CRTアダプターEX(エプソンノート用CRTアダプター)	9,800	4,800
八戸ファーム CRTA-03E(98ノート用CRTアダプター)	5,800	3,000
シャープ WD-01MB(書院WD-A900用RS232Cインターフェース)	―――	1,000
シャープ CZ-8BV2(カラーイメージボード2)	39,800	6,800
シャープ CZ-8KR(X1用漢字ROMボード)	38,000	1,000
東芝 PWS5156A(OHPプロジェクター投写機)	198,000	10,000
佐鳥電機 ST-0020-5N(データ転送分岐装置、新品限定)	―――	7,000
富士通 FMT-413(タウンズデジタル接続カード)	―――	1,000
エプソン PWP-510(PWP-550/550C用8KB ICメモリー)	3,000	500
NEC PC8801-17(88用ビデオアートボード)	49,800	9,800
NEC PC98LT-05K(PC98LT用キャリングケース)	19,500	0
NEC PC9801-14(ミュージックジェネレーターボード)	28,000	1,800
NEC PC9801LV-02(PC98LT互換ボード、PC9801LS-07用)	26,000	3,800
NEC PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000
ユニテック電子 GX-22(4メガプリンターバッファー)	―――	16,800
ローランド MIDI音源各種	―――	超特価
カシオ CP-100(ハンディコピー)	―――	7,800
サイリックス 486CPU各種	―――	2,000より
インテル 80387コプロセッサー各種	―――	2,000より
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	―――	9,800
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	10,000
東芝 JWT-2094D(ルポ、ワープロ通信セット、新品限定)	45,000	15,800
東芝 JWX-2099A(ルポ用外部プリンター接続ケーブル、新品限定)	6,000	3,000
東芝 JWX2093B(ルポ用シートフィーダー)	10,000	5,800
各社 パソコンデスク	―――	1,000より
各社 ジョイスティック マウス 各種	―――	500より
各社 ファクシミリ各種	―――	9,800より

中古在庫数日本一！ 安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
- ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。
お気軽にお問合せ下さい。

月々￥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談ください。

中古品代金引換配送もOK！

店内の品全て売ります

お知らせ

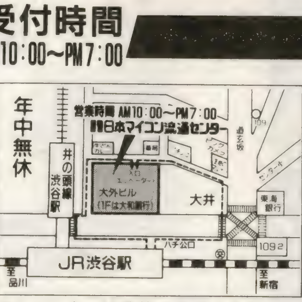
1) ビルの改装に伴い2月14日、7階に移転新装OPENいたします。 2月14日よりオープニングセール開催!!
2) 渋谷店のビルが改装工事中ですが、従来どうり営業致しております。2月11日まで移転売りつくしセール実施中!! ぜひご来店下さい。
3) 引っ越しのため2月12・13日は、通販部、店頭販売部とも休業させていただきます。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通販受付 03[3463]4455 (ヨシコウコ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
渋谷駅前パソコンSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル

● お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊀ 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊀ 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 ㊀ 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 ㊀ 451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

マルチメディアの先駆者 ここに極まる!!（フェアー期間 2/8〜3/5）

富士通協賛

TOWNSを初めて買う人も、買い換えの人も超特価で販売!!
更に当社ならサポート万全！

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10：00〜PM7：00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・配達曜日指定
・夜間お届け指定

24時間FAX受付
見積りやお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④組み合せ自由
⑤申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

故障の際はサービスマンが全国どこでもご自宅にうかがいます。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!!
全国無料にて即送ります。

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険
（もちろん通常の保証も付いてます。）



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!
（但し5万円以上の商品に限ります）

②期間中 BIGプレゼント！
下記の(a)〜(f)の全てをプレゼント
(a)CDレンズクリーナー
(b)タウンズ専用キーボードカバー
(c)3.5インチブランクディスケット1箱
(d)富士通FMタウンズグッズ
(e)FMタウンズシステム構成表
(f)FMタウンズアプリケーションガイド
● 数に限りがございますので、なくなり次第終了させて頂きます。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応。
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

TOWNS 衝撃のラインナップ

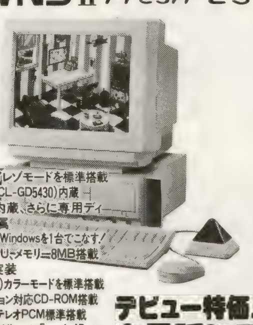
Ⓐ FM TOWNS II Fresh・ET



● 本体にTV機能！更にビデオカードも内蔵！
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5430)内蔵
● 本体に340メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
● Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす！
● 高速i486DX2/66MHzCPU、メモリー8MB搭載
● マルチコマンダー標準実装
● 640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
● ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準搭載

デビュー特価！お電話にて

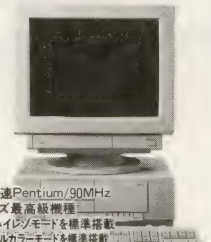
Ⓑ FM TOWNS II Fresh・ES



● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5430)内蔵
● 本体に340メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
● Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす！
● 高速i486DX2/66MHzCPU、メモリー8MB搭載
● マルチコマンダー標準実装
● 640×480(1677万色中256色)カラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
● ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準搭載

デビュー特価！お電話にて

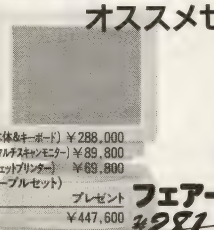
Ⓒ FM TOWNS II HC



● ついに登場！超高速Pentium/90MHz CPU搭載のタウンズ最高級機種
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
● メモリー8MB 標準実装
● WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5434)内蔵
● HDD530M内蔵
● HC530Mに変更→￥129,000プラス

デビュー特価！お電話にて

Ⓓ FM TOWNS II HA オススメセット



FMタウンズII HA20(本体&キーボード)	￥288,000
三洋 CMT-B15M(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター)	￥89,800
BJC400J(大人気カラーインクジェットプリンター)（タウンズ用プリンタケーブルセット）	￥69,800
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	￥447,600

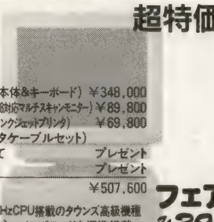
36%引
フェアー特価 ￥281,400

● これからの標準！BASICなモデルです。
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
● メモリー4MB 標準実装
● HA530に変更→￥71,200プラス

回数	1回目	2回目以降
12回	￥27,274	￥26,900
24回	￥16,012	￥14,300
30回	￥14,306	￥11,800

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓔ FM TOWNS II HB 超特価セット



FMタウンズII HB2(本体&キーボード)	￥348,000
三洋 CMT-B15M(タウンズ&98対応マルチスキャンモニター)	￥89,800
BJC400J(大人気カラーインクジェットプリンタ)（タウンズ用プリンタケーブルセット）	￥69,800
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	￥507,600

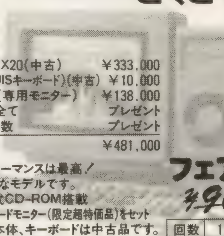
35%引
フェアー特価 ￥324,400

● 高速Pentium/60MHzCPU搭載のタウンズ高級機種
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● WINDOWSアクセラレーター(CL-GD5434)内蔵
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
● メモリー8MB 標準実装
● HB530に変更→￥354,800プラス
● HB530Mに変更→￥129,000プラス

回数	1回目	2回目以降
15回	￥25,899	￥25,000
20回	￥20,434	￥19,500
36回	￥13,177	￥11,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓕ FM TOWNS II CX20 とくとくセット



FMタウンズII CX20(中古)	￥333,000
FMT-KB101A(JISキーボード)(中古)	￥10,000
FMT-DP5361(専用モニター)	￥138,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	￥481,000

79%引
フェアー特価 ￥96,600

● コストパーフォーマンスは最高！超お買い得くなモデルです。
● 前面パネル式CD-ROM搭載
● タウンズ専用3モードモニター(限定超特価品)をセット
● このセットの本体、キーボードは中古品です。
★本体を2F(中古)に変更→－￥18,000
★本体を20F(中古)に変更→－￥13,000
★本体を40H(中古)に変更→－￥10,000
★本体をCX40(中古)に変更→＋￥3,000
★本体をHG20(中古)に変更→＋￥12,000

回数	1回目	2回目以降
18回	￥7,323	￥6,300
30回	￥6,383	￥4,000
36回	￥6,865	￥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

史上最強 DOS/V 入門機現る!!

FMV DESKPOWER-C
i486DX2 66MHz



デビュー特価！お電話にて

● CRT、CD-ROM一体型なので電源を入れるだけで誰にでも簡単に使用できます。
● HDD420MB内蔵。さらに一太郎かOASYS/WINをインストール済み(どちらかを選択できます)
● FAXモデムと通信ソフトを内蔵

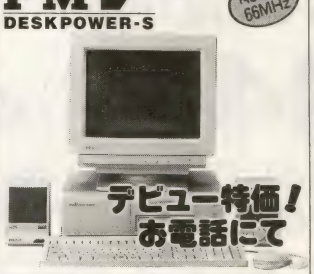
FMV DESKPOWER-H
iDX4 100MHz



デビュー特価！お電話にて

● CD-ROM、サウンドブラスター、CRT(17インチ)がセットになったオールインワンモデルです。
● HDD420MB内蔵。さらに一太郎かOASYS/WINをインストール済み(どちらかを選択できます)

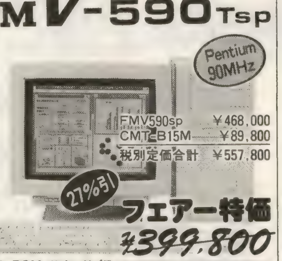
FMV DESKPOWER-S
i486DX2 66MHz



デビュー特価！お電話にて

● CD-ROM、サウンドブラスター、CRT(15インチ)がセットになったオールインワンモデルです。
● HDD420MB内蔵。さらに一太郎かOASYS/WINをインストール済み(どちらかを選択できます)

FMV-590Tsp
Pentium 90MHz



FMV590sp	￥468,000
CMT-B15M	￥89,800
税別定価合計	￥557,800

27%引
フェアー特価 ￥399,800

● CD-ROM、サウンドブラスターがセットになったオールインワンモデル。
● HDD528MB内蔵。MS-DOS6.2/VとWINDOWS3.1も当然インストール済み。

回数	1回目	2回目以降
12回	￥37,677	￥37,100
24回	￥20,362	￥19,800
36回	￥15,747	￥14,000

クレジット表は、消費税込の価格です

株式会社 日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

日本マイコン流通センター

下取価格例（表以外の機種からも下取OK！）

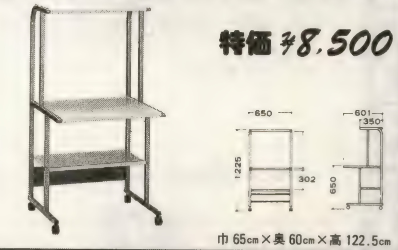
下取品 ＼ 購入品	HA20	HB20	MA20A	HC53	Fresh ES	Fresh ET
モデル2 モデル2F	¥154,000 ¥5,500×36	¥197,000 ¥7,100×36	¥104,000 ¥6,200×20	TELにて！	TELにて！	TELにて！
モデル20F	¥152,000 ¥5,500×36	¥195,000 ¥7,000×36	¥102,000 ¥6,100×20			
CX20 UX20	¥144,000 ¥5,200×36	¥187,000 ¥6,700×36	¥94,000 ¥5,600×20			
HG20 UG20	¥139,000 ¥5,000×36	¥182,000 ¥6,500×36	¥89,000 ¥5,300×20			
HR20 UR20	¥132,000 ¥4,700×36	¥175,000 ¥6,300×36	¥82,000 ¥4,900×20			
ME20	¥127,000 ¥4,500×36	¥170,000 ¥6,100×36	¥77,000 ¥4,600×20			
MF20	¥124,000 ¥4,400×36	¥167,000 ¥6,000×36	¥74,000 ¥4,400×20			
MA20	¥117,000 ¥4,200×36	¥160,000 ¥5,700×36	――			
MX20	¥112,000 ¥4,000×36	¥155,000 ¥5,600×36	――			
Fresh (CRT含)	¥110,000 ¥3,900×36	¥153,000 ¥5,500×36	¥60,000 ¥3,600×20			
Fresh TV (CRT含)	¥107,000 ¥3,800×36	¥150,000 ¥5,400×36	¥57,000 ¥3,400×20			
X68000 (CZ623C)	¥150,000 ¥5,400×36	¥193,000 ¥6,900×36	¥100,000 ¥6,000×20			
PC9801 RA21	¥134,000 ¥4,800×36	¥177,000 ¥6,400×36	¥84,000 ¥5,000×20			
下取機種	差額（税別） クレジット例（税込）	差額（税別） クレジット例（税込）	差額（税別） クレジット例（税込）	差額（税別） クレジット例（税込）	差額（税別） クレジット例（税込）	差額（税別） クレジット例（税込）

周辺機器もびっくり特価で大放出！

メーカー・商品名	定価（円）	特価（円）
ハードディスク／MO		
各　社　FM-TOWNS対応外付240メガハードディスク	――	32,800より
各　社　FM-TOWNS対応外付500メガハードディスク	――	48,000より
日本アルトス　MO4230D（240M光磁気（MO）ディスク）	158,000	98,000
漢字プリンター		
富士通アイソ　ジョイライタ　FP-110FN（限定特価品）	49,800	16,800
富士通アイソ　ジョイライター　FP-150FX（80桁、48ドット、熱転写）	59,800	33,800
富士通　FMJP-101G（A4インクジェットプリンター）	79,800	34,800
エプソン　MJ-700V2C（フルカラーインクジェットプリンター）	99,800	64,800
キヤノン　BJC-600J（フルカラーインクジェットプリンター）	99,000	65,800
N／B　FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	2,800
増設RAMボード		
各　社　2MB増設RAM	――	7,500より
各　社　4MB増設RAM	――	14,500より
各　社　8MB増設RAM	――	28,500より
モデム		
日成電気　FM1414（TOWNS対応FAXモデム）	44,800	26,800
サン電子　MS24A＋（2400ボーモデム）	9,800	8,800
その他の周辺機器		
各　社　15インチマルチスキャンモニター（Windows対応）	――	39,800より
iiyama　MF-8517（17インチ、マルチスキャンカラーモニター）	94,800	82,800
富士通　FMV-DP831（14″カラーCRT）	95,000	超特価
富士通　FMT-MO105（6ボタンパット）	3,800	3,100
富士通　FMT-418（ビデオカードIII）	59,800	42,500
富士通　FMT-412B（ビデオカードII）	40,000	27,700
富士通　FMT-TU101W（TVチューナーユニット）	39,800	27,500
富士通　FMT-403A（MIDI音源カード）	72,800	51,900
富士通　FMT-402（MIDIカード）	35,000	24,500
富士通　FMT-3621A（ME用ODPカード）	80,000	55,500
富士通　FMT-3622A（MA・MF用ODPカード）	110,000	75,900
富士通　FMT-3623（MX・MA専用DX4（100MHz）カード）	178,000	125,000
富士通　FMT-3631（WINDOWSアクセラレーターカード）	98,000	75,000
システムサコム　MC-P12T（MIDIカード）	19,800	16,800
オーディオテクニカ　AT-SP19CP（アクティブスピーカー）	14,000	9,800
オーディオテクニカ　AT-SP17CP（アクティブスピーカー）	11,000	5,800
オーディオテクニカ　ATH-0.44COM（マイク付ステレオヘッドフォン）	6,500	5,200

タウンズ用 パソコンデスク

特価 ¥8,500



巾 65cm × 奥 60cm × 高 122.5cm

FM-TOWNS中古コーナー〈より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ〉

商品名	税別定価（円）	税別特価（円）
モデル2	398,000	29,000
モデル2F	378,000	32,000
モデル2H（40メガHDD内蔵）	548,000	35,000
モデル20F	323,000	36,000
モデル40H本体（40メガHDD内蔵）	473,000	39,000
モデル80H本体（80メガHDD内蔵）	623,000	41,000
モデルCX20	333,000	39,800
モデルCX40（40メガHDD内蔵）	433,000	42,800
モデルCX100（100メガHDD内蔵）	533,000	47,800
モデルHR20	328,000	82,900
モデルHR100（100メガHDD内蔵）	408,000	90,900
モデルHR200（200メガHDD内蔵）	468,000	96,900
モデルHG20	303,000	49,800
モデルHG40（40メガHDD内蔵）	353,000	52,800
モデルUX20	288,000	59,800
モデルUX40（40メガHDD内蔵）	388,000	62,800
モデルUG20	268,000	62,800
モデルUG40（40メガHDD内蔵）	318,000	65,800
モデルUG80（80メガHDD内蔵）	338,000	67,800
モデルUR20	288,000	87,000
モデルUR80（80メガHDD内蔵）	358,000	92,000
モデルFRESH（CRT＆キーボードセット）	368,000	145,000
モデルFRESH TV（CRT、TV&キーボード）	388,000	168,000
モデルMF20	228,000	108,000
モデルMF170W（170メガHDD内蔵）	288,000	123,000
モデルMX20	398,000	128,000
モデルMX170（170メガHDD内蔵）	468,000	140,000
モデルMX170W（170メガHDD内蔵）	468,000	143,000
モデルMX340（340メガHDD内蔵）	518,000	148,000
モデルMX340W（340メガHDD内蔵）	498,000	151,000
モデルMA20	298,000	112,000
モデルMA170（170メガHDD内蔵）	368,000	124,000
モデルMA170W（170メガHDD内蔵）	368,000	127,000
モデルMA340（340メガHDD内蔵）	418,000	132,000
モデルMA340W（340メガHDD内蔵）	398,000	135,000
モデルME20	198,000	99,800
モデルME170（170メガHDD内蔵）	268,000	111,800
MARTY	98,000	35,800
MARTY2	66,000	37,800

お知らせ

1）ビルの改装に伴い2月14日、7階に移転新装OPENいたします。　2月14日よりオープニングセール開催！！
2）渋谷店のビルが改装工事中ですが、従来どうり営業致しております。2月11日まで移転売りつくしセール実施中！！ぜひご来店下さい。
3）引っ越しのため2月12・13日は、通販部、店頭販売部とも休業させていただきます。

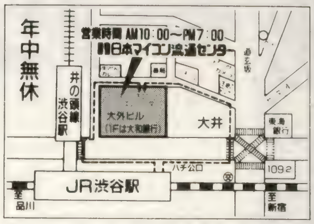
全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10：00～PM7：00

通販受付 03［3463］4455（ヨシココ）

大阪受付 06（364）1258／福岡受付 092（751）3901
仙台受付 022（261）0929　FAX.03（3463）4454

日本マイコン流通センター ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
渋谷駅前パソコンSHOP　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル



エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 普 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 普 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 普 451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

カードの利用も全国OK！！
アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心！！総合保険付
（但し、1品5万円以上）

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

ソフト半額フェアーへご招待！！
当社でお求めの方へソフト半額フェアーのご案内を後日郵送致します。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

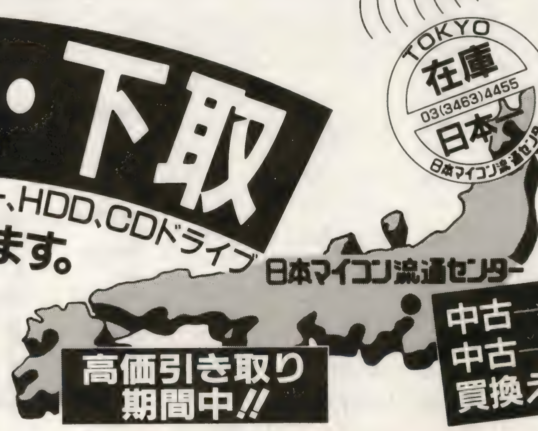
使わないなら売らなきゃ損!

2/14 渋谷店が広くなって7階にOPEN!! 移転のため売りつくしセール開催(2/11迄)

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて全国ネットで

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、プリンター、HDD、CDドライブ
特に高く買います。



高価引き取り期間中!!

中古→中古
中古→新品
買換え自由

お電話1本どこでも買い取り

遠方の方も当社指定の運送会社が商品をお預かりに伺います。商品の梱包をしておいて下さい。(送料はお客様負担です)

こんなに簡単! タイプ別、申込方法

お客様の「住所」、「氏名」、「電話番号」、「年齢」、「ご覧になった雑誌名」を記入したメモに……

ハードのある場合(下取りの方)	ハードのある場合(買取りの方)	ソフトのみ(5本以上)
買い換え希望の商品を記入して下さい。	希望の送金方法を記入して下さい。 特に指定の無い場合、当社の規定の方法で送金いたします。	希望の送金方法を記入して下さい。特に指定の無い場合、当社の規定の方法で送金いたします。なお、ソフトは「PC-98シリーズ」「FM-TOWNSシリーズ」「スーパーファミコン」「WINDOWS」用のソフトを5本以上まとめてお送り下さい。

※せっかくの商品が運送中に破損してしまうケースがみうけられます。梱包は厳重にお願いします。

メモと一緒に 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
(株)日本マイコン流通センター 買い取り(あるいは 下取り)係 03-3463-4455(代)
まで宅配便、又は郵便でお送り下さい。

検査が済み次第、下取り品と購入品の差し引き額をお知らせします。

検査が済み次第、早急に高価買い取り代金をお届けいたします。

●18才未満の方は、保護者の方にお話した上でお送り下さい。●付属品や説明書などが無い時、汚れや傷がひどい物は買い取り価格が下がる場合があります。

今月の高価買い取り指定機種

PC-9821Ce2	PC-9821Ap2	PC-9821Cb
PC-9821Cs2	PC-9821As2	PC-9821Cx
PC-9821Xシリーズ	PC-9821Nシリーズ	MSX Turbo R

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1~3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル (株)日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》 年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒			TEL		
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。 ベーマガ 3月号

買取は即、現金を支払います。

(ベーマガ 3月号)

マイコンBASICマガジン3月号とじ込み付録

これ一冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！
95年2月に発売される全190本を収録

SUPER SOFT Hot Information

3

1995



スーパーソフトホットインフォメーション

CONTENTS

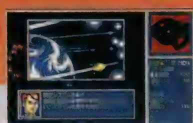
今月の売れ筋パソコン・ゲーム

HOT 30

1994年の年末商戦を勝ち抜いたのは，光栄の看板シリーズ『信長の野望・天翔記』。ダントツの強さを見せつけて，第1位の座に輝いた。毎作脅威的なセールスを記録するタイトルなだけに，当然と言えば当然の結果か。2位は同じく固定ファンの多い『銀河英雄伝説Ⅳ』が入った。下位の顔ぶれの中で注目したいのが『フリコレ9』と『パックランド』。TOWNSとX68Kという，昨今では比較的不利と言われているプラットホームのみで，これだけの成績をおさめることができるということは，それだけユーザーの期待や要望に沿ったタイトルであるのだろう。

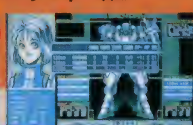
1 信長の野望・天翔記

●光栄
●SLG
●12,800円/15,200円（CD付き）
●PC-98
初登場

2 銀河英雄伝説Ⅳ

●ボーステック
●SLG
●12,800円
●PC-98
初登場

3 ブランディッシュ3～スピリット・オブ・バルカン

●日本ファルコム
●ARPG
●12,800円
●PC-98
前1位 2回

4 パワードール2

●工画堂スタジオ
●SLG
●11,800円
●PC-98
初登場

5 クラシック・ロード3

●ビクターエンタテインメント
●競馬SLG
●9,800円
●PC-98
初登場

6 ルナティックドーンⅡ

●アートディンク
●RPG
●10,800円
●PC-98,TOWNS
前2位 4回

7 メルクリウスプリティ（妖精伝説）

●NECアベニュー
●SLG
●12,800円
●PC-98
初登場

8 HR2

●アートディンク
●SLG
●12,800円
●PC-98
初登場

9 英雄伝説Ⅲリニューアル～白き魔女

●日本ファルコム
●RPG
●12,800円
●PC-98
初登場

10 シムシティ2000

●①イマジニア②富士通
●SLG
●①9,800円/27,600円（マルチメディアパック）②9,800円
●①PC-98②TOWNS
↑前13位 7回

	タイトル	メーカー	ジャンル	価格	機種	前号順位	登場回数
11	MSフライトシミュレータ Ver.5.0	マイクロソフト	フライトSLG	12,800円	PC-9821	前3位	3回
12	フリーソフトウェアコレクション9	富士通	オムニバス	2,500円	TOWNS	初登場	—
13	パックランド	電波新聞社	アクション	8,200円	X68K	初登場	—
14	紺碧の艦隊	マイクロキャビン	SLG	11,800円	PC-98	初登場	—
15	三國志Ⅳ	光栄	SLG	①14,800円/17,200円（CD付）②16,800円	①PC-98 ②TOWNS	↑前16位	11回
16	ファーランドストーリー 白銀の翼	TGL	SLG	9,800円	PC-98	前5位	2回
17	ダービースタリオン エキスパート	アスキー	競馬SLG	12,800円	PC-98	前9位	4回
18	天地無用！魎皇鬼	バンプレスト	AVG	12,800円	PC-98	前6位	2回
19	アローン・イン・ザ・ダーク2	アローマイクロテックス	AVG	①②12,800円（CD）①14,800円（HD）	①PC-98 ②TOWNS	初登場	—
20	源平合戦	光栄	SLG	12,800円	PC-98	前8位	4回
21	なぞぷよ	コンパイル	パズル	7,800円	PC-98	前12位	2回
22	ミスト日本語版 for Windows	インタープログ	AVG	12,800円	Windows	前14位	4回
23	メガモーフ	富士通	3Dシューティング	9,800円	TOWNS	初登場	—
24	ラグナレック	グローディア	SLG+RPG	12,800円	PC-98	前4位	2回
25	A.Ⅳ.for Windows	アートディンク	SLG	16,800円	Windows	↑再登場	5回
26	スーパーストリートファイターⅡ	カプコン	対戦格闘	9,800円	TOWNS,X68K	前20位	4回
27	ロード・オブ・パンツァーズ	システムソフト	SLG	10,800円	PC-98	初登場	—
28	DOOM	イマジニア	3Dアクション	9,800円	PC-98	初登場	—
29	A.Ⅳ.～A列車で行こう4	アートディンク	SLG	12,800円	PC98,TOWNS	前26位	12回
30	パラケルススの魔剣	ハミングバードソフト	RPG	9,800円	PC-98	初登場	—



ソフトベンダー
TAKERU今月の売れ筋ソフト HOT 20

●ソフトベンダーTAKERUとは？—ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用しているため，品切れも起こらない。 ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	税込価格	ジャンル	機種	前号順位
1	DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ 第１話	ＧＵＰ２	1,500円	ＡＶＧ	PC-98	初登場
2	ＥＸＥディスク２	シャープ	200円	ディスクマガジン	X68K	前1位
3	トラぶるＣＨＡＳＥＲ第１話	日本クリエイト	2,000円	ＡＶＧ	PC-98	初登場
4	電脳倶楽部80号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場
5	バイブルマスター	グローディア	2,800円	SLG	PC-98	初登場
6	ルーンワース～黒衣の貴公子	T&Eソフト	2,000円	RPG	PC-98	前4位
7	クイーン・オブ・デュエリスト 外伝α＋	アグミックス	9,800円	対戦格闘	X68K	↑再登場
8	A列車で行こうⅢ	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98	前7位
9	レッスルエンジェルス３	グレイト	5,800円	プロレスSLG	X68K	↑再登場
10	ＧＥ・ＴＥＮⅡ	ホクショー	3,800円	SLG	PC-98	初登場
11	あーるぴーじー新撰組	ソフトプラン	1,200円	RPG	PC-98	初登場
12	Ｒ.Ｃ.ロボット集十α Vol. 4	エレクトリック シープ	1,800円	SLG	X68K	初登場
13	のぞみヶ丘ものがたり Event-1	アズテック	1,500円	AVG	PC-98	初登場
14	アマランス	風雅システム	3,000円	RPG	PC-98	初登場
15	ディファレント・レルム 久遠の賢者	グローディア	2,800円	RPG	PC-98	初登場
16	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	日本ファルコム	2,500円	RPG	PC98, TOWNS	前5位
17	大航海時代	光栄	3,400円	SLG	PC-98, X68K	初登場
18	スーパーピンクソックス３	ウェンディマガジン	6,800円	ディスクマガジン	PC98, MSX2	↑再登場
19	ディー・アーク	姫屋ソフト	2,500円	RPG	PC-98	前9位
20	レッスルエンジェルス	グレイト	2,000円	プロレスSLG	PC-98	前11位

今月の１本！

のぞみヶ丘ものがたり Event-1～2

■PC-9801 ■アズテック
■AVG ■各1,500円（税込）



◀分岐はあるものの、進行にはそれほど影響ないので、サクサク読める

TAKERUの利点に“気軽に遊べるソフトを，手軽に購入できる”という点がある。今月紹介する『のぞみヶ丘ものがたり』は，そのコンセプトにぴったりのデジタルコミックだ。中学校に入学したばかりの女の子，由梨が物語の主人公。強気でおしゃまさんな級友，一目惚れした男の子，幼なじみの友だち。とにかく毎日を楽しくすごしている，そんな学園生活で起こるさまざまなイベントをとおして，しだいに大人へと成長していく。女性スタッフが開発を担当していることもあってか，全編少女マンガの雰囲気だ。パソコンで読むコミックという感覚で楽しめるぞ。

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

●そうご電器㈱YES旭川店☎0166-26-2251●パソコンのイシダ釧路☎0154-25-6168●そうご電器㈱YES札幌☎011-214-2850●㈱デンコードーDaC琴似店☎011-614-2101●パソコンのイシダ札幌店☎011-241-4608●パソコンのイシダ東札幌駅店☎011-814-6688●ハラデンキ㈱エコー店☎0155-24-2281●㈱デンコードーDaC苫小牧店☎0144-34-1711●㈱デンコードー函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱YESさいか☎0138-27-2551●㈱デンコードーDaC弘前本店☎0172-27-2251●㈱デンコードー青森本店☎0177-23-2356●㈱デンコードー八戸新本店☎0178-28-7575●㈱サン家電八戸店☎0178-45-3810●㈱デンコードー一関店☎0191-25-2440●㈱デンコードー盛岡本店☎0196-54-2772●㈱庄子デンキ古川店☎0229-23-3883●㈱デンコードー石巻バイパス店☎0225-94-3663●㈱デンコードー仙台本店☎022-261-8111●㈱デンコードーDaC仙台東口店☎022-291-4744●㈱庄子デンキコンピューター中央☎022-224-5591●㈱コジマ仙台店☎022-238-8111●㈱庄子デンキ泉中央店☎022-375-4855●㈱デンコードー秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱デンコードー秋北中央店☎0186-49-7161●㈱デンコードー能代バイパス店☎0185-54-7727●㈱庄子デンキ山形本店☎0236-42-1222●㈱デンコードー南館店☎0236-43-4843●㈱デンコードー酒田店☎0234-24-5885●㈱庄子デンキ酒田バイパス店☎0234-24-3434●㈱庄子デンキ鶴岡店☎0235-22-9889●㈱いわきマイコンショップ☎0246-23-0513●㈱デンコードー平中央店☎0246-21-8585●㈱デンコードー会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店デンキ売場☎0249-32-0001●㈱デンコードー郡山バイパス店☎0249-51-1113●㈱庄子デンキ粉又駅前店☎0245-21-2011●㈱加登屋アクトブックスサンカマタ店☎03-3735-1551●サトームセン㈱本店5Ｆ☎03-3253-5879●サトームセン㈱メディアセンター☎03-5256-3267●マルゼンムセンECCS本店☎03-3255-4911●ソフマップ13号店アミューズメント館☎03-3253-0082●ヤマギワテクニカ店☎03-3253-0121●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館3Ｆ☎03-3251-3100●ラオックス㈱ザ・コンピューターゲーム館4Ｆ☎03-3251-3100●九十九電機㈱パソコン本店Ⅱ4階☎03-3253-1899●マルゼンムセンECCSラジ館店☎03-3255-4386●㈱ビックカメラ渋谷ハチ公口店☎03-3477-0002●上新電機㈱J&P渋谷店1Ｆ☎03-3496-4141●ファルコムショップ☎03-3379-7723●㈱ビックカメラ渋谷東口店☎03-5466-1111●マイコンショップCSK☎03-3342-1901●㈱ビックカメラ池袋東口店☎03-3988-8666●㈱ビックカメラ池袋北口店☎03-3988-0020●ソフトピア池袋☎03-3985-3268●㈱ビックカメラ池袋新本店☎03-5396-1111●サンエイ・パーツセンター☎0423-23-2441●ラオックス㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱サン家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱J&P町田店☎0427-23-1313●ラオックス㈱調布パルコ店☎0424-89-5341●㈱ムラウチ☎0426-42-6211●上新電機㈱J&P八王子そごう店☎0426-26-4141●ラオックス㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●マルゼンムセン立川店☎0425-27-6211●上新電機㈱J&P立川店☎0425-36-4141●MIDORIつくば店☎0298-55-3715●ラオックスマルスズ取手店☎0297-74-1311●㈱カスミ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●C-YOU荒川沖店☎0298-42-9521●㈱カスミ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370●㈱コジマK&P宇都宮店☎0286-62-0002●パソコンショップDENSHO☎0286-35-2716●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館宇都宮店☎0286-32-5707●パソコンランド21宇都宮店☎0286-43-7221●パソコンランド21足利店☎0284-43-1621●パソコンランド21伊勢崎店☎0270-21-3121●パソコンランド21桐生店☎0277-45-2721●パソコンランド21高崎店☎0273-26-5221●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館高崎店☎0273-63-6366●パソコンランド21前橋店☎0272-21-2721●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館前橋店☎0272-35-2266●パソコンランド21太田店☎0276-45-0721●㈱ヤマダ電機藤岡家電館☎0274-22-2841●ラオックス㈱南浦和店☎048-861-3111●ラオックス㈱浦和店☎048-824-5311●ラオックス㈱ららぽーと志木店☎0484-74-9041●ラオックス㈱春日部コンピュータ館☎048-761-9171●ラオックス㈱新所沢店☎0429-23-2345●上新電機㈱所沢店☎0429-25-1911●T・ZONE上尾店☎048-774-0511●ラオックス㈱大宮店☎048-644-3551●ラオックス㈱成田店☎0476-92-1711●ラオックスケーヨー君津店☎0439-54-0721●ラオックス㈱市原店コンピューター館☎0436-21-5331●上新電機㈱J&P津田沼店☎0474-72-5211●ラオックス㈱千葉店☎043-227-5318●ラオックス㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●ラオックス㈱ザ・コンピューター館千葉店☎043-245-9371●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●Piw／ぴゅう柏店☎0471-63-9702●ラオックス㈱八千代台店☎0474-85-2261●ハートフルインテリジェンスコンピューターハウスきさらず☎0438-23-8466●㈱ダイエー戸塚店家電オーディオ売場☎045-881-1261●㈱ダイオーコンピュータ館☎045-901-1901●㈱ダイオーICコスモランド鴨居店☎045-473-6233●㈱ビックカメラ横浜店☎045-320-0002●㈱大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木町店☎045-261-1251●ラオックス㈱厚木店オーディオ館☎0462-22-2722●㈱大丸百貨店LAOX・imon川崎店☎044-233-7161●サトームセン㈱相模大野店☎0427-41-7786●ヴィック・ランド☎0427-79-9071●㈱ウェーブ・アイ大和店☎0462-63-9898●シータショップ藤沢店☎0466-27-9628●㈱ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●㈱梅屋☎0463-22-4147●長崎屋サン家電平塚駅前電化センター☎0463-23-3810●㈱ライフインナカゴミ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ライフインナカゴミ昭和店☎0552-75-8808●パソトピアコスモス☎0255-25-5867●㈱ピックばんだい店☎025-243-5135●㈱ピックこばり店☎025-233-5791●㈱ピック駅なん店☎025-246-0602●丸専マイコンショップジャスコ長岡店☎0258-27-6033●㈱ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館長岡西店☎0258-27-5022●パソトピアコスモス柏崎店☎0257-21-2503●ちくさ正文館書店ターミナル店☎052-732-3601●EIDENテクノ大須☎052-252-0181●EIDENメディア大須☎052-242-8591●マルゼンムセン名古屋第1アメ横店☎052-263-1626●コムロード上前津本店☎052-263-5828●㈱安さ一番トップカメラパソコンフロア☎052-971-0111●上新電機㈱J&P大須店☎052-262-1141●マルゼンムセン名古屋第2アメ横店☎052-263-6162●三洋堂書店パソコンシグマ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-581-1241●ジャスコ㈱岡崎店4Ｆパソコンフロア☎0564-23-4960●EIDENテクノ岡崎店☎0564-53-2722●EIDENテクノ小牧店☎0568-75-1041●ジョーシンサカキヤにしお店☎0563-57-8211●COMPMART向山☎0532-64-1231●コムロード豊橋店☎0532-53-9214●EIDENテクノ豊川店☎05338-4-9281●ジャスコ㈱豊田店パソコンショップJPC☎0565-35-1761●㈱コムロード豊田店☎0565-32-3932●パソコンショップコムロード岐阜店☎0582-66-0288●EIDENテクノ多治見店☎0572-23-5131●パソコンショップコムロードヤナゲン岐大店☎05832-7-1111●㈱すみやエレパーク御殿場店☎0550-84-1412●㈱メルバ沼津店☎0559-22-4858●㈱すみやパソコンアイランド沼津店☎0559-23-5700●㈱メルバ焼津店☎054-626-0181●パソコンプラザサン☎0543-54-1801●㈱メルバ静岡店☎054-288-1000●㈱すみやパソコンアイランド国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやパソコンアイランド静岡駅前店☎054-255-8819●㈱メルバ浜松本店☎053-464-8412●㈱コムロード浜松店☎053-453-0614●㈱すみやパソコンアイランド浜松店☎053-473-3022●上新電機㈱J&P浜松店☎053-457-3711●㈱メルバ富士店☎0545-51-8022●㈱すみやパソコンアイランド富士店☎0545-51-7227●河合無線㈱ELFA電気館☎0596-22-1111●サウンドイン☎0594-22-6380●Bax四日市店☎0593-54-3366●KawaiOA津店☎0592-26-0111●㈱遠兵☎0263-32-6350●EIDEN松本店☎0263-28-3071●㈱マイコンランド本店☎0268-24-3515●EIDENテクノ諏訪店☎0266-57-1531●ラオックスヒナタ㈱コンピューター館☎0262-37-2221●㈱ヤマダ電機T&Cコンピューター館若槻店☎0262-59-5045●㈱マイコンランド長野店☎0262-63-0015●EIDENテクノ飯田店☎0265-52-6811●マイコンビル富山店☎0764-21-6822●丸の内カラー駅前店☎0764-41-2500●㈱うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●㈱アイディ☎0762-51-6030●サンミュージックOAプラザ☎0762-48-6131●3Qエレキ館敦賀店☎0770-24-0988●タウンズタケベ☎0778-22-9595●エジソン☎0776-26-2228●㈱ナニワ商会1号館☎06-281-4118☎●㈱ニノミヤパソコンランド難波店☎06-643-3217☎●上新電機㈱J&Pコスモランド☎06-634-3111☎●上新電機㈱J&Pテクノランド☎06-634-1211☎●上新電機㈱J&Pメディアランド☎06-634-1511☎●ニノックスエレホビー店☎06-632-2038☎●ニノックスコア日本橋店☎06-647-2038☎●上新電機㈱日本橋8ばん館☎06-634-1181☎●エキサイト三番街店☎06-374-3311☎●上新電機㈱J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱J&P高槻店☎0726-85-1212●西武百貨店八尾店6階マイコンSHOP☎0729-97-0111●上新電機㈱J&P千里中央店☎06-834-4141☎●上新電機㈱枚方バイパス店☎0720-48-1211●OAショップ☎0775-63-2077●㈱西武百貨店大津店☎0775-21-0111●上新電機㈱J&P京都寺町店☎075-341-3571●タニヤマムセンやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機㈱J&P京都1ばん館☎075-323-1511●㈱ケーアイツー遊コン加古川店☎0794-26-4530●ダイエーさんのみや電器館パレックス☎078-391-7911●㈱星電社三宮本店南館PC-PORT2Ｆ☎078-391-8171●上新電機㈱J&Pさんのみや1ばん館☎078-231-2111●上新電機㈱J&P西宮店☎0798-71-1171●㈱コンパックス☎0792-94-8244●上新電機㈱J&P姫路店☎0792-22-1221●上新電機㈱郡山インター店☎07435-9-2221●上新電機㈱J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111●河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱J&P和歌山店☎0734-28-1441●㈱ダイイチ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ダイイチ米子店☎0859-33-7211●㈱ケーアイツー米子店☎0859-35-2789●㈱ダイイチ出雲店☎0853-23-2451●㈱ダイイチ松江店☎0852-23-8611●㈱ダイイチ岡山パソコンシティ☎086-227-3011●㈱ベスト電器岡山パソコン館☎0862-23-3274●㈱ケーアイツー遊コン中山下店☎086-223-0230●㈱ケーアイツー遊コン倉敷2号店☎086-424-1843●㈱ダイイチ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ダイイチ呉パソコンシティ☎0823-21-1301●松本無線パーツ㈱広島店☎082-243-4451●ダイイチコムシティ2Ｆ☎082-248-4343●PC一遊☎082-241-1359●㈱ブルートハイパーブルート五日市店☎0829-21-5040●㈱ダイイチ三次店☎08246-3-6121●㈱ダイイチコムシティ福山☎0849-21-1200●コンピュータウンシーモールしものせき☎0832-31-4797●㈱ダイイチ岩国店☎0827-21-2111●㈱ダイイチ山陽無線☎0839-22-1313●㈱ダイイチ徳山店☎0834-21-1590●㈱ダイイチ防府店☎0835-24-5521●㈱ダイイチ柳井店☎0820-22-5111●徳島そごう7Ｆ事務機売場（有）タムラ☎0886-25-4056●㈱ジョイメイト徳島店☎0886-55-4559●㈱ジョイメイト高松店☎0878-67-0256●ダイイチ高松パソコンCiTY☎0878-23-4311●（合）野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ICランドニューメディア☎0877-62-7563●ダイイチ松山パソコンCiTY☎0899-31-6711●㈱メルバ松山店☎0899-33-6244●デンキのタグチ☎0888-23-0181●㈱メルバ潮江店☎0888-33-6001●㈱ベスト電器コンピュータウンくるめ☎0942-38-0111●アプライド㈱久留米店☎0942-33-7968●アプライド㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ベスト電器コンピュータウンふくおか☎092-781-7131●㈱寿屋エレデ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ベスト電器コンピュータウンこくら☎093-551-1081●㈱ベスト電器黒崎店☎093-621-3541●㈱ダイイチディオニー小倉本店☎093-551-6339●パルテック小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ベスト電器佐世保OA館☎0956-22-8660●㈱ベスト電器コンピュータウン長崎☎0958-28-1188●㈱寿屋本荘店マイコンコーナー☎096-372-5411●㈱ベスト電器コンピュータウンくまもと☎096-322-4180●上新電機㈱J&P熊本店☎096-359-7800●アプライド㈱熊本店☎096-384-0901●㈱ベスト電器コンピュータウンおおいた☎0975-32-9396●アルファテック大分店☎0975-38-2666●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ベスト電器コンピュータウンみやざき☎0985-26-3834●㈱ダイイチダイワ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ベスト電器パソコン館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131●㈱マイクロプラス☎098-936-2030●ベスト電器那覇本店☎098-862-7588



Windows
WINDOWS

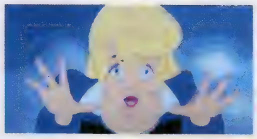
アメリカン

Windowsで外国の最新ゲームをプレイしよう！

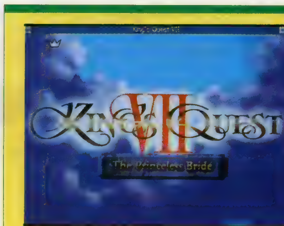
外国のソフトが遊べるぞ！

最近，やっと発売されるゲームの本数が増えてきたというものの，「Windowsといえば仕事用」といったイメージが，まだまだ日本では強い。事実，アクション・ゲームとRPGに関しては家庭用ゲーム機に圧倒され，またシミュレーション・ゲームでは長年にわたってそのシステムを進化させてきた（国産）パソコン相手には太刀打ちするスキもないという現状の前では，それも無理からぬところだろう。

だがWindowsの特徴は，対応ソフトならば機種を問わずに共通して遊べるところにある。たとえそれが外国のユーザー向けに開発され，発売されているソフトであろうとも。つまり，なぜか意外と気づかれないのだが，仮に自分の使っているマシンが国産のものであっても，Windowsさえ手に入れれば外国のゲームで遊ぶことが可能なのだ。そう，もはや移植されることを待つ必要はない。Windowsを手に入れて，最新のゲームで遊んでしまおうではないか！


▲このオープニングは，とにかく動きまくる！　ローゼラ姫の歌もついているぞ


▲操作は画面上の気になるものをマウスで指定するだけ。所持品を使うのも同様だ



KING'S QUEST VII

■SIERRA　■AVG　■11,000円
■発売中　※海外輸入版



▲岩の中の小さな生物との会話。メッセージはもちろん全部なめらかな英語



▶謎の怪物と遭遇。急いで行動を入力しないと殺されてしまうぞ！



▲岩壁に彫られた謎の絵。謎解きも一筋縄ではいかない



◀第2章の冒頭より。ローゼラ姫はいきなりトロールにされてしまったのだ

アメリカンなAVG

そんなわけで，今回紹介するソフトはシェラ社のAVG『キングズクエストVII～ザ・プリンスレス・ブライド』である。このゲームは，母親のヴァラニス女王と一緒に散歩にでたローゼラ姫が，羽の生えたタツノオトシゴ（と書くと何か不気味そうだが，アニメで見るとけっこうかわいい）に誘われて，魔法の泉に飛び込む場面からはじまる。娘のあとを追って飛び込んだヴァラニス女王は，しかし渦の中から現れた謎の手によって娘を奪い去られてしまう。そして我に返ると，彼女は自分が夢の彼方の国にいることに気づくのだった。

……かくして，物語の第1章において，プレイヤーは熟年直前の（いちおうは美形の）オバサンとなって，行方不明の娘を探し求めるのだ。ゲームは全体的にほのぼのとした雰囲気を持ち，ときどき思いだしたようにシュールな光景が展開される。このあたり，美形とメカとギャグとカッコよさをひたすら追求する日本製AVGとは，およそちがう感覚がある。プレイヤーのセンスに合うかどうかは別モノとして，AVGに対する新たな見かたを示してくれることはマチガイないだろう。

なお，このゲームのアニメーションは本当にすごい。絵柄については好みがわかれるかもしれないが，「動き」は本当になめらかでリアルなのである。「やっぱりアニメは全編毎秒24コマのフルアニメだよねディズニー・アニメーション」と「毎秒12コマが限界，でも作画技術の粋をつくして自然に動いているように見えるよ日本製アニメーション」のちがいとでもいおうか，とにかく過剰なぐらいにキャラクターがよく動く。ディズニー・アニメが好きなら，それだけのために買っても惜しくはないと思う。

ただ残念なのは，当然のことながらメッセージが全部英語だということである。しかもごていねいにもすべて音声化されているので，根性があっても聞き取る能力がなければどうしようもない。

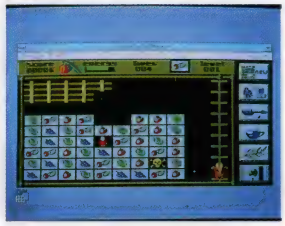
操作も簡単なこのゲーム，けっこうおススメ品である。できれば，初歩の英会話ができるようになってから遊びたい。　**（煌竜）**

今月の新作

今月のおススメはオープンブックの『タワー』。ビル管理という変わった視点の経営SLGで，海外では『シムタワー』の名前で発売されている。『パチンコ倶楽部』はそのものズバリのパチンコだが，Windowsでは異色の作品といえるだろう。手軽なゲームが好きな人には『ロシアンパズルパック3in1』が値段もお手ごろ。

ロシアンパズルパック3in1 vol.1

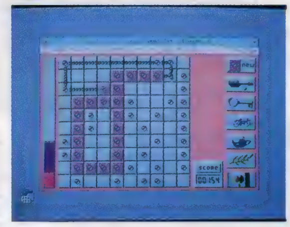
2/24 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■パズル ■3,980円 ■3.5'2HD



［海外から移植］Windows上でプレイできる簡単なゲームを集めたパズルゲーム集。フライングピクチャー／マスターボム／シャドウズ，の3タイトルを収録。判断力を必要とするゲームが主体。

ロシアンパズルパック3in1 vol.2

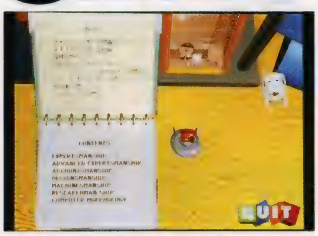
2/24 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■パズル ■3,980円 ■3.5'2HD



［海外から移植］手軽に遊べるパズルゲームをまとめたゲームパック。ファストリング／ラインマン／クレタ，の3タイトルを収録。思考力を必要とするゲームが主体。安さも魅力。

マーフィーだよ全員集合!!

2/10 ■バンタンインターナショナル ■エンターテインメント ■6,000円 ■CD-ROM



［3DOから移植］日米で大ベストセラーになった格言集「マーフィーの法則」のCD-ROM版。200本以上のアニメ・ムービーと日米3か国語テキストを完全収録。五つのミニゲームも付属している。

クレッセント殺人事件・探偵(ハイエナ)の事情

2/10 ■みずき ■AVG ■6,800円(込) ■CD-ROM



［Macintoshから移植］私立探偵の兵頭は，車に追突されたことから，モデル事務所クレッセントを舞台にした連続殺人に巻き込まれて……。連続殺人事件の謎を追うサスペンス・ストーリーAVG。

クレッセント殺人事件・レポーター早乙女京子

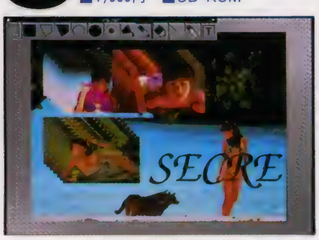
2/10 ■みずき ■SLG ■6,800円(込) ■CD-ROM



［Macintoshから移植］イベント盛りだくさんのワイドショー・オンエアSLG。激烈な視聴率競争に勝ち抜くため，レポーターに指示を与え，資料を調査して，殺人事件の真相に迫っていく。

セクレVOL.11～宝生 舞

2/3 ■グラムス ■SLG ■4,800円 ■CD-ROM



タレントからの依頼により写真集を作成し，評価を受ける同シリーズ第11弾の主役は，CFやドラマなどで活躍中の宝生 舞。画面デザインもリニューアルされ，操作性もより向上した。

パチンコ倶楽部

2/下 ■ISC ■パチンコ ■8,800円 ■3.5'2HD



スーパーネオチューン・ブルーオブチチューン・花天国・フィーバーサンターなど，実在の人気台をシミュレートしたパチンコSLG。「パチンコ倶楽部」のビルの五つのフロアを順にクリアしていく。

ルニカス

2/下 ■NECクリエイティブ ■3Dアクション ■7,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］地球を占領したエイリアンと戦う3Dアクション・ゲーム。装甲車に乗っての市街戦やビル内での遭遇戦があるなど，ビジュアルも多彩。日本語版キャラ・デザインを大友克洋が担当。

アフターケア

サーファーズ・ポートレイツ

12/15 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(込) ■CD-ROM

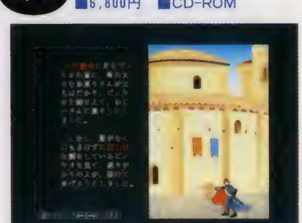


日本各地のサーフ・スポットで撮影されたサーファーたちのポートレイトを約200点収録した写真集。波の音とミックスしたオリジナル・ミュージックを使用し，海の雰囲気を再現している。

アフターケア

ピノキオ

12/15 ■トワイライトエクスプレス ■絵本 ■6,800円 ■CD-ROM



石坂浩二のナレーションで世界の名作を楽しむ電脳絵本。幼児向け・小学生高学年向け・英語の3テキストが収録されており，むずかしい単語をクリックすると説明を表示する機能がついている。

アフターケア

プロの碁EX'95年度版

12/15 ■日本囲碁ソフト ■囲碁 ■9,800円 ■3.5'2HD



棋力診断と棋力アップのための囲碁教育ソフト。1日15分のゲームと学習によ り，布石，定石，好点，死活などがわかるようになる。関西棋院の公式免状が取得できる認定問題もついている。

アフターケア

ゴールラッシュ!!スペシャル・Jリーグ／サッカーバイブル

12／20 ■NECホームエレクトロニクス ■エンターテインメント ■8,800円 ■CD-ROM



映像素材をふんだんに使った，Jリーグ公認のサッカー解説CD-ROM。ルールブック，サッカーレキシコン（サッカー用語集），テクニカルアナリシス(技術分析)，オープニングセレモニーの4部構成。



▶むずかしいサッカー用語を，映像と音声で説明してくれるのだ

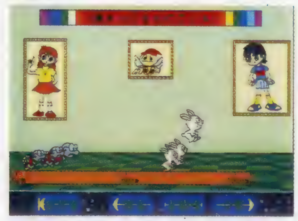


◀詳細な技術解析は，サッカーがうまくなりたい人におススメ

アフターケア

ナオコとヒデ坊のマンガ天才シリーズ・算数の天才②通過算

12／25 ■アテイン ■教育 ■3,980円 ■CD-ROM



前作『①つるかめ算』につづき，算数・文章題をマンガ・ストーリーにした，学習漫画ソフト・シリーズの第2弾。速さに関した文章題の解きかたを，まんがを読むような感覚で学ぶことができる。

アフターケア

ナオコとヒデ坊のマンガ天才シリーズ・漢字の天才①部首編

12／25 ■アテイン ■教育 ■3,980円 ■CD-ROM



マンガを読む感覚で勉強できる学習漫画ソフトに，漢字を学ぶ新シリーズが登場。漢字を「読みを表わす字」と「意味を表わす部首」にわけて，楽しい映像をまじえて解説していく。

アフターケア

ビックリ数秘学ピュタゴラス

12／30 ■アテイン ■占い ■3,980円 ■CD-ROM



古代より伝わる数学の神秘，「数秘学」による占いソフト。生年月日を入力するだけで根本的な性格や相性，毎年毎月毎日の運勢，ラッキーグッズまですべてを占ってくれる。

アフターケア

ガラパゴスの海へ

1／12 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円（込） ■CD-ROM

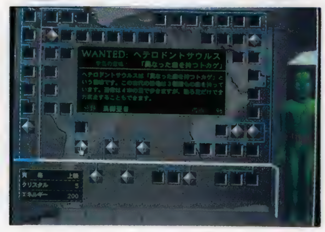


ダーウィンの進化論で知られる野生生物の宝庫，ガラパゴス諸島。そこに住む色鮮やかな魚たちと，独自の進化を遂げた野生生物たちの写真を170点以上も収録したCD-ROM写真集。

アフターケア

恐竜サファリアドベンチャー

1／20 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG ■8,000円 ■CD-ROM



［海外から移植］恐竜写真家として中世代へ旅行し，恐竜の姿や生活のようすを写真／ビデオに収めていくAVG。中世代の60種の恐竜と数十種の植物，その棲息環境がアニメつきでリアルに再現される。

アフターケア

タワー V1.2J

1／下 ■オープンブック ■SLG ■9,800円 ■3.5'2HD



［Macintoshから移植］オーナー兼総支配人としてビルを管理し，「タワー」の称号を目指すSLG。エレベーター群の管理により，人と物を効率よく移動できるようにするのがポイント。

DataBase Windows新作発売予定表

先月の『ぷよぷよ』の発表につづいて，今月はウィズから『スペースインベーダー』がリリースされている。これまでは，ユーティリティ・タイプのソフトが多かったWindowsだが，最近はゲームソフトも増加してきている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月27日	尾瀬・追憶	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
1月30日	バーチャファイターMANIAX for Windows	エンターテインメント	ログインソフト	〈込〉2,980円
2月15日	★英語ラクラク・ストーリー	教育	アテイン	6,980円
2月16日	木〜The Tree	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
2月23日	ドルフィン・ブルー	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
2月予定	★シムシティ2000for Windows	SLG	イマジニア	9,800円
3月2日	★ジュエルズ・イン・ブラック 〜暗闇に輝く海の宝石たち	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
3月9日	★海	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
3月10日	テトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	9,800円
	★セクレVOL.12〜坂木優子	SLG	グラムス	4,800円
	クレッセント殺人事件・閉ざされた日記	AVG	みずき	〈込〉6,800円
	ジグビルド・サウンド	エンターテインメント	みずき	〈込〉6,800円
3月15日	★英語ラクラク単語200	教育	アテイン	6,980円
3月16日	★Dear ENGLAND	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
3月17日	真・妖怪人間ベム 〜早く人間になりたい スクリーンセイバー	スクリーンセイバー	バンタンインターナショナル	4,800円
3月21日	アメリカ横断ウルトラクイズ	クイズ	富士通パソコンシステムズ	7,770円
3月24日	★天下御免for Windows	SLG	アートディンク	12,800円
3月30日	★英語ダン博士ラクラク認定テスト	教育	アテイン	6,980円
	★記憶の島・小笠原	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
3月中旬	★うる星やつら	スクリーンセイバー	小学館プロダクション	4,800円
	★ゴルゴ13	スクリーンセイバー	小学館プロダクション	4,800円
	★ドラえもん	スクリーンセイバー	小学館プロダクション	4,800円
	★めぞん一刻	スクリーンセイバー	小学館プロダクション	4,800円
	★らんま1/2	スクリーンセイバー	小学館プロダクション	4,800円
3月下旬	ジャイアント・ロボ	データベース	NECクリエイティブ	未定
	平成天才バカボン	教育	バンダイビジュアル	9,800円
3月予定	黒魔術殺人事件	AVG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	「赤井孝美」CD-ROM画集・プリンセスメーカーとかいろいろ	画集	ガイナックス	未定
	フライングカラーズ	ツール	塚本吉彦事務所	12,800円
4月5日	★3×3EYES〜吸精公主（プレミアム版）	AVG	日本クリエイト	13,800円
4月下旬	3×3EYES〜吸精公主	AVG	日本クリエイト	10,800円
	真・妖怪人間ベム 〜早く人間になりたい	AVG	バンタンインターナショナル	8,800円
4月予定	楽しい詰め碁	詰め碁	G.A.M.	未定
5月予定	★ウィンドウズ・オムニバス（仮）	オムニバス	WittyWolf	未定
春頃予定	雀（JAN）	麻雀	ウィズ	未定
	★スペースインベーダー	シューティング	ウィズ	未定
	ジャンプレイブン	3Dシューティング	NECクリエイティブ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
春頃予定	トータル・ディストーション	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	棋太平	将棋	SPS	未定
	ミュージックアイランドVol.3 〜動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	★オン・ザ・ムーン（○）	スクリーンセイバー	ダットジャパン	4,800円
	ぷよぷよfor Windows	アクションパズル	ボーステック	未定
7月予定	ギア・ワークス	パズル	スタークラフト	6,800円
夏頃予定	★クオンタム・ゲート（仮）	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	★サイバー・ユダ（仮）	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	★ザ・サイコトロン（仮）	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	★ヘル;サイバーパンク・スリラー（仮）	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	★ミレニアム・オークション（仮）	SLG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	★対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	未定
95年予定	オリガモ	パズル	アローマイクロテックス	未定
	うるうる	オムニバス	太洋堂	5,800円
未定	アニマルキングダム	データベース	NECホームエレクトロニクス	3,800円
	THE LAST DYNASTY	AVG	ズームリパブリック	未定
	バーン・サイクル	AVG	ズームリパブリック	未定
	ロスト・イン・タウン	AVG	ズームリパブリック	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●クリティカルコマンド チャイナ・クライシス（プロフォースシステム）1月／12,800円→2月15日／8,800円●スペースシャトル（マルチソフト）春頃→2月●オーシャンズビロウ（マルチソフト）春頃→未定●キャオス（NECホームエレクトロニクス）春頃●エキスパート・ビンゴ日本語版（誠和システムズ）1月上旬→2月●エキスパート・カジノ日本語版（誠和システムズ）1月上旬→1月13日●エキスパート・クイズショー日本語版（誠和システムズ）1月上旬→2月下旬●仮面ライダー作戦ファイル1（東映ビデオ）12月下旬→12月22日●New碁キチくん（G.A.M.）12月22日→1月20日●マーチャント・プリンス（アローマイクロテックス）1月27日→2月上旬●ダークシード日本語版（ナムコ）1月13日→未定

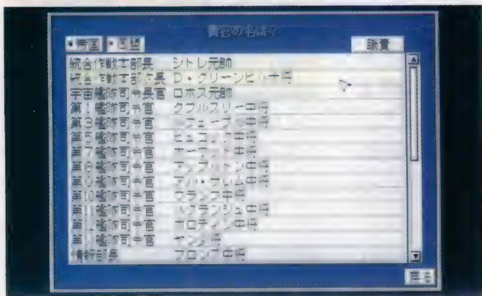


PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

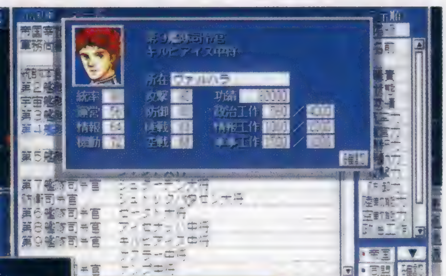
深淵なる宇宙へ

百隻の戦艦より1人の逸材を。「銀英伝」のドラマが今，再現される！



◀ファンにとってはバチが当たりそうなリスト。誰になり代わる？

▼各提督にはさまざまなパラメータが割り当てられている。上限値は個人によってまちまちなのだ





銀河英雄伝説IV

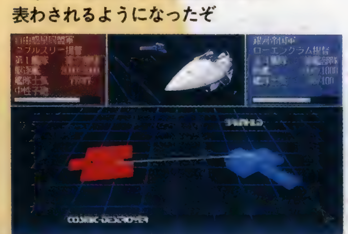
■ボーステック　■SLG
■12,800円　■発売中

▶全星系を表わしたマップ。戦略をはじめとする各種提案はこの画面から入力する。うまく通るかな……？

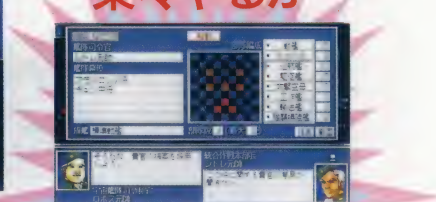
▼前作までをプレイした人ならもうおなじみの，血湧き肉踊る艦隊戦場面。雌雄を決し，星系を支配するときは今だ！



▼敵との砲撃戦では艦艇数が面積で表わされるようになったぞ



偉い立場から楽々やるか

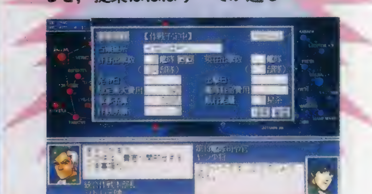


▲統合作戦本部長シトレ元帥でプレイすると，提案はほぼすべてが通る



▶イゼルローン要塞名物トゥールハンマーも健在。敵をなぎ倒せぇ！





▲一艦隊の司令官に過ぎないヤン少将の提案は聞く耳持たずという感じ。とほほ

偉大なる「銀英伝」をゲームに

田中芳樹作の「銀河英雄伝説」は，原作が終了してすでに7年が経過しているというのに，外伝やマンガ，ビデオなどさまざまなメディアに進出し，さらにファンを増やしつづけている驚異の大人気小説である。はるか未来の宇宙を舞台に，二大勢力である銀河帝国と自由惑星同盟からそれぞれ輩出された軍事的天才ラインハルトとヤン。彼らを主軸に，宇宙をまたにかけたさまざまな人間ドラマや国家間の策謀が，この作品ではくり広げられているのである。

この「銀英伝」をゲーム化した『銀河英雄伝説』シリーズは，これまではどちらかの国の指導者になり代わり，きら星のような提督たちがあやつる艦隊を指揮し，敵と戦うことをメインにおいていた。「銀英伝」を読んで忘れられない，あるいは自分が好む提督を前線にだし，名場面を再現したり，原作での仇打ちをしたりしたプレイヤーも多いことだろう。

だが『IV』はこれまでの作品とはちがう。『SP』なども含めると第7作にあたる本作は，今までゲームの主体であった艦隊戦をそのまま残しつつ，より「銀英伝」の雰囲気を味わえるビッグな作品になったのである。

有能なだけでは戦いには勝てぬ

『IV』では階級を重視した人事システムが採用されている。プレイヤーは帝国か同盟の登場人物のうち1人を選んでプレイする。前作と大きく異なるのはここからで，役職が下のほうだったり，階級が低いと，プレイヤーが行なえる行動が限られてくるのだ。

たとえば帝国の宰相であるラインハルトあたりでプレイすれば，前作とほぼ同じく帝国の全権を握ることができる。しかし，ほとんど原作に名前もでてこないような少将あたりのキャラクターでプレイすると，自分の艦隊の再編成すらもままならない。軍人としてのプレイヤー・キャラの行動はすべて提案として上司のおうかがいをたて，了承を得なければならないのだ。拒否されたら，いくらすばらしい考えを持っていてもいっさい実行はできない。上司の判断には個人間の好き嫌いや派閥なども関わってくるので，原作同様，人と人との対立をはじめとする人間関係が楽しめる。会話のセリフも，人それぞれの特徴がでているぞ。

戦闘面だって負けちゃいない

人事面で大きく変化したからといって，戦闘の醍醐味が失われたわけではない。数千隻もの大艦隊を率いて敵とミサイルやレーザーの応酬を行なうという，ダイナミックな戦闘の迫力は少しも損なわれていない。さらに，惑星の占領一つにしてもさまざまな選択肢の中から占領方法を選べるなど，前作以上にバリエーションに富んだ戦いが行なえる。さらにのめり込める1作であろう。　**（猪野清秀）**

日本神話

一風変わった日本書紀を体験できる!!

天照と卑弥呼

天照（アマテラス）によって統治され，平和だった神々の大地「高天原（たかまがはら）」で，荒くれ者として名高いアマテラスの実弟スサノオが突然反乱を起こした。強力な彼の軍勢に対し，アマテラスは軍を整えようともせずに「天の岩戸」に閉じこもってしまった。彼女は岩戸の中で救世主を呼ぶ召喚を行なっていたのだ。アマテラスの念は時空をも超えて，はるか遠い邪馬台国の卑弥呼のもとに届く。アマテラスの呼びかけに応えることを決意した卑弥呼は，統治者である姉を裏切ったスサノオを倒すために，神々の世界へ旅立つのだった。

画期的な戦闘システム

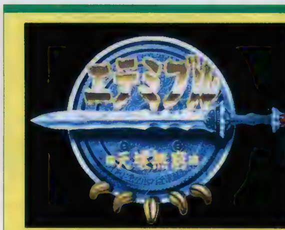
『エテミブル』のセールス・ポイントは，なんといっても緊迫感あふれる戦闘だ。

登場キャラは「戦士」「射手」「術師」の3種類に分類され，それぞれ異なる能力を持っている。隊長は最大5人の式礼（部下）を持ち，部隊を形成する。隊長キャラに目的地を指示し移動している間，敵の部隊もリアルタイムで行動しており，敵に衝突すると戦闘がはじまる。基本的にはオートバトルで，隊長が死なない限りその部隊は何度でも戦えるが，主人公の卑弥呼が死んだり，本陣が攻め落とされた場合はゲーム・オーバーだ。

戦闘シーンでプレイヤーが指示できるのは撤退命令か，戦闘直前に設定できる部隊の「陣隊形」程度。この「陣隊形」とは，本作品の特徴の一つであり，戦闘の方向性を決定づける重要なものだ。

たとえば，剣を使う戦士同士の戦いならば，横に広がる三角形の陣が理想だが，射手や術師のように飛び道具を使ってくる敵に対しては，横に広がる陣だと，部隊全体が攻撃のマトになってしまう。だが，縦一列の陣を組めば，敵の攻撃を受ける兵隊が限られ，隊長は無傷で戦闘を終了することができる。すなわち，対戦相手の能力におうじて，陣をうまく設定していかなければ，このゲームを攻略することはできないのだ。

アイテムには日本古来の神器や，発音できないものも登場する。べつの部隊でも近所にいればアイテムを受け渡すことが可能だ。ゲームを構成するウインド（背景大域マップ，縮小マップ，フィールド画面）などを同時表示して，自由な位置にレイアウトできるフローティング・フレーム・システムも特徴。美しいビジュアル・シーンも多く，あくまでストーリーを重視した作品だ。　（倉元一浩）



エテミブル～天壌無窮

■グローディア　■SLG+RPG
■11,800円　■発売中



▶▼戦闘シーンはさまざまな背景で行なわれる。キャラごとに歩行速度が異なるのだ





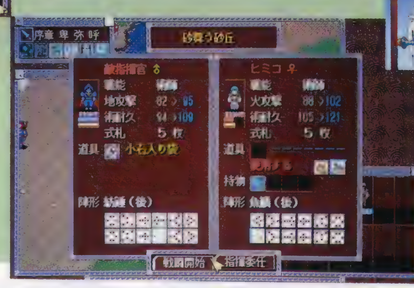
▶プレイヤーが戦いやすいように画面構成できるシステムは便利。どんなレイアウトにする？

▼キャラの耐久力が八つの項目にわかれてグラフとして表示される。グラフの雰囲気も日本風

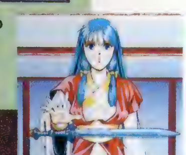




▶反乱者スサノオの本拠地で会議が行なわれている。この暴れん坊がアマテラスの弟なんて



▼画面下の「陣隊形」の中からキャラにあったものを選び，戦闘開始だ！



▶ビジュアルも時代背景をよく表わしている

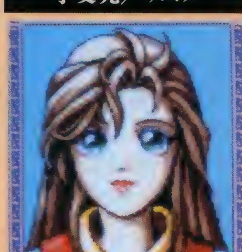
物語に登場する女性キャラたち

卑弥呼／ヒミコ



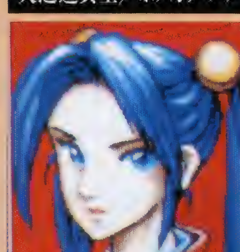
▲このゲームの主人公。かわいらしい顔をしているが，邪馬台国の女王様

宇受売／ウズメ



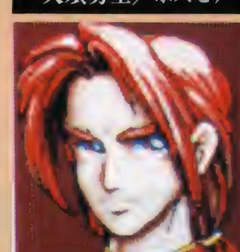
▲卑弥呼の最初の仲間。明るく，キャピキャピした性格は現代女性を思わせる

火之迦具土／ホノカグツチ



▲性格がきつく，口が悪い破壊の女神。つねにほかの将軍をライバル視している

火須勢里／ホスセリ



▲兄ホデリ，弟ホオリと共に指揮官をやっている。見るからに知的美人である

天照／アマテラス



▲卑弥呼を召喚した神の国を治める女王。気高さがにじみでている大人の女性

蒼き海の中に

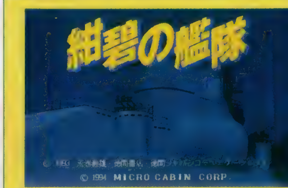
あの話題作が疑似体験できるSLGついに登場



◀タイトルにも使われた，紺碧の艦隊の旗艦である富嶽号。大型の潜水空母だ

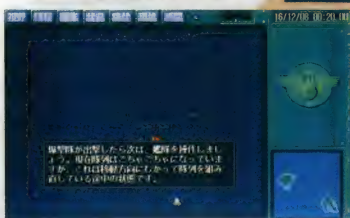


▼各マップとマップの間に，主要人物たちの会話や情勢の変化などが入る。原作どおりだ



紺碧の艦隊

■マイクロキャビン ■SLG
■11,800円 ■発売中



▼ショート・シナリオの中には，ルールの説明を見ながらプレイできるものも用意されている



◀戦闘のアニメーションは，ニュース・フィルムのようなセピア色で表示される。リアルだぞ



▲ストーリー・モードでは，マップを連続してプレイすることで話が進んでいく。最初は真珠湾攻撃だ



◀敵飛行場を爆撃する攻撃機。爆弾と魚雷の兵装のちがいも再現されている

「紺碧の艦隊」とは，仮想戦記小説ブームの火つけ役であり，シリーズ全巻ですでに300万部以上の売り上げを記録，コミックやアニメ化までされた超ベストセラー作品だ。概要は，太平洋戦争の連合艦隊司令長官・山本五十六が，現世の記憶を持ったまま後世に生まれ変わり，高野五十六として世界の平和を求めるために日本を導くというもの。

この「紺碧の艦隊」に読者が夢中になったのは，作品中に登場する数々の奇想天外な兵器の魅力にとりつかれたからにほかならない。現実には開発段階で終わったり，独創的な発想にて設計・開発された，数多くの新兵器が登場し縦横無尽に活躍するのである。

この魅力をそのままパソコン上で再現できるシミュレーション・ゲームがついに登場した。それがこの『紺碧の艦隊』なのだ。

キミは歴史を塗り変えることができるか？

『紺碧の艦隊』のゲーム・システムは，かつての『大戦略III』をはじめとする，半リアルタイム型シミュレーションに近い。各ユニットに指示を与えてからゲーム内の時間を進めると，命令にしたがって各ユニットが行動していくというものである。軍艦や航空機など，相当数のユニットが登場するが，軍艦は艦隊単位で命令できるし，航空機は搭載している部隊単位で動かせるので，入力にわずらわしさを感じることはない。もちろん期待の新兵器もつぎつぎに登場する。

プレイヤーはストーリー上の主要人物で，原作でも艦隊を率いている高杉司令や坂元司令，そして前原司令などのような艦隊司令官だ。彼らの立場に立ち，単に敵を攻撃するだけでなく，原作同様に上手な戦いを行ない，いかに少ない被害で大きな戦果を上げるかがポイントとなろう。時と場合によっては敵を全滅させるより，降伏をうながしたほうが，よりよい結果を生みだすこともあるぞ。

そう，『紺碧の艦隊』では敵を徹底的にやっつけることが最上の結果を生みだすわけではないのだ。リアルタイムで進行するゲームの中で，プレイヤーは原作のように芸術的なまでの采配を行なうことが可能であり，それがもし成功すれば，原作の中に登場する司令たちになった気分を味わえるのだ。

作戦そのものを含めて，ゲームでの戦いかたを学ぶためにも，ぜひ原作を読んでからプレイすることをおすすめする。他の作品とはひと味ちがうプレイ感を体験できるだろう。

（猪野清秀）

CD-ROMソフトショップ訪問 第11回

ベストコンピュータウン「ふくおか」の巻

ベストコンピュータウンふくおかは，昨年11月2日に福岡市天神にリニューアル移転でオープンしたベスト電器福岡本店の6階と7階にあります。6階がパソコンを中心としたハード，7階が書籍・各種ソフトのフロアで，CD-ROMもこの7階に展示されています。フロア全体は売れ筋ソフトのPOP展示など，初心者でも気軽に相談できる雰囲気を作り上げています。

CD-ROMソフトは約500種類を品揃えし，展示してあります。Windows用とMac用が半々で，売れ筋はゲーム関係と写真集などフォトCD。ビデオCDはこれから検討するとのことでした。

「CD-ROMソフトは今後のパソコン普及の鍵を握っている」と古賀昭フロアー長代理は語っています。タイトル数も増えコーナーに陳列できるようになり，CD-ROMはメディアの主役になりつつあります。

■ベストコンピュータウン福岡：〒810福岡市中央区天神1-9-1　☎092-752-0001（代表）



▲古賀昭フロアー長代理。ビギナーからプロまで気軽に相談を



▲「ソフトなら何でも」充実している。CD-ROMもコーナーの一角を占めている

新機軸

プロとアマの最強のタッグで作られたゲームが登場したぞ！

同人ソフトでも完成度は高し

同人サークルからゲームを募集し，優秀なソフトを販売するプロジェクトの，記念すべき第1弾がこの『ラスト・ガーディアン』だ。しかし，同人ソフトをそのまま売っているわけではない。その作品をより完成度の高い商品にするために，さらに1年以上もの年月をかけて制作されているのだ。加えて音楽やイラストなどには著名人を起用し，多くの同人ソフトでどうしても見劣りがしていたサウンドやグラフィックも高品質なものになっている。

ゲームとしては，人気の高いファンタジーSLGにRPGの要素を盛り込んだもの。まずはビジュアル・シーンが展開して物語が進展，そのあとにSLGシーンが登場する。クリアできればふたたびビジュアルによって物語が進んでいくのだ。シミュレーションRPGファンも十分満足できる，レベルの高いソフトであることはマチガイないぞ。

ストーリーもバッチリ!!

超科学文明が栄えた頃から数千年後の世界では，獣人と呼ばれる者と，獣の姿を合わせ持つ者，そして人間が共存するようになっていた。だが，それぞれが信じる宗教による戦争が絶えることなくつづいていたのだった。

そんな戦乱の中，トレジャー・ハンターであるレゼックとその仲間たちは，地震により浮上した太古の神殿で一つの金属板を発見する。しかしその直後，それを追い求める謎の組織「偽創教」におそわれてしまった。

なんとか脱出に成功したレゼックたちだったが，金属板に秘められた大いなる秘密を知るために旅にでる。その過程には，偽創教がさまざまな陰謀やワナを張り巡らせていた……。はたしてこの障害を乗り越え，世界に隠された陰謀を暴くことができるのだろうか?!

（亘　岳人）



▲ゲームのイラストは「コミックマスター」などでおなじみの角井陽一が担当



▶こういったイラストや音楽は、プロの人々が担当している。まさにアマとプロの共同開発であるわけだ



ラスト・ガーディアン

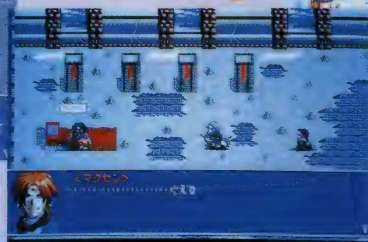
■ANJIN　■SLG
■9,800円　■発売中



▲これが戦闘シーンだ。戦略を考えて効率よく倒していこう。ボヤボヤしているとダメージを負うぞ



▲一見頼りなさそうなレゼックと仲間たち。これからの冒険，ホントに大丈夫なの？



◀半死半生のマクセン。まぁ，死ななかったからヨシとしようか



◀金属板を狙って暗躍する偽創教。なぜ彼らはコレをそんなにほしがるのか



▲この金属板には世界の大いなる秘密が隠されているのだが，まだレゼックがそれを知るよしもない……

よりいっそう高い質の同人ゲームを世の中にだしていくには

これまでも同人ソフトを商品化したゲームはあった。それらはたしかにアイデアやプログラミング技術は優れているが，遊んでいても作りの粗さが目立ってしまい，メーカーが開発したものよりも完成度が低い場合が多かった。そのため「同人ソフト～？」という偏見が僕の中にもあった。

しかしこの『ラスト・ガーディアン』では，そんな不満が完全に解消されている。たとえば戦闘シーンでのバック・アタックや行動ポイント制など，いままでのSLGで好評のシステムを導入していたり，ゲーム中にオンライン・マニュアルを開くことができたりと，とても操作しやすくなっている。遊びやすいからこそ，はじめて獣化などのオリジナル・アイデアを楽しむことができるわけだ。

同人ソフトならばもっと安くできなかったのか，という意見ももちろんあるだろう。しかし，1年以上もグラフィックや音楽，そしてゲームそのものを，一般市場向けに改良に改良を重ねていった努力を考えれば，このような価格になってしまうのも，やむを得ないのではないだろうか。

このような開発体制は両者にとっても大きなメリットがある。これまでのようにただ内輪で発売するだけではなく，優秀な同人ソフトを作り，それを商品にしていく過程の中で，プロのノウハウを得ることができるのは，とても良い経験となるだろう。また，プロ側にとっては，既存のものと異なる斬新なアイデアが豊富にあるアマチュアのソフトは刺激的である。こんな協力関係が今後もつづいていけば，よりすばらしいゲームが生みだされていくはずだ。これからの展開を期待していきたい。

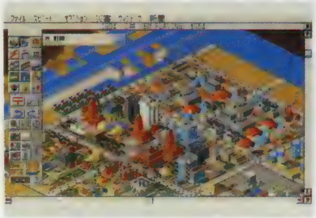
今月の新作

まず注目したいのが光栄の『三國志英傑伝』。毎回独創的な作品を生んでいるリコエイションと三國志モノのドッキングということで，どんなゲームになるか楽しみだ。なお，廉価で手軽なゲームの発売元として，TAKERUはすっかり定着した感じがある。『ぷりていリーグ』と『トラぶるチェイサー』もわりと良質な作品のようだ。

256色専用

シムシティ2000デラックス

2/3 ■イマジニア ■SLG ■10,800円 ■5,3.5'2HD



［海外から移植］都市経営SLG『シムシティ2000』と，別売りの『シナリオVol.1』を合わせたパック。本体収録のシナリオに加え，災害シナリオを中心とした10本のシナリオが楽しめる。

エテミブル〜天壌無窮

2/3 ■グローディア ■SLG＋RPG ■11,800円 ■CD-ROM

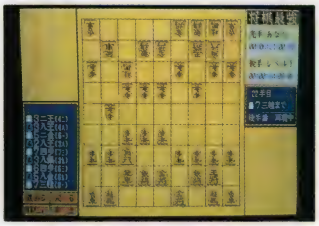


日本神話をベースにしたリアルタイムSLG風RPG。荒ぶる神スサノオを静めるために召喚されたヒミコの旅を描く。多段階マップ・システムや陣形のみを定めるオートバトルなど新システムを採用。

CPU386以上

将棋最強

2/3 ■魔法株式会社 ■将棋 ■12,800円 ■5,3.5'2HD



［ゲームボーイから移植］同名の将棋ソフトのPC-98版。定石を8万手記録しており，強さのレベルを8段階から選べる。詰将棋解答機能，棋譜再現機能など，研究用の機能もひととおり網羅している。

256色専用

DOOM

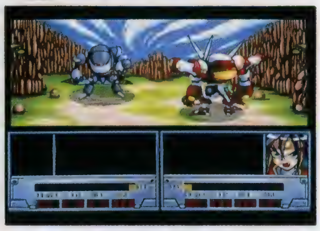
2/3 ■イマジニア ■3Dアクション ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］海外で大評判の3Dアクション・ゲーム。アイテムを回収しつつ，基地を占領した怪物を駆逐していく。歩行時の揺れさえ再現する「動き」の描写はリアルかつ高速。

機装神伝ゲンカイザー

2/10 ■TGL ■SLG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



全23話構成，ロボット・アニメ風なノリのシナリオ・タイプSLG。異世界に迷い込んだ主人公の少年がSDタイプのロボット「機装神」を手に入れ，仲間とともに敵のロボット軍団と戦っていく。

256色専用，CPU386以上，ハードディスク専用

ゴルフ・リンクス386プロ

2/10 ■サイベル ■ゴルフ ■12,800円 ■5,3.5'2HD／CD-ROM



［海外から移植］米国で数々の賞を受賞したゴルフゲーム。複数のウィンドウを同時に開くことができ，よりチミツで正確なプレイが可能となっている。ハーバータウン・ゴルフ・リンクスを収録。



▶9種類のウィンドウの配置による画面の組み合わせパターンは全部で123種類！



◀もちろん，グリーンのアンジュレーションから風，カートロードまで完全再現

ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.1 マウナケア・ビーチ・ゴルフコース

2/10 ■サイベル ■データ集 ■5,900円 ■5,3.5'2HD



『ゴルフ・リンクス386プロ』と同時発売のコースデータ。アメリカ・ハワイ州にあるシーサイド・トロピカル・コースで溶岩とフェアウェイの対照が特徴のマウナケア・ビーチ・ゴルフコースを収録。

ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.2 ファイアストン・カントリー・クラブ

2/10 ■サイベル ■データ集 ■5,900円 ■5,3.5'2HD



前記のソフトと同時発売のコースデータ集。アメリカ・オハイオ州にあり，米国PGAツアーのもっとも有名なチャンピオン・コースの一つであるファイアストン・カントリー・クラブを収録。

ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.3 バンフ・スプリングス

2/10 ■サイベル ■データ集 ■5,900円 ■5,3.5'2HD

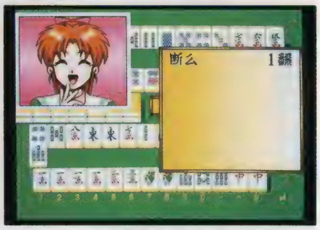


カナディアン・ロッキーの一角に位置する風光明媚なコースであるバンフ・スプリングスを収録。なお，今後2〜3か月ごとに1コースのペースで，新コースが発売されるとのこと。要本体。

PC-9821用，ハードディスク専用

スーパーリアル麻雀PIV FINAL

2/16 ■ピング ■麻雀 ■12,800円 ■5,3.5'2HD



［アーケードから移植］よく動くアニメーションと，かわいい女の子が大人気の麻雀ゲーム。思考ルーチンやアニメーションなど，すべての面にわたってアーケード版をそのまま移植している。

三國志英傑伝

2/10 ■光栄 ■SLG＋RPG ■12,800円（予） ■5,3.5'2HD



「三國志演義」の英雄，劉備玄徳を主人公としたリコエイション・ゲーム。「演義」の物語をもとにした数々の戦場を戦い抜き，合い間のストーリー・モードで情報収集や新たな仲間の加入を行なう。



▶登場武将は約240人。アイテムによる部隊のクラスチェンジなどの要素も

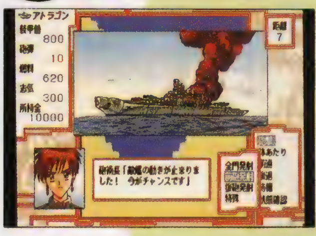


◀プレイヤーの選択しだいでは，原作にないオリジナル・ストーリーに突入する

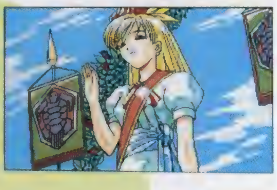
ハードディスク専用

鉄甲旗艦アトラゴン

2/24 ■ムービック ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



アニメ製作で有名なスタジオライブが制作を担当した，海洋冒険風のSLG。戦闘調査艦・アトラゴンを操作し，出没する敵船と戦いながら，未知の世界で遭遇する数々の謎を解きあかしていく。



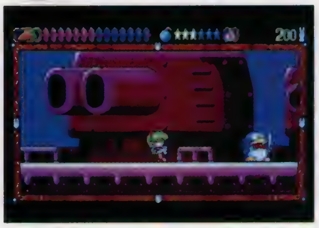
▶戦闘シーンの合い間にはイベント・シーンも盛りだくさん



◀多彩な攻撃方法を持つアトラゴンの性能を活かして敵を撃破せよ！

うさぎなパニック

2/24 ■日本ソフテック ■ARPG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



小さな神々に出会うために旅立った，うさぎ族の2人の娘，剣士ラミィーと魔法使いうさみの旅を描く，アクション性重視のRPG。マップは6ステージ以上，ミニ・アドベンチャー・シーンもついている。

TAKERU

スーパー野球道'93・'94年度末データ集

2/18 ■日本クリエイト ■データ集 ■3,000円(込) ■5,3.5'2HD

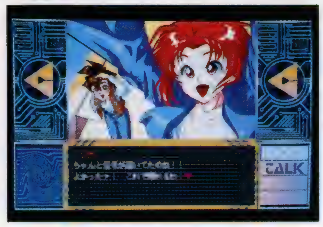


プロ野球をトータルにシミュレートした，本格派野球ゲーム『スーパー野球道'93』のデータ集。94年度終了時のデータをもとにした12球団の選手たちのデータが収録されている。

TAKERU

トラぶるチェイサー第2話 ～2人目のチェイサー

2/18 ■日本クリエイト ■AVG ■2,000円(込) ■5,3.5'2HD

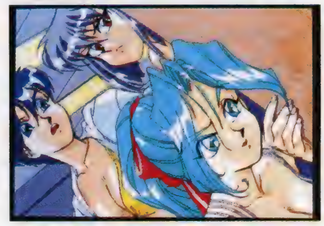


廉価版コメディ・タッチAVGシリーズの第2作。時空警備隊所属のチェイサー・レナとやむなく同居するハメになった普通の高校生・佐倉大祐の前に，新たなチェイサー，エルザが現れた。

TAKERU

DOKI!DOKI!ぷりてぃリーグ第3話 ～南の海の怪の巻

2/18 ■GUP2 ■AVG ■1,500円（込） ■5,3.5'2HD



女子プロレスSLG『レッスルエンジェルス』のキャラを使ったスロットバトル＋AVGの野球ゲームの第3弾。J.P.Lリーグに参戦が決まったゴホウビで，沖縄に行った女の子たちが見たものは……？

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

日本ファルコムから新作が発表された。『英雄伝説』の最新作と『ブランディッシュ』のパワーアップ版。もう一つの『ザナドゥ』リバイバル版は，グラフィックを描きかえるだけで，内容は当時と同じだそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
3月3日	シャドー・オブ・ザ・コメット	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	太閤立志伝II	RPG	光栄	9,800円
	スペース・ハルク(※+)	SLG	スタークラフト	9,800円
3月15日	★DOKI!DOKI! ぷりてぃリーグ第4話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
3月16日	★龍王三國志(※+)	SLG	イマジニア	9,800円
3月17日	卍PSY幽記(※)	RPG	PSD	12,800円
3月中旬	★フィニッシュホールド	プロレスSLG	システムソフト	10,800円
3月下旬	神王伝説クリスタニア	RPG	システムソフト	未定
	★機動戦士ガンダム バトルスペース0079(仮)	SLG	ファミリーソフト	(予) 9,800円
3月予定	三國志ファイター(▲※)	対戦格闘	イマジニア	9,800円
	ハイテク忍者リリカ九ノ一第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	ファーランドストーリー 大地の絆	SLG	TGL	9,800円
4月1日	幻世喜譚	RPG	コンパイル	8,800円
4月7日	ディスクステーション6号	ディスクマガジン	コンパイル	〈込〉1,980円
4月21日	★アマランスKH	SLG	風雅システム	未定
4月下旬	旅客機シミュレータ「エアバスA300」(仮)(+)	フライトSLG	ダットジャパン販売	(予)12,800円
4月予定	ロクス・アルバ(+※)	SLG	アルゴラボ	9,800円
	シムシティCD(○※▲)	SLG	イマジニア	9,800円
	★女流名人(仮)	将棋	ケイエスエス	14,800円
	New碁キチくん	囲碁	G.A.M.	14,800円
	★トラぶるチェイサー第3話 ～びっぐトラブルいんハイスクール	AVG	TAKERU	〈込〉2,000円
	あまらんしゅ	SLG	風雅システム	未定
5月予定	★EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	未定
6月予定	忘れえぬ炎(※)	RPG	遊演体	12,800円
春頃予定	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
	雀(JAN)	麻雀	ウィズ	未定
	ファイナルネゴシエイター(仮)	SLG	グレイト	未定
	★英雄伝説IV(仮)(=)	RPG	日本ファルコム	未定
	★ブランディッシュ1+2RENEWAL アップグレード・バージョン(=)	ARPG	日本ファルコム	(予)12,800円
	★Revivalザナドゥ(=)	ARPG	日本ファルコム	未定
7月予定	ゼファー	シューティング	スタークラフト	未定
夏頃予定	★太平洋の嵐 改(仮)	SLG	G.A.M.	未定
9月予定	トロッド・ラーズ(=)	パズル	スタークラフト	未定
	★あにまーじゃんアマゾン	麻雀	ソニア	(予) 8,800円
未定	TFX(※▲)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
	デュエルサクセション(+)	SLG	クレソフト	未定
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	9,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	★時の伝説	RPG	ジャパンホームビデオ	未定
	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	〈込〉2,900円
	ライト＆スモールズ	カードゲーム	TAKERU	〈込〉1,500円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3 ～光と闇の伝説	ディスクマガジン	TAKERU	〈込〉2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	アマランスIV	RPG	風雅システム	未定
	チェック・シックス3(仮)(+)	フライトSLG	ペガサスジャパン	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9821(256色，CPU386以上が必要な作品)				
2月下旬	ディエス・イレ(○)	AVG	ファミリーソフト	11,000円
3月3日	スペース・ハルク(※)	SLG	スタークラフト	9,800円
3月17日	EMIT Vol.3 ～私にさよならを(○)	教育	光栄	8,800円
3月24日	ウルティマ・アンダーワールドII	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	★宇宙への挑戦	SLG	ビクターエンタテインメント	12,800円
3月予定	サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.5 ～ナイトメア(○)	AVG	データウエスト	12,800円
	★ぱにっくボンバー	アクションパズル	ログインソフト	〈込〉3,980円
4月28日	フリックス・ミックス	パズル	スタークラフト	8,500円
4月予定	サイバーウォー(○)	オムニバス	イエローメディア	12,800円
	ストライクコマンダーPLUS(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
8月予定	ライム・スター256色版(仮)	未定	スタークラフト	未定
9月予定	インヘリッド・ジ・アース	AVG	スタークラフト	9,800円
11月予定	ハンド・オブ・フェイト(=)	AVG	スタークラフト	12,800円
95年予定	AD＆Dダーク・サン(※)	RPG	ビング	12,800円
	AD＆Dレイヴンロフト(※)	RPG	ビング	12,800円
	アリーナ(※)	RPG	ビング	12,800円
未定	マスター・オブ・オライオン	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●機甲装神ヴァルカイザーII(サイレンス)2月→5月●魔法千一夜(TAKERU)未定●囲碁シリーズCD版(G.A.M.)4月→未定●上海　万里の長城(エレクトロニック・アーツ・ビクター)1月27日→2月10日●エリア88～一角獣の軌跡(ファミリーソフト)1月→1月13日●遊演体空想遊戯シリーズVol.2～那由他の世界(TAKERU)12月16日→未定●スーパー野球道2・'94年度末データ集(TAKERU)1月→1月11日●ディスクステーション5号(コンパイル)1月6日→1月9日●東京トワイライトバスターズ～禁断の生贄帝都地獄変(日本テレネット)1月27日→3月3日

(※)……ハードディスク専用／(=)……PC-9801・9821／(+)……CPU386以上／(▲)……256色専用／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



FM TOWNSシリーズ
FM TOWNS SERIES

らりらりぃ〜

日本では多少マニアックなジャンル“ラリー”にスポットを当ててみる



▲3Dタイプの画面。ステージごとに天候が変わるので，セッティングも変更しなければならない



◀コース全景。1から4の数字は日程を表わしている。4日間をかけて，このコースを走りきるのだ



RACラリー

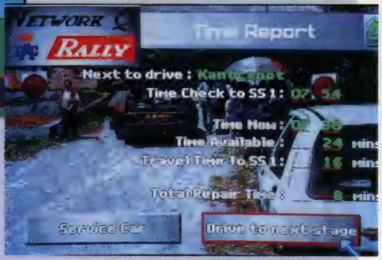
■ビクターエンタテインメント ■レーシング
■12,800円 ■発売中



▶ラリーに故障はつきもの。制限時間内に修理しなければならないため，あきらめる箇所もでてくる



▲1日目のデイマップ。1日に走るぶんだけでもこれだけのステージにわかれている



▶ステージ間のタイム・レポート。一定時間内にチェック・ポイントに入らないと失格になってしまう。ラリーは時間との戦いなのだ

2輪でも4輪でも，モータースポーツにおいてはオフロード，つまり舗装されていない道を舞台にしたジャンルというのは，日本ではいまひとつマイナーなイメージがつきまとう。実際，ラリーの人気って，あまりないよね。パリとダ・カールのあいだを走り抜く「パリ・ダカ」のようなラリーレイドは注目されもするんだけれど。

ラリーレイドとラリーは，区別されるべきもの。アドベンチャー・ラリーなどと呼ばれることもある，パリ＝ダ・カールラリーのような競技をラリーレイドといい，この場合は，1回こっきりのレースでそれぞれの勝者が決まる。

それに対し，いわゆるラリーと呼ばれる競技では，年間にいくつものレースをこなし，入賞のポイント数でチャンピオンを決定する。

ここで紹介する『RACラリー』では，ラリー競技の最高峰であるWRC(World Rally Championship）が題材になっている。WRCは1シーズンのあいだに世界各国で全13戦が開催され，それぞれのレースで得たポイントによってランキングが決定する。タイトルになっている「RAC」とは，Royal Automobile Clubの略で，WRC最大のイベントと呼ばれる英国でのレースのことを指している。

SS(走行タイムの速さを競うステージ）だけを抽出している点が現実のレースとちがいはするものの，制作するにあたって，RACと正式に契約を結んでいるだけに，コースはRACのものそのまま。実際の競技と同じように，4日間という日程で，全35ステージを走りきるというシステムになっている。

諸般の事情によりPC-98版しか入手できず，ここで使用している画面写真は，じつはPC-98版16色のもの。TOWNSの256色ではもう少しキレイな画面になると思う。ただPC-98版に限っていえば，CPUパワーの低いマシンではかなり重く，遊びづらかった。これはTOWNS版でも同じかもしれない。

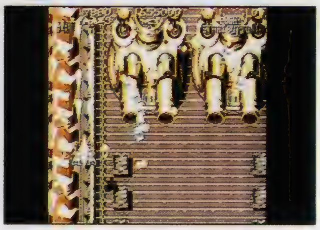
今まであまりゲーム化されていないジャンルだけに，このゲームの発売をきっかけに，もっといろいろと登場してくれることを願うのだが……。　　（稲垣宗彦）

今月の新作

一見，寒いラインアップであるのだけれど，よくよく見れば，寒さはさらに33％増なカンジ。6タイトルのうち，アフターケアが1タイトル，残る5本のうち，3タイトルが『ゴルフ・リンクス386プロ』のコースデータ集なのだ。逆の見かたをすれば，一気にコースデータを発売するサイベルの意気込みが伝わってくるとも言えるのだが。

魔法大作戦

2/10 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■シューティング ■9,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］ファンタジーの世界を舞台にした異色のシューティング・ゲーム。攻撃力などのちがう戦士，魔法使い，侍竜，呪術師の4人から1人を選んで戦う。縦画面モードも用意。

ゴルフ・リンクス386プロ

2/10 ■サイベル ■ゴルフ ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］マシンの性能を活かすためDOSエクステンダを使った，シミュレーション性の高いゴルフゲーム。複数のウィンドウをさまざまな組み合わせで開き，多面的な楽しみかたが可能。

ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.1 マウナケア・ビーチ・ゴルフ・コース

2/10 ■サイベル ■データ集 ■5,900円 ■3.5'2HD



『ゴルフ・リンクス386プロ』用のコースデータ。ハワイに実在する名門ゴルフコースで，景色の良さと，海越えのショートホールや起伏に富んだフェアウェイが特徴。要本体。

ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.2 ファイアストン・カントリー・クラブ

2／10 ■サイベル ■データ集 ■5,900円 ■3.5'2HD



オハイオ州にある実在のゴルフコースをデータ化。NECワールド・シリーズが開催されることでも知られている。PGAツアーのもっとも有名なチャンピオン・コースの一つ。

ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.3 バンフ・スプリングス

2／10 ■サイベル ■データ集 ■5,900円 ■3.5'2HD



スタンリー・トンプソン氏によって設計され，80年以上にわたって世界のベストコースと評される，カナダ・アルバータ州に実在する名門コース。美しい自然に囲まれたその景観も特徴。

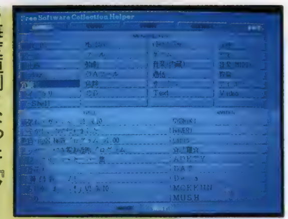
フリーソフトウェアコレクション9

12／21 ■富士通 ■オムニバス ■2,500円 ■CD-ROM



ゲームや実用的なツールをはじめとするプログラム，音楽データなど，フリーソフトウェアとして流通している広義の"ソフトウェア"を集めたTOWNSユーザー必携ソフト。

▶毎度恒例となった『フリコレ』。早くも第9弾が発売されたのだ





◀便利なものから、楽しいものまで、とにかく何でも入っているのがうれしい

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

光栄の『太閤立志伝II』がラインナップに登場しているが，発売はPC-98，DOS/V，TOWNSの順となっている(Mac版も予定アリ)。とりあえず，来月の新作はかなり豪華な顔ぶれになりそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用(マーティー対応未定のものを含む)				
3月3日	スペース・ハルク	SLG	スタークラフト	9,800円
3月24日	ウルティマ・アンダーワールドII	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	14,800円
	サムライスピリッツ	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	8,800円
3月予定	サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.5 〜ナイトメア	AVG	データウエスト	12,800円
	F-15ストライクイーグルII	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
	★ぱにっくボンバー	アクションパズル	ログインソフト	〈込〉3,980円
4月予定	ストライクコマンダーPLUS	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
5月予定	卒業II〜ネオ・ジェネレーション	SLG	ジャパンホームビデオ	未定
8月予定	ゼファー	シューティング	スタークラフト	未定
	ライム・スター256色版(仮)	未定	スタークラフト	未定
10月予定	インヘリッド・ジ・アース	AVG	スタークラフト	未定
11月予定	ハンド・オブ・フェイト	AVG	スタークラフト	12,800円
95年予定	アリーナ	RPG	ビング	12,800円
	AD＆Dダーク・サン	RPG	ビング	12,800円
春頃予定	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
	AD＆Dレイヴンロフト	RPG	ビング	12,800円
	★サイベリア	AVG	富士通	8,800円
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	★太閤立志伝II	SLG	光栄	未定
	★女子校制服物語	SLG	ケイエスエス	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーII:スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII:スペシャルオペレーションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	ハープーン	SLG	富士通	未定
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
春頃予定	プレイルーム	教育	富士通	8,800円
95年予定	アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	RPG	ビング	12,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
	ハードショット〜ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	アベル〜真・黙示録大戦	ARPG	ファミリーソフト	(予)11,800円
	ウイングコマンダーLITE	SLG	富士通	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●囲碁シリーズCD版(G.A.M.)4月→未定●キッドピクス・コンパニオン(富士通)2月→春頃●タクティカルタンクコープスDX(G.A.M.)2月→2月末●上海 万里の長城(エレクトロニック・アーツ・ビクター)1月27日→2月10日

(※)……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



X68000シリーズ

X68000SERIES

掘る掘った アイデア光る土中の，そして海上の戦いが復活

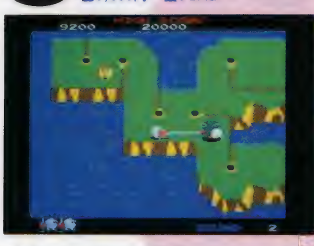
電波新聞社のビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ。そのシリーズのつぎなる商品が『ディグダグ／ディグダグII』と決定した。

ナムコの『ディグダグ』は，土中に潜むモンスターにモリを突き刺し，空気を送り込んで破裂させて倒すというキャラクター重視のアクション・ゲーム。その続編『II』では舞台を土中から海上に浮かぶ島に移し，同じように戦う。

前者では，岩を落として敵をまとめてつぶす，後者では地面にヒビを入れて島の一部もろとも敵を沈めてまとめて倒すといった，爽快感のある倒しかたも用意されている。ナムコらしい斬新なアイデアが光るのだ。 (稲垣宗彦)

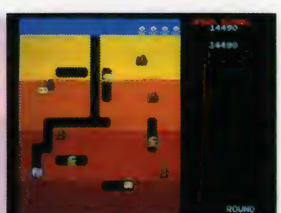
ディグダグ／ディグダグII

2／24 ■電波新聞社 ■アクション ■5,300円 ■5'2HD



[アーケードから移植] ナムコのキャラクター重視の面クリア型アクション・ゲーム。敵に向かってポンプのホースを伸ばして突き刺し，空気を送り込んで破裂させ，倒していく。

▶当時はゲーム・センターにデッド・コピー品が多数出回った。それほどの名作





◀『II』は色調がポップに。前作ほどの人気はでなかったが，秀作なのはたしか

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

ログインソフトから新作『ぱにっくボンバー』が発表された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月予定	★ぱにっくボンバー	アクションパズル	ログインソフト	〈込〉3,980円
春頃予定	ジャンクドライブ	シューティング	Xyvyx	8,800円
	プリンセスメーカー	SLG	ニュー	未定
未定	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ビューポイント(ネクサスインターラクト)1月20日→1月27日

★……今月DataBaseに初登場した新作

DataBase■その他のパソコン新作発売予定表

発売日未定／麻雀悟空天竺／MSX2・J3100／麻雀／シャノアール／9,800円



Macintoshシリーズ

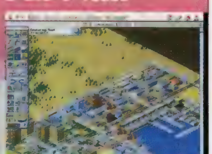
MACINTOSH SERIES

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

シミュレーションが大半を占める中で，唯一アクションの『センサリーオーバー・ロード日本語版』。来月以降の躍進に期待したい。

1 シムシティ2000
↑再登場
●イマジニア
●SLG
●9,800円



2 タワー
↑再登場
●オープンブック
●SLG
●9,800円



3 LINKS Pro
前1位
●スタンソフトウェア
●ゴルフ
●6,930円



4 ミスト日本語版
↑再登場
●インタープログ
●AVG
●12,800円



5 ダービースタリオン
前3位
●アスキー
●競馬SLG
●12,800円



6 AI将棋 前4位
●サムシンググッド
●将棋
●12,800円

7 提督の決断II 前2位
●光栄
●SLG
●14,800円

8 大航海時代II 前8位
●光栄
●SLG
●9,800円

9 センサリー・オーバーロード日本語版 前9位
●アテイン
●3Dアクション
●12,800円

10 我流競馬 前10位
●スコープ
●競馬予想
●12,800円

ランキング協力：秋葉原・T-ZONEミナミ4F（☎03-3257-2775）

過去を求めて　オリンポスの神々と共に──ちょっぴり笑えるアドベンチャー

『神々の怒り』は，ナムコが『ダークシード』につづいて移植を行なった，ギリシア神話を舞台にしたちょっと軽めのインタラクティブ・アドベンチャー・ゲームだ。

ストーリーは，幼いころに育ての父親に捨てられ，ケンタウロスに育てられた主人公が，本当の父親を探す旅をするというもの。ギリシアを舞台とした，真実を求めてのコミカルな冒険がはじまる。

ギリシアの雰囲気をかもしだすグラフィックは超一級のものだし，オラクル役の早見優をはじめ，声優陣も有名な人たちを数多く採用している。神話好きな人はぜひプレイしてみよう。　（猪野清秀）



神々の怒り

■ナムコ　■AVG
■9,800円　■発売中



▶ギリシアの美しいグラフィックにほれぼれするゾ



◀多くの人物が登場。どう対応する？



▲王の座を取って代わると予言された主人公は，あわれ捨てられてしまうのだ

早見優の声だ！



▶オラクル役の声には，あの早見優が。ファン必聴だ

今月の新作

ゲームの大ラッシュはひとまず落ちついたが，代わりに教育ソフトや『ガラパゴスの海へ』などの写真集のように，大容量のCD-ROMをさまざまな方法で利用したソフトが台頭している。とくに『ピノキオ』は石坂浩二氏の語りとMacintoshのCGが魅力的。日本語だけでなく英語でも聞ける，新時代の絵本ともいえよう。

シムシティ2000デラックス

2/3　■イマジニア　■SLG　■10,800円　■3.5'2HD



［海外から移植］都市建設SLG『シムシティ2000』と，同シナリオのVol.1を同梱したもの。プレイヤーはある町の市長となり，住民の声に耳を傾けながら都市開発を行ない，町を発展させていく。

マーフィーだよ全員集合!!

2/10　■バンタンインターナショナル　■エンターテインメント　■6,000円　■CD-ROM



［3DOから移植］日米で大流行した「マーフィーの法則」を，200本以上ものCGアニメと日本語・英語のナレーション＋テロップで紹介。データベース機能も充実，ミニゲームを楽しむこともできる。

セクレVOL.11～宝生　舞

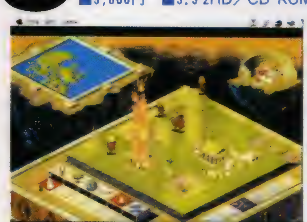
2/3　■グラムス　■SLG　■4,800円　■CD-ROM



タレントの写真集を作ってどれだけ売れるかを競い，またタレント自身の評価をムービーや音声でうかがうシミュレーション・ゲーム。本作品ではロッテのコマーシャルなどで有名な宝生　舞が登場。

ポピュラス2

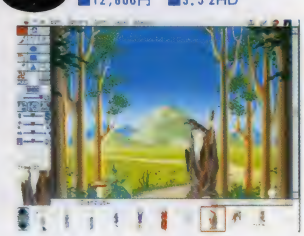
2/24　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■SLG　■9,800円　■3.5'2HD／CD-ROM



［海外から移植］神の視点から地上をながめ，数々の奇跡で信者を増やして世界を征服していくシミュレーション・ゲーム。『2』では魔法の数や相互作用のバリエーションが増えている。

フライングカラーズ

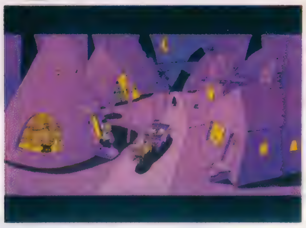
2/10　■塚本吉彦事務所　■ツール　■12,800円　■3.5'2HD



［海外から移植］多数のスタンプを使って気軽に絵を描けるお絵描きソフト。12の背景と800以上ものスタンプで絵を作るだけでなく，グラフィック・ツールのように線画やグラデーションも使用可能。

ファンタスマゴリア

2/24　■東芝EMI　■AVG　■8,800円　■CD-ROM



『銀河の魚』につづく，たむらしげる作品の第2弾。惑星ファンタスマゴリアの住民たちとの会話や，景色の変化を味わえる。映画館の中では，同氏の未公開アニメーションを見ることが可能。

アフターケア

ワード・ゲームズ・ウィズ・イングリッシュ

10/15　■エイゴメディア　■教育　■4,950円　■3.5'2HD



イギリスの人気テキストをもとに作られた，高校生以上を対象にした英語学習用ソフト。豊富な種類のゲームで遊びながら，日常でよく使われる1,500語の英単語や熟語を学んでいく。

アフターケア

アリー君のあそび部屋／Macintosh版

12/6　■アテイン　■教育　■7,800円　■CD-ROM

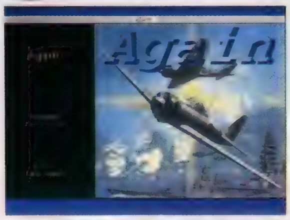


[海外から移植] 宇宙人のアリー君の部屋の中で，いろいろな遊びを楽しむ教育ソフト。部屋内に散らかっている物をクリックすると変わった反応をしたり，ミニゲームで遊べるようになっている。

アフターケア

架空戦記Again

12/9　■イマジニア　■エキスパンドブック　■5,800円　■CD-ROM



今流行りの架空戦記小説をエキスパンドブック化したものの第1弾。秋月達郎や霧島那智ら著名作家の書き下ろし小説が4編おさめられている。小説に関連した人物・兵器データも同時に収録。

アフターケア

サーファーズ・ポートレイツ

12/15　■シンフォレスト　■写真集　■3,980円(込)　■CD-ROM



日本各地のサーフ・スポットで撮影されたぼう大なフィルムの中から厳選された約200点のポートレイトを収録。海岸を思い起こさせる波の音や壮快な音楽が，よりいっそうの臨場感をかきたてる。

アフターケア

ピノキオ

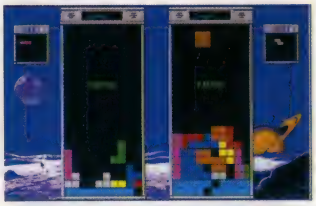
12/15　■トワイライトエクスプレス　■絵本　■6,800円　■CD-ROM



イタリア児童文学の名作「ピノキオ」を，CD-ROMの大容量を使ってCG絵本化。石坂浩二の日本語ナレーション以外に，英語で聞くことも可。また，むずかしい単語は説明を参照することもできる。

テトリス2＋ボンブリス

2/中　■BPS　■アクションパズル　■9,800円　■CD-ROM



[スーパーファミコンから移植] 落ち物パズルの代表作『テトリス』に底上げルールも加わった『2』と，爆弾によるブロック破壊という新ルールが採用された『ボンブリス』を同梱したもの。

アフターケア

ナオコとヒデ坊のマンガ天才シリーズ・算数の天才②通過算

12/25　■アテイン　■教育　■3,980円　■CD-ROM



まるでマンガを読むかのようなノリで，算数の勉強ができる，本格的な教育マンガソフト。速度や長さを持った物体の移動時間を計算する「通過算」について，主人公たちと楽しく学んでいく。

アフターケア

ナオコとヒデ坊のマンガ天才シリーズ・漢字の天才①部首編

12/25　■アテイン　■教育　■3,980円　■CD-ROM



漫画のキャラクターたちと共に，遊びの感覚で勉強していける教育ソフト。一つの漢字を「読みを表す字」と「意味＝部首」にわけ，楽しみながらその作りや意味を学び，知識を増やしていく。

アフターケア

ビックリ数秘学ピュタゴラス

12/30　■アテイン　■占い　■3,980円　■CD-ROM



ギリシャの哲学者ピュタゴラスが生みだした，世界のあらゆる現象を数字にして読みとり計算で運勢を占う数秘術をソフト化。生年月日や名前を入力するだけで，さまざまな占いの答えがわかる。

アフターケア

ぽっとんまじっく

1/4　■アートシステム　■アクションパズル　■6,800円　■3.5'2HD

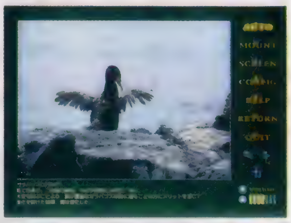


同じ色のブロックがまとまると消えるルールを利用して，つぎつぎに落ちてくるブロックを消すパズルゲーム。特殊な消えかたをする「ぽっとん」の使いかたがポイント。高得点コンテスト実施中。

アフターケア

ガラパゴスの海へ

1/12　■シンフォレスト　■写真集　■3,980円(込)　■CD-ROM



海洋写真家・中村庸夫の写真集「ガラパゴスの海へ」をCD-ROM化。写真集では未収録の作品を含め，170点を超える海洋写真が収められている。スライド・ショーをはじめ，各種機能も満載。

DataBase　Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

あいかわらず多数の新作が発表されている。ギャガ・コミュニケーションズは，実写取り込みタイプのソフトを中心に，海外からの移植を積極的に行なっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月16日	★アウト・オブ・ザ・サン日本語版	フライトSLG	HAテレコム	7,800円
1月27日	尾瀬・追憶	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
2月15日	マラソン日本語版	3Dアクション	アテイン	12,800円
2月16日	木～The Tree	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
2月23日	ドルフィン・ブルー	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
2月25日	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	14,800円
3月2日	★ジュエルズ・イン・ブラック～暗闇に輝く海の宝石たち	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
3月9日	★海	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
3月10日	★セクレVOL.12～坂木優子	SLG	グラムス	4,800円
3月16日	★Dear ENGLAND	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
3月17日	EMIT Vol.3～私にさよならを	教育	光栄	8,800円
	真・妖怪人間ベム～早く人間になりたい スクリーンセイバー	スクリーンセイバー	バンタンインターナショナル	4,800円
3月21日	アメリカ横断ウルトラクイズ	クイズ	富士通パソコンシステムズ	7,770円
3月24日	★アストロチェイス3D	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★スクーターズ・マジックキャスル	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	12,800円
	★キャッスルズII	SLG	ビクターエンタテインメント	12,800円
	★宇宙への挑戦	SLG	ビクターエンタテインメント	12,800円
3月30日	★記憶の島・小笠原	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
3月下旬	インカ帝国II	3Dシューティング	ズームリパブリック	(予)9,800円
	トゥイスティーナイト#3	エキスパンドブック	バンダイビジュアル	4,660円
	平成天才バカボン	教育	バンダイビジュアル	9,800円
3月予定	「赤井孝美」CD-ROM画集・プリンセスメーカーとかいろいろ	画集	ガイナックス	未定
	ザ・アニマルズ	データベース	マルチソフト	14,800円
	ワールドアトラスVer.4	データベース	マルチソフト	12,800円
4月下旬	真・妖怪人間ベム～早く人間になりたい	AVG	バンタンインターナショナル	8,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月予定	サイバーウォー	オムニバス	イエローメディア	12,800円
	デイドラス日本語版	AVG	HATNET	未定
春頃予定	コープスキラー	AVG	ウィズ	未定
	ナイトトラップ	AVG	ウィズ	未定
	ミュージックアイランドVol.3～動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	★マッドドッグマックリー	3Dシューティング	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	アースティア・サーガ～ラーサー・レジェンド	AVG	バンダイビジュアル	(予)12,800円
	★サイレント・メビウス	AVG	バンダイビジュアル	未定
	★スカルクラッカー	AVG	バンダイビジュアル	未定
	★リバース・オブ・ドーン	AVG	バンダイビジュアル	未定
夏頃予定	★クオンタム・ゲート(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	★ザ・サイコトロン(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	★ヘル;サイバーパンク・スリラー(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	★ミレニアム・オークション(仮)	SLG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ジャーニーマンプロジェクト2	AVG	バンダイビジュアル	未定
未定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	★太閤立志伝II	SLG	光栄	未定
	トータル・ディストーション	AVG	HATNET	9,800円
	ベター・デッド	3Dシューティング	HATNET	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●黒魔術殺人事件(HATNET)1月21日→2月21日●探偵物語(東映ビデオ)11月17日→12月22日●鉄腕アトム・スクリーンセーバー1.0(システムソフト)2月●ロスト・イン・タイム(ズームリパブリック)1月14日→2月24日●仮面ライダー作戦ファイル2(東映ビデオ)1月25日→2月15日●トップエマージェンシー2(GIN)12月中旬→1月13日

★……今月DataBaseに初登場した新作



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

一時はランキング圏外に消えたものの，不死鳥のごとく復活した『MSFS』。新シナリオがでるたびにランクインしている，定番ソフトだ。

1 ジャパン・シーナリー



↑前3位

(JAPAN SCENARY)
●モラード
●データ集

2 ドゥームII



前2位

(DOOMII)
●G.T.インタラクティヴ
●3Dアクション

3 USネイビーファイターズ



初登場

(U.S.NAVY FIGHTERS)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●フライトSLG
●7,800円

4 ナスカー・レーシング



前4位

(NASCAR RACING)
●イマジニア
●レーシング
●9,800円

5 銀河英雄伝説IIISP



初登場

●ボーステック
●SLG
●12,800円

6 MSフライトシミュレータVer5.0 ↑再登場
(MS FLIGHT SIMULATOR Ver5.0)
●マイクロソフト
●シミュレーション

7 タイ・ファイター ↑再登場
●マイクロマウス
●フライトSLG
●9,800円

8 フリート・ディフェンダー 初登場
(FLEET DEFENDER)
●マイクロプローズ
●SLG

9 MSスペースシミュレータ ↑再登場
(MS SPACE SIMULATOR)
●マイクロソフト
●シミュレーション
●6,000円

10 プリンセスメーカー ↑再登場
●ガイナックス
●SLG
●14,800円

協力：秋葉原・T-ZONEミナミ5F（☎03-3257-2771）

白銀は招くよ

あなたのお部屋でシュプールを描けるのだ



◀マウス操作も可能だがキーボードのほうがいいかも



▲コースも多数収録。ちなみにウルトラエキスパート（略）コースはナシ。残念

冬本番。スキー・シーズンまっただ中。ワールドカップやFISなども開催され，スキーマニア（？）にはたまらないシーズンなのでしょう。

スキーをやったことのない人間にはさっぱりわからぬスキーの魅力。それがなんと準備ナシ，しかもご家庭で体験できるようになりました。この『スーパースキープロ』はスラロームからスノーボードまで，雪の競技がつまったスキー・シミュレータ。スキー未経験のあなたでも，5分でボーゲンが身につき，10分遊べば気分はプロ・スキーヤー，気がつくとタイム・アタックにハマっていることでしょう。これもやっぱり，バーチャル・リアリティ？（安部理一郎）



SUPER SKI PRO

■マインドスケープ　■スキー
■5,250円　※海外直輸入版

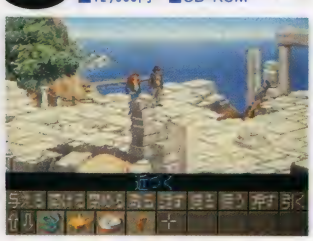
日本語版新作

今月は日本語マニュアル付きの新作が大量に発売される。シミュレーション一色だったひと昔前にくらべると，発売されるジャンルもバラエティに富んでいる。技術かアイデアのどちらかで勝負を賭けるソフトが増えてきたのもおもしろい傾向かもね。

アフターケア

インディ・ジョーンズ アトランティスの秘宝

1/下　■マイクロマウス　■AVG　■12,800円　■CD-ROM



［海外から移植］人気アドベンチャー・シリーズ最新作を日本語化。英語によるボイス・トーキーに日本語字幕が表示される。このゲームのために新たに書き下ろされたシナリオは本編ファンも必見。

シムシティ2000デラックス

2/3　■イマジニア　■SLG　■10,800円　■3.5'2HD



［海外から移植］シム・シリーズでおなじみMaxis社の都市育成SLG『シムシティ2000』本編と，その追加シナリオ1作目がパックになって登場。プレイヤーは市長になって理想の街を造る。

日本語マニュアル付き

ディセント (DESCENT)

2月　■インタープレイ　■3Dアクション　■8,900円　■3.5'2HD／CD-ROM



3D迷路の中で戦闘するおなじみのジャンル。時は未来，未確認生物によって占領された冥王星の基地を救う。360度自由に行動できるのが特徴で，モデムを使えば8人までの同時プレイも可能。

日本語マニュアル付き

システムショック (SYSTEM SHOCK)

1/20　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■RPG　■7,800円　■CD-ROM



サイバースペースが発達した未来世界が舞台。暴走した宇宙ステーション内のマザーコンピュータを阻止すべく，現実世界とサイバースペースを行ききして戦う。豊富なアイテムと操作性が魅力。

日本語マニュアル付き

ウイング・コマンダー3 (WING COMMANDER3)

1/27　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■フライトSLG　■7,800円　■CD-ROM（4枚組）

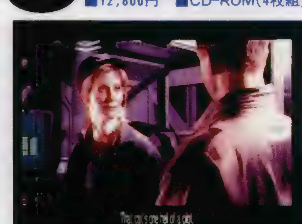


今や『ウルティマ』シリーズと並ぶオリジン・システムズの看板タイトルとなった『ウイング・コマンダー』シリーズ最新作。実写部分の制作費だけで4億円，実写再生時間は3時間半にもおよぶ。

日本語マニュアル付き

ウイング・コマンダー3プレミアエディション (WING COMMANDER3 PREMIUM EDITION)

1/20　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■フライトSLG　■12,800円　■CD-ROM（4枚組）



『ウイング・コマンダー3』にTシャツなどのノベルティ・グッズをパックした，ファン向けパッケージ。ゲーム本編はCD4枚の大容量で迫る，インタラクティブ・シネマ寄りのフライト・シミュレータ。

日本語マニュアル付

ウイングス・オブ・グローリィ (WINGS OF GLORY)

2/25 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■フライトSLG ■7,800円 ■CD-ROM



『ストライク・コマンダー』『パシフィック・ストライク』につづく，フライトSLGシリーズ最新作。さらにパワーアップしたグラフィックと，第一次世界大戦を背景に空中戦がくり広げられる。

日本語マニュアル付

ディフェンダー・オブ・ジ・エンパイア (DEFENDER OF THE EMPIRE)

12/16 ■マイクロマウス ■シナリオ集 ■4,900円 ■3.5'2HD



ルーカスアーツの3Dシューティング『タイファイター』の追加ミッション・ディスク。ザーリン提督の反逆，海賊との戦いなど，新たに18のミッションと四つのアニメシネマが追加されている。

海外輸入版

メタルテック：アースシージ (METALTECH:EARTH SIEGE)

10月 ■シエラオンラインジャパン ■3Dアクション ■3.5'2HD/9,000円，CD-ROM/10,000円

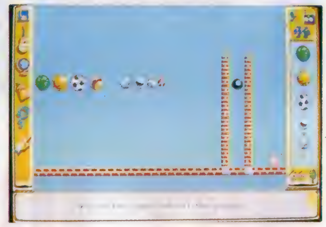


ミッション・クリア方式の3Dロボット・アクション。ミッションには同胞の救出や偵察などがあり，パーツを組み合わせて自分だけのロボットを造りあげていく。モデムによる通信対戦も可能。

海外輸入版

インクレディブル・マシーン2 (INCREDIBLE MACHINE2)

11/末 ■シエラオンラインジャパン ■パズル ■3.5'2HD/8,000円，CD-ROM/9,000円



すでに発売されているパーツ組立てパズルの傑作『インクレディブル・マシーン』の続編が登場。今回は英語の教科書に登場しそうなTIM教授の指示にしたがっていく。150のパズルを収録。

海外直輸入ソフト

今月のイチ押しは『アルティメイト・ボディブロウズ』。日本人の作る格闘ゲームと，それを見て作った外国人のソフトのとらえかたのちがいが見えてくるソフトなのだ。日本発売の予定はまずないだろうが（笑），機会があればぜひプレイしていただきたい。『スタートレック～』はトレッキー必携の1本になることまちがいなし。

ゼファー (ZEPHYR)

■ニューワールドコンピューティング ■レーシング ■6,800円 ■RAM8MB以上必要



ホバータンク“ゼファー”に乗り，近未来の都市を駆け抜ける。12コースが収録されており，6人の対戦相手が登場。（おそらく）IBM-PCゲーム初のヘッドマウント・ディスプレイ対応。

スーパースキープロ (SUPER SKI PRO)

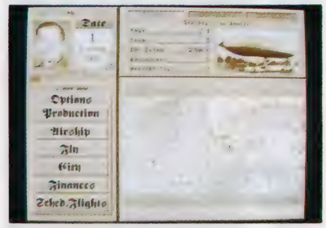
■マインドスケープ ■スキー ■5,250円 ■RAM4MB・HDD17MB以上必要



3D視点のスキー・シミュレータ。ダウンヒル，ジャイアントスラローム，ボブスレーや流行りのスノーボードなどの競技が楽しめる。スキーウェアのカタログをパッケージに同梱している。

ツェッペリン (ZEPPELIN)

■マイクロプローズ ■フライトSLG ■6,370円 ■HDD7MB以上必要



飛行船を題材にしたフライトSLG。飛行船の技術開発や競争，新航路の開発などを行ない，ほかの会社よりも優位に立つことが目標。開拓時代を意識したセピア調のグラフィックが印象的。

ザ・ランズ・オブ・ロア (THE LANDS OF LORE)

■ウエストウッド ■RPG ■5,780円 ■RAM4MB以上必要



全米で1年以上も売り上げランキングの上位をキープしているファンタジーRPG。リアルタイムで3Dダンジョンなどを探索し，失われた力を手に入れる。随所に登場するビジュアル・シーンも魅力。

クラブ・デッド (CLUB DEAD)

■ヴィアコム ■AVG ■4,800円 ■RAM4MB以上必要



近未来の牢獄に捕らわれた仲間に指示を与え，仕掛けられたワナを巧みに操作しつつ，脱獄を目指す。全シーンにて，海外のミュージック・チャンネル「MTV」の映像を取り込みで使用している。

アルティメイト・ボディブロウズ (ULTIMATE BODYBLOWS)

■チーム17 ■対戦格闘 ■4,800円 ■RAM3MB・HDD6MB以上必要



22人ものキャラクターが登場する，1ボタン式の対戦格闘ゲーム。キャラクターはサラリーマンからプロレスラー，子連れドラゴンや魔法使いまでさまざま。背景処理の芸の細かさが目を引く。

スタートレック・ザ・ネクストジェネレーション (STARTREK THE NEXT GENERATION: INTERACTIVE TECHNICAL MANUAL)

■サイモン&シャスターインタラクティブ ■エンターテインメント ■7,200円 ■MPC Level1以上



アメリカの人気テレビドラマ「STAR TREK:THE NEXT GENERATION」に登場するエンタープライズ号内部を自由に観光できるデータベース。ドラマに忠実につくられ，エピソードも多数収録。

DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

海外からの移植タイトルが目立つ中，国内産の作品も登場してきている。光栄をはじめとして，なぜかシミュレーションが多いのだが，これは単なる偶然だろうか?

▼日本語版ソフト

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月20日	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	12,800円
2月予定	★シムシティーCD	SLG	イマジニア	9,800円
	★レミングス3	アクションパズル	イマジニア	8,800円
3月24日	★太閤立志伝II	SLG	光栄	9,800円
	★キャッスルズII	SLG	ビクターエンタテインメント	9,800円
3月下旬	インカ帝国II(○)	3Dシューティング	ズームリパブリック	(予) 9,800円
3月予定	サイバーウォー(○)	オムニバス	イエローメディア	12,800円
4月5日	★三國志英傑伝	SLG+RPG	光栄	12,800円
4月予定	ストライクコマンダーPLUS(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
春頃予定	ファーストクイーンIV	RPG	クレソフト	9,800円
95年予定	AD＆Dレイヴンロフト	RPG	ビング	12,800円
未定	ザ・ホード	SLG	アローマイクロテックス	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ファーランドストーリー 遠い国の物語	SLG	TGL	未定
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定

(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作

▼日本語マニュアル付ソフト

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月20日	STAR REACH	フライトSLG	インタープレイ	7,800円
1月下旬	★WORLD WARII	フライトSLG	HAテレコム	7,800/9,800円
2月下旬	★LORDS OF MIDNIGHT	RPG	HAテレコム	12,800円
2月予定	STONEKEEP(○)	RPG	インタープレイ	7,800円
3月予定	BIO FORGE(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
未定	MASTER OF MAGIC	SLG	マイクロプローズジャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●TFX(イマジニア)未定→3月●CREATURE SHOCK(イマジニア)12月中旬→12月22日●NASCAR RACING(イマジニア)12月中旬→12月22日●THE LEGEND OF KYLANDIA,BOOK3(イマジニア)12月中旬→12月22日●ロスト・イン・タイム(ズームリパブリック)1月14日→2月24日



セガサターン

SEGASATURN

HOT 8
今月の売れ筋ソフト

今月から，サターンでもランキング開始。トップは『バーチャ』だが，しばらくはこの位置と予想される。なお，今回は8位までしかないです。

1 バーチャファイター
●セガ
●対戦格闘
●8,800円



2 真説・夢見館 扉の奥に誰かが…
●セガ
●AVG
●7,800円



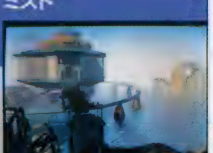
3 ゲイルレーサー
●セガ
●レーシング
●6,800円



4 クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの大冒険・上巻
●セガ
●アクション
●4,800円



5 ミスト
●サンソフト
●AVG
●7,800円



6 ワンチャイコネクション
●セガ
●AVG
●7,800円

7 TAMA
●タイムワーナーインタラクティブ
●アクション
●5,800円

8 麻雀悟空天竺
●シャノアール／EAV
●麻雀
●5,800円

ランキング協力：ツクモパソコン本店（秋葉原）
ラオックス・ザ・コンピュータ・ゲーム館（秋葉原）

いくぴょー

性格の濃いキャラクターが魅力のヘンなパズル

サンソフトの看板ともいえる「へべれけ」がパズルになってサターンに登場するぞ。

基本的には落下型の対戦アクションパズル。上から降ってくる“ぽぷーん”を，同じ色どうし4個以上つなげると消すことができる。“ぽぷーん”の種類は全部で三つ。“ぽぷーん”と“ぽろぽろぽぷーん”は登場キャラ数と同じ8色あるが，1ステージにつき3色しか登場しない。“オールマイティーぽぷーん”はその名のとおり，どの色としても使える。

画面内の“ぽろぽろぽぷーん”を先にすべて消すと勝ち，逆に上までつまってしまうと負け。対人モードでは，連鎖すると相手に“ぽぷーん”を降らせて攻撃ができる。この攻撃パターンや消しかた（直線に並べるか接触か）などはオプションで変更可能だ。

サターン初登場の「へべれけ」シリーズ。ほかの作品もリリースしてほしいものだ。

（西部雅子）

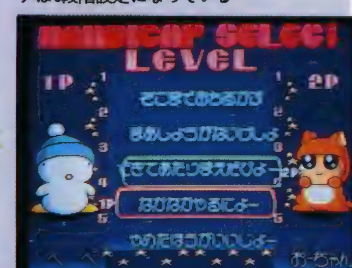


ポポイっとへべれけ
■サンソフト ■アクションパズル
■6,000円 ■2月17日発売予定

▼へべやおーちゃんなど，かわいくてヘンなキャラがいっぱい

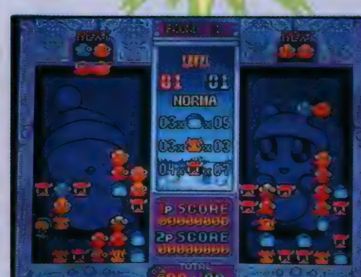


▼パズルといえば，やっぱり対戦。ハンデは5段階設定になっている

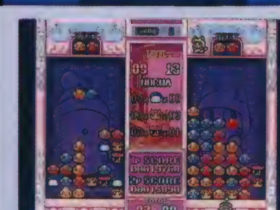


勝負だぴょー！





▲▶フィールド上にある“ぽろぽろぽぷーん”は，縦や横に移動する。上に“ぽぷーん”を積むこともできる。4個つなげて消していくのだ



▲“ぽぷーん”はキャラ数と同じ8色ある。でも1ステージ中に3色しかでない

今月の新作

ハードが発売された当初のようなハデさはないものの，要所要所はちゃんと押さえている感じがする。とくにアーケードや他機種などでも話題になったゲームを移植するあたり，ユーザーとしてはうれしいかぎりだ。これからの新作にも注目したい。

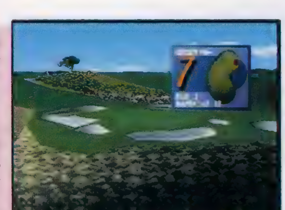
ペブルビーチゴルフリンクス ～スタドラーに挑戦

2/24 ■セガ ■ゴルフ ■8,800円 ■CD-ROM



実写映像や繊細な3D画像で再現されるゴルフゲーム。プロ・ゴルファーのスタドラーに挑戦したり，ペアを組んだりと楽しさ盛りだくさん。テレビ中継を見ているような感覚でプレイできる。

▶ギャラリーの拍手や天候など，演出面にも力が入れられている

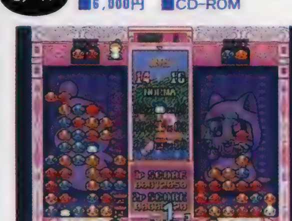




◀スタドラーだけでなく，女性プロのマクガイア選手でもプレイが可能だ

ポポイっとへべれけ

2/17 ■サンソフト ■アクションパズル ■6,000円 ■CD-ROM



上から降ってくるぽぷーんを，同じ色どうし四つ以上つなげて消すアクションパズル。画面上に配置された“ぽろぽろぽぷーん”をすべて消すとクリアとなる。消しかたは，オプションで変更可能。

上海 万里の長城

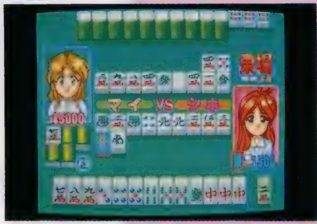
2／24 ■サンソフト ■パズル ■価格未定 ■CD-ROM



積んである麻雀牌から同じ牌を2個ずつ取っていくパズルゲーム。クラシック上海，グレートウォール，北京，青島の4種類のゲームが用意されており，細かなルールは各ゲームによって異なる。

アイドル雀士スーチーパイSpecial

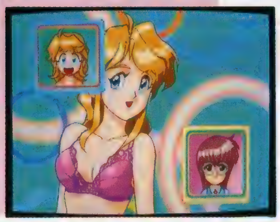
2／24 ■ジャレコ ■麻雀 ■7,800円(予) ■CD-ROM



[アーケードから移植] 人気麻雀ゲームの第1作を，パワーアップして移植したもの。キャラ・デザインは園田健一。業務用の9人に加え，スーファミ版にしか登場しなかった女の子たちがゲスト出演。



▶キャラクター成長システムにより，ツミコミ技がパワーアップする



◀声優には，かないみかなど有名どころを起用。オリジナル・ソングも収録だ

RAMPO

2／24 ■セガ ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



松竹とセガの共同プロジェクトによるAVG。メッセージなどの文字をいっさい排除し，音声だけでゲームが進行していく。感情を入力するシステムの導入により，ゲームへの没入度が高まる。

DataBase セガサターン新作発売予定表

タイトーからは，早くも『ダライアス外伝』のサターン移植決定のニュースが入ってきている。『レイフォース』もでるタイトー，今後のラインナップにも期待が持てそう。同じくアーケードの『ヴァンパイア』『ぷよぷよ通』も発表された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月3日	ヴァーチャルハイドライド	RPG	セガ	7,800円
3月24日	ゲームの達人	テーブルゲーム	サンソフト	8,900円
3月31日	制服伝説プリティファイターX	対戦格闘	イマジニア	未定
	EMIT Vol.1～時の迷子	教育	光栄	8,800円
	EMIT Vol.2～命がけの旅	教育	光栄	8,800円
	EMIT Vol.3～私にさよならを	教育	光栄	8,800円
3月予定	柿木将棋(仮)	将棋	アスキー	(予) 7,800円
	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	未定
	麻雀巌流島	麻雀	アスキー	(予) 7,800円
	ダイダロス	シューティング	セガ	未定
	パンツァードラグーン	3Dシューティング	セガ	未定
	ブルーシード～奇稲田秘録伝	RPG	セガ	未定
	サイドポケット2 ～伝説のハスラー	ビリヤード	データイースト	未定
5月予定	スーパーリアル麻雀PV	麻雀	セタ	未定
春頃予定	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	極上パロディウスだ！ DELUXE PACK	シューティング	コナミ	未定
	VAN BATTLE	対戦格闘	セガ	未定
	X JAPAN(仮)	エンターテインメント	セガ	未定
	完全中継 プロ野球グレイテストナイン	野球	セガ	未定
	輝水晶伝説アスタル	アクション	セガ	未定
	グランチェイサー	レーシング	セガ	未定
	新・忍伝	アクション	セガ	未定
	デイトナUSA	レーシング	セガ	未定
	ピンボールアリーナ	ピンボール	セガ	未定
	魔法騎士(マジックナイト) レイアース	RPG	セガ	未定
6月予定	★(タイトル未定)	未定	ゼネラル・エンタテイメント	未定
7月予定	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	6,800円
夏頃予定	★クオンタム・ゲート(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	★ダークシード	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	クォ・ヴァディス	SLG	グラムス	(予) 8,800円
	実況パワフルプロ野球'95	野球	コナミ	未定
	ツインビー対戦ぱずるだま	アクションパズル	コナミ	未定
	★ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	未定
95年予定	★ザ・サイコトロン(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ウイングアームズ(仮)	シューティング	セガ	未定
	クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻	アクション	セガ	未定
	シムシティ2000	SLG	セガ	未定
	バーチャ・ハングオン(仮)	バイクレーシング	セガ	未定
	バーチャファイター2	対戦格闘	セガ	未定
	ファンタジーアース(仮)	RPG	セガ	未定
	マスターズ(仮)	ゴルフ	セガ	未定
	リグロードサーガ(仮)	RPG	セガ	未定
	バーチャレーシング サターン	レーシング	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	レースドライビン	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	ナイトストライカーS(仮)	3Dシューティング	ビング	未定
	ゼロヨンチャンプスペシャル(仮)	レーシング	メディアリング	未定
未定	A.IV.	SLG	アートディンク	未定
	囲碁(仮)	囲碁	アスキー	(予) 7,800円
	ダービースタリオン・サターン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	バミューダトライアングル(仮)	RPG	アスク講談社	未定
	プロ麻雀 極S(仮)	麻雀	アテナ	未定
	カーニバルドライブ	レーシング	アトラス	未定
	3Dアクション(仮)	3Dアクション	イマジニア	未定
	麻雀(仮)	麻雀	イマジニア	未定
	★クリーチャーショック	3Dシューティング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ハードコア	SLG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	プリンセスメーカーシリーズ(仮)	SLG	ガイナックス	未定
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	ストリートファイター・ザ・ムービー(仮)	対戦格闘	カプコン	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	三國志IV	SLG	光栄	未定
	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	未定
	ときめきメモリアル	SLG	コナミ	未定
	ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	未定
	コットン2	シューティング	サクセス	未定
	ハイパーダービー(仮)	競馬SLG	CSK総合研究所	未定
	現代大戦略ストライクス	SLG	システムソフト	未定
	マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪	SLG	システムソフト	未定
	棋仙人	将棋	J・ウイング	未定
	碁仙人	囲碁	J・ウイング	未定
	野球(仮)	野球	ジャレコ	未定
	ハウジング	その他	スーパーソフトウェア	未定
	ハウジングカタログ	その他	スーパーソフトウェア	未定
	アイスホッケー(仮)	アイスホッケー	セガ	未定
	スターケイド	パズル	セガ	未定
	バーチャテニス(仮)	テニス	セガ	未定
	バスケットボール・サターン(仮)	バスケットボール	セガ	未定
	BUG！(仮)	アクション	セガ	未定
	★TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	★ダライアス外伝	シューティング	タイトー	未定
	レイフォース	シューティング	タイトー	未定
	スチーム・ギアマッシュ	アクション	タカラ	未定
	水滸演武	対戦格闘	データイースト	未定
	テクモスーパーボウル	アメフト	テクモ	未定
	スーパー301SQ.(スクォードロン)(仮)	SLG	日本物産	未定
	V.R.麻雀(仮)	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ(仮)	レーシング	日本物産	未定
	慶応遊撃隊2(仮)	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	4Dボクシング(仮)	ボクシング	ビクターエンタテインメント	未定
	メタルファイターMIKU(仮)	AVG	ビクターエンタテインメント	未定
	ブレイジングトルネード(仮)	プロレス	ヒューマン	未定
	パチンコファイター(仮)	パチンコ	プレステージ	未定
	インカミング(仮)	シューティング	マルチソフト	未定
	重装機兵レイノス2(仮)	アクション	メサイヤ	未定
	レイマン	アクション	UBIソフト	未定
95年予定	★ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



プレイステーション

PLAYSTATION

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

第1回目の記念すべき1位は，本体と同時発売の『リッジレーサー』だ。格闘ゲームブームの中，『闘神伝』をおさえての1位はさすが。

1 リッジレーサー



●ナムコ
●レーシング
●5,800円

2 ハイパーソリッド闘神伝



●タカラ
●対戦格闘
●5,800円

3 極上パロディウスだ！DELUXE PACK



●コナミ
●シューティング
●5,800円

4 A.Ⅳ.発売記念限定セット



●アートディンク
●SLG
●10,800円

5 モータートゥーン・グランプリ



●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●レーシング
●5,400円

6 ツインビー対戦ぱずるだま
●コナミ
●アクションパズル
●5,800円

7 宝魔ハンター・ライム スペシャルコレクションVol.1
●アスミック
●AVG
●5,800円

8 クライムクラッカーズ
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●RPG
●5,800円

9 キングスフィールド
●フロム・ソフトウェア
●RPG
●6,300円

10 麻雀ステーション麻神
●サンソフト
●麻雀
●6,000円

ランキング協力：秋葉原・ツクモパソコン本店
秋葉原・ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館

墓所探索　地下墓所に，どんな秘密が隠されているのか!?

このゲームの目的は，主人公ジャンをあやつり，地下5層から構成される墓所から，行方不明になった父を探しだすこと。墓所内は広大なダンジョンになっており，中にはさまざまな人間や魔物が点在している。イベント・クリアにつながる情報などを提供してくれるので，人物に出会ったらとりあえず話しかけてみよう。

戦闘方法には，剣などを使う打撃系攻撃と，魔法を使う魔法系攻撃の2種類がある。武器はダンジョン内に落ちていたり武器屋で購入できるが，レベルが低いときに重たい武器を装備しても，その武器の力を存分に発揮できないこともあるので，自分の状態にあった装備にしなくてはならないぞ。

ゲーム序盤の戦闘は体力が少ないため，敵の攻撃を極力回避したい。それには，剣を振り降ろすタイミングを覚え，敵に1発当てたら1歩さがるという戦法がオススメだ。魔物は突然出現したりしないので，体力がないときはムダな戦いを避けることができるのもうれしい。

また，ダンジョン内には隠し通路やトラップが仕掛けてある。周囲に気をつけながら，冒険者の気分を味わおう。　(倉元一浩)



キングスフィールド

■フロム・ソフトウェア　■RPG
■6,300円　■発売中

武器で斬り魔法を撃て





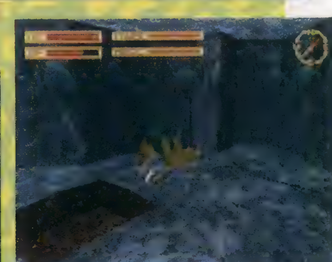
◀▼上の層の魔物は植物系が多いが，ダンジョンの奥に行くほど人型になり，強くなっていく



▲教会の神父さまがお困りのようすだ。話を聞いて手助けしてあげよう



▶ゲーム序盤の体力が少ないときはトラップにかかると死ぬ可能性が高いので要注意



▲この穴を掘っている人物の息子が，墓所の地図を持っていってしまったようだ

今月の新作

先月同様，タイトル数は4本と少なめだが，麻雀，パズル，シューティングとそれぞれジャンルがちがう顔ぶれがそろった。なかでもアーケードから忠実に移植されたナムコの3Dシューティング・ゲーム『スターブレードα』に注目したい。あの美しい映像がPSの世界で楽しめるなんて，シューティング・ファンなら見逃せない！

アイドル雀士スーチーパイLimited

2/24　■ジャレコ　■麻雀
■7,800円(予)　■CD-ROM



［アーケードから移植］16人の個性あふれる女の子と対戦する麻雀ゲーム。キャラによってちがうエンディングが用意されている。有名声優14人がセリフを，キャラ・デザインは園田健一が担当。

上海　万里の長城

2/24　■ソニー・コンピュータエンタテインメント　■パズル
■4,800円/6,800円(マウス付)　■CD-ROM

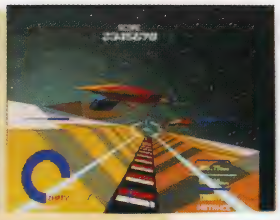


画面内に積み上げられた麻雀牌を2個ずつ組にして取っていく。これまであらゆる機種に移植されたノーマル上海のほかに，2人で遊ぶ対戦プレイなど，4種類のパズルゲームが遊べる。

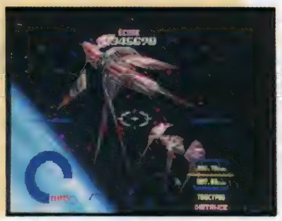
スターブレードα

2/24 ■ナムコ ■3Dシューティング ■5,800円 ■CD-ROM





▶美しいグラフィックも健在だが、爆音などのサウンドも迫力満点だ！



◀隕石や敵に標準を合わせて攻撃だ！ SF映画を体験している気分だぜ

［アーケードから移植］自機「ジオソード」に乗り込み宇宙空間で戦闘をくり広げる。アーケード・モードのほかに，PSオリジナルのテクスチャー・マッピングをほどこしたモードも搭載されている。

アフターケア

キリーク・ザ・ブラッド

1/27 ■ソニー・ミュージックエンタテインメント ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM





▶画面にはロボットの破損状況なども表示されるので、リアルな戦闘を満喫できる



◀フル・ポリゴンの基地内の雰囲気は、ゲームをより一層盛り上げている

西暦2038年の地球に異変が起きた。プロテクトアーマー「SJ101」に乗り込み，南極にあるサウスベース内を探索する，近未来SF・3Dシューティング。デザイン監修は横山　宏が担当している。

DataBase プレイステーション新作発売予定表

ソニー・コンピュータエンタテインメントから『ウィザードリィVI』が発売される。また『プリンセスメーカー3』もSCEからの発売となった。『キングスフィールド』の続編も決定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月24日	ゲームの達人	オムニバス	サンソフト	8,900円
3月31日	ぐっすんおよよ	アクションパズル	エクシング	6,800円
3月下旬	宇宙生物フロポン君P！	アクションパズル	アスミック	(予) 5,800円
3月予定	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	未定
	麻雀巌流島	麻雀	アスキー	(予) 7,800円
	鉄拳	対戦格闘	ナムコ	(予) 5,800円
	ボクサーズ・ロード	ボクシング	ニュー	(予) 5,800円
	メタルジャケット	3Dアクション	ポニーキャニオン	5,800円
4月14日	へべれけステーション・ポポイっと	パズル	サンソフト	未定
4月下旬	★エンターテイメント雀荘 That's Pon (仮)	麻雀	翔泳社	5,800円
	ユニバーサル・バーチャパチスロ	パチスロ	マップジャパン	(予) 6,800円
4月予定	★ミスランド	パズル	アルトロン	未定
	悟空伝説 ～マジック・ビースト・ウォーリアーズ	対戦格闘	アルュメ	未定
	★バウンティアームズ	アクション	データウエスト	6,800円
	矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え！」	SLG	日本クラリービジネス	7,000円
	ニチブツマージャン女子高名人戦	麻雀	日本物産	未定
	ナイトストライカー	3Dシューティング	ビング	未定
	猿田彦の暗号	未定	フォーツーツー	未定
	対局将棋「極」	将棋	ログ	(予) 7,800円
5月下旬	レイマン	アクション	UBIソフト	(予) 5,800円
5月予定	クーロンズ・ゲート	AVG+RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
	タイブレーク	テニス	バディ	未定
	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	(予) 6,000円
春頃予定	アクアノートの休日	SLG	アートディンク	未定
	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	(タイトル未定)	テニス	SPS	未定
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	未定
	サイバーウォー	アクション	ココナッツ・ジャパン	未定
	パチ夫くん ～パチンコランド大冒険	パチンコ	ココナッツ・ジャパン	未定
	Zero Divide	アクション	ズーム	未定
	球転界	ピンボール	テクノソフト	6,950円
	エクストリーム・パワー(仮)	3Dシューティング	プロファイア	未定
6月下旬	海底大戦争	シューティング	エクシング	6,800円
7月中旬	ブラックアウト(仮)	AVG	アクティアート	未定
7月下旬	3×3EYES～吸精公主	AVG	エクシング／日本クリエイト	7,800円
	怪獣戦記	RPG	プロデュース	未定
7月予定	くるりんぱ	パズル	スカイシンクシステム	5,800円
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	6,800円
8月予定	東京SHADOW	AVG	タイトー	未定
夏頃予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	幻想水滸伝	RPG	コナミ	未定
	ときめきメモリアル	SLG	コナミ	未定
	日本の倶楽部(仮)	ゴルフ	ズーメックス	未定
	バーチャルリモコン (ヘリパートⅠ)	未定	スリーディ	5,800円
	プリンセスメーカー 3	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	★キングス・フィールドII(仮)	RPG	フロム・ソフトウェア	未定
12月予定	オーガリアン－亜人伝－(仮)	その他	ビジュアルアーティトオフィス	未定
秋頃予定	ハイパーツアー	レーシング	スリーディ	(予) 5,800円
	TOKYO／2020	未定	レインボージャパン	未定
95年予定	クリーチャー・ショック	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	The 11th Hour	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	(タイトル未定)	未定	ウィズキッズ	未定
	★ダークシード	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	カジノスペシャル(仮)	テーブルゲーム	ココナッツ・ジャパン	未定
	サッカースペシャル(仮)	サッカー	ココナッツ・ジャパン	未定
	パチスロ(仮)	パチスロ	ココナッツ・ジャパン	未定
	競馬最勝の法則	競馬SLG	コピアシステム	未定
	いがらしみきおの スカイゴルケット(仮)	スポーツ	ジョルダン	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	アークザラッド	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	フィロソマ	3Dシューティング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	藤丸地獄変	SLG+RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
95年予定	レッドプラズム	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ワンダラーショック ・1950アメリカンドリーム	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	バーチャルテニス(仮)	テニス	トンキンハウス	未定
	黄昏の国へのオード(仮)	RPG	トンキンハウス	未定
	バーチャ麻雀	麻雀	マップジャパン	未定
96年予定	ゼロヨンチャンプPLUS(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	リプロス	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
未定	スペース2109(仮)	AVG	プロファイア	未定
	RPGツクール(仮)	ツール	アスキー	(予) 9,800円
	囲碁(仮)	囲碁	アスキー	未定
	ダービースタリオン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	ハイパー囲碁(仮)	囲碁	アスク	未定
	ハイパー麻雀(仮)	麻雀	アスク	未定
	豪血寺一族 2	対戦格闘	アトラス	未定
	センター試験トライアル ・ゲームセン太豚磨が行く(英語版)(仮)	教育	インサイダー	未定
	高野　孟の 世界地図の読み方(仮)	データベース	インサイダー	未定
	インディカーレーシング	レーシング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	デモリションマン	アクション	ヴァージンインタラクティブ	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク 2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ミュージックアイランドVol. 1 ピーターと狼	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ミュージックアイランドVol. 2 くるみわり人形	エンターテインメント	オラシオン	未定
	東京ダンジョン	RPG	角川書店	未定
	ストリートファイター ・ザ・ムービー(仮)	対戦格闘	カプコン	未定
	モトクロス(仮)	バイクレーシング	ココナッツ・ジャパン	未定
	必殺パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	未定
	野球(仮)	野球	ジャレコ	未定
	★ウィザードリィVI ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	6,800円
	がんばれ森川くん 2 号(仮)	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ジャンピングフラッシュ！(仮)	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	3Dゴルフ(仮)	ゴルフ	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	★(タイトル未定)	未定	ソフエル	未定
	スターフライトファンタジー	フライトSLG	タイトー	未定
	ツァイトガイスト	シューティング	タイトー	未定
	レースドライビン	ドライブ	タイムワーナー インタラクティブ	未定
	(タイトル未定)	シューティング	東宝	未定
	スーパー301SQ.(スクォードロン)(仮)	フライトSLG	日本物産	未定
	デッドヒートロード(仮)	レーシング	日本物産	未定
	機動戦士ガンダム(仮)	3Dアクション	バンダイ	未定
	土器王(仮)	AVG	バンプレスト	未定
	バトル・オブ……?(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	フィッシュ・アイズ(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	スーパーレーサー(仮)	レーシング	ピーディ	未定
	ハエ男のスターツアー(仮)	レーシング	ピーディ	未定
	フォーメーションサッカー	サッカー	ヒューマン	未定
	オフワールド・インターセプター	レーシング	BMGビクター	未定
	ザ・ホード	SLG	BMGビクター	未定
	トータル・エクリプス	3Dシューティング	BMGビクター	未定
	(タイトル未定)	ARPG	やのまん	未定
	ブルーフォレスト物語	RPG	ライトスタッフ	未定
	★X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●Falcata～アストラン・パードマの紋章(ガスト)2月→春頃●ヴィクトリーゾーン(ソニー・コンピュータエンタテインメント)1月●ミスト(ソフトバンク)1月●コズミックレース(ネオレックス)12月22日→1月20日●サイバースレッド(ナムコ)1月→1月27日●雷電プロジェクト(セイブ開発)1月→1月27日



3DO

3DO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

さすがに今月は総入れ替えはなかったか。トップには，人気絶頂の『スターブレード』が君臨。シューティング・ゲームよ，がんばれ！

1 スターブレード



初登場
●ナムコ
●3Dシューティング
●7,800円

2 ロード&トラックプレゼンツ オーバードライビン



↑前8位
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●レーシング
●8,800円

3 幽☆遊☆白書



初登場
●トミー
●対戦格闘
●8,800円

4 卒業FINAL



前2位
●シャーロック
●SLG
●9,800円

5 スーパーストリートファイターII X



前1位
●カプコン
●対戦格闘
●8,800円

6 ジュラシックパークインタラクティブ 前4位
●UIS
●3Dアクション
●8,800円

7 アローン・イン・ザ・ダーク 前3位
●ポニーキャニオン
●AVG
●7,800円

8 ショックウェーブ ↑再登場
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●3Dシューティング
●9,800円

9 西村京太郎トラベルミステリー「悪逆の季節」—東京～南紀白浜連続殺人事件— 前5位
●パック・イン・ビデオ
●AVG
●12,800円

10 ベルゼリオン 初登場
●ヒューマン
●AVG
●8,800円

ランキング協力：ツクモパソコン本店（秋葉原）
ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
メッセサンオー（秋葉原）

18禁よん♥

シャッター・チャンスを逃すな！カンで勝負!!

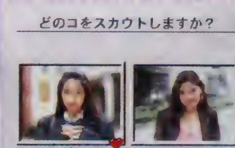
レーザーアクティブで発売されるやいなや，爆発的大人気となったカメラマンSLG（？）『バーチャルカメラマン』が3DOで緊急発売されることになった。ひと足先にプレイしてみたぞ。

このゲームの内容は，女の子を街で口説いて写真を撮らせてもらうというもの。容量の関係で登場する女の子は，沢田奈緒美と樹里あんなの2人だけ。彼女たちが自分の撮った写真を気に入ってくれれば，さらに撮影することができる。

女の子が減ったぐらいで，あとはレーザーアクティブ版とほぼ同じ。これがヒットして，ケズられてしまった女の子たちを続編でだしてくれると，ユーザーとしてはうれしいよね。　（西部雅子）



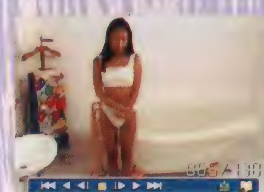
◀うまく口説かないと逃げられてしまう



▶どちらをスカウトするかは好みの問題



◀ここぞと思うときにシャッターを切れ！



◀なにをどれだけ撮影したかチェックできる



バーチャルカメラマン パート1
■ナグザット　■アクション
■9,800円　■2月発売予定

今月の新作

みなさんお待ちかねの『サムライ』がいよいよ発売だ。わざわざ海外版を移植するあたり，なんだかツウっぽくていいよね。RPGにしてはターゲットの年齢層が高いのが『ドラゴンタイクーンエッジ』。導入部分からすでにむずかしいが，仕組みがわかってしまうとおもしろい。できないからといって，途中で投げだすと損するかも。

サムライショウダウン

2/10　■BMGビクター　■対戦格闘　■8,800円　■CD-ROM



［ネオジオから移植］『サムライスピリッツ』の海外版を移植したもの。12人の剣士の中から好きな剣士を選んで，お互いに剣術で対戦する。時代劇風のチャンバラ・アクションが魅力。



▶アーケードでは，続編がでたばかりの人気作だけに，期待も大きいのでは



◀個性豊かなキャラクターの中から，お気に入りを1人選ぶのだ！

スターコントロールII

2/17　■BMGビクター　■ARPG　■8,800円　■CD-ROM



［海外から移植］海外では数多くの賞を受けているアクションRPG。さまざまなエイリアンを倒しながら進んでいく。エイリアン攻撃だけの特別なステージも用意されている。

ファンゲーム

2/17　■ヴァージンインタラクティブ　■教育　■6,800円　■CD-ROM



［海外から移植］ターゲットを3～10才にしぼったエデュテイメント・ソフト。「ペイント」「ミュージック」「ゲーム」から構成され，それぞれ子供が扱いやすいよう，操作が簡単になっている。

石田芳夫九段の囲碁制覇

2/17　■G.A.M.／EAV　■囲碁　■12,800円　■CD-ROM



［パソコンから移植］日本棋院推薦，石田芳夫九段の全面監修による囲碁ソフト。モードは入門，対局，名局，詰碁の4種類が用意されており，CPUとの対戦が基本となる。

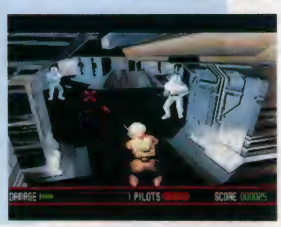
スター・ウォーズ レベル・アサルト

2/17　■ルーカスアーツ　■3Dアクション
■8,800円　■CD-ROM





▶原作と多少設定はちがうけれど、迫力は映画に負けてないぞ



◀全15ステージで、プレイヤーは与えられた任務をこなしていく

[海外から移植] 映画「スターウォーズ」の第1作と第2作を一つにまとめた3Dアクション。プレイヤーは反乱軍の1人となって，戦いに挑む。映画からの取り込みも多く，接近戦は迫力満点。

ドラゴンタイクーンエッジ

2/24　■サラインターナショナル　■RPG
■8,800円(予)　■CD-ROM





▶倒した敵に魂を乗り換えていくトランスファー・システムがおもしろい



◀迷わないように、キチンとマッピングをしていったほうがいいかも

ファンタジックな世界を基調としたRPG。主人公は肉体を乗りかえながら冒険し，舞台となる世界「エッジ」崩壊までに，「霧の帝国」からアウトニオンを奪回する。マルチ・エンディングを採用。

ファッティベアのびっくり誕生日

2/中　■メディアビジョン　■オムニバス
■7,800円　■CD-ROM



[海外から移植] 低年齢の子供を対象にしたソフト。画面内のさまざまなものをクリックすることによって，探求心や人との協調性を学びとる。バイリンガルなので，英会話の勉強にも役立つ。

姓名判断

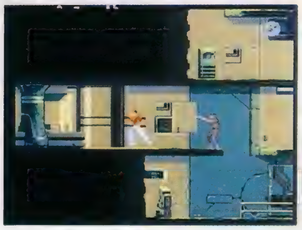
2/17　■アリアドネ　■占い
■7,800円　■CD-ROM



名前を入力するだけで，性格やさまざまな運，相性などを判断することができる占いソフト。結果の表示に実写や肉声がふんだんに使用されており，より真実味のある占いを体験できる。

フラッシュバック

2/10　■インタープレイ　■アクション
■8,800円　■CD-ROM





▶ポリゴンで描かれた、独特な雰囲気の中でゲームは進行する



◀他機種版にはなかったビジュアル・シーンが、多数挿入されている

[海外から移植] 『アウターワールド』の続編。横スクロールのアクション・ゲームだが，AVGの要素も含んでいるのが特徴。仲間の情報をもとに，侵略者から地球を守らねばならない。

DataBase 3DO新作発売予定表

ハード発売初期にヒットした『チキチキマシン猛レース』と『ショックウェーブ』の続編が発売されることになった。最近コミックやアニメのキャラを使用した，いわゆる版権モノのソフトが増えてきている。3 DOが日本に定着してきたということだろう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月17日	ぼのぐらし	SLG	アミューズ	8,800円
	セサミストリート=ナンバーズ=	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	三國志IV	SLG	光栄	14,800円
	GEX(ゲックス)	RPG	BMGビクター	8,800円
3月上旬	パドックノート'95	競馬SLG	フジテレビ	8,800円
3月下旬	美少女戦士セーラームーンS	アクション	バンダイ	(予) 8,800円
3月予定	スーパーリアル麻雀PIV +相性診断	麻雀	セタ	9,500円
	★クレヨンしんちゃん～パズル大魔王の謎	パズル	バンダイ	(予) 8,800円
4月14日	妖怪人間ベム	AVG	バンタンインターナショナル	7,800円
4月中旬	おやじハンター麻雀	麻雀	ワープ	4,800円
4月予定	囲碁タイムトライアル・死活大百科	囲碁	エマテック	未定
	デビルズコース	ゴルフ	T&Eソフト	9,800円
	★デイドラス～エピソードI :難破船のエイリアン	AVG	マカデウス／バームソフト	未定
	★ウェイ オブ ザ ウォーリアー	格闘アクション	UIS	8,800円
5月予定	スペースフロポン	シューティング	ワープ	4,800円
春頃予定	ドラえもん友情伝説	AVG	小学館	8,800円
	紺碧の艦隊	SLG	徳間書店	9,800円
	(タイトル未定)	未定	HAMLET	未定
	爆笑!オール吉本クイズ王決定戦	クイズ	吉本興業	8,800円
7月予定	横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	4,800円
夏頃予定	ポリスノーツ	AVG	コナミ	未定
未定	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	クリーチャーショック	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol.2」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「おやゆびひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ねむりひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピーターパン」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピノキオ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「みにくいあひるのこ」	絵本	エルコム	未定
	★ショックウェーブ オペレーション・ジャンプゲート	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ナオコとヒデ坊英語の天才1	教育	学漫	3,980円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ナオコとヒデ坊漢字の天才2	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊国語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊算数の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊料理の天才1	教育	学漫	3,980円
	★EMIT Vol.1～時の迷子	教育	光栄	未定
	ワールドカップスペシャル	サッカー	ココナッツ・ジャパン	未定
	ピラミッドイントルーダ	シューティング	タイトー	未定
	ノンタンといっしょ ～あっちこっちゴー!(仮)	教育	ビクターエンタテインメント	未定
	ノンタンといっしょ ～タイムマシンにおねがい(仮)	教育	ビクターエンタテインメント	未定
	★チキチキマシン猛レース in SPACE	AVG	フューチャー・パイレーツ	8,800円
	F1GP in 3DO	レーシング	ポニーキャニオン	未定
	ミスト	AVG	マイクロキャビン	未定
	オーシャンズビロウ	シミュレータ	マルチソフト	未定
	ドラゴン・ロア	AVG	マルチソフト	未定
	Putt-Putt Goes to the Moon	教育	メディアビジョン	未定
	ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボージャパン	(予) 6,300円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ナオコとヒデ坊・算数の天才1(学漫)3月上旬●ナオコとヒデ坊・算数の天才2(学漫)3月上旬●ナオコとヒデ坊・漢字の天才1(学漫)3月上旬●ポリスノーツ・パイロットディスク(コナミ)1月／価格未定→3月／1,980円●AD&Dロストダンジョン(T&Eソフト)9,800円→8,800円●痛快ゲームショー・ツイステッド(エレクトロニック・アーツ・ビクター)12月22日→12月23日●ライズ オブ ザ ロボット(マルチソフト)1月→2月●Dの食卓(ワープ)1月27日→4月1日●平田昭吾インタラクティブ絵本「シンデレラ」(エルコム)1月6日→1月13日●平田昭吾インタラクティブ絵本「おおかみと七ひきのこやぎ」(エルコム)1月6日→1月13日



PC-FX

PC-FX

ついに！ PC-FX発展のカギを握る，PC-98との連携用周辺機器が登場

FXの発表当初からアナウンスされていた周辺機器「PC-FX SCSIアダプタ」(12,800円)と「PC-FXボード」(36,800円)。この発売日が3月17日と決定された。細かい仕様も発表されているので，ここで紹介しよう。

PC-FXをPC-98シリーズと接続し，外付けCD−ROMとして使用できる「SCSIアダプタ」。インターフェイスはSCSI-1の規格で対応している。すべてのフォトCD(マルチセッション)も利用でき，データの転送速度は2倍速(300Kバイト／S)だ。PC-98側にはCPU転送モードをサポートしているNEC製SCSIボードと，日本語MS-DOS CD-ROM Extensions Ver. 2. 2以上（NEC版Microsoft Windows Ver. 3. 1に添付）が必要になる。

「FXボード」は，PC-98でPC-FX用のソフトを利用するためのPC-98用拡張ボード。PC-98シリーズの汎用拡張スロットに実装して使用することになる。くわしい動作環境は右の表を見てほしい。ビデオ入力端子を装備しているPC-98かディスプレイが必要だということに気をつけてもらいたい。ボードを装着し，オーディオ，ビデオの各端子，ACアダプタを接続して，付属の必要ファイルをインストールすれば準備は完了。あとはMS-DOSのコマンドプロンプトから実行ファイル「PCFX. EXE」を実行すれば，PC-FX用のソフトが楽しめるというわけだ。操作にはFX用のコントロールパッドを使用する。ボードにはFXと同じく二つのパッドが接続可能。パッドはボード本体にも1個付属している。

なお，SCSIボードやCD-ROMなどの機器は，NECの純正品を対象としている。　（開田清隆）



▲FXを倍速CD-ROMドライブとして使用できる「SCSIアダプタ」

▼こちらは「FXボード」。価格によってはFXユーザーを急増させるかも



●PC-FXボード動作環境

対応機種	PC-9800シリーズ (CPUにi486SX 33MHz以上を搭載した機種)
ハードディスク容量	200Kバイト以上の空き容量が必要
CD-ROM	NEC製CD-ROM装置（2倍速以上） (外付け型:PC-CD60, PC-CD170, PC-CD170N, PC-CD180) (内蔵型:PC-9821Cs2/Cb/Cx/Cf内蔵, PC-CD60D, PC-CD180X)
SCSIボード	CPU転送モードをサポートしたNEC製SCSIボード PC-9801-92／PC-9821A-E10 (はじめからPC-98に内蔵されている場合は必要ない)
ディスプレイ	パソコン用ディスプレイもしくはテレビのビデオ入力端子(NTSC)または PC-9821Cb／Cx／Cfのビデオ入力端子に接続
対応OS	日本語MS-DOS Ver. 3. 3以上 日本語MS-DOS CD-ROM Extensions Ver. 2. 2以上

春よ来い 新作が見たい！今後の移植作&FXオリジナル作品を紹介

NECホームエレクトロニクスから春以降に発売になる3本のゲームを紹介しよう。

一つ目は『リターン・トゥ・ゾーク』。アメリカで大ヒットし，パソコンにも多数移植された超大作だ。ゲームはアニメーションを基調としたアドベンチャー。FXの動画処理能力が活かされた移植がなされており，パソコン版以上のなめらかさで画像がアニメーションしてしまうからオドロキだ。

二つ目は“実写バトルシミュレーション”『全日本女子プロレス QUEEN OF QUEENS』。FXの特徴であるフルカラー実写での再生映像で，TV中継のような感覚で選手の動きを楽しめるプロレス・ゲームだ。レスラーは北斗晶，堀田祐美子，アジャコングなど全日本女子の10人と，謎の軍団「アマゾネスウォリアーズ」が登場する。

最後は『麻雀悟空 天竺』。これもパソコンでヒットした「麻雀悟空」シリーズの最新作の移植だ。18人もの手ごわい雀士と4人打ちの本格的な麻雀が楽しめる。特殊役やローカルなルールなども自分の好みにあわせて設定可能。相手の打ち筋などを研究できるオープン・リプレイなどの機能も充実していて，いたれりつくせりの麻雀ゲームだ。音声によって哭いてくるので臨場感も満点だぞ。



▲実際の4人打ちに近い感覚でプレイできる『天竺』。麻雀の手引きもついているぞ



▲『リターン・トゥ・ゾーク』。家庭用ゲーム機では初登場となる

▼FXの得意とする，実写映像で作られた『全日本女子プロレス』



DataBase PC-FX新作発売予定表

しばらく動きがなかったが，3月に数タイトルが発売される予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月24日	全日本女子プロレス クイーン・オブ・クイーンズ	プロレス	NECホームエレクトロニクス	未定
3月予定	麻雀悟空　天竺	麻雀	NECホームエレクトロニクス	未定
春頃予定	紺碧の艦隊	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ルナティック・ドーン(仮)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
夏頃予定	キューティーハニー(仮)	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	パチンコ(仮)	パチンコ	NECホームエレクトロニクス	未定
	ペブルビーチの波濤(仮)	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀FX(仮)	麻雀	NECホームエレクトロニクス	未定
	麻雀(仮)	麻雀	NECホームエレクトロニクス	未定
	マスターズ・遙かなるオーガスタ3(仮)	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	未定
	野球(仮)	野球	NECホームエレクトロニクス	未定
	レーシング(仮)	レーシング	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	お嬢様捜査網(仮)	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	オリジナル大作RPG(仮)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	上海(仮)	パズル	NECホームエレクトロニクス	未定
	バーチャルインベーダー(仮)	シューティング	NECホームエレクトロニクス	未定
	★ラスト・レベレーション(仮)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

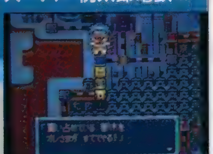


スーパーファミコン
SUPER FAMICOM

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

ランクインしている作品のほとんどがシリーズものなのが悲しいが，1位の『桃鉄III』は本当におもしろい。ヘンな名前の子会社が魅力か？

1 スーパー桃太郎電鉄III
初登場
●ハドソン
●ボードゲーム
●9,500円



2 ロックマンX2
初登場
●カプコン
●アクション
●9,800円



3 スーパードンキーコング
前5位
●任天堂
●アクション
●9,800円



4 三國志IV
初登場
●光栄
●SLG
●14,800円



5 がんばれゴエモン3 〜獅子重禄兵衛のからくり卍固め
初登場
●コナミ
●アクション
●9,800円



6 キャプテン翼V〜覇者の称号カンピオーネ
初登場
●テクモ
●サッカーSLG
●9,980円

7 スーパーファイヤープロレスリングスペシャル
初登場
●ヒューマン
●プロレス
●11,500円

8 大貝獣物語
初登場
●ハドソン
●RPG
●10,900円

9 かまいたちの夜
前1位
●チュンソフト
●サウンドノベル
●10,800円

10 美少女戦士セーラームーンS 〜場外乱闘!?主役争奪戦
初登場
●エンジェル
●対戦格闘
●9,980円

復活!! ついに実現した「デジタルデータ放送」とは？



▲スーパーファミコンに通信機材一式を接続したところ。ご覧のとおり，上面のサイズはスーパーファミコンと一致している。上下のスペースさえ確保すればいいわけだ

ゲーム機を使って衛星放送を受信する「セント・ギガスーパーファミコン放送」が4月（予定）から開始される。任天堂とSt. GIGA（セント・ギガ）による情報提供システムで，放送の即時性を活かした内容となっている。

●受信機の種類

放送を受信し，利用するには，スーパーファミコン，テレビ，BSチューナー＆アンテナ（市販されているもの）以外にも，いくつかの専用機材が必要だ。

①サテラビュー（衛星放送アダプタ）……スーパーファミコン本体下部にある拡張コネクタに接続することで，衛星からのデータを受信できる。専用のAVセレクタ（信号や電気を分配する）やACアダプタもセットになっている。それぞれの電源は連動しているので，余分なコンセントを使わなくてすむのがウレシイ。

②スーパーファミコン放送カセット……受信データを管理するソフトが収録されている。ゲームソフトのように，スーパーファミコン本体のスロットに差し込んで使う。このカセットにもスロットがあるなど，その形状は同社の「スーパーゲームボーイ」に近い。

③メモリーパック……受信した放送を保存するもの。最大8メガビットのデータを記録することができる。放送カセットのスロットに差し込むと使用可能に。

●受信機の購入方法

スーファミ用ソフトや雑誌についている（店頭にも設置予定）申し込み書を入手し，任天堂のサテラビューサービスセンターに申し込む。機材は宅急便にて配達，代金14,000円（予価）は着払い。放送は無料で受信できるから，機材さえあればあとは電気代だけでいい。

●受信できる番組

この放送では，テレビに映るデータ受信画面と，PCM音声放送が連動されている。つまり，データを受信している間に，案内やBGMを聴くことができるのだ。では，放送を予定している番組の種類と内容を紹介しよう。

①ゲームのデータ提供……新作の体験版が入手できるほか，対応ソフト（放送カセットと同じ形状をしたもの）のデータ書き換えサービスも行なわれる。

任天堂が8月の発売を予定している対応ソフト『バーチャルレイク』では，魚や釣り場の新データを提供していくそうだ。

②情報の提供……写真と文章を組み合わせた電子雑誌を読むことができる。雑誌には，ゲームだけでなく，音楽や映画の情報も掲載されるそうだ。また，スクウェアが新作ソフトの体験版や情報を提供するコーナーを設立する。

③多人数参加ゲーム……読んでのとおり。クイズが多くなりそう。

なお，この原稿を作成している時点では，放送開始日やくわしい申し込み方法などが正式に決定していない。近日中に確定する予定だそうなので，決定しだい続報をお伝えするつもりだ。（山中直樹）



▲これらが通信機材。サテラビュー（左），放送カセット（右下），メモリーパック（右上）。サテラビューの黒い突起は，スーパーファミコンと接続するためのコネクタだ

日進月歩 迫力の戦闘シーンが魅力！しゃべるわ，動くわ，がウリのRPGが登場

ナムコのオリジナルRPG『テイルファンタジア』のウリは，1本のアクション・ゲームに匹敵する戦闘シーンだ。リアルタイムで進行するのはもちろん，主人公以外は自動操作なので，多人数のキャラが同時に，画面の中と外を暴れまわるのだ。また，各キャラの叫び声を豪華声優陣が担当しているのもウリの一つ。100種類の音声が響きわたるぞ。

そしてキャラ・デザインには，コミック「逮捕しちゃうぞ」「ああっ女神さまっ」の藤島康介を起用。同氏の作品は，もともとファンタジー指向の強い絵柄だったので（とくに後者），その内容は期待どおりのデキ。実際の画面もチェックしておこう。



テイルファンタジア

■ナムコ ■RPG
■価格未定 ■6月発売予定

※画面は開発中のものです



◀かなり細かい項目に分類されている



▲疑似3Dの視点に。左に見えるのは，出発点であるトーティス村



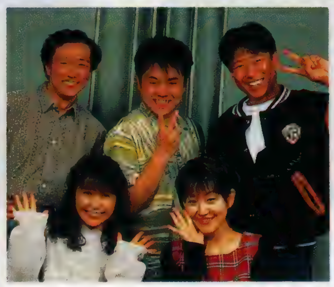
▲主人公・クレイの家。クレイと話しているのが，彼の父親・ミーゲルだ



▶これが藤島康介によるキャラ。左が主人公・クレス。右が初期パーティーの紅一点・ミントだ



▶中央ではクレスが敵キャラに跳び蹴りで攻撃している。従来の作品にはない雰囲気



▲声優陣。左上から塩沢兼人，草尾 毅，井上和彦，こおろぎさとみ，かないみか

今月の新作

やはり目玉は，スクウェア+天野喜孝=『F.F.』というイメージを一新する『フロントミッション』だろうか？ さらに，『パワフルプロ野球』『エストポリス伝記』『魔神転生』の続編が登場するのもポイントだ。オリジナル作品では，育てモノにストーリー性を持たせた『Beppin女学院』も気にかかる1作だろう。

放課後 in Beppin 女学院

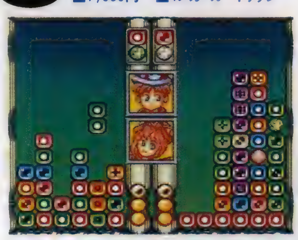
2/3 ■イマジニア ■SLG
■9,980円 ■12メガ・カートリッジ



いわゆる"育てモノ"で，機密機関の女性隊員を育成する。選択できる3人の女性には，それぞれストーリーが用意されており，時間の経過によって，しだいに謎が明らかになっていく。

ジャムズ

2/10 ■カロッツェリアジャパン ■アクションパズル
■7,800円 ■4メガ・カートリッジ



上から降ってくるブロック（サイコロ）を積み重ねていく。同じ色で挟まれたサイコロは，目（数字）が一つずつ減っていき，これがゼロになると消えるというルール。対戦プレイも可能。

さいばらりえこのまあじゃんほうろうき

2/10 ■タイトー ■麻雀
■9,800円 ■4メガ・カートリッジ



コミック「まあじゃんほうろうき」をゲーム化。雀皇戦，シナリオ，フリーと三つのモードがある。原作でおなじみのプロ雀士16人のほか，原作者の西原理恵子まで対局キャラとして登場する。

だるま道場

2/10 ■デンズ ■アクションパズル
■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］だるま落としの要領でブロックを打ちだし，規定の数だけ同じブロックを並べることで消していく。モードは，ノルマ，エンドレスのほか，対戦プレイも可能。

アイアンコマンドー～鋼鉄の騎士

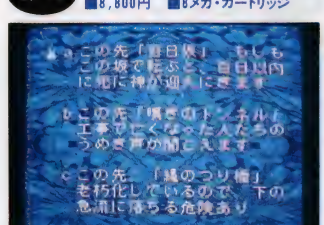
2/10 ■パック・イン・ビデオ・ポッポ ■アクション
■9,800円 ■10メガ・カートリッジ



［海外から移植］肉弾戦で投げ技や連続技を使えるほか，爆弾やナイフ，ショットガンといった武器も登場。2人同時プレイが可能で，トロッコ上での対決など，10種類のステージが用意されている。

ザ・心理ゲーム2

2/10 ■ヴィジット ■占い
■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



性格診断ソフト第2弾。質問につぎつぎと答えていくモードのほか，短編ストーリーの中に設問があるモードを追加。今回は質問の題材を，ホラーとサスペンスに統一。ビジュアルも一新されている。

機動戦士ガンダム ～クロス・ディメンション0079

2/10 ■バンダイ ■SLG
■9,800円（予） ■12メガ・カートリッジ



同名のアニメをゲーム化。ストーリーは，アニメ版の物語や地形を再現したものと完全オリジナルの2種類から選択できる。モビルスーツだけでなく，人間同士で闘う白兵戦も可能。

ファイターズヒストリー溝口危機一髪!!

2/17 ■データイースト ■対戦格闘 ■9,900円 ■24メガ・カートリッジ





▶試合中に選手が交代できるタッグ戦や、操作や連続技の練習モードも遊べる



◀ミゾグチが主役のオリジナル・ストーリー編がある。最後の最後まで笑うがよい

弱点システムがウリの同シリーズ最新作。アーケード版『〜ダイナマイト』から8人のキャラを厳選。さらに，同社の人気キャラ「チェルノブ」が新キャラとして登場する。

柏原重孝のトップ・ウォーター・バッシング

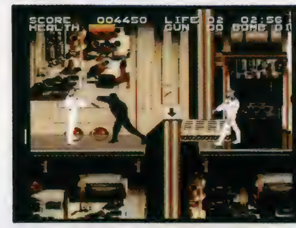
2/17 ■バップ ■フィッシング ■14,800円 ■16メガ・カートリッジ



釣具メーカー・ズィールと日本テレビとの共同開発により，ロッドやルアーが実名で登場。入手困難なルアーも用意されている。ズィールの柏木社長によるアドバイスも表示される。

タイムコップ

2/17 ■ビクターエンタテインメント ■アクション ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



同名の洋画をゲーム化。タイトルどおり，さまざまな時代が舞台。登場人物や背景の映像は，実際に映画に出演した俳優や建築物の写真を，ゲーム用に撮り込んで使用している。全17ステージ。

提督の決断II

2/17 ■光栄 ■SLG ■14,800円 ■24メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］太平洋戦争が舞台。マップの大きさが倍になったほか，戦艦の種類も増えた。日本軍と連合軍による対戦プレイが可能で，シナリオは長編が3本，短編が7本用意されている。

NBA JAMトーナメントエディション

2/24 ■アクレイムジャパン ■バスケットボール ■11,800円 ■24メガ・カートリッジ



NBAの27チームが実名で登場。オリジナル・チームの制作や育成もできる。難易度などの細かな変更が可能なうえ，ゲーム専用のルールもある。別売りのタップで4人同時プレイが可能。

NFLクォーターバッククラブ'95

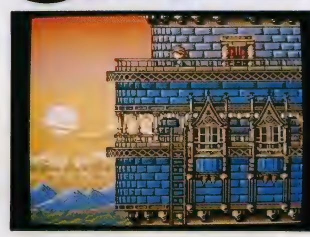
2/24 ■アクレイムジャパン ■アメフト ■11,800円 ■24メガ・カートリッジ



スポーツ史上最高のクォーターバックが19人そろった「クォータークラブ」のほか，NFLの28チームが実名で登場。オリジナル・チームの作成もできる。タップを使用した4人同時プレイも可能。

エストポリス伝記II

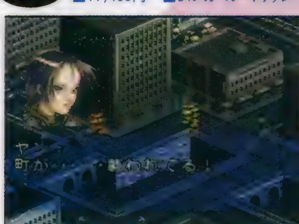
2/24 ■タイトー ■RPG ■9,980円 ■20メガ・カートリッジ



前作のシステムを継承し，主人公の移動回数に合わせて敵キャラも移動する「ステップムーブシステム」を採用。戦闘では仲間として「カプセルモンスター」が使用できるようになった。

フロントミッション

2/24 ■スクウェア ■SLG+RPG ■11,400円 ■24メガ・カートリッジ





▶登場キャラは天野喜孝がデザイン。『F・F』とは一味ちがった雰囲気



◀描き込まれたマシンもウリの一つ。戦闘シーンでの細かい動きは圧巻だ

近未来の戦争が舞台。戦闘シーンは，クォーター・ビューで表現されている。戦闘シーンとイベントの一体化，地形の高低，状況におうじた武器の使いわけが特徴。ストーリー性も重視されている。

魔神転生II スパイラルネメシス

2/24 ■アトラス ■SLG+RPG ■11,800円 ■24メガ・カートリッジ



仲間（仲魔）にした悪魔を合体させて新しい悪魔をつくるシステムは前作と同様だが，操作形態などの細かな部分を改善。フィールドの視点がクォータービューに変更されている。

銀玉親方の実戦パチンコ必勝法

2/24 ■サミー ■パチンコ ■10,500円 ■12メガ・カートリッジ



「フィーバーフェスティバルI」「弾丸物語SP」といった大手有名メーカーの実在機が登場。監修に専門誌でおなじみの銀玉親方，実戦モードのキャラクター・デザインに西原理恵子を起用。

スーパードリフトアウト

2/24 ■ビスコ ■レーシング ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］世界ラリー選手権（WRC）がモチーフ。自由に選べる6種類の自動車は，すべて車種とメーカーを実名で表示。コースは全8ラウンド。タイム・アタックや練習モードもある。

ナージュリーブル〜静寂の水深

2/24 ■バリエ ■RPG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



女子高を舞台にしたシミュレーション・タイプのRPG。リアルタイム進行するマップモードで彼女たちを移動させ，敵と出会うとバトルモードへ突入。戦闘はカードバトルで行なわれる。

将棋倶楽部

2/24 ■ヘクト ■将棋 ■8,800円 ■2メガ・カートリッジ



演出要素を排除し，純粋に対局だけを楽しむ内容になっている。対局相手（コンピュータ）の強さは3段階あり，さらに角落・飛車落・2枚落も選択できる。プレイヤー同士の対局も可能。

ドリフトキング土屋圭一&坂東正明 首都高バトル2

2/24 ■BPS ■レーシング ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



前作のシステムを継承し，コース数が10に倍増された。チューンナップのパーツは50種類以上。ドリフト技術を採点するモードも追加され，タイムアタック・キャンペーンも開催される。

クラシック・ロードII

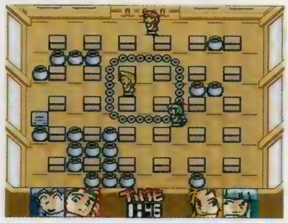
2/24 ■ビクターエンタテインメント ■競馬SLG ■12,800円 ■16メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］競争馬を育てる目的は前作と一緒だが，新しいレースの導入や過去の名馬との対決，騎手名の変更，最大16頭の出馬，調教の細分化などの機能が大幅に追加されている。

おとぼけ忍者コロシアム

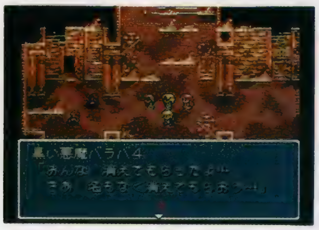
2/25 ■インテック ■アクション ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



主人公である4人のくノ一（女忍者）から1人を選択。マス目状のフィールドで，相手キャラをマキビシで足止めし，鎖ガマで画面外に追い払う。別売りのタップで4人同時プレイが可能。

永遠のフィレーナ

2/25 ■徳間書店インターメディア ■RPG ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



同名の小説をゲーム化。主人公の逃亡者・フィレーナ，それを追う軍隊という二つの視点を同時中継しながらストーリーが進行する。オートバトル機能が用意されており，その設定内容も豊富。

チェスマスター

2/中 ■アルトロン ■チェス ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



［ゲームボーイから移植］ゲームボーイ版よりも思考ルーチンを強化し，対戦プレイも可能になった。手をもどしたり，アドバイスを受けられる。コマの形状やボードの視点は２種類ずつ用意。

HEIWAパチンコワールド

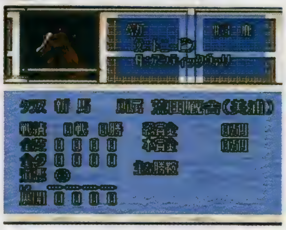
2/下 ■ショウエイシステム ■パチンコ ■9,900円 ■12メガ・カートリッジ



「CR名画」「恐竜物語」など，5台の実在機を再現。プレイ時間によって店の混雑ぐあいが変化したり，台の状態（釘目）を拡大して調べることが可能。初心者向けの練習モードも用意されている。

ターフメモリーズ

2/下 ■ベック ■競馬 ■11,600円（予） ■16メガ・カートリッジ



プレイヤーは騎手となり，30年間のジョッキー人生を送る。レース中はアクションとなり，コース取りやムチ入れなどを行なう。成績におうじて経験値と賞金がもらえ，レベルアップしていく。

実況パワフルプロ野球2

2/24 ■コナミ ■野球 ■9,980円 ■20メガ・カートリッジ



アナウンサー，ウグイス嬢，歓声などの音声が豊富な同シリーズの最新作。オリジナル・チームの作成やペナントレースも行なえる。キャンプ・モードでは，新たに総合練習が追加された。

ヤムヤム

2/17 ■バンダイ ■ARPG ■9,800円（予） ■12メガ・カートリッジ



地底王国アサルトランドを旅立ったモグラのマグマグと相棒のヤムヤムが，30本のギャグ・ストーリーを展開していく。シナリオは飯島健男，キャラ・デザインはこしたてつひろが担当。

テレビアニメ スラムダンク2 〜IH予選完全版

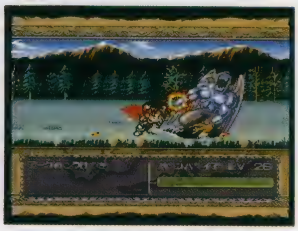
2/下 ■バンダイ ■バスケットSLG ■10,800円（予） ■24メガ・カートリッジ



同名のコミックをゲーム化。前作ではカバーしきれなかった，予選大会を最初から最後まで再現する。6校，37名の選手が登場，アニメ版の声優を起用した音声やビジュアルも豊富。

ファーランドストーリー

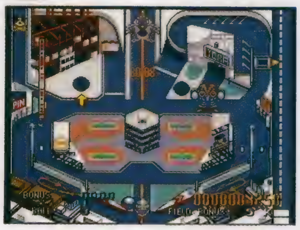
2/下 ■バンプレスト ■SLG ■10,800円 ■16メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］ストーリーやキャラクター性重視の内容は原作どおり。低年齢層向けの内容にするため，操作形態を簡略化したり，登場キャラをデフォルメさせている。

バトルピンボール

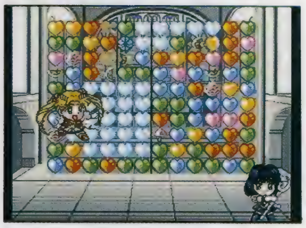
2/下 ■バンプレスト ■ピンボール ■8,800円 ■10メガ・カートリッジ



ウルトラマン，仮面ライダー，機動戦士ガンダム，戦士ロアが登場。ステージごとに，特定の条件を満たすことで中ボスと対戦できる。4人ぶんのステージをクリアすると最終面に進める。

美少女戦士セーラームーンS くるっくりん

2/24 ■バンダイ ■パズル ■6,800円（予） ■4メガ・カートリッジ



同じ色が複数並んだブロックを，ボタンを押すことで消していく『〜こんどはパズルでおしおきよ！』のルールをもとに，操作形態や演出効果を一新。新キャラのセーラーサターンも登場する。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

アイレムの『アンダーカバーコップス』が，バリエから発売されることになった。『レディストーカー』は，メガドライブ版『ランドストーカー』を制作したクライマックスによるアクションRPG。任天堂の新作は釣りゲームだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月予定	ウィザードリィVI〜禁断の魔筆	RPG	アスキー	12,800円
3月1日	スーパーボンバーマン ぱにっくボンバーワールド	アクションパズル	ハドソン	8,900円
3月3日	スーパーエアダイバー2	フライトSLG	アスミック	9,800円
	旧約女神転生	RPG	アトラス	10,800円
	スーパーファミスタ4	野球	ナムコ	9,500円
3月6日	スーパーマッドチャンプ	レーシング	ツクダオリジナル	9,600円
3月10日	マジカルポップン（仮）	アクション	パック・イン・ビデオ	9,800円
3月11日	クロノ・トリガー	RPG	スクウェア	11,400円
3月17日	熱血大陸バーニングヒーローズ	RPG	エニックス	10,800円
	スパイダーマン〜リーサルフォーズ	アクション	エポック社	9,800円
	であえ殿様 あっぱれ一番	アクション	サンソフト	9,800円
	負けるな！魔剣道2 〜決めろ！妖怪総理大臣	アクション	データム・ポリスター	9,500円
	ラブクエスト	RPG	徳間書店インターメディア	9,800円
	ぱずるんでス！	パズル	日本物産	8,980円
	Jリーグスーパーサッカー'95 実況スタジアム	サッカー	ハドソン	9,980円
3月17日	スーパー雀豪	麻雀	ビクターエンタテインメント	9,800円
	おらがランド主催 ベストファーマー収穫祭	アクション	ビック東海	7,800円
	スーパーピンボール2 〜ザ・アメイジング・オデッセイ	ピンボール	メルダック	9,800円
3月18日	ウイニングポスト2	競馬SLG	光栄	12,800円
3月21日	ターフヒーロー	競馬SLG	テクモ	（予）12,800円
3月24日	ラストバイブルIII	RPG	アトラス	10,800円
	高速思考 将棋皇	将棋	イマジニア	12,800円
	必殺パチンココレクション2	パチンコ	サンソフト	9,980円
	スーパー馬券王'95	競馬予想	テイチク	（予）9,980円
	★幽☆遊☆白書ファイナル 〜魔界最強烈伝	対戦格闘	ナムコ	9,800円
	ジ・アトラス	SLG	パック・イン・ビデオ	10,800円
3月31日	★近代麻雀スペシャル	麻雀	イマジニア	9,800円
	EMIT Vol.1〜時の迷子	教育	光栄	11,800円
	EMIT Vol.1〜時の迷子 withボイサーくん	教育	光栄	14,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月31日	EMIT Vol.2〜命がけの旅	教育	光栄	11,800円
	★EMIT Vol.2〜命がけの旅 withボイサーくん	教育	光栄	14,800円
	EMIT Vol.3〜私にさよならを	教育	光栄	11,800円
	★EMIT Vol.3〜私にさよならを withボイサーくん	教育	光栄	14,800円
	スーパーフォーメーションサッカー'95 della セリエA(仮)	サッカー	ヒューマン	(予)9,980円
	ラプラスの魔	RPG	ビック東海	(予)9,900円
3月上旬	★アンダーカバーコップス	格闘アクション	バリエ	9,800円
	全日本プロレス2〜3・4武道館	プロレス	メサイヤ	10,800円
3月下旬	エスパークス〜異次空からの来訪者	ARPG	トミー	9,500円
	ザ・モノポリーゲーム2	ボードゲーム	トミー	12,000円
	羽生名人のおもしろ将棋	将棋	トミー	13,800円
	京楽・三洋・豊丸Parlor!パーラー! パチンコ3社・実機シミュレーションゲーム	パチンコ	日本テレネット	(予)11,800円
	第4次スーパーロボット大戦	SLG	バンプレスト	(予)12,800円
3月予定	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
	RPGツクール・スーパーダンテ	ツール	アスキー	9,800円
	柿木将棋	将棋	アスキー	(予)12,800円
	牌勢麻雀凌駕	麻雀	アスキー	(予)12,800円
	義経伝説	RPG	アスキー	(予)9,800円
	猛虎伝説'95 阪神タイガース	野球	エンジェル	9,980円
	キャプテンコマンドー	格闘アクション	カプコン	9,800円
	★ミッキーマニア	アクション	カプコン	(予)9,500円
	ロックマン7	アクション	カプコン	9,800円
	スーパーアメリカン・フットボール	アメフト	ジャレコ	9,980円
	スーパーリアル麻雀PVパラダイス・オールスター4人打ち	麻雀	セタ	9,800円
	史上最強リーグセリエA エースストライカー	サッカー	TNN	9,980円
	ヴォーグ(仮)	SLG	ナグザット	(予)11,800円
	ホーリーアンブレラ・ドンデラの無謀!!	ARPG	ナグザット	9,800円
	スプリンター物語〜めざせ!一攫千金	競輪	バップ	12,800円
	★将棋麻雀	麻雀&将棋	バリエ	未定
	ドラゴンボールZ超悟空伝・突撃編	RPG	バンダイ	(予)10,800円
	バトルレーサーズ	レーシング	バンプレスト	(予)9,800円
	スーパーボンブリス	アクションパズル	BPS	7,500円
	ナイトメアバスターズ	アクション	日本物産	8,800円
4月1日	★レディストーカー	ARPG	タイトー	9,980円
4月21日	魔法陣グルグル	RPG	エニックス	10,800円
4月28日	Jリーグエキサイトステージ'95	サッカー	エポック社	(予)9,800円
	スーパーボンバーマン3	アクション	ハドソン	8,900円
4月上旬	忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	未定
	花岡貴子推奨ウルトラ馬券	競馬予想	カルチャーブレーン	10,800円
4月中旬	トムとジェリー2〜トムVSジェリー	アクション	アルトロン	9,900円
	ウルトラプロ麻雀(仮)	麻雀	カルチャーブレーン	9,800円
	レース アルカーナ ディアーナ・レイ 占いの迷宮	占い	ココナッツ・ジャパン	未定
4月下旬	夜光虫	AVG	アテナ	(予)10,800円
	プラネットチャンプTG3000	レーシング	ケムコ	9,500円
	宮路社長のパチンコファン勝利宣言2	パチンコ	パウ	(予)9,800円
	4人将棋(仮)	将棋	パウ	(予)9,800円
	プリンセス・ミネルバ	RPG	ビック東海	(予)9,900円
	新SD戦国伝 伝説の大将軍(仮)	SLG+RPG	ベック	(予)9,800円
	将棋最強	将棋	魔法株式会社	14,800円
	スヌーピーコンサート	オムニバス	三井不動産	(予)9,800円
	真・聖刻(ラ・ワース)	RPG	ユタカ	9,800円
4月予定	タクティカル・サッカー	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	初段位認定 初段プロ麻雀	麻雀	ギャップス	未定
	ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	(予)9,900円
	武 豊GIメモリー	競馬SLG	ナグザット	未定
	黒鉄ヒロシの優駿伝説	競馬SLG	日本物産	9,800円
	グランヒストリア幻史世界記	RPG	バンプレスト	(予)11,400円
	スーパーパチンコ大戦	パチンコ	バンプレスト	6,900円
	シミュレーションプロ野球	野球SLG	ヘクト	未定
	★スーパートランプコレクション	カードゲーム	ボトムアップ	8,900円
	3次元格闘ボールズ	対戦格闘	メディアリング	9,800円
	リジョイス〜アレサ王国の彼方	ARPG	やのまん	9,900円
5月19日	スーパー競馬2	競馬SLG	アイマックス	11,800円
5月26日	シムシティ2000	SLG	イマジニア	9,990円
5月中旬	Pマン(仮)	アクション	ケムコ	9,200円
	川のぬし釣り2	フィッシング	パック・イン・ビデオ	9,800円
5月予定	総合格闘技リングス〜アストラルバウト3	対戦格闘	キングレコード	9,800円
	超高速本格囲碁	囲碁	セタ	14,800円
	松方弘樹のスーパートローリング	フィッシング	トンキンハウス	(予)9,900円
春頃予定	紺碧の艦隊(仮)	SLG	エンジェル	10,800円
	リトルマスター〜虹色の魔石	RPG	徳間書店インターメディア	(予)9,900円
	フェリシア	RPG	トンキンハウス	(予)9,900円
	トランプアイランド	カードゲーム	パック・イン・ビデオ	8,900円
	ジオ・カタストロフィ第九章「ノア」	RPG	ヒューマン	未定
	白いリングへ〜トゥインクル・リトル・スター	プロレス	ポニーキャニオン	未定
	バトルタイクーン	アクション	ライトスタッフ	未定
6月予定	妖怪バスター ルカの大冒険	アクション	角川書店	未定
	JBザ・スーパーバス	フィッシング	ナグザット	未定
	テイルファンタジア	RPG	ナムコ	未定
7月予定	飛龍の拳プロ(仮)	格闘アクション	カルチャーブレーン	11,000円
	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	9,980円
	神聖紀オデッセリアII	RPG	ビック東海	(予)10,000円
8月予定	★バーチャレイク	フィッシング	任天堂	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
夏頃予定	SD飛龍の拳2	アクション	カルチャーブレーン	未定
	アニマニアクス	アクション	コナミ	8,800円
	魔導物語〜はなまる大幼稚園児	RPG	徳間書店インターメディア	未定
	バウンティ・ソード	SLG+RPG	パイオニアLDC	未定
	リングにかけろ	ボクシング	メサイヤ	未定
	エメラルドドラゴン	RPG	メディアワークス	未定
	ころんらんど	アクション	ユーメディア	6,800円
秋頃予定	蓬莱学園の冒険!〜転校生スクランブル	RPG	デンズ	未定
95年予定	ウルトラ競馬2	競馬	カルチャーブレーン	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国第1章〜光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	未定
	★ダンクエスト〜魔人封印の伝説(仮)	RPG	テクノスジャパン	(予)9,900円
	★A.III.	SLG	パック・イン・ビデオ	未定
未定	レナスII〜封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	ウィーアーバック	アクション	アルトロン	未定
	タイムトラックス	アクション	アルトロン	9,500円
	超高機動人造人間アルハザ	アクション	アルトロン	未定
	G.O.D〜目覚めよと呼ぶ声が聴こえ	RPG	イマジニア	未定
	デモリションマン	アクション	ヴァージンインタラクティブ	9,800円
	ドラゴンクエストVI〜幻の大地	RPG	エニックス	未定
	ハーメルンのバイオリン弾き	アクション	エニックス	未定
	シンジケート	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	PGA TOUR'95	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	なつきクライシスバトル	対戦格闘	エンジェル	10,800円
	美少女戦士セーラームーン〜アナザーストーリー	RPG	エンジェル	未定
	ロードス島戦記	RPG	角川書店	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国第2章〜帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	スーパーウルトラサッカー	サッカー	カルチャーブレーン	未定
	パチンコ(仮)	パチンコ	カロッツェリアジャパン	(予)9,800円
	ブラッドシェッド(仮)	アクション	キングレコード	未定
	タクティクス・オウガ	SLG+RPG	クエスト	未定
	ストーンプロテクターズ	アクション	ケムコ	(予)9,800円
	スペースフロンティア	SLG	光栄	未定
	ガメラ〜ギャオス撃滅作戦	SLG	サミー	9,800円
	実戦パチスロ必勝法 クラシック(仮)	パチスロ	サミー	未定
	アルバートオデッセイ外伝〜翼の記憶	RPG	サンソフト	9,980円
	★碁仙人	囲碁	J・ウイング	未定
	ドン(仮)	ARPG	タイトー	未定
	魔天伝説	RPG	タカラ	未定
	不思議のダンジョン2〜風来のシレン	RPG	チュンソフト	未定
	メタルマックスリターンズ	RPG	データイースト	10,800円
	ヤマトタケル	RPG	東宝	未定
	マサカリ伝説金太郎 スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	★なんでも!?タイホマン	アクション	ナムコ	未定
	イースV(仮)	ARPG	日本ファルコム	未定
	ニチブツアーケードクラシックス	オムニバス	日本物産	未定
	サウンドファンタジー	ツール	任天堂	6,800/9,800円
	スターフォックスII	3Dシューティング	任天堂	未定
	ファイティングポリゴン(仮)	対戦格闘	任天堂	未定
	最強高田延彦	プロレス	ハドソン	未定
	鮫亀(仮)	パズル	ハドソン	未定
	とっても!ラッキーマン(仮)	RPG	バンダイ	(予)8,800円
	ルインアーム	ARPG	バンダイ	未定
	ヴェルヌワールド	RPG	バンプレスト	未定
	学校であった怖い話(仮)	AVG	バンプレスト	未定
	GO GO アックマン2(仮)	アクション	バンプレスト	未定
	★四柱推命入門・真桃源郷	占い	バンプレスト	未定
	す〜ぱ〜なぞぷよルルーのルー	パズル	バンプレスト	9,200円
	バトルロボット烈伝	SLG	バンプレスト	未定
	つり太郎の磯釣り(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	超魔法大陸WOZZ	RPG	BPS	未定
	ビースト&ブレード	SLG	BPS	未定
	スーパー・インディー・ジョーンズ	アクション	ビクターエンタテインメント	9,800円
	スーパー・スターウォーズ〜ジェダイの復讐	アクション	ビクターエンタテインメント	9,800円
	ハチャメカ猛チェイス!	アクション	マジファクト	未定
	改造町人シュビビンマン零	アクション	メサイヤ	9,800円
	人竜伝説〜人と生まれて竜になれ	RPG	メサイヤ	9,800円
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト&マジック外伝〜招かれざる神	RPG	ロジーク	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ゴルフ大好き!O.B.倶楽部(メサイヤ)未定●キテレツ大百科 超時空すごろく(ビデオシステム)1月下旬→1月27日



メガドライブ
MEGA DRIVE

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

アクションものが強いメガドラ。多くのジャンルのソフトが発売されても，それは変わらないよう。流行の『ぷよ通』はトップを守れるか？

1 ぷよぷよ通
初登場
●コンパイル
●アクションパズル
●6,800円



2 ソニック&ナックルズ
前1位
●セガ
●アクション
●7,800円



3 ストーリー オブ トア～光を継ぐ者
初登場
●セガ
●ARPG
●8,800円



4 サムライスピリッツ
前2位
●セガ
●対戦格闘
●8,800円



5 ぷよぷよ
前4位
●セガ
●アクションパズル
●4,800円



6 ↑再登場 V.R.（バーチャレーシング）
●セガ
●レーシング
●9,800円

7 前6位 ソニック・ザ・ヘッジホッグ3
●セガ
●アクション
●5,800円

8 ↑再登場 新世紀ラグナセンティ
●セガ
●ARPG
●8,000円

9 前5位 ロックマンメガワールド
●カプコン
●アクション
●8,500円

10 前3位 幽☆遊☆白書～魔強統一戦
●セガ
●対戦格闘
●8,800円

チネチッタ　うなれ鉄拳！ 明日のヒーローはおまえだ！

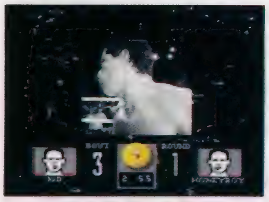
取り込み画像を使って本物そっくりなシチュエーションを楽しむバーチャルシネマ。そのシリーズ第5弾として，ボクシングを擬似体験することができる『プライズファイター』が発売されることになった。

このゲームでとくに目を引くのが，画面がすべて白黒なこと。フルカラーが当たり前の今，モノトーンとはめずらしい。これは，画像を白黒にすることにより，通常の倍近いデータを取り込めるようにするためだ。

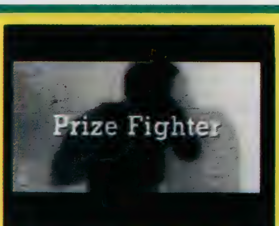
操作方法は，方向キーとボタンを組み合わせるといったごく単純なもの。もちろん相手の攻撃をかわすこともできる。防御やスウェーを使いわけて，相手のスキを狙って攻撃をしよう。

バーチャルシネマというだけあって，構成のしかたはまるでドラマか映画のよう。ただのボクシング・ゲームより，白熱した試合をぞんぶんに楽しむことができるだろう。

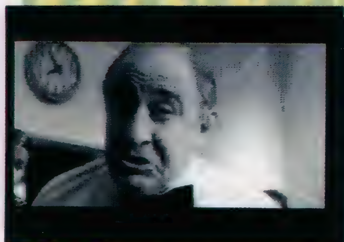
（西部雅子）

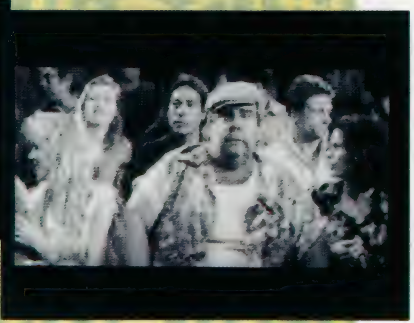


◀相手の動きをよく見てパンチをくりだせ



プライズファイター
■セガ　■バーチャルシネマ
■7,800円 ■3月24日発売予定■CD-ROM





▲▶画面をモノクロにすることによって，見えていないところまでもデータ処理がされている

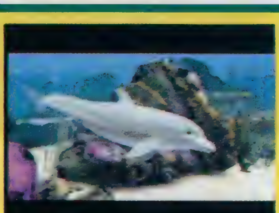
南十字星　あまりの美しさに，思わず見とれちゃう！

美麗なイルカの動きで評判になった『エコー』『～2』が，メガCD版として，アレンジを加えられて再登場する。

なんとCD2枚組で，CD-1には初代『エコー』が収められている。従来のステージに加えて，新たに4面を追加。それ以外には大きな変更点はなく，音波を壁にぶつけてマップを見ることができる機能も健在だ。ただカートリッジ版にくらべて，多少マップがだしづらくなっているような気も……。

CD-2のほうには，『エコー2』がほぼそのままで収録。ゲーム中にあるクリスタルに触れると，初代『エコー』のあらすじが美しいCGで楽しめる。あまりの美しさに，これがゲームだということを一瞬忘れてしまいそうになるぞ。

でるたびに美しさを増す『エコー・ザ・ドルフィン』シリーズ。さすが海洋保護団体からのおスミつきソフトである。

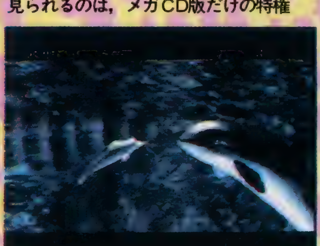


エコー・ザ・ドルフィンCD
■セガ　■アクション　■4,980円
■2月24日発売予定　■CD-ROM



▲さらに美しくなったビジュアルと，キュートなエコーが今度はメガCDに！

▼初代「エコー」のストーリーがCGで見られるのは，メガCD版だけの特権





▲ゲームソフトではあるのだが，環境ソフトとしても十分成り立つ

今月の新作

今月はセガのラインナップが中心になっている。最近，他機種からの移植が目立っていたが，今月はすべてがメガドラ版のみか他機種と同時発売のもの。喜ばしいことである（もちろん移植モノも大歓迎だが）。スーパー32Xの『メタルヘッド』は，セガCS4研が贈る自信作。巨大なロボットがなめらかに動く姿には感動するぞ。

リスター・ザ・シューティングスター

2/17 ■セガ ■アクション ■6,800円 ■16メガ・カートリッジ



手を伸ばしてモノをつかんだり敵を倒したりする，縦横スクロールのアクション・ゲーム。全7ステージで，各ステージは三つに区切られている。操作は簡単，難易度も低く設定してある。



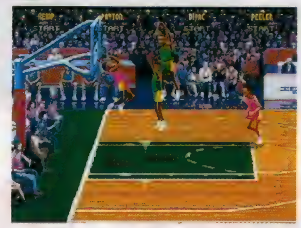
▶流星の子供「フィート」は，生まれたばかりなので好奇心いっぱい



◀難易度をあえて低くしたことによって，低年齢層のユーザーもカバー

NBA JAMトーナメントエディション

2/24 ■アクレイムジャパン ■バスケットボール ■8,800円 ■24メガ・カートリッジ



実際のデータを使用した，2on2タイプのバスケット。もちろん選手も実名で登場し，1チーム任意の2人を選んでプレイ可能。ゲームをクリアすると，100人以上のスター選手でプレイできるようになる。

NFLクォーターバッククラブ'95

2/24 ■アクレイムジャパン ■アメフト ■8,800円 ■24メガ・カートリッジ



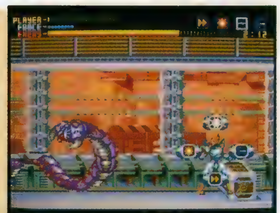
NFL全チームのクォーターバックが実名で登場。さまざまなモードが用意されており，400を越えるフォーメーション・パターンによって，より細かい戦略が可能になった。

エイリアンソルジャー

2/24 ■セガ ■アクション ■6,800円 ■16メガ・カートリッジ



横スクロールのアクション・ゲーム。ゲーム・スタート時に武器を4種類選択し，それらを状況によって使いわけて進んでいく。天井に張りついたり，ダッシュして敵を倒すことも可能。



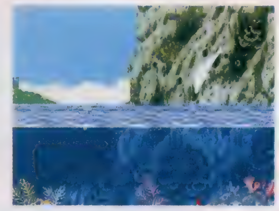
▶ゲーム中のどこかに落ちている武器を拾って装着することもできるぞ



◀エネルギーを使い切ってしまった武器でも，一定時間経過すればまた回復する

エコー・ザ・ドルフィンCD

2/24 ■セガ ■アクション ■4,980円 ■CD-ROM（2枚組）



メガドラ版で好評だった『エコー』と『エコー2』を一緒にしたもの。危機にさらされた海洋を守るため，イルカのエコーは旅にでる。面数やビジュアルを増やすなどのアレンジが加えられている。

大封神伝

2/24 ■ビクターエンタテインメント ■RPG ■8,800円 ■CD-ROM



中国の歴史をモチーフにしたRPG。プレイヤーは主人公である大公望になり，妖怪や仙人たちと戦いながら冒険をする。出会いや別れなど，人間模様にスポットを当てたストーリーに注目。

スーパー32X対応

ゴルフマガジン・プレゼンツ・36グレートホールズ・スターリング・フレッド・カプルス

2/24 ■セガ ■ゴルフ ■8,800円 ■24メガ・カートリッジ

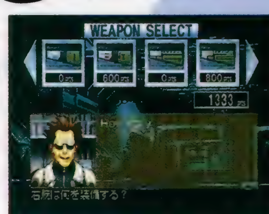


ゴルフ界のスター，フレッド・カプルスに挑戦できるゴルフゲーム。自分の好みにあわせて選手を作ることが可能。ゴルフ専門誌の監修により，詳細なコースデータを収録している。

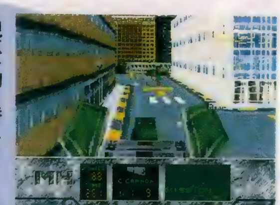
スーパー32X対応

メタルヘッド

2/24 ■セガ ■3Dアクション ■7,800円 ■24メガ・カートリッジ



テクスチャーマッピングとポリゴンをふんだんに使用した，3D視点のアクション・ゲーム。プレイヤーは与えられた任務を，ミッションごとに遂行していく。ロボット同士のバトルがウリ。



▶視点を切り替えることもできる。上空から見た視点だと，まるで映画のよう



◀画面端のマップに，現在潜んでいる敵機が黄色い円で表示される

DataBase メガドライブ新作発売予定表

『サムスピ』『餓狼SP』は，近日中に発売される可能性もあるそうなので，要チェック。来月はひさびさにバーチャルシネマの新作がリリースされるぞ。本数だけを見ると，スーパー32Xのほうに主力が移ってきているようだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
3月31日	★ミッキーマニア	アクション	セガ	7;800円
3月予定	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
	サージングオーラ～時の呪法師	RPG	セガ	未定
95年予定	ライトクルセイダー（仮）	アクション	セガ	未定
夏頃予定	魔導物語 I	RPG	コンパイル	未定
未定	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	8,800円
	マルチプレー・ベースボール（仮）	野球	セガ	未定
	テレビアニメ スラムダンク（仮）	未定	バンダイ	（予）8,800円
▼メガCD				
3月24日	ダブルスイッチ	バーチャルシネマ	セガ	7,800円
	プライズファイター	バーチャルシネマ	セガ	7,800円
95年予定	グランド・ゼロ・テキサス	バーチャルシネマ	セガ	未定
未定	Pop'n Land	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	イースIV～マスク・オブ・ザ・サン（仮）	ARPG	セガ	未定
	シャドウラン	RPG	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ（仮）	ARPG	セガ	未定
	スーパー大戦略 3（仮）	SLG	セガ	未定
	インディ・ジョーンズ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
	サムライスピリッツ	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	未定
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパー32X専用カートリッジ				
3月予定	TEMPO	アクション	セガ	7,800円
95年予定	ウイングウォー	3Dシューティング	セガ	未定
	★カオティクス	アクション	セガ	未定
	スーパーモトクロス（仮）	レーシング	セガ	未定
	ステラアサルト	シューティング	セガ	未定
	パラスコード（仮）	シューティング	セガ	未定
未定	三國志IV	SLG	光栄	未定
▼スーパー32X専用CD-ROM				
95年予定	サージカルストライクCD（仮）	シューティング	セガ	未定
	シャドー・オブ・アトランティスCD（仮）	AVG	セガ	未定
	ファーレンハイトCD（仮）	アクション	セガ	未定
	ミッドナイト・レイダース	バーチャルシネマ	セガ	未定
未定	キッズ・オン・サイト（仮）	アニメ	アクレイムジャパン	未定
	コープス・キラー（仮）	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	スプリームウォリアー（仮）	アクション	アクレイムジャパン	未定
	スラムシティ（仮）	スポーツ	アクレイムジャパン	未定



PCエンジン

PC ENGINE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

1～5位の顔ぶれが一新，今月のランキングは激戦だ。そんななか，トップの栄冠に返り咲いた『ときめきメモリアル』は秀作だゾ。

1 ときめきメモリアル



↑再登場

●コナミ
●SLG
●8,800円

2 ロードス島戦記II



初登場

●ハドソン
●RPG
●7,800円

3 プリンセスメーカー1



初登場

●NECホームエレクトロニクス
●SLG
●8,800円

4 カードエンジェルス



初登場

●フジコム
●カードゲーム
●8,800円

5 卒業II～ネオ・ジェネレーション



初登場

●リバーヒルソフト
●SLG
●8,800円

6 ドラゴンボールZ～偉大なる孫悟空伝説 前1位
●バンダイ
●アクション
●8,800円

7 コズミック・ファンタジー4～銀河少年伝説 激闘編〈光の宇宙の中で……〉 前3位
●日本テレネット
●RPG
●7,600円

8 アルナムの牙～獣族十二神徒伝説 初登場
●ライトスタッフ
●RPG
●8,300円

9 ゲッツェンディーナー 前8位
●NECホームエレクトロニクス
●ARPG
●7,800円

10 ボンバーマン ぱにっくボンバー 初登場
●ハドソン
●アクションパズル
●6,800円

快刀乱麻

『天外魔境』でおなじみのメンバーが大活躍

いまやPCエンジンRPGの顔として定着した「天外魔境」シリーズ。その外伝である『風雲カブキ伝』で主人公をつとめたカブキが，今度は対戦格闘で大活躍するぞ。

基本的なゲーム・システムは既存の格闘ゲームと同じで，十字キーで移動，六つのボタンのそれぞれに弱，中，強のパンチとキックがわりあてられている。もちろん今までの2ボタンのパッドでも操作できるように工夫がされているので安心だ。

登場キャラはカブキ，阿国，世阿弥，プッシュ富士山，菊五郎，マントーX，みこし，甚五郎，そしてガープ，ラダ・エム・アンクの10人。それぞれが必殺技を3～4種類ずつ持っており，それとはべつに体力が一定以下になったときにのみ使える，破壊力バツグンの超必殺技も用意されている。ハデなうえにスリリングな試合展開が期待できそうだ。 （田中豊人）

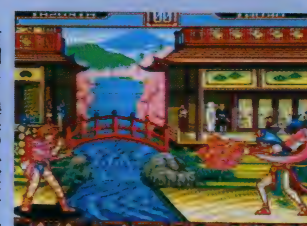


カブキ一刀涼談

■ハドソン ■対戦格闘
■7,800円 ■2月24日発売予定
※アーケードカード専用



▲カブキの必殺技「天翔斬」。この技は対空兵器として威力を発揮しそう



▶阿国は召喚系の必殺技を数多く使いこなすぞ



▲ほかにもマントーX，世阿弥や菊五郎といった面々が登場する

うれしい

ファン待望!! 大人気のアーケード麻雀がPCエンジンに移植

アーケードで大人気の「スーパーリアル麻雀」シリーズ最新作，『スーパーリアル麻雀PV』が早くもPCエンジンに移植されるぞ。今回は家庭用ゲーム機への移植なので，グラフィックなどは一部カットされてはいるが，業務用でのウリの一つであった，なめらかなアニメーションは健在だ。

アーケードと同じ感覚でプレイできるアーケード・モードのほかに，新しく追加されたチームバトル・モードがある。これは今までの「スーパーリアル麻雀」シリーズに登場したキャラと対戦できるというもので，ショウコ，香澄，未来の「PII・PIII」チームと愛菜，悠，香織の「PIV」チーム，そしてみづき，綾，晶の「PV」チームとなっている。残念ながら4人打ち麻雀とはならないが，各チームに勝つと問題が出題される。これは，ナグザットが企画しているクロスワード・プレゼント用の問題で，マニュアルに載っていない3問を出題してくれるのだ。同シリーズ・ファンなら挑戦するべし。



▲これが藤原綾のプロフィール。性格と誕生日，血液型があっていて納得



スーパーリアル麻雀 PVカスタム

■ナグザット ■麻雀
■9,800円 ■2月発売予定



▲女の子たちはホントに強い。リーチ！えっ？ ツモですか？





◀▲麻雀に勝てば女の子たちが服を脱いでいく。このときのアニメーションには思わず見とれてしまう（？）

今月の新作

今月は目玉作品が多い。『愛・超兄貴』に『カブキ』に『姐』。『ファイプロ女子』も「北斗のファイトをもう一度！」とか思っている人は買いだ。麻雀ゲームの『PV』『雀神』もかなりガンバりそうだし……って，全部のソフトのタイトルをあげてしまった。それぞれ味のある作品なので，どれにしようか迷っちゃう。

アーケードカード専用

ファイプロ女子憧夢超女大戦 全女 VS JWP

2/3 ■ヒューマン ■プロレス ■9,800円 ■スーパーCD-ROM²



全日本女子プロレスとJWPの公認ソフト。全女16名，JWP8名の選手が実名，実写取り込み画像で登場する。自分でオリジナルの選手を作れるエディット・モードも選べる。

姐(あねさん)

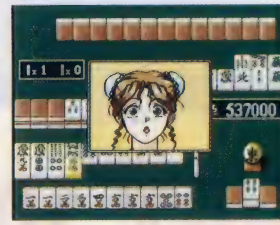
2/24 ■NECアベニュー ■格闘アクション ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



レディースをテーマにした格闘アクション。全国制覇を目指して，各地のチームの壊滅に向かう。画面下に，アクションにおうじたセリフが表示されるのが楽しい。音楽は葉山宏二が担当している。

スーパーリアル麻雀PV カスタム

2月 ■ナグザット ■麻雀 ■9,800円 ■スーパーCD-ROM²

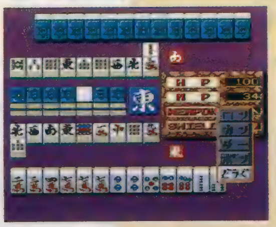


［アーケードから移植］大人気の「スーパーリアル麻雀」シリーズ第5弾。学園内で麻雀同好会を営む少女3人組は，正式な部に昇格するために部員を獲得しようと考え，プレーヤーに勝負を挑んでくる。

アーケードカード専用

雀神伝説

2/24 ■NECホームエレクトロニクス ■麻雀 ■6,900円 ■スーパーCD-ROM²



［ネオジオからの移植］RPG風にシナリオを進めていく麻雀ゲーム。ネオジオ版とちがいRPGとしての自由度が広がっている。武器や防具によるパワーアップや，魔法によるツミコミ技も使用可。



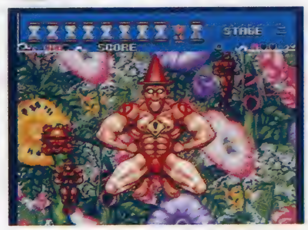
▶17才になった主人公のチー・フォウは腕試しに山賊退治に向かう



◀自分の村を破壊した魔人を倒すため「伝説の聖雀士」を探しに旅立つのだ

愛・超兄貴

2/24 ■メサイヤ ■シューティング ■8,900円 ■スーパーCD-ROM²



大ヒットとなった異色シューティング・ゲームの続編。特異な世界観，キャラクターはそのままに，ゲーム内容がさらに過激にパワーアップ。全7ステージ，2人同時プレイ可能。

アーケードカード専用

カブキ一刀涼談

2/24 ■ハドソン ■対戦格闘 ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



『風雲カブキ伝』に登場したキャラクターが活躍する和風対戦格闘。8人の中から選択，それぞれのストーリーが展開していく。ライフゲージが1/4以下になると，超必殺技が使用できる。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

『あすか120%(仮)』は，FM TOWNSで2作目まで発売されている，女子高を舞台とした対戦格闘ゲーム。『フォーメーションサッカー』は，いま話題のセリエAをテーマにしている。来月は早くも『プリンセスメーカー2』の登場だ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
未定	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼スーパーCD-ROM²				
3月17日	ソリッドフォース	SLG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
3月下旬	プリンセスメーカー2	SLG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
3月予定	ドラゴンナイト＆グラフティー	AVG	NECアベニュー	7,800円
	レニーブラスター	アクション	NECアベニュー	7,800円
春頃予定	銀河お嬢様伝説ユナ2	デジタルコミック	ハドソン	未定
	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	未定
	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定
	ザ・TVショー	アクション	ライトスタッフ	7,800円
	ヴァージンドリーム	SLG	徳間書店インターメディア	未定
未定	アンジェラス2～ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	★あすか120%(仮)	対戦格闘	NECアベニュー	未定
	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	同級生	AVG+RPG	NECアベニュー	未定
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECアベニュー	未定
未定	ミサイルファイター	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	風の伝説ザナドゥII	ARPG	日本ファルコム	未定
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
3月24日	レッスルエンジェルス・ダブルインパクト ～団体経営編＆新人デビュー編	プロレスSLG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	ベースボーラー	RPG	パック・イン・ビデオ	8,800円
4月上旬	★PCフォーメーションサッカー'95 della セリエA	サッカー	ヒューマン	(予) 9,800円
春頃予定	マージャンソード・プリンセスクエスト外伝	麻雀	ナグザット	未定
未定	Linda³(リンダキューブ)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
未定	魔導物語I～炎の卒園児	RPG	NECアベニュー	未定
	天外魔境III	RPG	ハドソン	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●アルナムの牙～獣族十二神徒伝説(ライトスタッフ)12月22日→12月23日



ファミリーコンピュータ
FAMILY COMPUTER

今月の売れ筋ソフトHOT5

順位	前回	タイトル
1	前3位	ファイナルファンタジーI・II ●スクウェア ●RPG ●6,800円
2	前5位	ワリオの森 ●任天堂 ●アクションパズル ●4,900円
3	↑再登場	テトリスフラッシュ ●任天堂 ●アクションパズル ●4,900円
4	↑再登場	ヨッシーのたまご ●任天堂 ●アクションパズル ●4,900円
5	↑再登場	ロックマン5～ブルースの罠!? ●カプコン ●アクション ●7,800円

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定表

データ関係は先月から変更なし。『森田将棋2』が最後となるのか?

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月予定	早指し二段森田将棋2	将棋	セタ	14,800円
未定	インディ・ジョーンズ ～最後の聖戦	アクション	ココナッツ・ジャパン	7,300円
	ZARK LEGEND ～大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	スペースオペラ～大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定



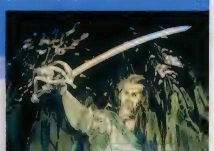
レーザーアクティブ
LASERACTIVE

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

新作が4位までを占めるというのは，史上初かも。LAでもRPGは人気があるようで，『ゴーストラッシュ！』『ドン・キホーテ』が大健闘。

1 ゴーストラッシュ！

初登場
●パイオニア
●AVG
●9,800円

2 ドン・キホーテ

初登場
●プルミエ
●RPG
●9,800円

3 ブルー・シカゴ・ブルース

初登場
●リバーヒルソフト
●AVG
●9,800円

4 バック・トゥ・ザ・江戸

初登場
●TBS
●クイズ
●9,800円

5 ハイパリオン

前2位
●タイトー
●3Dシューティング
●9,800円

6 3Dミュージアム 前3位
●パイオニア
●ビジュアル集
●13,000円(込)

7 ヴァジュラ弐 前6位
●パイオニア
●3Dシューティング
●9,800円

8 メロンブレイン ↑前9位
●パイオニア
●データベース
●13,000円(込)

9 バーチャルカメラマン2 前5位
●トランスペガサスリミテッド
●アクション
●9,800円

10 Dr.パウロのとっておきビデオ 前1位
●ドライアイス
●その他
●7,800円

ランキング協力：秋葉原・ツクモパソコン本店

新説古代文明 新感覚データベース，『GOKU』がついに姿を現した

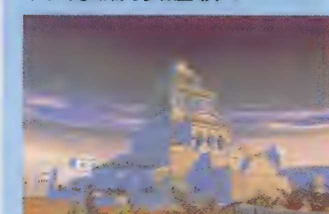
かつて地中海周辺に存在した古代文明。それらが生みだしたものには，現在も残るピラミッドをはじめ，伝承にのみ記録を残す，謎の建造物などがある。それらはどのように，そして何の目的で作られたのか？　そんな疑問に答えてくれるのがこの『GOKU』。未来からきた人工生命体「GOKU」とともに，紀元前ギリシアの数学者フィロンが選んだ「世界の七不思議」を探る冒険をするのである。

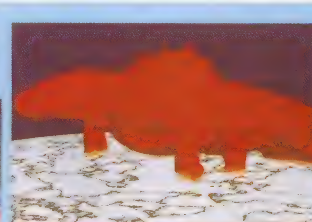
収録されているCGは，LAではおなじみのMmCNが手掛けただけあって，美しさは保証つき。古代文明が，実写さながらの質感で再現されている。また，それらの文明はピラミッドを起点とする巨大地下道でつながっていて，移動時はそこをジェット・コースター感覚で駆け巡る。各地点に行くには，分岐点でのすばやい選択が必要なので，ちょっとしたゲーム感覚も楽しめるぞ。　（中村京子）



GOKU
■パイオニア　■データベース
■メガLD/5月発売予定，LD-ROM²/発売日未定
■価格未定

▼▶博物学者荒俣　宏の新解釈をもとに，在りし日の古代文明を再現。右のような幻想動物も多数登場する







▶砂漠の真ん中に存在したという「バビロンの空中庭園」。砂漠でこれだけの数の木々をどうやって？

失われた文明の謎に迫る 超時空アドベンチャー



◀ピラミッドの内部。壁画や柱も，建てられた当時はこんなに美しかったと想像される

ジャケット アフターケア



DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表

今月新たに2タイトルが発表された。どちらも映像が主体のソフトだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
6月予定	★美リュージョンコレクション3（仮）	写真集	プラネット	未定
未定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
▼メガLD				
3月予定	タイムギャル	アクション	タイトー	未定
	美リュージョンコレクション坂木優子	写真集	プラネット	5,800円
4月予定	ミスト	AVG	パイオニア	未定
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	未定
5月予定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	美リュージョンコレクション3（仮）	写真集	プラネット	5,800円
夏頃予定	レガシー（仮）	AVG	NLP	未定
未定	★3Dバーチャルツアー（仮）	エンターテインメント	パイオニア	未定
	★UFO（仮）	エンターテインメント	パイオニア	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●美リュージョンコレクション渡辺美奈代・メガLD版（プラネット）2月

★……今月DataBaseに初登場した新作



プレイディア

PLAYDIA

祐実ちゃん♡

テレビ，映画の人気タイトルがぞくぞく登場！

超人気ドラマ「家なき子」が，いよいよプレイディアの世界に登場する。安達祐実扮する主人公「すず」を操作し，7種類用意されたエンディングに導くアドベンチャー・ゲームだ。ドラマとひと味ちがった「家なき子」の世界をプレイヤー自身が演出できるぞ。アドベンチャー・ゲームのほかにも，テレビドラマのダイジェスト・モードや祐実ちゃんのNGシーンも収録されている。

特撮方面では，製作元の大映がみずから手がけた『ガメラ〜ザ・タイムアドベンチャー』が発売される。このゲームはプレイヤーの選択によって物語が変化するインタラクティブ・アドベンチャー形式。ストーリーは今までの「ガメラ」を再構成したオリジナルだ。

友達同士で遊ぶなら『けろけろけろっぴ〜うきうきパーティーランド！』。用意された8種類のゲームから五つがランダムで選択され，勝つともらえるコイン数を競う。プレイディア初の4人対戦プレイもウリだ。　(倉元一浩)

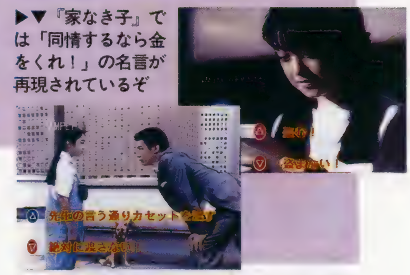
▼バラエティに富んだ全7章のストーリーが用意されている『ガメラ』





◀ゲームに勝っても負けても楽しい雰囲気の『けろっぴ』

▶▼『家なき子』では「同情するなら金をくれ！」の名言が再現されているぞ



アフターケア

のりものばんざい!!くるま大集合

1/24　■バンダイ　■映像図鑑　■3,800円　■CD-ROM



バスやブルドーザーなどの「働く車」が計38台登場する車図鑑ソフト。「図鑑モード」のほかに，町中を探索して，着いた目的地で活躍する車を見学する「僕らの町の探検隊」モードもある。

アフターケア

のりものばんざい!!でんしゃ大集合

1/24　■バンダイ　■映像図鑑　■3,800円　■CD-ROM



『くるま大集合』と同時発売の電車図鑑。最新鋭の列車からSLまで，49種類の電車が登場する。新幹線に関するクイズモードでは，合格点をだすとスペシャル・シーンを見ることができる。

DataBase

プレイディア新作発売予定表

今月トピックスで紹介した3本が，近日中の発売予定ソフトだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月下旬	ガメラ〜ザ・タイムアドベンチャー	AVG	バンダイ	(予) 4,800円
	けろけろけろっぴ 〜うきうきパーティーランド！	オムニバス	バンダイ	(予) 4,800円
	テレビシリーズ家なき子 〜すずの選択(仮)	AVG	バンダイ	(予) 4,800円
未定	機動戦士ガンダム(仮)	未定	バンダイ	未定
	それゆけ！アンパンマン(仮)	未定	バンダイ	(予) 4,800円
	ドラえもん(仮)	未定	バンダイ	(予) 4,800円
	ニュートンミュージアム 遙かなる宇宙(仮)	図鑑	バンダイ	(予) 3,800円



ジャガー

JAGUAR

単品で発売決定!!

12月に「ジャガープラス」として，本体とセット販売されていた『エイリアンVSプレデター』が，単品で発売されることになった。発売日は2月17日で，定価6,980円。タイトル数が少ないジャガーでは，こういった単品発売はうれしい限り。まだ購入していないユーザーは，映画にでてくるようなSFXを体験してほしい。　(倉元一浩)

DOOM

2/17　■ムーミン　■3Dアクション　■7,480円　■24メガ・カートリッジ



[海外パソコンから移植] 火星の衛星フォボスを舞台に戦闘をくり広げる近未来3Dアクション。落ちているアイテムや武器を拾いながら敵を倒していく。3種類の立場でプレイが可能。

DataBase

ジャガー新作発売予定表

CESにて発表されたタイトルは，それぞれ吟味されて輸入が決定される。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格



ゲームボーイ

GAME BOY

HOT 10

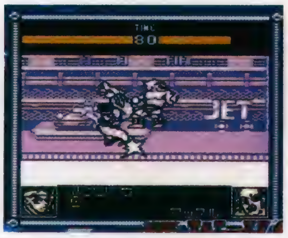
今月の売れ筋ソフト

アニメは昨年中に終了した『幽☆遊☆白書』が堂々のトップになった。原作のあの感動を，ゲームボーイで再び楽しめることだろう。

順位	前回	タイトル	発売元	ジャンル	価格
1	初登場	幽☆遊☆白書 第4弾 魔界統一編	トミー	対戦格闘	3,980円(込)
2	前1位	ドラゴンボールZ～悟空飛翔伝	バンダイ	バトルSLG	4,800円(込)
3	初登場	桃太郎電劇 II	ハドソン	アクション	4,500円
4	前3位	ぷよぷよ	バンプレスト	アクションパズル	3,980円(込)
5	前4位	ドンキーコング	任天堂	アクション	3,900円
6	↑再登場	スーパーマリオランド3～ワリオランド	任天堂	アクション	3,900円(込)
7	前6位	本将棋	イマジニア	将棋	4,980円
8	初登場	将棋最強	魔法株式会社	将棋	4,980円
9	↑前10位	テトリスフラッシュ	任天堂	アクションパズル	2,900円
10	初登場	パックパニック	ナムコ	アクションパズル	3,500円(込)

ちょっと ゲームボーイ格闘ゲーム考

今もっとも人気の高い格闘ゲームだが，ゲームボーイではいまひとつソフトが少ない。その中で，ネオジオの人気ソフトを発売しているタカラの健闘が目立つ。ハードの機能が限られているため，格闘ゲームを開発しにくいのだろうが，通信ケーブルなどの機能を活かせば，まだまだおもしろいゲームが作れるのでは？（亘　岳人）



◀どこでも格闘ゲームを楽しみたいと思う人は多いはずだ

今月の新作

ひさしぶりに新作が公開されることになった映画にあわせて発売される『ガメラ』や，バラエティ豊かなキャラクターが織りなすコミカルな格闘ゲーム『熱闘ワールドヒーローズ2JET』，人気アニメを題材にした『ママレード・ボーイ』など，種類は少ないがファンにはうれしいソフトがそろっている。

スーパーゲームボーイ対応

ガメラ～大怪獣空中決戦

2／下　■エンジェル　■アクション　■3,980円(込)　■2メガ・カートリッジ





▶使用できる怪獣はガメラ，ギャオス，バイラス，ギロンの4体



◀怪獣ファンのお父さんも，その子供も。幅広い年令の人たちが楽しめるね

ゴジラとともに特撮映画の中で人気のある怪獣ガメラがゲームになった。ガメラとなって地球を守るストーリー・モードや，ギャオスらの人気怪獣を選んで対決する対戦モードなどがある。

スーパーゲームボーイ対応

熱闘ワールドヒーローズ2JET

2／24　■タカラ　■対戦格闘　■4,660円　■4メガ・カートリッジ



［ネオジオから移植］コミカルな格闘ゲームとして人気の高い『ワールドヒーローズ』の最新作が熱闘シリーズに登場。キャラの行動スピードが約2.3倍の「スーゲーモード」が用意されている。



▶キャラクターも増減することなく，原作のまま16人から選択できる

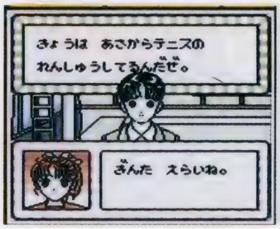


◀登場シーンでのリングアナのコールまでも再現している。コッテるなぁ

アフターケア／スーパーゲームボーイ対応

ママレード・ボーイ

1／27　■バンダイ　■SLG　■3,980円(込)　■2メガ・カートリッジ



恋愛アニメとして評判の「ママレード・ボーイ」をゲーム化。主人公の光希となって，3日間に銀太か遊とデートをし，両思いを目指す。そのあいだにはさまざま心理テストが用意されている。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

ゲームボーイ用としては，しばらくぶりの登場となるマリオ・シリーズ。今回はパズルゲームだそうだ。そのほかの新作も，ゲームボーイという機械にマッチしたジャンルが多い。3月は新作ラッシュになりそうな予感。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月24日	NFLクォーターバッククラブ'95	アメフト	アクレイムジャパン	3,900円
3月3日	★UNO 2　スモールワールド	カードゲーム	トミー	3,800円
3月下旬	SD飛龍の拳外伝	アクション	カルチャーブレーン	4,700円
	パチスロキッズ 3	パチスロ	ココナッツ・ジャパン	4,500円
3月予定	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	3,900円
4月21日	★チキチキ天国	パズル	J・ウイング	3,900円
4月23日	★競馬貴族EX'95	競馬予想	キングレコード	〈込〉6,900円
春頃予定	パチ夫くん 3	パチンコ	ココナッツ・ジャパン	未定
夏頃予定	バスフィッシングガイド &トレーニング	フィッシング	スターフィッシュ	未定
未定	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	3,800円
	★パチンコ物語外伝	パチンコ	ケイエスエス	未定
	連珠ボーイ	連珠	ナグザット	4,500円
	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト				
3月3日	アナザバイブル	SLG+RPG	アトラス	5,500円
3月17日	アルフレッドチキン	アクション	サンソフト	4,300円
	テレビアニメ スラムダンク 2 (仮)	バスケットボール	バンダイ	〈込〉4,200円
3月予定	JリーグLIVE'95	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,980円
	★マリオのピクロス	パズル	任天堂	3,900円
	星のカービィ 2	アクション	任天堂	3,900円
	ONI V～隠忍を継ぐ者	RPG	バンプレスト	〈込〉4,980円
	原人コッツ(仮)	アクション	ビーアイ	(予) 4,500円
4月予定	スーパーパチンコ大戦	パチンコ	バンプレスト	〈込〉3,980円
5月予定	ネオ・シェラザード伝説(仮)	RPG	カルチャーブレーン	4,800円
未定	スーパーボンブリス	アクションパズル	BPS	〈込〉4,500円
	蒼き伝説シュート!	サッカーSLG	バンプレスト	〈込〉3,980円
	GB版GO GO アックマン(仮)	アクション	バンプレスト	未定
	第 2 次スーパーロボット大戦G	SLG	バンプレスト	未定



ゲームギア

GAME GEAR

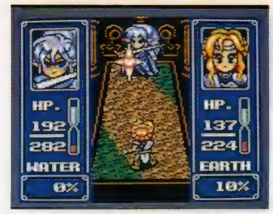
HOT 5
今月の売れ筋ソフト

今月の首位はチャンバラ・アクション。他機種にも移植されて，その勢いはとどまるところを知らず。

順位		タイトル / メーカー / ジャンル / 価格
1	初登場	**サムライスピリッツ** ●タカラ ●対戦格闘 ●4,800円
2	初登場	**ぷよぷよ通** ●コンパイル ●アクションパズル ●3,800円
3	前2位	**ソニック&テイルス2** ●セガ ●アクション ●3,800円
4	前4位	**イチダントア〜ルGG** ●セガ ●オムニバス ●3,800円
5	前1位	**餓狼伝説スペシャル** ●タカラ ●対戦格闘 ●4,800円

パワーアップ RPG風のファンタジックSLG

91年に発売された『アーリエル』というソフトを覚えているだろうか？　その続編的ゲームが発売されることになった。この『ロイアルストーン』は，『アーリエル』のシナリオや演出などをパワーアップさせたもので，基本的な戦闘は変わっておらず，RPG的要素も健在だ。SLGが苦手でも，簡単に楽しく遊べるぞ。（西部雅子）



◀新しく描き起こされたキャラがかわいいのだ

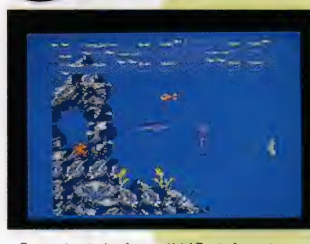
Ⓒ九月姫

今月の新作

今月注目すべきは，バンダイのキャラクター・ゲームが2本含まれていること。キャラ物が増えれば，それだけハードの販売台数も伸びる。ユーザーが増えれば，もっとたくさんのゲームが発売されるだろう。そういった意味でも，新規参入のバンダイが，ゲームギア市場を活気づけてくれることを期待したい。

エコー・ザ・ドルフィン2

2/3　■セガ　■アクション　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



［メガドライブから移植］人気アクション第2弾。海の異変を感じたエコーが新たな冒険に出向く。3Dステージや空中チューブなど新アイデアを満載。ハードの限界に迫ったグラフィックが美しい。



▶追加された3Dステージにより，視覚的効果がさらにアップ



◀前回倒したはずのクィーンが生きていた。海の異変と何か関係があるのか？

リスター・ザ・シューティングスター

2/17　■セガ　■アクション　■3,800円　■4メガ・カートリッジ



縦横スクロールのアクション・ゲーム。主人公フィールが，手を伸ばして敵をつかんで倒していく。ゲームギアだけの要素を随所に盛り込んでおり，低年齢層でも遊べるように難易度を低く設定した。

NBA JAMトーナメントエディション

2/24　■アクレイムジャパン　■バスケットボール　■4,800円　■4メガ・カートリッジ



NBAに登録されている選手が実名で登場する，2on2方式のバスケット。1チームから2人を選んでプレイ可能。アイテムを使ってスーパーダンクをしたり，自分以外の選手を倒すことができる。

NFLクォーターバッククラブ'95

2/24　■アクレイムジャパン　■アメフト　■4,800円　■4メガ・カートリッジ



NFL27チームの現役の選手が実名で登場。みずから育てたクォーターバックたちをプレ・シーズン・マッチで戦わせることができる。アメフトで一番重要なフォーメーションを430種類用意。

ロイアルストーン〜開かれし時の扉

2/24　■セガ　■SLG　■4,800円　■4メガ・カートリッジ



九月姫の描いたキャラクターたちがくり広げるファンタジーSLG。前作『アーリエル』のシステムと同じだが，シナリオや演出，グラフィック面などで大幅にパワーアップされている。

クレヨンしんちゃん〜対決!カンタムパニック!!

2/24　■バンダイ　■オムニバス　■4,800円(予)　■4メガ・カートリッジ



アニメやコミックで有名なキャラクターを使用したミニゲーム集。しんちゃんが大会の優勝目指して日夜特訓。10種類のミニゲームがあり，そこで十分に経験を積んでから大会に出場する。

アフターケア

美少女戦士セーラームーンS

1/27　■バンダイ　■アクション　■4,800円(予)　■4メガ・カートリッジ



ターゲットを小学生の女の子にしぼった，横スクロールのアクション・ゲーム。各ステージにあるタリスマンを取ることによって，スーパーセーラームーンに変身する。変化するアクションが見もの。

DataBase ゲームギア新作発売予定表

メガドライブの32Xで発売される『TEMPO』がゲームギアにも登場する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月3日	★タマ&フレンズ 3丁目公園タマリンピック	アクション	セガ	3,800円
3月17日	ソニックドリフト2	レーシング	セガ	3,800円
3月24日	ガンスターヒーローズ	アクション	セガ	3,800円
	女神転生外伝 ラストバイブルスペシャル	RPG	セガ	5,500円
3月予定	スターゲイト	アクション	アクレイムジャパン	4,800円
	SDガンダムWINNER'S HISTORY	SLG	バンダイ	(予) 4,800円
4月下旬	クイズギアファイト!(仮)	クイズ	セガ	(予) 3,800円
	★TEMPO Jr.	アクション	セガ	3,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●シルヴァンテイル(セガ)5,500円→4,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT 10

今月の人気ソフト

今月は新作が5本も登場している。なかでも『PV』の6位にはオドロキだ。やはりこのシリーズには根強いファンが多いのだろうね。

1 真サムライスピリッツ〜覇王丸地獄変

前1位

●SNK
●対戦格闘



2 バーチャファイター2

初登場

●セガ
●対戦格闘



3 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

前2位

●SNK
●対戦格闘



4 スーパーストリートファイターII X

前3位

●カプコン
●対戦格闘



5 鉄拳

初登場

●ナムコ
●対戦格闘



6 初登場 スーパーリアル麻雀PV
●セタ
●麻雀

7 前5位 バーチャファイター
●セガ
●対戦格闘

8 前4位 リッジレーサー2
●ナムコ
●レーシング

9 初登場 X-MEN
●カプコン
●対戦格闘

10 初登場 エースドライバー
●ナムコ
●レーシング

目玉はな〜に? 今年のAOUはアソコとアソコが……大波乱か?

春から夏にかけて活躍する新作が発表される「AOUアミューズメントエキスポ」が，幕張メッセにて2月21日から23日（一般は22，23日）まで行なわれる。ショー開催前の現時点では，右のリストのタイトルが出展の予定だ。

やはり，今回も対戦格闘に人気が集まりそう。カプコンからは『ヴァンパイア』の続編がでるぞ。

ドライブ・ゲームではセガの『セガラリー』，シューティングではコナミの『ツインビー ヤッホー！』あたりが有力株だろう。

しかし，今年はこれら以外にも，あっと驚くような隠し玉があるかもしれないぞ。自分の目で，いち早く確認したい人は，幕張へレッツゴーだ。

（開田清隆）



▲期待のシューティング『ツインビー ヤッホー！』。多くのファンを獲得しそうだ

AOUショー おもな出展ビデオゲーム

メーカー	タイトル
SNK	得点王3ほか，過去の作品を多数
カプコン	クイズ殿様の野望2 全国版
	サイバーボッツ
	ヴァンパイア　ハンター
コナミ	ツインビー ヤッホー!
サミー	未定
サンソフト	未定
セガ	セガラリー・チャンピオンシップ
タイトー	未定
テクモ	がんばれギンくん
	脳力向上委員会
データイースト	水滸演武
	タトゥー・アサシン
	バックファイア
	ワールドカップバレーボール'95
ナムコ	アウトフォクシーズ
バンプレスト	ウルトラ警備隊
	美少女戦士セーラームーン
ビスコ	ドリフトアウトスーパーバージョン(仮)
	KIRAKIRA五目並べ連珠貴族

名作をそのまま カプコンのアーケード・ゲームが家庭で楽しめる

カプコンのアーケード基板「CPシステム」を家庭用テレビに接続し，スーファミ用CPSファイターで遊ぶ「CPSチェンジャー」が発売された（通信販売のみ）。対応作品は『マッスルボマー』『マッスルボマーDUO』『キャプテンコマンドー』『ナイツ オブ ザ ラウンド』『カプコンワールド2』『ファイナルファイト』『ザ・キングオブドラゴンズ』『ストIIダッシュ』『天地を喰らうII』が予定されている。

CPSチェンジャー＋『ストIIダッシュターボ』基板＋CPSファイターの「トリプルセット」が39，800円。CPSファイター以外の「ダブルセット」が34,800円（送料込）。くわしくは☎06-946-2171（土・日・祝日以外の10時〜17時）まで。



▲基板は1本なら2万円。2、3タイトルなら割引きもしてもらえる。モニターは含まない

一つ注意しておいてもらいたいのが，通常のCPシステム基板との互換性。CPシステム基板はCPSチェンジャーでは使用できない。逆にCPSチェンジャー用基板は，他のシステムでは使用不可。専用の基板しか動かないので，その点には気をつけてほしい。また，RF出力は装備していない。S端子またはビデオ端子のみが使える。

サイバーボッツ

ロボット・ファンに大人気の『パワード ギア』の世界で行なわれる対戦格闘ゲーム。ロボットならではのウェポンでの攻撃や「ブースト」による画面中を飛びまわりながらのバトルなど，新フィーチャーもいっぱい。発売が待ち遠しい作。



▲美しく描き込まれた街を背景に，巨大ロボットVA（ヴァリアント・アーマー）がぶつかり合う。迫力の市街地戦だ

▼VAは，このとおり空中戦もバッチリこなす。「ブースト」で空中を縦横無尽に飛び回れるぞ



今月の新作

今月はAOUショー直前ということもあって，本数はやや少なめ。その中でも気になる存在は『セガラリー』。この映像の迫力には驚かされてしまう。セガの技術力はあいかわらずスゴイ。「ST-V」基板用のゲームも2本発売される。とりあえず2本とも格闘モノだが，今後いろいろなジャンルのゲームをリリースしてほしいものだ。

クイズ・キング・オブ・ファイターズ

1/下　■ザウルス　■クイズ　■MVS



SNKの格闘ゲームの人気キャラクターたちが，クイズで戦う。またさらわれてしまったユリを救出するストーリー・モードと，2人で対戦できるモードがある。各ゲームのボスキャラたちも登場。



▶対戦モードやボスとの対戦では，超クイズ必殺技なんていうのも使えるのだ



◀ナコルルや覇王丸，天草も登場する。『サムスピ』ファンにはうれしいね

P-47 ACES

1/下　■ジャレコ　■シューティング



名作『P-47』の続編。自機はプロペラ機で，それぞれ性能がちがう4機種から選択可能。ゲージがタマると一定時間無敵＋攻撃力がアップする「ハイパー」が使える。2P同時プレイも可能。

セガラリー・チャンピオンシップ

2/10　■セガ　■レーシング





CGボード「MODEL2」を使用したラリーゲーム。テクスチャー・マッピングにより創られた，美しい自然の中がレースの舞台となる。セリカとランチャアデルタという2台の車が，実名で登場。

水滸演武

2/下　■データイースト　■対戦格闘　■ST-V



小説「水滸伝」に登場する英雄や豪傑たちが闘う対戦格闘ゲーム。1レバー＋6ボタンを使用。必殺技，フェイントなども使うことができる。武器による戦闘のほか，素手による肉弾戦も楽しめる。



▶ゲームには，計11人ものキャラが登場する。屈強な戦士ばかりだ



◀近づくと，このとおりズームアップして迫力ある戦闘画面になるぞ

ゴールデンアックス・ザ・デュエル

2月　■セガ　■対戦格闘　■ST-V



同名の横スクロール・アクションの世界が舞台の対戦格闘ゲーム。1レバー＋6ボタンでキャラを操作するほか，コマンドによる必殺技や魔法を使うことができる。セガのST－V基板用ソフト第1弾。

ギャラクシーファイト

1/24　■サンソフト　■対戦格闘　■MVS



宇宙が舞台のSF格闘ゲーム。ズームアップなどの演出のほか，対戦フィールドが左右に無限に広がっているのが特徴。ボタンは弱，中，強攻撃と挑発の4ボタン。細部まで凝られた映像も秀逸。

ウルトラ警備隊

2月　■バンプレスト　■シューティング





ウルトラマンではなくウルトラ警備隊が主役。警備隊の戦闘機で怪獣を倒していくシューティングで，ボンバーがウルトラマンというのがおもしろい。ボンバーには歴代のウルトラマンが総登場。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

AOUショー直前ということで，各社とも新作を多数発表してきた。『ツインビーヤッホー』『ヴァンパイア　ハンター』『ソニックウイングス3』など，注目作も多い。ショー当日には隠し玉も多いというウワサなので，今後の続報に注目。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
3月予定	★マジカルサッカー	サッカー	アルュメ
	エルム街の悪夢（仮）	ピンボール	サミー
	★バックファイア	レーシング	データイースト
	★アウトフォクシーズ	対戦格闘	ナムコ
春頃予定	アクアリウム	アクションパズル	エクセレントシステム
	神輿野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
	バリアメタル	シューティング	エクセレントシステム
	★ギャルズパニックIII	アクション	カネコ
	★ザ・クンフーマスター　ジャッキー・チェン	対戦格闘	カネコ
	★ツインビー　ヤッホー！　〜ふしぎの国で大あばれ!!	シューティング	コナミ
	★首都高レッドゾーン	レーシング	ジャレコ
	がんばれギンくん	アクション	テクモ
	脳力向上委員会	パズル	テクモ
未定	究極!!PC原人	アクション	カネコ
	ぱっくんバンバン	アクション	カネコ
	★首領蜂（ドンパチ）	シューティング	アトラス
	★ヴァンパイア　ハンター	対戦格闘	カプコン
	★サイバーボッツ	対戦格闘	カプコン
	スピードキング	レーシング	コナミ
	フィールドサッカー	サッカー	コナミ
	シー・コマンダー	3Dシューティング	セガ
	タイトルファイト2（仮）	ボクシング	セガ
	テックウォー	3Dシューティング	セガ
	デイトナUSAスペシャル	レーシング	セガ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
未定	★コルベット	ピンボール	テクモ
	★フランケンシュタイン	ピンボール	データイースト
	チャーリーニンジャ	アクション	ミッチェル
▼MVS対応			
1月中旬	ボンバーマン　ぱにっくボンバー	アクションパズル	エイティング
春頃予定	ダブルドラゴン	対戦格闘	テクノスジャパン
6月予定	神龍戦記	格闘アクション	アステックトゥーワン
未定	魔石大戦ストーン	アクションパズル	アイマックス
	★餓狼伝説3　〜ROAD TO THE FINAL VICTORY	対戦格闘	SNK
	★得点王3〜栄光への挑戦	サッカー	SNK
	★風雲黙示録	対戦格闘	SNK
	★ステークスウィナー（仮）	アクション	ザウルス
	★超神拳（仮）	アクション	ザウルス
	★ファームガイ（仮）	シューティング	ザウルス
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン
	★格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム
	★ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム
	ズパパ！	アクション	フェイス

★……今月DataBaseに初登場した新作



ネオジオ
NEO·GEO

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

今月はCD版『真サムスピ』がランクインしてきた以外，とくに目立った動きはなし。やはり『餓狼3』などのビッグ・タイトルがでないとね。

1 真サムライスピリッツ
前1位
●SNK ●対戦格闘 ●29,800円



2 真サムライスピリッツ(CD)
初登場
●SNK ●対戦格闘 ●8,800円



3 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94
前2位
●SNK ●対戦格闘 ●29,800円



4 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(CD)
前4位
●SNK ●対戦格闘 ●7,800円



5 ファイターズヒストリーダイナマイト(CD)
初登場
●データイースト ●対戦格闘 ●7,800円



6 ソニックウイングス2(CD) 前3位
●ビデオシステム ●シューティング ●6,800円

7 龍虎の拳2(CD) ↑前8位
●SNK ●対戦格闘 ●7,800円

8 ワールドヒーローズ2JET(CD) 前6位
●ADK ●対戦格闘 ●6,800円

9 餓狼伝説スペシャル(CD) 前5位
●SNK ●対戦格闘 ●7,800円

10 ラストリゾート(CD) ↑再登場
●SNK ●シューティング ●5,800円

ランキング協力：ツクモパソコン本店（秋葉原）
ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原）
メッセサンオー（秋葉原）

やっぱCD? 発表された新作CDソフトの数々をご紹介

ネオジオCD用ソフトが，サード・パーティのものも含めて大量に発表された。139ページでも掲載しているが，注目作を紹介しよう。

MVSが先行する『餓狼伝説3～ROAD TO THE FINAL VICTORY』『風雲黙示録』。それぞれ4月中旬，下旬にCD版の発売が決定。『ソニックウイングス3』は6月に予定されている。さらに従来どおりのMVSからの移植に加えて『クロススウォードII』などのCDオリジナル・ゲームも正式アナウンスされている。そしてSNKのCD用オリジナルRPGとして「サムライスピリッツのRPG」の発表も。内容などくわしいことがわかりしだい，報告していこう。

シリーズ最新作の『得点王3』は画面写真で紹介。（開田清隆）



◀CDで続編が発売される『クロススウォード』



得点王3 ～栄光への挑戦
■SNK ■サッカー ■7,800円
■3月中旬発売予定 ■CD-ROM



▲155メガもの大容量でパワーアップ。もはやネオジオの代表的スポーツ・ゲーム



◀選手たちの動きも，回を追うごとに，よりリアルに

チャリティー 「ネオジオCDライブツアーII」の収益金を寄付

去年秋に開催され，先月号でも紹介した「ネオジオCDライブツアーII」。全国6か所で開催され，参加人数は合計22,000人にものぼる大成功を収めたのだ。

ネオジオ・グッズなどのチャリティー・バザーや，チャリティー・ゲームコーナーに参加した人たちから寄せられた収益金が，12月21日にSNKから（財）全国防犯協会連合会へ寄付された。収益金は5,731,122円にもなり，それらはイベント開催都市を中心に，青少年の非行防止や健全な育成のためにあてられるのだそうだ。



◀チャリティー・バザーやオークションなどが大盛況だったのだ

今月の新作

今月はすべてCD。しかも，エイコムの『雀神伝説』はCD版のみの発売なのだ。トピックスでも触れているとおり，今後はCDオリジナルのゲームが増えていきそう。そろそろカートリッジ版ユーザーもCD本体の購入を考えてみてはいかがだろう。



ネオジオCD
NEO·GEO CD

雀神伝説
2月 ■エイコム ■麻雀 ■5,800円 ■CD-ROM



美少女が登場する麻雀ゲーム。主人公は修行を終えたばかりで旅にでた少女。つぎつぎに立ちはだかる敵を麻雀で倒し，伝説の聖雀士を探しださなければならない。RPG的要素も加えられている。

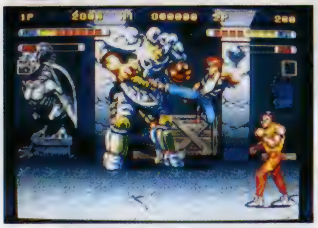
ビューポイント
2/25 ■サミー ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM



斜めスクロールというユニークなシューティング。視点が後方斜め上になっていて，キャラが立体的で美しく描かれている。操作系はショット＆ボンバーで，アイテムによりパワーアップもできる。

ミューテイション・ネイション

2/25 ■SNK ■格闘アクション ■5,800円 ■CD-ROM



バイオ研究により生みだされた，ミュータントたちを倒していく格闘アクション。主人公は連続技や必殺技を持っていて，途中でアイテムを取ることで必殺技を進化させることができる。

2020年スーパーベースボール

2/25 ■SNK ■野球 ■5,800円 ■CD-ROM



未来が舞台の野球ゲーム。ルールも現在のものとは大きく異なっている。試合中にプレイにおうじて賞金がもらえ，そのお金で選手用のアーマーや助っ人となる野球ロボを買うことができる。

アフターケア

フライングパワーディスク

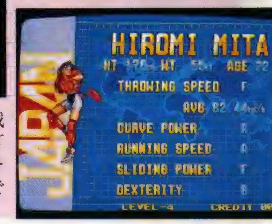
1/20 ■データイースト ■スポーツ ■5,800円 ■CD-ROM



ディスク（フリスビー）を使った対戦ゲーム。お互いのコートにディスクを打ち込むという簡単なルールながら，各キャラの性能差や必殺技の性格のちがいでアツいかけ引きが楽しめる。



▶未来のフリスビー競技はこうなる？ 必殺シュートはハデハデのものばかりだ



◀キャラクターは全部で6人。移動スピードやシュートのパワーがちがうのだ

アフターケア

ファイターズヒストリーダイナマイト

12/22 ■データイースト ■対戦格闘 ■7,800円 ■CD-ROM



第2弾がMVSで登場した対戦格闘ゲーム。そこに攻撃を受けると気絶してしまうという“弱点システム”はそのまま継承されている。若干のスピード・アップや連続技が入れやすくなったのも特徴。



▶13人の個性的なキャラが登場する。それぞれの弱点を見つけださねば……



◀これぐらいのスピードだと，軽快でいいよね。連続技も気持ちいいぞ

アフターケア

ダンクドリーム

1/20 ■データイースト ■ストリートバスケ ■5,800円 ■CD-ROM



ストリートバスケットのノリをそのままゲーム化。世界各国の10チームが，優勝を目指して戦う。簡単操作ながら，レバーとボタンの組み合わせで，さまざまなテクニックを使うことができる。



▶BGMはノリノリのボーカル入りラップ・サウンドだ。これは盛り上がるぜ



◀スティールやアリウープから豪快なダンクまで，キャラのアクションは豊富だ

DataBase ネオジオ新作発売予定表

CDを中心に新作が大量に発表された。旧作CD版以外にも，新タイトルが多数含まれている。中でも目玉なのはSNKの『餓狼伝説3』とRPG（タイトル未定）。前者は言わずと知れた対戦格闘の続編，後者は『サムスピ』キャラを使ったRPGだぞ！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
3月31日	ダブルドラゴン	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
4月7日	★得点王3～栄光への挑戦	サッカー	SNK	29,800円
春頃予定	ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト	未定
7月予定	神龍戦記	格闘アクション	アステック21	未定
未定	★餓狼伝説3 ～ROAD TO THE FINAL VICTORY	対戦格闘	SNK	未定
	★風雲黙示録	対戦格闘	SNK	未定
	★（タイトル未定）	RPG	SNK	未定
	★ステークスウィナー（仮）	アクション	ザウルス	未定
	★超神拳（仮）	アクション	ザウルス	未定
	★ファームガイ（仮）	シューティング	ザウルス	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	★ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
	★格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム	未定
▼ネオジオCD				
3月17日	★キング・オブ・ザ・モンスターズ	アクション	SNK	5,800円
	★ゴーストパイロット	シューティング	SNK	5,800円
	★戦国伝承	アクション	SNK	5,800円
	★戦国伝承2	アクション	SNK	5,800円
	★ファイヤー・スープレックス	プロレス	SNK	5,800円
3月31日	★サッカーブロール	サッカー	SNK	5,800円
	★得点王	サッカー	SNK	5,800円
3月中旬	★ワールドヒーローズ	対戦格闘	ADK	4,800円
	★得点王3～栄光への挑戦	サッカー	SNK	7,800円
3月予定	クイズ・キング・オブ・ファイターズ	クイズ	ザウルス	5,800円
4月21日	★サイバーリップ	アクション	SNK	5,800円
	★ベースボールスターズ プロフェッショナル	野球	SNK	4,800円
4月中旬	★ワールドヒーローズ2	対戦格闘	ADK	5,800円
	★餓狼伝説3 ～ROAD TO THE FINAL VICTORY	対戦格闘	SNK	8,800円
4月下旬	★風雲黙示録	対戦格闘	SNK	8,800円
4月予定	★ギャラクシーファイト	対戦格闘	サンソフト	未定
	★ダブルドラゴン	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
5月21日	★ライディングヒーロー	レーシング	SNK	4,800円
5月上旬	★クロススウォードII	アクション	ADK	5,800円
5月予定	★格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム	未定
6月予定	神龍戦記	格闘アクション	アステック21	未定
	★パルスター	シューティング	エイコム	未定
	★ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
8月予定	★ステークスウィナー（仮）	アクション	ザウルス	未定
10月予定	★ファームガイ（仮）	シューティング	ザウルス	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月予定	★メタルスラッグ（仮）	シューティング	ナスカ	未定
未定	（タイトル未定）	RPG	ADK	未定
	★（タイトル未定）	RPG	SNK	未定
	★超神拳（仮）	アクション	ザウルス	未定
	★QP	パズル	サクセス	未定
	★超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	★ワールドツアーゴルフ（仮）	ゴルフ	ナスカ	未定
	★対戦型格闘ゲーム（仮）	対戦格闘	ハドソン	未定
	★ネオアクションゲーム（仮）	アクション	ハドソン	未定
	★天藾の書 死噃譲	対戦格闘	ビスコ	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ロボアーミー（SNK）未定→4月21日



ゲーム・ミュージック&ビデオ
GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●12月第1週
105位 真サムライスピリッツ(ポニーキャニオン)
128位 Pure/國府田マリ子(キングレコード)
179位 ダライアス外伝(ポニーキャニオン)
200位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(ポニーキャニオン)
●12月第2週
58位 ファイナルファンタジー 1987—1994(NTT出版)
72位 豪血寺一族2(ポニーキャニオン)
73位 真サムライスピリッツ・アレンジサウンドトラックス(ポニーキャニオン)
157位 真サムライスピリッツ(ポニーキャニオン)
165位 Pure/國府田マリ子(キングレコード)
●12月第3, 4週
82位 豪血寺一族2(ポニーキャニオン)
105位 ファイナルファンタジー 1987—1994(NTT出版)
135位 真サムライスピリッツ・アレンジサウンドトラックス(ポニーキャニオン)
170位 真サムライスピリッツ(ポニーキャニオン)
178位 Pure/國府田マリ子(キングレコード)
●1月第1週
93位 ファイナルファンタジー 1987—1994(NTT出版)
104位 真サムライスピリッツ(ポニーキャニオン)
130位 Pure/國府田マリ子(キングレコード)
147位 豪血寺一族2(ポニーキャニオン)
172位 真サムライスピリッツ・アレンジサウンドトラックス(ポニーキャニオン)
●1月第2週
122位 ファイナルファンタジー 1987—1994(NTT出版)
130位 豪血寺一族2(ポニーキャニオン)
150位 真サムライスピリッツ(ポニーキャニオン)
159位 Pure/國府田マリ子(キングレコード)
185位 真サムライスピリッツ・アレンジサウンドトラックス(ポニーキャニオン)
(ミュージッククラブ調べのCD TOP200チャートによる)

大打撃い〜

「ぷよぷよマスターズ大会」にて，田中勝己氏初ライブ

昨年12月に，コンパイルからCD「大打撃」を発表した「高枝切鋏」こと田中勝己氏。そんな彼が，1月15日に開催された「全日本ぷよマスターズ大会」にて，初の生ライブを行なった。大会プログラム終了後だったにもかかわらず，ライブには1,000人近いファンが参加。全部で7曲の歌を披露し，ラストにCD収録曲「ずっと/そばに/いるよ」を「駄菓子屋玩具」氏とデュエット。大盛況のうちに幕を閉じた。なお，「大打撃通(2)」の制作も決定したので，心待ちにすべし。
(中村京子)





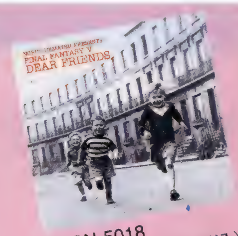


◀▲会場は熱気ムンムン。「ずっと/そばに/いるよ」はアンコールも起こったほどだ。大会にゲストとして来場していた井上麻美も聴き入っていたぞ

F.F.祭り

「F.F.」アルバムフェア，全国の大型CDショップで開催

昨年の11月から，全国のCDショップで『F.F.』関連CDのフェアが行なわれている。対象となるのは，下に紹介した8枚。このうち5枚は，新ジャケット&プライス・ダウンで，さらにお得になっているぞ。



PSCN-5018
2,500円(税込)



PSCN-5017
2,500円(税込)



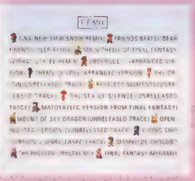
PSCN-5015〜6
2,800円(税込)



PSCN-5014
2,000円(税込)



PSCN-5013
2,000円(税込)


PSCN-5012
2,000円(税込)



PSCN-5011
3,000円(税込)


PSCN-5010
3,000円(税込)

今月の新作

今月の注目株は「リッジレーサー」。新アレンジ9曲収録で1,500円とは，なんともお得ではありませんか。

ポリスノーツ

2/3 ■キングレコード ■2,800円(税込)
■CD KICA-7653



話題を呼んだインタラクティブ・シネマ『ポリスノーツ』のオリジナル・サントラを収録。PCMによる，38曲のハイ・クオリティ・サウンドを堪能できる。

ゲーム発売元:コナミ
収録曲:〈OVERTURE〉①Legendary Faces②Opening Title"Old L.A. 2040"〈HOME〉③Criminal Investigation Part 1④L'amour Impossible⑤Embarrassment〜Murder〜Shoot for Angels⑥Capturing⑦The End of Beyond⑧The Zone⑨28Years⑩Call Your Name⑪First Triangle⑫Theme from "News Order"⑬Girls⑭Landfall〈BEYOND〉⑮BCP H.Q.⑯Magic Subway⑰Dear My Friend⑱Lavender⑲Innocence White⑳No,No,No! ㉑Mission 307〈ASTRONAUTS〉㉒Sweet Home ㉓ANA's Theme〈ORGAN〉㉔Owl-cat ㉕Investigate ㉖My Love〈LUNAR〉㉗Domestic Moon ㉘Abandoned Launcher ㉙Atmosphere in Gray〈DUEL〉㉚Living in the Real World ㉛Icy Offence and Defence ㉜Incarnation ㉝The Movement of Clouds ㉞Stouthearted〈NAUTS〉㉟Past Year at Sunset Beach ㊱End of the Dark ㊲KAREN〈FINALE〉㊳"POLICENAUTS" End Title
作・編曲:コナミ矩形波倶楽部

CDドラマ「ときめきメモリアル」パート3～フィーチャリング片桐彩子

2/3 ■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-7654



早くも3作目を迎える『ときメモ』シリーズ。気になるドラマのつづきはもちろん，片桐彩子のショート・ダイアリーをフィーチャー・トラックとして収録。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①CDドラマ「ハートのポジション」Act1②おサカナになりたい～1000Wに願いを～③CDドラマ「ハートのポジション」Act2④恋愛物語入門①初歩の初歩⑤CDドラマ「ハートのポジション」Act3⑥恋はほどほどに～過ちを2度と繰り返さない為に～⑦おしゃべりピアス～片桐彩子編～⑧片桐彩子セリフ集⑨神様の常識（カラオケ）⑩無口な風（カラオケ）⑪もっと！モット！ときめき（カラオケ）
声の出演：川口雅代，國府田マリ子，菅原祥子ほか

エストポリス伝記Ⅱ

2/17 ■ポニーキャニオン ■2,000円（税込）
■CD PCCB-00170



昨年登場した『エストポリス伝記Ⅱ』と前作『Ⅰ』のスーファミ・オリジナル・バージョンをディスク2枚組で収録。

〈サイトロン2000シリーズ〉
ゲーム発売元：タイトー
収録曲：●ディスク1……〈エストポリス伝記II Part1〉①審判の時②鳴動③旅立ち④街⑤微睡み⑥大地⑦洞窟⑧バトル＃1⑨勝利⑩シナリオアイテム～仲間～スキルアイテム～アイテム⑪安らぎ⑫村⑬バトル＃2⑭予言者⑮城⑯天下の大盗⑰迷宮⑱カプセルモンスター⑲成長！⑳塔 ㉑旅の扉 ㉒神殿 ㉓絶望 ㉔戦慄 ㉕最強の男 ㉖別れ ㉗ウエディング・ベル ㉘式の後 ㉙春 ㉚夏 ㉛秋 ㉜冬 ㉝港町 ㉞万丈の山 ㉟蒼海 ㊱夢遊の笛 ㊲レクサス・シャイア研究所 ㊳大勝負！ ㊴スロット～ビッグゲーム～ヒット！●ディスク2……〈エストポリス伝記II Part2〉①千尋の海底②静寂なる世界③蒼穹の彼方に④壺中の天地⑤封印の望楼⑥虚空島⑦最終決戦⑧四神⑨バトル＃3⑩憂い⑪地上を救う者⑫未来へ⑬プリフィアの花〈エストポリス伝記〉⑭出発⑮虚空島戦役⑯最終決戦⑰戦いの代償⑱99年後⑲街⑳ショッピング ㉑おやすみなさい ㉒プリフィアの花 ㉓城 ㉔大地 ㉕バトル＃1 ㉖勝利 ㉗村 ㉘洞窟 ㉙恐怖の爪痕 ㉚邪悪な波動 ㉛バトル＃2 ㉜港町 ㉝別れ ㉞新天地へ ㉟塔 ㊱旅の扉 ㊲ライール・シャイア研究所 ㊳海中 ㊴沈黙の神殿 ㊵地下の店 ㊶黄泉の精霊 ㊷空へ ㊸虚空島 ㊹四狂神 ㊺バトル＃3 ㊻フィールドモチーフ ㊼再会。そして…… ㊽旅の終わり

メルクリウス・プリティ

2/21 ■NECアベニュー ■2,800円（税込）
■CD NACL-1172



ゲームに使用されている曲の中から数曲を厳選し，MIDIやピアノでフル・アレンジ。ピアノ・アレンジでは，國府田マリ子の「ウイスパリング・ボイス」ボーカルを聴くことができる。オリジナル・ストーリーのミニドラマも収録。

ゲーム発売元：NECアベニュー
収録曲：〈フル・アレンジ〉①プロローグ～ホムンクルスの誕生～（ドラマ）②メルクリウス・プリティ（ピアノ・ヴァージョン）③錬金術師と妖精（ドラマ）④フェアリー・ダンシング⑤デイ・アフター・デイ（ドラマ）⑥未知への扉⑦クンストの戦士⑧錬金術師の苦悩（ドラマ）⑨フェアリー・ウィスパー⑩メルクリウス・プリティ⑪フィナーレ（ドラマ）
作曲：岩垂徳行
声の出演：古谷　徹，國府田マリ子ほか

プリンセスメーカー2【PMD】/梶原正裕

2/21 ■NECアベニュー ■2,800円（税込）
■CD NACL-1169



PC-98用ミュージック・ドライバー「PMD（Professional Music Driver）」の機能をさらに拡張し，FM音源の限界に挑む。ジャケット・イラストは『プリメ』シリーズの監督，赤井孝美による描き下ろし。

ゲーム発売元：ガイナックス
収録曲：〈フル・アレンジ〉①Opening②Princess Maker 2③Angel of the City④Go Through the Mill⑤Battle⑥Train in a Job⑦Vacation⑧The Tournament⑨Fight it Out⑩Kitchen⑪When a Dream Comes True⑫Parting Glass
作・編曲：梶原正裕

ぽっぷるメイルパラダイス2

2/22 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-1156



アレンジ・サウンドとオリジナル・ドラマが楽しめる「ぽっパラ」シリーズ第2弾。賞金首を追って雪山を探検していたメイルたちは，そこでライバルのコーム＆カチューシャ姉妹に出会う。今回は新キャラのマリルも加わって，またも波乱の予感が。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：①恋して！ミルキーボーイ②ドラマ1・雪のラビリンス③Jungle④ドラマ2・恋のラビリンス⑤Ice Berg⑥ドラマ3・お湯のラビリンス⑦あしたへ続く道⑧恋して！ミルキーボーイ（カラオケ）
声の出演：置鮎龍太郎，横山智佐，沢木郁也ほか

ストリートファイターⅡ外伝～キャミィ・闘いの序曲

2/22 ■ソニーレコード ■2,800円（税込）
■CD SRCL-3131

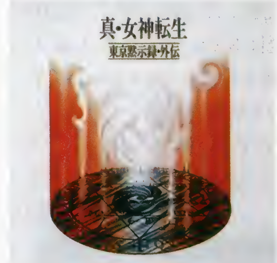


イギリス諜報組織「MI6」に所属するキャミィは，麻薬組織「ネイバカルテル」の実態を解明すべく，コロンビアに乗り込む。そして現地で，以前から調査を進めていたウォーレンと合流し，「ネイバカルテル」の本部へ潜入したのだが……。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①プロローグ～BGM②異国にて～BGM③アジト潜入～BGM④ウォーレンを救い出せ～BGM⑤闘い……そして～BGM⑥エピローグ～BGM
作曲：池　頼広，カプコンサウンドチーム
声の出演：三石琴乃，関　俊彦，内海賢二ほか

真・女神転生ー東京黙示録・外伝ー

2/22 ■ソニーレコード ■2,800円（税込）
■CD SRCL-3123



アニメ版『真・女神転生』の設定をもとに作られた，新たな「メガテン」ワールド。エリスという女性に，まちがった方向に進んでいる人類の未来を救ってほしいと頼まれた主人公の巧。人類の進むべき真の方向とは，いったい何なのか？

ゲーム発売元：アトラス
収録曲：①真・女神転生ー東京黙示録・外伝ー～BGM
作・編曲：池　頼広，百瀬慶一

リッジレーザー

2/22 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円（税込）
■CD VICL-15038



ビデオ「リッジレーサー」で流れていたCD未収録のアレンジ曲に，このCDのための新アレンジ4曲を加えたスペシャル盤。『リッジレーサー』の「レーザーディスク」バージョンということで，「リッジレーザー」なのだそうだ。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①WELCOME RR2.5②Ridge Racer（Finemix）③Ridge Racer（Slapmix）④Ridge Racer（Speedmix）⑤Ridge Racer（Laughmix）⑥Ridge Racer（in the jazz groove）⑦Yzarc ruoy（Rollerdom 94.5）⑧Bouncing Tail（Road of Techno Remix）⑨Had gripped
作・編曲：細江慎治，佐宗綾子，佐野信義

ルナ～エターナルブルー

2/22 ■東芝EMI ■2,800円(税込)
■CD TYCY-5423



メガCD『ルナ～エターナルブルー』のサウンド16曲をアレンジ収録。主人公「ヒイロ」(緑川　光)と「ルーシア」(横山智佐)が歌う，ボーカル・バージョンもあり。

ゲーム発売元:ゲームアーツ
収録曲:〈フル・アレンジ〉①LUNAR～ETERNAL BLUE(Main Theme)②Adventure Road～新たなる船出～③竜汽船バルガン④ゾファー出現⑤村～街⑥ルーシア降臨～悲しい想い出⑦女神アルテナ⑧聖都ペンタグリア⑨カーニバル⑩決戦の足音⑪プロムナード⑫ゾファー復活⑬明日へのフィールド⑭ゾファーVSルーシア～The Last Battle～⑮別れ⑯ETERNAL BLUE～永遠の想い
作詞:溝口　功(②)，汐海　裕(⑯)
作・編曲:岩垂徳行
ボーカル:緑川　光(②)，横山智佐(⑯)

バーチャファイター2・サウンドトラック

2/22 ■東芝EMI ■2,000円(税込)
■CD TYCY-5410



ゲーム・オリジナル音源をリミックス収録した『バーチャファイター2』サウンド集。新キャラ2人を含むキャラクター・テーマに加え，段表示，ステージ・クリアなど，すべてのBGMを収録。このCDと同時発売のビデオを買うと，抽選で1,000名に「バーチャファイター」Tシャツがプレゼントされる。

ゲーム発売元:セガ
収録曲:①演武～新たなる挑戦のはじまり～②バーチャファイター2③拳的鉄人④BLACK CAT MOON⑤神仙舜帝⑥スターフロム香港⑦YOUNG KNIGHT⑧七つの海のフィッシャーマン⑨葉隠秘伝～非情の掟～⑩Escape⑪樵達の挽歌⑫Ride the Tiger⑬闇からの使者～デュラル～⑭CHICAGO⑮Aftermage⑯とこしえの一瞬(ひととき)⑰GAME OVER⑱STAGE CLEAR⑲級⑳段 ㉑名人 ㉒ボーナストラック:JACKY ㉓ボーナストラック:SARAH
作・編曲:中村隆之，光吉猛修，橋本明子

Don't Stop！ース・テ・キにめぐり会いたいー

2/24 ■ケイエスエス ■1,000円(税込)
■CDシングル JSCA-29814



今夏発売予定のOAV「アイドルプロジェクト」のオープニング&エンディング・テーマを収録したシングルCD。ビデオの発売が待てない人は，このCDで人気声優たちの共演を一足早く堪能しておこう。

ゲーム発売元:ケイエスエス
収録曲:①Don't Stop！ース・テ・キにめぐり会いたいー②君のハートを狙いうち③Don't Stop！ース・テ・キにめぐり会いたいー(カラオケ)④君のハートを狙いうち(カラオケ)
ボーカル:國府田マリ子，金丸日向子，久川　綾ほか

フロントミッション・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

2/25 ■NTT出版 ■2,500円(税込)
■CD PSCN-5019



スクウェアの最新作『フロントミッション』のオリジナル・サウンド42曲をすべて収録。12ページのオールカラー・ブックレット，オリジナル・ステッカーつき。

ゲーム発売元:スクウェア
収録曲:①A Minefield②Canyon Crow③Rise to Action④Advanced Guard⑤Mercenaries⑥Take the Offensive⑦The Evils of War⑧Decline⑨Force Stall⑩Manifold Irons⑪Bloody Temperature⑫Relative Thinking⑬Holic Shot⑭Hard Drag⑮More and More⑯Win Back⑰Raise a Flag⑱The General Situation⑲Shallow Twilight⑳Optical City ㉑Coaxtial Town ㉒Field Hospital ㉓Arena ㉔Shop ㉕Bar ㉖Setting Up ㉗Military Govermment ㉘Ominous ㉙Martial Ecologist ㉚Rage！Rage！Rage！ ㉛Tension ㉜A Person Easily Elated ㉝Kalen ㉞Elegie ㉟Natalie ㊱Fear ㊲Terrible Density ㊳Mad Pressure ㊴Destructive Logic ㊵Defeat ㊶Within Living Memory…… ㊷Next Resolution
作・編曲:下村陽子，松枝賀子
初回特典:オリジナル・ステッカー

スーパードンキーコング・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

2/25 ■NTT出版 ■2,000円(税込)
■CD PSCN-5020



NTTブランド初の任天堂サウンド・シリーズ。全26曲を，SFCオリジナル音源で収録。初回特典としてキャラクター・ステッカーが，さらにオリジナルTシャツが500名に当たるプレゼントもついている。

ゲーム発売元:任天堂
収録曲:①Opening Fanfare②Title Screen Page③The Map Page④Jungle Level⑤The Caves⑥Water Music⑦Well Done, Complete Level⑧Cronky Kong Page⑨Moving Platforms⑩The Cart Level⑪The Mine⑫The Temple⑬Lose a Life⑭Funky Kong Page⑮Forest Level⑯The Ewok Level⑰Bonus Level⑱Lose in the Bonus Room⑲Candy Kong Page⑳The Snow Level ㉑The Ice Cove ㉒The Warehouse Level ㉓End of Level Baddie ㉔End of Game Music ㉕The Pirate Ship ㉖Credits
初回特典:キャラクター・ステッカー

エテミブル〜天壌無窮/佐藤天平

2/25 ■ポリグラム ■2,800円(税込)
■CD POCH-2218



パソコン・ミュージック界ではすっかりおなじみとなった佐藤天平の手によるアレンジ・アルバム。日本神話をイメージした楽曲をメインに，さまざまなアレンジで聴かせる。

ゲーム発売元:グローディア
収録曲:(フル・アレンジ)①エテミブル②祈り〜Like a Prayer③高天原円舞曲④アイアンズ・アイ⑤茜の子守歌⑥機織娘の初恋⑦ファンタジア⑧幻の大和撫子⑨狂宴のまぐあい⑩ざ・スサノオ⑪悲美呼⑫オロチの夢⑬茜の子守歌〜第二章⑭天照
作・編曲:佐藤天平

ステレオドラマ「ツインビーPARADISE2」Vol.3

2/26 ■キングレコード ■2,800円(税込)
■CD KICA-7655



「ツイパラ2」の3作目は，「マドカ」スペシャル。「マドカ」が主人公の第9話から12話，プレゼント用CDからのトーク2編，7曲のメドレーをイッキに収録。さらにブックレットにはイラスト集も収録されていて，マドカ&國府田マリ子ファンにはたまらない内容となっている。

ゲーム発売元:コナミ
収録曲:①第9話「ディープブルーのメッセージ」part1〜夢で呼ぶ声〜②第10話「ディープブルーのメッセージ」part2〜ソル・ベースでの事故〜③第11話「ディープブルーのメッセージ」part3〜警告する石板〜④第12話「ディープブルーのメッセージ」part4〜静かに生きる都市(まち)〜⑤ハッピー・どんぶり島句 其の参⑥MADOKA Cookie Track⑦MADOKA・バレンタインメドレー
声の出演:岸野幸正, 沼田祐介, 丹下 桜ほか
ボーカル:國府田マリ子(⑥)

アフターケア

サンサーラ・ナーガ2

12/16 ■ビクターエンタテインメント ■3,000円(税込)
■CD VICL-625



SFCソフト『サンサーラ・ナーガ2』のアレンジ・サウンド集。音楽だけでなく，ミニドラマ「アムリタのモノローグ」が4編収録され，ゲームのイメージを広げる。ボーナス・トラックとしてゲーム未収録のタイトルも収録。

ゲーム発売元:ビクターエンタテインメント
収録曲:(フル・アレンジ)①アムリタのモノローグ:プロローグ②オープニング③村④フィールド⑤アムリタ⑥アムリタのモノローグ:再会⑦遊泳⑧ギルド⑨ローカ・アローカ⑩神殿⑪アムリタのモノローグ:悔恨⑫空中庭園⑬飛行⑭ダンジョン⑮王宮⑯戦闘⑰アムリタのモノローグ:仮説⑱エンディング⑲ボーナストラック:スイカ⑳はらたま
作・編曲:川井憲次
演奏:DRAGON MELON
声の出演:佐久間レイ

アフターケア

ザ・モーションピクチャー餓狼伝説・BGMコレクション

1/21 ■キングレコード(スターチャイルド) ■2,500円(税込)
■CD KICA-227



劇場版アニメ「餓狼伝説」のオリジナル・サウンド・トラック。新たなる強敵たちとのバトルが，スピーディーなサウンドで再現される。

ゲーム発売元:SNK
収録曲:①闘衣②タイトル③強襲④しゃらくせぇぜ⑤祝勝会⑥謎の仮面戦闘員⑦祝賀パーティー⑧キム・カッファン⑨旅立ち⑩ゴーダマス⑪ロドス⑫策略⑬休息⑭錯綜⑮バグダット⑯ジャミン⑰舞姫⑱乱入⑲ギース⑳過去 ㉑ハワー ㉒ローレンス ㉓発見 ㉔プールサイド ㉕危機 ㉖アンディ ㉗神殿 ㉘ラオコーン ㉙死闘 ㉚宿命 ㉛スーリア ㉜復活
作・編曲:佐橋俊彦

アフターケア

電撃CD文庫「ザ・キング・オブ・ファイターズ'94」

1/31 ■メディアワークス ■3,800円(税込)
■CD MWCG-0014



「日本代表チーム」「女性格闘家チーム」「龍虎の拳チーム」の三つのストーリーを収録。おなじみブックレットも，大張正己や水玉螢之丞をはじめとする作家たちの描き下ろしイラスト，競作コミックなど，ファン・サービス満点。

ゲーム発売元:SNK
声の出演:置鮎龍太郎，林原めぐみ，神谷　明ほか

アフターケア/インディーズ

ルナ～エターナルブルー

12/22 ■ゲームアーツ ■非売品
■CDシングル



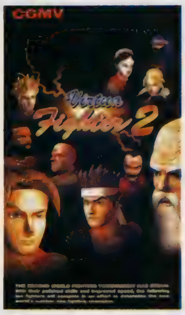
メガCDソフト『ルナ～エターナルブルー』の初回出荷分についている限定盤シングル。「ETERNAL BLUE」の完全版や，ゲーム未収録のレミーナのテーマ，ルーシア&レミーナのDJ風対談と，内容は充実。

ゲーム発売元:ゲームアーツ
収録曲:①おカネがいちばん♥②ルーシアとレミーナのDJ？③ETERNAL BLUE～永遠の想い～
声の出演・ボーカル:林原めぐみ，横山智佐

VIDEO

CGMVバーチャファイター2

2/22 ■東芝EMI ■4,900円(税込)
■VHS TYVY-5004



『VF2』のキャラクターごとの攻略や技紹介にはじまり，開発者&『VF』好きの有名人インタビューなど，バラエティ豊かな内容で贈る。また，B-univのアレンジ・サウンドをバックに流れるビデオクリップ映像や『VF1』との攻略対比も収録。

ゲーム発売元:セガ

アフターケア

卒業～グラデュエーションVol.1

1/21 ■バンダイビジュアル ■VHS NRS-2051 5,974円(税込)
LD NRAL-1033 5,974円(税込)



キャラクター・デザイン，作画監督にアニメ「美少女戦士セーラームーン」の只野和子を迎えたOVA。無事に学校を卒業した5人組の卒業旅行でのハプニングを，原作とは少しちがったイメージで描く。

(カラー30分)

ゲーム発売元:ジャパンホームビデオ
声の出演:久川　綾，冬馬由美，金丸日向子ほか
初回特典:オリジナル・ブックレット

アフターケア/インディーズ

セガビデオマガジン1月号

1/1 ■セガ ■非売品
■VHS



今年もビデオマガジンは最新ゲーム情報をいち早く紹介。今月の目玉は何といっても『パンツァードラグーン』。美しい映像を思う存分堪能しよう。

収録内容:〈セガサターンセレクション〉①パンツァードラグーン②GOTHA～イスマイリア戦記～③VIRTUAL HYDLIDE④RAMPO⑤ビクトリーゴール⑥PEBBLE BEACH GOLF LINKS～スタドラーに挑戦⑦アイドル雀士スーチーパイSpecial⑧ゲームの達人⑨上海　万里の長城⑩ポポイッとへべれけ⑪極上パロディウスだ！⑫実況パワフルプロ野球〈メガワールドセレクション〉⑬アフターバーナーコンプリート⑭サイバーブロール⑮メタルヘッド⑯36グレイテストホール⑰TEMPO(以上32X)⑱イチダントアール⑲エイリアンソルジャー⑳リスター・ザ・シューティングスター(以上メガドライブ) ㉑プライズファイター ㉒エコー・ザ・ドルフィンCD(以上メガCD)～CM(ぷよぷよ通)～〈ゲームギアセレクション〉㉓シルヴァンテイル ㉔ぎゃんぶるぱにっく ㉕ミッキーマウス・伝説の王国 ㉖ライオンキング ㉗美少女戦士セーラームーンS～CM(ソニック&テイルス2)～ ㉘渡辺浩弐のゲーム・インサイダー～バーチャファイターゲーム大会リポート

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	2月25日	★三國志英傑伝	光栄	2,900円
	3月1日	サムライリミックス／SNK	ポニーキャニオン	2,500円
		スーパードンキーコング	ポニーキャニオン	2,500円
		★ワンダープロジェクトJ	ポニーキャニオン	2,500円
		★香水工場 (ウィニングポスト2・イメージソング)	光栄	1,000円
	3月15日	★卒業～グラデュエーション ～ティーチ・ミー・プリーズ	東芝EMI	2,800円
	3月16日	★ミュージック・フロム・ブランディッシュ3	キングレコード	3,800円
		★ステレオドラマ 「ツインビーPARADISE 2」Vol.4	キングレコード	2,800円
	3月17日	ダブルドラゴン／テクノスジャパン	ポニーキャニオン	1,500円
		★ギャラクシーファイト	ポニーキャニオン	1,500円
		★アルバートオデッセイ2	ポニーキャニオン	1,500円
	3月21日	姐	NECアベニュー	2,800円
	3月24日	★國府田マリ子のRadio Canvas Vol.2	キングレコード	3,800円
		★ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレス Vol.17「鉄拳」	ビクターエンタテインメント	1,500円
	3月25日	クロノ・トリガー・オリジナル ・サウンド・ヴァージョン	NTT出版	3,800円
		★電撃CD文庫「真サムライスピリッツ」	メディアワークス	3,800円
	3月29日	★プリンセス・ミネルバ	東芝EMI	3,000円
	4月26日	負けるな！魔剣道	データム・ポリスター	3,000円
	4月下旬	★電撃CD文庫「ヴァンパイア」	メディアワークス	未定
	4月予定	★アイドルプロジェクト	ケイエスエス	3,000円(予)
	春頃予定	★パンツァードラグーン	ポリドール	2,500円
ビデオ	3月24日	★ギャラクシアン3～シアター6	ビクターエンタテインメント	5,800円
	3月25日	負けるな！魔剣道	データム・ポリスター	6,800円
	3月29日	★セガCGコレクション	東芝EMI	5,800円
	夏頃予定	アイドルプロジェクト	ケイエスエス	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPERSOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子），猪野清秀，煌竜，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，田中豊人，倉元一浩，亘　岳弘，マイコンBASICマガジン編集部

ブランディッシュ3 スピリット オブ バルカン

絶賛発売中!!

Brandish 3
Spirit of Balcan



Brandish 1+2
RENEWAL
アップグレードバージョン
CD版で
近日新登場！

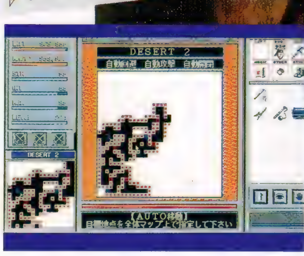
マルチシナリオ システム採用

あのドーラ・ドロンを始め、
おなじみの流浪の剣士アレス、
無頼の女武闘家アンバー・ガルシア、
そして謎に包まれた
闇の暗殺者ジンザの4人の中から、
好みのキャラクターを選んで、
冒険を始められる、
新機軸のマルチ・シナリオ機能を
搭載した「ブランディッシュ3」。
それぞれの
キャラクターの特性を活かし、
個々の視点でバルカンの謎を
解き明かしていく。
4種類のドラマ、
4つのクライマックスが
あなたを待っている。



98MULTi CanBe 推奨
RPGビギナーに最適
人にやさしい高性能、フルマウスオペレーション
終了まで往復ハガキによる
完全サポート

フルマウスオペレーションアクションRPG



シリーズの特徴であるオートマップ機能がヴァージョンアップ。マーカーのサイズが倍になり、矢印表示で自分の向いている方向がわかる。一度落ちた落し穴もオートでマッピングされ、わずらわしさも解消。オート移動機能も大きくパワーアップされている。扉を自動開閉し落し穴、宝箱を自動回避。敵とエンカウントすると自動攻撃を始めるなど、一度設定してしまえば後の手間を省けスムーズ操作。



バリエーションにとんだフィールドが、まだまだ増加！　さらに雨や濃霧といった天候の変化が加わりました。また、地形の増加に伴いモンスターも地形にあった生態系を生んで、ゲームのリアリティを追究。



状態変化のバリエーションが増え、戦闘や冒険で変化に富んだストラテジが楽しめる。「毒」「呪い」「錯乱」などアクティブの特性を知り尽くした、これまでよりさらに高度な頭脳プレイを要求される。



※画面はハメコミ合成です。

■PC-9801VX/UX以降（V30不可）　■PC-286/386/486シリーズ
●要バスマウス　●ハードディスク対応（要MS-DOS Ver.3.3/5.0）

PC-9800シリーズ　DISK9枚組5″・3.5″　¥12,800

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190　東京都立川市曙町1-14-13　☎0425(27)6501



第十四巻第三号通巻一五三号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九五年二月二十五日印刷 一九九五年三月一日発行

その秘密は720×720dpi。エプソンは、ディテールがちがう。

世界初※1 720×720dpiの超高密度1670万色フルカラー。

スーパーファインモード※2は、720×720dpiの超高密度で色彩を再現。まさにフォトクオリティのリアルな出力が可能です。またファインモードでは、普通紙で360dpiの高速印字を実現します。

独創のマイクロ技術でかつてない美しさを実現。

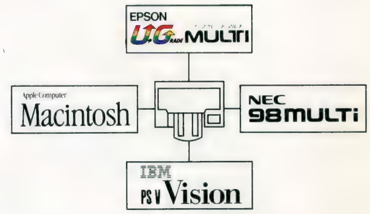
発色が鮮やかで、浸透性・速乾性に優れたウルトラファインカラーインクをMACHテクノロジーで超微粒子化。高速、正確、高密度で噴射し、精緻に美しく色彩を表現します。

うれしい低ランニングコスト。

カラーA4(標準原稿)/1枚あたり約11円※3、モノクロA4(標準原稿)/1枚あたり約1.8円※4の低ランニングコストを実現しました。

マルチメディア・パソコンにジャストフィット。

マルチメディア・パソコンの創造力をカラフルにアップグレード。エプソン・プリンタだから、もちろんいろいろなパソコンに対応※5します。



フルカラー対応高画質マッハジェットプリンタ

MACHJET マッハジェット
COLOR カラー

MJ-700V2C

標準価格 ¥99,800(税別)

インクカートリッジ(カラー・黒)標準添付
Windows & Macintosh用プリンタドライバ※6標準添付

※1:カラーインクジェットカテゴリー。※2:スーパーファイン専用紙対応。※3:A4、各色7.5%で換算。※4:A4、1500文字/枚で換算。※5:接続には各パソコンに対応したケーブル等が必要です。※6:添付のプリンタドライバはMicrosoft Windows 3.1以上/Macintosh漢字Talk7以降の対応になります。●会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。



超精細、つまり高画質。

COLOR IMAGING EPSON

マッハジェットカラーインフォメーション 0424-99-7111 受付時間9:00〜17:30 月曜日〜金曜日(祝日除く)

製品のご購入をお考えになっている方の専用窓口です。製品に関する技術的な質問をなさりたい方やカタログ、印刷サンプルをご希望の方はお気軽にお電話ください。また資料請求はハガキでもお受けします。ハガキに住所、氏名、年齢、職業、電話番号および雑誌名を明記して下記までお申し込みください。送付先 〒182 東京都調布市布田1-29-2 ビルディング川口 エプソン販売株式会社マッハジェットカラーインフォメーション係

エプソンFAXインフォメーション

●EPSON製品の最新情報をFAXにてお知らせします。ファクシミリ付属の電話機(プッシュ回線使用)から、札幌(011)221-7911 東京(0424)99-7100 名古屋(052)972-8021 大阪(06)397-4359 福岡(092)452-3305にお電話下さい。ご希望の情報の情報番号は、情報番号00のメニューで、ご確認下さい。

●製品に関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。エプソンインフォメーションセンター 札幌(011)222-7931 仙台(022)214-7624 東京(0424)99-7133 名古屋(052)953-9239 大阪(06)399-1115 広島(082)240-0430 福岡(092)452-3942【受付時間】9:00〜17:30 月曜日〜金曜日(祝日を除く)■ショールーム:東京都千代田区外神田3-13-7 大阪市浪速区日本橋5-4-20(水曜定休日)

★消耗品は、お近くのEPSON商品取扱店及びエプソンOAサプライ株式会社(0120-251-528)でお買い求めください。●パソコンスクールに関するお問い合わせ・お申込みはフリーダイヤル(0120)000-654まで【受付時間】9:00〜12:00/13:00〜18:00 月曜日〜金曜日(祝日を除く)

エプソン販売株式会社 〒163-08 東京都新宿区西新宿2-4-1 新宿NSビル11階

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一−十一−十五 電話〇三(三四四五)六一一一

特別定価500円(本体485円) 雑誌18361-03 T1018361030504

'95

わかる！動かせる！家族全員で楽しめる！コンピュータの新しい活用法を満載！！

マイコンBASIC Magazine

3

はじめて買う人・買い換える人のためのパソコン購入基礎知識

コンピュータ・ゲームがブームをさらに加熱！いま「声優」が熱い！

とじ込み付録 今月発売の全190本の新作ソフト完全情報

電波新聞社

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-9801シリーズ互換機
(DOS版N88-BASIC(86))用

アウトランナーズ

～Stage0―Start～ ©SEGA

塩崎　拓也

私ぁも少し

セガ欲しい♪てなわけで，今回はアウトランナーズの曲です。このCDはポールジャクソンのファンキーベースで十分もとがとれるので買いましょう。

おうち

あのキックの四つ打ちに取りつかれると，もう離れられなくなるというのがハウスの恐いところで，これはフュージョンにおけるカウベルの四つ打ちと共通点があるよーなないよーな。

そのためかどうかは知らんが，ハウスの単純なリズムは複雑なコード進行やベース・パターンとよく合います。まあ，コントラストですね。

短くまとめ

セガといえば，サターンに搭載のヤマハ製音源チップのFM音源部分はすごいらしい。アクセサリー用に一つ欲しい。

GORRY先生より一言

前作から一転，知名度の高い曲がでてきましたね。とてもPC-98のBASICのMMLで作るような曲ではないはずなのですが，何とかなってしまうのは腕のよさでしょう。うまくエッセンスをぎりぎりまでしぼりだしています。

アウトランナーズ～Stage0―Start～のミュージック・プログラム・リスト

```
1 '       SAVE "START.ORS
30 '           アウトランナーズ  S t a g e 0 - S t a r t
60 '                    Composed By SEGA,1993
80 '               Programmed By T.Shiozaki,1994
100 IF SEGPTR(0)=0 THEN CLEAR ,&H8000 ELSE CLEAR &H2000
110 DEFINT I-W:DEFSTR A-G,X-Z:DIM WORK%[4,9]
120 PLAY ALLOC 8192,8192,8192,8192,8192,8192
140 DIM V1[4,9],V2[4,9],V3[4,9],V4[4,9],V5[4,9],V6[4,9]
150 DIM V7[4,9],V8[4,9],V9[4,9],VA[4,9],VB[4,9],VC[4,9]
160 DIM VD[4,9],VE[4,9],VF[4,9],VG[4,9],VH[4,9],VI[4,9]
199 FM.VOLUME% = 2
200 SG = VARPTR(V1[0,0],1):OF = VARPTR(V1[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 1,V1
210 SG = VARPTR(V2[0,0],1):OF = VARPTR(V2[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 2,V2
220 SG = VARPTR(V3[0,0],1):OF = VARPTR(V3[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 3,V3
230 SG = VARPTR(V4[0,0],1):OF = VARPTR(V4[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 4,V4
240 SG = VARPTR(V5[0,0],1):OF = VARPTR(V5[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 5,V5
250 SG = VARPTR(V6[0,0],1):OF = VARPTR(V6[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 6,V6
260 SG = VARPTR(V7[0,0],1):OF = VARPTR(V7[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 7,V7
270 SG = VARPTR(V8[0,0],1):OF = VARPTR(V8[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 8,V8
280 SG = VARPTR(V9[0,0],1):OF = VARPTR(V9[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 9,V9
290 SG = VARPTR(VA[0,0],1):OF = VARPTR(VA[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 10,VA
300 SG = VARPTR(VB[0,0],1):OF = VARPTR(VB[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 11,VB
310 SG = VARPTR(VC[0,0],1):OF = VARPTR(VC[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 12,VC
320 SG = VARPTR(VD[0,0],1):OF = VARPTR(VD[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 13,VD
330 SG = VARPTR(VE[0,0],1):OF = VARPTR(VE[0,0],0):GOSUB *TONE:VOICE 14,VE
340 GOTO *START
600 *TONE
610 DEF SEG = SG:OFB = OF:FLAG%=0
620 FOR I=0 TO 4
630  FOR J=0 TO 9
640   IF I<>0 OR J<>0 THEN 680
650   READ VALUE
660   IF VALUE <> 64 THEN 690
670   READ VALUE:VOICE COPY VALUE,WORK%:FLAG%=-1
680   IF FLAG% THEN VALUE = WORK%[I,J]:GOTO 730 ELSE READ VALUE
690   IF I=0         THEN 730
700   IF J<3         THEN VALUE = 31  - VALUE
710   IF J=3 OR J=4 THEN VALUE = 15  - VALUE
720   IF J=5         THEN VALUE = 127 - VALUE
730   POKE OF  ,VAL("&H"+RIGHT$(RIGHT$("000"+HEX$(VALUE),4),2))
740   POKE OF+1,VAL("&H"+ LEFT$(RIGHT$("000"+HEX$(VALUE),4),2))
750   OF=OF+10
760  NEXT
770  OF = OF-98
780 NEXT
790 IF FLAG% THEN READ VOLUME% ELSE VOLUME%=FM.VOLUME%
800 ON (PEEK(OFB) AND 7)+1 GOTO 840,840,840,840,830,820,820,810
810  POKE OFB+52,-(PEEK(OFB+52)-VOLUME%)*(PEEK(OFB+52)>VOLUME%)
820  POKE OFB+56,-(PEEK(OFB+56)-VOLUME%)*(PEEK(OFB+56)>VOLUME%)
830  POKE OFB+54,-(PEEK(OFB+54)-VOLUME%)*(PEEK(OFB+54)>VOLUME%)
840  POKE OFB+58,-(PEEK(OFB+58)-VOLUME%)*(PEEK(OFB+58)>VOLUME%)
850 RETURN
900 '音色定義ルーチンバージョン1．20Tiny
1010 '@001 粘いシンセベース----------------------------------------------------
1030 '    AF  OM WF  SY  SPEED   PMD   AMD PMS
1040 DATA 58, 15, 0,  0,       0,     0,     0,  0, 0,0
1050 '    AR  DR  SR  RR  SL    TL KS  ML  DT AMS
1060 DATA 20, 18, 10, 12,  8,   26, 0,  0,  0,  0
1070 DATA 20, 15,  8, 12,  4,   28, 0,  0,  7,  0
1080 DATA 31,  0,  0,  0,  0,   32, 0,  0,  3,  0
1090 DATA 26, 14,  5, 10,  1,   14, 0,  1,  0,  0
1110 '@002 フェ〇ダー・ロー〇風エレピ（単音）----------------------------------
1130 '    AF  OM WF  SY  SPEED   PMD   AMD PMS
1140 DATA 60, 15, 0,  0,       0,     0,     0,  0, 0,0
1150 '    AR  DR  SR  RR  SL    TL KS  ML  DT AMS
1160 DATA 31, 16,  0,  0,  1,   38, 0,  4,  5,  0
1170 DATA 26, 15,  9,  9,  3,   19, 0,  4,  3,  0
1180 DATA 31, 16,  0,  0,  1,   38, 0,  4,  5,  0
1190 DATA 26, 15,  9,  9,  3,   19, 0,  8,  3,  0
1210 '@003 フェ〇ダー・ロー〇風エレピ（和音）----------------------------------
1230 '    AF  OM WF  SY  SPEED   PMD   AMD PMS
1240 DATA 62, 15, 0,  0,       0,     0,     0,  0, 0,0
1250 '    AR  DR  SR  RR  SL    TL KS  ML  DT AMS
```


★お願い！　楽譜コーナー復活希望！　ゲーム・ミュージックの楽譜って手に入らないんです。ぜひお願いします。(岐阜市・**高橋良和**18才)……【**つぐ美**：最近，また楽譜要望のおハガキが増えてます。**影**：よし，なんとかしよう！　ついでに私の歌声も，♪あ～～。】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

X68000＋NAGDRV2＋GS音源用

イースⅣ
The dawn of Ys ©ハドソン/日本ファルコム

重長　孝之

内容

イースⅣから「The Dawn of Ys」です。いつものようにアレンジを施してあります。

プログラムについて

NAGDRV2用です。サックスのソロなどで，バージョン4から追加された相対ヴォリューム・コマンドを使用しているので，仕方ありません。内蔵音源も使うので，ミキシングの必要があります。

アレンジは，メロディ以外はほとんど変えています。そうすれば採譜が楽になります。今はとても忙しいので，あまり曲作りなんかやっている場合でないのですが。

最初は，原曲のパワーアップ・バージョンを作ろうとしていたが，ソロを入れてみたらなかなか良くて，そのうち曲が大きくなりすぎてわからなくなって，結局サックスのソロで曲に終止符が討たれます。

今回の曲作りに関しては，アイアン・メイデンの「明日なき戦い」を大いに参考にしました。特にドラムなんかは。

余談

ゲーム・ミュージックの作曲をしている人で松尾早人という人がいます。昔，「マスター・オブ・モンスターズ」の作曲なんかをやってたりする。んで，日本テレビ系で毎週月曜よる7時30分から放送中の「マジックナイト・レイアース」の音楽を担当しているのが松尾氏なんです。とゆーことは，音楽監修はすぎやまこういち氏である。曲調はもちろんドラクエタイプです。いかにもってかんじ。

ただ今「英雄伝説Ⅲ」の「もうひとつの英雄たちの物語」を制作中。次回をお楽しみに。

参考にしたもの

●イースⅣ　J.D.K.スペシャル～ザ・ドーン・オブ・イース
キングレコード／KICA 1137

●PCエンジン版　イースⅣ―ザ・ドーン・オブ・イース―
ハドソン／HCD3051

●アイアン・メイデン／頭脳改革
東芝EMI／TOCP-6340

ゲームタイトル：イースⅣ
ゲーム発売元：ハドソン／日本ファルコム
曲のタイトル：The Dawn of Ys
パソコン機種：X68000
ミュージックドライバー：NAGDRV2
MIDI音源：ローランドGS音源

GORRY先生より一言

もうすっかり常連となってしまった重長君の作品です。このあざやかな音源操作テクニックと，アレンジは，今回もバッチリです。

intro－A－B－C－soloA－A'－soloBという構成になっていますが，Aに比べてCの印象がうすい気がします。soloBのあとにA"かC'（またはD'－C'）が再びくるようにしてもいいかもしれません。

イースⅣ The Dawn of Ysのミュージック・プログラム・リスト

```
=============== YS401gs.ms ===============
*        YS401gs.ms
*        ****************************************************************
*        *                                                              *
*        *              T h e   D a w n   o f   Y s                     *
*        *                                                              *
*        *           「 T h e   D a w n   o f   Y s 」                  *
*        *                                                              *
*        *            Composed by Falcom Sound Team J.D.K.              *
*        *                                                              *
*        *            Programmed by Takayuki Shigenaga                  *
*        *                                                              *
*        ****************************************************************

*-------------------------------------------------------------------------------
#title           T h e   D a w n   o f   Y s (The Dawn of Ys)
#composer        Falcom Sound Team J.D.K.
#programmer      Takayuki Shigenaga
#midi-module     SC-55
#opm-transpose   0
#midi-transpose  0
#volume-sens     8
#base-count      192
#octave-x-mode   TRUE
#volume-x-mode   TRUE
#opm-v-mode      TRUE
#q-mode          TRUE
```


★この本1冊でアーケード・ゲーム，家庭用ゲーム，パソコンの新情報まで，すべて知ることができて重宝してますよ。影さん！（山形県東置賜郡・**大竹しんいち24才**）……【Dr.D：なぜ，影くんに感謝せなあかんのじゃ。影：ヤキモチやいて，かわいい。】

```
03 [ dddd16d16dddd [d]7>b-& [b-]7<c& [c]7/d& ] >b-&
03 [b-]8 < [d]8 d-d-<d->d-c<c>c>g& [g]7q16b-& b-2..<c& c1& c2.rq15d&
03 [ [d]8 ] > [ [b-]8 ] [ [g]8 ] [f]8 fffffa<cd&
03 [ [d]8 [c]7>b-& / [b-]8 [b-]4<cccd& ] > [b-]7b-& [b-]3<c^ccd& ]
03 l12 >e<[e]7>beee [aeaeaa] l16 <
03 q16 [ d4.c4.>b-4& / b-2b-4<c4 ]7 >b-8f8b-4^8f8<c4
03 d4.c4.e-4& e-1 d4.d8r4c8d8 r8d2..& d1

* Digital Synthesizer ---------------------------------------------------------------
04 CHF1 MM0 T00 @0   V120 v119 p3 l8  q16 o4

04 MSm,"M1,10,70"
04 MSs,"M48,11,40"
04 MSu,"M0,1,0"
04 MSx,"M1,10,60"
04 MSz,"M48,12,30"

04 W r4.d^ef>za&<
04 [ >a1& a4ua4<de4zf& f2.fe& e4f4g4a4
04 b-2^b-ag& g4f4fg^e& e2xd4ue/d-& d-4.d^ef>za&< ] za& a2g4a4
04 b-2^agf e2d4<d4 c2^c>b-a b-2^>ab-<c
04 d2defe& e2d4ed-& d-4.a^4.r r2..xd&
04 [ duefga<c^>b-& b-g4a4gfe& e4d4exf4ue& eefg4c4/xd& ] d&
04 d4e4f4g4 f4ed^e16%&f16^4 e4f4g-4azg& ggab-^agf& f4d4df^e& e4c4ce4.&
04 e2&[e32&)1]1le32@1v117l16o5uc8%&
04 d2c8%&d4c%&md& d8ufedd-c>b-a4&a4%&
04 g8%&ma4ua-gfedcgfef l12gb-g<c>a<cl16c%&d8c%&d4&
04 [dfa&fg&/f]7f8fb-8&b-8%& <mc4&uc4.%>g-0fe>a<csc8%&
04 d2..uef gfededd-cd-c>aga-gf8& f8.g8.f8g8.f8.g8 a8&a8%&mb-8uagab-<cdc>b-<c8%&
04 d8c8>a8f8g8efefg8 g%&ma8ugfea%&mb-8uagfb-%&<c>b-%&<c&
04 c4>mb-4.&ub-8%f0<r8a8& a%&mb-8.&ub-8%a-0g4&g4%>g0r8

*--------
05 CHF2 MM0 T00 @0   V120 v111 p1 l8  q16 o4 D-4

05 MSm,"M1,10,70"
05 MSs,"M48,11,40"
05 MSu,"M0,1,0"
05 MSx,"M1,10,60"
05 MSz,"M48,12,30"

05 W r16 r4.d^ef>za&<
05 [ >a1& a4ua4<de4zf& f2.fe& e4f4g4a4
05 b-2^b-ag& g4f4fg^e& e2xd4ue/d-& d-4.d^ef>za&< ] za& a2g4a4
05 b-2^agf e2d4<d4 c2^c>b-a b-2^>ab-<c
05 d2defe& e2d4ed-& d-4.a^4.r r2..xd&
05 [ duefga<c^>b-& b-g4a4gfe& e4d4exf4ue& eefg4c4/xd& ] d&
05 d4e4f4g4 f4ed^e16%&f16^4 e4f4g-4azg& ggab-^agf& f4d4df^e& e4c4ce4.&
05 e2&[e32&)1]1le32@1v109l16o5uc8%&
05 d2c8%&d4c%&md& d8ufedd-c>b-a4&a4%&
05 g8%&ma4ua-gfedcgfef l12gb-g<c>a<cl16c%&d8c%&d4&
05 [dfa&fg&/f]7f8fb-8&b-8%& <mc4&uc4.%>g-0fe>a<csc8%&
05 d2..uef gfededd-cd-c>aga-gf8& f8.g8.f8g8.f8.g8 a8&a8%&mb-8uagab-<cdc>b-<c8%&
05 d8c8>a8f8g8efefg8 g%&ma8ugfea%&mb-8uagfb-%&<c>b-%&<c&
05 c4>mb-4.&ub-8%f0<r8a8& a%&mb-8.&ub-8%a-0g4&g4%>g0r8

*--------
06 CHF3 MM0 T00 @0   V120 v111 p2 l8  q16 o4 D4

06 MSm,"M1,10,70"
06 MSs,"M48,11,40"
06 MSu,"M0,1,0"
06 MSx,"M1,10,60"
06 MSz,"M48,12,30"

06 W r8 r4.d^ef>za&<
06 [ >a1& a4ua4<de4zf& f2.fe& e4f4g4a4
06 b-2^b-ag& g4f4fg^e& e2xd4ue/d-& d-4.d^ef>za&< ] za& a2g4a4
06 b-2^agf e2d4<d4 c2^c>b-a b-2^>ab-<c
06 d2defe& e2d4ed-& d-4.a^4.r r2..xd&
06 [ duefga<c^>b-& b-g4a4gfe& e4d4exf4ue& eefg4c4/xd& ] d&
06 d4e4f4g4 f4ed^e16%&f16^4 e4f4g-4azg& ggab-^agf& f4d4df^e& e4c4ce4.&
06 e2&[e32&)1]1le32@1v109l16o5uc8%&
06 d2c8%&d4c%&md& d8ufedd-c>b-a4&a4%&
06 g8%&ma4ua-gfedcgfef l12gb-g<c>a<cl16c%&d8c%&d4&
06 [dfa&fg&/f]7f8fb-8&b-8%& <mc4&uc4.%>g-0fe>a<csc8%&
06 d2..uef gfededd-cd-c>aga-gf8& f8.g8.f8g8.f8.g8 a8&a8%&mb-8uagab-<cdc>b-<c8%&
06 d8c8>a8f8g8efefg8 g%&ma8ugfea%&mb-8uagfb-%&<c>b-%&<c&
06 c4>mb-4.&ub-8%f0<r8a8& a%&mb-8.&ub-8%a-0g4&g4%>g0r8

*--------
07 CHF4 MM0 T00 @0   V120 v109 p3 l8  q16 o4 D6

07 MSm,"M1,10,70"
07 MSs,"M48,11,40"
07 MSu,"M0,1,0"
07 MSx,"M1,10,60"
07 MSz,"M48,12,30"

07 W r8. r4.d^ef>za&<
07 [ >a1& a4ua4<de4zf& f2.fe& e4f4g4a4
07 b-2^b-ag& g4f4fg^e& e2xd4ue/d-& d-4.d^ef>za&< ] za& a2g4a4
07 b-2^agf e2d4<d4 c2^c>b-a b-2^>ab-<c
07 d2defe& e2d4ed-& d-4.a^4.r r2..xd&
07 [ duefga<c^>b-& b-g4a4gfe& e4d4exf4ue& eefg4c4/xd& ] d&
07 d4e4f4g4 f4ed^e16%&f16^4 e4f4g-4azg& ggab-^agf& f4d4df^e& e4c4ce4.&
07 e2&[e32&)1]1le32@1v106l16o5uc8%&
07 d2c8%&d4c%&md& d8ufedd-c>b-a4&a4%&
07 g8%&ma4ua-gfedcgfef l12gb-g<c>a<cl16c%&d8c%&d4&
07 [dfa&fg&/f]7f8fb-8&b-8%& <mc4&uc4.%>g-0fe>a<csc8%&
07 d2..uef gfededd-cd-c>aga-gf8& f8.g8.f8g8.f8.g8 a8&a8%&mb-8uagab-<cdc>b-<c8%&
07 d8c8>a8f8g8efefg8 g%&ma8ugfea%&mb-8uagfb-%&<c>b-%&<c&
07 c4>mb-4.&ub-8%f0<r8a8& a%&mb-8.&ub-8%a-0g4&g4%>g0r8

* Guitar ---------------------------------------------------------------------------
08 CH02 MM0 T00 @30  V84  v127 p34  j0   m48  l8  q16 o3 BR12

08 MSh,"q6"
08 MSi,"q10"
08 MSs,"q16"
08 MSu,"MF0"
08 MSx,"M0,90"
08 MSz,"M48,30"

08 r4 [ r1 ]8 r2..a0<d&>
08 [ [a0<d>]<c0f>h[a0<d16>]s<c0fd0g>>a<d0a& ri[d0a]6s>b-0<f&
08 ri[>b-0<f]6sc& ccdefgc/a0<d&> ] >b-0<f&
```


★『ホンキでPLAYホンネでREVIEW!!』このコーナーはゲームを購入するのにとっても参考になります。読売のみなさんや編集部の方々に，ありがとう!!（広島市・みぞぐち21才）……【影：「読ホン」は，アンケート調査でも毎月ベスト10に入る人気コーナーです。】

郵便はがき

料金受取人払

王子局承認

320

差出有効期間
平成８年５月
１日まで

114-□□

（受取人）

東京都北区

王子局区内　私書箱11号

財団法人 中央工学校
生涯学習センター

マイコンベーシック係行

切手はいりません。

（キリトリ線）



財団法人 中央工学校生涯学習センター

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。
単科	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:30~PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。
単科	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:30~PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。

ゲームアーティスト養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)	単科	月・木曜日 AM10:00~PM4:00 PM 6:30~9:00	ゲームコンピュータグラフィックコース、ゲームキャラクターデザイナーコースの2つのコースがあります。

サウンドクリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	サウンドクリエイター志望者の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM 1:00~ 4:00 PM 6:30~ 9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース､総合コースの3つのコースがあります。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

1995年4月生入学願書受付中！





CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制 (月曜日～金曜日 AM 10:00～PM 4:00)
単科 (月、木or火、金 AM 10:00～PM 12:30、PM 6:30～ 9:00)

マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者のために設けられた本格的な養成講座です。

通信講座募集中

当学院ではお忙しい学生や社会人及び通学出来ない方のために、各種通信講座を用意しておりますので、どうぞ御利用下さい。

[通信講座の主なコース]

《 初心者コース 》

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

《 経験者コース 》

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

2月生募集中!

全日制1年、2年、3年コース
(月曜日～金曜日)
単科(週2、週1)

只今、学校見学会を随時実施しております。御好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。

なお、御来校される時は、あらかじめお電話下さい。

1 2 3 4
Edit

■ 3月生願書受付中！

◇全日制1年、2年、3年コース
月曜日～金曜日

◇単科コース
月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の週2回又は、土曜日の週1回